

DAFTAR PUSTAKA

Sumber dari buku

C.Faulkner, 2004. *The Essance Of Human Computer Interaction*. Surabaya: Perpusda

Dennison, PE. 2008. *Brain Gym and Me*. Surabaya : Gramedia.

Fanny,R. 2009. *Teknologi dan informasi*. Surabaya : Kampung Buku

Indah Rahmawati , 2011. *Konteks Multimedia dan interaksi komputer*. Surabaya : Perpusda

Issori, 2005, *karakter warna*, Surabaya: Perpusda

Kobayashi, S. 1999. *Colorist: A Practical Handbook for Personal and Professional Use*. Kodansha International. Surabaya: Perpusda

Sumber Website

Ayinoso, 2009. Brain Gym (Senam Otak). Diakses tanggal 18 April 2014. Diperoleh dari <http://book.store.co.id/2009>

<http://wawan-junaidi.blogspot.com/2012/01/pengertian-media.html>. Diakses pada tanggal 18 April 2014

<http://www.stu.co.id>. diakses pada tanggal 18 April 2014

http://faculty.petra.ac.id/dwikris/docs/desgrafisweb/layout_design/layout_baik.html. diakses pada tanggal 20 April 2014