

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Dalam era globalisasi, komputer sangat dominan di dalam masyarakat. Penggunaannya terus saja berkembang dari tahun ke tahun yang mulanya hanya sebagai mesin pengolah data dan saat ini komputer lebih beragam penggunaannya dan fungsinya terutama dalam dunia internet.

Teknologi informasi tidak dapat dipisahkan dengan perkembangan dunia informasi internet saat ini. Informasi merupakan salah satu kebutuhan di dalam suatu instansi dan perusahaan. Adapun pengertian internet yaitu sekumpulan jaringan komputer yang saling terhubung satu dengan lainnya dan berkomunikasi dengan cepat di seluruh dunia. Informasi yang disajikan di dunia sudah sangat global dan selalu on time sehingga informasi update sangat cepat.

Penulis melakukan penelitian di SMA Negeri 1 Klakah Lumajang sebagai langkah awal bagi sekolah untuk memberikan informasi penjadwalan kepada guru, orang tua siswa, siswa dan masyarakat yang lebih tepat dan akurat. Selama ini system penjadwalan masih berjalan manual. Seperti pendokumentasian kegiatan sekolah yang belum dapat terpantau oleh orang tua dan masyarakat luas.

Adapun tabel kegiatan sebagai berikut :

| No | Kegiatan Tahun 2012 semester 1 | Keterangan |
|----|--------------------------------|--|
| 1 | Turnamen Basket antar pelajar | Dilaksanakan di SMA Negeri 1 Klakah – Lumajang, hari jum'at tanggal 19/10/2012 sampai hari sabtu tanggal 27/10/2012. |

| | | |
|---|-----------------------|---|
| 2 | Ujian Tengah Semester | Dilaksanakan di SMA Negeri 1 Klakah – Lumajang, hari senin tanggal 08//10/2012 sampai hari sabtu tanggal 13/10/2012. |
| 3 | Idul Adha | Dilaksanakan SMA Negeri 1 Klakah - Lumajang hari jum'at tanggal 26/10/2012 mulai 06.00 sampai selesai dengan isi kegiatan yaitu shalat berjama'ah dan penyembelihan hewan kurban. |
| 4 | Akreditasi | Dilaksanakan di SMA Negeri 1 Klakah – Lumajang, hari senin tanggal 24/09/2012 jam 08.00 sampai selesai. |

Secara umum dengan adanya aplikasi jadwal kegiatan menggunakan media web diharapkan dapat membantu sekolah untuk memiliki wadah atau media guna menginformasikan kegiatan sekolah siswa, orang tua dan masyarakat luas.

Dengan latar belakang tersebut penulis tertarik untuk merancang dan mengimplementasikan aplikasi kegiatan sekolah menggunakan media web dengan judul "Rancang Bangun Aplikasi Jadwal Kegiatan Sekolah Berbasis Web pada SMA Negeri 1 Klakah Luamajang".

1.2 Perumusan Masalah

Pada dasarnya lembaga pendidikan memerlukan sarana untuk menyampaikan informasi sekolah melalui media internet. Sehubungan dengan hal itu, penulis merumuskan beberapa masalah sebagai berikut :

- a. Bagaimana merancang dan membangun aplikasi web untuk menyebarkan informasi secara akurat dan efisien?

- b. Bagaimana memberikan kemudahan bagi orang tua, masyarakat dan siswa memperoleh informasi kegiatan yang diselenggarakan oleh sekolah?
- c. Bagaimana membuat aplikasi web untuk menyajikan informasi sekolah yang meliputi pengumuman, berita dan agenda kegiatan sekolah?

1.3 Pembatasan Masalah

Batasan masalah yang ditentukan dalam aplikasi kegiatan sekolah adalah sebagai berikut :

1. Aplikasi ini menggunakan media web atau *online*.
2. Keuangan sekolah tidak dibahas
3. Hanya membahas tentang aplikasi kegiatan sekolah yang berhubungan dengan transaksi kegiatan sekolah berupa pengumuman, berita dan agenda kegiatan sekolah.

1.4 Tujuan

Adapun tujuan dari aplikasi kegiatan sekolah adalah sebagai berikut:

- 1 Memberikan suatu aplikasi yang berbasis web sehingga lebih efisien dan lebih akurat.
- 2 Memberikan kemudahan bagi siswa untuk memperoleh informasi kegiatan yang diselenggarakan oleh sekolah.
- 3 Untuk menyajikan informasi sekolah yang meliputi yang meliputi pengumuman, berita dan agenda kegiatan sekolah.

1.5 Manfaat

Dengan aplikasi web ini diharapkan dapat bermanfaat bagi semua pihak, baik pihak akademik, orang tua siswa, siswa, dan masyarakat luas. Adapun manfaat yang diharapkan dari penelitian ini :

- a. Mempermudah pengguna secara umum untuk mengetahui tentang informasi SMA Negeri 1 Klakah Lumajang.
- b. Meningkatkan minat siswa untuk menggunakan internet dan mencari informasi lain pada situs-situs di internet.
- c. Meningkatkan pelayanan sekolah kepada orangtua siswa dan siswa untuk keperluan mengetahui informasi administrasi kegiatan sekolah.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan laporan kerja praktek adalah sebagai berikut :

Bab I

Pendahuluan membahas tentang latar belakang masalah, sedangkan inti dari permasalahan akan digambarkan dalam perumusan masalah, pembatasan masalah menjelaskan batasan-batasan dari sistem yang akan dibuat supaya tidak keluar dari ketentuan-ketentuan yang telah ditetapkan, tujuan penelitian berupa harapan dari hasil yang akan dicapai dari rancang bangun sistem tersebut. Bab ini juga membahas tentang manfaat dari aplikasi jadwal kegiatan sekolah berbasis web yang terkomputerisasi yang diterapkan pada SMA Negeri 1 Klakah Lumajang.

Bab II

Hasil survey membahas tentang gambaran umum SMA Negeri 1 Klakah Lumajang yang menguraikan tentang keadaan, lokasi, kondisi, situasi dan hal lain yang berkaitan dengan instansi/lembaga tersebut seperti sejarah berdirinya dan struktur organisasi SMA Negeri 1 Klakah Lumajang. Dalam bab ini terdapat deskripsi tugas pada setiap struktur organisasi yang ada serta dibahas juga hasil

analisis sistem lama (*document flow* transaksi absensi siswa dan guru, *document flow* penambahan berita sekolah dan penambahan agenda sekolah).

Bab III

Landasan teori membahas tentang berbagai macam teori yang mendukung dalam pembuatan laporan, yaitu berisi tentang konsep dan prinsip dasar yang diperlukan untuk memecahkan masalah aplikasi jadwal kegiatan sekolah.

Bab IV

Analisis dan desain sistem membahas tentang prosedur dan langkah-langkah sistematis yang ditempuh dalam menyelesaikan proyek ini yang berisi Dokumen Flow Komputerisasi, Data Flow Diagram (DFD) diantaranya terdapat Context Diagram (CD) dan Diagram Berjenjang (HIPO), Entity Relationship Diagram (ERD), Struktur File, dan Desain Input/Output. Implementasi dan pembahasan yang membahas tentang sistem yang digunakan untuk mendukung jalannya aplikasi ini yang meliputi hardware maupun software. Selain itu, bab ini juga menjelaskan tentang cara penggunaan dari aplikasi yaitu cara jalannya program yang terjadi.

Bab V

Penutup membahas tentang kesimpulan atau ringkasan dari bab-bab sebelumnya dan memuat saran-saran yang bisa diterapkan untuk perbaikan dan pengembangan sistem selanjutnya.