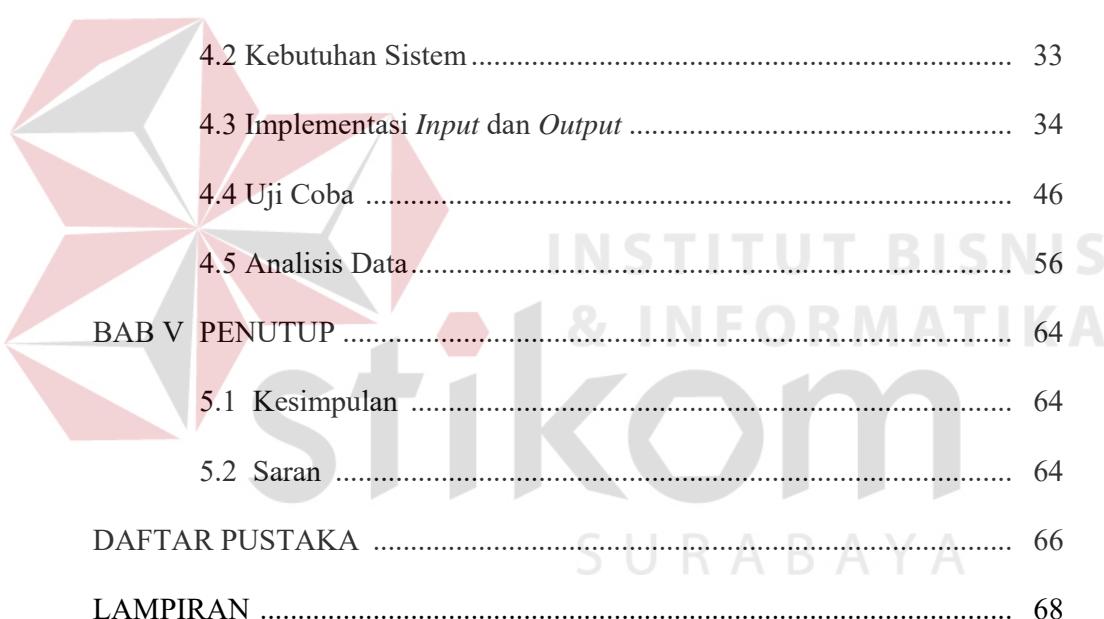


DAFTAR ISI

Halaman

ABSTRAKSI	vi
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Perumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan	4
1.5 Sistematika Penulisan	5
BAB II LANDASAN TEORI	6
2.1 Konsep Pembelajaran dan Multiple Intelligence	6
2.2 Peranan Media dalam Pembelajaran	7
2.3 Bidang Studi Biologi untuk Tingkat SMU	8
2.4 Hypertext Markup Language (HTML)	11
2.5 Microsoft Active Server Page (ASP).....	11
2.6 Microsoft SQL Server.....	11
2.7 Macromedia Dreamweaver	12
2.8 e-Learning	13



BAB III METODE PENELITIAN	15
3.1 Analisa Kebutuhan	15
3.2 Model Pengembangan.....	16
3.3 Desain Proses	21
3.4 Rancangan Struktur Database	23
3.5 Desain Antarmuka	26
BAB IV IMPLEMENTASI DAN EVALUASI	31
4.1 Analisis Kebutuhan.....	31
4.2 Kebutuhan Sistem	33
4.3 Implementasi <i>Input</i> dan <i>Output</i>	34
4.4 Uji Coba	46
4.5 Analisis Data.....	56
BAB V PENUTUP	64
5.1 Kesimpulan	64
5.2 Saran	64
DAFTAR PUSTAKA	66
LAMPIRAN	68