

## BAB II

### LANDASAN TEORI

#### *Software*

Penulis menggunakan software

\* Microsoft Word 2000

Software ini digunakan untuk pembuatan buku laporan proyek desain publikasi yang penulis buat karena software ini sangat memudahkan kedalam proses pengetikan ataupun penulisan.

\* Corel Draw 10

Software ini digunakan untuk pengeditan text-text yang akan digunakan sebagai pelengkap dalam desain yang di buat. Selain itu juga, efek yang ada fasilitasnya dalam corel ini sudah semakin bagus salah satunya adalah fasilitas dalam pembuatan barcode yang sangat menguntungkan dalam perancangan desain.

\* Adobe Photoshop 6.0

Untuk mengolah image yang di dptkan dari hasil scanning negatif photo ataupun internet. Dalam penggunaannya banyak sekali menggunakan fasilitas layer untuk pengaturan dan penyusunan efek yang ada untuk memperindah hasil rancangan.

\* 3D Studio max 3.1

untuk mendapatkan bentuk-bentuk yang mirip dengan aslinya, penulis menggunakan software ini misalnya dalam pembuatan botol akan lebih mudah membuatnya.

### **Hardware**

Hardware yang digunakan untuk menyelesaikan tugas Akhir, adalah :

Komputer jenis Pentium III, memory SD RAM 64 Mega Byte, kecepatan proses 600Mhz. Merupakan generasi prosessor komputer Pentium yang telah berjaya ditahun 1998.

Monitor jenis VGA sync master 551 v Samsung merupakan seni flat yang dapat menampilkan gambar yang lebih bagus dengan besar layar 14 inch sehingga dapat menampilkan gambar secara detail.

Scanner merek HP yang berguna untuk mengngambil gambar yang ada pada majalah ataupun hasil pemotretan.



INSTITUT BISNIS  
& INFORMATIKA  
**stikom**  
SURABAYA