

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Permasalahan

Perkembangan dan kemajuan yang berkaitan dengan teknologi informasi pada saat sekarang ini terjadi begitu cepat dan pesat. Dan hal tersebut memacu dan menuntut manusia untuk berbuat sesuatu yang lebih baik daripada yang ada sekarang, baik dari segi teknis, ilmu pengetahuan maupun skill atau kompetensinya.

Wilayah nusantara yang membentang luas di katulistiwa yang terdiri dari 13.000 lebih pulau yang dipersatukan oleh laut dan selat. Dengan perairan yang cukup luas dan posisi wilayah pada jalur pelayaran internasional serta banyaknya kapal yang melintas sangat memungkinkan untuk menanamkan investasi dalam bidang usaha galangan kapal.

Namun dihadapkan pada keterbatasan sumber-sumber pembangunan dan investasi maka diperlukan urutan prioritas dan optimalisasi penggunaan sumber-sumber tersebut terutama menghadapi era perdagangan pasar bebas, sehingga untuk dapat menetapkan prioritas dan optimalisasi investasi diperlukan kejelasan sasaran dan ketepatan obyek investasi khususnya dalam bidang usaha galangan kapal.

Pada dasarnya galangan kapal merupakan industri yang produk akhirnya termasuk dalam klasifikasi *product oriented / job shops production*, yaitu industri yang bekerja berdasarkan pesanan (*job order*), dan jumlah atau volume produksi

yang dihasilkan rendah, umumnya digunakan untuk memenuhi pesanan yang spesifik, sehingga banyak variasi pekerjaan yang harus dilakukan.

Dengan demikian kemajuan dalam bidang teknologi informasi sangat relevan apabila dimanfaatkan untuk mengolah sumber-sumber yang menghasilkan keluaran yang dapat menetapkan prioritas dan optimalisasi investasi berdasarkan kejelasan sasaran dan ketepatan obyek investasi yang diharapkan.

Selanjutnya untuk merealisasikan pengadaan alat bantu guna memproses data sumber-sumber untuk menghasilkan keputusan yang diharapkan, diperlukan sistem aplikasi yang sesuai. Yang mana sistem aplikasi ini sangat berguna dalam pengolahan data untuk menghasilkan kualitas dan kuantitas informasi yang akurat, cepat, dan tepat.

1.2. Perumusan Masalah

Masalah yang dapat dirumuskan yaitu bagaimana membuat sistem aplikasi yang mendukung proses pengolahan sumber daya alam dan infrastruktur secara akurat, cepat, dan tepat, guna optimalisasi investasi dalam bidang usaha galangan kapal.

1.3. Batasan Masalah

Wilayah yang akan ditentukan sebagai galangan kapal mempunyai lokasi dan kapasitas yang bersifat luas, oleh karena itu sistem dibatasi pada :

1. Penelitian yang dilakukan untuk pendukung pengembangan sistem hanya dilakukan di wilayah Surabaya, Sidoarjo, Gresik, Tuban dan Probolinggo.
2. Penentuan lokasi galangan kapal berdasarkan type Floating Dock dengan jenis Caisson Dock.
3. Sedangkan panjang kapal kurang dari 100 meter dengan kapasitas berat kapal kurang dari 3000 dwt.

1.4. Tujuan Masalah

Di bawah ini merupakan tujuan yang diharapkan dalam pengembangan aplikasi sistem ini :

“Membuat program aplikasi untuk mengetahui prioritas lokasi galangan kapal dalam proses pengembangan industri galangan kapal di Surabaya, Sidoarjo, Gresik, Tuban dan Probolinggo”.

1.5. Sistematika Tugas Akhir

Sistematika tugas akhir ini diatur dan disusun dalam 5 (lima) bab, dan tiap-tiap bab terdiri dari sub bab. Untuk memberikan gambaran tugas akhir ini diuraikan secara singkat materi dari bab-bab sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Dalam bab ini dibahas mengenai latar belakang permasalahan, batasan masalah, tujuan serta sistematika tugas akhir.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini membahas mengenai teori-teori yang melandasi dalam pembuatan program.

BAB III PERANCANGAN SISTEM

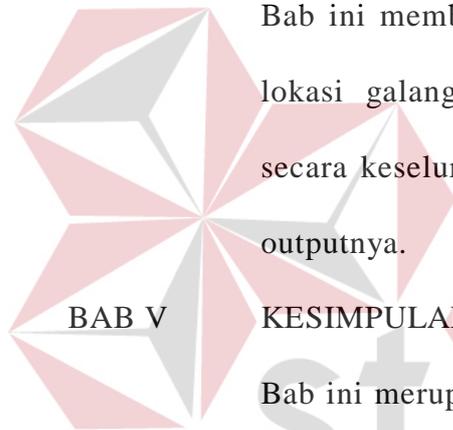
Bab ini membahas mengenai perancangan sistem flow serta struktur database yang dipergunakan dalam pembuatan aplikasi *Analytical Hierarchy Process* (AHP).

BAB IV IMPLEMENTASI DAN EVALUASI

Bab ini membahas mengenai implementasi sistem penentuan lokasi galangan kapal dengan menggunakan metode AHP secara keseluruhan serta penjelasan dari rancangan input dan outputnya.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini merupakan kesimpulan dan saran yang diambil sesuai dengan hasil pembahasan.



INSTITUT BISNIS
& INFORMATIKA
stikom
SURABAYA