

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR	vi
DAFTAR LAMPIRAN.....	viii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Perumusan Masalah.....	4
1.3 Batasan Masalah.....	4
1.4 Tujuan.....	5
1.5 Manfaat.....	5
1.6 Pelaksanaan	5
1.7 Sistematika Penulisan.....	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	8
2.1 Multimedia	8
2.2 Interaksi Komputer.....	9
2.3 teori Komunikasi	10
2.4 Object multimedia	10
2.5 Interaktif	12
2.6 Multimedia Interaktif	12
2.7 Brain Gym	12
BAB III METODOLIGI DAN PERANCANGAN KARYA	14

3.1 Tahap Perencanaan / planing.....	14
3.2 Tahap Analisa	17
3.3 Tahap Perancangan	20
BAB IV GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN	22
4.1 Profile PT. Siap Technovation Unggul	22
4.2 Visi dan Misi PT. Siap Technovation Unggul	23
4.3 Struktur Organisasi.....	24
4.4 Legalitas Perusahaan	24
4.5 Budaya Perusahaan.....	25
4.6 Produk PT. Siap Technovation Unggul.....	26
4.7 Pengguna Layanan Perusahaan	29
BAB V IMPLEMENTASI KARYA.....	32
5.1 Pra Produksi	32
5.2 Produksi	32
5.3 Implementasi Desain.....	34
5.4 Penentuan Konsep Desain.....	35
5.5 Hasil Karya.....	37
5.6 Pasca Produksi	43
BAB VI PENUTUP	44
6.1 Kesimpulan.....	44
6.2 Saran.....	45
DAFTAR PUSTAKA	46
LAMPIRAN.....	47
BIODATA PENULIS	54