

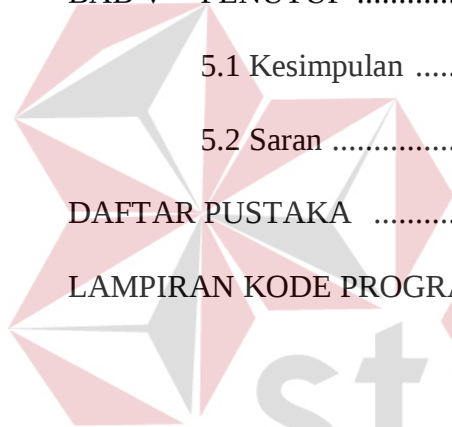
DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAKSI	vi
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR GAMBAR	xv
DAFTAR LAMPIRAN	xviii
 BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Perumusan Masalah	3
1.3 Pembatasan Masalah	3
1.4 Tujuan	4
1.5 Sistematika Penulisan	4
 BAB II LANDASAN TEORI	6
2.1 Konsep Dasar Sistem Informasi.....	6
2.2 Java 2 Micro Edition (J2ME)	7
2.3 Hypertext Processor (PHP).....	9
2.4 MySQL	9
2.5 Unified Modelling Language (UML).....	11
 BAB III PERANCANGAN SISTEM.....	13
3.1 Arsitektur Aplikasi.....	13
3.2 Use Case Diagram Sistem Pemesanan Makanan.....	14
3.3 Activity Diagram Sistem Pemesanan Makanan.....	16

	Halaman
3.3.1 Activity Diagram LoginCustomer.....	16
3.3.2 Activity Diagram ShowInfoResto.....	17
3.3.3 Activity Diagram ShowFoodMenu	18
3.3.4 Activity Diagram ShowDetailFood.....	19
3.3.5 Activity Diagram OrderFood.....	20
3.3.6 Activity Diagram ShowOrderHistory	22
3.3.7 Activity Diagram SearchMenu	23
3.3.8 Activity Diagram MaintenanceOrder	23
3.3.9 Activity Diagram MaintenanceUserResto.....	24
3.3.10 Activity Diagram MaintenanceCustomer	25
3.3.11 Activity Diagram MaintenanceProduk.....	26
3.3.12 Activity Diagram RegistrasiUser	27
3.3.13 Activity Diagram RegistrasiResto.....	28
3.4 ClassDiagram Sistem Pemesanan Makanan.....	29
3.5 Sequence Diagram Sistem Pemesanan Makanan	30
3.5.1 Sequence Diagram LoginCustomer	31
3.5.2 Sequence Diagram OrderFoods	32
3.5.3 Sequence Diagram ShowFoodMenus	34
3.5.4 Sequence Diagram ShowDetailFood	35
3.5.5 Sequence Diagram ShowInfoResto.....	36
3.6 Component Diagram Sistem Pemesanan Makanan	37
3.7 Deployment Diagram Sistem Pemesanan Makanan	38
3.8 Struktur Tabel	39

	Halaman
3.9 Perancangan User Interface	43
3.9.1 Tampilan Menu Utama.....	43
3.9.2 Tampilan Menu User Login.....	44
3.9.3 Tampilan Menu Jenis Produk	45
3.9.4 Tampilan Menu Detil Produk	46
3.9.5 Tampilan Menu Pemesanan.....	46
3.9.6 Tampilan Menu Informasi Resto	47
3.9.7 Tampilan Informasi Order	48
BAB IV IMPLEMENTASI DAN EVALUASI	49
4.1 Kebutuhan Sistem	49
4.1.1 Kebutuhan perangkat keras	49
4.1.2 Kebutuhan perangkat lunak	49
4.2 Pembuatan Program	50
4.3 Implementasi Sistem	50
4.3.1 Tampilan Form Menu Utama	50
4.3.2 Tampilan Form Menu Login.....	52
4.3.3 Tampilan Form Menu.....	52
4.3.4 Tampilan Form Detail Produk	54
4.3.5 Tampilan Form Pemesanan	54
4.3.6 Tampilan Form Menu Cari	55
4.3.7 Tampilan Form Menu Informasi Restoran	56
4.3.8 Tampilan Form Menu Informasi Order	57
4.3.9 Tampilan Form Login Maintenance Data	58

	Halaman
4.3.10 Tampilan Form Maintenance Data Restoran.....	59
4.4 Evaluasi Sistem.....	60
4.4.1 Uji Coba Fungsionalitas Aplikasi	60
4.4.2 Uji Coba Waktu Akses	61
4.5 Analisis Program.....	63
4.5.1 Kemampuan Program.....	63
4.5.2 Kelemahan Program.....	64
BAB V PENUTUP	65
5.1 Kesimpulan	65
5.2 Saran	65
DAFTAR PUSTAKA	66
LAMPIRAN KODE PROGRAM.....	67



INSTITUT BISNIS
& INFORMATIKA
stikom
SURABAYA

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 3.1. Struktur tabel userresto	39
Tabel 3.2. Struktur tabel useradmin	39
Tabel 3.3. Struktur tabel user	40
Tabel 3.4. Struktur tabel produk.....	40
Tabel 3.5. Struktur tabel info_resto	41
Tabel 3.6. Struktur tabel detil_transaksi	42
Tabel 3.7. Struktur tabel transaksi	42
Tabel 4.1. Spesifikasi handphone	61
Tabel 4.2. Hasil uji coba fungsionalitas	61
Tabel 4.3. Uji coba waktu akses dengan menggunakan GPRS IM3	62
Tabel 4.4. Uji coba waktu akses dengan menggunakan GPRS Telkomsel.....	62
Tabel 4.5. Uji coba waktu akses dengan menggunakan GPRS XL.....	63
Tabel 4.6. Uji coba waktu akses dengan menggunakan GPRS Axis.....	63

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Java 2 Platform	8
Gambar 3.1. Garis besar Sistem Pemesanan Makanan (SPM).....	13
Gambar 3.2 Usecase Diagram Sistem Pemesanan Makanan	15
Gambar 3.3 Activity Diagram LoginCustomer	17
Gambar 3.4 Activity Diagram ShowInfoResto	18
Gambar 3.5 Activity Diagram ShowFoodMenu.....	19
Gambar 3.6 Activity Diagram ShowDetailFood	20
Gambar 3.7 Activity Diagram OrderFood	21
Gambar 3.9 Activity Diagram ShowOrderHistory	22
Gambar 3.8 Activity Diagram ShowOrderHistory	23
Gambar 3.9 Activity Diagram ShowOrderHistory	23
Gambar 3.10 Activity Diagram MaintenanceOrder.....	24
Gambar 3.11 Activity Diagram MaintenanceUserResto	25
Gambar 3.12 Activity Diagram MaintenanceUser	26
Gambar 3.13 Activity Diagram MaintenanceProduk	27
Gambar 3.14 Activity Diagram RegistrasiUser.....	28
Gambar 3.15 Activity Diagram RegistrasiResto	29
Gambar 3.16 Class Diagram Sistem Pemesanan Makanan.....	30
Gambar 3.17 Sequence Diagram LoginCustomer	32
Gambar 3.18 Sequence Diagram OrderFoods.....	33
Gambar 3.19 Sequence Diagram ShowFoodMenus	34
Gambar 3.20 Sequence Diagram ShowDetailFood	35

Gambar 3.21 Sequence Diagram ShowInfoResto	36
Gambar 3.22 Component Diagram Sistem Pemesanan Makanan.....	37
Gambar 3.23 Deployment Diagram.....	38
Gambar 3.24 Rancangan Tampilan Menu Utama.	44
Gambar 3.25 Rancangan Tampilan Login	44
Gambar 3.26 Rancangan Tampilan Menu Jenis Produk (Form Pilih Restoran) ...	45
Gambar 3.27 Rancangan Tampilan Menu Jenis Produk (Form Produk).....	45
Gambar 3.28 Rancangan Tampilan Detil Produk.....	46
Gambar 3.29 Rancangan Tampilan Menu Pemesanan	47
Gambar 3.30 Rancangan Tampilan Menu Informasi Restoran (Form Pilih Restoran).....	48
Gambar 3.31 Rancangan Tampilan Menu Informasi Restoran (Form Informasi)	48
Gambar 3.32 Rancangan Tampilan Informasi Order.....	49
Gambar 3.33 Rancangan Tampilan Informasi Detail Order	49
Gambar 4.1 Tampilan Tampilan Form Menu Utama	51
Gambar 4.2 Tampilan Form Menu Login.....	52
Gambar 4.3 Tampilan Form Menu Pilih Resto	53
Gambar 4.4 Tampilan Form Jenis Produk	53
Gambar 4.5 Tampilan Form Detail Produk.....	54
Gambar 4.6 Tampilan Form Pemesanan.....	55
Gambar 4.7 Tampilan Form Pencarian.....	56
Gambar 4.8 Tampilan Form Hasil Pencarian.....	56
Gambar 4.9 Tampilan Form Informasi Restoran.....	57

	Halaman
Gambar 4.10 Tampilan Form Detail Restoran	57
Gambar 4.11 Tampilan Informasi Order.....	58
Gambar 4.12 Tampilan Informasi Detail Order	58
Gambar 4.13 Tampilan Form Login Maintenance Data.....	59
Gambar 4.14 Tampilan Form Maintenance Data Resto	59



DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran 1. DriveThru.java (Menu Utama)	67
Lampiran 2. FormLogin.java.....	67
Lampiran 3. FormPilihResto.java (Menu Pilih Restoran)	68
Lampiran 4. FormMenuAwal.java (Jenis Produk)	68
Lampiran 5. FormMenuAwal.java (Detail Produk)	69
Lampiran 6. FormTransaksi.java.....	70
Lampiran 7. FormInfoResto.java (Pilih Restoran)	72
Lampiran 8. FormInfoResto.java (Detail Restoran)	72
Lampiran 9. FormInformasiOrder.java (Menu Catatan Order).....	74
Lampiran 10. FormInformasiOrder.java (Menu Informasi Detail Order)	74
Lampiran 11. FormSearch.java (Menu Pencarian).....	76
Lampiran 12. FormSearchResult.java (Hasil Pencarian).....	77