

BAB VI

PENUTUP

6.1 Kesimpulan

Beberapa kesimpulan yang dapat penulis ambil dari editing grafis desain dan layout pada Majalah Warta Flobamora ini adalah:

1. Editing grafis desain dan layout untuk pembuatan media visual Majalah Warta Flobamora ini, dibuat dengan menggunakan teknologi komputer, serta didukung oleh program Adobe Indesign dan Adobe Photoshop sebagai pendukung.
2. Untuk menggambarkan keselarasan Majalah yang pada bulan Agustus, maka dipilihlah konsep visual yang berupa simple dan jelas yang mendukung tema utama dari majalah yaitu, Ulasan Tematis yang membahas tentang Lia Na'in yaitu tentang adat istiadat masyarakat Timor NTT yang pada umumnya percaya akan kuasa wujud arwah dan nenek moyang.
3. Semua bentuk media visual yang dibuat untuk mempromosikan sebuah acara, memiliki tema dan konsep yang sama walaupun dicetak dalam berbagai ukuran.

6.2 Saran

Adapun saran penulis setelah melakukan kerja praktek di Majalah Warta Flobamora:

1. Perlunya kordinasi yang lebih baik dalam produksi majalah bulanan.
2. Perlunya penambahan sumber daya manusia ahli.

3. Bagi mahasiswa atau teman-teman SMK yang baru melakukan Kerja Praktek perlu disediakan orang yang khusus untuk membimbing sistem kerja yang ada di Majalah Warta Flobamora, agar tidak terjadi *miss* komunikasi.

