

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1. Latar Belakang**

Salah satu elemen yang terpenting dalam sebuah klub sepak bola adalah peran serta seluruh pemain sebagai Sumber Daya Manusia (SDM) yang menjalankan segala macam aktifitas demi kemajuan tim dan klub. Seorang manajer klub dituntut profesional dalam menyelesaikan masalah dan mengerjakan sesuatu. Profesional yang dimaksud disini adalah ketepatan, kecepatan dan keakuratan dalam mengambil segala keputusan / tindakan disaat menghadapi masalah tersebut.

Oleh karena itu, Sumber Daya Manusia (SDM) harus dipelihara dan diseleksi dengan tepat agar menunjukkan kinerja yang baik dan optimal. Pada umumnya, pemilihan atau penyeleksian pemain sering kali terjadi polemik, karena ada kemungkinan penilaian subyektif manajer / pelatih terhadap seseorang pemain sehingga proses tidak berjalan dengan semestinya dan hasil yang dicapai pun kemungkinan tidak sesuai dengan target.

Persebaya Surabaya adalah sebuah klub sepak bola yang saat ini berlaga di divisi utama liga indonesia. Dalam klub sepak bola tersebut masih melakukan proses seleksi pemain secara manual dengan beberapa tahapan, yaitu: mengumpulkan rekomendasi agen pemain, training dan karantina singkat, melakukan uji coba pertandingan, melakukan tes fisik / kesehatan dan membuat kontrak pemain yang dianggap berpotensi.

*Profile matching* merupakan suatu proses yang sangat penting dalam manajemen SDM, dimana terlebih dahulu ditentukan kompetensi (kemampuan) yang diperlukan untuk mengisi suatu posisi. proses penerapan *Profile matching* adalah membandingkan antara kompetensi individu ke dalam kompetensi jabatan sehingga dapat diketahui perbedaan kompetensinya (disebut juga *gap*). Kompetensi dalam sepak bola merupakan kombinasi dari aspek teknis, aspek mental kerja dan aspek fisik yang dimiliki pemain agar dapat melakukan tugasnya secara efektif.

Beberapa sistem aplikasi yang telah dibuat yang digunakan sebagai acuan dalam pengerjaan tugas akhir ini memiliki kelemahan, jurnal informatika (Yunita rachma,2003). Yaitu terjadi kesalahan perhitungan pada pemakaian rumus profile matching, sehingga output yang dihasilkan tidak sesuai dengan yang diharapkan. Sistem aplikasi yang kedua (Leksono,2005) masih memiliki kelemahan perhitungan proses profile matching yang kurang mendetail. Sehingga masih kesulitan dalam melakukan analisis.

Berdasarkan permasalahan diatas dan dengan memperhatikan beberapa kelemahan yang ada perlu dibuat sistem pendukung keputusan yang dapat membantu pelatih atau manajer klub sepakbola, dalam menentukan pemain yang berkompoten untuk mengisi suatu posisi yang kosong di tim secara obyektif dengan menggunakan metode *profile matching*. Diharapkan sistem tersebut dapat meningkatkan mutu klub sepakbola, dengan menempatkan sumber daya yang berkompoten di tempat atau posisi yang ideal.

## 1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang permasalahan di atas, maka dapat diambil perumusan masalah, yaitu:

1. Bagaimana merancang dan membangun sistem pendukung keputusan seleksi pemain sepak bola untuk mengisi posisi tertentu secara cepat dan obyektif pada klub Persebaya Surabaya ?
2. Bagaimana membuat proses seleksi pemain sepak bola dengan menggunakan metode *profile matching* yang efektif?

## 1.3. Batasan Masalah

Batasan masalah dalam pembuatan sistem ini adalah sebagai berikut:

1. Data yang digunakan pada penelitian ini adalah data dari klub sepak bola Persebaya Surabaya musim kompetisi 2005 / 2006.
2. Profile pemain dan profile posisi yang diperhitungkan meliputi kriteria dari aspek teknis, aspek mental kerja dan aspek fisik dari masing-masing pemain dan posisi.
3. Sistem pendukung keputusan digunakan dalam analisis gap dan *profile matching*.
4. Standar kriteria pemain dan posisi berdasarkan standar kriteria klub sepak bola Persebaya Surabaya.
5. Data atau nilai input didapat dari bagian personalia. Berupa hasil tes psikologi Pauli dan tes fisik selama masa seleksi.
6. Standard penilaian tes fisik disesuaikan dengan metode *profile matching*.

#### 1.4. Tujuan

Tujuan pembuatan program ini adalah sebagai berikut:

1. Membuat sistem pendukung keputusan seleksi pemain sepak bola untuk mengisi posisi tertentu secara cepat dan obyektif pada klub Persebaya Surabaya.
2. Membuat aplikasi sistem pendukung keputusan seleksi pemain sepak bola dengan menggunakan metode *profile matching* yang efektif.

#### 1.5. Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan Tugas Akhir ini disusun dalam lima bab. Setiap bab terdiri dari beberapa sub bab.

##### **BAB I PENDAHULUAN**

Bagian pendahuluan ini membahas tentang latar belakang permasalahan, perumusan masalah, pembatasan masalah, tujuan yang hendak dicapai dan sistematika penulisan tugas akhir.

##### **BAB II LANDASAN TEORI**

Pada bagian ini dibahas tentang sistem pendukung keputusan, pemetaan potensi karyawan (P2K), kompetensi, dan proses profile matching.

##### **BAB III METODE PENELITIAN**

Pada bab ini dibahas tentang permasalahan yang ada pada bentuk manual dan memberikan gambaran dari sistem yang lama untuk mendapatkan landasan dari pengembangan *software* dan variabel-variabel pendukungnya, juga analisa dan perancangannya yang meliputi diagram berjenjang, *system flow*, *data flow diagram* (DFD),

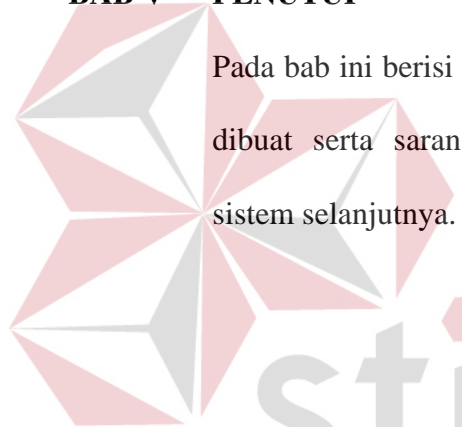
*entity relationship diagram* (ERD), rancangan struktur database yang digunakan dalam aplikasi serta desain *input* dan *output* aplikasi.

#### **BAB IV IMPLEMENTASI DAN EVALUASI**

Pada bab ini dijelaskan tentang hasil dari pembuatan aplikasi sistem pendukung keputusan seleksi pemain untuk posisi tertentu menggunakan metode *profile matching*, yang meliputi penjelasan tentang penggunaan aplikasi per sistem serta evaluasi atau uji coba dari aplikasi yang telah dibuat.

#### **BAB V PENUTUP**

Pada bab ini berisi kesimpulan terhadap sistem dan aplikasi yang telah dibuat serta saran yang bersifat membangun bagi pengembangan sistem selanjutnya.



INSTITUT BISNIS  
& INFORMATIKA  
**stikom**  
SURABAYA