

## BAB IV

### DESKRIPSI KERJA PRAKTEK

Berdasarkan hasil pengamatan dan observasi yang dilakukan saat kerja praktek di CV. Bintang Anggara Jaya. Penulis mendapati suatu permasalahan di dalam perusahaan yang selama ini masih dilakukan secara manual dalam proses rekruitmen terutama dalam proses administrasi calon pelamar dan proses penilaian. Proses penilaian yang masih dilakukan secara manual akan memperlambat pihak personalia dan kabag personalia dalam melakukan proses rekruitmen.

Untuk menyelesaikan permasalahan dalam Kerja Praktek ini, diperlukan waktu kurang lebih 20 hari mulai dari 25 Juli 2014 sampai dengan 15 Agustus 2014. Dalam proses untuk menyelesaikan masalah yang ada pada CV. Bintang Anggara Jaya dibutuhkan beberapa langkah-langkah sebagai berikut :

1. Menganalisis Sistem.
2. Mendesain Sistem.
3. Mengimplementasikan Sistem.
4. Melakukan Pembahasan Terhadap Implementasi Sistem.

Langkah-langkah di atas dilakukan untuk dapat menemukan solusi terhadap permasalahan yang ada pada CV. Bintang Anggara Jaya. Penjabaran dari langkah-langkah di atas dijelaskan dalam halaman berikutnya.

## **4.1 Menganalisis Sistem**

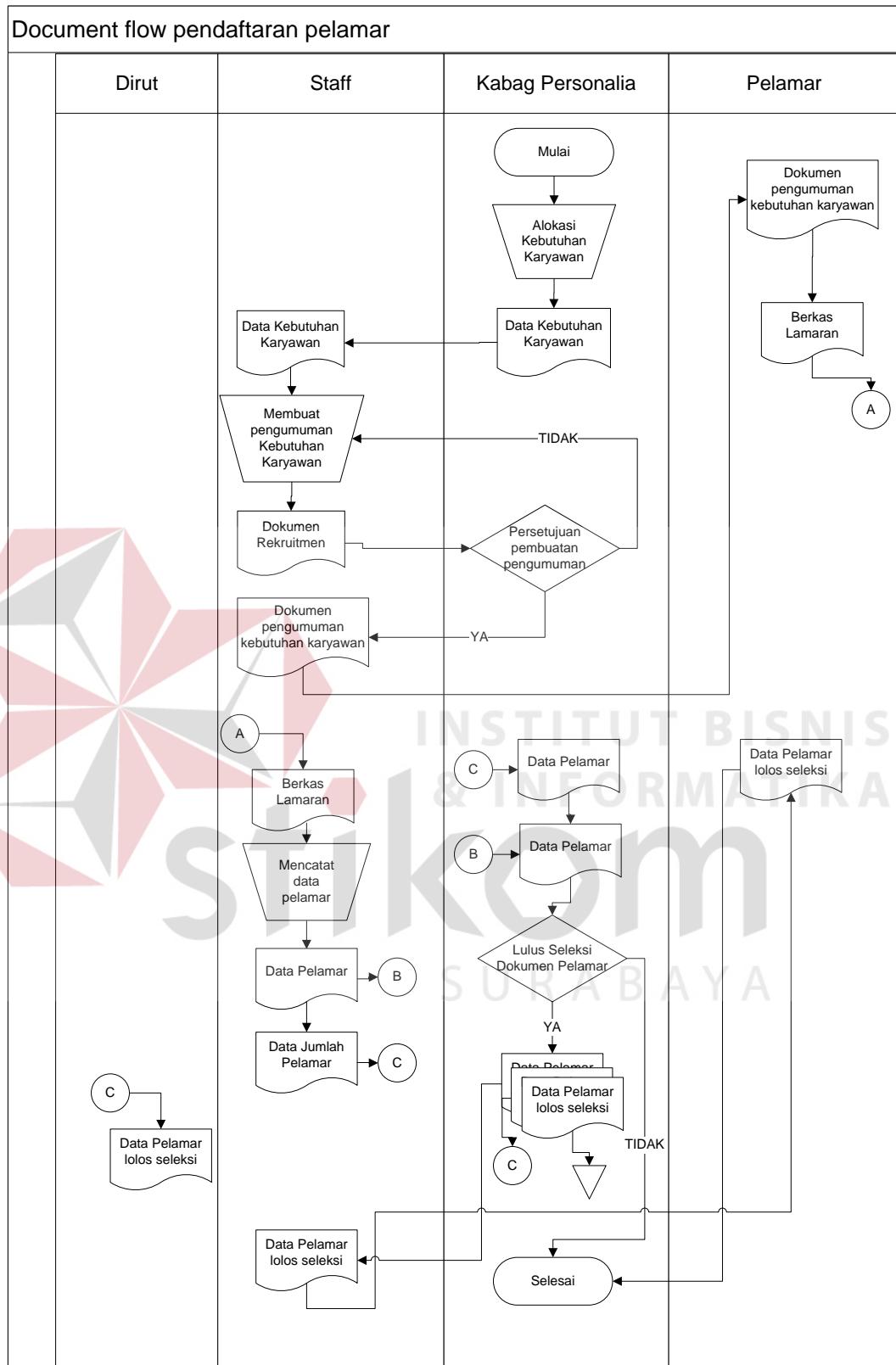
Analisis sistem merupakan langkah awal untuk membuat suatu sistem baru. Dalam langkah ini penulis melakukan analisis terhadap permasalahan yang ada pada CV. Sinergi Design. Analisis sistem juga digunakan untuk melihat proses-proses yang ada sekarang dan sekaligus untuk melihat rancangan sistem baru yang dibuat.

Dari analisis sistem yang dilakukan, telah diketahui permasalahan yang sedang dihadapai oleh CV. Sinergi Design. Untuk mengetahui gambaran dari sistem yang ada pada CV. Sinergi Design. Adapun proses aliran documen yang lama pada CV. Sinergi Design dijelaskan dalam *document flow* sebagai berikut :

### **4.1.1 Document Flow**

*Document Flow* merupakan bagan alir dokumen yang menggambarkan arus dokumen secara keseluruhan dalam suatu sistem manual tertentu yang menjelaskan secara *detail* proses-proses yang ada dalam sistem.

Adapun *document flow* untuk proses alokasi kebutuhan sumber daya dan pencatatan data pelamar yang ada pada CV. Bintang Anggara Jaya dapat dilihat pada gambar 4.1.

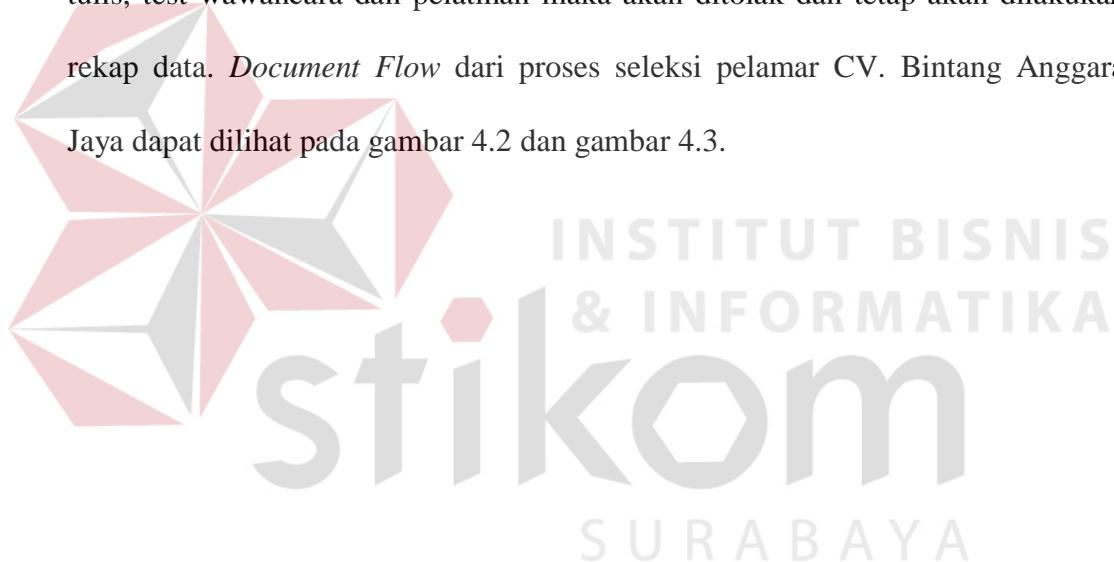


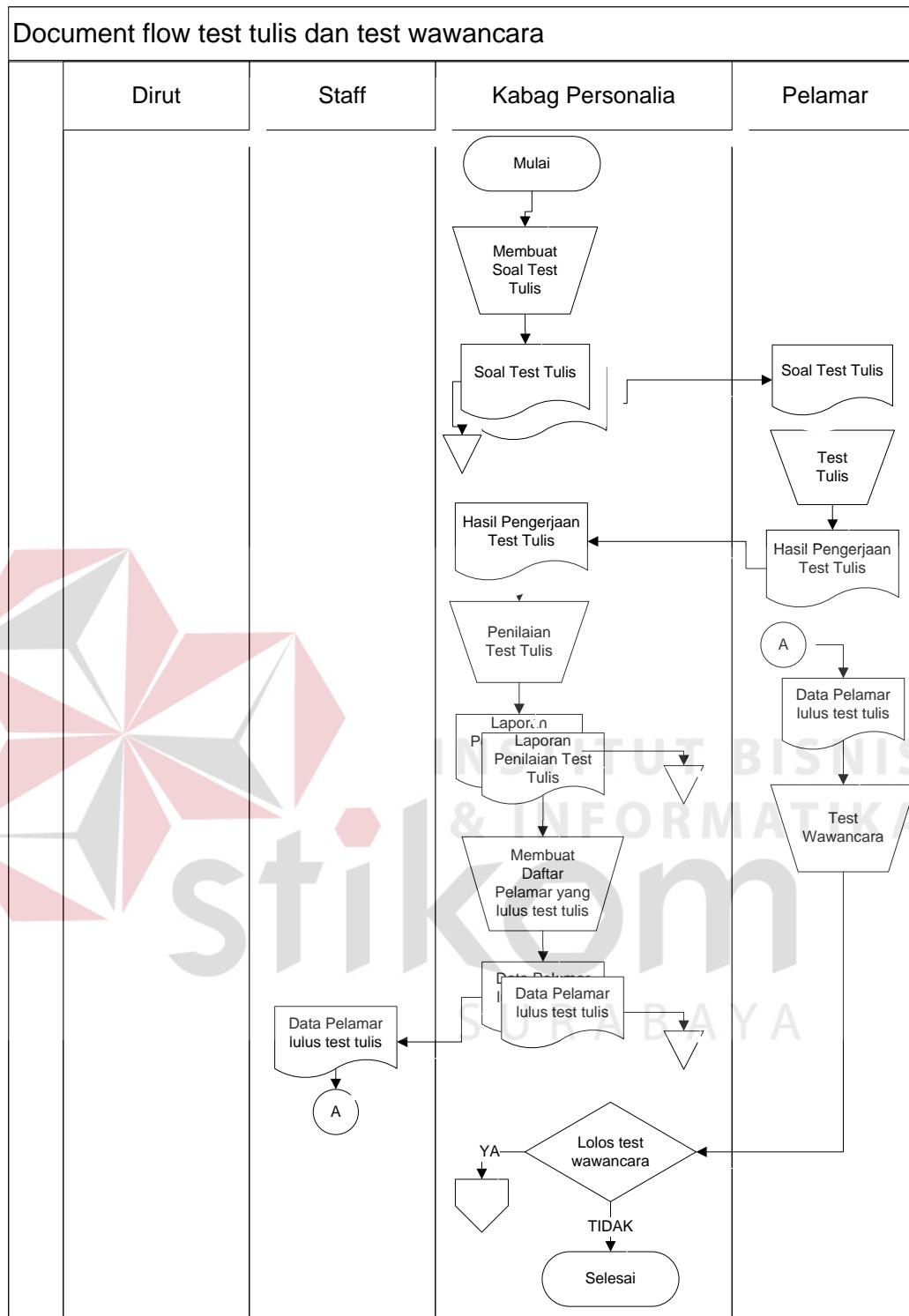
Gambar 4.1 Document Flow Proses Pencatatan Pelamar di CV. Bintang

Anggara Jaya

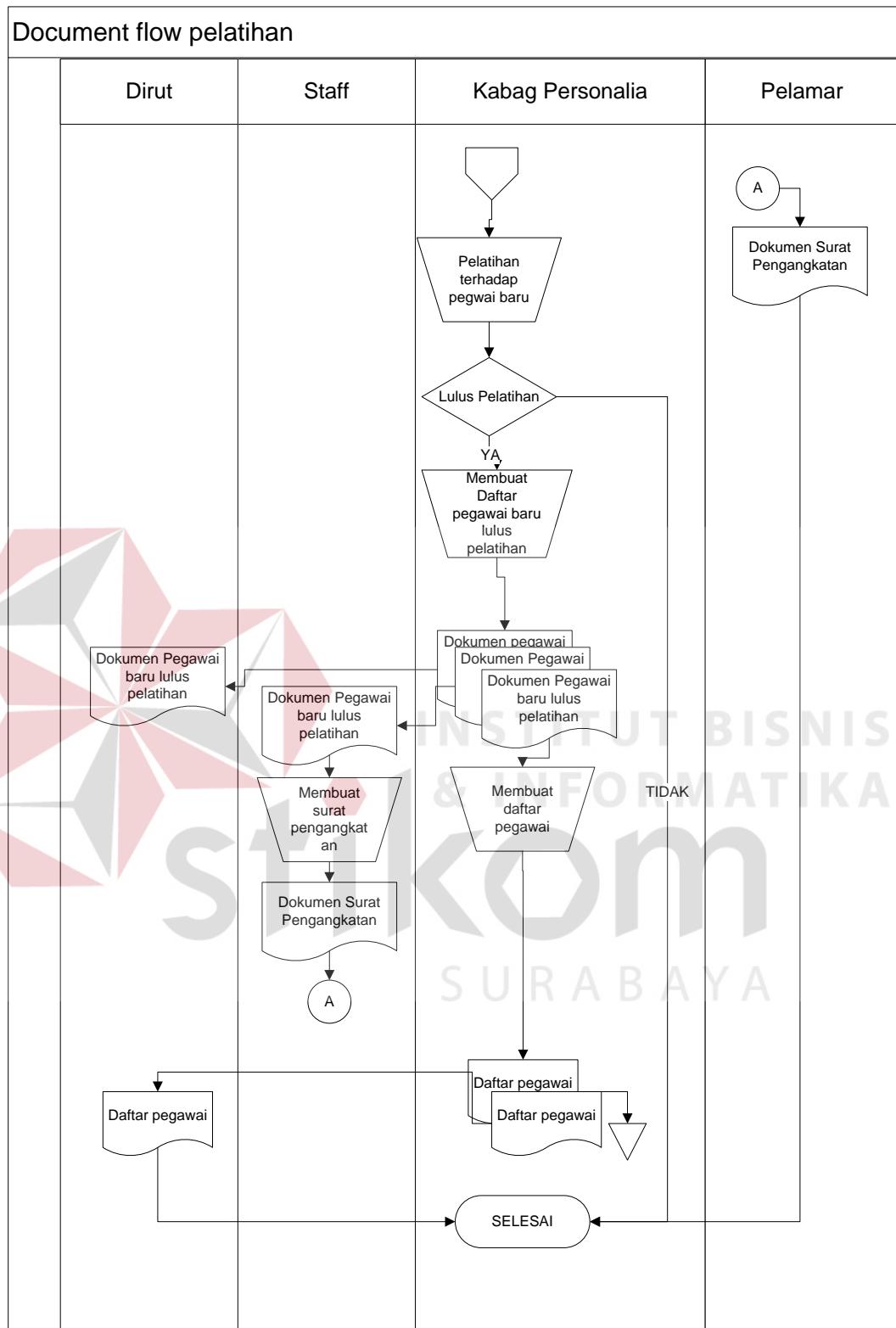
Dari daftar yang disetujui oleh direkur, selanjutnya akan dibuatkan surat panggilan tes yang ditujukan kepada masing-masing pelamar yang lulus seleksi administrasi.

Proses setelah pelamar mendapatkan surat panggilan tes, selanjutnya pelamar melakukan tes. Proses perhitungan hasil penilaian bertujuan untuk melihat pelamar yang lulus dalam test tulis, test wawancara dan pelatihan. Setiap test dilakukan secara bertahap, jika pelamar lulus pada setiap test akan direkap sebagai laporan hasil test. Untuk data pelamar yang dinyatakan tidak lulus test tulis, test wawancara dan pelatihan maka akan ditolak dan tetap akan dilakukan rekap data. *Document Flow* dari proses seleksi pelamar CV. Bintang Anggara Jaya dapat dilihat pada gambar 4.2 dan gambar 4.3.





Gambar 4.2 Document Flow Proses Seleksi Pelamar di CV. Bintang Anggara Jaya



Gambar 4.3 Document Flow Proses Seleksi Pelamar CV. Bintang

Anggara Jaya (Lanjutan)

## 4.2 Mendesain Sistem

Setelah melakukan analisis sistem dengan melakukan observasi dari sistem yang sudah ada di dalam perusahaan dan dijelaskan juga melalui *Document Flow*. Dalam tahap mendesain sistem menjelaskan mengenai bagaimana merancang sistem baru terkait proses manajemen data dan penilaian proses seleksi pelamar pada CV. Bintang Anggara Jaya secara terkomputerisasi. Dalam melakukan perancangan sistem tersebut ada beberapa langkah-langkah yang harus dilalui terlebih dahulu, yaitu melakukan desain sistem secara terstruktur dengan cara menyusun :

1. *System Flow*
2. *Context Diagram*
3. Diagram Jenjang Proses (HIPO)
4. *Data Flow Diagram* (DFD)
5. *Entity Relationship Diagram* (ERD)
6. *Database Management Management System* (DBMS)
7. Desain *Input Output*

### 4.2.1 *System Flowchart*

Bagan *System Flow* ini menjelaskan urutan-urutan dari prosedur yang ada di dalam sistem. Alur dalam *system flow* proses manajemen data dan penilaian seleksi pelamar CV. Bintang Anggara Jaya dimulai dengan merekap ke dalam sistem data pelamar yang lulus seleksi administrasi dan disimpan ke dalam database tabel data pelamar. Data pelamar yang dimasukkan terdiri dari beberapa data, yaitu :

1. Biodata Pelamar.

Biodata pelamar adalah data pribadi pelamar secara umum. Biodata pelamar merupakan inputan awal dan juga sebagai acuan dari masukkan data lainnya.

## 2. Kualifikasi Pendidikan Terakhir

Masukan data kualifikasi pendidikan terakhir untuk mencatat pendidikan terakhir yang ditempuh oleh pelamar. Hal ini untuk mengetahui tingkat pendidikan yang dimiliki oleh pelamar.

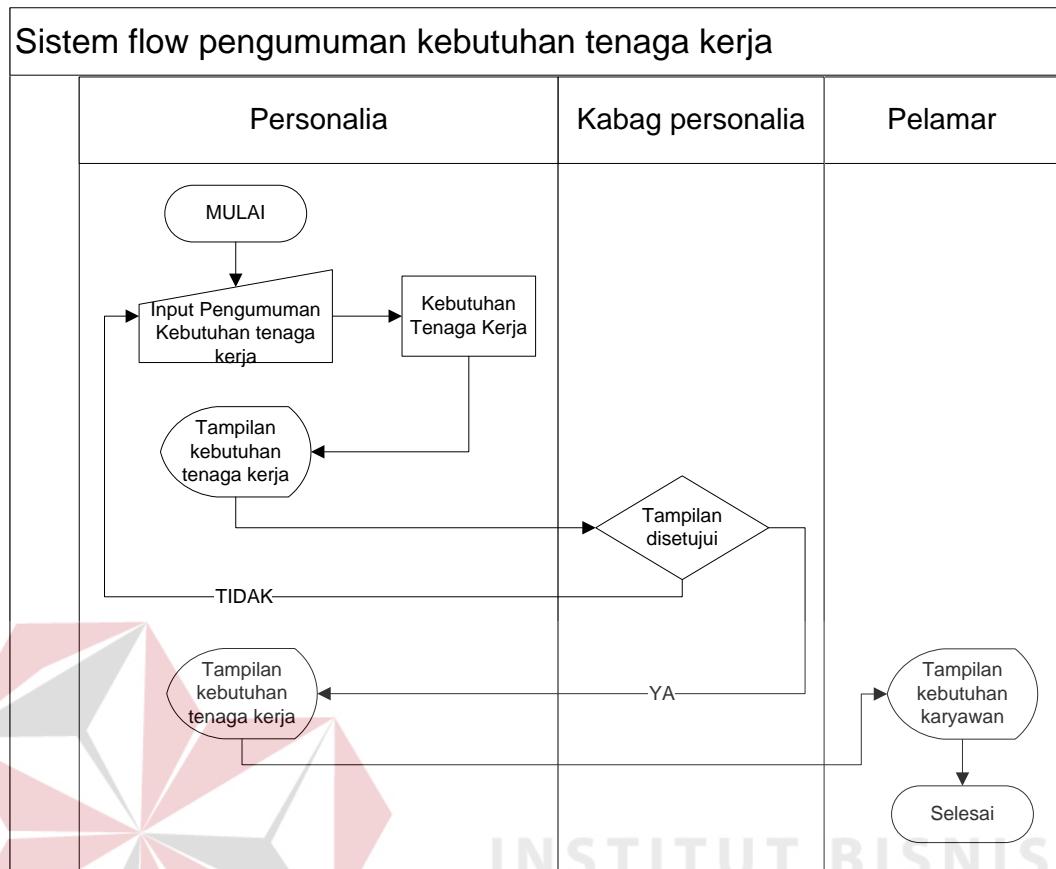
## 3. Skill (Kemampuan)

Masukan data *skill* digunakan untuk mengetahui kemampuan yang dimiliki oleh pelamar terkait bidang ilmu yang mereka kuasai..

## 4. Data Pengalaman

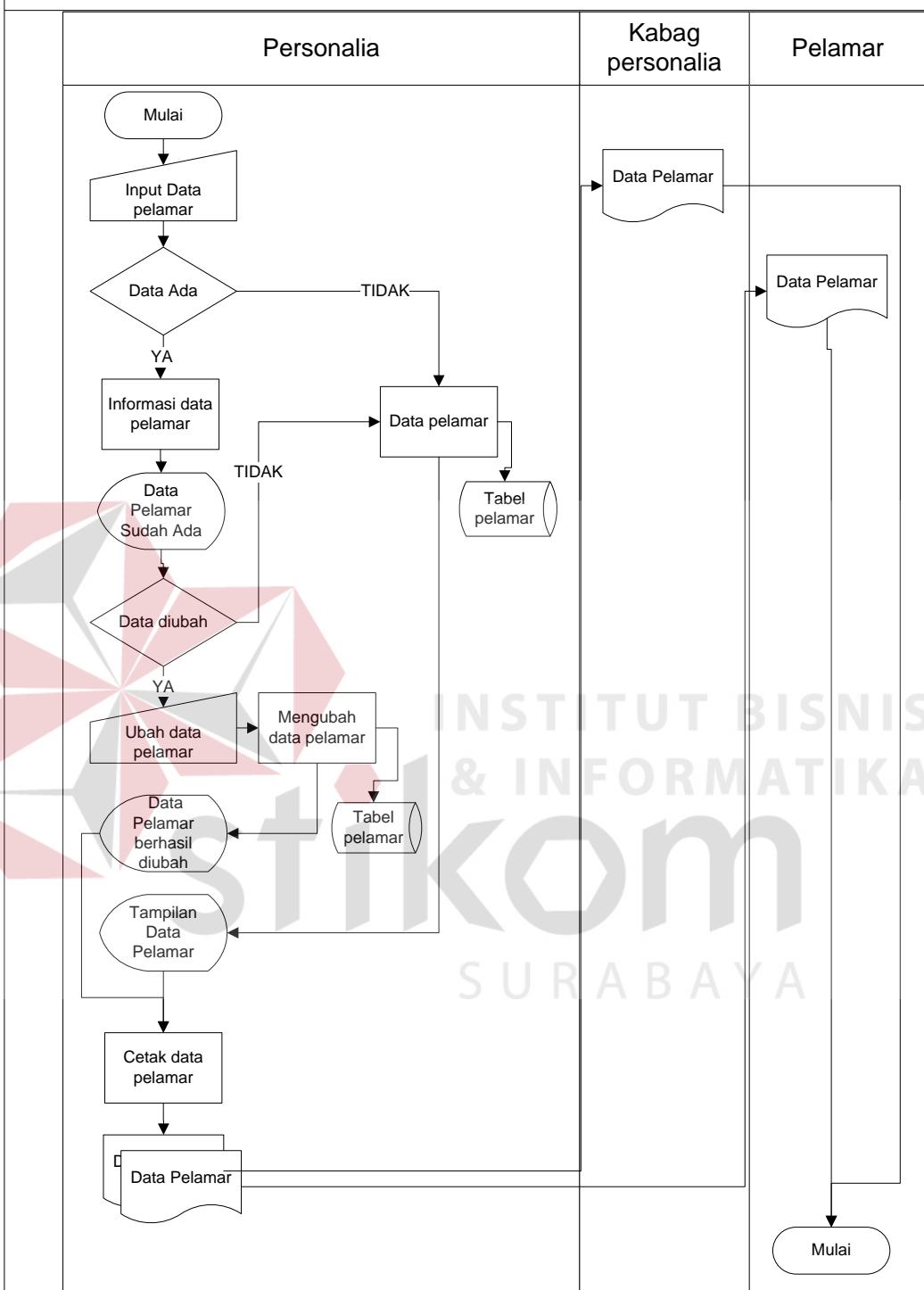
Masukkan data pengalaman 1 merupakan masukan data pengalaman kerja pertama yang dimiliki oleh pelamar.

Dari *record* tabel data pelamar ini nantinya akan dijadikan sebagai acuan dalam pembuatan laporan data pelamar yang lulus administrasi dan diberikan kepada direktur perusahaan. *System Flowcharts* proses pencatatan data pelamar dapat dilihat pada gambar 4.5 dan gambar 4.6.



Gambar 4.5 System Flow Proses Pencatatan Pengumuman Sumber daya  
CV. Bintang Anggara Jaya

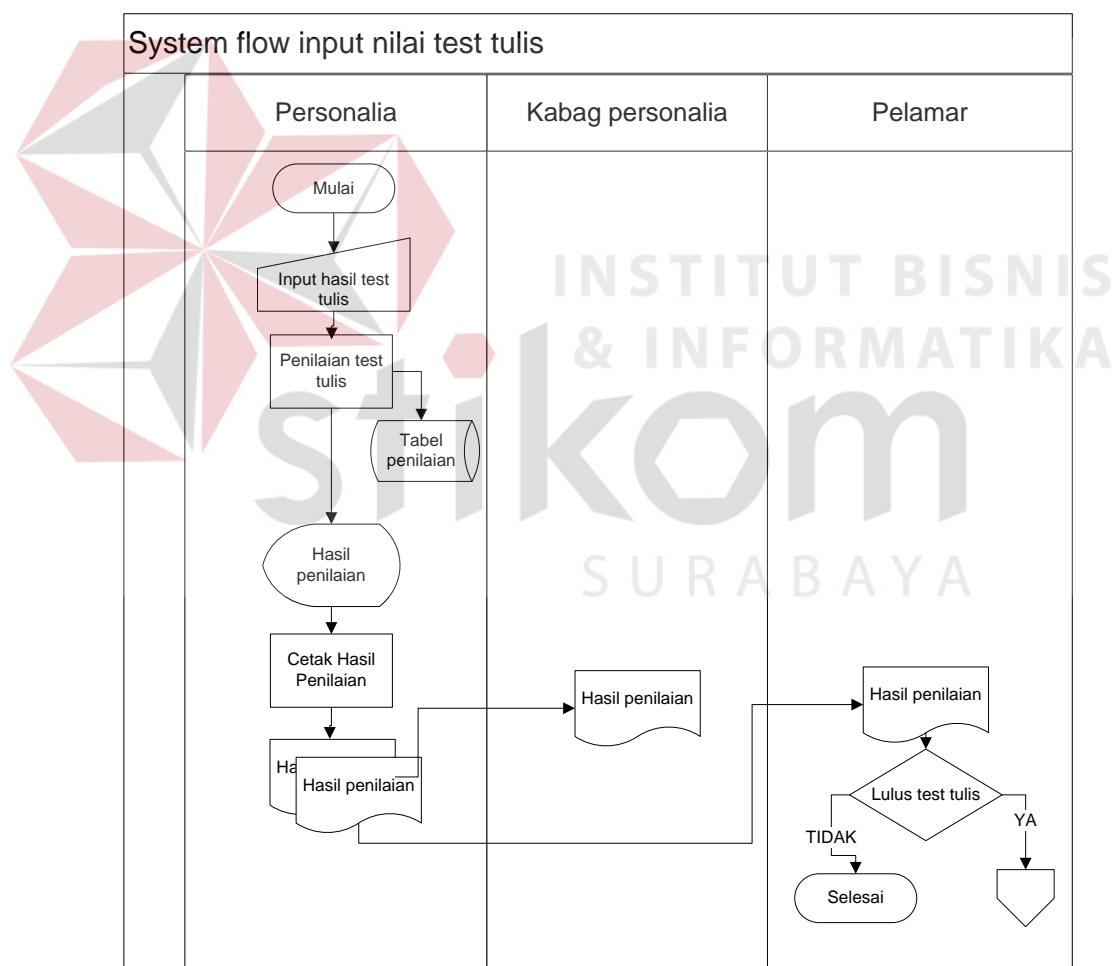
### Sistem flow input data pelamar



Gambar 4.6 System Flow Proses Pencatatan Pelamar CV. Bintang

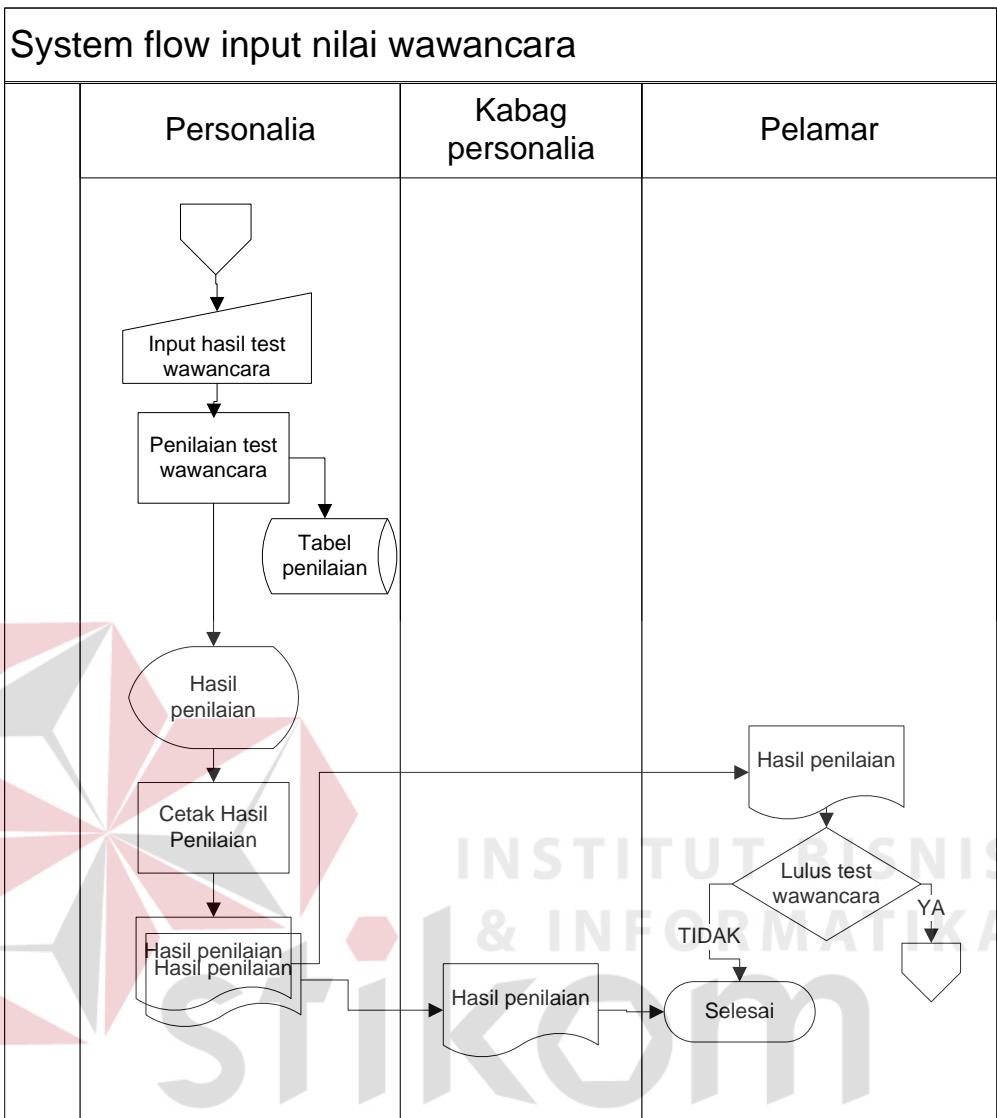
Anggara Jaya

Proses selanjutnya adalah input nilai yang diperoleh dari Kabag Personalia yang sebelumnya telah melakukan tes dan penilaian kemampuan pelamar. Dari input nilai ini nantinya akan dihitung secara otomatis oleh sistem. Proses penilaian akan disesuaikan dengan bobot prosentase penilaian dari masing-masing parameter penilaian. Kemudian dari hasil perhitungan tersebut akan disimpan ke dalam database tabel hasil perhitungan nilai. Proses berikutnya adalah pencetakan laporan hasil penilaian pelamar yang berpotensi. *System Flowcharts* proses pencatatan dan penilaian pelamar dapat dilihat pada gambar 4.7 dan gambar 4.9.



Gambar 4.7 *System Flowcharts* proses pencatatan dan penilaian pelamar

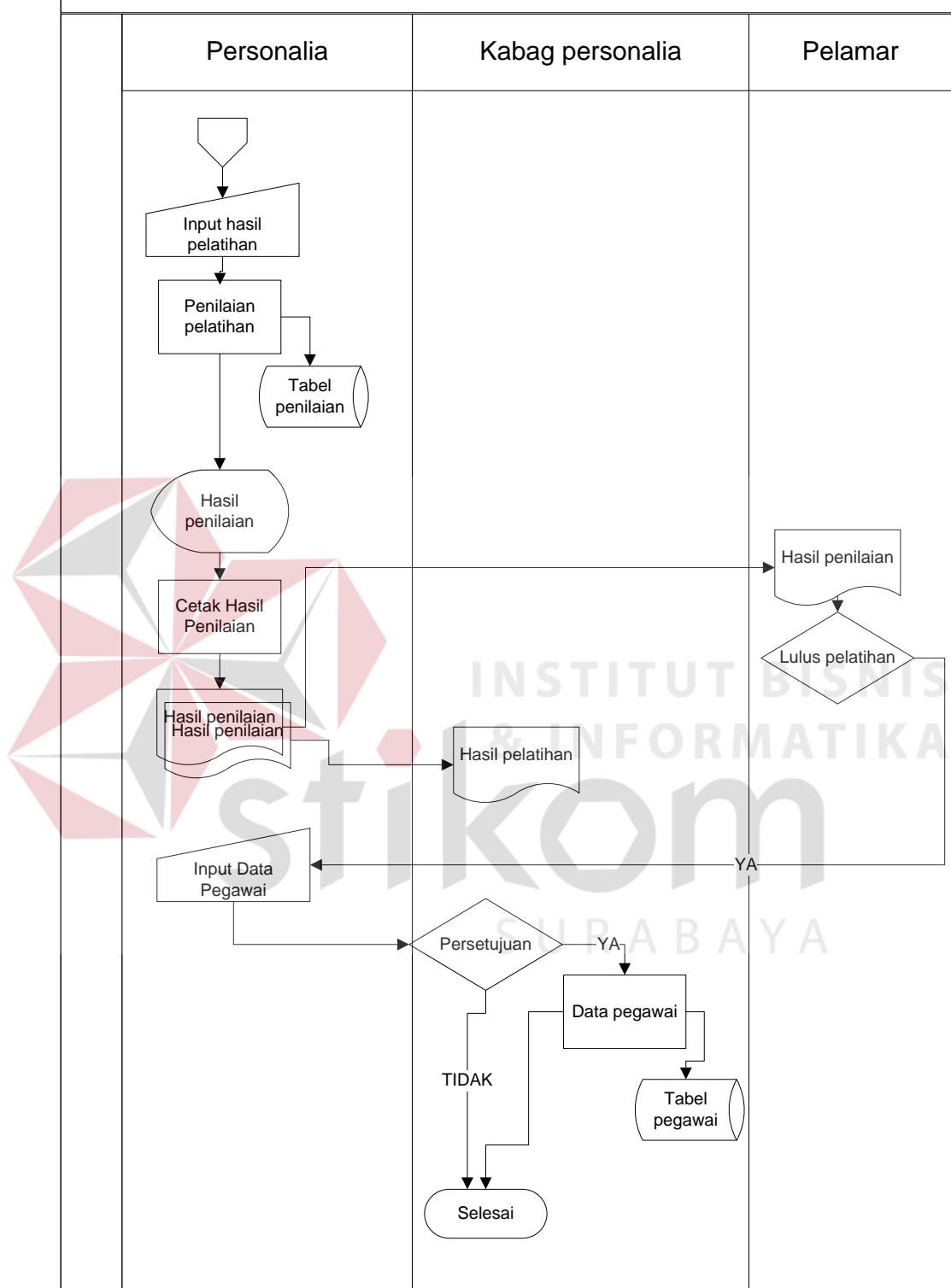
CV. Bintang Anggara Jaya



Gambar 4.8 *System Flowcharts* proses pencatatan dan penilaian pelamar

CV. Bintang Anggara Jaya

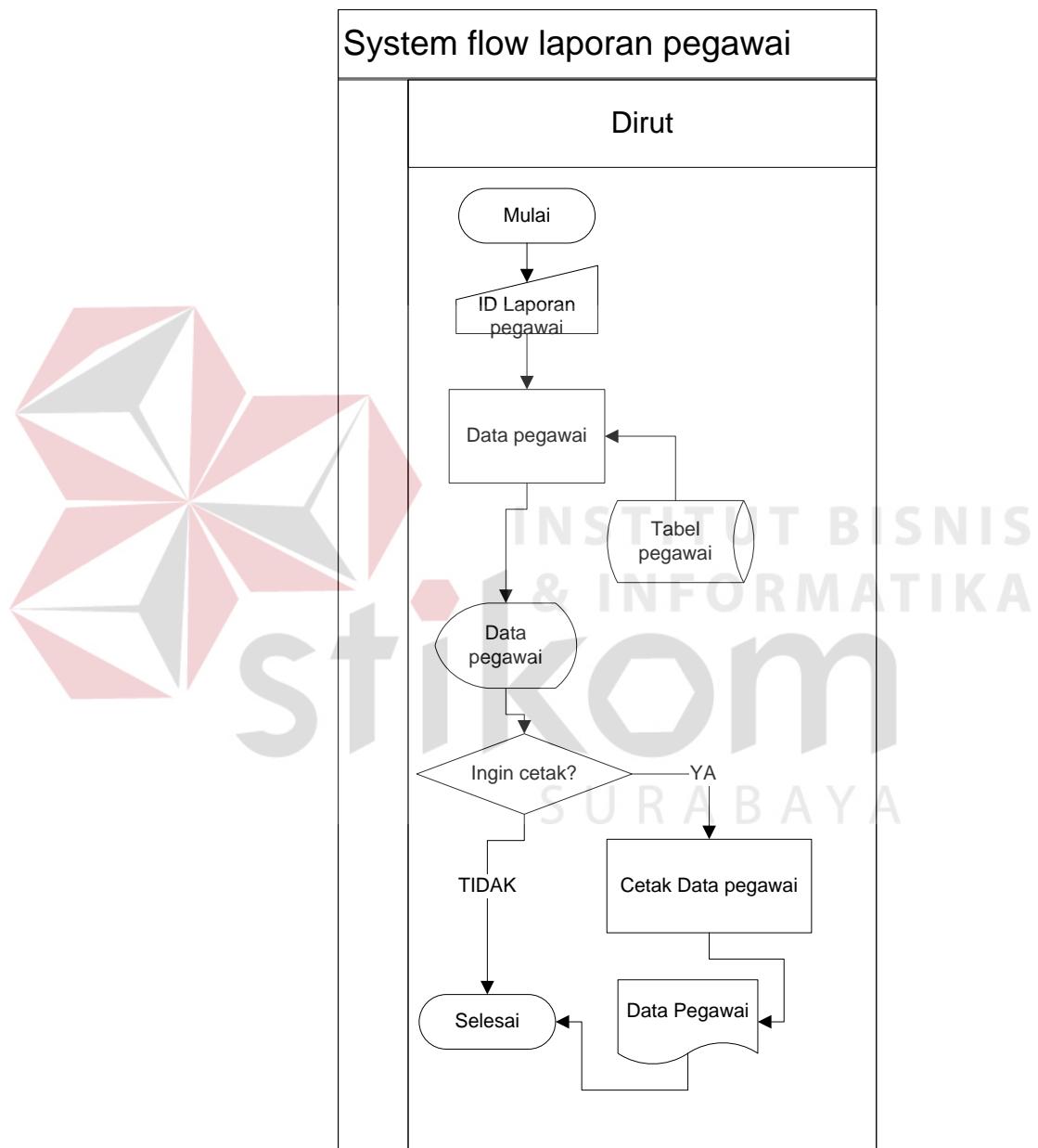
## System flow pelatihan



Gambar 4.9 *System Flowcharts* proses pencatatan dan penilaian pelamar

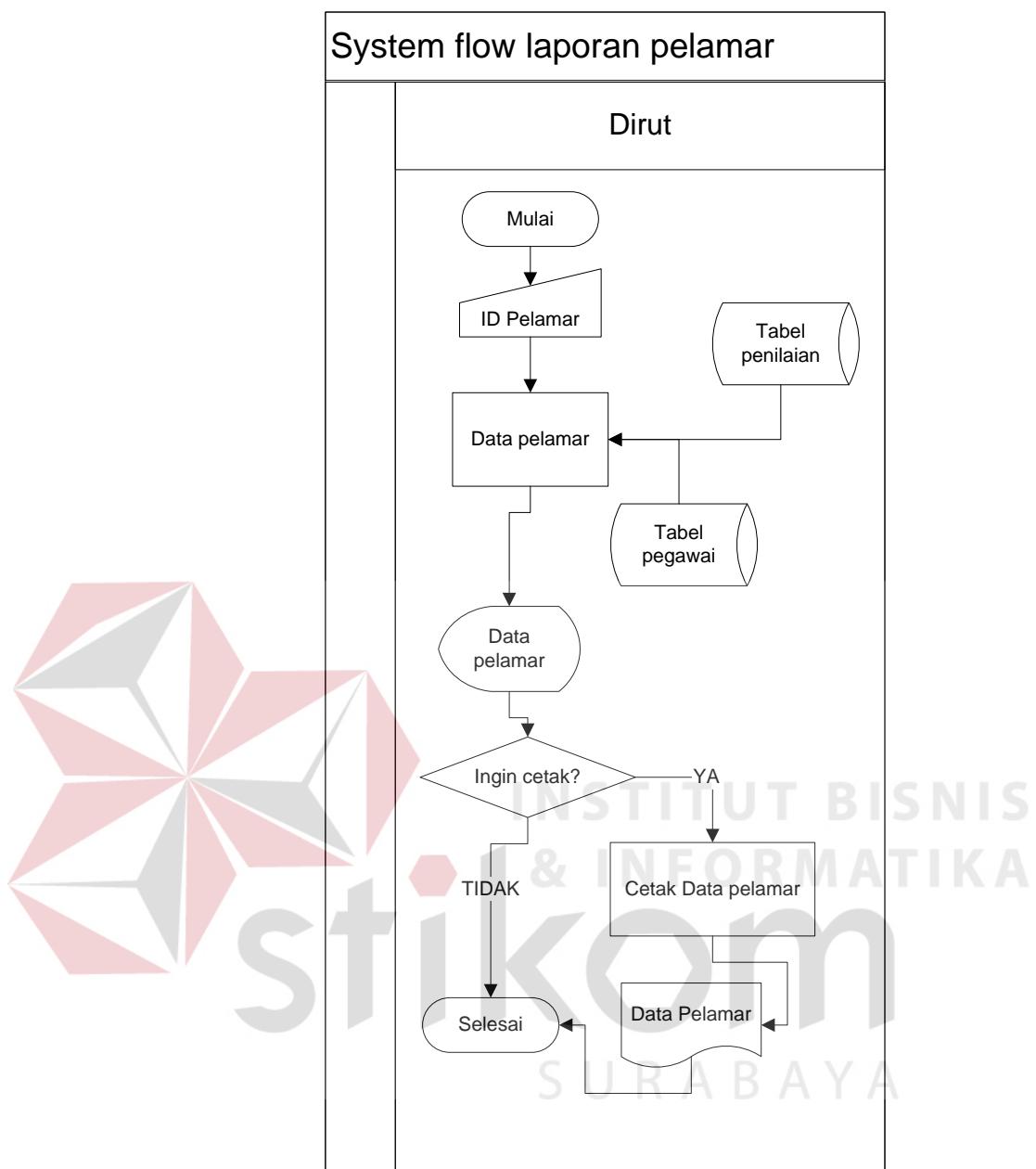
CV. Bintang Anggara Jaya

Setelah dilakukan proses penilaian diatas diperlukan proses pelaporan atau pencetakan yang dibutuhkan rekap yang nantinya diberikan kepada direktur utama (dirut). *System Flowcharts* proses pencetakan laporan dapat dilihat pada gambar 4.10 dan gambar 4.11.



Gambar 4.10 *System Flowcharts* proses pencetakan laporan CV. Bintang

Anggara Jaya



Gambar 4.11 *System Flowcharts* proses pencetakan laporan CV. Bintang

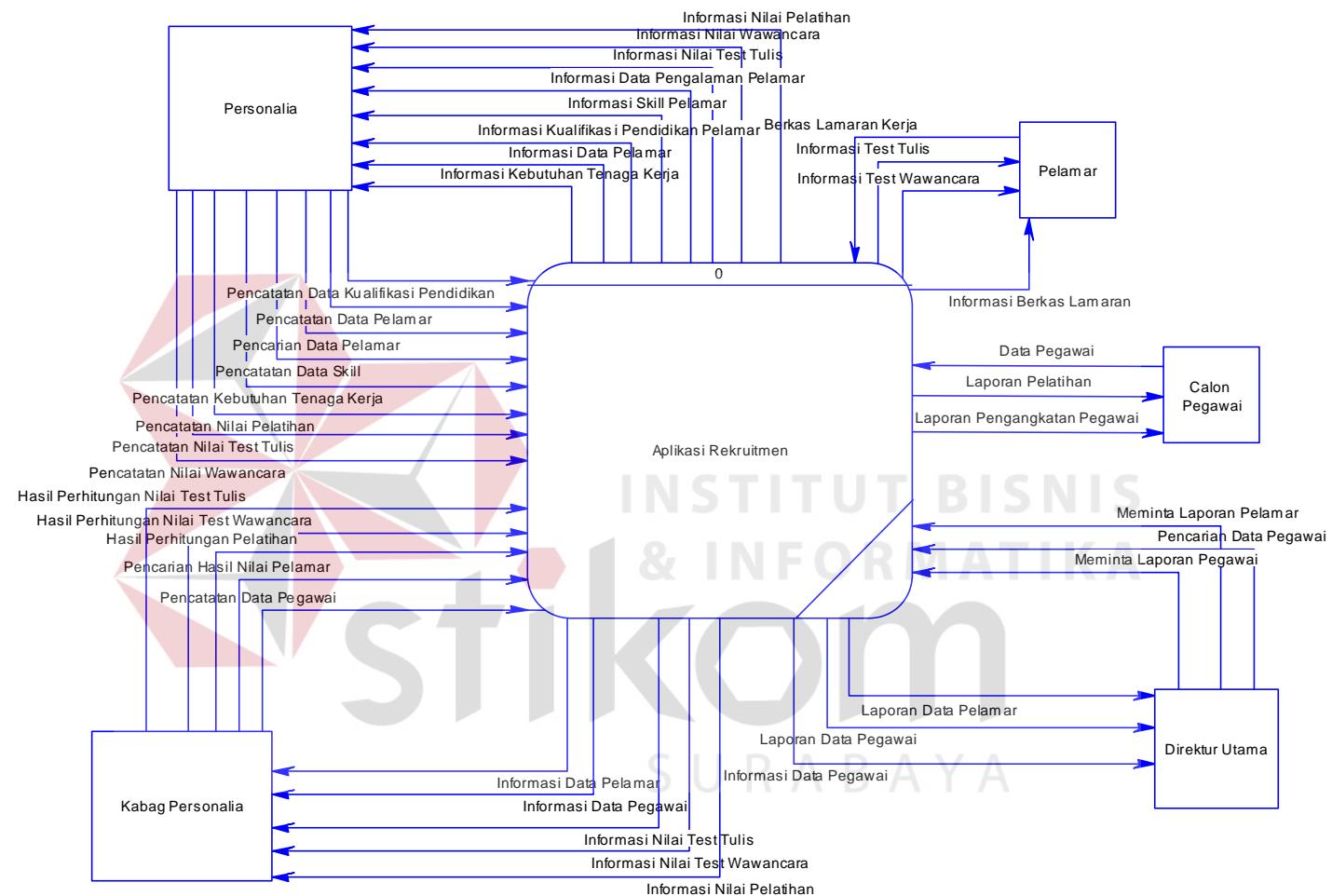
Anggara Jaya

#### 4.2.2 *Context Diagram*

*Context Diagram* merupakan suatu diagram yang menggambarkan suatu proses dan ruang lingkup sistem. Di dalam *Data Flow Diagram* (DFD) *Context Diagram* merupakan level tertinggi dari DFD yang menggambarkan keseluruhan

proses seperti input dan output dari sistem. Context Diagram dalam rancang bangun aplikasi rekrutmen CV. Bintang Anggara Jaya melibatkan dua External Entity yaitu Personalia dan Direktur sedangkan, sistem disimbolkan dengan bentuk lingkaran di tengah. *Context Diagram* menjelaskan interaksi yang dilakukan antara aktor dan sistem. Aktor di sini terdiri dari Personalia dan Direktur. Interaksi antara aktor dan sistem disimbolkan dengan panah. Anak panah yang mengarah ke sistem menggambarkan suatu bentuk *input* (masukan) atau *request* (permintaan) yang dilakukan oleh aktor kepada sistem sedangkan, anak panah yang mengarah ke aktor menunjukkan suatu Informasi atau *feedback* yang diberikan oleh sistem ke aktor. Penjelasan lebih detail dapat dilihat pada gambar 4.12.





Gambar 4.12 Data Flow Diagram Level Context

### 4.2.3 Diagram Jenjang Proses (HIPO)

Diagram jenjang proses (HIPO) merupakan suatu bagan yang di dalamnya menjelaskan suatu aliran sistem dan struktur menu yang digunakan dalam suatu sistem. Dengan bagan HIPO dapat memberikan kemudahan dalam memahami fungsi-fungsi yang ada pada sistem. Dalam perancangan diagram jenjang aplikasi Rekruitmen CV. Bintang Anggara Jaya terdiri dari tiga level dalam hirarki diagram yaitu,

a. *Top Level.*

*Top level* merupakan level atau hirarki utama tentang sistem yang dirancang. Dalam hal ini contohnya *Top Level* dari diagram HIPO adalah Aplikasi Rekruitmen CV. Bintang Anggara Jaya .

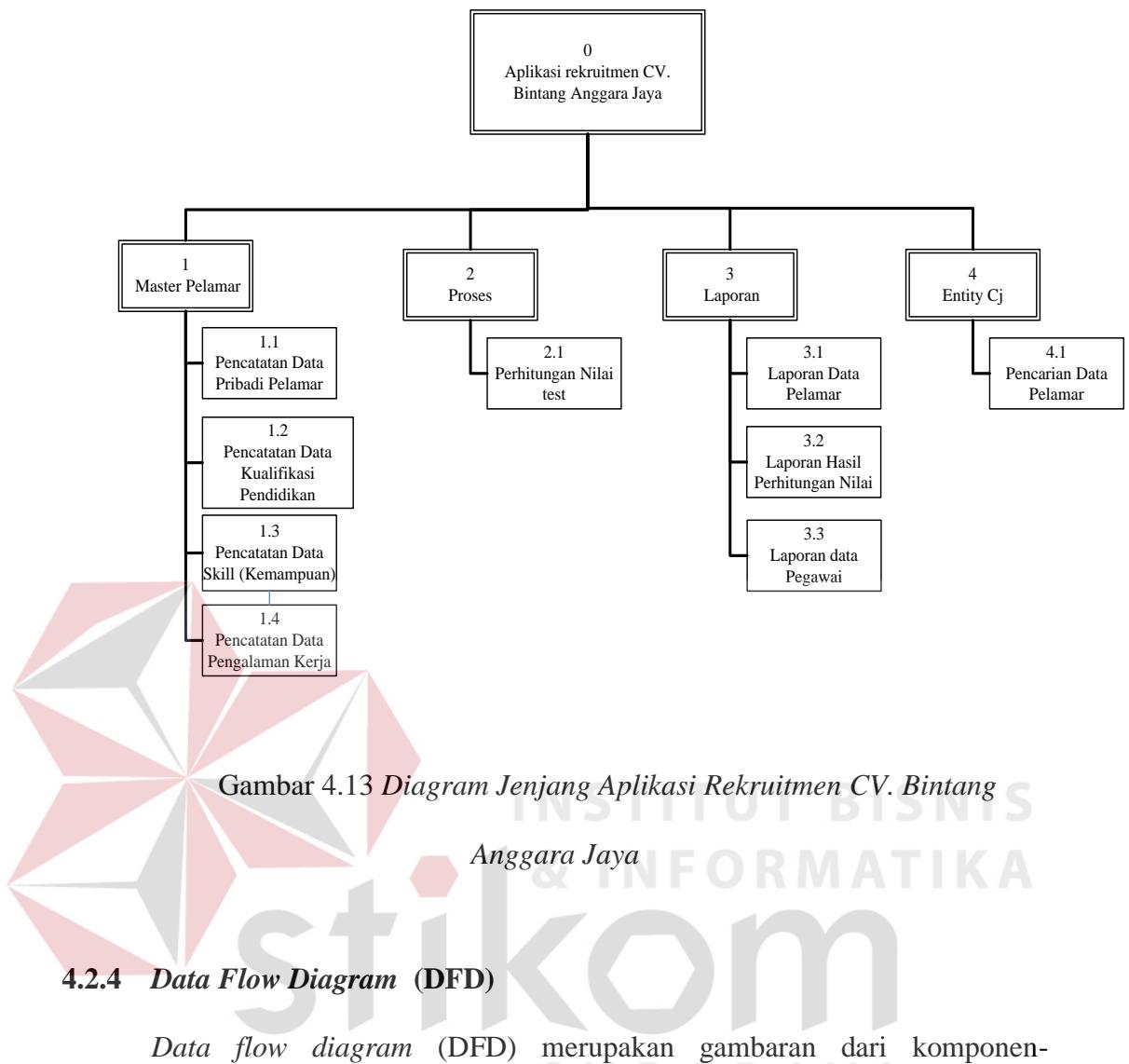
b. Level Kedua.

Level kedua merupakan sub-sub proses dari *Top Level* sebelumnya meliputi, Pencatatan data master pelamar, Pencatatan data nilai, Perhitungan nilai, Pembuatan laporan.

c. Level Ketiga

Level ketiga merupakan sub level dari level kedua yang menjelaskan lebih rinci dari level kedua.

Untuk lebih jelas penjabaran dari diagram jenjang dari rancang bangun aplikasi Rekruitmen CV. Bintang Anggara Jaya dapat dilihat pada gambar 4.14.



#### 4.2.4 Data Flow Diagram (DFD)

*Data flow diagram (DFD) merupakan gambaran dari komponen-komponen sebuah sistem, aliran-aliran data di mana komponen-komponen tersebut, asal, tujuan, dan penyimpanan dari data tersebut, Sehingga pada *data flow diagram* ini akan terlihat arus data yang terjadi dalam sistem.*

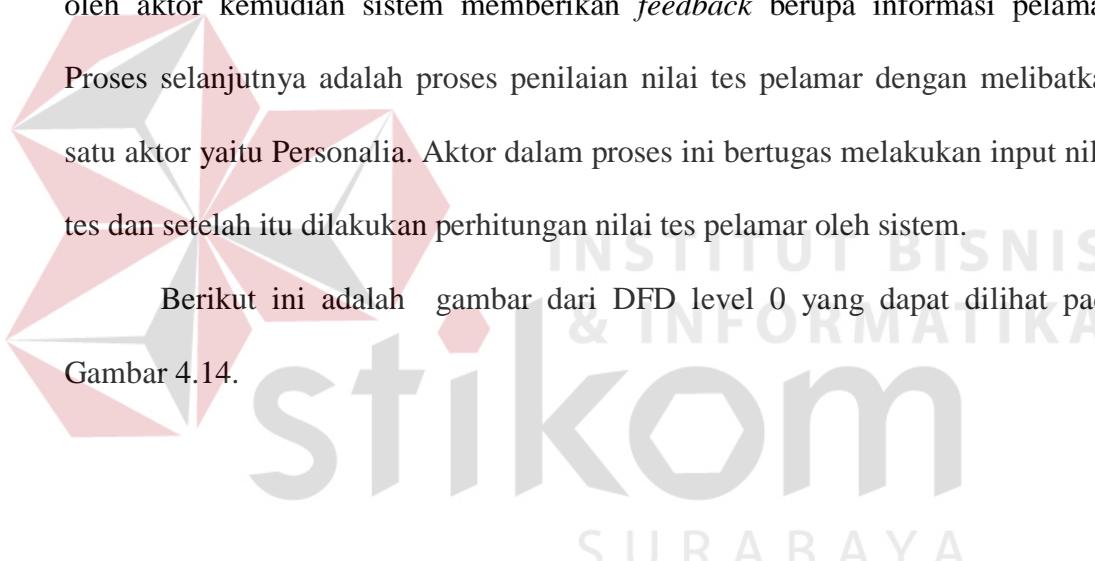
*Data flow diagram dimulai dari pembuatan diagram konteks, kemudian *data flow diagram* level 0, hingga level terendah dari proses yang dibutuhkan.*

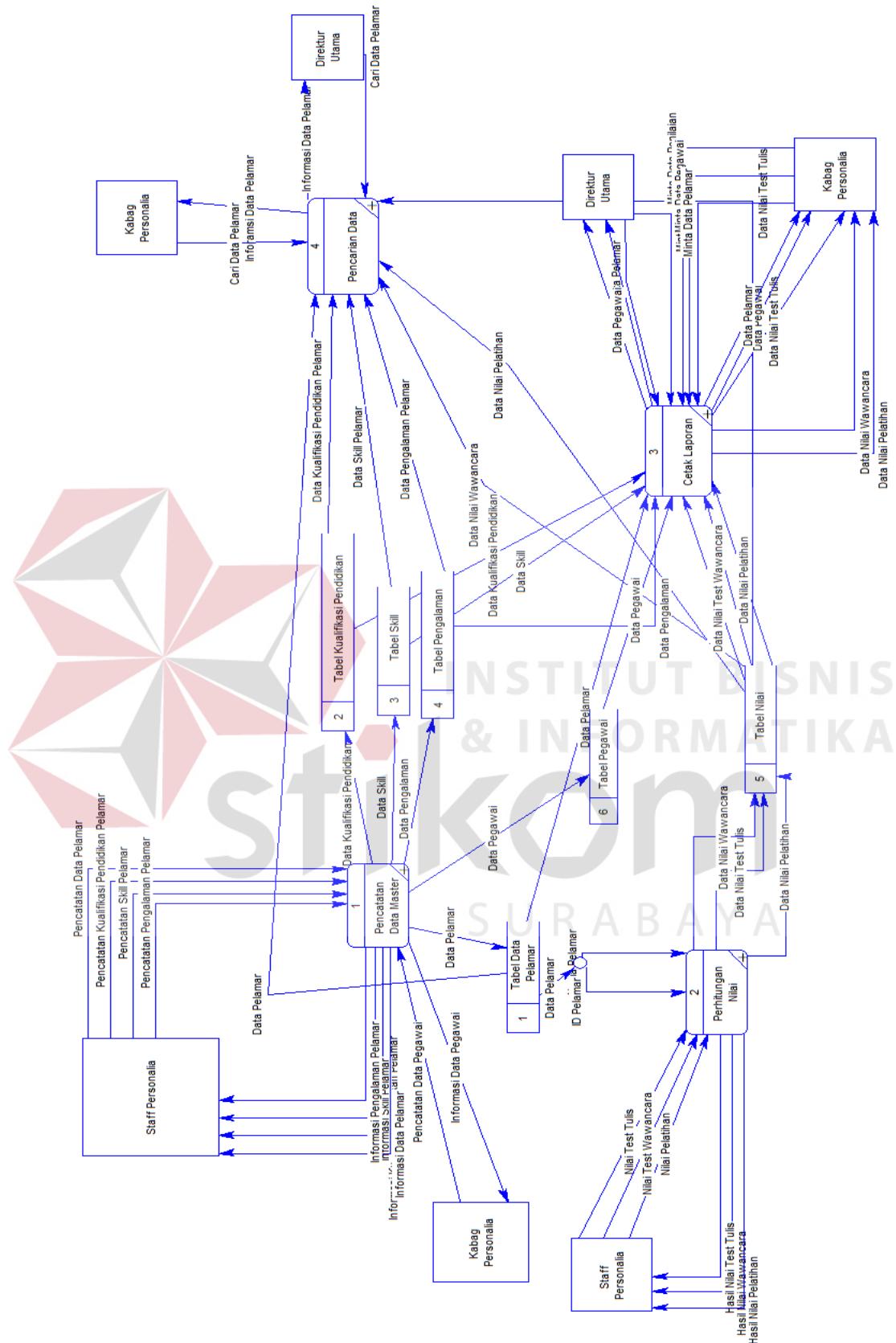
*Data Flow Diagram (DFD) merupakan suatu diagram yang menggambarkan sistem sebagai kumpulan dari berbagai fungsi yang saling terhubung satu sama lain. DFD sering digunakan dalam merancang suatu sistem*

karena diagram ini merupakan alat perancangan sistem yang berorientasi pada alur data.

DFD Level 0 merupakan dekomposisi atau penjabaran secara lebih detail dari Context Diagram. Dalam DFD level 0 terdiri dari tiga proses yaitu, pencatatan data master, perhitungan nilai dan laporan. Pada proses pencatatan data master melibatkan satu aktor yaitu personalia. Pihak Personalia melakukan interaksi dengan sistem terkait pencatatan data pelamar meliputi, biodata pelamar, kualifikasi pendidikan, skill dan pengalaman kerja. Dari inputan yang dilakukan oleh aktor kemudian sistem memberikan *feedback* berupa informasi pelamar. Proses selanjutnya adalah proses penilaian nilai tes pelamar dengan melibatkan satu aktor yaitu Personalia. Aktor dalam proses ini bertugas melakukan input nilai tes dan setelah itu dilakukan perhitungan nilai tes pelamar oleh sistem.

Berikut ini adalah gambar dari DFD level 0 yang dapat dilihat pada Gambar 4.14.

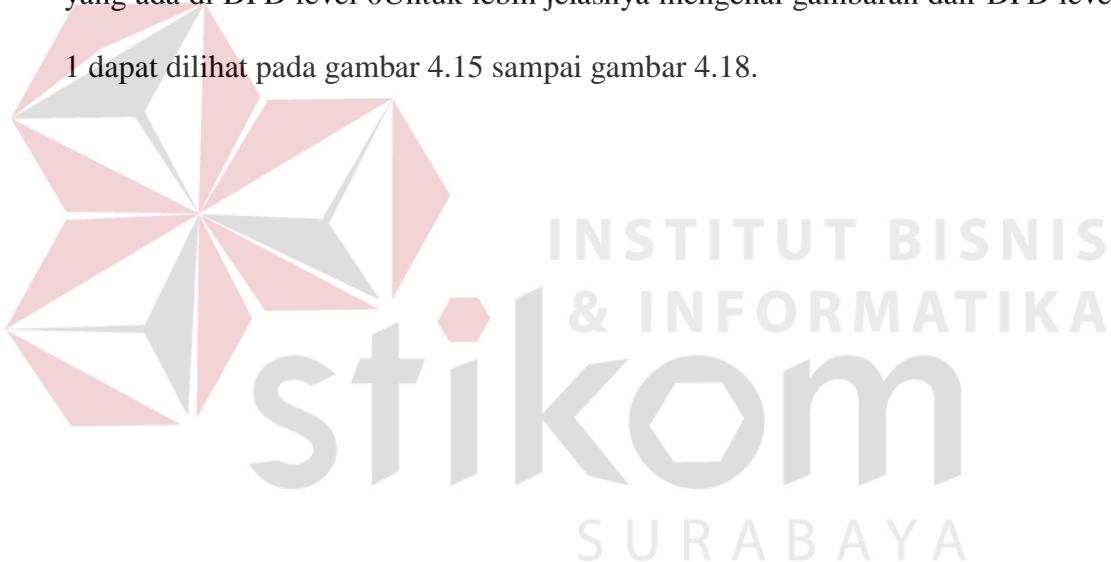


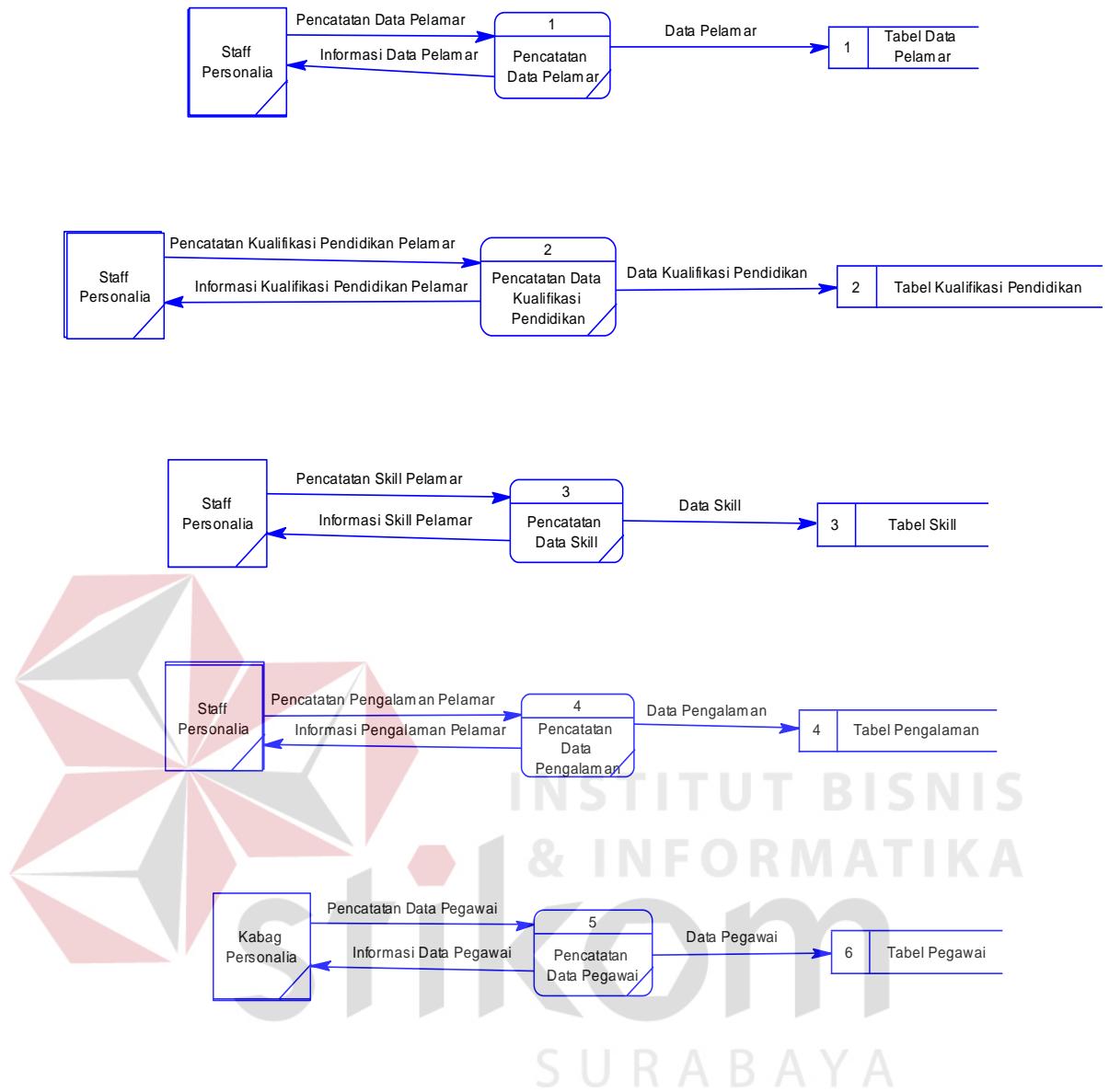


Gambar 4.14 Data Flow Diagram (DFD) Level 0 (nol)

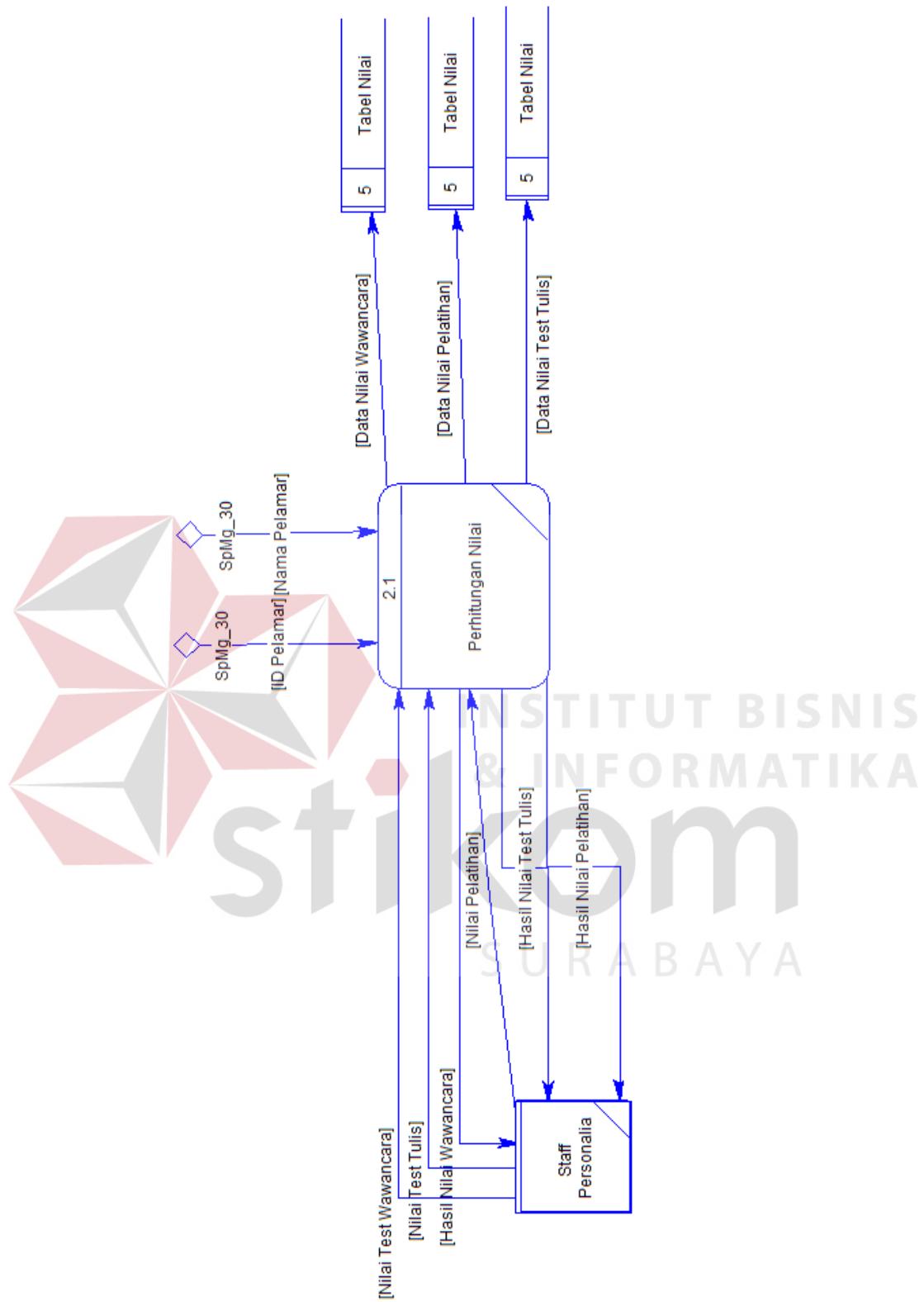
#### A. *Data Flow Diagram* (DFD) Level 1

*Data Flow Diagram* Level 1 merupakan dekomposisi atau penjabaran dari proses yang ada pada *Data Flow Diagram* level 0 menjadi sub-proses. Jika pada DFD level 0 terdapat tiga proses utama, maka dalam DFD level 1 memiliki sub proses sebanyak proses yang ada pada DFD level 0. Proses dekomposisi dilakukan dari setiap proses yang ada di *Data Flow Diagram* (DFD) level 0. Dari hasil pendekomposisian setiap proses yang ada di DFD level 0 akan menghasilkan DFD level 1 yang merupakan penjabaran secara lebih rinci satu persatu proses yang ada di DFD level 0Untuk lebih jelasnya mengenai gambaran dair DFD level 1 dapat dilihat pada gambar 4.15 sampai gambar 4.18.

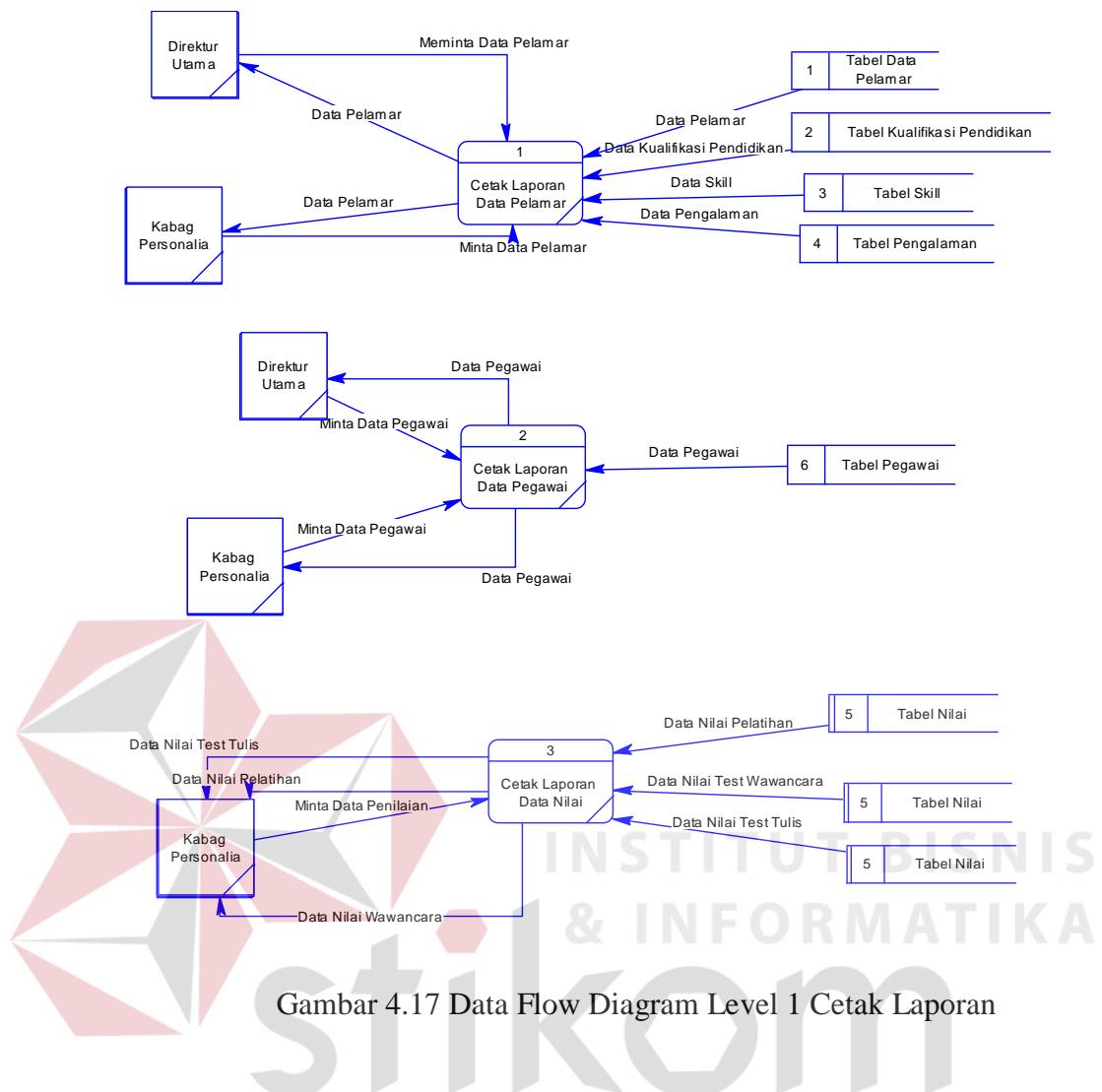




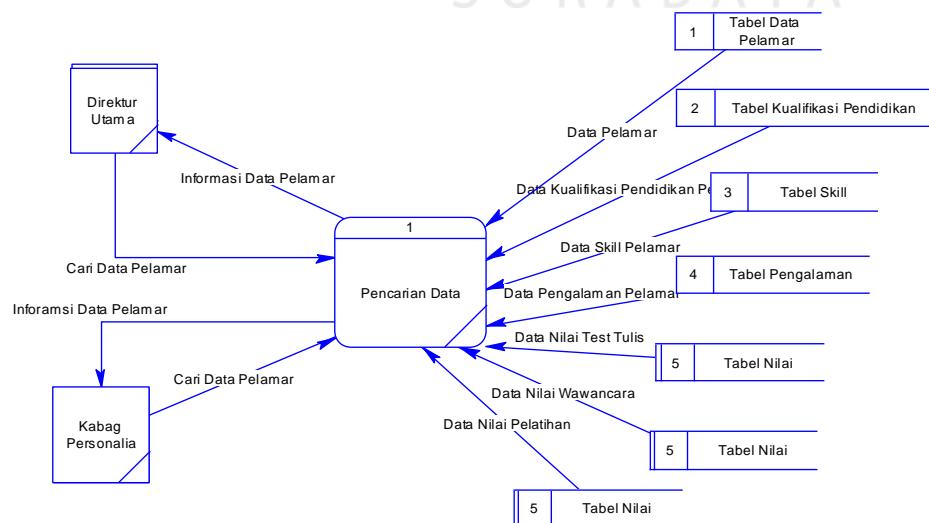
Gambar 4.15 *Data Flow Diagram* Level 1 Sub Proses Pencatatan Data Master



Gambar 4.16 Data Flow Diagram Level 1 Sub Proses Perhitungan Nilai Tes



Gambar 4.17 Data Flow Diagram Level 1 Cetak Laporan



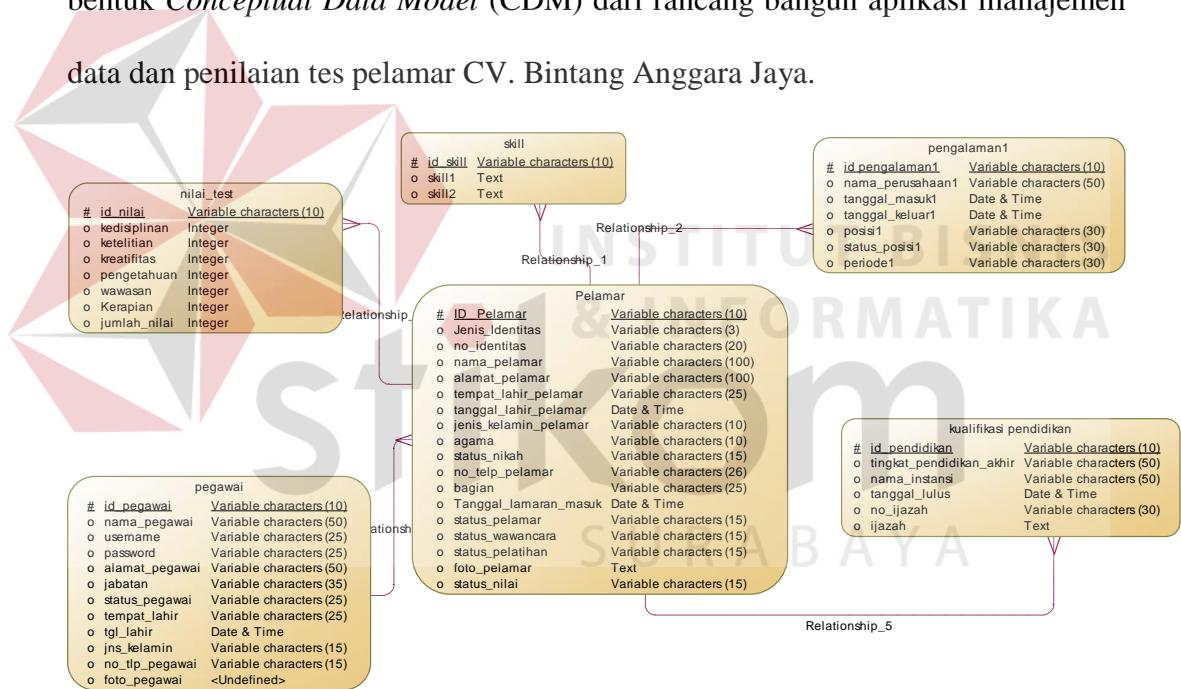
Gambar 4.18 Data Flow Diagram Level 1 Proses Pencarian Data Pelamar

#### 4.2.5 Entity Relationship Diagram (ERD)

Untuk struktur database yang digunakan digambarkan melalui *Entity Relationship Diagram* (ERD). ERD terdapat dua macam jenis yaitu dalam bentuk *Conceptual Data Model* (CDM) dan *Physical Data Model* (PDM).

##### A. Conceptual Data Model (CDM)

*Conceptual Data Model* (CDM) adalah gambaran dari database secara logik. Menggambarkan tabel-tabel yang akan dibuat dan relasi antara tabel satu dengan yang lain serta aliran data yang terjadi di dalamnya. Gambar 4.13 adalah bentuk *Conceptual Data Model* (CDM) dari rancang bangun aplikasi manajemen data dan penilaian tes pelamar CV. Bintang Anggara Jaya.

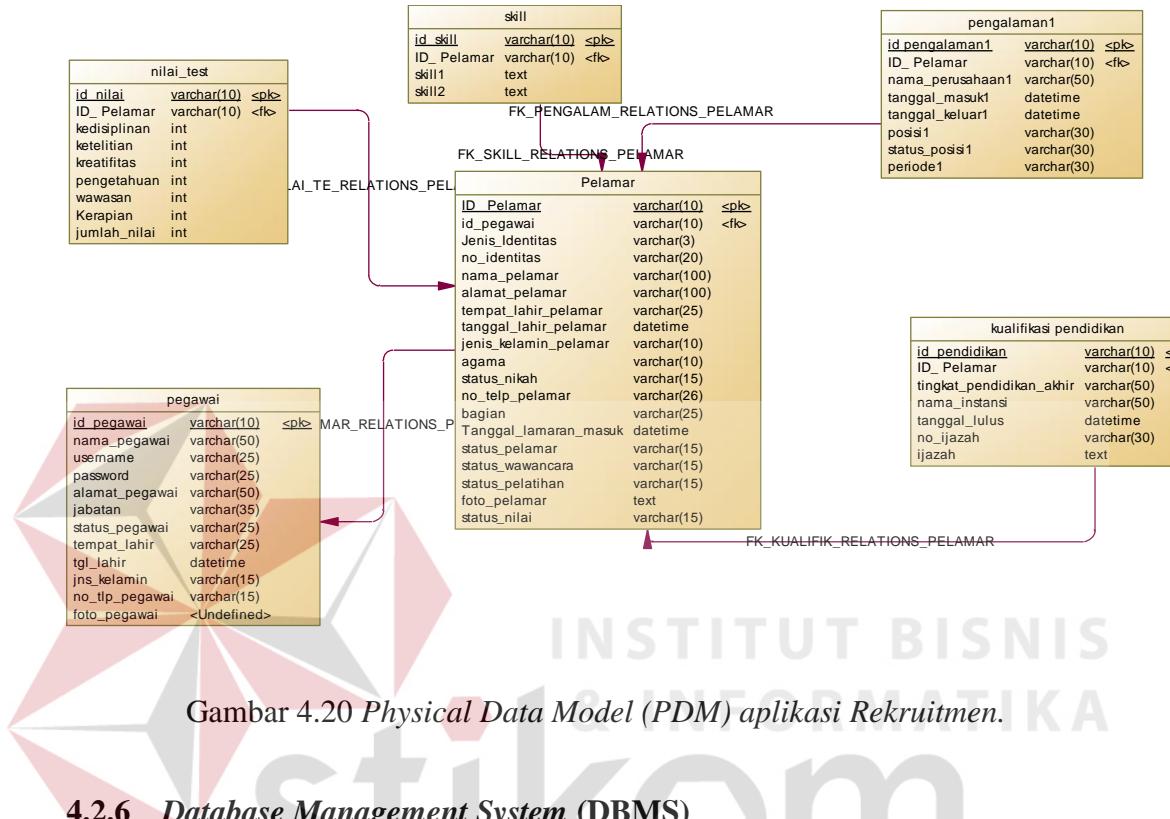


Gambar 4.19 Conceptual Data Model (CDM) aplikasi Rekruitmen.

##### B. Physical Data Model (PDM)

*Physical Data Model* (PDM) merupakan hasil dari *generating Conceptual Data Model* (CDM). PDM merupakan gambaran secara fisik dari database yang akan dibangun. Di dalam PDM terdapat tabel-tabel yang saling

berelasi dan berisikan data yang sudah disesuaikan tipe datanya. Untuk lebih jelas mengenai bentuk dari *Physical Data Model* (PDM) dapat dilihat pada gambar 4.20.



Gambar 4.20 *Physical Data Model (PDM)* aplikasi Rekruitmen.

#### 4.2.6 Database Management System (DBMS)

Dalam tahap ini akan menjelaskan mengenai struktur tabel dalam perancangan aplikasi manajemen data dan penilaian tes pelamar CV. Bintang anggara Jaya. Berikut rancangan tabel-tabel yang ada :

##### A. Tabel Pelamar

Fungsi : Digunakan untuk menyimpan data pelamar.

Tabel 4.1 Tabel Pelamar

Nama Atribut	Tipe Data	Length	Constraint
Id_Pelamar	Varchar	10	Primary Key
Id_Pegawai	Varchar	10	Foreign Key
Jenis_Identitas	Varchar	3	

No_Identitas	Varchar	20	
Nama Atribut	Tipe Data	Length	Constraint
Nama_Pelamar	Varchar	100	
Alamat_Pelamar	Varchar	100	
Tempat_Lahir_Pelamar	varchar	25	
Tanggal_Lahir_Pelamar	Date		
Jenis_Kelamin_Pelamar	Varchar	10	
Agama	Varchar	10	
Status_nikah	Varchar	15	
No_telp_pelamar	Varchar	25	
Bagian	Varchar	25	
Tanggal_Lamaran_Masuk	Date		
Status_Pelamar	Varchar	15	
Status_Wawancara	Varchar	15	
Status_Pelatihan	Varchar	15	
Foto_Pelamar	Text		
Status_Nilai	Varchar	15	

#### B. Tabel Kualifikasi Pendidikan

Fungsi : Digunakan untuk menyimpan data kualifikasi pendidikan terkahir

Tabel 4.2 Tabel Kualifikasi Pendidikan

Nama Atribut	Tipe Data	Length	Constraint
Id_Pendidikan	Varchar	10	Primary Key
Id_Pelamar	Varchar	10	Foreign Key
Tingkat_Pendidikan_Akhir	Varchar	50	
Nama_Instansi	Varchar	50	
Tanggal_Lulus	Date Time		
No_Ijazah	Varchar	30	
Ijazah	Text		

### C. Tabel Skill (Kemampuan)

Fungsi : Digunakan untuk menyimpan data skill (kemampuan) pelamar.

Tabel 4.3 Tabel Skill (Kemampuan)

Nama Atribut	Tipe Data	Length	Constraint
Id_Skill	Varchar	10	Primary Key
Id_Pelamar	Varchar	10	Foreign Key
Id_Skill1	Text		
Id_Skill2	Text		

### D. Tabel Pengalaman 1

Fungsi : Digunakan untuk menyimpan data pengalaman pelamar kesatu

Tabel 4.4 Tabel Pengalaman

Nama Atribut	Tipe Data	Length	Constraint
Id_Pengalaman	Varchar	10	Primary Key
Id_Pelamar	Varchar	10	Foreign Key
Nama_Perusahaan	Varchar	50	
Tanggal_Masuk	Date		
Tanggal_Keluar	Date		Constraint
Posisi	Varchar	50	Primary Key
Status_Posisi	Varchar	30	
Periode	Varchar	30	

#### E. Nilai Tes

Fungsi : Untuk menyimpan data hasil perhitungan nilai tes design.

Tabel 4.7 Tabel Nilai Test

Nama Atribut	Tipe Data	Length	Constraint
Id_Nilai	Varchar	10	Primary Key
Id_Pelamar	Varchar	10	Foreign Key
Kedisiplinan	Int		
Ketelitian	Int		
Kreatifitas	Int		
Pengetahuan	Int		
Wawasan	Int		
Kerapian	Int		
Jumlah_Nilai	Int		

#### F. Tabel Pegawai

Fungsi : Untuk menyimpan data pegawai.

Tabel 4.8 Tabel Pegawai

Nama Atribut	Tipe Data	Length	Constraint
Id_Pegawai	Varchar	10	Primary Key
Nama_Pegawai	Varchar	50	
Username	Varchar	25	
Password	Varchar	25	
Alamat_Pegawai	Varchar	50	
Jabatan	Varchar	35	
Status_Pegawai	Varchar	25	
Tempat_Lahir	Varchar	25	
Tgl_Lahir	Date		

Nama Atribut	Tipe Data	Length	Constraint
Jenis_Kelamin	Varchar	15	
No_Telp_Pegawai	Varchar	15	
Foto_Pegawai	Text	0	

#### 4.2.7 Desain *Input / Output*

Desain *input/output* merupakan rancangan *input/output* berupa form untuk memasukkan data dan laporan sebagai informasi yang dihasilkan dari pengolahan data. Desain *input/output* juga merupakan acuan pembuat aplikasi dalam merancang dan membangun sistem.

##### A. Desain *Form Login*

Form login merupakan form awal yang tampil apabila program dijalankan. Fungsinya untuk pengamanan dalam penggunaan program dan memberikan hak akses khusus untuk *user* tertentu.

Gambar 4.21 Desain Form Login

## B. Desain *Form* Menu Utama

Form menu utama merupakan form yang tampil pertama kali setelah *user* melakukan login ke dalam program. Dalam form menu utama user dapat melakukan proses pencatatan data pelamar dan melakukan perhitungan penilaian serta melakukan cetak laporan.



Gambar 4.22 Form Menu Utama

## C. Desain *Form Input* Data Pelamar

*Form input* data pelamar digunakan untuk memasukkan data-data pelamar yang dibutuhkan seperti form biodata, form kualifikasi pendidikan, form skill dan form pengalaman. Penjelasan mengenai masing-masing form dari pencatatan data pelamar akan dijelaskan pada gambar 4.23 sampai 4.26.

### C.1 Desain Form Input Biodata Pelamar

Pada form input biodata pelamar merupakan proses pencatatan biodata pelamar yang meliputi, Nomor Identitas, Nama pelamar, Alamat, Tempat dan tanggal lahir, Jenis Kelamin, Agama, Status, Nomor handphone, Bagian yang

akan dilamar dan foto pelamar. Data yang sudah tersimpan dapat diubah sewaktu-waktu, apabila terjadi perubahan data.

The screenshot shows a Windows-style application window titled 'Input Data Pelamar'. The form contains the following fields:

- Id Pelamar (text input)
- Tanggal Lahir (date input set to 17 Oktober 2013)
- Jenis Kelamin (dropdown menu)
- Nomor Identitas (text input)
- Jenis Kelamin (dropdown menu)
- Foto Pelamar (placeholder image showing a person's silhouette with the text 'PHOTO NOT AVAILABLE')
- Nama (text input)
- Agama (dropdown menu)
- Alamat (text input)
- Status (dropdown menu)
- Tempat Lahir (text input)
- Nomor Telepon (text input)
- Penempatan Divisi (dropdown menu)
- Data Baru (button)
- Simpan (button)
- Ubah (button)
- Keluar (button)
- A large grid table below the buttons.

Gambar 4.23 Desain Form Input Data Pelamar

### C.2 Desain Form Input Kualifikasi Pendidikan

Form input kualifikasi pendidikan digunakan untuk pencatatan data pendidikan terakhir, nama instansi dan tanggal lulus dari pendidikan terakhir yang dimiliki oleh pelamar ke dalam master kualifikasi pendidikan.

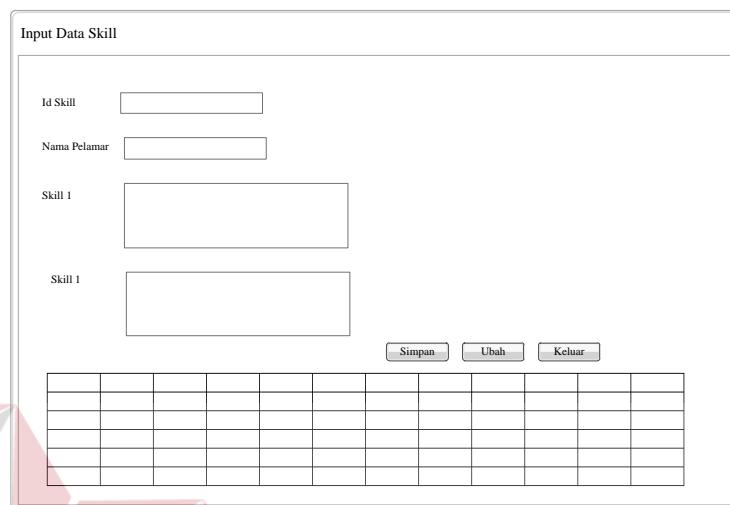
The screenshot shows a Windows-style application window titled 'Input Data Kualifikasi Pendidikan'. The form contains the following fields:

- Id Pendidikan (text input)
- Tingkat Pendidikan Akhir (dropdown menu)
- Nama Pelamar (text input)
- Nama Instansi (text input)
- Tanggal Lulus (date input set to 17 Oktober 2013)
- Simpan (button)
- Ubah (button)
- Keluar (button)
- A large grid table below the buttons.

Gambar 4.24 Desain Form Input Kualifikasi Pendidikan

### C.3 Desain Form Input Data Skill (Kemampuan)

Form input data skill berfungsi untuk mencatat dan memasukkan data skill (kemampuan) yang dimiliki oleh pelamar ke dalam master skill pelamar.

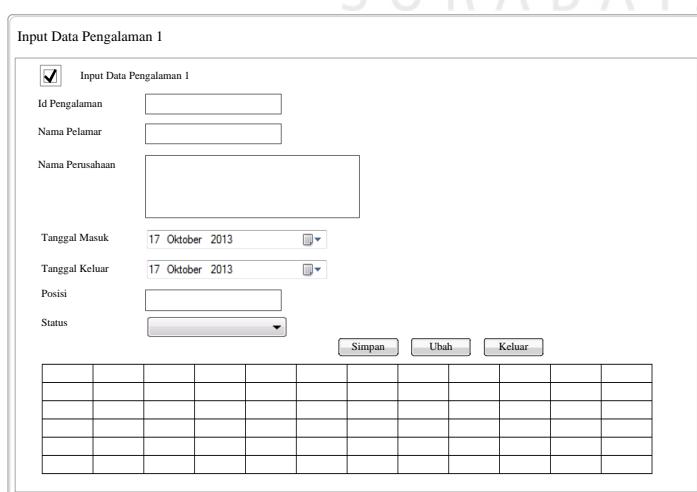


The form titled "Input Data Skill" contains fields for "Id Skill", "Nama Pelamar", "Skill 1", and "Skill 2". Below these fields is a grid table with four columns and multiple rows. At the bottom right of the form are three buttons: "Simpan", "Ubah", and "Keluar".

Gambar 4.25 Desain Form Input Data Skill (Kemampuan)

### C.4 Desain Form Input Data Pengalaman 1

Form input data pengalaman 1 berfungsi untuk mencatat pengalaman yang dimiliki oleh pelamar ke dalam master pengalaman kesatu.



The form titled "Input Data Pengalaman 1" includes a checkbox labeled "Input Data Pengalaman 1". It has fields for "Id Pengalaman", "Nama Pelamar", and "Nama Perusahaan". Below these are date fields for "Tanggal Masuk" (17 Oktober 2013) and "Tanggal Keluar" (17 Oktober 2013), and dropdown menus for "Posisi" and "Status". A grid table with four columns and multiple rows is located at the bottom. At the bottom right are the buttons "Simpan", "Ubah", and "Keluar".

Gambar 4.26 Desain Form Input Data Pengalaman 1

### C.5 Desain Form Nilai Tes

Form input nilai tes digunakan untuk mencatat dan memasukkan nilai tes ke dalam tabel penilaian tes. Dari proses pencatatan nilai tersebut selanjutnya akan dilakukan proses perhitungan nilai.

Perhitungan Nilai Tes Design

FOTO

Id Nilai   
Id Pelamar   
Nama   
Pelamar   
Wawasan   
Design

Penguasaan Aplikasi Design   
Ketelitian   
Kerapian Hasil   
Penguasaan Aplikasi Penunjang

Tampilan Nilai Pelamar

Nama Pelamar :	:
Wawasan Design	xxx
Penguasaan Aplikasi Design	xxx
Ketelitian	xxx
Kerapian Hasil	xxx
Penguasaan Aplikasi Penunjang	xxx
-----	
Jumlah Nilai	: xxx
Nilai Huruf	:
Status Pelamar	: Potensi/Tidak

Simpan Keluar Menu Utama

Gambar 4.27 Desain Form Perhitungan Nilai Tes

D. Desain Form Cetak Laporan Data Pelamar

Form cetak laporan data pelamar digunakan untuk mencetak laporan pelamar yang disesuaikan dengan parameter id pelamar atau nama pelamar.

Laporan Data Pelamar

Inputan Parameter : ID PELAMAR

Masukkan Data : Enter Text Cari

Current Page No.: 1 Total Page No.: 1+ Zoom Factor: 64%

Gambar 4.28 Desain Form Cetak Laporan Data Pelamar

#### E. Desain Form Cetak Laporan Perhitungan Nilai Tes

Form cetak laporan Perhitungan Nilai Tes digunakan untuk mencetak hasil tes pelamar yang disesuaikan dengan parameter id pelamar atau nama pelamar.

Laporan Data Pelamar

Inputan Parameter : ID PELAMAR

Masukkan Data : Enter Text Cari

Gambar 4.29 Desain Form Cetak Laporan Perhitungan Nilai Tes

### **4.3 Mengimplementasi Sistem**

Sistem yang digunakan untuk menjalankan program sistem manajemen data dan penilaian tes pelamar adalah sebagai berikut :

1. Software Pendukung
  - a. Sistem Operasi Microsoft Windows XP Pro/Home
  - b. Microsoft SQL Server 2008
  - c. Microsoft Visual Studio 2010
2. Hardware Pendukung
  - a. Microprocessor Pentium III ke atas
  - b. VGS dengan resolusi 800 x 600 dan mendukung Microsoft Windows
  - c. RAM 512 atau yang lebih tinggi

### **4.4 Melakukan Pembahasan Terhadap Implementasi Sistem**

Implementasi bertujuan untuk mengetahui bagaimana suatu program atau aplikasi berjalan sesuai dengan yang ditentukan. Dalam tahap ini akan menjelaskan jalannya sistem mulai dari awal sampai dengan akhir disertai dengan gambar *Graphical User Interface* (GUI).

#### **A. Desain Form Login**

*Form Login* digunakan untuk proses Login bagi para pengguna yang telah mendapatkan *username* dan *password*. Proses pengisian *username* dan *password* yang benar akan memberikan hak akses kepada pengguna untuk masuk ke aplikasi dan melakukan proses selanjutnya seperti menu utama dan proses pengisian data pelamar, apabila proses pengisian *username* dan *password* tidak sesuai, maka akan muncul pesan yang menandakan bahwa *login* gagal. *Button*

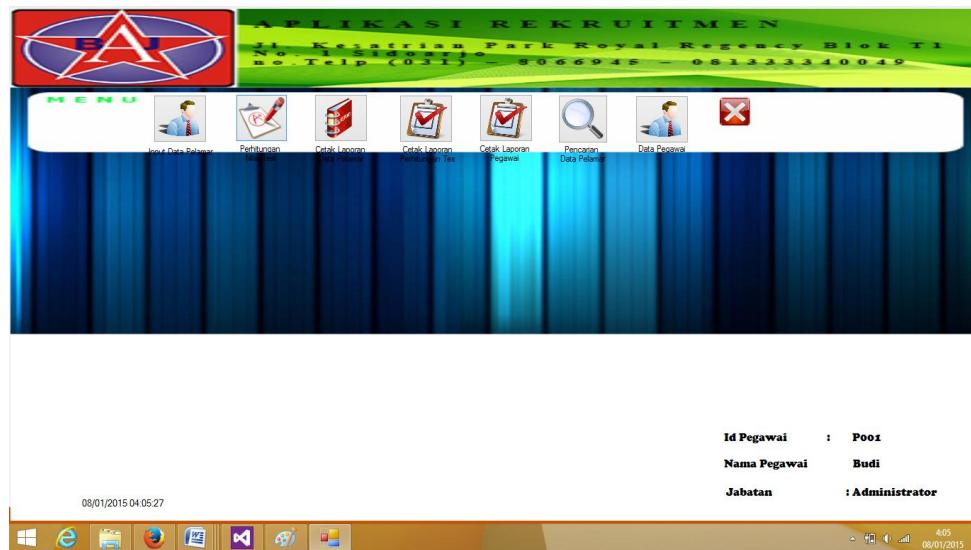
*Login* dalam form login digunakan untuk masuk ke dalam aplikasi. *Button Cancel* digunakan untuk membatalkan proses, maka *field* isian akan kosong dan bersih.



Gambar 4.30 Form *Login*

#### B. Desain *Form* Menu Utama

Form menu utama merupakan form yang tampil setelah proses *Login*. Form menu utama dalam aplikasi manajemen data dan penilaian tes pelamar digunakan untuk masuk pada proses selanjutnya. Di dalam menu utama terdapat beberapa proses seperti, input data pelamar, perhitungan nilai tes, cetak data pelamar dan cetak hasil penilaian pelamar.



Gambar 4.31 Form Menu Utama

### C. Desain *Form Input* Data Pelamar

*Form input* data pelamar digunakan untuk memasukkan data-data pelamar yang ada meliputi, biodata pelamar, data kualifikasi pendidikan terakhir, data skill (kemampuan), data pengalaman.

#### C.1 Form Input Biodata Pelamar

Pada form input biodata pelamar merupakan proses pencatatan biodata pelamar yang meliputi, Nomor Identitas, Nama pelamar, Alamat, Tempat dan tanggal lahir, Jenis Kelamin, Agama, Status, Nomor handphone, Bagian yang akan dilamar dan foto pelamar. Data yang sudah tersimpan dapat diubah sewaktu-waktu, apabila terjadi perubahan data.

ID_PELAMAR	ID_PEGAWAI	JENIS_IDENTITAS	NO_IDENTITAS	NAMA_PELAMAR	ALAMAT_PELAMAR	TEMPAT_LAHIR_I	TANGGAL_LAHIR_I	JENIS_KELAMIN_I	AGAMA
PL002	P001	KTP	11231231231	coba	coba	coba	07/01/2015	Pria	Islam
PL001	P001	KTP	1234567	coba	coba	sby	04/01/2015	Pria	Islam
*									

Gambar 4.32 Form Input Data Pelamar

### C.2 Desain Form Input Kualifikasi Pendidikan

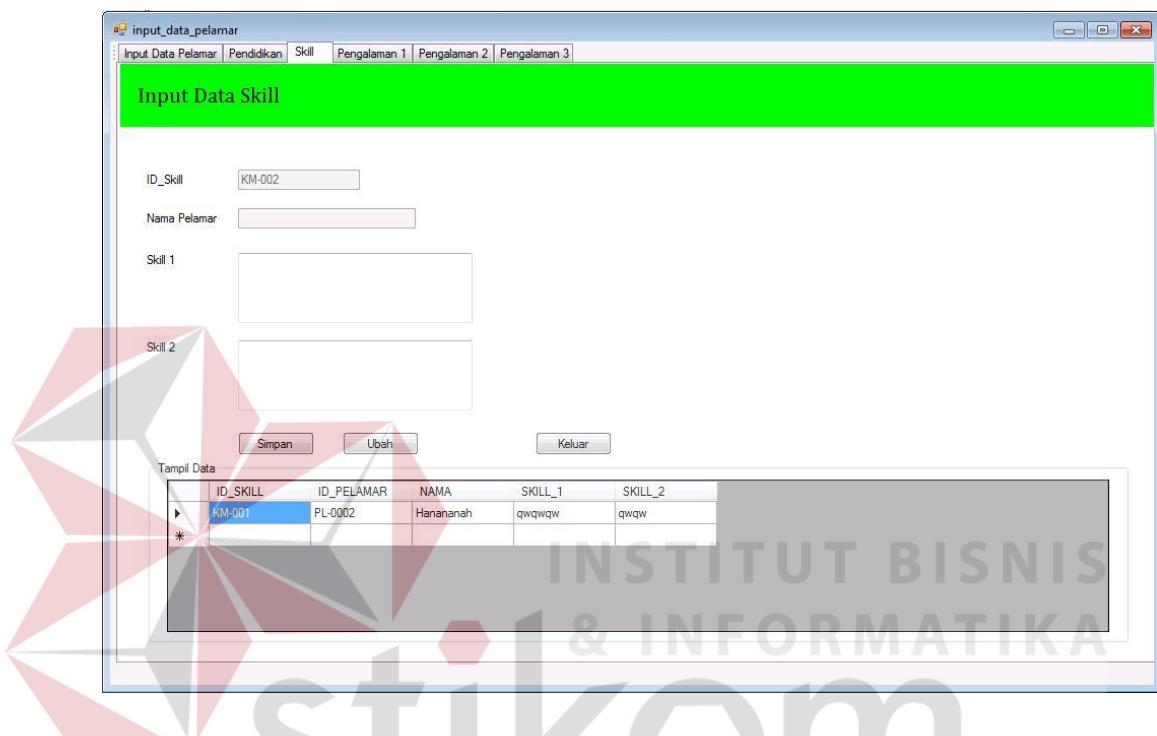
Form input kualifikasi pendidikan digunakan untuk memasukkan data-data terkait pendidikan terakhir yang dimiliki oleh pelamar. Data pendidikan yang dimaksud antara lain mengenai beberapa atribut yang berhubungan dengan pelamar, diantaranya pendidikan terakhir yang ditempuh, Nama instansi, tanggal lulus dan nomor ijazah.

ID_PELAMAR	ID_PELAMAR1	NAMA	TINGKATAN_PEN	NAMA_INSTANSI	TANGGAL_LULUS
PL_0002	PL-0002	Hanananah	DIPLOMA	wqwqwaq	03/11/2013
*					

Gambar 4.33 Form Input Kualifikasi Pendidikan

### C.3 Desain Form Input Data Skill (Kemampuan)

Form input data *skill* (kemampuan) digunakan untuk memasukkan data-data terkait kemampuan secara *hard skill* yang dimiliki oleh pelamar. Data yang telah disimpan dapat diubah sewaktu-waktu apabila terjadi perubahan data.



Gambar 4.34 Form Input Data Skill (Kemampuan)

### C.4 Desain Form Input Data Pengalaman 1

Form input data pengalaman digunakan untuk memasukkan data-data terkait pengalaman yang dimiliki oleh pelamar. Data pengalaman yang dimaksud antara lain mengenai beberapa atribut yang berhubungan dengan pelamar, diantaranya nama perusahaan sebelumnya, tanggal masuk, tanggal keluar, posisi dan status posisi. Masukan data tanggal masuk dan keluar digunakan untuk menghitung jumlah periode kerja yang dimiliki oleh pelamar.

Gambar 4.35 Form Input Data Pengalaman

#### D. Desain Form Input Data Pegawai

Form input data pegawai digunakan untuk melakukan input dari data pelamar menjadi data pegawai.

Gambar 4.36 Form Input Data Pegawai

#### E. Desain Form Input Perhitungan Nilai Tes

Form input perhitungan nilai tes design digunakan untuk memasukkan nilai tes *design* dari form manual ke dalam sistem dan kemudian dihitung secara otomatis oleh sistem.

The screenshot shows a Windows application window titled 'Perhitungan Nilai Tes'. The window has a blue header bar with the title. Below the header, there is a main panel with several input fields and labels. On the left, there is a placeholder for 'Foto'. To the right of the photo area are four input fields: 'Id Nilai' (containing 'N3'), 'Id Pelamar' (empty), 'Nama Pelamar' (empty), and 'Kedisiplinan' (empty). Below these are two more input fields: 'Ketelitian' (empty) and 'Kreatifitas' (empty). To the right of the 'Ketelitian' field is a multiplier 'x 20 %'. Below the 'Kreatifitas' field is another multiplier 'x 15 %'. To the right of the 'Kreatifitas' field is a multiplier 'x 23 %'. Below the 'Kreatifitas' field is a multiplier 'x 12 %'. Below the 'Kreatifitas' field is a multiplier 'x 8 %'. At the bottom right of the input area is a 'Simpan' button. To the right of the input area is a vertical column labeled 'id\_pelamar' with an asterisk (\*) indicating it is a required field. The background of the application window is white, and the overall interface is clean and organized.

Gambar 4.37 Form Perhitungan Nilai Tes

#### E. Desain Form Pencarian Data Pelamar

Form pencarian data pelamar digunakan untuk mencari data pelamar yang telah tersimpan di dalam *database*. Untuk pihak personalia dan direktur menu pencarian data pelamar difungsikan sebagai fasilitas pencarian, verifikasi dan peninjauan data pelamar.

The screenshot shows a Windows application window titled "form\_cari". At the top left is a search bar labeled "Cari Pelamar" with a placeholder "Input ID Pelamar" and a magnifying glass icon. To the right are standard window controls (minimize, maximize, close). Below the search bar is a toolbar with icons for file operations (New, Open, Save, Print, Find, Copy, Paste, Undo, Redo) and other application-specific functions.

The main content area is divided into several sections:

- Biodata Pelamar**: Contains fields for ID (Label84), Name (Label85), Identification Number (Label86), Address (Label87), Birth Date (Label88), Birth Place (Label89), Gender (Label90), Religion (Label91), Status (Label92), Phone Number (Label93), and Position (Label94).
- Kualifikasi Pendidikan**: Contains fields for Last Education (Label96), Institution Name (Label97), Graduation Date (Label98), and Diploma Number (Label99).
- Kemampuan yang Dimiliki**: Contains fields for Skill 1 (Label100) and Skill 2 (Label101).
- Status Nilai Pelamar**: Shows the number of test scores (Label102), letter grade (Label125), and status (Label103).
- Pengalaman Kerja Pertama**: Contains fields for Company Name (Label104), Start Date (Label105), End Date (Label106), Position (Label107), Job Status (Label108), and Work Duration (Label109, Hari).
- Pengalaman Kerja Kedua**: Contains fields for Company Name (Label110), Start Date (Label111), End Date (Label112), Position (Label113), Job Status (Label114), and Work Duration (Label115, Hari).
- Pengalaman Kerja Ketiga**: Contains fields for Company Name (Label116), Start Date (Label117), End Date (Label118), Position (Label119), Job Status (Label120), and Work Duration (Label121, Hari).

Gambar 4.38 Form Pencarian Data Pelamar

#### F. Desain Form Cetak Laporan Data Pelamar

Form cetak laporan data pelamar digunakan untuk membuat laporan data pelamar terkait biodata pelamar, kualifikasi pendidikan, data skill (kemampuan) dan pengalaman. Proses cetak laporan data pelamar berdasarkan 2 parameter yang diinputkan, meliputi id pelamar atau nama pelamar. Desain form cetak laporan data pelamar dapat dilihat pada gambar 4.38.

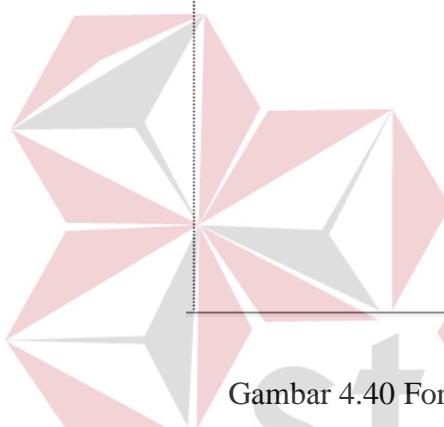
 <i>Medical Equipment Hospital Supplies</i> E-Mail : baj_alkes@yahoo.co.id www.baj.co.id No.Telp : (031) - 8066945 - 081333340049	
<b>LAPORAN DATA PELAMAR</b>	
Tanggal Lamaran Masuk 14/11/2013 0:00:00	
Penempatan Posisi Accounting <u>NAMA</u>	
<b>Biodata Pelamar</b>	
Nama Akbar	
No pelamar PL-0010	
Tanggal Lahir 14/11/1987 0:00:00	
Tempat Lahir Jalan memur	
Alamat qwqw	
Jenis Kelamin Laki-Laki	
Agama Katolik	
Status Nikah	
Nomor Telepon 11121	
Pendidikan Terakhir SMA	
Nama Instansi wqwrqw	
Tanggal Lulus 14/11/2013 0:00:00	
No Ijazah qwwqeq	
Kemampuan yang Dimiliki	
qwqwqw	
qwqwqw	
<b>Pengalaman Kerja</b>	
Nama Perusahaan PT. SURABAYA	
Posisi QWQWQW	
Status Posisi Pegawai Kontrak	
Periode Kerja 365	
<b>Pengalaman Kerja</b>	
Nama Perusahaan KOSONG	
Posisi KOSONG	
Status Posisi KOSONG	
Periode Kerja KOSONG	
<b>Pengalaman Kerja</b>	
Nama Perusahaan KOSONG	
Posisi KOSONG	
Status Posisi KOSONG	
Periode Kerja KOSONG	
<b>Pengalaman Kerja</b>	
Nama Perusahaan KOSONG	
Posisi KOSONG	
Status Posisi KOSONG	
Periode Kerja KOSONG	

INSTITUT BISNIS & INFORMATIKA  
Stikom SURABAYA

Gambar 4.39 Form Cetak Laporan Data Pelamar

#### G. Desain Form Laporan Hasil Nilai Tes

Form cetak laporan hasil perhitungan nilai tes digunakan untuk membuat laporan hasil perhitungan tes pelamar dari proses. Nilai yang digunakan berdasarkan tes tulis, tes wawancara dan pelatihan.

 <i>Medical Equipment Hospital Supplies</i> E-Mail : baj_alkes@yahoo.co.id www.baj.co.id No.Telp : (031) - 8066945- 081333340049	
<b>LAPORAN HASIL PENILAIAN PELAMAR</b>	
<b>Pelamar</b>	
Id Pelamar Nama Pelamar Bagian	
<b>Hasil Penilaian Tes</b>	
Id Nilai Nilai Wawasan Marketing Nilai Kemampuan Presentasi Nilai Kemampuan Komunikasi Nilai Pemahaman Produk	Jumlah Nilai  Jumlah Nilai  Status Pelamar
 <span style="font-size: 2em;">INSTITUT BISNIS &amp; INFORMATIKA</span> <span style="font-size: 4em; opacity: 0.5;">Stikom</span> <span style="font-size: 1.5em;">SURABAYA</span>	
Mengetahui  Personalia	

Gambar 4.40 Form Cetak Laporan Perhitungan Nilai Tes

#### H. Desain Form Laporan Pegawai

Form cetak laporan pegawai digunakan untuk mencari data-data pegawai yang sudah bekerja di CV. Bintang anggara Jaya.

 <i>Medical Equipment Hospital Supplies</i> E-Mail : baj_alkes@yahoo.co.id www.baj.co.id No.Telp : (031) - 8066945- 081333340049
---

ID_PEGAWAI	NAMA_PEGAWAI	ALAMAT_PEGAWAI	JABATAN	STATUS_PEGAWAI	NO_TLP_PEGAWAI
P001	Budi	Jalan	Administrator	Aktif	0000000000
P002	coba	coba	Gudang	Aktif	0000000

Gambar 4.41 Form Cetak Laporan Pegawai