

## BAB I

### PENDAHULUAN

#### 1.1 Latar Belakang

Teknologi informasi menunjukkan perkembangan yang sangat pesat saat ini, terbukti dengan penggunaan komputer pada berbagai bidang. Pemanfaatan teknologi informasi pada berbagai bidang merujuk kualitas kerja dari sisi kemudahan mengolah dan memperoleh informasi yang cepat dan akurat.

CV. Bintang Anggara Jaya adalah perusahaan yang bergerak di bidang penjualan *Medical Equipment Hospital* seperti *incubator, hospital bed, mayo stand, baby box, infusion stand, food trolley* dan lain-lain. Perusahaan ini didirikan oleh bapak Kris Biyanto berlokasi di Jl. Kesatria Park Royal Regency T1 No. 1 Sidoarjo. Target pemasaran perusahaan ini yakni rumah sakit pemerintah, rumah sakit swasta, rumah sakit ibu, rumah sakit bersalin, puskesmas, klinik umum, klinik pribadi, klinik keluarga, dokter praktek dan bidan praktek.

Selama ini perhitungan gaji di CV. Bintang Anggara Jaya pada proses perhitungannya menggunakan *Ms. Excel* sehingga masih menuliskan rumus sendiri dan belum langsung dapat membuat laporan penggajian. CV. Bintang Anggara Jaya membutuhkan aplikasi yang mempermudah bagian administrasi dalam proses perhitungan gaji dan pembuatan laporan.

Oleh sebab itu pada kerja praktek ini perlu dibutuhkan suatu aplikasi yang dapat membantu bagian administrasi dalam menghitung gaji karyawan. Dalam aplikasi penggajian dapat menghitung jumlah gaji karyawan, input data pegawai, arsip data karyawan, slip gaji, dan total pengeluaran pihak perusahaan perbulan maupun pertahun.

Tabel 1.1 Data Karyawan

No	Nama Karyawan	Tanggal Mulai Masuk Kerja	Alamat	Tempat Tanggal Lahir
1	Ismail	20/03/2013	Jln. Kendung Jaya 6/27 Tambak Wedi Jaya 3a/15 Surabaya	Sampang, 15-04-1985
2	Ismanu	13/03/2013	Jln. Tambak Asri 326-A RT.007/RW.009 Surabaya	Surabaya, 17-06-1976
3	Wandi A.	20/03/2013	Jln. Tambak Osowilangon no. 100 Surabaya.	Surabaya, 09-04-1984
4	Didi A.	13/03/2013	Jln. Wonosari Wetan 1-B/3 Surabaya	Surabaya, 02-07-1973
5	M. Lutfi Z.	20/03/2013	Jln. Tambak Deres 5/8 RT.004/RW.001 Surabaya.	Surabaya, 04-01-1976
6	Winarko	04/09/2013	Jln. Tambak Asri Gg 29/18 Surabaya	Surabaya, 22-03-1977
7	Totok Suratman	21/03/2013	Jln. Wonosari Wetan 1A No.16 Surabaya	Ambon, 21-03-1975
8	Suherman	06/10/2013	Jln. Gadukan Utara 1B/36 Surabaya	Surabaya, 23-10-1983
9	Hendrik ulan cahyono	06/11/2013	Jln. Endroso 7/4 Surabaya	Surabaya, 24-04-1979
10	Ertanto Agus Saputro	27/08/2013	Dsn. Cungkup RT.003/Rw.002 Ds. Ngerendeng Selorejo - Blitar	Blitar, 08-04-1980

## 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah di atas, maka dirumuskan permasalahan yaitu bagaimana merancang dan membangun aplikasi yang dapat menangani penggajian dan laporan penggajian pada CV. Bintang Anggara Jaya.

## 1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan perumusan masalah di atas, maka batasan masalah dalam pembuatan aplikasi ini adalah sebagai berikut:

- a. Proses perhitungan gaji karyawan
- b. Arsip gaji karyawan
- c. Perhitungan total pengeluaran perusahaan perbulan dan pertahun

Aplikasi merupakan aplikasi berbasis desktop

## 1.4 Tujuan

Menghasilkan aplikasi penggajian pada CV. Bintang Anggara Jaya.

## 1.5 Manfaat

Manfaat yang didapat oleh CV. Bintang Anggara Jaya dari aplikasi penggajian adalah proses perhitungan gaji karyawan menjadi cepat dan tepat. Manfaat yang didapat oleh mahasiswa dalam pembuatan aplikasi penggajian mampu menerapkan ilmu yang didapat selama perkuliahan di kehidupan nyata.

## 1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan disusun dengan tujuan agar segala aktifitas yang dilakukan dalam kerja praktek ini dapat tertulis dalam bentuk laporan secara jelas dan sistematis. Maka sistematika penulisan laporan adalah sebagai berikut:

### **BAB I : PENDAHULUAN**

Isi pendahuluan meliputi tentang latar belakang dari kasus yang diangkat menjadi topic dalam kerja praktek serta perumusan masalah, pembatasan masalah, tujuan, dan sistematika penulisan yang mendeskripsikan semuanya sebagai pengantar.

### **BAB II : GAMBARAN PERUSAHAAN**

Menjelaskan tentang profil perusahaan seperti sejarah, visi, misi bagian – bagian yang ada di dalam perusahaan dan struktur organisasi.

### **BAB III : LANDASAN TEORI**

Menjelaskan tentang teori – teori yang digunakan dalam merancang suatu aplikasi. Landasan teori yang dibahas berupa landasan dari teori yang terkait dengan masalah maupun landasan teori yang digunakan untuk memecahkan suatu permasalahan yang ada.

### **BAB IV : PERANCANGAN DESAIN DAN IMPLEMENTASI SISTEM**

Menjelaskan mengenai sistem yang ada dan sistem yang akan dirancang meliputi *Document Flow*, *System Flow*, DFD (*Data Flow*

*Diagram*), CDM (*Conceptual Data Model*), PDM (*Physical Data Model*) ERD (*Entity Relationship Diagram*), proses kerja aplikasi, struktur dari table – table basis data dan output dari system.

## **BAB V : PENUTUP**

Berisi kesimpulan dan saran yang dibuat apakah sesuai dengan tujuan yang ingin dicapai serta berisikan saran-saran untuk proses pengembangan aplikasi kedepannya.

