

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

CV. Hikmah Utama merupakan perusahaan yang bergerak di bidang pengadaan barang dan jasa kontraktor listrik, perusahaan tersebut salah satu usaha jasa yang sangat di perlukan kebutuhan pelanggan yang akan ketersediaan jaringan listrik dan instalasi listrik. CV. Hikmah Utama sangat menjaga komitmen untuk mengutamakan kepuasan pelanggan dengan selalu menjaga kualitas pekerjaan.

Dalam proses CV. Hikmah Utama ini terdapat proses pembelian barang yang akan dibutuhkan dalam ketersediaan proyek jaringan listrik. Pembelian barang di lakukan dengan supplier atas kebutuhan barang dari pihak gudang, kebutuhan barang yang di perlukan sangat banyak, namun pada proses ini pembelian barang hanya dengan mengirimkan kebutuhan barang kepada ke semua supplier dengan menggunakan excel, tetapi di setiap supplier belum tentu memiliki barang yang dibutuhkan. Dan ini akan mengakibatkan penghambat waktu dalam penyelesaian di setiap proyek tersebut. Selain itu dalam proses pembayaran kepada supplier CV. Hikmah Utama hanya menggunakan analisa perhitungan biasa dengan melihat mana proyek akan di selesaikan dalam waktu singkat, maka proyek itu akan dilakukan pembayaran secara langsung atau dengan uang muka.

Hal ini mengakibatkan pembayaran ke supplier tidak merata sehingga mengakibatkan pembayaran sudah terlambat dari jatuh tempo yang sudah di tentukan. Dari permasalahan yang ada maka di buatlah suatu solusi sistem untuk membantu proses

bisnis pembelian barang dan juga pembayaran kepada supplier secara tepat dan akurat sehingga kebutuhan barang disetiap proyek dapat terpenuhi sehingga dapat membantu pihak perusahaan. Berdasarkan hal tersebut di rancanglah suatu aplikasi proses pembelian barang dan pembayaran pada CV. Hikmah Utama perusahaan kontraktor listrik ini.

1.2. Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, dapat dirumuskan permasalahan sebagai berikut:

1. Bagaimana merancang aplikasi pembelian pada CV. Hikmah Utama sehingga dapat menghasilkan output sesuai dengan kebutuhan barang setiap proyek ?
2. Bagaimana merancang proses pembayaran kepada supplier sehingga dapat menghasilkan output pembayaran yang tepat pada proses pembelian tersebut ?

1.3. Batasan Masalah

Berdasarkan perumusan masalah diatas maka permasalahan dibatasi sebagai berikut:

Tidak membahas tentang pengecekan barang dan pada aplikasi tidak terdapat inputan master barang.

1.4. Tujuan

Berdasarkan batasan masalah diatas, maka akan dibuat tujuan sebagai berikut:

1. Untuk dapat mengetahui informasi pemesanan setiap barang sesuai dengan kebutuhan barang yang diperlukan oleh pihak gudang.
2. Untuk dapat mengetahui informasi realisasi pembelian barang
3. Untuk dapat mengetahui informasi tentang pembayaran kredit maupun pembayaran lunas kepada supplier.
4. Untuk dapat informasi pembayaran sedang jatuh tempo dalam proses pembayaran kredit.
5. Untuk dapat mengetahui laporan retur pembelian setiap supplier mengalami retur

1.5. Manfaat

Berdasarkan Tujuan maka dapat disimpulkan manfaat sebagai berikut ini:

1. Manfaat dari aplikasi ini agar pihak admin dapat lebih mudah dalam pengelolah data pembelian dan pembayaran.
2. Dapat mengetahui pembelian dan pembayaran perperiode yang di tentukan
3. Dapat mengetahui laporan pemesanan, pembelian maupun laporan pembayaran
Dapat mengetahui laporan pembayaran kredit sudah jatuh tempo

1.6. Sistematika Penulisan

Penulisan laporan ini secara sistematis dapat dibagi menjadi 5 bab, yaitu:

BAB I : PENDAHULUAN

Bab pertama pedahuluan membahas tentang latar belakang kontraktor, sedangkan inti dari permasalahan akan digambarkan dalam perumusan masalah, pembatasan masalah menjelaskan batasan – batasan dari sistem yang akan dibuat supaya tidak keluar dari ketentuan – ketentuan yang telah ditetapkan, tujuan penelitian berupa harapan dari hasil yang akan dicapai dari rancang bangun aplikasi tersebut.

BAB II : GAMBARAN UMUM INSTANSI

Bab ke dua hasil survei membahas tentang gambaran umum CV. Hikmah Utama yang menguraikan gambaran umum perusahaan seperti lokasi kontraktor, keadaan, kondisi, situasi dan hal yang berkaitan dengan instansi/lembaga tersebut, seperti sejarah berdirinya dan struktur organisasi CV. Hikmah Utama.

BAB III : LANDASAN TEORI

Bab ke tiga landasan teori membahas tentang teori singkat yang berhubungan dengan pembuatan aplikasi ini, yang meliputi system pengolahan data, analisa, perancangan sistem informasi dan teori – teori penunjang lainnya yang berkaitan dengan system tersebut.

BAB IV : DESKRIPSI PEKERJAAN

Bab ke empat berisi uraian tentang tugas – tugas yang dikerjakan pada saat kerja praktek, yaitu dari metodologi penelitian , analisa sistem, pembahasan masalah berupa

sistem flow, data flow diagram, entity relationship diagram, struktur tabel, dan desain input/output.

BAB V : PENUTUP

Bab ke lima penutup membahas tentang kesimpulan atau ringkasan/inti dari bab-bab sebelumnya dan bab ini juga memuat saran-saran yang bias diterapkan untuk diperbaiki dan pengembangan system selanjutnya.

