

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan ilmu pengetahuan dan Teknologi Informatika (IT) hampir semua menggunakan bantuan komputer dengan tujuan untuk meningkatkan efisiensi tenaga dan waktu. Hal ini disebabkan karena penerapan IT bersifat fleksibel yang digunakan untuk meningkatkan suatu hasil atau mencapai tujuan dari para penggunanya,

PT. GarudaFood Putra Putri Jaya Gresik adalah perusahaan makanan dan minuman di bawah kelompok usaha Tudung (Tudung Group). Di dalamnya terdapat beberapa departemen salah satunya adalah departemen PDV, Sebagai department yang memiliki ruang perpustakaan dan khusus hanya disediakan untuk karyawan tetap perusahaan.

Saat ini pengolahan data perpustakaan pada PT. Garudafood Putra Putri Jaya masih belum terorganisir. Penyimpanan data perpustakaan masih dalam bentuk arsip yang disimpan dalam sebuah almari. Hal seperti ini kurang efisien karena membutuhkan ketelitian tinggi dan memakan waktu yang cukup lama untuk mencari data perpustakaan yang diinginkan serta dapat menyebabkan hilangnya arsip yang telah disimpan.

Dalam proses peminjaman dan pengembalian masih menggunakan cara manual yaitu mencari buku pada almari dan mencatatnya pada form peminjaman, seringkali terjadi kesulitan dalam mengetahui status buku apakah masih tersedia, dipinjam atau hilang.

Berdasarkan permasalahan diatas, maka untuk mempermudah proses pengelolaan data dengan dibuatnya sistem informasi perpustakaan di harapkan dapat membantu kinerja dan dapat memperoleh informasi secara tepat, cepat, akurat dan efisien.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang permasalahan di atas, maka dapat dirumuskan permasalahan yang ada, sebagai berikut:

- a. Bagaimana Merancang Bangun Sistem Informasi Perpustakaan yang dapat digunakan untuk pencatatan, penyimpanan dan pelaporan data koleksi buku pada PT. Garudafood Putra Putri Jaya Gresik
- b. Bagaimana membuat membuat suatu laporan dari transaksi-transaksi yang ada secara terkomputerisasi

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah yang ada dalam Sistem Informasi ini adalah sebagai berikut:

- a. Sistem informasi yang dibangun disesuaikan dengan peraturan dan tata tertib yang berlaku di PT. Garudafood Putra Putri Jaya Gresik.
- b. Sistem yang dibangun merupakan aplikasi dengan menggunakan tool Visual Basic.Net 2008 dan SQL Server 2005.
- c. Sistem yang dibahas meliputi proses transaksi yang ada di perpustakaan yaitu peminjaman, perpanjangan, pengembalian, pendaftaran dan usulan buku.

1.4 Tujuan

Tujuan penelitian ini dapat diuraikan sebagai berikut:

- a. Merancang bangun sistem informasi perpustakaan yang dapat mendukung sistem yang sudah diterapkan pada PT Garudafood Putra Putri Jaya.
- b. Sistem ini dibuat untuk merancang bangun sistem informasi perpustakaan pada PT Garudafood Putra Putri Jaya secara komputerisasi. Sehingga memperoleh informasi tentang data-data proses transaksi dan pembuatan laporan.

1.5 Manfaat

Manfaat yang diharapkan dalam pembuatan Aplikasi ini adalah sebagai berikut:

- a. Petugas

Untuk memudahkan petugas dalam mengelola data koleksi buku perpustakaan, mengetahui status buku ada, dipinjam/hilang dan untuk menganalisa semua data perpustakaan.

- b. Kepala Divisi

Mempercepat proses pendapatan informasi, pengelolaan koleksi buku agar dapat berjalan dengan baik dan dapat memudahkan dalam pengambilan keputusan.

- c. Manajer

Dapat mengetahui laporan koleksi buku dan transaksi perpustakaan.

1.6 Sistematika Penulisan

Dalam penulisan laporan kerja praktik ini akan dijelaskan juga sistematika penyusunan sesuai prosedur yang ada. Tujuannya adalah diperoleh gambaran tentang isi dari laporan ini. Sistematika Penulisan ini adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini membahas tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan pembuatan sistem, manfaat bagi penggunaannya, serta sistematika penulisan laporan.

BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

Bab ini membahas tentang hasil survey pada PT. Garudafood Putra Putri Jaya Gresik yang menjelaskan tentang gambaran umum PT. Garudafood Putra Putri Jaya Gresik dan struktur organisasi yang bersangkutan beserta *job description*nya.

BAB III LANDASAN TEORI

Bab ini membahas tentang berbagai macam teori yang mendukung dalam pembuatan Sistem Informasi Perpustakaan yaitu pengertian pengelolaan koleksi buku, pengertian konsep dasar sistem informasi, pengertian sistem informasi Perpustakaan, *database* dan pengembangan sistem.

BAB IV DESKRIPSI KERJA PRAKTIK

Bab ini membahas tentang spesifikasi prosedur dalam menyelesaikan Kerja Praktik, meliputi analisis *document flow*, *data flow* diagram,

context diagram, *entity relationship diagram* beserta struktur *file* dan desain *input/output* yang baru.

BAB V PENUTUP

Bab ini membahas tentang kesimpulan yang diperoleh dari pembuatan sistem ini serta saran yang bertujuan untuk pengembangan sistem ini dimasa yang mendatang.

