

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Setelah melakukan perancangan, pengembangan dan implementasi Aplikasi Penjualan Retail Berbasis SMS Gateway dan Mobile Application pada Toserba Welin Jaya, dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Pengembangan aplikasi yang dapat mengolah pesanan pembeli melalui media SMS diwujudkan ke dalam tiga bagian yaitu Aplikasi *Mobile*, SMS Gateway Server dan Aplikasi Input Surat Jalan. Serangkaian aplikasi ini dinamakan Aplikasi Penjualan Retail yang berfungsi untuk mengolah transaksi penjualan dengan media SMS.
2. SMS Gateway dibangun dengan menggunakan bahasa pemrograman Visual Basic .NET dan memanfaatkan library dari komponen GSMComm for .NET 2.0. Aplikasi ini terhubung dengan sebuah *mobile terminal* dan sangat mendukung penerimaan dan pengiriman SMS dari dan ke pembeli selama transaksi penjualan terjadi.
3. Aplikasi *mobile* dibangun dengan menggunakan bahasa pemrograman Java2 Micro Editon. Aplikasi ini dipasang pada *handphone* pelanggan yang berkenan untuk melakukan transaksi melalui SMS. Syarat *handphone* yang bisa dipasangi aplikasi ini adalah *handphone* yang mendukung Java. Aplikasi *mobile* ini mempermudah pengiriman pesanan karena memiliki antarmuka yang baik dibandingkan dengan mengetik pesanan melalui SMS.

5.2 Saran

Aplikasi Penjualan Retail masih memiliki beberapa kekurangan. Oleh karena itu, untuk pengembangan lebih lanjut diajukan beberapa saran yaitu :

1. Data barang pada aplikasi *mobile* dapat disempurnakan sehingga bisa senantiasa diperbarui untuk menjaga kemungkinan perubahan data barang pada komputer *server*. Hal ini berguna untuk menghindari pembeli mendapatkan data barang yang tidak valid.
2. Aplikasi pada komputer *server* bisa dilengkapi dengan Sistem Informasi Geografis (SIG) yang terhubung dengan data alamat pembeli sehingga mempermudah petugas dalam mengirimkan barang.

