

BAB IV

DESKRIPSI KERJA PRAKTIK

Dalam proses pencarian berita pada Pro 1, redaksi menugaskan reporter untuk mencari dan menyusun berita yang nantinya akan di tinjau kembali oleh bagian redaksi Pemberitaan Pro1. Proses yang tidak jauh berbeda juga terjadi pada Pro 2 yang memiliki program acara untuk kaum muda, tetapi dalam hal ini penyiar yang bertugas untuk mengisi daftar lagu terbaru dalam draft playlist yang sudah dibuat. Setelah selesai dibuat dan dikoreksi oleh masing masing redaksi, maka reporter Pro1 dan Pro2 membuat *voice* dan *playlist* yang akan diberikan kepada penyiar untuk disiarkan. penyiar bisa melakukan *talk show* kepada narasumber dengan wawancara langsung di studio atau lewat telepon secara on air.

Pada Pro 1 reporter mencari berita dilapangan maupun memantau melalui ruangan monitor dan mengetiknya pada notepad, setelah diketik berita di tunjukkan kepada tim redaksi untuk dilakukan proses koreksi terhadap berita yang akan disiarkan. Setelah tim redaksi selesai mengoreksi, diberikan kembali kepada reporter. Reporter bisa melakukan proses rekaman untuk siap disiarkan. Setelah berita menjadi sebuah *voice* dan disimpan ke server, reporter memberi tahu penyiar bahwa berita atau *voice* siap untuk disiarkan. SC (Service Center) hanya membantu penyiar untuk menyiarkan berita- berita terkini atau terupdate yang hanya dilakukan setiap 15 menit sekali. SC tidak perlu merekam berita yang didapat, tetapi langsung menyiarkannya.

Berdasarkan permasalahan yang ada diatas, untuk menyelesaikan masalah diperlukan langkah – langkah sebagai berikut :

1. Analisis sistem
2. Desain sistem
3. Implementasi sistem
4. Melakukan pembahasan terhadap implementasi sistem

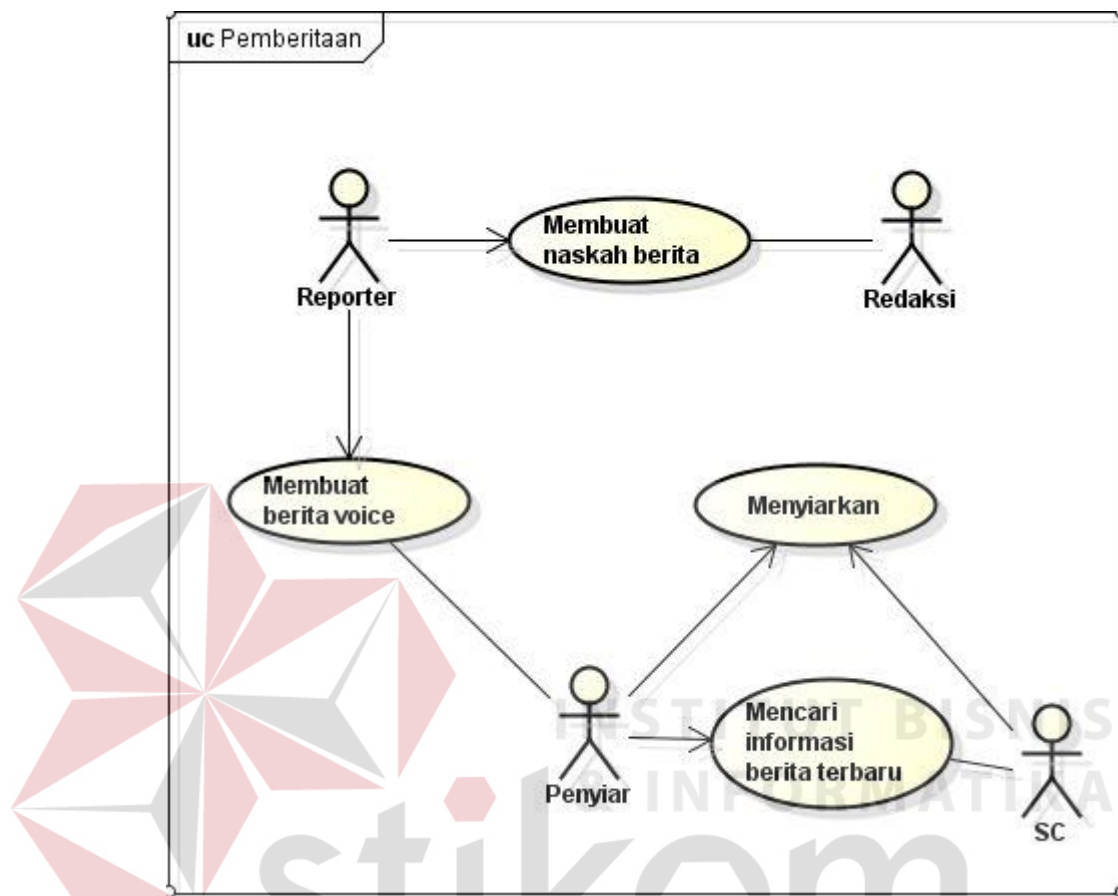
4.1. Analisis dan Desain Sistem

Dalam membuat sistem baru, dibutuhkan analisis terlebih dahulu dan keakuratan data yang baik karena dengan analisis dan keakuratan yang baik dapat memperbaiki kualitas informasi khususnya pada kegiatan membuat agar terintegrasi dengan bagian redaksi untuk mempermudah proses pengkoreksian berita.

4.2. Perancangan Sistem Aplikasi

Berdasarkan analisis sistem yang ada, maka akan dirancang suatu sistem yang sesuai kebutuhan perusahaan khususnya dalam bidang pemberitaan Pro 1. Rancangan sistem dari membuat naskah berita yang awalnya mengetikkan di notepad dan menyimpannya pada sebuah drive komputer atau drive milik pribadi, lalu memberikan ke bagian redaksi untuk proses koreksi naskah beritadan dikembalikan kembali kepada reporter untuk melakukan proses perekaman berita berupa voice dan siap untuk disiarkan oleh penyiar dan dijelaskan menggunakan *use case* diagram. Penggunaan *use case* diagram dilakukan karena pengumpulan data dan pengambilan informasi berorientasi objek tidak terstruktur yang di rancang menggunakan *software Visual Basic* dan data entity yang dbuat

menggunakan *Astah Comunity* Berikut adalah *use case business* aplikasi Manajemen berita dapat dilihat pada Gambar 4.1

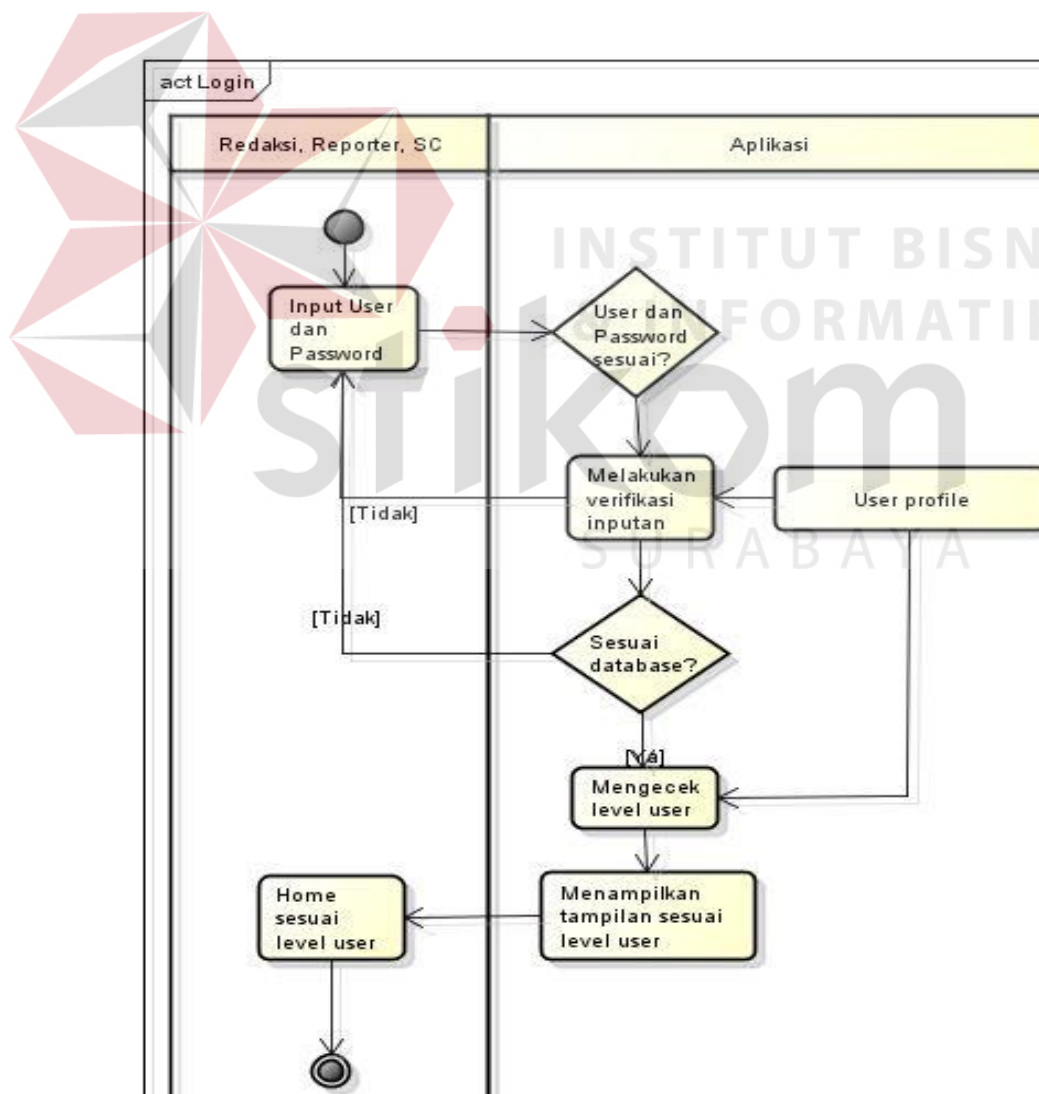


Gambar 4.1 *Use Case Business* Pemberitaan

Dapat dilihat pada Gambar 4.1 adalah rancangan bisnis yang dilakukan pemberitaan. Dari proses pertama yang dimana Reporter membuat naskah beritadan diberikan kepada bagian redaksi untuk proses pengkoreksian berita. Setelah selesai di koreksi oleh bagian redaksi, reporter melakukan proses perekaman suara yang nantinya berita *voice* tersebut akan siap untuk disiarkan oleh penyiar.

A. Diagram Aktivitas Login

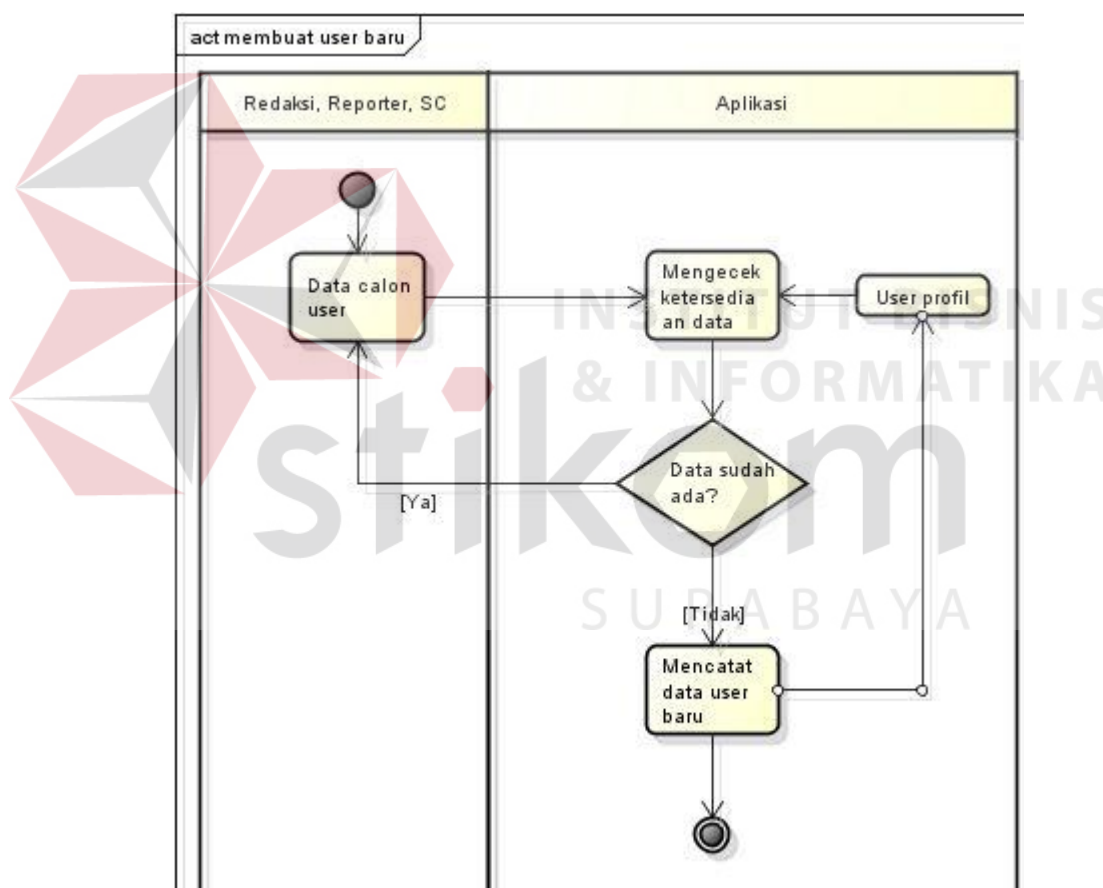
Login merupakan sebuah aktifitas dimana user harus memasukkan Nama dan juga Password sebagai hak akses untuk masuk ke halaman selanjutnya. Jika user telah sesuai pada data yang diinputkan, akan langsung menampilkan halaman utama masing-masing user. Bila user adalah seorang reporter atau SC akan menampilkan halaman untuk menuliskan naskah berita. Bila user Redaksi akan menampilkan halaman utama untuk mengkoreksi berita. Diagram aktifitas ditunjukkan pada Gambar 4.2 berikut.



Gambar 4.2 Activity melakukan login

B. Diagram Aktivitas Membuat User Baru

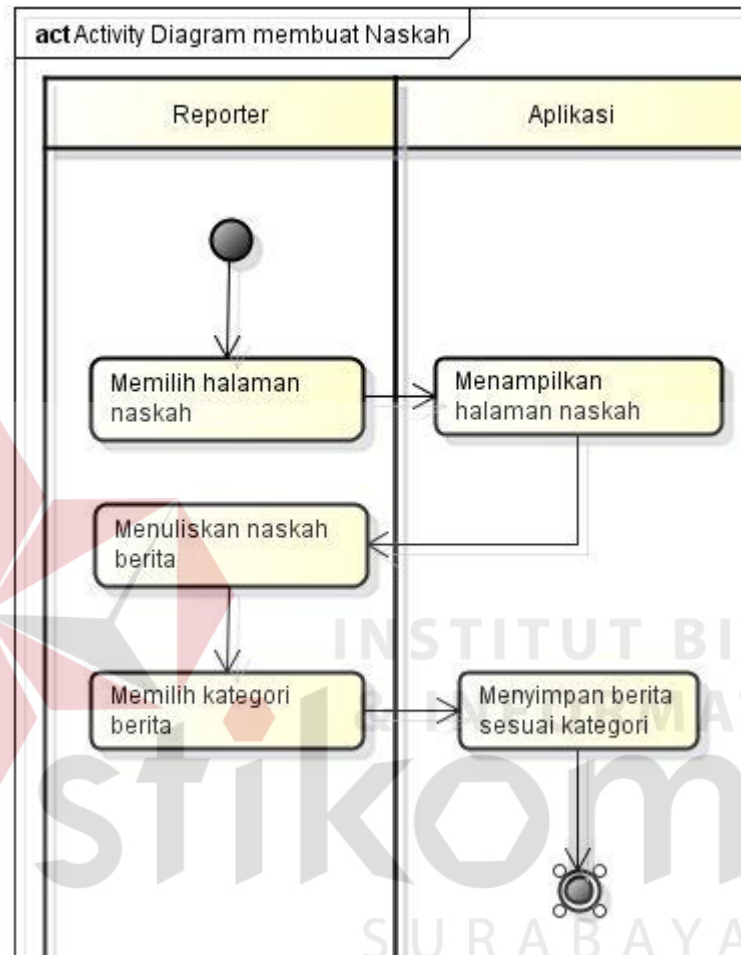
Membuat user baru untuk bagian Redaksi, Reporter, Penyiar dan SC untuk memiliki hak akses dalam mengakses aplikasi pemberitaan ini. Ada 2 hak akses untuk mengakses aplikasi pemberitaan ini, yaitu : Redaksi memiliki hak akses untuk mengkoreksi hasil naskah berita yang telah dibuat oleh reporter dan SC. Reporter dan SC memiliki hak akses untuk menuliskan berita yang akan dibuat dan siap untuk disiarkan.



Gambar 4.3 Activity membuat *user* baru

C. Diagram Aktivitas Membuat Naskah

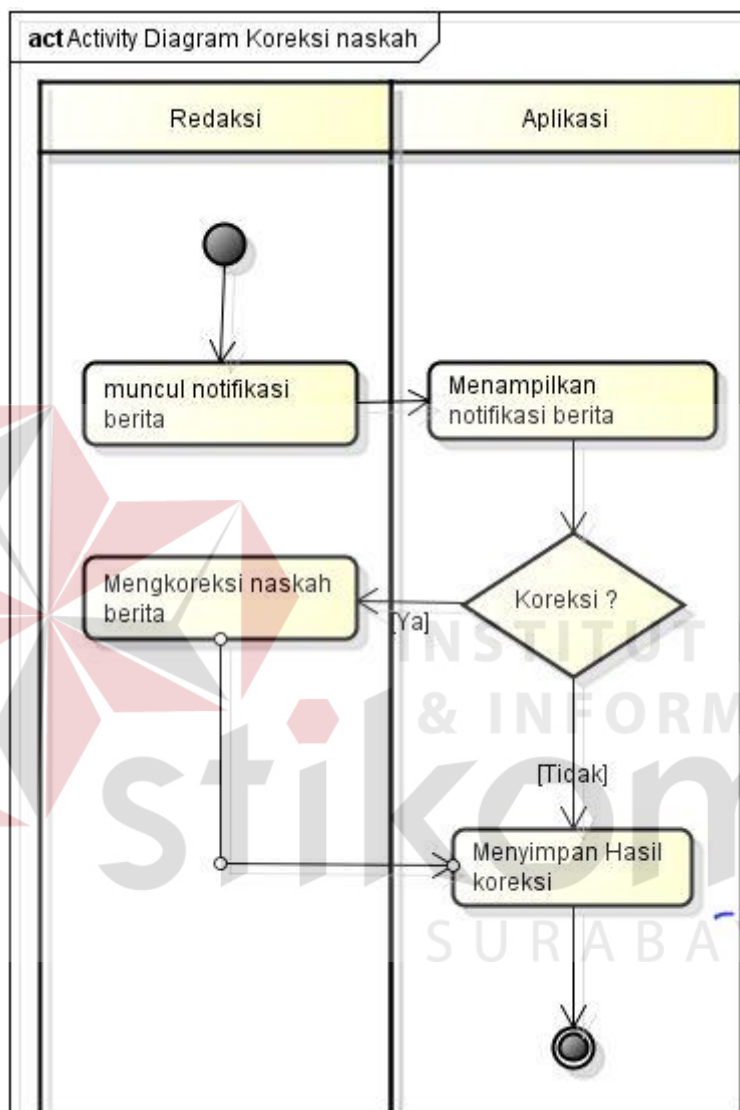
Reporter memilih halaman naskah untuk memulai menuliskan naskah berita untuk disiarkan oleh bagian penyiar.



Gambar 4.4 Activity membuat naskah berita

D. Diagram Aktivitas Mengkoreksi Berita

Bagian redaksi akan menerima notifikasi berita yang telah selesai dibuat oleh reporter dan SC, dan akan menampilkan halaman untuk mengkoreksi berita.



Gambar 4.5 Activity mengkoreksi berita

4.3. Desain Input & Output

Pada bahasan berikut penulis membuat Desain *Input Output* dari aplikasi. Hasil desain berdasarkan pada *use case* yang sudah dibuat. Desain *input/output* juga merupakan acuan pembuat aplikasi dalam merancang dan membangun system aplikasi pemberitaan Pro1 RRI Surabaya.

1. Desain *Input*

Desain *input* merupakan perancangan desain masukan dari pengguna kepada sebuah sistem yang kemudian akan disimpan ke dalam *database*.

A. *Form login*



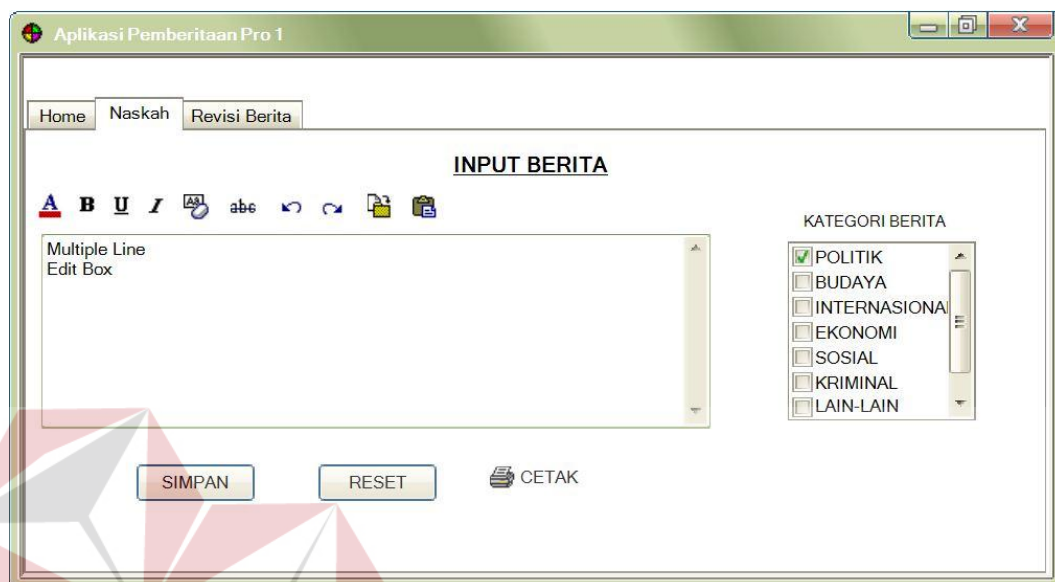
The image shows a screenshot of a login form window titled "Login Redaksi Reporter & SC". The main heading is "Login Aplikasi Managen Berita". On the left, there is a logo for RRI (Radio Republik Indonesia) with the text "RRI" in large white letters on a dark blue background. To the right of the logo, there are two input fields: "User name : Edit Box" and "Password : Edit Box". Below these fields are two buttons: "OK" and "Cancel". At the bottom center, there is a blue link labeled "Sign Up". The window has a standard Windows-style title bar with minimize, maximize, and close buttons. A large watermark "INSTITUT BISNIS & INFORMATIKA" and "kom SURABAYA" is overlaid on the form.

Gambar 4.6 Desain *form login*

Pada *form* ini terdapat kolom *username* dan *password* yang hanya dapat diisi dengan data yang *valid* oleh *user* yang terdaftar dalam sistem, hal ini

berfungsi untuk memberi batasan akses pada setiap *user* yang akan mengakses aplikasi ini.

B. *Form* naskah berita



Gambar 4.7 Desain home membuat naskah berita

Pada tampilan naskah ini menunjukkan tampilan dari menu *home* dari *user* redaksi yang dapat digunakan untuk menuliskan sebuah naskah berita yang siap untuk disiarkan oleh penyiar.

C. Pendaftaran *User* Baru

The screenshot shows a window titled "Daftar User Baru Pro 1". On the left side, there are five input fields: "Nama" (Edit Box), "Jabatan" (Combo Box), "Status Pegawai" (Combo Box), "Email" (Edit Box), and "Password" (Edit Box). On the right side, there is a placeholder for an image with the text "image" and a "Browse..." button below it. At the bottom of the window, there are three buttons: "Save", "Reset", and "Cancel".

Gambar 4.8 Desain pendaftaran *user*

Form pendaftaran *user* ini berfungsi untuk mendaftarkan *user* baru, dalam *form* ini terdapat bagian untuk memilih *level user* yang digunakan untuk memberikan hak akses pada *user* berdasarkan *level*.

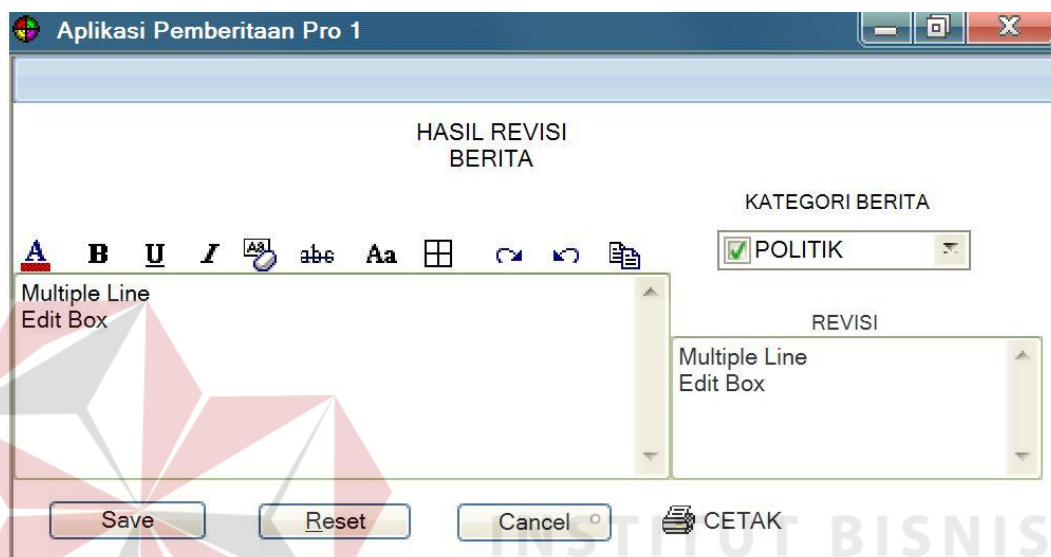
D. *Form* mengkoreksi berita

The screenshot shows a window titled "Aplikasi Pemberitaan Pro 1". The main area is titled "REVISI BERITA". On the left, there is a rich text editor with a toolbar containing icons for bold, italic, underline, font color, and text color. Below the toolbar is a "Multiple Line Edit Box". On the right, there is a "KATEGORI BERITA" dropdown menu with "POLITIK" selected. Below that is another "Multiple Line Edit Box" labeled "REVISI". At the bottom of the window, there are three buttons: "Save", "Reset", and "Cancel".

Gambar 4.9 *Form* mengkoreksi berita

Pada *form* koreksi ini redaksi merevisi hasil naskah berita yang telah dibuat oleh reporter. Jika ada kesalahan kata atau kalimat, redaksi dapat menuliskan di tabel revisi sesuai yang di koreksi.

E. *Form* hasil revisi



The screenshot displays a software window titled "Aplikasi Pemberitaan Pro 1". The main content area is titled "HASIL REVISI BERITA". It features a rich text editor with a toolbar containing icons for bold (B), italic (I), underline (U), text color (abc), background color (Aa), grid, undo, redo, and print. Below the toolbar is a "Multiple Line Edit Box". To the right, there is a "KATEGORI BERITA" dropdown menu with "POLITIK" selected. Below that is another "Multiple Line Edit Box" labeled "REVISI". At the bottom of the form, there are four buttons: "Save", "Reset", "Cancel", and "CETAK" (with a printer icon).

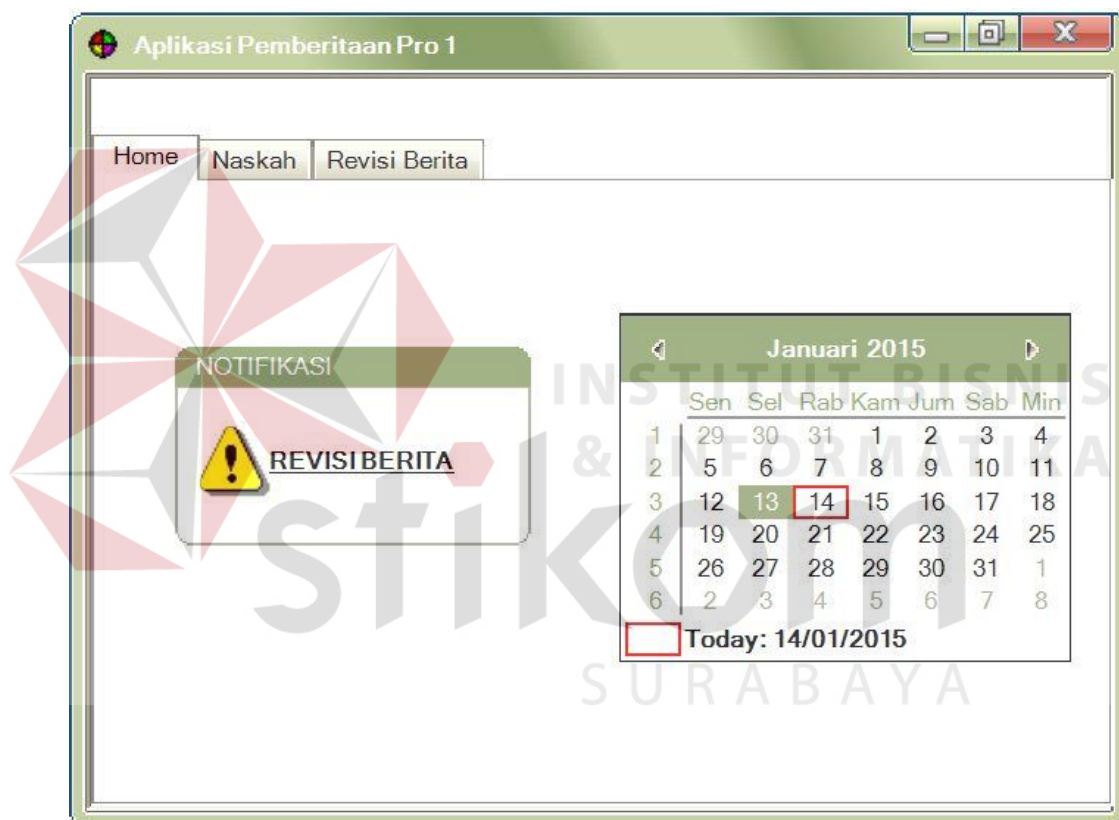
Gambar 4.10 Desain *form* hasil revisi

Pada *form* tersebut berfungsi untuk menuliskan kembali hasil revisi dari redaksi yang sebelumnya telah dikoreksi oleh redaksi.

2. Desain output

Desain *output* merupakan perancangan desain laporan yang merupakan hasil dari data dari proses yang terjadi, yang tersimpan pada *database* yang kemudian akan diolah sedemikian rupa menjadi *informasi* yang berguna bagi pengguna aplikasi.

A. Tampilan *home user Reporter*



Gambar 4.11 Desain home reporter

Pada tampilan *home* ini menunjukkan tampilan dari menu *user reporter* yang dapat digunakan untuk melakukan menuliskan naskah berita dan melihat hasil revisi berita dari redaksi.

B. Tampilan *home user* Redaks



Gambar 4.12 Desain *home* redaksi

Pada tampilan *home user* redaksi ini berfungsi untuk menampilkan notifikasi berita baru yang sudah dibuat oleh reporter. Dalam daftar *user* ini terdapat fungsi untuk menampilkan daftar berita terbaru yang siap untuk direvisi oleh redaksi.

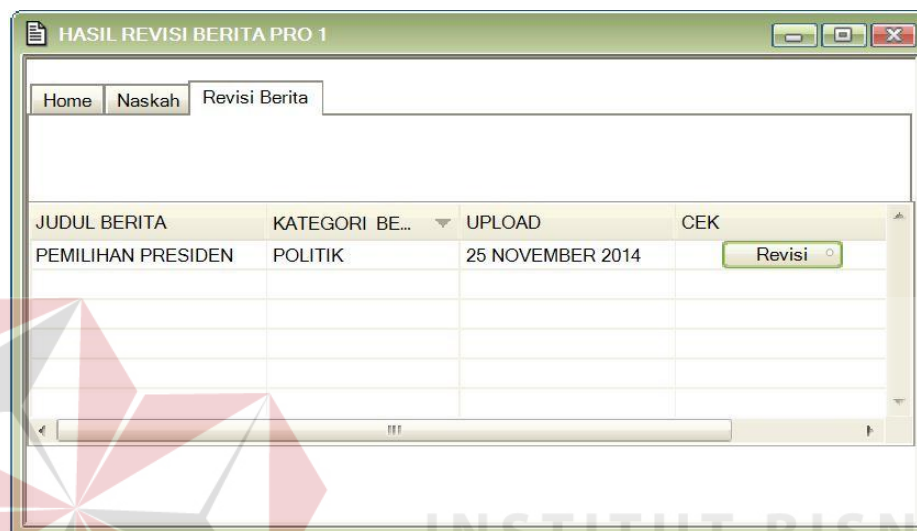
C. Tampilan redaksi mengoreksi berita



Gambar 4.13 Desain koreksi berita

Tampilan ini berfungsi untuk mengkoreksi setiap berita yang telah dibuat oleh reporter masuk kehalaman redaksi. Redaksi berhak mengkoreksi setiap berita yang telah selesai dibuat oleh reporter.

D. Tampilan hasil revisi



Gambar 4.14 Desain hasil revisi

Tampilan ini merupakan hasil revisi dari redaksi yang dikembalikan untuk dilakukan proses pembenaran naskah pada reporter. Apabila telah selesai direvisi, reporter berhak langsung untuk mencetaknya.

4.4. Flow Of Event

Pada pembahasan di bawah ini, akan melakukan pemodelan yang telah ditentukan sebelumnya. Tahap yang akan dilakukan adalah membuat *flow-of-event* dari sistem. *Flow-of-event* yang di buat yaitu:

4.4.1. Flow Of Event Login

Flow of event untuk *login* menginputkan username dan password pada aplikasi ini dapat dilihat pada Tabel 4.1 berikut.

Tabel 4.1 *Flow Of Event Login*

| | | | |
|-----------------------|--|--|--|
| Diskripsi | <i>Use case Login</i> memungkinkan user atau pegawai untuk masuk kedalam aplikasi sehingga dapat masuk untuk memulai proses membuat naskah dan proses mengkoreksi. | | |
| Kondisi Awal | Data pegawai sudah terdaftar | | |
| Kondisi Akhir | Pegawai yang telah memiliki hak akses berhasil masuk kedalam aplikasi | | |
| Aliran Kejadian Utama | | Aksi Pemakai | <i>Respon Sistem</i> |
| | | User memasukkan Nomor Induk Pegawai atau NIP beserta Password. | Sistem mengecek NIP dan password apakah sudah terdaftar, apabila benar terdaftar maka dapat masuk kehalaman utama sebagai redaksi atau reporter, SC. Apabila belum maka kembali pada <i>form login</i> . |

4.4.2. Flow Of Event Membuat User Baru

Flow of Event membuat user baru untuk pegawai yang belum memiliki user agar dapat mengakses aplikasi pemberitaan dapat dilihat pada Tabel 4.2 berikut.

Tabel 4.2 Flow Of Event Membuat User Baru

| | | | |
|-----------------------------|---|--|---|
| Diskripsi | <i>Use case</i> Membuat User Baru untuk mendaftarkan pegawai agar dapat mengakses aplikasi pemberitaan ini. | | |
| Kondisi Awal | User memasukkan data diri | | |
| Kondisi Akhir | Data pegawai sudah terdaftar dan mempunyai username dan password. | | |
| Aliran Kejadian Utama | | Aksi Pemakai | <i>Respon</i> Sistem |
| | | User memilih sign up untuk mendaftarkan dirinya. | Sistem menampilkan beberapa kolom data untuk dilengkapi oleh pegawai. |
| | | User mengisi <i>form</i> dan menyimpannya. | Sistem akan menyimpan hasil inputan yang telah diisikan. |

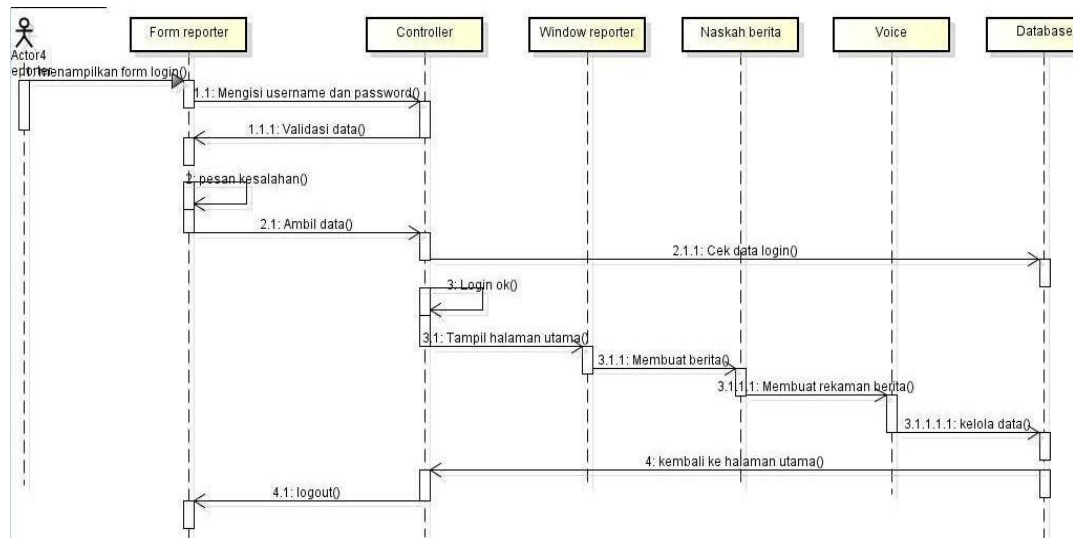
4.4.3. Flow Of Event Membuat Naskah

Flow of Event Membuat Naskah untuk memulai menuliskan naskah berita pada aplikasi dapat dilihat pada Tabel 4.4 berikut.

Tabel 4.3 Flow Of Event Membuat Naskah

| | | | |
|-----------------------------|---|---|--|
| Diskripsi | <i>Use case</i> Membuat naskah ini untuk reporter yang akan menuliskan sebuah berita yang dibuatnya dan diberikan kepada redaksi untuk dikoreksi. | | |
| Kondisi Awal | User telah melakukan Login sebagai reporter | | |
| Kondisi Akhir | Naskah berita tersimpan menurut kategori berita. | | |
| Aliran Kejadian Utama | | Aksi Pemakai | Respon Sistem |
| | | User memilih menu naskah berita | Sistem menampilkan tabel untuk menuliskan naskah berita. |
| | | User memilih salah satu kategori berita | Sistem akan menampilkan pilihan kategori berita yang tersedia. |

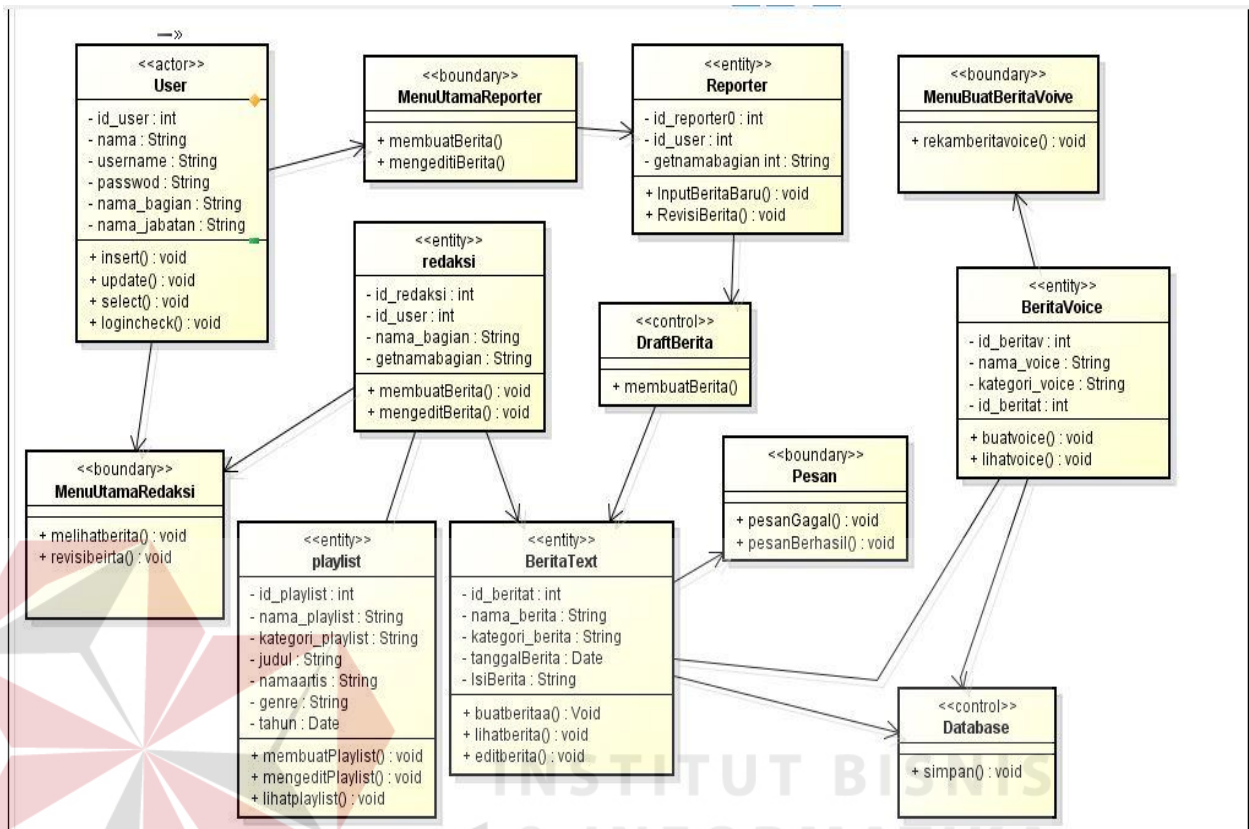
4.5. Sequence Diagram Koreksi Berita



Gambar 4.15 Sequence Diagram Koreksi Berita

Sequence diagram diatas menunjukkan bahwa koreksi berita hanya dapat dilakukan oleh redaksi saja, hal ini ditunjukkan adanya validasi login pada *system*.

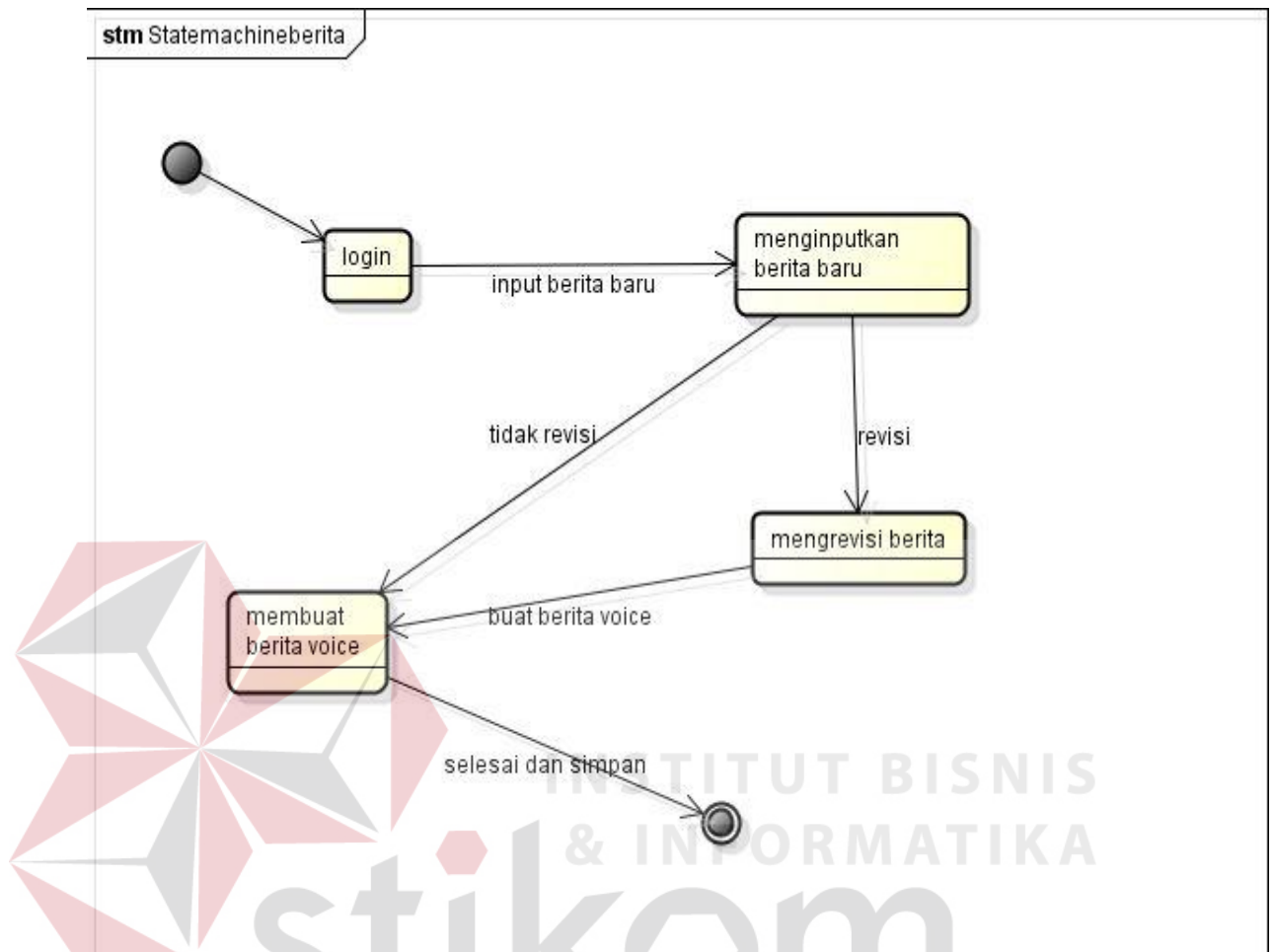
4.6. Class Diagram



Gambar 4.16 Class Diagram

Class diagram diatas terdapat 1 actor 4 boundary 2 control dan 5 entity.

4.7 Statechart Diagram



Gambar 4.17 Statechart Berita

Pemilihan membuat berita pada Pro 1 sebagai *Statechart Diagram* karena kegiatan olah lebih sering, yaitu terjadi 2 hari sekali sedangkan membuat playlist lagu pada Pro 2 hanya dilakukan sebulan sekali.

4.7. Implementasi Sistem

Berbagai sistem yang dipergunakan dalam menjalankan sistem informasi pada monitoring disposisi surat di PDAM Surya Sembada kota Surabaya dapat dijabarkan sebagai berikut :

4.7.1. Perangkat Keras

Spesifikasi perangkat keras minimum yang dibutuhkan untuk menjalankan aplikasi ini adalah satu unit komputer dengan :

- a) Processor 1 Ghz
- b) Memori RAM sebesar 512MB
- c) Monitor resolusi minimal 1024 x 768
- d) Koneksi internet minimal kecepatan 56 kbps
- e) Keyboard + mouse

4.7.2. Perangkat Lunak

Berikut spesifikasi perangkat lunak yang harus terinstal dalam komputer pengguna :

- a) Sistem Operasi *Microsoft Windows 7*
- b) SQL Server 2008

4.8. Pengoperasian Program

Dalam sub ini akan dijelaskan langkah-langkah dalam menjalankan aplikasi pemberitaan Pro1 .

A. *Form Login*

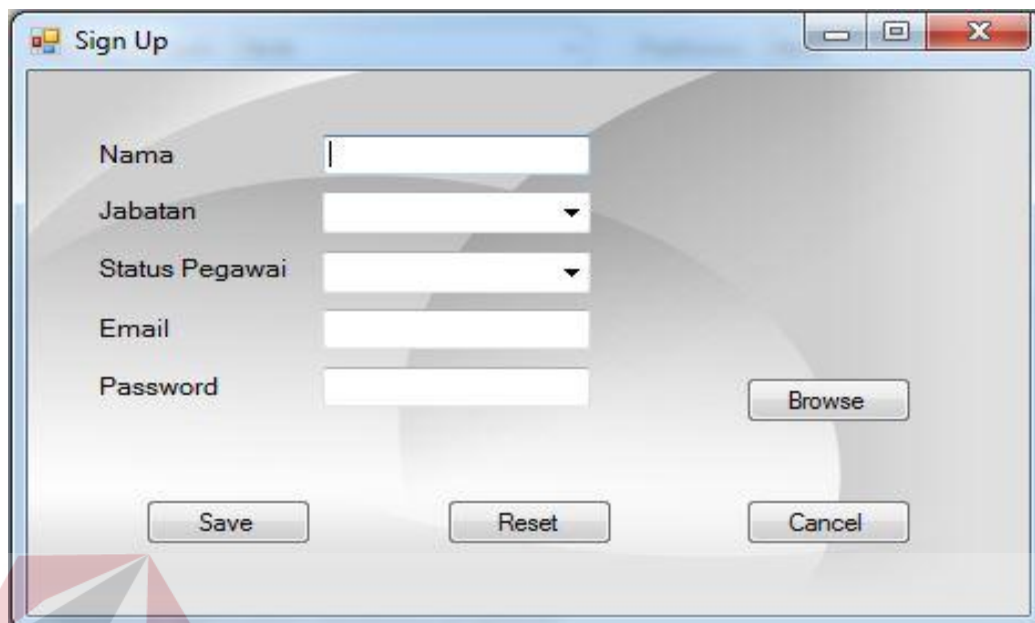


The image shows a screenshot of a login window titled "Login". The window content features the text "APLIKASI MANAJEMEN BERITA" at the top. On the left side, there is a logo for "RRI" (Radio Republik Indonesia) with a blue and white circular graphic. To the right of the logo, there are two input fields: "User name :" and "Password :". Below these fields are two buttons: "OK" and "Cancel". At the bottom center, there is a blue link labeled "Sign Up". The background of the window is a light gray with a subtle watermark of a star-like graphic.

Gambar 4.18 *Form login*

Form ini berfungsi untuk melakukan akses pada sistem yang hanya dapat dilakukan oleh pengguna yang sudah terdaftar dalam system.

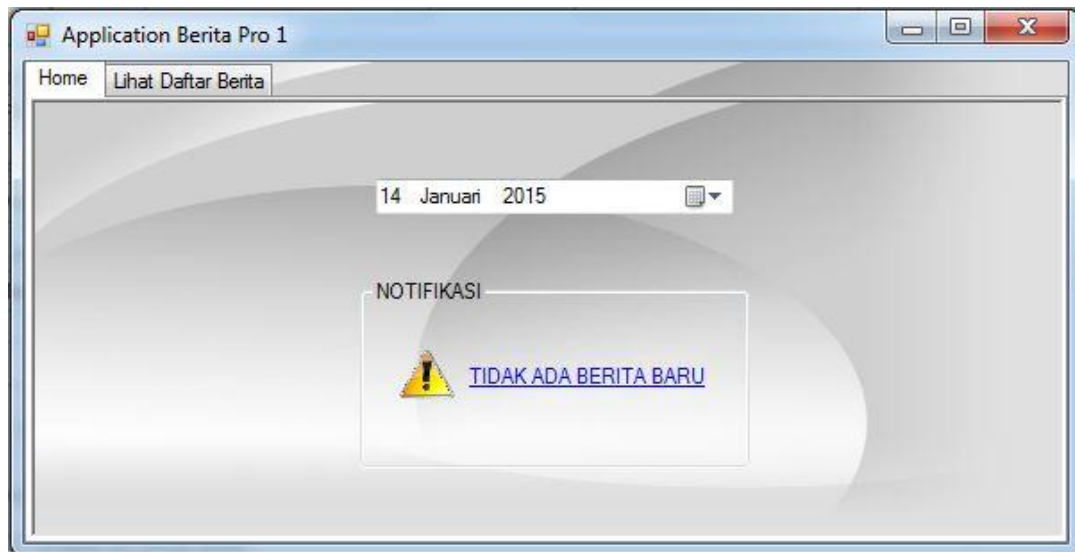
B. Form pendaftaran user



Gambar 4.19 Form pendaftaran user

Dalam *form* pendaftaran user ini berfungsi untuk mendaftarkan *user* baru untuk mendapatkan hak akses pada sistem. Pada *form* ini apabila terdapat kolom yang belum diisi ketika akan menyimpan data maka akan muncul peringatan “Data Kurang Lengkap”. Data inputan Status Pegawai diperoleh dari data kepegawaian dari RRI Surabaya, lalu nama dan jabatan berdasar dari pimpinan yang memberi daftar *user* yang akan di beri hak akses, kemudian *user* dan *password* diinputkan sesuai keinginan *user* yang didaftarkan.

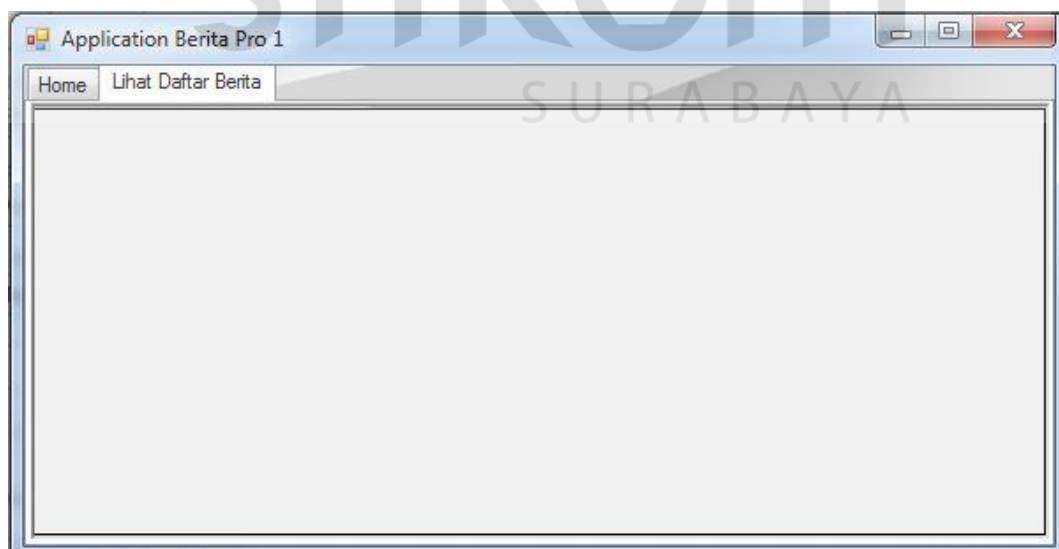
C. Halaman Redaksi



Gambar 4.20 Halaman Redaksi

Tampilan ini menunjukkan notifikasi adanya berita terbaru atau tidak yang dikirim oleh reporter, data *user* yang aktif dapat melakukan akses pada sistem.

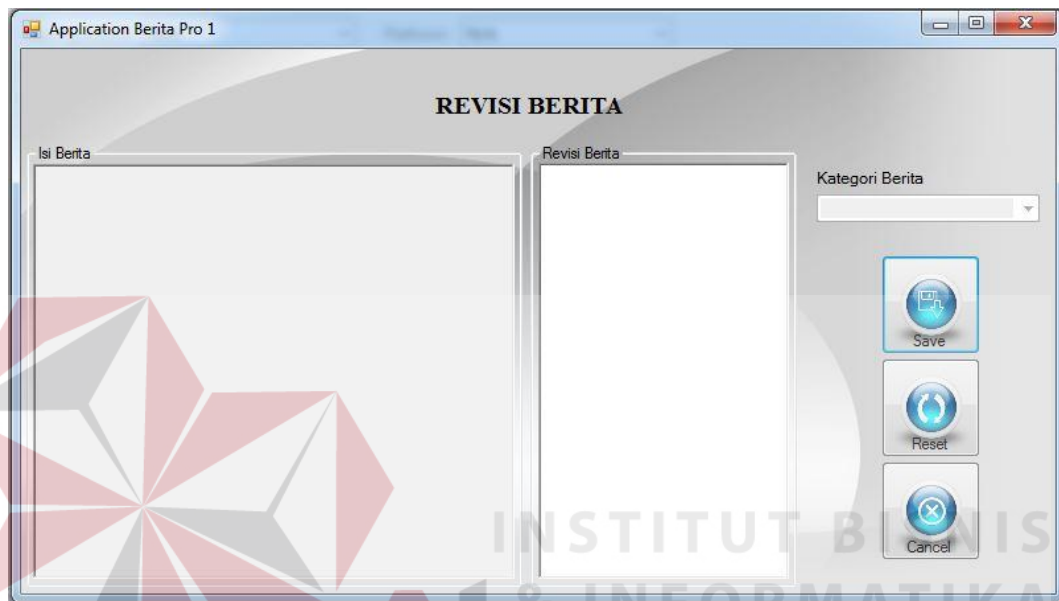
D. *Form list* daftar berita redaksi



Gambar 4.21 *List* daftar berita

Form ini digunakan untuk melihat berita yang telah masuk ke halaman redaksi yang siap untuk dikoreksi oleh redaksi. Pada halaman ini nantinya semua berita yang sudah tersimpan oleh reporter akan masuk ke halaman redaksi.

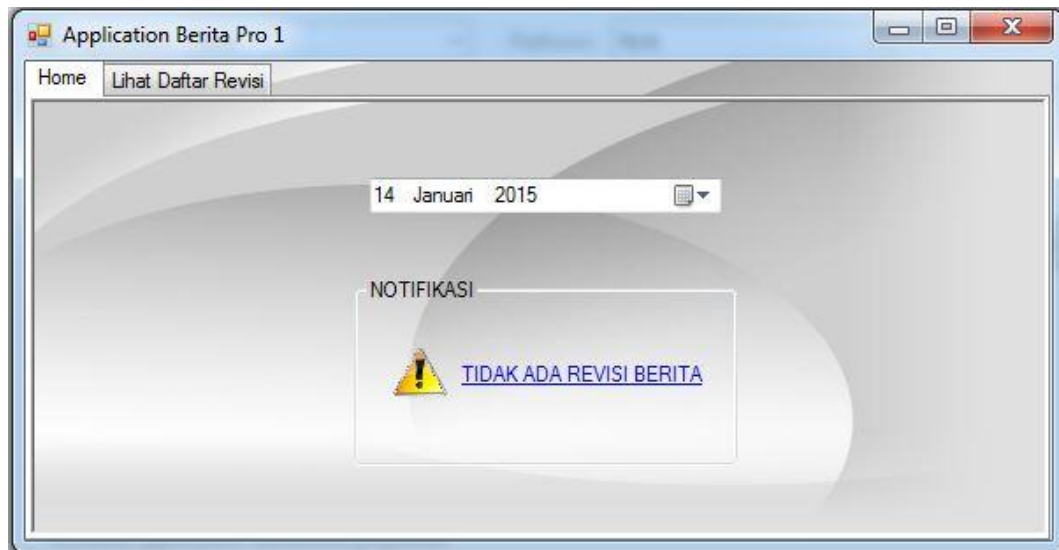
E. *Form* revisi berita

The image shows a screenshot of a software application window titled "Application Berita Pro 1". The main content area is titled "REVISI BERITA". It features two large text input fields: "Isi Berita" on the left and "Revisi Berita" on the right. To the right of these fields is a "Kategori Berita" dropdown menu. Below the dropdown are three buttons: "Save", "Reset", and "Cancel", each with a circular icon. A large, semi-transparent watermark for "stikom SURABAYA" is overlaid on the bottom half of the image.

Gambar 4.22 Revisi berita

Form ini digunakan untuk mencatat hasil koreksi berita yang telah dipilih oleh redaksi sesuai kategori yang tersimpan. Dalam *form* ini terdapat data naskah berita yang hanya bisa dilihat dan dikoreksi tanpa harus mengganti naskah aslinya. Pada *form* ini redaksi dapat menuliskan informasi atau kata-kata yang kurang jelas pada naskah berita yang sudah dibuat oleh reporter.

F. *Form* menu reporter dan SC



Gambar 4.23 menu reporter dan SC

Form menu reporter dan SC untuk melihat notifikasi berita yang telah direvisi oleh redaksi, dan dapat menuliskan naskah berita.

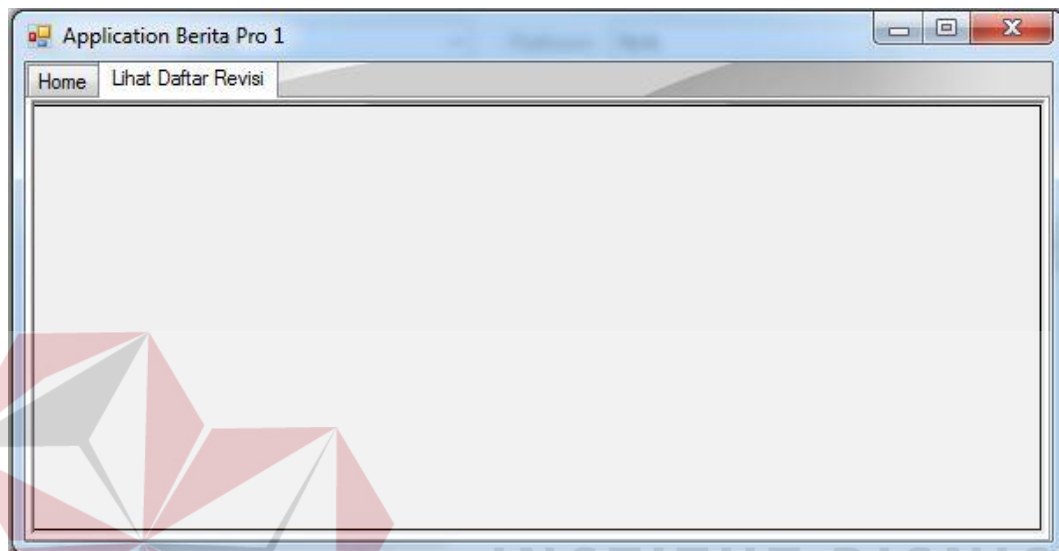
G. *Form* input berita



Gambar 4.24 *Input* berita

Tampilan ini menunjukkan pada user dapat menuliskan naskah berita pada kolom ini. Tampilan ini dapat mengetahui hasil revisi dari redaksi pada tabel yang berada disebelah nya.

H. Hasil



Gambar 4.25 Hasil penyaringan

Form ini digunakan untuk melihat berita yang telah direvisi oleh redaksi. Pada halaman berita yang akan dibuat oleh reporter akan mulcul apabila terjadi kesalahan yang sudah dikrevisi oleh redaksi.