

BAB III

LANDASAN TEORI

1.1. Website

Website atau dalam bahasa Indonesia disebut sebagai situs *web* merupakan kumpulan berbagai halaman *web* yang ditulis dengan bahasa HTML yang kemudian bisa dilihat menggunakan *software* yang disebut *web browser* (Zaki, 1999 : 127). Halaman *web* bisa berisi *file* seperti gambar, video, dan sebagainya. Agar dapat diakses, halaman *web* harus diletakkan di *server web* untuk kemudian bisa diakses melalui peranti seperti internet, jaringan, dan sebagainya.

1.2. Sejarah Website

Penemu situs *web* adalah [Sir Timothy John Tim Berners-Lee](#), sedangkan situs *web* yang tersambung dengan jaringan pertama kali muncul pada tahun 1991. Maksud dari Tim, ketika merancang situs *web* adalah untuk memudahkan tukar menukar dan memperbarui informasi pada sesama peneliti di tempat ia bekerja. Pada tanggal 30 April 1993, [CERN](#) (tempat dimana Tim bekerja) mengumumkan bahwa [WWW](#) dapat digunakan secara gratis oleh publik.

Sebuah situs *web* bisa berupa hasil kerja dari perorangan atau individu, atau menunjukkan kepemilikan dari suatu organisasi, perusahaan. biasanya pembahasan dalam sebuah situs *web* merujuk pada sebuah ataupun beberapa topik khusus, atau kepentingan tertentu. Sebuah situs *web* bisa berisi [pranala](#) yang menghubungkan ke situs *web* lain, demikian pula dengan situs *web* lainnya. Hal ini terkadang membuat perbedaan antara situs *web* yang dibuat oleh individu ataupun

perseorangan dengan situs *web* yang dibuat oleh organisasi bisnis menjadi tidak begitu jelas.

Situs *web* biasanya ditempatkan pada [server web](#). Sebuah *server web* umumnya telah dilengkapi dengan perangkat-perangkat lunak khusus untuk menangani pengaturan [nama ranah](#), serta menangani layanan atas protokol [HTTP](#) yang disebut sebagai [Server HTTP](#) (*HTTP Server*) seperti [Apache HTTP Server](#), atau [Internet Information Services](#) (IIS).

1.3. Macam-macam Website

1.3.1. Website statis

Web statis adalah *website* yang mana pengguna tidak bisa mengubah konten dari *web* tersebut secara langsung menggunakan browser. Interaksi yang terjadi antara pengguna dan *server* hanyalah seputar pemrosesan link saja. Halaman-halaman *web* tersebut tidak memiliki database, data dan informasi yang ada pada *web* statis tidak berubah-ubah kecuali diubah sintaksnya. Dokumen *web* yang dikirim kepada *client* akan sama isinya dengan apa yang ada di *web server*.

1.3.2. Website Dinamis

Dalam *web* dinamis, interaksi yang terjadi antara pengguna dan *server* sangat kompleks. Seseorang bisa mengubah konten dari halaman tertentu dengan menggunakan browser. *Request* (permintaan) dari pengguna dapat diproses oleh *server* yang kemudian ditampilkan dalam isi yang berbeda-beda menurut alur programnya. Halaman-halaman *web* tersebut memiliki database. *Web* dinamis, memiliki data dan informasi yang berbeda-beda tergantung input apa yang

disampaikan *client*. Dokumen yang sampai di *client* akan berbeda dengan dokumen yang ada di *web server*.

1.3.3. CMS (*Content Managemen System*)

Adalah istilah untuk system *website* yang memudahkan bagi pengguna dalam melakukan perubahan perubahan halaman *website*, pengaturan atau konfigurasi *web* secara dinamis dan realtime melalui koneksi internet. *Website* berbasis CMS telah dikenal dan dipakai oleh banyak kalangan bisnis, personal, organisasi dan instansi pemerintahan.

Keunggulan dari segi efektifitas dan efisiensi dari *web* berbasis CMS sudah tidak diragukan lagi. Konten yang disimpan dalam *database* memudahkan pemilik *web* dalam melakukan transfer data dari *server* ke komputer klien atau sebaliknya sebagai upaya dalam memudahkan untuk melakukan update isi *website*.

Penambahan berbagai aplikasi eksternal untuk menambah fasilitas dan fitur *web* dapat dilakukan dengan lebih mudah. Jika anda memahami pemrograman *web*, Anda dapat dengan leluasa menambahkan lebih banyak fitur lagi seperti halnya penambahan *Component*, *Module*, *Widget*, dan *Plugin*.

1.3.4. Beberapa fitur yang terdapat pada CMS

- **Website Configuration.** Ini memudahkan pengguna dalam melakukan konfigurasi terhadap *website*, seperti : *setting Title & Description Website* untuk tujuan SEO, *setting Email*, *setting server*, dsb.

- **Media Manager.** Memudahkan anda dalam melakukan transfer file ; *Upload/Download file* seperti Gambar, Music, Video ke *website* tanpa diperlukan *software* tambahan.
- **User Manager :** Melakukan pengelolaan untuk pengguna *web*. Pemilik *web* dapat memberikan hak akses untuk tiap pengguna *website*.
- **Menu Manager:** Menambahkan, mengubah, dan menghapus menu navigasi secara mudah lewat *tools* ini. Begitu juga dalam membuat suatu *link/Tautan* ke berbagai halaman dan ke tautan lain.
- **Content/Pages Manager:** Mengelola isi/konten halaman *web* dengan tanpa diperlukan pengetahuan akan bahasa pemrograman. Editor pengelolaan halaman di lengkapi dengan tampilan WYSWYG Editor (*What You See What You Get*) tampil layaknya Anda menggunakan Microsoft Office Word dalam pengerjaannya. Ketik *text, copy & paste, insert image* dalam satu *tools editor*. Konten yang anda buat memungkinkan untuk melakukan pengelompokan halaman.

1.4. Alumni

Alumni merupakan bagian yang tidak dapat dipisahkan dalam sebuah siklus pendidikan. Alumni menjadi penghubung kampus dengan dunia global. Alumni juga berfungsi sebagai media yang menyampaikan visi dunia kepada kampus.

Alumni adalah jawaban melalui karya-karya mereka yang layak dan penting, berkualitas tinggi, serta peran strategis mereka yang bermanfaat besar bagi peradaban dan kemanusiaan. Oleh karenanya jelas

mengapa hampir semua pemeringkatan Perguruan Tinggi global menyertakan alumni sebagai variabel yang vital dalam penilaiannya.

1.5. Website Alumni

Dalam menguatkan loyalitas alumni terhadap almamaternya, perlu adanya fasilitas penghubung antar alumni dengan *civitas* kampusnya, alumni dapat mendapatkan informasi yang dia butuhkan. Beberapa informasi yang biasa diperlukan alumni adalah informasi perkembangan kegiatan almamaternya, informasi bursa kerja, dan informasi sesama alumni.

Salah satu solusinya adalah pembuatan *website* alumni didalam institusi pendidikan, yang didalam sebuah *website* tersebut terdapat beberapa fasilitas yang disesuaikan terhadap kebutuhan alumni.

STIKOM SURABAYA