

BAB II

LANDASAN TEORI

2.1. Teori Pendukung

Suatu perusahaan yang menghasilkan produk tertentu, harus mempunyai visi atau pandangan di masa yang akan datang mengenai keberadaan dirinya dan produknya di mata masyarakat umum. Sehingga dengan adanya pandangan tersebut, maka suatu perusahaan akan dapat menjalankan rencana dan aktivitasnya dengan mantap dan optimis.

UD. IMANUEL adalah suatu perusahaan yang bergerak di bidang pembuatan buku tulis yang bermerk Eagle dan Jaguar dimana keduanya mempunyai kualitas yang dapat diandalkan. Untuk memperkenalkan citra maupun identitas dari perusahaan dan produknya maka Penulis melakukan promosi, Sehingga di masa yang akan datang, baik perusahaan dan produknya akan mempunyai posisi di benak masyarakat umum.

Dengan mendapatkan posisi di masyarakat umum, UD. IMANUEL akan berjanji memberikan produknya yang terbaik kepada masyarakat. Yang mana pada akhirnya produk dari Perusahaan kami akan membanjiri pasaran serta dapat bersaing baik dari segi kualitas maupun segi ekonomi.

2.2 Teori

1. Sketsa adalah hal yang mendasar dalam merancang suatu design.
2. Rough merupakan ranovasi dari sketsa yang mana hasil tersebut akan dibunakan sebagai bahan yang kuat untuk mengimplementasikan kedalam komputer.
3. Implementasi adalah suatu proses secara keseluruhan kedalam komputer dimana hasil tersebut akan dirubah dari rough menjadi sebuah objek visual yang dapat dimengerti oleh masyarakat umum.

2.3 Software Pendukung

Software yang digunakan antara lain :

1. Coreldraw 10.

Software ini digunakan untuk pembuatan rancangan design, layout, text serta ilustrasi. Dalam proses pembuatanya, sebagian besar banyak menggunakan Toolbox seperti Rectangle tool, Shape tool, Beizer tool dan lain sebagainya. Software ini menggunakan prinsip vector, dimana proses vector ini sangat fleksibel dan akurat dalam pembuatan object.

2. Adobe Photoshop 7.0

Software ini digunakan khusus untuk mengelolah image yang diperoleh dari proses Scanning, Download lewat Internet dan Camera Digital. Dalam mengelolah image penulis paling banyak menggunakan fasilitas layer untuk mempermudah proses perancangan design yang akan di buat.

3. Macromedia Freehand 10

Macromedia Freehand 10 digunakan dalam membuat objek dengan menggunakan path yang mana hasil tersebut akan di export dan diolah ke dalam software Adobe Photoshop. Pembuatan Objek di freehand juga menggunakan system vector.

4. 3D Max 4.2

Software ini membantu dalam pembuatan objek tiga dimensi yang mana tidak bisa dilakukan di software grafis lain.

5. Microsoft Word 2000

Penulis menggunakan software ini dalam membantu pengetikan buku laporan Proyek Design, software ini memiliki banyak fasilitas yang mempermudah dalam proses pengetikan. Selain itu fasilitas font-nya sangat banyak dan didukung dengan fasilitas tool yang baru.

2.4 Hardware Pendukung

Hardware yang digunakan yaitu :

1. Prosesor Pentium IV 1.8 Mhz
2. VGA G-Force 4 65 Mb
3. Hard disk 80 Gb
4. Motherboat Intel D845WN
5. Monitor Philips 107B
6. Scanner Hp 6500
7. Cd Writer 9100c

8. **Printer Hp Deskjet 950c**
9. **SD Ram 1 Gb**
10. **Optical Mouse (Logitech)**

