

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1. LATAR BELAKANG MASALAH.

Seiring dengan perkembangan jaman yang menuntut kecepatan dan ketepatan dalam penyelesaian masalah, demikian pula perkembangan Komputer sebagai alat bantu, baik sebagai perangkat lunak ataupun perangkat keras, mengalami perkembangan yang sangat pesat. Pada saat ini banyak perusahaan yang menggunakan jasa Komputer untuk membantu pekerjaan tenaga manusia. Karena Komputer memiliki kemampuan dalam hal kecepatan dan ketepatan dalam pemrosesan data.

Demikian halnya dengan UD. OPQ yang terletak di kawasan daerah Rungkut-Surabaya. UD. OPQ bergerak di bidang usaha Jual-Beli Kendaraan Bermotor Roda Dua Bekas. Penjualan kendaraan bermotor yang dilakukan oleh UD. OPQ berupa penjualan secara **tunai** dan **kredit**. Dengan banyaknya transaksi yang dilakukan, UD. OPQ juga menggunakan jasa Komputer untuk mempermudah serta memperlancar tugas Administrasi Jual-Beli.

### 1.2. TUJUAN

Komputerisasi masalah Administrasi Jual-beli Kenda-

raan Bermotor pada UD. OPQ Surabaya dianggap perlu, karena selama ini sistim pencatatan masih menggunakan manual, yang masih mempunyai keterbatasan terhadap pelayanan kepada pelanggan secara tepat dan cepat, juga dalam penyajian laporan-laporan belum sesuai dengan yang diharapkan.

Dengan mengkomputerisasi ini diharapkan dapat membantu proses pencarian data, perhitungan data yang akurat serta pembuatan laporan, sehingga efisien waktu dapat digunakan secara maksimal dan mempermudah pekerjaan Administrasi Jual - Beli.

### 1.3. RUANG LINGKUP

Ruang lingkup untuk penyelesaian masalah Administrasi Jual-Beli Kendaraan Bermotor pada UD. OPQ, penulis membatasi sebagai berikut :

1. UD. OPQ melakukan transaksi pembelian kendaraan kepada pemasok (supplier) dengan pembayaran Tunai(kontan)
2. Untuk transaksi penjualan di bagi 2 yaitu penjualan secara tunai dan kredit.

Didalam program yang penulis buat. Penulis juga membahas masalah pembayaran berupa pembayaran angsuran tiap bulan serta besarnya tunggakan dari pelanggan. Di dalam program Administrasi Jual-Beli, penulis membatasi terhadap transaksi pembe-

lian, penjualan, penarikan ,pembayaran dan tagihan untuk pelanggan serta pengaruhnya terhadap stock barang.

3. Pembuatan laporan masalah Administrasi Jual - Beli kendaraan bermotor berupa, laporan pembelian, penjualan, penarikan, akumulasi per bulan, sisa stock, rugi-laba kotor jual-beli, STNK yang berlaku, STNK yang sudah tidak berlaku, jumlah tagihan yang belum di bayar serta pembayaran angsuran.

Untuk membahas masalah Administrasi Jual-Beli Kendaraan Bermotor ini, penulis melakukan survey pada Bagian Administrasi Pembelian dan Penjualan.

#### 1.4. ENVIRONMENT

##### 1.4.1. GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

UD. OPQ merupakan Usaha Dagang perorangan yang merupakan Cabang dari Induk UD.OPQ yang berada di wilayah Kertajaya - Surabaya yang bergerak di bidang penjualan kendaraan Bermotor Roda Dua Bekas, secara kontan dan kredit.

Selain transaksi jual-beli kendaraan bermotor tersebut diatas, UD. OPQ juga melayani tukar-tambah kendaraan, untuk transaksi tukar-tambah kendaraan,

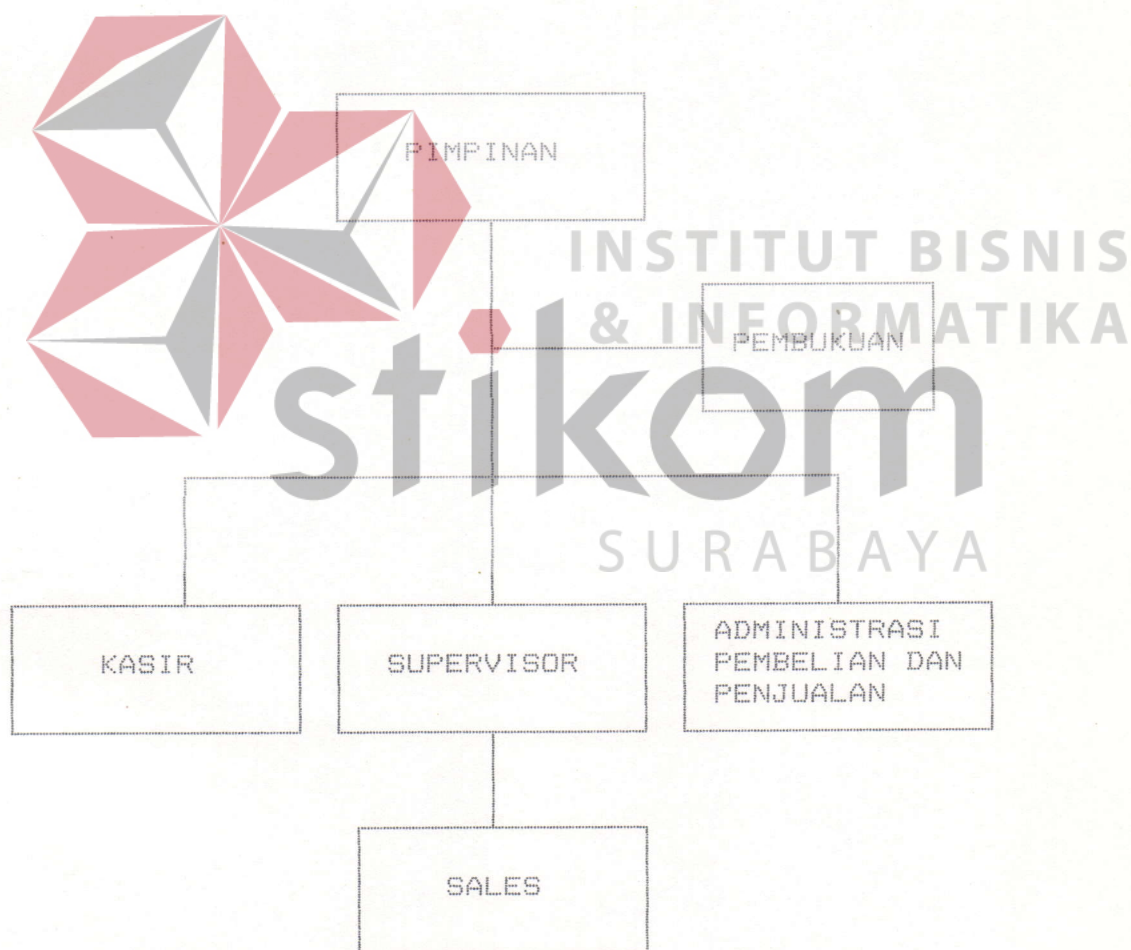


INSTITUT BISNIS  
& INFORMATIKA

stikom  
SURABAYA

pencatatannya sama dengan pembelian dan penjualan. UD. OPQ juga memberikan jasa untuk pengurusan STNK kendaraan yang sudah habis masa berlakunya, baik STNK kendaraan yang dijual oleh UD. OPQ atau bukan, tetapi pada umumnya pelanggan yang membeli kendaraan pada UD. OPQ yang menguruskan perpanjangan STNK dan Balik Nama Kendaraan.

Struktur organisasi dari UD. OPQ dapat dilihat pada gambar 1. berikut :



GAMBAR 1. STRUKTUR ORGANISASI UD.OPQ

#### 1.4.2. SOFTWARE DAN HARDWARE

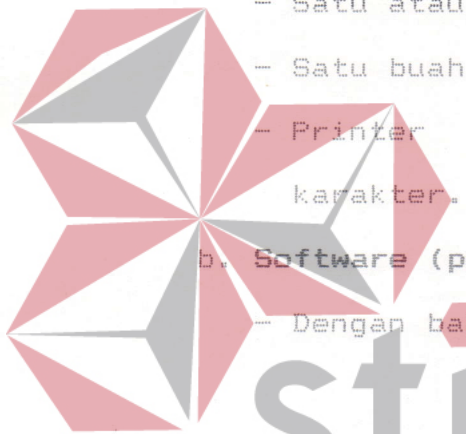
Proses komputerisasi Administrasi Jual-Beli Kendaraan Bermotor pada UD. OPQ dapat diterapkan dengan menggunakan perangkat lunak dan perangkat keras sebagai berikut :

a. **Hardware (perangkat keras)** terdiri dari :

- Sebuah Komputer dengan kapasitas CPU 640 KB.
- Satu atau dua buah disk drive.
- Satu buah hard disk 40 MB.
- Printer dengan kapasitas cetak 132 karakter.

b. **Software (perangkat lunak)** :

- Dengan bahasa pemrograman Foxbase.



INSTITUT BISNIS  
& INFORMATIKA

stikom  
SURABAYA