

BAB IV

DESKRIPSI KERJA PRAKTIK

4.1 Identifikasi Masalah

Berdasarkan hasil wawancara dengan pihak CV. Bintang Anggara Jaya pada saat kerja praktik, maka dapat diketahui aplikasi pendukung yang dapat mengatasi permasalahan yang ada. Analisa kebutuhan aplikasi diambil berdasarkan data yang diperoleh pada saat survei ke perusahaan.

Permasalahan yang timbul pada CV. Bintang Anggara Jaya yaitu terletak pada pengelolaan inventORI barang CV. Bintang Anggara Jaya. Untuk mengatasi permasalahan ini maka langkah-langkah yang ditempuh adalah sebagai berikut:

1. Menganalisa Sistem
2. Mendesain Sistem

Langkah-langkah di atas bertujuan untuk mencari solusi yang tepat berdasarkan permasalahan yang ada dan menyesuaikan solusi dengan sistem yang sedang berjalan saat ini. Untuk lebih jelasnya, dapat dijelaskan pada sub bab di bawah ini.

4.2 Analisa Sistem

Menganalisa sistem merupakan langkah awal dari pembuatan sistem baru. Dalam langkah ini penulis melakukan analisis terhadap permasalahan yang ada pada CV. Bintang Anggara Jaya khususnya pada bagian inventori barang keluar masuk. Untuk membuat perancangan sistem yang baru, penulis harus mengetahui alur pengelolaan data barang keluar dan masuk beserta data-data yang digunakan sampai saat ini. Maka dibuatlah model alur bisnis dengan model *Business Process Management* (BPM) yang berfungsi untuk mengetahui bagaimana alur bisnis pencatatan inventori barang saat ini.

Business Process Management (BPM) merupakan sebuah pendekatan untuk meningkatkan efektivitas dan efisiensi melalui pembangunan otomatisasi proses dan ketangkasan untuk mengelola perubahan. Tetapi dalam kerja praktik ini, penulis menggunakan model BPM untuk menggambarkan alur bisnis pencatatan data inventori barang yang saat ini dilakukan saja, tanpa menggambarkan alur bisnis usulan yang seharusnya dibutuhkan dalam pengertian BPM sebelumnya.

Model BPM yang terdapat pada bab ini terdapat beberapa model BPM, yaitu model BPM data barang, inventori yang dihapuskan, dan penyewaan barang. Adapun penggambaran BPM akan dijelaskan dibawah ini:

4.3 Perancangan Sistem

Setelah melakukan analisis sistem, maka selanjutnya yang dilakukan adalah mendesain sistem. Dalam desain sistem ini, penulis mulai membentuk suatu perancangan sistem baru yang telah terkomputerisasi. Langkah-langkah yang dilakukan dalam desain sistem ini adalah:

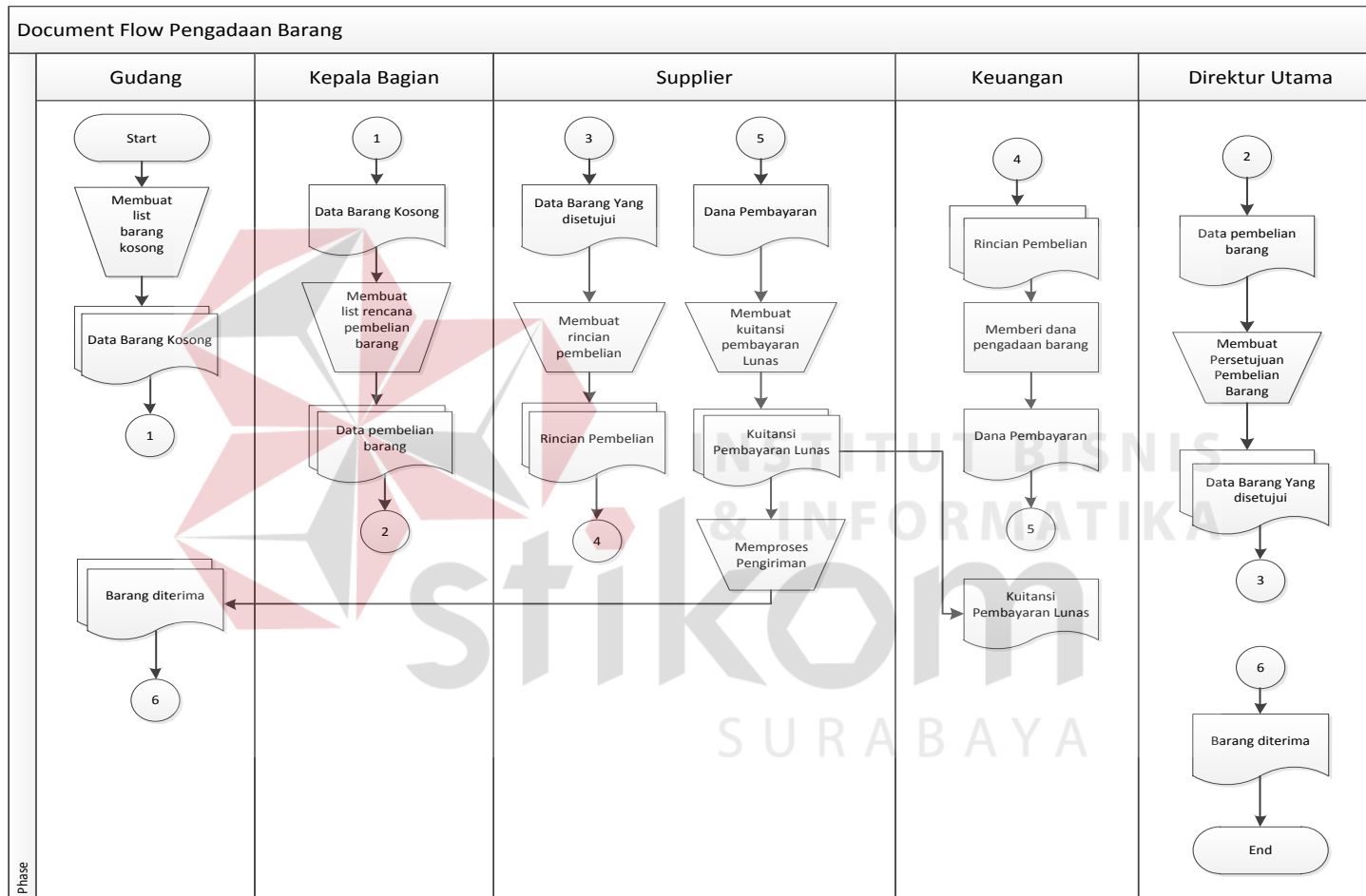
1. *Document Flow*
2. *System Flow*
3. DFD
4. ERD (*Entity Relationship Diagram*)
5. Struktur Tabel
6. *Desain Input Output*

Keenam langkah tersebut akan dijelaskan pada sub bab dibawah ini.

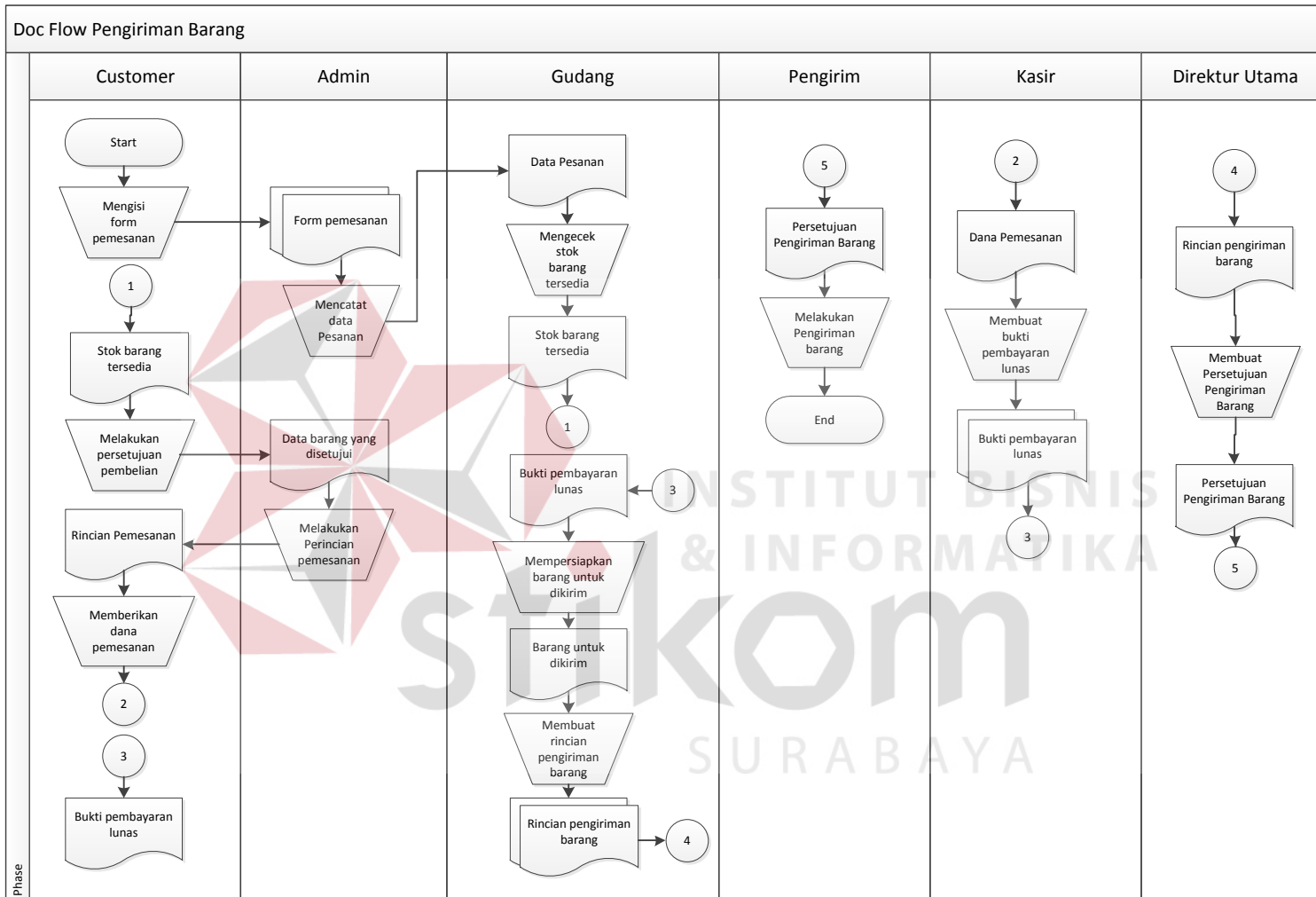
4.3.1 Dokumen *Flow*

Dalam pengembangan teknologi informasi saat ini, dibutuhkan analisa dan perancangan sistem pengelolaan data yang diharapkan mampu meningkatkan kinerja pada aplikasi penjualan yang akan dibuat.

Pada gambar 4.1, dan 4.2 Dokumen flow di bawah ini menggambarkan proses pengadaan barang dan pengiriman barang yang sudah ada menurut hasil analisis yang dibuat berdasarkan hasil survey pada perusahaan CV. Bintang Anggara Jaya.



Gambar 4.1 Document Fow Pengadaan Barang



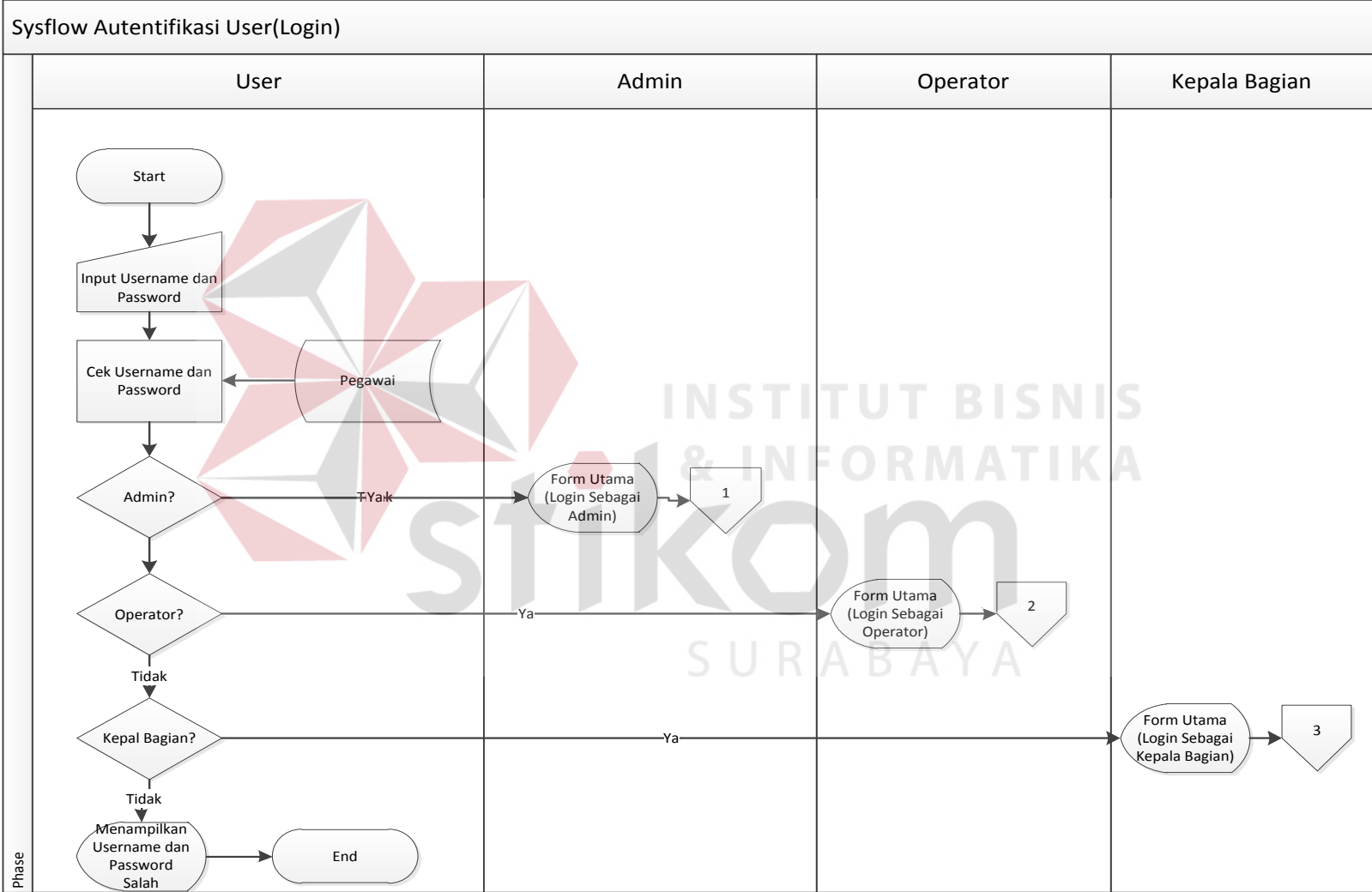
Gambar 4.2 Document Flow Pengiriman Barang

4.3.2 *System Flow*

System Flow adalah alur (gambaran) dari sistem yang akan dibangun berikut ini adalah *system flow* yang akan dibangun:

1. *Sysflow Autentifikasi User (Login)*



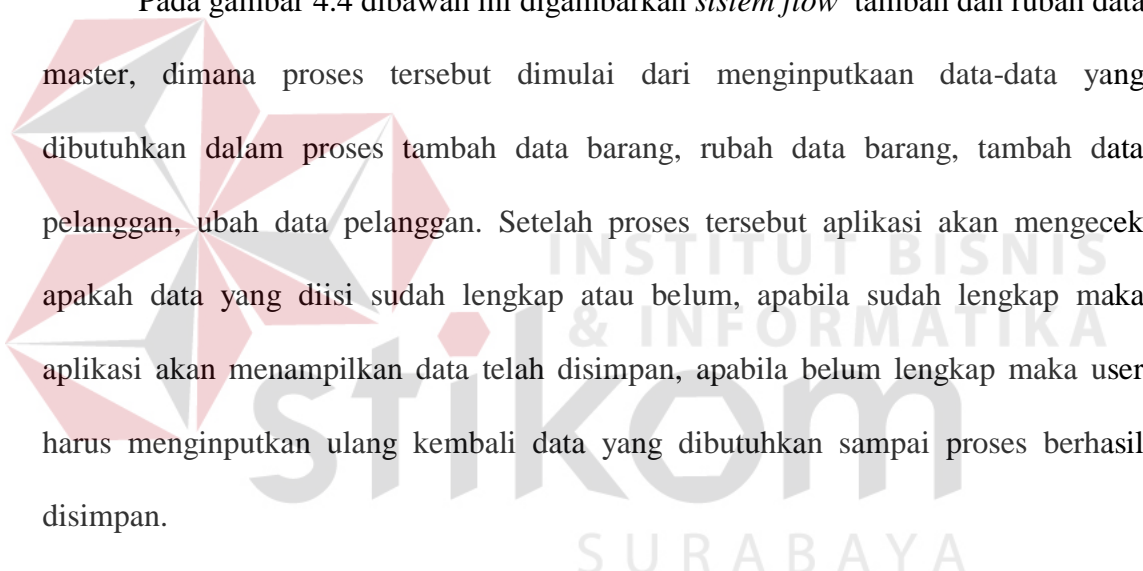


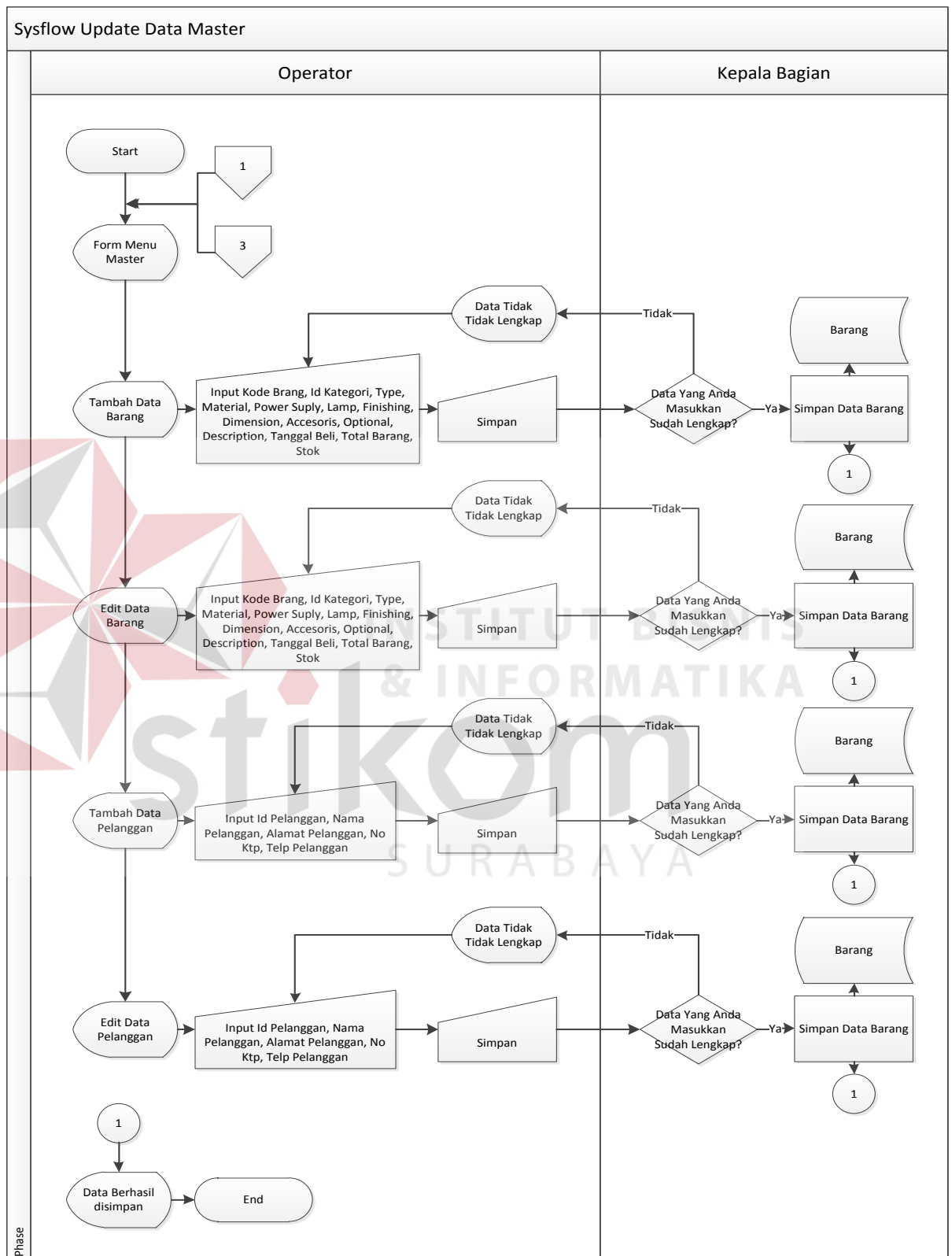
Gambar 4.3 Sysflow Autentifikasi User (Login)

Pada gambar 4.3 diatas digambarkan *sistem flow* Autentifikasi User (*Login*), dimana proses tersebut dimulai dari menginputkan *username* dan *password*, setelah itu aplikasi akan mengecek *username* dan *password* tersebut untuk menampilkan user *login* sebagai admin, operator, atau kepala bagian. Setelah *login* berhasil maka user *login* dapat mengakses aplikasi sesuai dengan bagiannya masing-masing.

2. *Sysflow* Update data Master

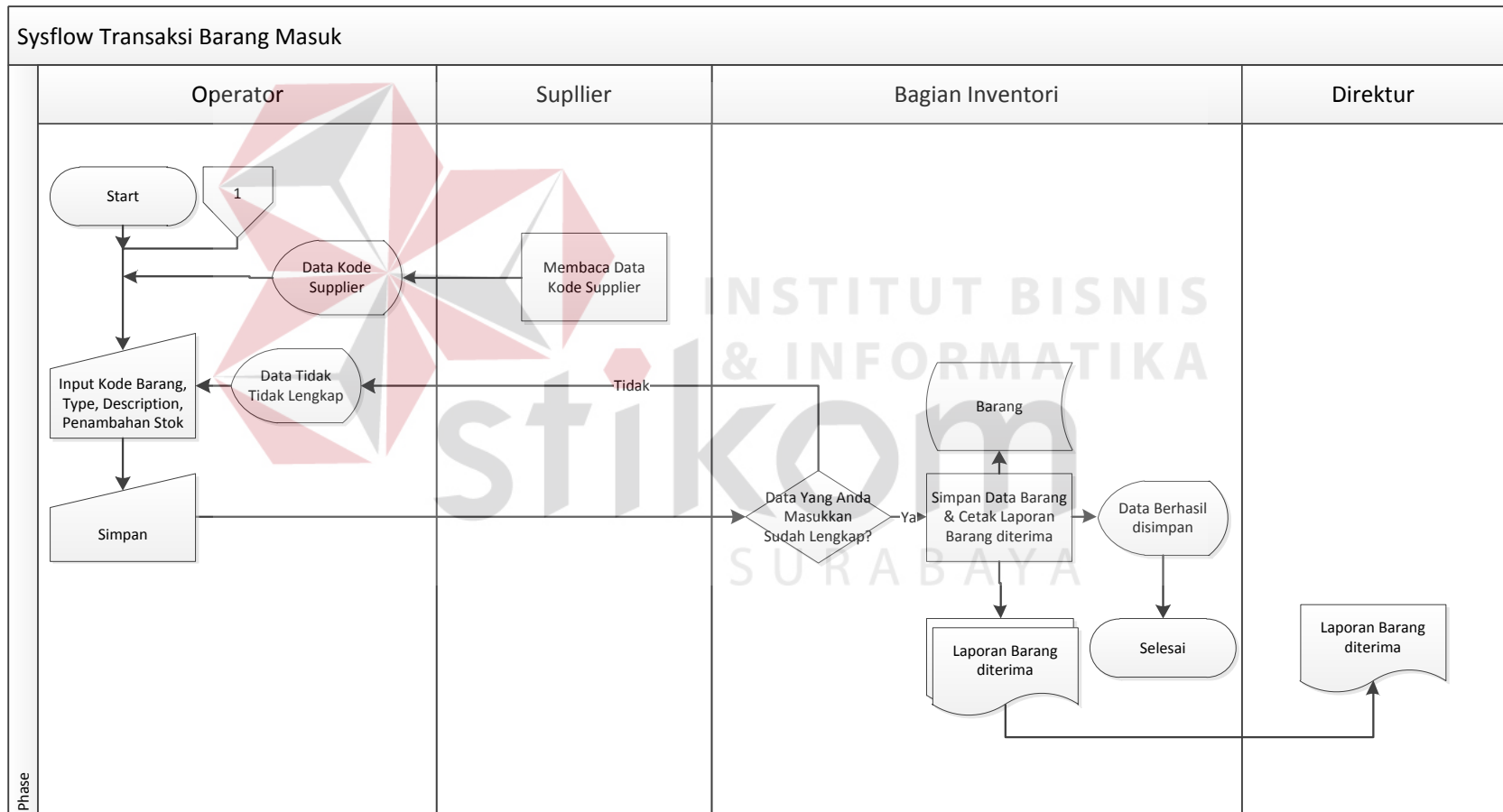
Pada gambar 4.4 dibawah ini digambarkan *sistem flow* tambah dan rubah data master, dimana proses tersebut dimulai dari menginputkan data-data yang dibutuhkan dalam proses tambah data barang, rubah data barang, tambah data pelanggan, ubah data pelanggan. Setelah proses tersebut aplikasi akan mengecek apakah data yang diisi sudah lengkap atau belum, apabila sudah lengkap maka aplikasi akan menampilkan data telah disimpan, apabila belum lengkap maka user harus menginputkan ulang kembali data yang dibutuhkan sampai proses berhasil disimpan.





Gambar 4.4 Sysflow Tambah dan Rubah Data Master

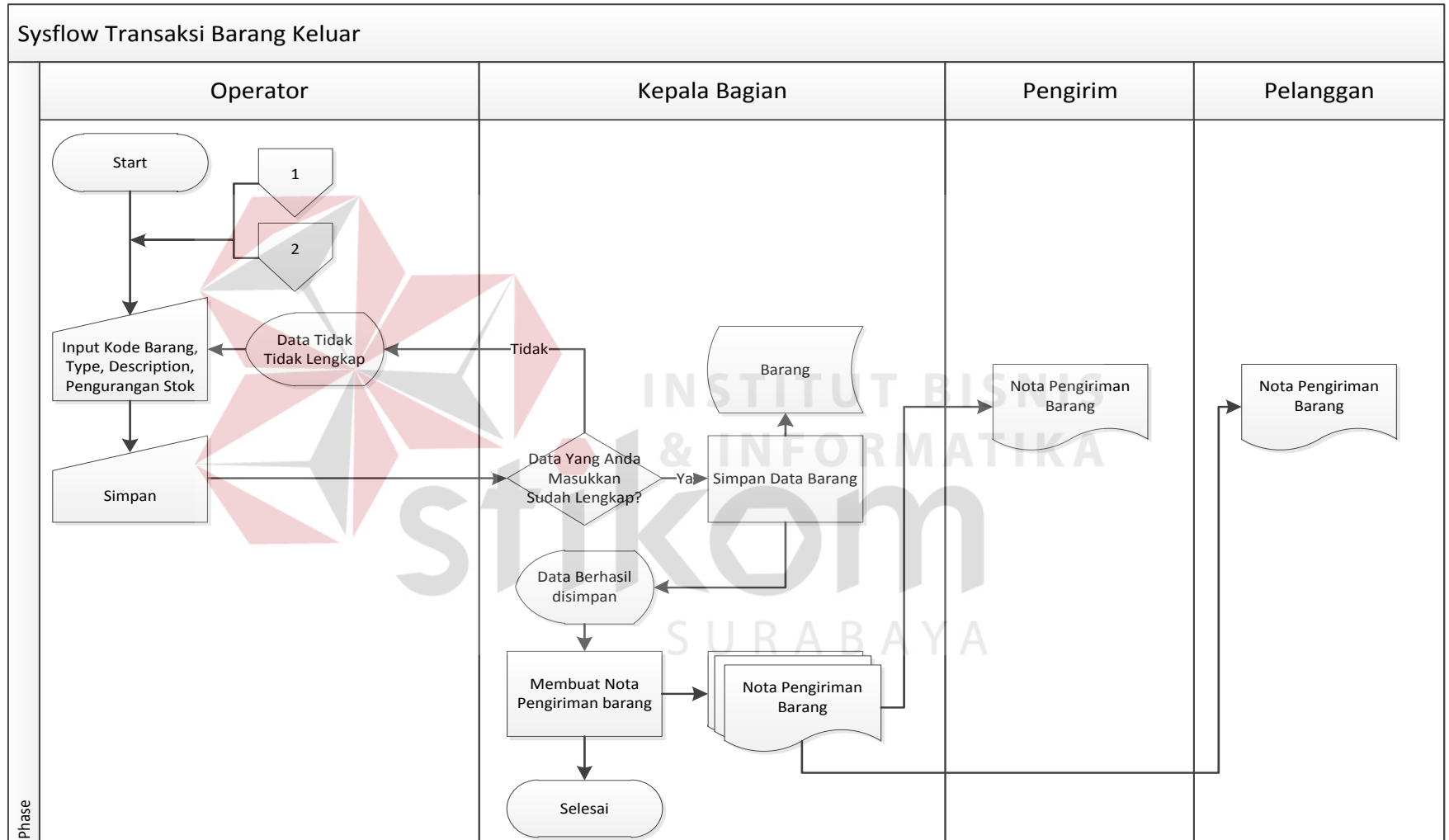
3. Sysflow Transaksi Barang Masuk



Gambar 4.5 Sysflow Transaksi Barang Masuk

Pada gambar 4.5 diatas digambarkan *system flow* transaksi barang masuk dimana proses tersebut dimuali dari user menginputkan kode barang, *type*, *description*, penambahan stok, serta simpan data, setelah itu aplikasi inventori akan memproses data yang telah diinputkan oleh user, apabila data sudah lengkap maka data yang telah diinputkan akan disimpan ke dalam database barang, apabila data yang diinputkan belum lengkap maka user harus menginputkan ulang data yang dibutuhkan sampai proses berhasil disimpan.



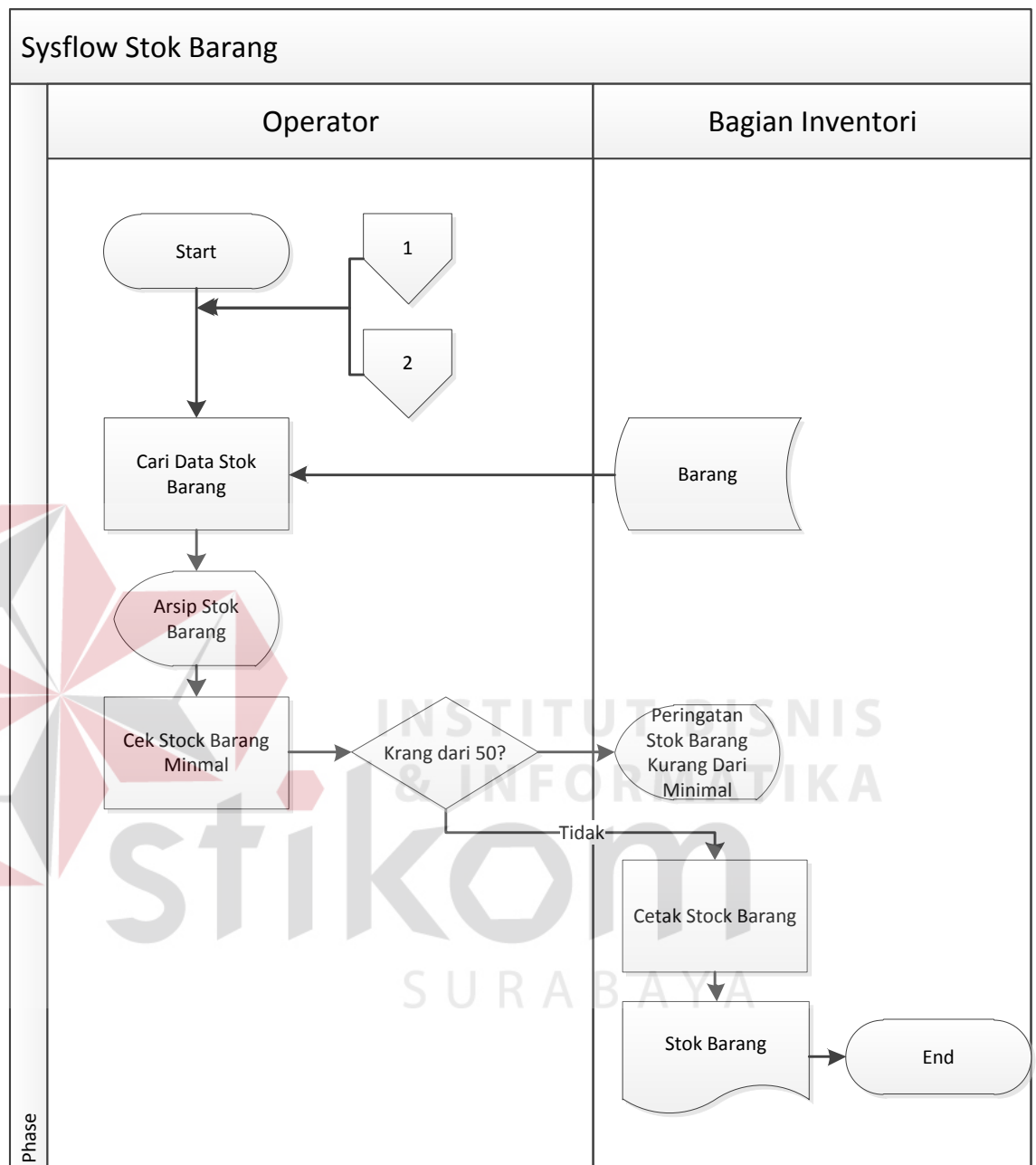


Gambar 4.6 Sysflow Transaksi Barang Keluar

Pada gambar 4.6 diatas digambarkan *system flow* transaksi barang keluar dimana proses tersebut dimuali dari user menginputkan kode barang, *type*, *description*, pengurangan stok, serta simpan data, setelah itu aplikasi inventori akan memproses data yang telah diinputkan oleh user, apabila data sudah lengkap maka data yang telah diinputkan akan disimpan ke dalam database barang, apabila data yang diinputkan belum lengkap maka user harus menginputkan ulang data yang dibutuhkan sampai proses berhasil disimpan.

5. *Sysflow Report Stok Barang*





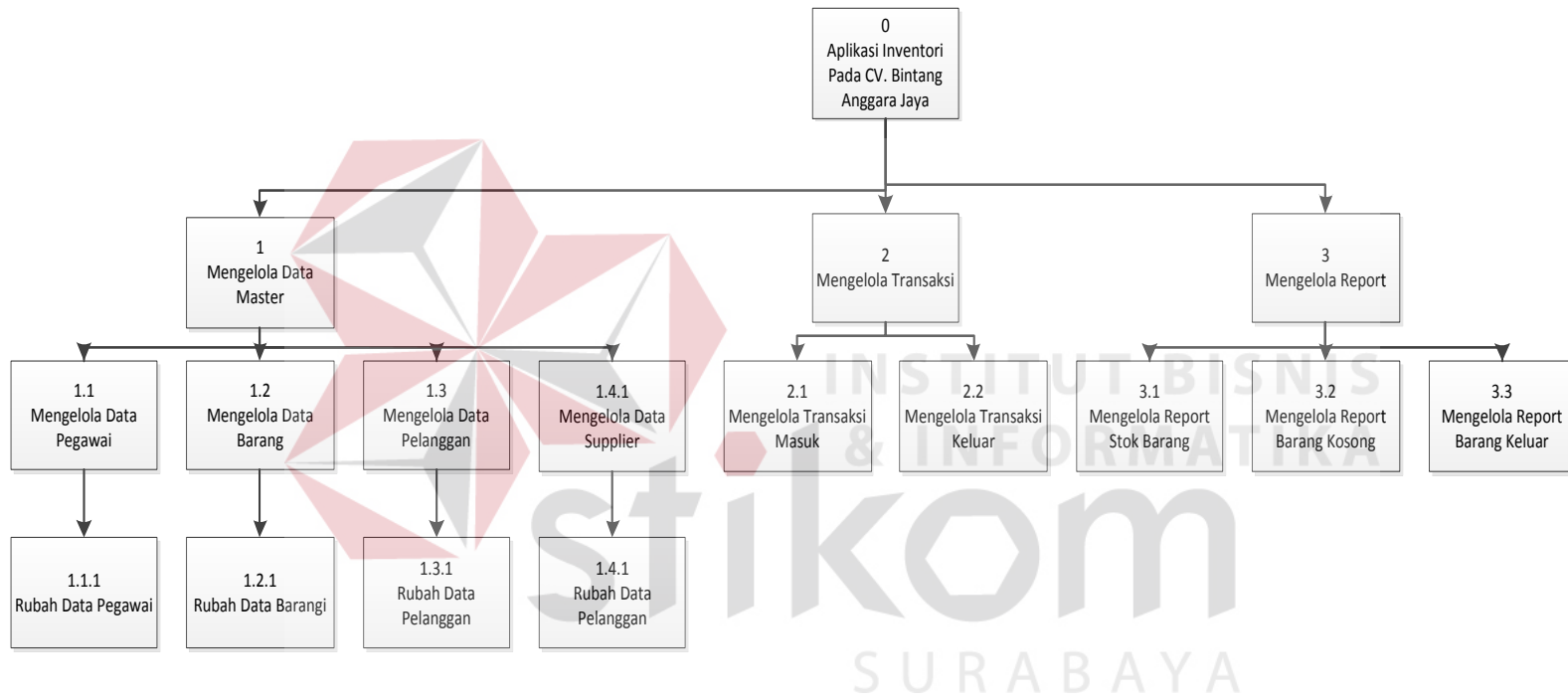
Gambar 4.7 *Sysflow* Stok Barang

Pada gambar 4.7 diatas digambarkan *system flow report* stok barang dimana proses tersebut dimulai dari user yang memilih input *report* stok barang, lalu aplikasi akan mencari data stok barang yang diambil dari database barang, setelah itu tampilah

arsip stok barang yang minta oleh user, langkah selanjutnya user menginputkan cetak *report* setelah itu aplikasi akan memprosesnya untuk dicetak yang akan menghasilkan dokumen stok barang.



4.3.3 Diagram Jenjang (HIPO)



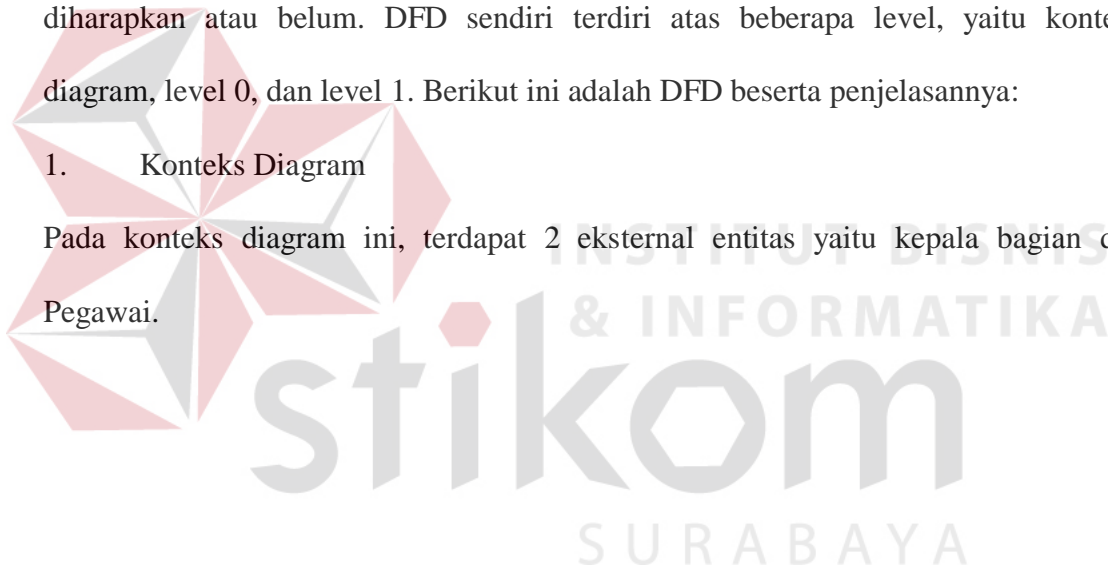
Gambar 4.8 Diagram Jenjang (HIPO)

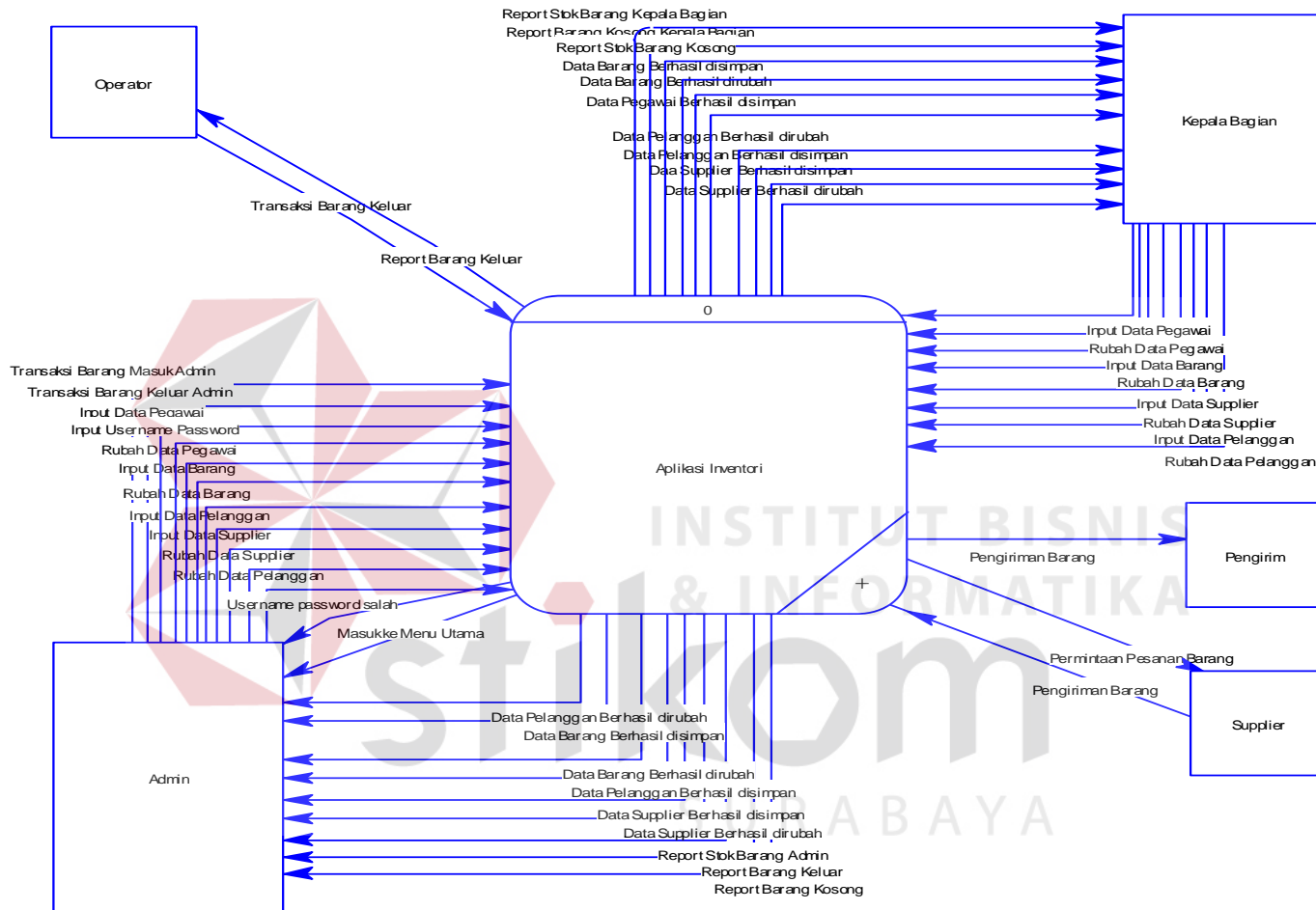
4.3.4 Context Diagram

Data Flow Diagram (DFD) atau Diagram Aliran Data digunakan untuk menggambarkan arus data di dalam sistem secara terstruktur dan jelas, menggambarkan arus data dari suatu sistem yang telah atau juga pada tahapan perencanaan. DFD juga dapat merupakan dokumentasi dari sistem yang baik. Dengan adanya DFD akan mempermudah dalam melakukan analisis sistem, sehingga pada akhirnya hasil dari perencanaan sistem dapat dilihat apakah sudah sesuai dengan yang diharapkan atau belum. DFD sendiri terdiri atas beberapa level, yaitu konteks diagram, level 0, dan level 1. Berikut ini adalah DFD beserta penjelasannya:

1. Konteks Diagram

Pada konteks diagram ini, terdapat 2 eksternal entitas yaitu kepala bagian dan Pegawai.



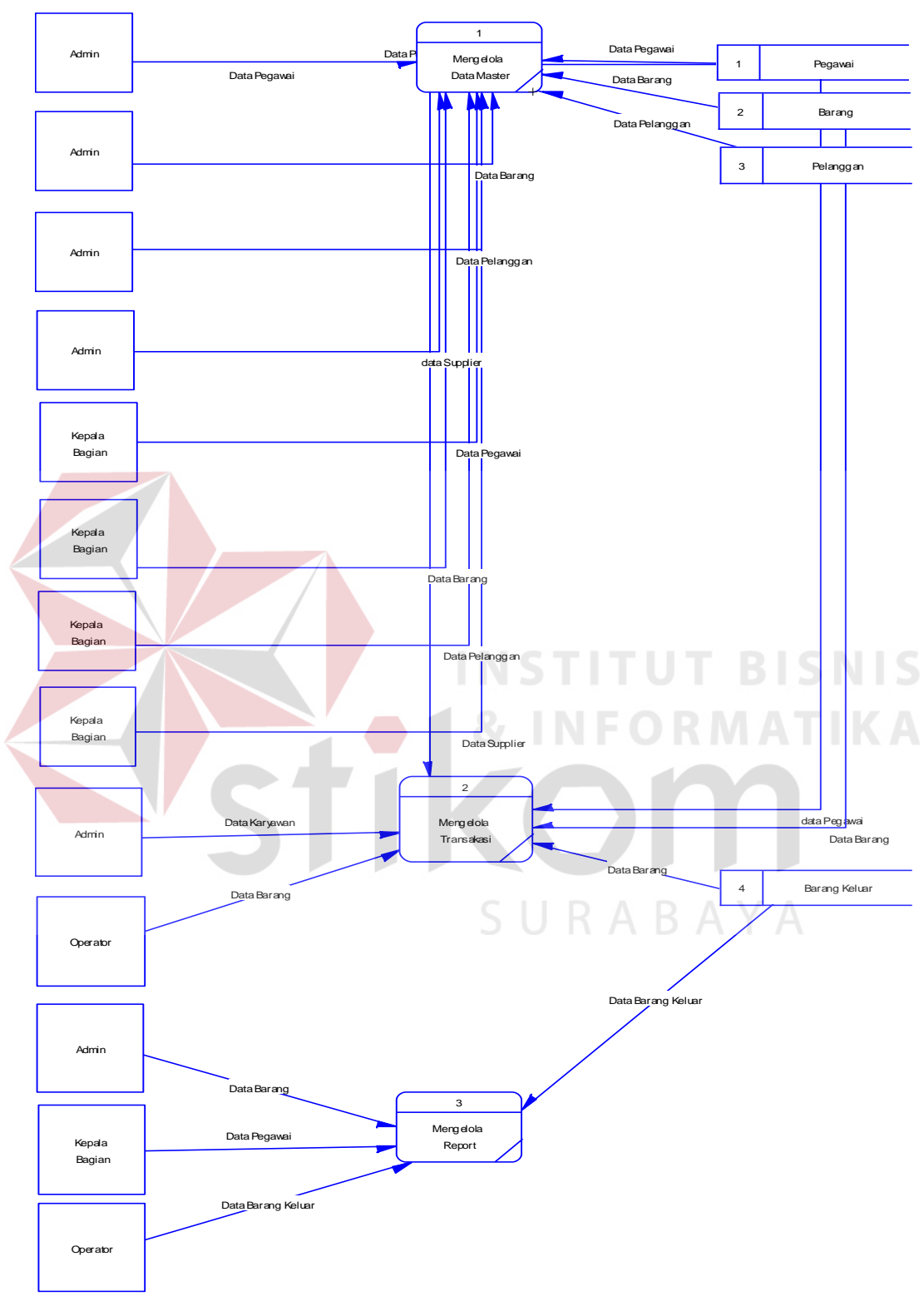


Gambar 4.9 Konteks Diagram

4.3.5 DFD Level 0

Pada DFD level 0 ini merupakan penjabaran dari konteks diagram. Dimana pada level 0 ini terdapat proses mengeloah inventori dan pembuatan laporan inventori.





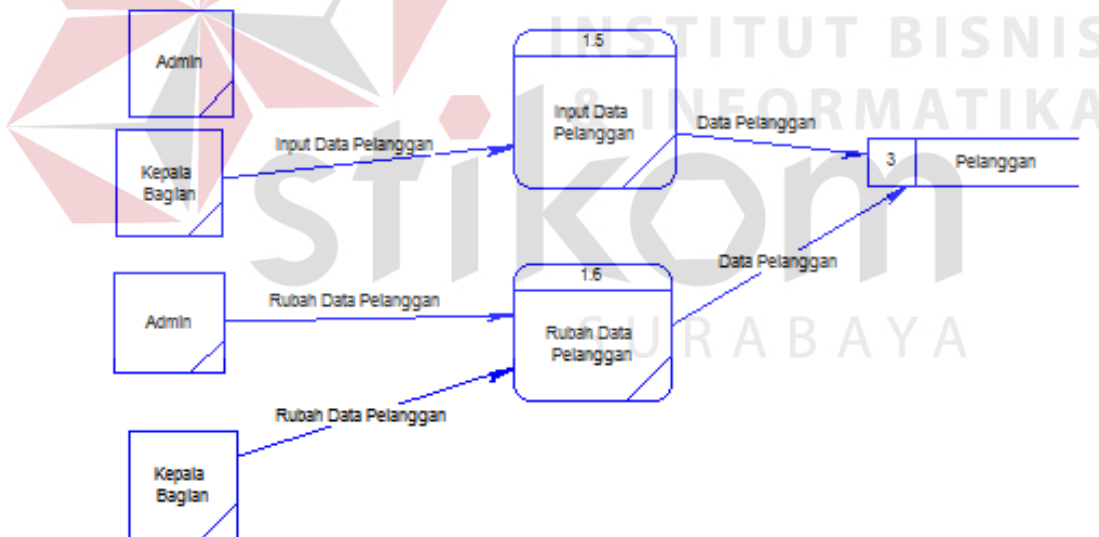
Gambar 4.10 DFD Level 0

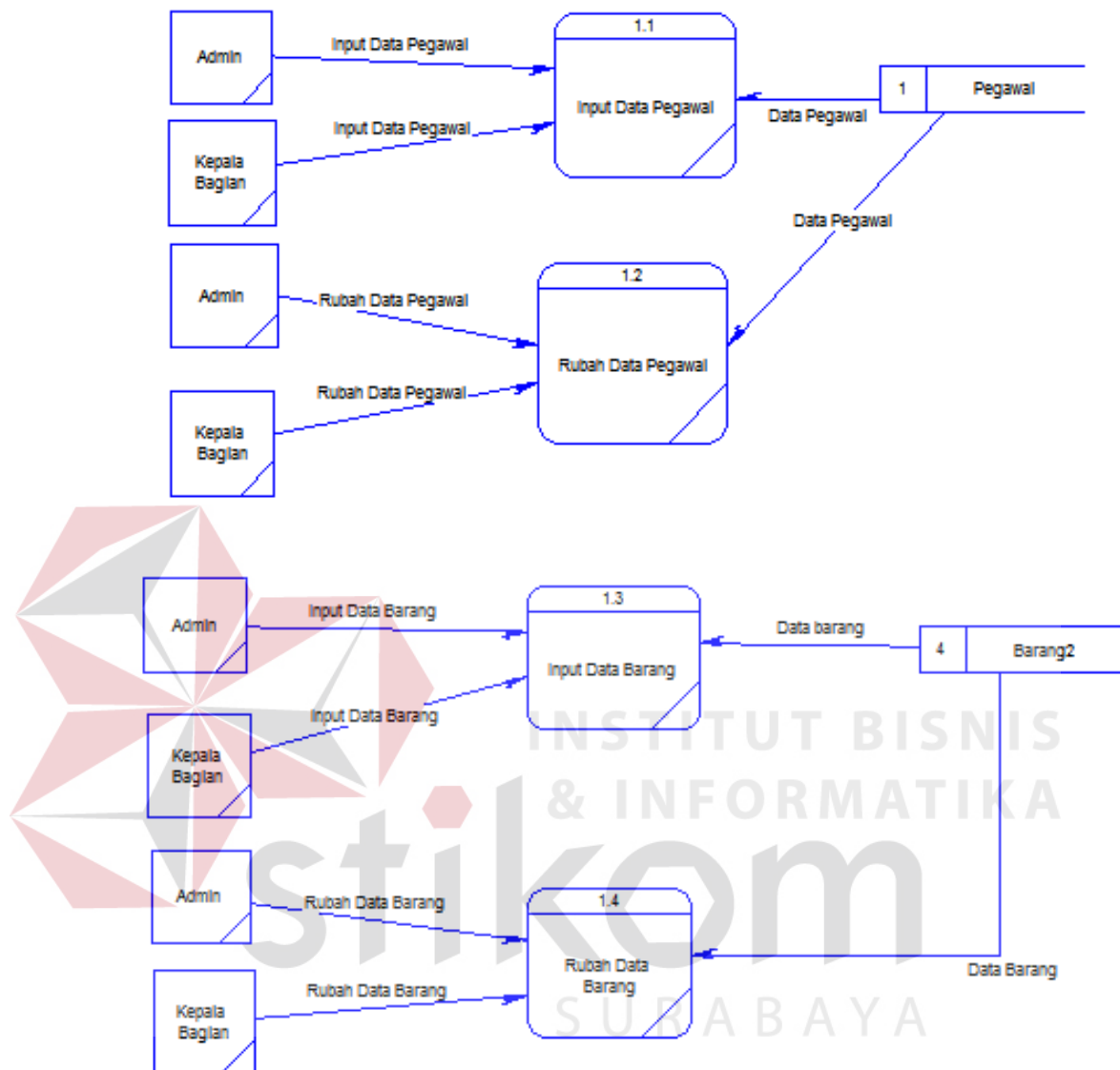
4.3.6 DFD level 1

Pada DFD level 1 ini merupakan penjabaran dari proses yang ada pada diagram level 0 yaitu:

1. DFD level 1 Sub Mengola Data Master

Pada sub ini terdapat proses pengolahan inventori barang dimulai dari menginputkan data pegawai, rubah data pegawai, input data barang, rubah data barang, input data pelanggan, rubah data pelanggan, input data *supplier*, rubah data *supplier* dan selanjutnya data-data tersebut akan disimpan pada data barang, data pegawai, data *supplier*, data pelanggan.

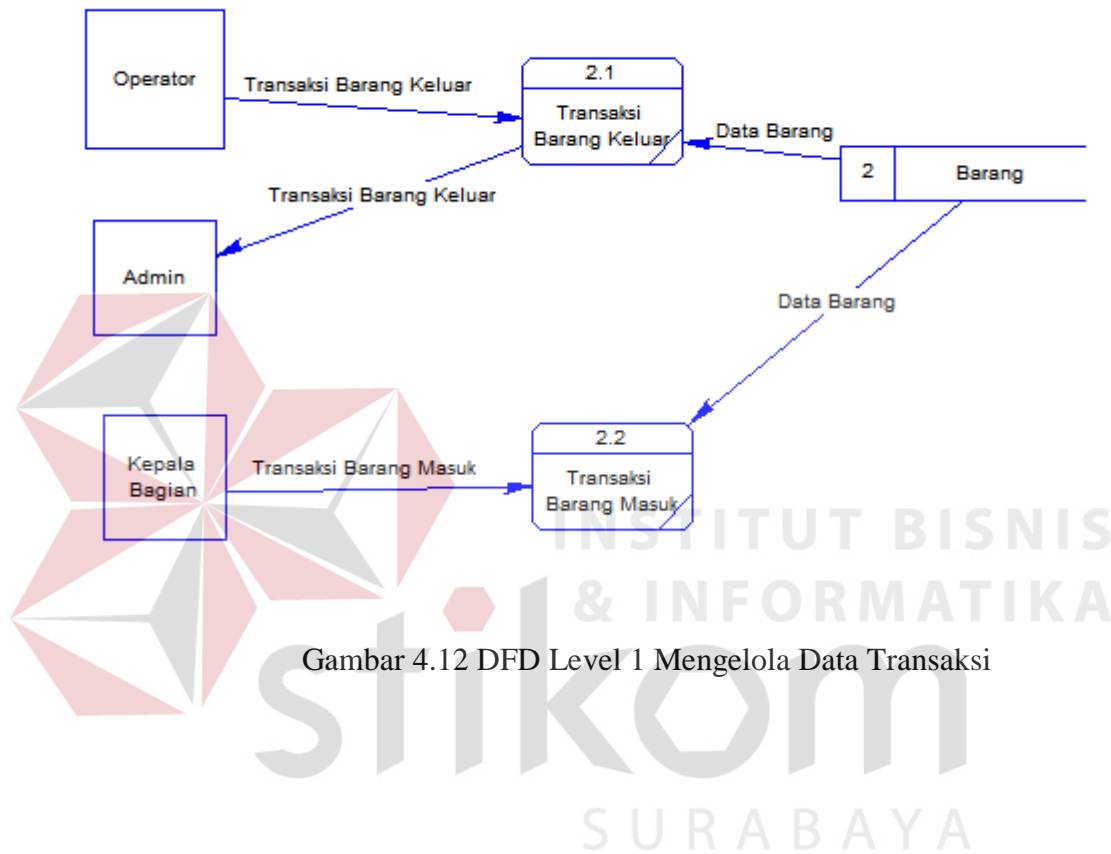




Gambar 4.11 DFD Level 1 Mengelola Data Master

2. DFD level 1 Sub Mengelola Data Transaksi

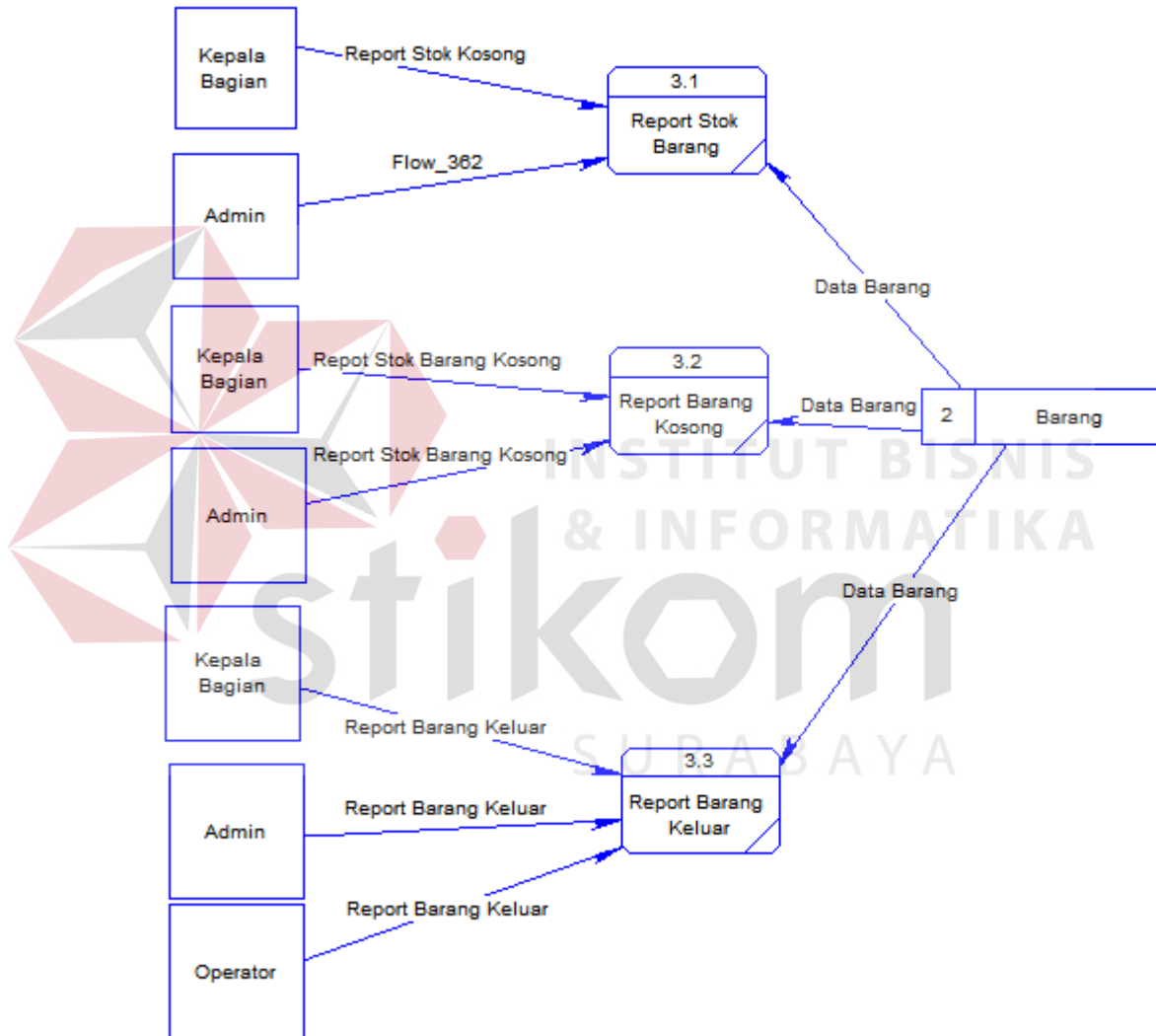
Pada sub pembuatan laporan ini dijelaskan bahwa ada proses transaksi barang masuk dan proses transaksi barang keluar.



Gambar 4.12 DFD Level 1 Mengelola Data Transaksi

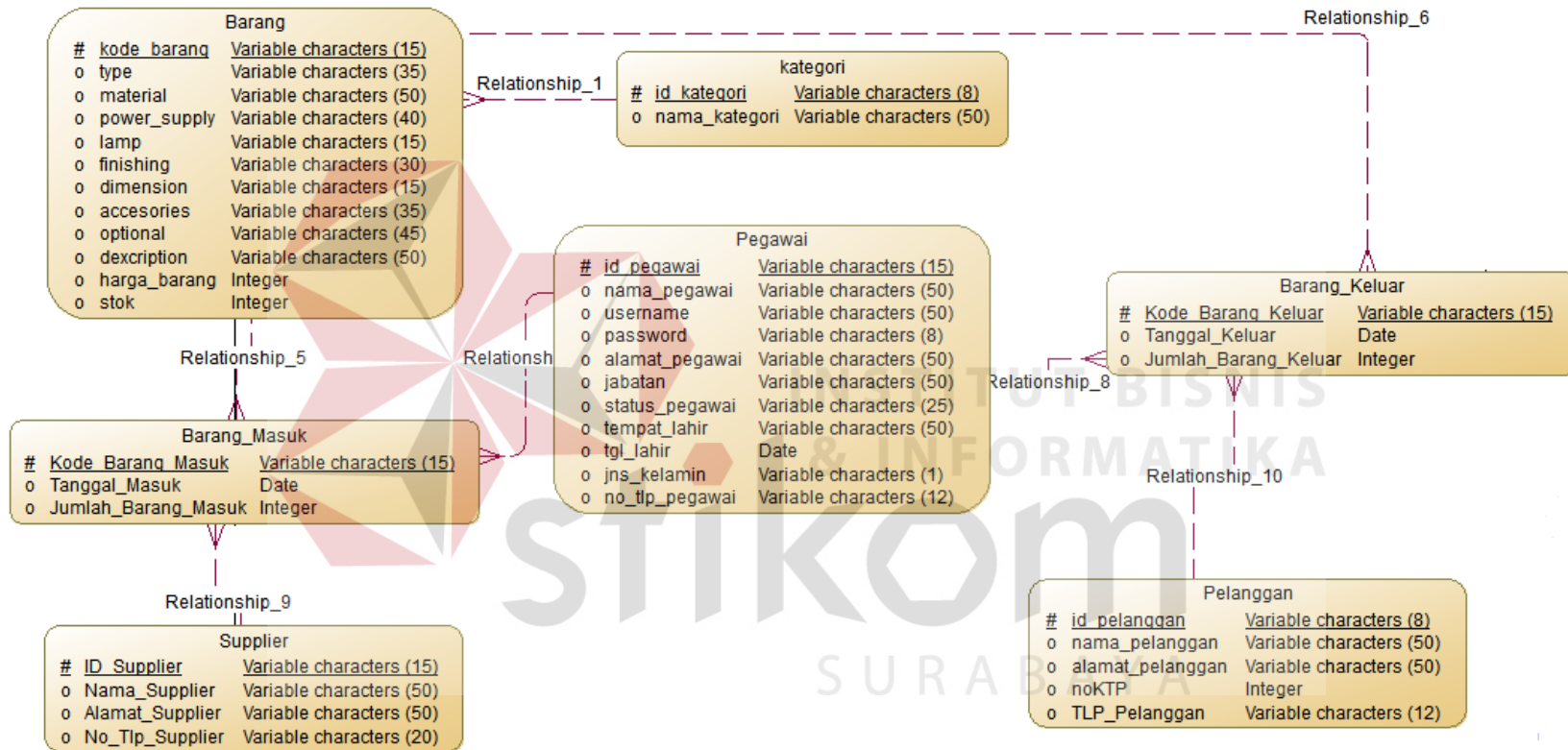
3. DFD level 1 mengelola report

Pada sub pembuatan laporan ini dijelaskan bahwa ada proses *report* stok barang, *report* stok barang kosong, dan *report* barang keluar.



Gambar 4.13 DFD level 1 mengelola report

4.3.7 Entity Relationship Diagram (ERD)



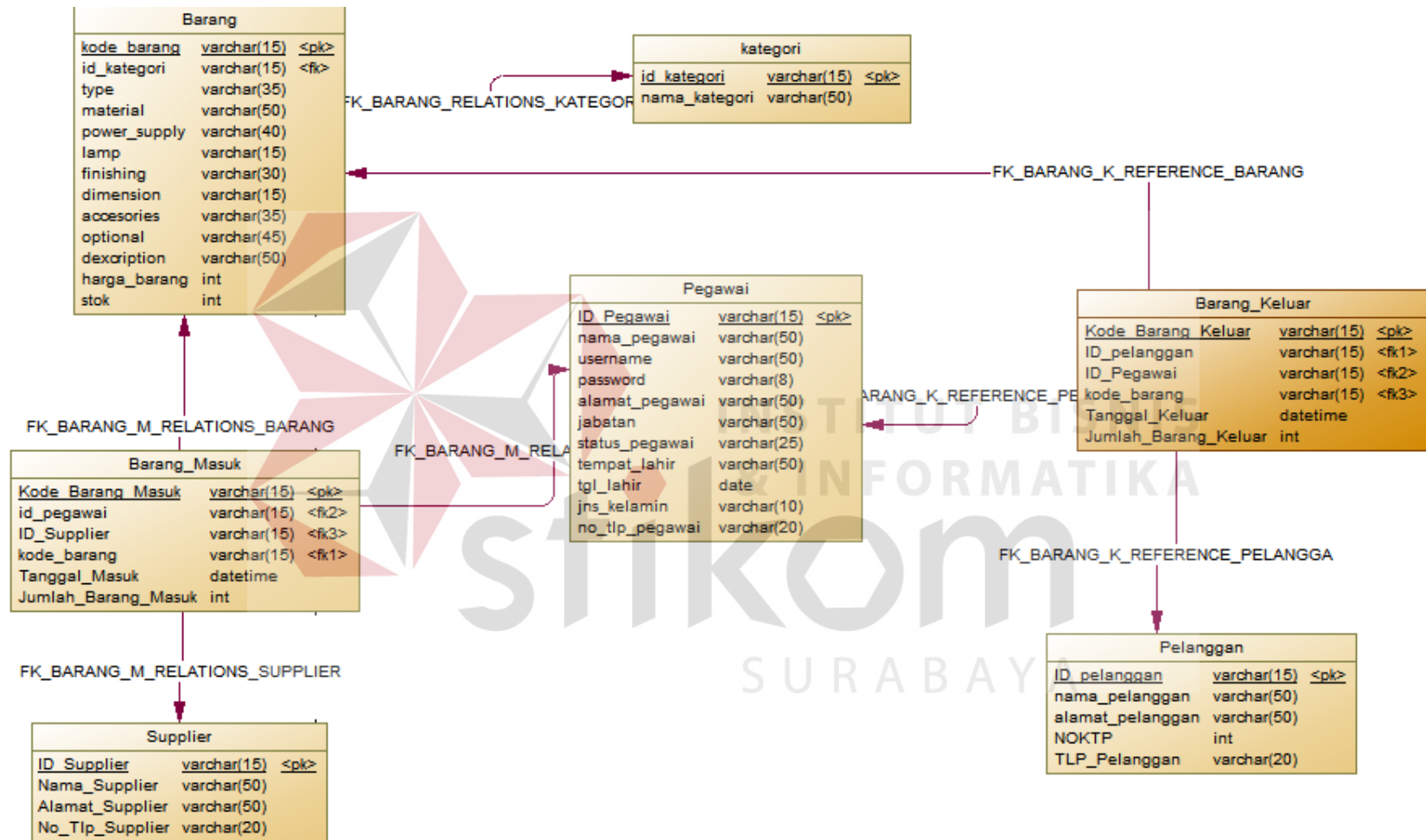
Gambar 4.14 Entity Relationship Diagram

Entity Relationship Diagram (ERD) sendiri merupakan suatu notasi grafis dalam suatu pemodelan data konseptual yang mendiskripsikan hubungan antar penyimpanan. ERD juga menunjukkan struktur keseluruhan kebutuhan data yang diperlukan, dalam ERD data tersebut digambarkan dengan menggunakan simbol *entity*.

Pada ERD *Conceptual Data Model* (CDM) dapat dijelaskan hubungan kardinalitas yang terjadi antar tabel. Terdapat pada gambar 4.14. CDM Aplikasi Inventori Barang Keluar Masuk pada CV. Bintang Anggara Jaya.

4.3.8 *Physical Data Model (PDM)*

Sedangkan pada ERD *Physical Data Model* (PDM) yang digunakan untuk membuat aplikasi inventaris barang, dapat dijelaskan struktur database secara lengkap beserta nama *field* serta *primary key* dan *foreign key* terdapat pada gambar 4.10. Aplikasi Inventori Barang Keluar Masuk pada CV. Bintang Anggara Jaya.



Gambar 4.15 Physical Data Model

4.3.9 Struktur Tabel

Dari PDM yang sudah terbentuk pada gambar 4.15, tidak semua tabel akan digunakan dalam menjalankan sebuah sistem, hanya tabel berkaitan dengan aplikasi inventaris barang yang nantinya akan digunakan untuk menyimpan data yang diperlukan oleh sistem atau aplikasi, yaitu:

1. Nama Tabel : BARANG

Primary Key : KODE_BARANG

Foregin Key : ID_KATAGORIE

Fungsi : Untuk menyimpan data barang

Tabel 4.1 Struktur Tabel Master Barang

No.	Field	Tipe Data	Constraint	Keterangan
1	KODE_BARANG	Varchar(15)	Primary Key	Kode Barang
2	ID_KATAGORI	Varchar(8)	Foreign Key	Katagori barang
3	TYPE	Varchar(35)	Null	Tipe Barang
4	MATERIAL	Varchar(50)	Null	Material Barang
5	POWER_SUPPLY	Varchar(40)	Null	Power Supply Barang
6	LAMP	Varchar(15)	Null	Tegangan Lampu Barang

No.	Field	Tipe Data	Constraint	Keterangan
7	FINISHING	Varchar(30)	Null	Tindakan Akhir Barang
8	DIMENSION	Varchar(15)	Null	Ukuran Dimensi Barang
9	ACCESORIES	Varchar(35)	Null	Aksesoris Barang
10	OPTIONAL	Varchar(45)	Null	Fitur Tambahan
11	DEXCRIPTION	Varchar(50)	Null	Deskripsi Barang
12	TGL_BELI	datetime	Null	Tanggal Pembelian Barang
13	HARGA BARANG	Int	Null	Harga Barang
14	TOTAL_BARANG	Varchar(35)	Null	Total Barang
15	STOK	Int	Null	Stok Barang

2. Nama Tabel : KATEGORI

Primary Key : ID_KATEGORIE

Foregin Key : -

Fungsi : Untuk menyimpan kategori barang

Tabel 4.2 Struktur Tabel Master Kategori

No.	Field	Tipe Data	Constraint	Keterangan
1	ID_KATEGORIE	Varchar(8)	Primary Key	Kategori barang
2	NAMA_KATEGORIE	Varchar(50)	Null	Nama dari kategori barang

3. Nama Tabel : PEGAWAI

Primary Key : ID_PEGAWAI

Foreign Key : -

Fungsi : Untuk menyimpan data Pegawai (Karyawan)

Tabel 4.3 Struktur Tabel Master Pegawai

No.	Field	Tipe Data	Constraint	Keterangan
1	ID_PEGAWAI	varchar (7)	Primary Key	Id Pegawai (Karyawan)
2	NAMA	varchar (100)	Null	Nama Pegawai
3	<i>USERNAME</i>	varchar (8)	Null	<i>Username</i> pegawai
4	<i>PASSWORD</i>	varcahar (20)	Null	<i>Password</i> pegawai
5	ALAMAT	varcahar (20)	Null	Alamat Tinggal Pegawai

No.	Field	Tipe Data	Constraint	Keterangan
6	TLP_PEGAWAI	Datetime	Null	Telpon Pegawai
7	JABATAN	Datetime	Null	Jabatan Pegawai
8	STATUS	Datetime	Null	Status Aktif / Tidak Aktif / Keluar
9	TEMPAT_LAHIR	varchar (10)	Null	Tempat Lahir Pegawai
10	TGL_LAHIR	varchar (20)	Null	Tanggal Lahir Pegawai
11	JENIS_KELAMIN	char (16)	Null	Jenis Kelamin Pegawai

4. Nama13 Tabel : M_PELANGGAN

Primary Key : PELANGGAN

Foreign Key : -

Fungsi : Untuk menyimpan data pelanggan

Tabel 4.4 Struktur Tabel Master Pelanggan

No.	Field	Tipe Data	Constraint	Keterangan
1	ID_PELANGGAN	varchar(50)	Primary Key	Id biaya inventaris
2	NAMA_PELANGGAN	Varchar(50)	Foreign Key	Id Pegawai
3	ALAMAT_PELANGGAN	Varchar(50)	Null	Id Barang

No.	Field	Tipe Data	Constraint	Keterangan
4	NOKTP	Int	Null	Tanggal masuk inventaris
5	TELP_PELANGGAN	varchar(20)	Null	Total biaya Inventaris barang

5. Nama Tabel : Supplier

Primary Key : ID_SUPPLIER

Foregin Key : -

Fungsi : Untuk menyimpan data supplier

Tabel 4.5 Struktur Tabel Data Supplier

No.	Field	Tipe Data	Constraint	Keterangan
1	ID_SUPPLIER	varchar(15)	Primary Key	Id supplier
2	NAMA_SUPPLIER	Varchar(15)	Null	Nama Supplier
3	ALAMAT_SUPPLIER	Varchar(50)	Null	Alamat Supplier
4	NO_TELP_SUPPLIER	Varchar(20)	Null	Nomor telpon supplier

6. Nama Tabel : BARANG_KELUAR

Primary Key : KODE_BARANG_KELUAR

Foregin Key :-

Fungsi : Untuk menyimpan data barang keluar

Tabel 4.6 Struktur Tabel Barang Keluar

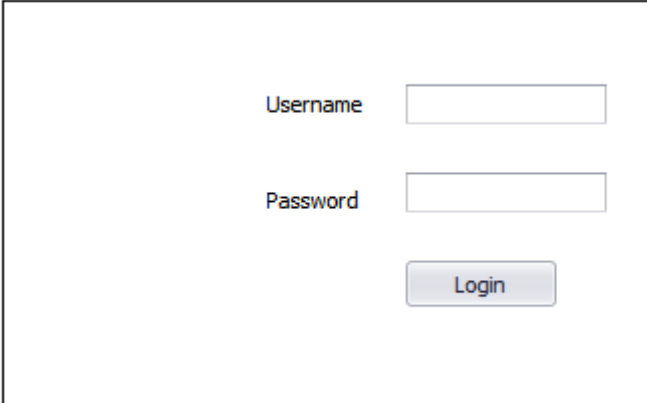
No.	Field	Tipe Data	Constraint	Keterangan
1	KODE_BARANG _KELUAR	varchar(15)	Primary Key	Kode Barang Keluar
2	ID_PELANGGAN	Varchar(15)	Null	Id Pelanggan
3	ID_PEGAWAI	Varchar(15)	Null	Id Pegawai
4	KODE_BARANG	Varchar(15)	Null	Keterangan kode barang

4.4. Desain Input / Output (I/O)

Desain I/O merupakan perencanaan dari desain *interface* yang akan dibuat pada program agar pengguna dapat membayangkan apakah sistem yang akan dibuat sesuai dengan kebutuhan pengguna. Hal ini dimaksudkan agar terjalin kerja sama antara pengguna sistem dengan pemakai sistem sehingga sistem yang baru dapat memenuhi kebutuhan.

1. Desain Form Login

Form login merupakan form awal yang tampil apabila program dijalankan. Fungsinya untuk pengamanan dalam penggunaan program dan memberikan hak akses khusus untuk *user* tertentu.

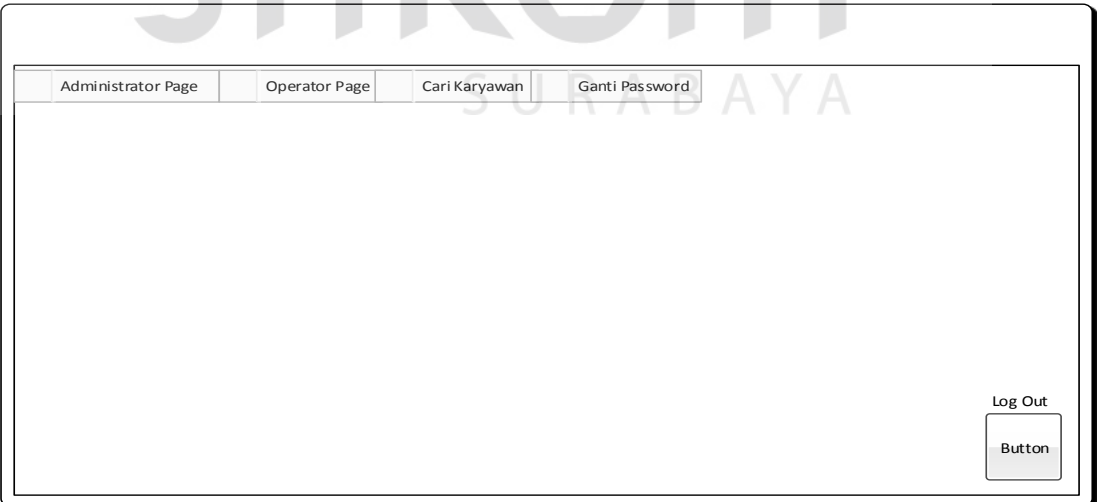


A login form design enclosed in a rectangular border. It features two input fields: the first is labeled "Username" and the second is labeled "Password". Below these fields is a button labeled "Login".

Gambar 4.16 Desain Form Login

2. Desain Form Menu Utama

Form menu utama merupakan form yang tampil setelah *user* melakukan login ke dalam program. Dalam form menu utama ini user dapat melakukan proses pencatatan data pelamar dan melakukan perhitungan penilaian serta melakukan cetak laporan.




A main menu form design enclosed in a rectangular border. At the top, there is a horizontal menu bar with four buttons: "Administrator Page", "Operator Page", "Cari Karyawan", and "Ganti Password". In the bottom right corner, there is a button labeled "Log Out" with the word "Button" written below it.

Gambar 4.17 Desain Form Menu Utama

3. Desain Input Data Pegawai

Form input data pegawai difungsikan untuk mencatat data pribadi pegawai secara komputerisasi ke dalam master data pegawai. Pencatatan data pegawai ini merupakan proses awal sebelum melakukan proses penggajian. Pada *form input* data pegawai tersedia fitur untuk menyimpan.



The image shows a web form for entering employee data. The form is titled 'Desain Form Input Data Pegawai' and is displayed within a window. The form contains the following fields and controls:

- ID Pegawai:** A text input field containing the value 'P04'.
- Nama Pegawai:** A text input field.
- Username:** A text input field.
- Password:** A text input field.
- Alamat:** A text area with a vertical scrollbar.
- Jabatan:** A dropdown menu.
- Status Pegawai:** A dropdown menu.
- Tempat Lahir:** A dropdown menu.
- Tanggal Lahir:** A date picker.
- Jenis Kelamin:** A dropdown menu.
- No Telp:** A text input field.
- Simpan:** A button with a dotted border.

The form is overlaid on a background featuring a large, stylized red and white logo of STIKOM (Institut Bisnis & Informatika) and the text 'SURABAYA'.

Gambar 4.18 Desain Form Input Data Pegawai

4. Desain Form Input Data Barang

Form input data barang difungsikan untuk mencatat data stok barang digudang secara komputerisasi ke dalam master data barang. Pencatatan data

barang ini merupakan proses awal sebelum melakukan proses penggajian. Pada *form input* data barang tersedia fitur untuk menyimpan.

Kode Barang	<input type="text" value="BAJ 003"/>
ID Kategori	<input type="text" value="-"/>
Type	<input type="text"/>
Material	<input type="text"/>
Power Suply	<input type="text"/>
Lamp	<input type="text"/>
Finishing	<input type="text"/>
Dimension	<input type="text"/>
Accesories	<input type="text"/>
Optional	<input type="text"/>
Description	<input type="text"/>
Tanggal Beli	<input type="text"/>
Harga Barang	<input type="text"/>
Total Barang	<input type="text"/>
Stok	<input type="text"/>
<input type="button" value="Simpan"/>	

Gambar 4.19 Desain Form Input Data Barang

4.5 Kebutuhan Sistem

Dari *System Flow*, DFD, ERD dan Struktur Tabel yang telah dibuat sebelumnya, maka dari hasil tersebut akan terbentuk suatu desain *input* dan *output* dari sistem atau aplikasi tersebut. Desain tersebut merupakan gambaran dari aplikasi inventori barang keluar masuk pada CV. Bintang Anggara Jaya. Dimana dalam sistem atau aplikasi ini terdapat 3 jenis pengguna yang diberikan hak akses

khusus untuk dapat masuk ke dalam sistem atau aplikasi tersebut, yaitu kepala bagian CV. Bintang Anggara Jaya

Dalam hal ini pengoperasian sistem atau aplikasi, untuk pengguna kepala bagian dapat memasukkan serta mengubah data-data *master*, dan berhak untuk menambah baru dan mengubah data-data yang ada di dalam sistem. Untuk pengguna kepala bagian tidak dapat memasukkan serta mengubah data-data yang ada di dalam sistem selain *master*. Akan tetapi pada program ini tidak ada tabel transaksi, lebih lengkapnya akan di jelaskan pada desain di bawah ini:

1. *Form Login Pengguna*

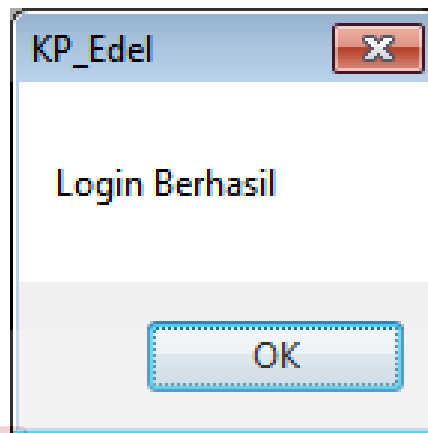


Gambar 4.20 *Form Login Pengguna*

Pada gambar 4.16 Diatas terdapat tampilan halaman *login* dari aplikasi inventori CV. Bintang Anggara Jaya dimana *user* harus menginputkan terlebih dahulu *username* dan *password*, dan setiap pegawai sendiri sudah memiliki akun

pribadi yang sudah diberikan oleh kepala bagian sesuai dengan bagiannya masing-masing.

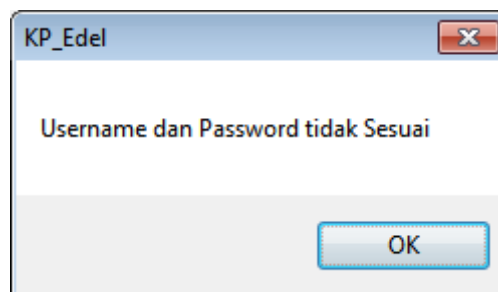
2. *Form Login (Berhasil)*



Gambar 4.21 *Form Login Berhasil*

Pada Gambar 4.17 diatas ini menunjukkan tampilan form *login* berhasil dimana tampilan ini akan muncul saat pengguna menginputkan data *username* dan *password* pada saat *login* dengan benar.

3. *Form Login (Gagal)*



Gambar 4.22 *Form Login Gagal*

Pada Gambar 4.18 diatas menunjukkan tampilan form *login* gagal dimana tampilan ini akan muncul saat pengguna menginputkan data *username* dan *password* pada saat *login* kurang tepat.

4. *Form* Nama dan Jabatan



The image shows a horizontal form with two fields. The first field is labeled 'Nama' and contains the text 'Edelwys Aprilliana W'. The second field is labeled 'Jabatan' and contains the text 'Administrator'.

Gambar 4.23 *Form* Nama dan Jabatan

Pada Gambar 4.19 terlihat form nama dan jabatan pengguna, tampilan ini akan muncul saat *login* berhasil dilakukan, nama dan jabatan akan menampilkan data pegawai sesuai data *login* dari nama pegawai dan jabatannya masing-masing.

5. *Form* Menu Utama



Gambar 4.24 *Form* Menu Utama

Pada Gambar 4.20 diatas ini menunjukan tampilan form menu utama, dimana disudut sebelah kiri hingga kanan terdapat tab berupa *master*, *transaction*, *report*, dan *account*.

5. *Form Menu Master*



Gambar 4.25 *Form Menu Master*

Pada Gambar 4.25 diatas ini menunjukkan tampilan form menu master, dimana disudut sebelah kiri dari tab menu master terdapat menu-menu master seperti tambah data pegawai, rubah data pegawai, tambah data barang, rubah data barang, tambaqh data pelanggan , rubah data pelanggan. Form ini merupakan form terpenting dari aplikasi inventori ini, karna form ini merupakan bagian penting dari aplikasi yang menghubungkan dengan form lainnya.

6. *Form Mater Tambah Data Pegawai*

Pada Gambar 4.26 dibawah ini menunjukkan tampilan form master tambah data pegawai, dimana disana terlihat beberapa item yang harus diinputkan oleh user seperti nama pegawai, *username*, *password*, alamat, jabatan, status pegawai, tempat lahir, tanggal lahir, jenis kelamin, nomor telpon. Form ini berfungsi untuk

mendata biodata pegawai, dimana form ini biasanya digunakan untuk menginput data pribadi pegawai baru yang dibutuhkan oleh perusahaan CV. Bintang Anggara Jaya. Setelah penginputan data selesai lalu user memilih tombol button simpan. Saat button simpan dipilih maka dibagian kanan akan datagridview akan menampilkan data pegawai yang telah diinputkan sebelumnya.

The screenshot shows a web application window titled 'Tambah Pegawai - Menu Utama'. The interface is divided into several sections:

- Navigation Bar:** Contains icons for Master, Transaction, Report, and Account.
- Function Buttons:** A row of buttons for 'Tambah Data Pegawai', 'Tambah Data Barang', and 'Tambah Data Pelanggan', along with their respective 'Rubah' (Change) counterparts.
- Data Master Links:** Links for 'Data Master Pegawai', 'Data Master Barang', and 'Data Master Pelanggan'.
- Form Fields:**
 - Nama:** Edelvys Aprilliana W
 - Jabatan:** Administrator
 - ID Pegawai:** P05
 - Nama Pegawai:** [Text Input]
 - Username:** [Text Input]
 - Password:** [Text Input]
 - Alamat:** [Text Area]
 - Jabatan:** [Dropdown Menu]
 - Status Pegawai:** [Dropdown Menu]
 - Tempat Lahir:** [Text Input]
 - Tanggal Lahir:** [Date Picker]
 - Jenis Kelamin:** [Dropdown Menu]
 - No Telp:** [Text Input]
- Simpan:** A button at the bottom of the form.
- List Data Pegawai:** A table showing existing employee data.

ID_PEGAWAI	NAMA_PEGAWAI	USERNAME	PASSWORD	ALAMAT_PEGAWAI	JABATAN	STATUS_PEGAWAI	TEMPAT_LAHIR	TGL_LAHIR	J
P01	M. Arifka Dharm...	satrta	satrta	Jl. Berbek 1G/29	Administrator	Aktif	Surabaya	13/08/1992	P
P02	Edelvys Aprilan...	Edel	Edel	Jl. Ikan Gurame ...	Administrator	Aktif	Ujung Pandang	20/04/1992	W
P03	Tantik Tandela	Tantik	priyad	j. Tengglis no.3...	Kepala Bagan	Aktif	Palangkaray	30/12/1990	W
P04	Fizah Apritasari	Fizah	fizah	Sidoarjo	Operator	Aktif	Surabaya	12/07/1992	W

Gambar 4.26 Form Master Tambah Data Pegawai

7. Form Master Rubah Data Pegawai

The screenshot shows a software interface for updating employee data. On the left is a form titled 'Rubah Data Pegawai' with the following fields: ID Pegawai, Nama Pegawai, Username, Password, Alamat, Jabatan (dropdown), Status Pegawai (dropdown), Tempat Lahir, Tanggal Lahir (dropdown), Jenis Kelamin (dropdown), and No Telp. An 'Update' button is at the bottom of the form. On the right is a table titled 'List Data Pegawai' with the following data:

ID_PEGAWAI	NAMA_PEGAWAI	USERNAME	PASSWORD	ALAMAT_PEGAWAI	JABATAN	STATUS_PEGAWAI	TEMPAT_LAHIR	TGL_LAHIR	
PO1	M. Anika Dharna...	satrta	satrta	Jl. Berbek 1G/29	Administrator	Aktif	Surabaya	13/08/1992	P
PO2	Edelwys Apriliana...	Edel	Edel	Jl. Ikan Gurame ...	Administrator	Aktif	Ujung Pandang	20/04/1992	W
PO3	Tantik Tandela	Tantik	priyadi	j. Tengglis no.3...	Kepala Bagian	Aktif	Palangkaray	30/12/1990	W
PO4	Fizah Apritasari	Fizah	fizah	Sidoarjo	Operator	Aktif	Surabaya	12/07/1992	W

Gambar 4.27 Form Master Rubah Data Pegawai

Pada Gambar 4.27 diatas ini menunjukkan tampilan form master rubah data pegawai, dimana Form ini berfungsi untuk merubah data biodata pegawai, dan form ini biasanya digunakan pada saat pegawai berpindah atau merubah nomor telponnya, atau mungkin pegawai tersebut merubah biodata lainnya. Untuk merubah data pegawai tersebut user dapat mengklik pada bagian kanan data yang tampil lalu lihat pada sisi kiri data pegawai tersebut akan terlihat, dan pada saat itulah user dapat merubah data pegawai sesuai yang dibutuhkan.

8. *Form Master Tambah Data Barang*

KODE_BARANG	ID_KATEGORI	TYPE	MATERIAL	POWER_SUPPLY	LAMP	FINISHING	DIMENSION	ACCESORIES
BAJ 001	K01	Incubator	Aluminium, Kaca ...	-	-	-	65x45x120cm	2" wheel & white ...
BAJ 002	K01	Incubator	Aluminium, kaca ...	-	-	-	-	2" wheel & thick ...
BAJ 003	K01	Baby Box Standart	Aluminium, kaca ...	-	-	-	65 x 45 x 120cm	2" wheel & thodk...
BAJ 004	K01	Baby cot standart	Stainless Steel / ...	-	-	Expoxy powder ...	80 x 45 x 70 cm	2" wheel & thick ...
BAJ 005	K01	Baby cot advance	Stainless Steel / ...	-	-	Polished / Expox...	80x45x70cm	2" wheel & thick ...
BAJ 006	K01	Baby cot advance	Stainless Steel / ...	-	-	-	-	-
BAJ 007	K01	Bed Resusitation	Aluminium, kaca ...	-	-	-	65x45x120cm	2" Wheel & thick...
BAJ 008	K02	Children Hospital...	Stainless Steel / ...	-	-	Polished/Expoxy...	175x70x60cm	3"Wheel

Gambar 4.28 *Form Master Tambah Data Barang*

Pada Gambar 4.28 dibawah ini menunjukkan tampilan form master tambah data barang, dimana disana terlihat beberapa item yang harus diinputkan oleh user untuk kebutuhan pendataan barang yang masuk atau ditambahkan, seperti id kategori, type, material, power suply lamp, finishing, dimension, accesorie, optional, description, tanggal beli, harga barang, total barang dan stok. Form ini biasanya digunakan pada saat adanya barang baru.

9. Form Master Rubah Data Barang

KODE_BARANG	ID_KATEGORI	TYPE	MATERIAL	POWER_SUPPLY	LAMP	FINISHING	DIMENSION	ACCESORIES
BAJ 001	K01	Incubator	Aluminium, Kaca ...	-	-	-	65x45x120cm	2" wheel & white ...
BAJ 002	K01	Incubator	Aluminium, kaca ...	-	-	-	-	2" wheel & thick ...
BAJ 003	K01	Baby Box Standart	Aluminium, kaca ...	-	-	-	65 x 45 x 120cm	2" wheel & thod...
BAJ 004	K01	Baby cot standart	Stainless Steel / ...	-	-	Expoxy powder ...	80 x 45 x 70 cm	2" wheel & thick ...
BAJ 005	K01	Baby cot advance	Stainless Steel / ...	-	-	Polished / Expox...	80x45x70cm	2" wheel & thick ...
BAJ 006	K01	Baby cot advance	Stainless Steel / ...	-	-	-	-	-
BAJ 007	K01	Bed Resusitation	Aluminium, kaca ...	-	-	-	65x45x120cm	2" Wheel & thick...
BAJ 008	K02	Children Hospital...	Stainless Steel / ...	-	-	Polished/Expoxy...	175x70x60cm	3"Wheel

Gambar 4.29 Form Master Rubah Data Barang

Pada Gambar 4.29 diatas ini menunjukkan tampilan form master rubah data barang, dimana Form ini berfungsi untuk merubah data biodata barang, dan form ini biasanya digunakan pada barang saate epngupdatean stok barang yang masuk digudang. Untuk merubah data barang tersebut user dapat mengklik pada bagian kanan data yang tampil lalu lihat pada sisi kiri data barang tersebut akan terlihat, dan pada saat itulah user dapat merubah data barang sesuai yang dibutuhkan.

10. *Form Master Tambah Data Pelanggan*

ID_PELANGGAN	NAMA_PELANGGAN	ALAMAT_PELANGG	NOKTP	TLP_PELANGGAN
P001	Satria	J. Berbek 1G/29	9182112	(085)708-252757
P002	Arijudin	Samarinda	762832781	(081)344-537124
P003	Edel	J. Ikan Gurami I...	827363920	(085)230-093003

Gambar 4.30 *Form Master Tambah Data Pelanggan*

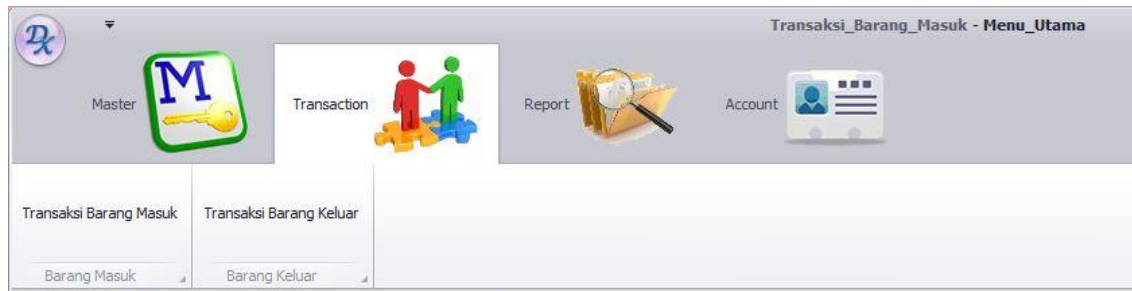
Pada Gambar 4.30 dibawah ini menunjukkan tampilan form master tambah data pelanggan, dimana disana terlihat beberapa item yang harus diinputkan oleh user untuk kebutuhan pendataan pelanggan, seperti nama pelanggan, alamat pelanggan, nomor ktp, dan nomor telpon pelanggan. Form ini biasanya digunakan pada saat adanya pelanggan yang melakukan pembelian atau transaksi lain, dimana proses tambah data pelanggan ini dibutuhkan untuk proses pengiriman barang..

11. *Form Master Rubah Data Pelanggan*

ID_PELANGGAN	NAMA_PELANGGAN	ALAMAT_PELANGG	NOKTP	TLP_PELANGGAN
P001	Satria	Jl. Berbek 1G/29	9182112	(085)708-252757
P002	Arijudin	Samarinda	763833781	(081)344-537134
P003	Edel	Jl. Ikan Gurami I...	827363920	(085)230-093003

Gambar 4.31 *Form Master Rubah Data Pelanggan*

Pada Gambar 4.31 diatas ini menunjukkan tampilan form master rubah data pelanggan, dimana Form ini berfungsi untuk merubah data biodata pelanggan , dan form ini biasanya digunakan pada saat pelanggan berpindah rumah atau merubah nomor telponnya, atau mungkin pelanggan tersebut merubah biodata lainnya. Untuk merubah data pelanggan tersebut user dapat mengklik pada bagian kanan data yang tampil lalu lihat pada sisi kiri data pelanggan tersebut akan terlihat, dan pada saat itulah user dapat merubah data pelanggan sesuai yang dibutuhkan.

12. *Form Menu Transaction*Gambar 4.32 *Form Menu Transaction*

Pada Gambar 4.32 diatas ini menunjukkan tampilan form menu *transaction*, dimana disudut sebelah kiri dari tab menu transaction terdapat menu-menu transaction seperti transaksi barang masuk dan transaksi barang keluar.

13. *Form Transaksi Barang Masuk*

kode_barang	type	description	stok
BAJ 001	Incubator	Comfortable bed...	3052
BAJ 002	Incubator		0
BAJ 003	Baby Box Standart	Comfortable bed...	0
BAJ 004	Baby cot standart	Comfortable bed...	0
BAJ 005	Baby cot Advance	Comfortable for ...	0
BAJ 006	Baby cot advance	Comfortable for ...	0
BAJ 007	Bed Respiration	Comfortable for ...	0
BAJ 008	Children Hospital...	Hospital bed fo...	0

Gambar 4.33 *Form Transaksi Barang Masuk*

Pada Gambar 4.33 diatas ini menunjukkan tampilan form menu transaksi barang, dimana disana terlihat beberapa item yang harus diinputkan oleh user untuk kebutuhan pendataan barang yang masuk. Form ini biasanya digunakan pada saat adanya barang baru yang masuk ke gudang.

14. *Form Transaksi Barang Keluar*

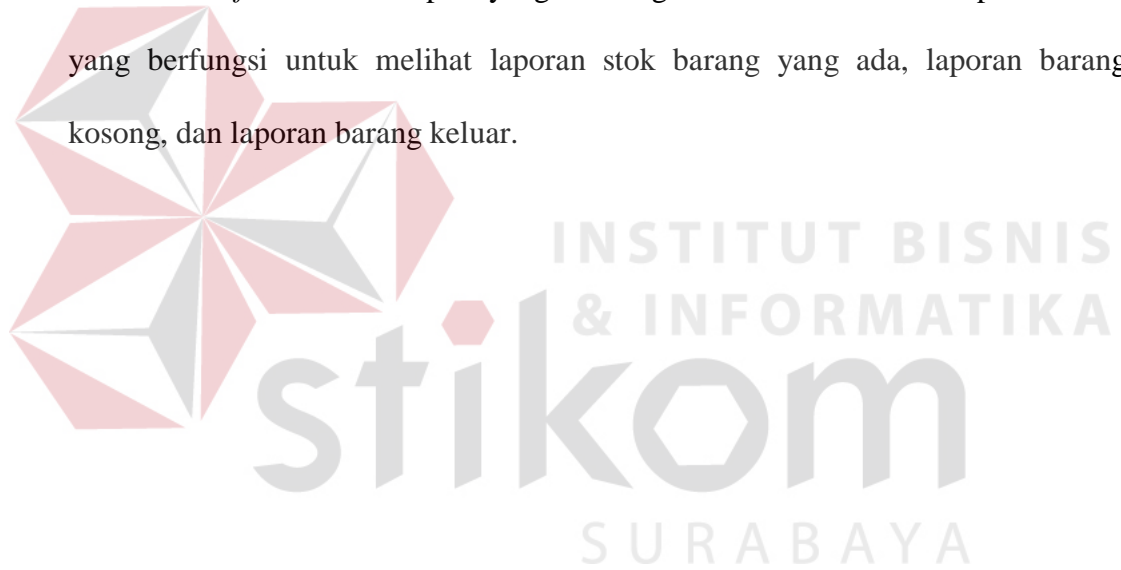
kode_barang	type	description	stok
BAJ 001	Incubator	Comfor table bed...	3052
BAJ 002	Incubator	-	0
BAJ 003	Baby Box Standart	Comfor table bed...	0
BAJ 004	Baby cot standart	Comfor table bed...	0
BAJ 005	Baby cot Advance	Comfor table for ...	0
BAJ 006	Baby cot advance	Comfor table for ...	0
BAJ 007	Bed Resuscitation	Comfor table for ...	0
BAJ 008	Children Hospital...	*Hospital bed fo...	0

Gambar 4.34 *Form Transaksi Barang Keluar*

Pada Gambar 4.34 diatas ini menunjukkan tampilan form menu transaksi barang, dimana disana terlihat beberapa item yang harus diinputkan oleh user untuk kebutuhan pendataan barang yang keluar. Form ini biasanya digunakan pada saat adanya barang keluar yng diambil dari gudang.

15. *Form Menu Report Barang*Gambar 4.35 *Form Menu Report*

Pada *form* menu report yang ada di gambar 4.35 diatas merupakan form yang berfungsi untuk melihat laporan stok barang yang ada, laporan barang kosong, dan laporan barang keluar.



16. *Form Report Stok Barang*

RPT - Menu_Utama

Master Transaction Report Account

Report Stok Barang Report Barang Kosong Report Barang Keluar

Nama : Edelwys Apriliana W Jabatan : Administrator

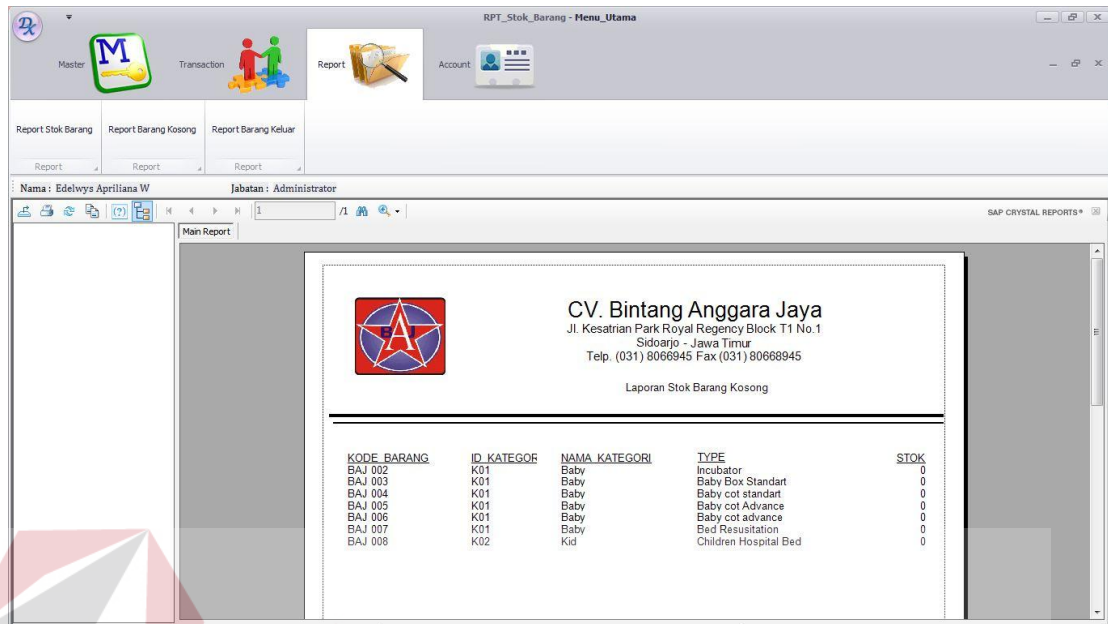
CV. Bintang Anggara Jaya
 Jl. Kesatrian Park Royal Regency Block T1 No.1
 Sidoarjo - Jawa Timur
 Telp. (031) 8066945 Fax (031) 80668945

Laporan Jumlah Stok Barang

KODE BARANG	ID KATEGORI	TYPE	STOK
BAJ 001	K01	Incubator	3052
BAJ 002	K01	Incubator	0
BAJ 003	K01	Baby Box Standart	0
BAJ 004	K01	Baby cot standart	0
BAJ 005	K01	Baby cot Advance	0
BAJ 006	K01	Baby cot advance	0
BAJ 007	K01	Bed Resusitation	0
BAJ 008	K02	Children Hospital Bed	0

Gambar 4.36 *Form Report Stok Barang*

Pada *form report* stok barang yang ada di gambar 4.36 diatas merupakan form yang berfungsi untuk melihat laporan stok barang yang ada digudang.

17. *Form Report Barang Kosong*


The screenshot shows a SAP Crystal Reports window titled 'RPT_Stok_Barang - Menu_Utama'. The user is 'Edelwys Apriliana W' with the role of 'Administrator'. The report is titled 'Laporan Stok Barang Kosong' for 'CV. Bintang Anggara Jaya'. The company address is 'Jl. Kesatrian Park Royal Regency Block T1 No.1 Sidorarjo - Jawa Timur' and the contact information is 'Telp. (031) 8066945 Fax (031) 80668945'. The report displays a table of empty stock items.

KODE BARANG	ID KATEGORI	NAMA KATEGORI	TYPE	STOK
BAJ 002	K01	Baby	Incubator	0
BAJ 003	K01	Baby	Baby Box Standart	0
BAJ 004	K01	Baby	Baby cot standart	0
BAJ 005	K01	Baby	Baby cot Advance	0
BAJ 006	K01	Baby	Baby cot advance	0
BAJ 007	K01	Baby	Bed Resuscitation	0
BAJ 008	K02	Kid	Children Hospital Bed	0

Gambar 4.37 *Form Report Stok Barang Kosong*

Pada *form report* stok barang kosong yang ada di gambar 4.37 diatas, merupakan form yang berfungsi untuk melihat laporan stok barang kosong yang ada digudang.

18. *Form Report Barang Keluar*

RPT_Barang_Keluar - Menu Utama

Master Transaction Report Account

Report Stok Barang Report Barang Kosong Report Barang Keluar

Nama : Edelwys Apriliana W Jabatan : Administrator

CV. Bintang Anggara Jaya
 Jl. Kesatrian Park Royal Regency Block T1 No.1
 Sidoarjo - Jawa Timur
 Telp. (031) 8066945 Fax (031) 80668945

Laporan Stok Barang Keluar

TGL_BELI	KODE_BARANG	ID_KATEGORI	TYPE	DESCRIPTION
01-Januari-2015	BAJ 002	K01	COBa	coab
03-Desember-2014	BAJ 001	K01	Incubator	Comfortable bed forba

Gambar 4.38 *Form Report Barang Keluar*

Pada *form report* stok barang keluar yang ada di gambar 4.38 di atas merupakan form yang berfungsi untuk melihat laporan stok barang yang keluar dari gudang atau barang yang sudah terjual.