

DAFTAR PUSTAKA

- Ena, Ouda Teda, 2002, *Membuat Media Pembelajaran Interaktif dengan Piranti Lunak Presentasi*, 14 November 2003, < <http://www.aitech.ac.jp/~iteslj/>>
- Hamalik, Oemar, 1994, *Kurikulum dan Pembelajaran*, Bumi Aksara, Jakarta.
- Hariadi, Bambang, 2002, *Sumber Belajar On Line*, STIKOM Jurnal Volume 6 Nomor 2 September 2002, 223-235.
- Hariadi, Bambang, 2003, *Pandangan Behavioristik dalam Pembelajaran*, STIKOM Jurnal Volume 7 Nomor 2 September 2003, 169-174.
- Harmanto, September 2003, *Buku Materi Kuliah STIKOM Metodologi Penelitian*, STIKOM, Surabaya.
- Kasmito; Tansil, Johan, 1997, *Petunjuk Termudah Belajar Mandarin*, Binarupa Aksara, Jakarta.
- Kiat, Oey Peng, 2002, *Percakapan Bahasa Mandarin*, Puspa Swara, Jakarta.
- Mortier, Shamms, 2001, *Flash 5 Weekend Crash Course*, Elex Media Komputindo, Jakarta.
- Nasution, April 1996, *Metode Research (Penelitian Ilmiah)*, Bumi Aksara, Jakarta.
- Pamungkas, 2000, *Cepat Tepat Ringkas Belajar Visual Basic 6.0*, Elex Media Komputindo, Jakarta.
- Sugiyanto, 2002, *Statistika untuk Penelitian dan aplikasinya dengan SPSS 10.0*, Pustaka Ilmu, Jakarta.
- Supranto J., 1994, *Statistik Teori dan Aplikasi Jilid 2 Edisi Kelima*, Erlangga, Jakarta.
- Yuswanto, 2001, *Panduan Belajar Microsoft Visual Basic 5.0 untuk Program Multi User*, Prestasi Pustaka, Jakarta.