

# BAB 1

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

CV. Hikmah Utama adalah sebagai salah satu perusahaan yang bergerak dibidang Kontraktor Mekanikal dan Elektrikal telah ikut menyumbangkan partisipasinya dalam pembangunan industri kelistrikan di Indonesia dan secara aktif terlibat dalam aktivitas pembangunan dan pemeliharaan jaringan listrik maupun instalasi listrik.

Saat ini, sistem yang ada pada gudang kontraktor CV. Hikmah Utama masih mengalami kesulitan dalam manajemen barang. Diantaranya harus mengecek stok setiap barang jika ingin melakukan pemesanan berdasarkan limit stok barang. Kemudian pada saat transaksi barang masuk dalam penyimpanan barang pada lokasi yang menyulitkan, dan pengkodeaan terhadap jenis barang seluruhnya belum berjalan dengan baik.

Dari permasalahan diatas menimbulkan dampak pada proses bisnis di kontraktor tersebut terutama mengenai penerimaan dan pengeluaran barang beserta pengaturan barang digudang. Kepala gudang akan sedikit susah dalam mencari barang yang dibutuhkan dan lokasi tempat penyimpanan barang. Berdasarkan masalah tersebut, seharusnya dapat dilakukan penempatan lokasi barang berdasarkan pada kode barang dan jenis barang. Kemudian melakukan permintaan barang ke bagian pembelian, menerima barang masuk dan mengeluarkan barang pada proses barang keluar yang akan digunakan dalam suatu kebutuhan kegiatan proyek, dan

memberikan laporan barang tidak sesuai ke bagian pembelian untuk dilakukannya pengembalian barang. Sehingga dengan adanya informasi yang jelas akan memudahkan kepala gudang untuk melakukan proses bisnis di kontraktor tersebut.

Oleh karena itu, pengolahan informasi dengan cepat dapat dilakukan melalui suatu sistem yang terintegrasi antara satu sistem dengan sistem yang lainnya dengan menggunakan aplikasi informasi pergudangan. Dengan adanya Aplikasi Informasi Pergudangan ini diharapkan dapat membantu bagian kepala gudang dalam memberikan informasi mengenai laporan barang tersebut kepada manager. Sehingga dapat meningkatkan etos kerja dalam menyelesaikan setiap pekerjaan sesuai dengan visi dan misi perusahaan kontraktor.

## **1.2 Perumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang masalah diatas, maka dapat dirumuskan permasalahan sebagai berikut: Bagaimana merancang dan membangun aplikasi pergudangan pada CV. Hikmah Utama yang dapat memberikan informasi mengenai keluar masuk barang material dan jumlah stok material yang diinginkan.

## **1.3 Batasan Masalah**

Implementasi kerja praktek ini dalam pembuatan aplikasi informasi pergudangan dibatasi pada hal-fhal sebagai berikut:

1. Aplikasi yang dibangun hanya digunakan untuk mencari dan memberikan informasi tentang barang.
2. Aplikasi ini tidak membahas informasi tentang data *supplier*.

3. Aplikasi yang dibangun tidak membahas tentang pembelian dalam lingkup pencatatan transaksi pembayaran.
4. *Output* dari aplikasi ini hanya berupa informasi mengenai laporan daftar permintaan barang, laporan pengadaan barang, laporan barang masuk dan stok barang.

#### **1.4 Tujuan**

Tujuan dari Kerja Praktek (KP) di CV. Hikmah Utama adalah menghasilkan Aplikasi Pergudangan yang nantinya dapat mengolah data barang serta dapat memberikan informasi yang baik mengenai stok barang, jumlah barang masuk dan barang keluar kepada pihak CV. Hikmah Utama.

#### **1.5 Kontribusi**

Diharapkan setelah Kerja Praktek ini selesai maka pihak kontraktor listrik dapat meningkatkan pengontrolan terhadap keluar masuknya barang, pengecekan stok barang yang terpakai maupun yang masih ada. Sehingga dengan adanya informasi yang jelas mengenai data pergudangan dapat mempermudah pengecekan data gudang yang diinginkan.

## **1.6 Sistematika Penulisan**

Penulisan laporan ini secara sistematis dapat dibagi menjadi 5 bab, yaitu:

### **BAB I : PENDAHULUAN**

Bab pertama pedahuluan membahas tentang latar belakang kontraktor, sedangkan inti dari permasalahan akan digambarkan dalam perumusan masalah, pembatasan masalah menjelaskan batasan-batasan dari sistem yang akan dibuat supaya tidak keluar dari ketentuan-ketentuan yang telah ditetapkan, tujuan penelitian berupa harapan dari hasil yang akan dicapai dari rancang bangun aplikasi tersebut.

### **BAB II : GAMBARAN UMUM INSTANSI**

Bab kedua hasil survei membahas tentang gambaran umum CV. Hikmah Utama yang menguraikan gambaran umum perusahaan seperti lokasi kontraktor, keadaan, kondisi, situasi dan hal yang berkaitan dengan instansi/lembaga tersebut, seperti sejarah berdirinya dan struktur organisasi CV. Hikmah Utama.

### **BAB III : LANDASAN TEORI**

Bab ketiga landasan teori membahas tentang teori singkat yang berhubungan dengan pembuatan aplikasi ini, yang meliputi sistem pengolahan data, analisa, perancangan sistem informasi dan teori-teori penunjang lainnya yang berkaitan dengan sistem tersebut.

#### **BAB IV : DESKRIPSI PEKERJAAN**

Bab ke empat berisi uraian tentang tugas-tugas yang dikerjakan pada saat kerja praktek, yaitu dari metodologi penelitian, analisa sistem, pembahasan masalah berupa *System Flow*, *Data Flow Diagram* (DFD), *Entity Relationship Diagram* (ERD), Struktur Tabel, dan Desain *Input/Output*.

#### **BAB V : PENUTUP**

Bab ke lima penutup membahas tentang kesimpulan atau ringkasan/inti dari bab-bab sebelumnya dan bab ini juga memuat saran-saran yang bisa diterapkan untuk diperbaiki dan pengembangan sistem selanjutnya.

