

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Sekolah Tinggi Manajemen Informatika & Teknik Komputer (STIKOM) Surabaya merupakan lembaga yang bergerak di bidang pendidikan yang mengedepankan teknologi dan Informasi. Hal ini telah dibuktikan dengan adanya sarana-sarana yang dapat menunjang seluruh proses pendidikan tersebut. Seperti Laboratorium Komputer (Labkom) yang bertempat di lantai 6 gedung biru STIKOM Surabaya. Labkom merupakan bagian yang berperan aktif dalam menangani penyelenggaraan praktikum yang diselenggarakan pada tahun ajaran yang sedang berjalan. Untuk menunjang sebuah penyelenggaraan praktikum maka dibutuhkan Coass yang berkompoten. Tiap semester Labkom mengadakan rekrutmen Coass untuk memenuhi jumlah Coass sebagai pengisi materi. Setiap Coass setidaknya mengumpulkan banyak dokumen untuk rekrutmennya antara lain KTP, foto, surat lamaran, daftar riwayat hidup, transkrip atau ijazah bagi alumni.

Berdasarkan sebuah penelitian yang dilakukan oleh *IBM software Group* (2008), sebuah organisasi menghadapi beberapa resiko jika tetap menggunakan kertas sebagai sumber informasi data karyawan. Resiko yang mungkin terjadi yaitu biaya penyimpanan, masalah keamanan, kesalahan dalam penempatan dokumen, kesulitan dalam pencarian dokumen. Untuk mengurangi resiko-resiko diatas maka harus melakukan transformasi dokumen kertas menjadi dokumen

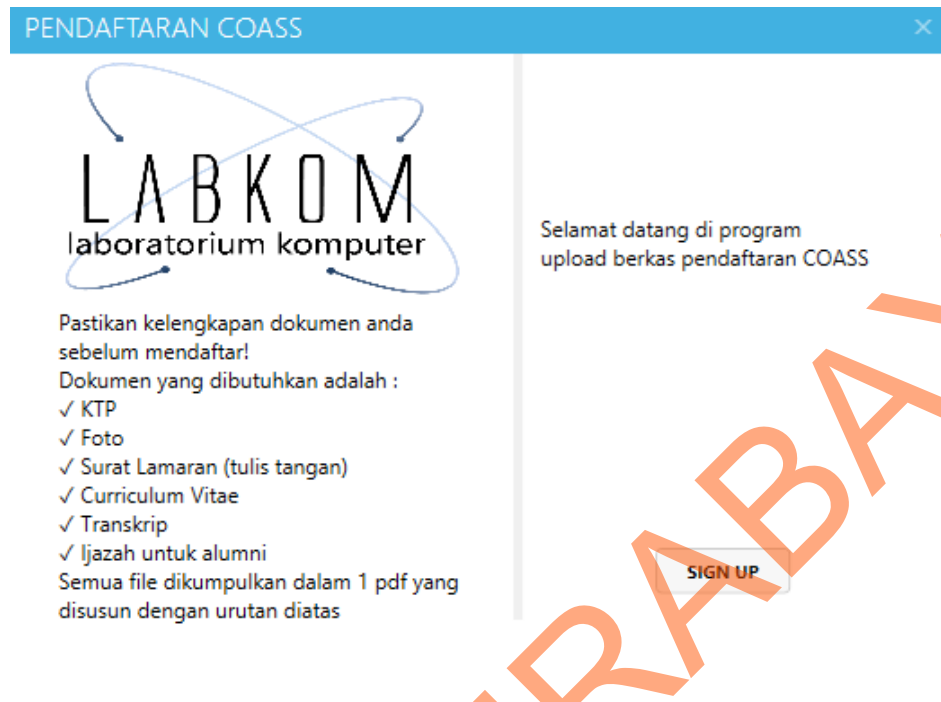
digital. Transformasi tersebut membawa kemajuan besar dalam mengurangi biaya dan membawa efisiensi ke organisasi. (Somers, 2008)

Sesuai dengan data yang telah diambil dari Labratorium Komputer STIKOM Surabaya, saat ini dokumen rekrutmen mempunyai kapasitas yang besar berdasarkan Gambar 1.1:



Gambar 1.1 Jumlah Penggunaan Kertas (Sumber: Labkom)

Dengan banyaknya kertas tersebut maka diperlukan pengarsipan yang modern yaitu pengarsipan dengan cara transformasi digital. Yang dimaksud dari transformasi digital yaitu proses penciptaan arsip elektronik dari arsip konvensional dengan tujuan untuk melindungi arsip konvensional dari kerusakan secara fisik. Proses tersebut memerlukan sistem yang handal dan memiliki ruang simpan yang besar.



Gambar 1.2 Aplikasi Pendaftaran Saat Ini (Sumber: Labkom)

Gambar 1.2 merupakan aplikasi *desktop* yang telah diimplementasikan di Labkom. Aplikasi ini berjalan ketika pengguna menekan *button sign up* dan proses selanjutnya pengguna menulis nama dan mengupload file yang isinya KTP, Foto, Surat Lamaran, *curriculum vitae*, transkrip, dan ijazah bagi alumni. File tersebut dijadikan dalam satu file PDF lalu diupload ke dalam disk yang disediakan.

Permasalahan yang ada pada sistem diatas adalah pengelolaan dokumen masih belum baik karena dokumen seperti foto, KTP dan lain-lain masih dijadikan satu file, sehingga menyulitkan bagian rekrutmen untuk mengecek dan mencari berkas yang telah diupload. Permasalahan yang kedua yaitu masalah akses untuk pengguna karena sistem yang lama hanya bisa diakses di tempat Labkom. Permasalahan yang ketiga yaitu tentang keamanan data karena data tersebut bisa

saja dicuri, dihapus, diedit, dan dilihat oleh orang lain. dan juga file yang dikirim bisa saja rusak tanpa sepengetahuan pengirim.

Untuk mengatasi permasalahan yang ada maka solusinya yang tepat yaitu pembuatan sebuah aplikasi Rekrutmen Coass. Karena aplikasi tersebut mampu mengurangi permasalahan diatas. Pertama aplikasi tersebut memiliki ruang simpan yang sangat besar yaitu dengan menggunakan sebuah basis data untuk menyimpan semua dokumen-dokumen yang ada. Kemudian aplikasi ini pengiriman datanya berbeda dengan sistem sebelumnya seperti memisahkan data KTP dengan data yang lainnya agar penataan data tersebut terlihat rapi. Aplikasi ini pengolahan datanya berupa memindahkan *text* tersebut kedalam bentuk biner kemudian disimpan ke dalam basis data, tidak lagi ke dalam *disk* komputer yang telah disediakan. Aplikasi ini juga memiliki pencarian data yang baik yaitu cukup memanggil nama data yang hendak dicari kemudian sistem otomatis mencari data tersebut dan menampilkannya. Selanjutnya aplikasi ini berbasis *website* yang mana setiap pengguna bisa mengirim dokumen dari mana saja dan kapan saja. Aplikasi ini tingkat keamanannya lebih baik dari sebelumnya karena file tersebut langsung dimasukkan kedalam basis data sehingga tidak ada yang bisa mencuri, menghapus, mengedit maupun melihat file yang telah diupload. Serta aplikasi ini mengurangi terjadinya kerusakan file yang telah diupload.

1.2 Rumusan Masalah

Bagaimana mempermudah pihak rekrutmen mengarsipkan data rekrutmen Coass dan memiliki daya tampung yang besar.

1.3 Batasan Masalah

Proses rekrutmen hanya mencakup pendaftaran calon Coass. Sehingga tidak dibahas mengenai *data screening*.

1.4 Tujuan

Rancang bangun aplikasi Rekrutmen Coass.

1.5 Manfaat

Dengan adanya aplikasi ini diharapkan dapat mempermudah bagian rekrutmen Coass untuk mengarsipkan data Coass, sistem ini juga memiliki daya tampung yang besar dan bisa diakses dari mana saja dan kapan saja bagi pendaftar karena berbasis *website*.

1.6 Sistematika Penulisan

Penulisan laporan ini secara sistematis dapat dibagi menjadi lima bab, yaitu:

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini dijelaskan tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan, kontribusi, sistematika penulisan laporan kerja praktek.

BAB II : GAMBARAN UMUM INSTANSI

Pada bab ini dijelaskan gambaran umum organisasi antara lain tentang sejarah Labkom, visi dan misi, serta struktur organisasi Labkom.

BAB III : LANDASAN TEORI

Berisi penjelasan teori-teori yang digunakan dalam membantu proses analisa dan desain sistem, yaitu *Event Management*, Program Aplikasi, *System Development Life Cycle* (SDLC), Analisa, *Data Flow Diagram* (DFD), *Entity Relational Diagram* (ERD).

BAB IV : DESKRIPSI PEKERJAAN

Berisi penjelasan mengenai perancangan sistem yang akan digunakan, implementasi dari rancangan sistem yang telah dibuat, dan evaluasi terhadap sistem yang telah diuji coba.

BAB V : PENUTUP

Bab ini membahas tentang kesimpulan yang diperoleh dari pembuatan sistem ini serta saran yang bertujuan untuk pengembangan sistem ini dimasa yang akan datang.