

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang Masalah**

Perpustakaan merupakan faktor penting di dalam penunjang transformasi antara sumber ilmu (buku) dengan pencari ilmu (pengunjung). Perpustakaan juga sering disebut jantung dari sekolah dimana di dalamnya terdapat kumpulan buku, majalah, koran yang disusun berdasarkan sistem tertentu yang digunakan sebagai media dalam mencari ilmu dan wawasan bagi banyak orang khususnya para siswa dan para guru di SMA Negeri 15 Surabaya. Sehingga, peranan perpustakaan sangatlah penting dalam usaha dan upaya menunjang civitas akademik yang ada pada SMA Negeri 15 Surabaya.

Teknologi Informasi berperan penting dalam memperbaiki kualitas dan kuantitas suatu lembaga pendidikan. Penggunaan teknologi informasi dalam lingkup perpustakaan pada SMA Negeri 15 Surabaya tidak hanya sebagai proses otomatisasi terhadap akses informasi, tetapi juga menciptakan akurasi, kecepatan, dan kelengkapan sebuah sistem yang terintegrasi, sehingga proses transaksi yang terjadi akan menjadi efektif, efisien, terukur, dan fleksibel. Teknologi Informasi juga dapat mendukung ketersediaan informasi yang terintegrasi sebagai upaya menciptakan berbagai kemudahan-kemudahan dalam melakukan semua transaksi yang ada di perpustakaan misalnya proses peminjaman buku, pengembalian buku, inventarisasi buku dan pencarian daftar buku (katalog) dengan berbagai jenis kategori buku yang tersedia.

Perpustakaan di SMA Negeri 15 Surabaya dalam penggunaan pencarian katalog buku masih menggunakan cara yang manual. Semua pencarian dilakukan dengan cara melihat satu per satu judul buku yang ada di rak buku. Hal ini tentunya kurang efektif dan cenderung membuang banyak waktu padahal, koleksi buku yang dimiliki oleh SMA Negeri 15 Surabaya sangat banyak seperti buku-buku pelajaran, buku-buku ilmiah, majalah, koran, kliping dan berbagai koleksi lainnya. Hal ini tentunya membutuhkan suatu sistem informasi yang terkomputerisasi dalam mengelompokkan jenis-jenis buku berdasar kode bukunya dimana setiap kode buku mewakili jenis kategori buku dan nomor raknya. Sehingga dalam proses pencarian buku menjadi lebih mudah, efektif dan efisien serta tidak membuang banyak waktu dengan adanya katalog komputer yang dapat diakses oleh pengguna.

Perpustakaan yang ada pada SMA Negeri 15 Surabaya memiliki berbagai transaksi yang memiliki rutinitas yang tinggi dan harus diolah dengan baik oleh petugas. Banyaknya data maupun informasi yang akan diolah oleh perpustakaan di SMA Negeri 15 Surabaya dengan sistem yang manual dan belum terkomputerisasi akan banyak menyita waktu dan akan menghasilkan data atau informasi yang kurang akurat.

Penerapan sistem basis data di perpustakaan SMA Negeri 15 Surabaya yang masih menggunakan manual dengan cara menulis di kertas atau di buku catatan misalnya pengolahan transaksi peminjaman, pengembalian dan inventarisasi buku dianggap kurang memberikan hasil pelaporan informasi yang kurang akurat dan akan memicu kesalahan yang sering terjadi yaitu disebabkan oleh kesalahan manusia (*human error*).

Berdasarkan pada permasalahan di atas, maka pada Proyek Sistem Informasi ini akan dibuat Rancang Bangun Sistem Informasi Perpustakaan pada SMA Negeri 15 Surabaya yang dapat memberikan kemudahan terhadap pengguna, membuat fitur – fitur untuk memenuhi kebutuhan petugas perpustakaan dan pengunjung perpustakaan, dan terintegrasi dengan sistem. Dengan adanya aplikasi perpustakaan yang terkomputerisasi ini, diharapkan dapat menambah nilai guna terhadap perpustakaan di SMA Negeri 15 Surabaya, terutama bagi petugas perpustakaan dalam pengolahan data transaksi yang terjadi seperti peminjaman, pengembalian dan investarisasi buku serta dalam pembuatan laporan-laporan tiap periodiknya.

### **1.2 Perumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang di atas perlu dirumuskan suatu perumusan masalah yaitu bagaimana merancang sistem informasi perpustakaan berbasis desktop dan website yang terintegrasi, serta dapat menghasilkan laporan-laporannya yang sesuai kebutuhan dan mudah diterapkan sehingga mampu diterima oleh pengguna?.

### **1.3 Batasan Masalah**

Dalam membuat proyek sistem informasi ini diperlukan pembatasan agar tidak menyimpang dari topik yang diambil. Pembatasan tersebut dijelaskan di bawah ini:

1. Sistem informasi ini mengelola file master rak, file master kategori, file master penerbit , file master pengarang, file master koleksi, dan file master anggota.
2. Sistem informasi ini melakukan proses transaksi yang didalamnya terdapat transaksi kunjungan anggota sebagai transaksi awal yang dilakukan anggota pada saat pertama kali masuk perpustakaan. Transaksi berikutnya adalah transaksi pencarian buku melalui katalog komputerisasi , Hal ini untuk

memudahkan anggota dalam melakukan pencarian koleksi. Kemudian dalam sistem informasi perpustakaan ini mengatur tentang transaksi peminjaman dan pengembalian koleksi oleh anggota yang didalam transaksi ini proses pemasukan data-datanya menggunakan scanner barcode sehingga bisa langsung diketahui data-data buku yang akan dipinjam dan dikembalikan. Sistem informasi ini juga menhandel proses transaksi usulan buku baru oleh anggota yang nantinya akan dilakukan proses transaksi seleksi buku baru oleh admin perpustakaan SMA Negeri 15 Surabaya. Transaksi berikutnya adalah transaksi yang bisa diakses melauai website oleh seluruh anggota perpustakaan yaitu transaksi pemesanan buku.

3. Sistem informasi perpustakaan dibuat untuk menghasilkan informasi yang melaporkan data-data transaksi per periode, seperti: laporan kunjungan anggota, laporan seluruh peminjaman koleksi oleh anggota, laporan pengembalian koleksi oleh anggota, laporan pengusulan buku baru oleh anggota, laporan seleksi buku baru oleh admin perpustakaan, laporan pemesanan buku via website oleh anggota.

#### **1.4 Tujuan**

Dengan melihat perumusan masalah yang ada, dalam proyek sistem informasi ini didapatkan tujuan yang akan dibahas. Tujuan tersebut dijelaskan di bawah ini.

1. Membuat sistem informasi perpustakaan yang berisi fitur-fitur untuk menyimpan data master, menyimpan transaksi kunjungan anggota pencarian koleksi, peminjaman koleksi, pengembalian koleksi, pengusulan buku baru, seleksi buku baru, dan pemesanan buku beserta seluruh laporannya.

2. Membuat sistem informasi yang membuat efektif dan efisien dalam pencatatan maupun pelaporan sehingga data yang dihasilkan valid, lengkap, dan cepat dalam pelaporan.
3. Membuat sistem informasi dengan tampilan menu yang mudah dengan tujuan untuk memudahkan dan mempercepat dalam menggunakan aplikasinya.

### 1.5 Manfaat

#### 1. Bagi Kepala Sekolah

Manfaat rancang bangun sistem informasi perpustakaan ini bagi kepala sekolah adalah agar kepala sekolah dapat meninjau data kunjungan dan keaktifan siswa untuk mengunjungi perpustakaan. Sehingga dapat menilai antusiasme siswa dalam belajar, dan mengambil kebijakan-kebijakan bagi sekolah yang dipimpinnya.

#### 2. Bagi Perpustakaan

Manfaat rancang bangun sistem informasi perpustakaan ini bagi perpustakaan adalah agar dapat memonitor dan menjaga koleksi perpustakaan agar tidak hilang.

#### 3. Bagi Petugas Perpustakaan

Manfaat rancang bangun sistem informasi perpustakaan ini bagi petugas perpustakaan adalah dapat memudahkan pekerjaan mereka dalam mencatat peminjaman dan pengembalian koleksi perpustakaan.

#### 4. Manfaat bagi pengunjung perpustakaan

Manfaat rancang bangun sistem informasi perpustakaan ini bagi pengunjung perpustakaan adalah dapat meningkatkan pelayanan peminjaman dan

pengembalian koleksi perpustakaan, serta dapat memudahkan pengunjung untuk mencari koleksi yang diinginkan.

## 1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika yang digunakan dalam penulisan Proyek Sistem Informasi ini dibagi menjadi beberapa Bab dan Sub-Bab. Adapun pembagian Bab ini sebagai berikut :

### **BAB I : PENDAHULUAN**

Bab ini mengutamakan perumusan dan penjelasan masalah umum dari perpustakaan yang ada pada SMA Negeri 15 Surabaya, sehingga dapat diperoleh gambaran umum mengenai seluruh penelitian yang dilakukan oleh penulis. Bab ini menyangkut beberapa masalah yang meliputi : Latar Belakang Masalah, Tujuan, Identifikasi Permasalahan Ruang Lingkup Permasalahan, dan dilanjutkan dengan Sistematika penulisan Proyek Sistem Informasi.

### **BAB II : HASIL SURVEY**

Bab ini memberikan uraian tentang gambaran umum tentang SMA Negeri 15 Surabaya yang menguraikan tentang keadaan, lokasi, kondisi, situasi dan hal lain yang berkaitan dengan instansi/lembaga tersebut seperti sejarah berdirinya dan struktur organisasi SMA Negeri 15 Surabaya. Dalam bab ini terdapat deskripsi tugas pada setiap struktur organisasi yang ada serta dibahas

**BAB III : LANDASAN TEORI**

Bab ini memberikan uraian tentang berbagai macam teori yang digunakan dalam penyusunan Proyek Sistem Informasi. tentang konsep dan prinsip dasar yang diperlukan untuk memecahkan masalah sistem informasi perpustakaan pada SMA Negeri 15 Surabaya yang menjadi fokus utama penyusunan proyek sistem informasi ini.

**BAB IV : ANALISIS DAN DESAIN SISTEM**

Berisi tentang permasalahan yang ada dan solusi yang diajukan dalam pembuatan aplikasi sistem informasi perpustakaan pada SMA Negeri 15 Surabaya. Dalam bab ini juga membahas *document flow*, *systemflow*, DFD, ERD, desain I/O, dan desain uji coba .

**BAB V : IMPLEMENTASI DAN EVALUASI**

Menjelaskan tentang spesifikasi kebutuhan dari aplikasi perpustakaan, implementasi aplikasi perpustakaan, uji coba dan analisis hasil uji coba dari implementasi aplikasi perpustakaan pada SMA Negeri 15 Surabaya.

**BAB VI : PENUTUP**

Pada bab ini merupakan bab yang berisi tentang kesimpulan dan saran dari perancangan dan pembuatan sistem informasi perpustakaan pada SMA Negeri 15 Surabaya.