

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari hasil Rancangan dan Implementasi di atas maka Penulis dapat menyimpulkan :

1. Penulis membuat Sketsa dan rough yang mana digunakan untuk panduan dalam Implementasi.
2. Penulis dituntut untuk memiliki ide – ide yang bagus yang mana ide tersebut tidak dimiliki orang lain.
3. Selain itu juga, dituntut dalam penguasaan perangkat computer sebagai alat bantu dalam penyelesaian suatu design yang akan dikerjakan.

5.2 Saran

Sebelum seorang designer mendesign suatu design publikasi, ada baiknya terlebih dahulu seorang designer tersebut harus menguasai konsep dasar design dan hal tersebut harus di apresiasi terhadap produk – produk design yang sudah ada, sehingga designer dapat memperluas wawasannya dalam dunia design.

Setelah menguasai konsep design maka designer diwajibkan untuk menguasai software – software grafis, yang mana dapat mempermudah mengungkapkan kreatifitas seorang designer kedalam computer.