

DAFTAR ISI

	Halaman
KATA PENGANTAR	i
DAFTAR ISI	iii
DAFTAR GAMBAR	vi
DAFTAR LAMPIRAN	vii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Batasan masalah.....	3
1.4 Tujuan	4
1.5 Manfaat	4
1.6 Pelaksanaan.....	4
1.7 Sistematika Penulisan	5
BAB II LANDASAN TEORI	7
2.1 Multimedia.....	7
2.1.1 Video.....	7
2.2 Animasi.....	10
2.1.2 Proses Pembuatan Animasi 3D.....	13
2.2.2 Pengenalan <i>Autodesk 3ds Max 2012</i>	14
BAB III METODOLOGI DAN PERANCANGAN KARYA	18
3.1 Prosedur Pelaksanaan Kerja Praktik.....	18
3.2 Acuan Kerja Praktik.....	19

3.3 Metodologi Penelitian.....	21
3.4 Pengumpulan Data.....	21
3.5 Analisis Data.....	22
3.6 Pembuatan Animasi 3D	37
3.1.6 Pra Produksi Animasi 3D	23
3.2.6 <i>Finishing</i>	25
BAB IV GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN.....	26
4.1 Sejarah Singkat	26
4.2 Profil Perusahaan	26
4.3 Visi.....	27
4.4 Misi	27
4.5 <i>Job Description</i>	27
4.6 Logo Perusahaan.....	28
4.7 Overview Perusahaan.....	30
BAB V IMPLEMENTASI KARYA	32
5.1 Proses Produksi Pembuatan Animasi 3D.....	32
5.2 Proses Pasca Produksi Animasi 3D	33
BAB VI PENUTUP	37
6.1 Kesimpulan	37
6.2 Saran	37
DAFTAR PUSTAKA	38
LAMPIRAN.....	38



DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Tampilan start page Autodesk 3ds Max	14
Gambar 3.1 Proses Modeling	11
Gambar 3.2 Texturing	12
Gambar 3.3 Tracking Camera	12
Gambar 4.1 Logo Perusahaan	28
Gambar 4.2 Tampak Depan CV. Pendopo Agung Poetrokoesoeman.....	28
Gambar 4.3 Ruang Utama di CV. Pendopo Agung Poetrokoesoeman.....	29
Gambar 4.4 Ruang Kerja di CV. Pendopo Agung Poetrokoesoeman.....	30
Gambar 5.1 Logo Software Autodesk 3ds Max 2012.....	31
Gambar 5.2 Tampilan Area Kerja Autodesk 3ds Max 2012.....	31
Gambar 5.3 Proses Pembuatan Modeling	32
Gambar 5.4 Menganimasikan Kamera.....	34
Gambar 5.5 Memasukkan Material	36
Gambar 5.6 Proses Render Image	37

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
LAMPIRAN SURAT BALASAN.....	39
LAMPIRAN FORM KP-5	41
LAMPIRAN FORM KP-6	42
LAMPIRAN FORM KP-7	43
LAMPIRAN KARTU BIMBINGAN	45
LAMPIRAN FORM TANDA TERIMA	46

