

DAFTAR ISI

	Halaman
KATA PENGANTAR	i
DAFTAR ISI	iii
DAFTAR GAMBAR	vi
DAFTAR LAMPIRAN	vii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Perumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan	3
1.5 Manfaat	4
1.6 Sistematika Penulisan	4
BAB II LANDASAN TEORI	6
2.1 Multimedia	6
1. Teks.....	6
2. Grafik (<i>image</i>).....	6
3. Audio.....	7
4. Video	7
5. Animasi	7
2.2 Animasi	8
2.3 Desain Arsitektur	9
2.4 Pengenalan Autodesk 3Ds Max	10
2.4.1 Elemen-elemen Dalam 3Ds Max	10

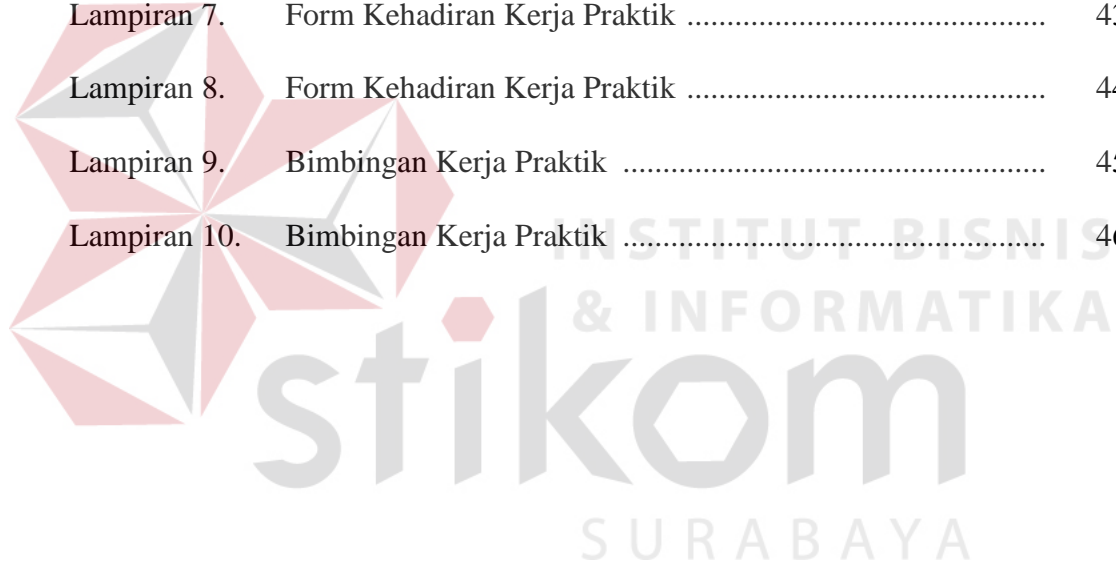
2.4.2 Metode Dasar	14
BAB III METODOLOGI PERANCANGAN.....	17
3.1 Metodologi	17
3.2 Prosedur Kerja Praktik	17
3.3 Teknik Pengumpulan Data	18
3.3.1 Observasi.....	18
3.4 Analisa Data	19
3.5 Pembuatan Animasi 3D.....	19
3.5.1 Tahap Pra Produksi	20
BAB IV PROFIL PERUSAHAAN	21
4.1 Sejarah Singkat.....	21
4.2 Profil Perusahaan	22
4.3 Visi	22
4.4 Misi	22
4.5 <i>Job Description</i>	23
4.6 Logo Perusahaan	24
4.7 <i>Overview</i> Perusahaan	25
BAB V IMPLEMENTASI KARYA	28
5.1 Proses Produksi Animasi 3D Dermaga Curah Cair	28
5.2 Proses Pasca Produksi Animasi 3D Dermaga Curah Cair	31
BAB VI PENUTUP	34
6.1 Kesimpulan	34
6.2 Saran.....	34
DAFTAR PUSTAKA	35

BIODATA PENULIS	36
LAMPIRAN	37



DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran 1. Surat Balasan Dari Instansi	37
Lampiran 2. Form Acuan Kerja Praktik	38
Lampiran 3. Form Garis Besar Rencana Kerja Mingguan	39
Lampiran 4. Form Garis Besar Rencana Kerja Mingguan	40
Lampiran 5. Form Log Harian Kerja Praktik	41
Lampiran 6. Form Log Harian Kerja Praktik	42
Lampiran 7. Form Kehadiran Kerja Praktik	43
Lampiran 8. Form Kehadiran Kerja Praktik	44
Lampiran 9. Bimbingan Kerja Praktik	45
Lampiran 10. Bimbingan Kerja Praktik	46



DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Tampilan <i>Software</i> 3Ds Max	10
Gambar 2.1 <i>Screenshot</i> Tampilan <i>Viewport</i>	14
Gambar 4.1 Logo Perusahaan	24
Gambar 4.2 Tampak Depan Perusahaan	26
Gambar 4.3 Ruang Utama Perusahaan	26
Gambar 4.4 Ruang Kerja	27
Gambar 5.1 Membuka <i>Software</i> 3Ds Max	28
Gambar 5.2 Tampilan 3Ds Max.....	29
Gambar 5.3 Proses Modeling dan Teksturing.....	29
Gambar 5.4 Proses Animasi.....	30
Gambar 5.5 Membuka <i>Software</i> Adobe After Effect	31
Gambar 5.6 Proses Menyatukan Potongan Gambar	32
Gambar 5.7 Membuka <i>Software</i> Adobe Premiere Pro.....	32
Gambar 5.8 Proses Editing Video.....	33