

BAB VI

PENUTUP

6.1 Kesimpulan

Berdasarkan implementasi karya yang telah dijelaskan, maka penulis memberi kesimpulan yaitu:

1. Ketika membuat sebuah animasi 3D dibutuhkan step by step yang struktur. Mulai dari pencarian data, konsep, pembuatan Modeling, material hingga finishing dan semuanya menjadi satu kesatuan.
2. Pada saat menyatukan semuanya peranan step by step sangat dibutuhkan. Dan yang paling terpenting mengepaskan ukuran.

6.1 Saran

Hasil karya ini belum sepenuhnya baik, masih terdapat banyak kekurangan dari segala sisi. Contohnya bentuk Objek yang kurang konsisten, banyaknya ukuran yang belum pas. Maka dari itu, sangat diharapkan ada penerus untuk melakukan perbaikan di masa depan untuk membuat karya ini bisa lebih baik.