

DAFTAR ISI

ABSTRAK	iii
KATA PENGANTAR	iv
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR	x
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Perumusan Masalah.....	3
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan.....	4
1.5 Manfaat.....	4
1.5.1 Manfaat Teoritis.....	4
1.5.2 Manfaat Praktis	4
1.6 Pelaksanaan	5
1.7 Sistematika Penulisan.....	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	8
2.1 Perancangan.....	8
2.2 Media.....	8
2.3 Multimedia	9
2.3.1 Sejarah Multimedia.....	9
2.3.2 Definisi Multimedia.....	10
2.3.3 Perkembangan Multimedia	11

2.3.4	Kategori Multimedia.....	12
2.3.5	Komponen Multimedia	13
2.4	Desain Grafis	17
2.4.1	Definisi Desain Grafis.....	17
2.4.2	Elemen-elemen Desain	18
2.4.3	Prinsip-prinsip Desain.....	19
2.5	Motion Graphic	21
2.5.1	Sejarah Motion Graphic.....	21
2.5.2	Tokoh Penting Perintis Motion Graphic.....	22
2.5.3	Definisi Motion Graphic.....	23
2.5.4	Karakteristik Motion Graphic.....	26
2.6	Animasi.....	27
2.6.1	Definisi Animasi	27
2.6.2	Prinsip Animasi.....	28
2.6.3	Jenis Animasi.....	33
2.7	Istilah Dalam Dunia Broadcast.....	35
2.7.1	OBB (Opening Bumper Break)	36
2.7.2	Lower Third	37
2.8	Program Televisi	37
2.8.1	Definisi Televisi.....	37
2.8.2	Stasiun Televisi Lokal.....	38
2.8.3	Definisi Program Televisi.....	39
2.8.4	Jenis Program.....	40

2.8.5 Program Musik.....	41
2.9 Holiday Night	43
BAB III METODE PERANCANGAN.....	44
3.1 Metode Penelitian.....	44
3.2 Pengumpulan Data.....	44
3.3 Analisa Data	46
3.4 Proses Pembuatan Desain Motion Graphic	47
3.4.1 Penentuan Konsep.....	47
3.4.2 Penentuan Software	48
3.4.3 Layout	50
3.4.4 Warna.....	51
3.4.5 Tipografi	47
BAB IV GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN	53
4.1 Sejarah dan Profil KOMPAS TV Surabaya	53
4.2 Visi dan Misi KOMPAS TV Surabaya	55
4.3 Wilayah Jangkauan Penyiaran KOMPAS TV Surabaya.....	56
4.4 Struktur Organisasi KOMPAS TV Surabaya.....	57
4.5 Foto-foto KOMPAS TV Surabaya	58
BAB V IMPLEMENTASI KARYA.....	59
5.1 Logo Holiday Night.....	59
5.2 Elemen-Elemen Motion Graphic OBB	60
5.3 Elemen-Elemen Motion Graphic Lower Third	61
5.4 Screen Shoot Motion Graphic OBB	63

5.5 Screen Shoot Motion Graphic Lower Third.....	67
BAB VI PENUTUP	72
DAFTAR PUSTAKA	73
LAMPIRAN.....	75

STIKOM SURABAYA