

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari hasil rancang bangun sistem pendukung keputusan ini, maka dapat diambil kesimpulan:

1. Teknologi Java merupakan teknologi yang kompatibel dengan berbagai macam perangkat, mulai dari komputer dengan berbagai macam sistem operasi, sampai dengan *mobile device* mulai dari yang berspesifikasi minimal, sampai yang canggih asalkan *Java Support*.
2. Aplikasi sistem pendukung keputusan penentuan rumah makan berbasis *Java 2 Micro Edition (J2ME)* ini akan meminimalkan pemakaian biaya, tenaga, dan waktu hanya dengan memanfaatkan teknologi yang ada dan sudah umum.
3. Pencarian informasi dengan teknologi J2ME dan *General Packet Radio Service (GPRS)* akan lebih menghemat pulsa, dibandingkan penggunaan *Short Message Service (SMS)*, karena dengan J2ME dan GPRS, informasi yang kita dapat melalui protokol *internet* proses perhitungan biayanya per Kilo Bytes.

5.2 Saran

Meskipun aplikasi sistem pendukung keputusan ini telah berhasil digunakan untuk memecahkan masalah, namun disadari bahwa masih ada beberapa hal yang dapat diperbaiki dan dikembangkan lebih lanjut dari Tugas Akhir ini, antara lain:

1. Penambahan fungsi *display* yang lebih menarik pada sistem pendukung keputusan ini, agar saran dari sistem ditampilkan lebih jelas dan sempurna.

2. Penambahan sistem navigasi atau GPS (*Global Positioning System*) dan GIS (*Geographical Information System*) dengan tampilan peta digital dan penunjuk arah pada perangkat mobile, yang dapat mendeteksi posisi user secara otomatis.
3. Melengkapi sistem pendukung keputusan ini dengan pencarian rute terpendek dan tersingkat dengan meminimalkan hambatan diantara posisi *user* dengan tujuan.
4. Penambahan fungsi pemesanan masakan, pembayaran, dan *delivery service* secara *online*, dengan disertai tampilan langsung dari menu masakan yang akan dipesan pada layar perangkat mobile user. Disertai sistem pembayaran yang aman.
5. Pengembangan sistem ini sebagai pendukung keputusan bagi masalah-masalah lain yang berkaitan dengan logika, rute, dan pemrograman dinamik.

