

BAB III

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

1.1 Analisis Sistem

Tujuan bab ini adalah tercapainya sistem informasi *e-Auction* pegadaian, yang mampu menjadi media pelelangan online yang sesuai dengan mekanisme lelang yang berlaku. Sehingga untuk mencapai tujuan ini dibutuhkan beberapa langkah seperti mengidentifikasi masalah, menganalisis permasalahan yang ditemukan agar ditemukan pendekatan terhadap solusi yang menjadi tujuan, mereview sistem informasi *e-Auction* dan menganalisis kebutuhan sistem.

1.1.1 Perumusan Masalah

Proses mengidentifikasi permasalahan ini dilakukan dengan meninjau adanya Naskah Akademis RUU 2011 tentang pegadaian swasta, yang memiliki pokok pikiran bahwa pegadaian swasta dapat bersaing dengan Perum Pegadaian Negeri, sehingga dibutuhkan legalitas pegadaian swasta dan jaminan hukum bagi para pelaku gadai dan masyarakat.

Adanya Naskah Akademis RUU 2011 tentang pegadaian swasta, disambut baik oleh pelaku gadai salah satunya adalah CV.Putra Makmur Jaya yang telah melayani masyarakat dalam hal pemberian kredit dengan jaminan sejak tahun 2004. Dalam rangka mewujudkan RUU tersebut CV. Putra Makmur Jaya menginginkan membuat sebuah sistem lelang online yang memenuhi mekanisme yang berlaku. Praktek selama ini, pelaku gadai sangat memahami proses dari sebuah lelang, namun kenyataannya mewujudkan lelang yang sesuai dengan

mekanisme yang berlaku adalah hal yang sulit, sehingga pelaku gadai menjual secara langsung barang yang telah jatuh tempo kepada pembeli langsung.

Mekanisme lelang atas barang jatuh tempo pada pegadaian telah banyak diatur dalam Peraturan Pemerintah dan Undang-Undang. Lelang dianggap susah diwujudkan dengan melihat mekanismenya antara lain :

1. Setiap barang jatuh tempo yang akan dilakukan lelang agar terlebih dahulu memberikan info kepada pemberi gadai dengan maksud pemberi gadai dapat mengikuti perkembangan lelang sehingga tahu hasil penjualan memiliki kelebihan atau tidak ada yang membeli.
2. Sebelum melaksanakan lelang, para pelaku gadai harus membuat pengumuman kepada masyarakat bahwa lelang akan diadakan. Pengumuman berisi informasi barang yang akan dijual, tempat dan pelaksanaan lelang. Pemberitahuan ini dapat dilakukan melalui media cetak dan elektronik.
3. Setiap peserta lelang wajib mengikatkan diri kepada pegadaian selaku pembuka lelang. Mengikatkan diri yang dimaksud adalah memberikan sejumlah dana kepada pegadaian agar dapat mengikuti penawaran ketika lelang sedang berlangsung. Tujuan pengikatan peserta ini agar hasil lelang dapat nyata terhindar dari lelang dilakukan ulang.
4. Proses saat lelang, setiap peserta lelang dapat menawar dengan harga yang semakin tinggi tidak melebihi dana yang dititipkan oleh pegadaian.
5. Tempat pelaksanaan lelang harus memiliki luas yang dapat menampung semua peserta.
6. Waktu pembukaan dan penutupan lelang telah ditentukan di awal.

1.1.2 Analisis Permasalahan

Tahapan ini akan meninjau kembali hasil identifikasi penemuan masalah, dan melakukan analisis permasalahan yang ditemukan sehingga ditemukan pendekatan penyebab-akibat dan solusi sehingga tercapainya tujuan.

Dari identifikasi masalah, telah disebutkan bahwa mewujudkan lelang adalah hal yang sulit, dikarenakan mekanisme lelang yang berlaku. Berikut analisis dari setiap mekanisme yang berlaku :

1. *Masalah :*

Setiap barang jatuh tempo yang akan dilakukan lelang agar terlebih dahulu memberikan info kepada pemberi gadai dengan maksud pemberi gadai dapat mengikuti perkembangan lelang sehingga tahu hasil penjualan memiliki kelebihan atau tidak ada yang membeli.

Tinjauan :

Memberikan info kepada pemberi gadai terlihat akan sangat mudah mengingat setiap pemberi gadai memiliki nomor telepon terdaftar yang dapat dihubungi dan dikirimkan pesan.

Pendekatan Penyebab-Akibat :

Tidak semua nomor telepon pemberi gadai dapat dihubungi dengan berbagai kondisi, seperti nomor tidak aktif, nomor dialihkan dan nomor sibuk. Pengiriman pesan juga menjadi dirasakan tidak efektif karena tidak diketahui apakah pemberi gadai telah menerima pesan tersebut sehingga lelang dapat dilaksanakan. Kegiatan menghubungi setiap pemberi gadai baik berupa panggilan atau pengiriman pesan singkat melalui seluler, tentu ini akan memberikan kegiatan tambahan bagi pelaku gadai yang memungkinkan jam

kerja akan berkurang. Apabila diadakan penambahan karyawan mungkin akan meningkatkan biaya. Setiap tindakan menghubungi pemberi gadai akan menimbulkan biaya.

Solusi :

Melihat pendekatan yang ada, SMS Gateway dan pengiriman email dapat menjadi pendekatan solusi dari akibat masalah mekanisme ini. Dengan SMS Gateway dan pengiriman email secara otomatis tidak menimbulkan kegiatan tambahan bagi pelaku gadai karena dilakukan secara otomatis ketika barang telah jatuh tempo. Perihal tinjauan dipastikannya bahwa pemberi gadai mengetahui informasi ini dapat direview kembali bahwa tidak tersampainya informasi bukan kesalahan dari pelaku gadai, terdapat unsur lain seperti jaringan SMS yang terganggu. Kepastian pemberi gadai dengan mengirimkan reply telah mengetahui informasi ini dapat disimpan kedalam database sebagai bukti bahwa pemberi gadai telah mengetahui.

2. *Masalah :*

Sebelum melaksanakan lelang, para pelaku gadai harus membuat pengumuman kepada masyarakat bahwa lelang akan diadakan. Pengumuman berisi informasi barang yang akan dijual, tempat dan pelaksanaan lelang. Pemberitahuan ini dapat dilakukan melalui media cetak dan elektronik.

Tinjauan :

Membuat sebuah pengumuman ini tidak terbatas, dapat dilakukan dimedia cetak dan elektronik yang telah berkembang pesat saat ini sehingga pengumuman lelang dapat terlaksana.

Pendekatan Penyebab-Akibat :

Membuat sebuah pengumuman tentu akan menimbulkan biaya baik melalui media cetak dan elektronik. Biaya ini mungkin terlihat kecil namun akan terjadi peningkatan biaya apabila jumlah barang yang akan dilelang meningkat. Tentu dalam pelaksanaannya akan menambah kegiatan dari pelaku gadai untuk dapat menyebarkan info lelang.

Solusi :

Dari pendekatan yang ada, diperlukan sistem yang membuat info secara otomatis kepada masyarakat tanpa harus pelaku gadai melakukan banyak kegiatan menjadi sangat ideal. Mengenai biaya mungkin menjadi biaya yang besar pada awal pembuatan sistem ini. Agar penyebaran info lelang menjadi luas maka sistem dapat dibuat berbasis web.

3. *Masalah :*

Setiap peserta lelang wajib mengikatkan diri kepada pegadaian selaku pembuka lelang. Mengikatkan diri yang dimaksud adalah memberikan sejumlah dana kepada pegadaian agar dapat mengikuti penawaran ketika lelang sedang berlangsung. Tujuan pengikatan peserta ini agar hasil lelang dapat nyata terhindar dari lelang dilakukan ulang.

Tinjauan :

Peserta lelang wajib mendaftarkan diri dan memberikan dana kepada pembuka lelang menjadi hal yang biasa ketika menyebut sebuah lelang. Setiap peserta telah meyakini bahwa menjadi keharusan agar dapat mengikuti sebuah lelang.

Pendekatan Penyebab-Akibat :

Meski setiap peserta lelang telah menyadari dan mau mengikatkan diri pada lelang, namun pelaku gadai harus menambah karyawan. Karena pengelolaan dana peserta lelang dimulai dari penerimaan dana hingga pengembalian dana dibutuhkan ketelitian yang tinggi.

Solusi :

Ketelitian yang tinggi seperti disebutkan pada pendekatan diatas, pendekatan solusi dapat dengan melalui sistem sehingga mengurangi resiko kesalahan pencatatan. Pada sistem idealnya memiliki kemampuan untuk mendaftarkan dana dan penarikan dana.

4. *Masalah :*

Proses saat lelang, setiap peserta lelang dapat menawar dengan harga yang semakin tinggi tidak melebihi dana yang dititipkan oleh pegadaian.

Tinjauan :

Setiap peserta lelang menawar dengan harga yang tinggi, tidak boleh melebihi dana yang telah dititipkan. Saat proses lelang, ketika dana peserta telah mencapai limit dan masih ingin melakukan penawaran, peserta dapat kembali memberikan dana dan melanjutkan penawarannya.

Pendekatan Penyebab-Akibat :

Dengan dipastikannya bahwa peserta lelang tidak boleh melanjutkan penawaran sebelum memberikan dana tambahan kepada pelaku gadai apabila telah mencapai limit, maka tentu akan mengganggu pelaksanaan lelang terutama terkait dengan waktu pelaksanaan dan jumlah karyawan pada saat lelang berlangsung yang menangani penerimaan penambahan dana.

Solusi :

Kondisi tertentu pada pendekatan diatas seperti jumlah karyawan menjadi tidak ideal dikatakan sebagai akibat, mengingat kemungkinan peserta lelang menambahkan dana disaat proses berlangsung mungkin sangat kecil. Akan tetapi resiko ini harus dihindari seminimal mungkin. Dengan pendekatan waktu dan jumlah karyawan yang terbatas, dapat disimpulkan dengan adanya sistem yang mengambil alih proses penambahan dana sehingga peserta lelang dapat segera kembali mengikuti lelang dan meminimalkan akibat yang ada.

5. *Masalah :*

Tempat pelaksanaan lelang harus memiliki luas yang dapat menampung semua peserta.

Tinjauan :

Sudah menjadi kewajiban setiap pembuka lelang untuk menyediakan tempat pelaksanaan lelang yang mampu menampung semua peserta lelang.

Pendekatan Penyebab-Akibat :

Dari tinjauan diatas tentu dapat dipastikan akan menimbulkan biaya yang tinggi dalam menyediakan tempat pelaksanaan. Namun tidak menutup kemungkinan peserta lelang juga sedikit. Ketidakpastian jumlah peserta lelang akan menyulitkan bagi para pelaku gadai untuk menentukan tempat pelaksanaan lelang.

Solusi :

Pendekatan tempat yang tidak terbatas dan siap kapan saja ini dapat dilakukan dengan media internet. Dengan diadakannya lelang melalui internet lelang akan dapat menampung semua peserta lelang.

6. *Masalah :*

Waktu pembukaan dan penutupan lelang telah ditentukan di awal.

Tinjauan :

Pelaksanaan lelang terbatas oleh waktu.

Pendekatan Penyebab-Akibat :

Proses lelang kemungkinan akan berlangsung cepat, kemungkinan berlangsung lambat dan kemungkinan tidak dapat berlangsung. Dikatakan berlangsung cepat, dikarenakan jumlah peserta lelang sedikit yang melakukan penawaran. Dikatakan berlangsung lambat, dikarenakan banyaknya jumlah peserta lelang yang ikut penawaran. Dikatakan tidak berlangsung atau dengan kata lain lelang gagal karena tidak adanya peserta lelang. Tidak adanya peserta lelang telah mengakibatkan kerugian pada biaya pengumuman lelang yang telah dilakukan. Keputusan menjadi sangat berat bagi pelaku gadai apakah mengadakan lelang lagi dan biaya meningkat, tetapi jika tidak melakukan lelang akan berdampak pada pelanggaran barang jatuh tempo harus dilelang.

Solusi :

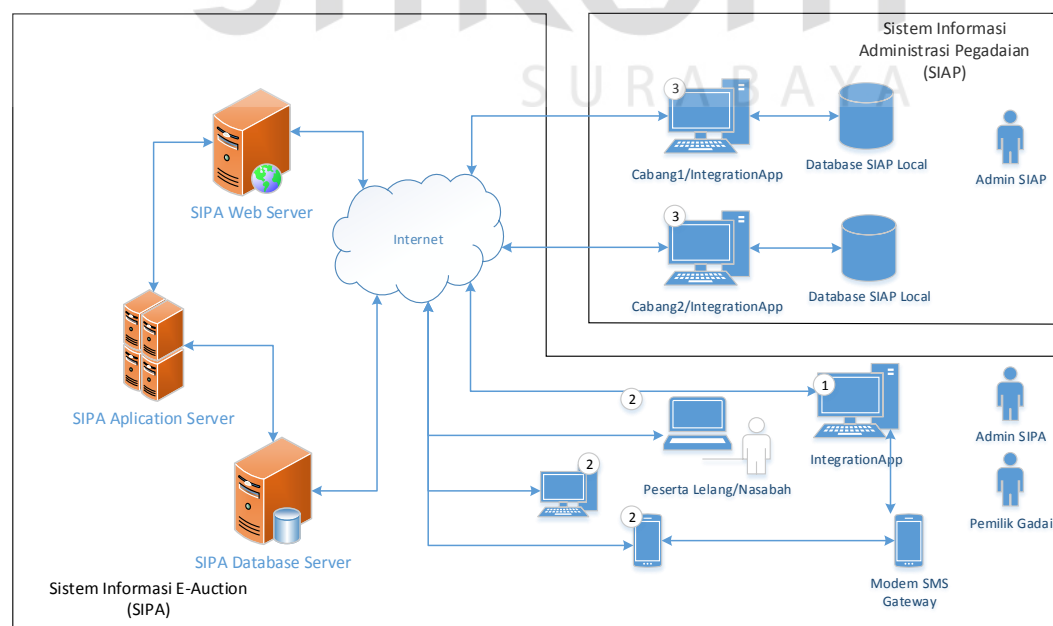
Dari pendekatan yang telah disebutkan, diperlukan sistem berbasis web yang menjadi satu-satunya solusi untuk menghindari akibat yang ditimbulkan. Dengan sistem ini, diharuskan waktu pelaksanaan lelang tidak menjadi masalah dan melakukan lelang ulang tidak perlu memakan biaya yang tinggi untuk melakukan pengumuman lelang.

Dari analisis permasalahan, sistem informasi *e-Auction* dapat diwujudkan dan menjawab setiap temuan permasalahan. Sistem ini diharuskan menggunakan

media internet, berbasis web, mampu menjadi media pengumuman lelang, pendaftaran lelang, pencatatan penerimaan, pembelian dan penarikan dana lelang, pemenang hasil lelang, menyediakan fitur *sms-gateway* dan pengiriman email otomatis kepada pemberi gadai dan peserta lelang.

1.1.3 Analisis Kebutuhan

CV. Putra Makmur Jaya telah menggunakan saat ini telah menggunakan sistem informasi administrasi pegadaian (SIAP). SIAP beberapa fungsinya seperti pencatatan pemberi gadai, transaksi dan pembayaran angsuran, sehingga dapat diketahui bahwa sistem ini akan menjadi inputan bagi sistem informasi *e-Auction* (SIPA). Data yang dibutuhkan SIPA dari SIAP adalah data pemberi gadai dan transaksi jatuh tempo. sistem informasi *e-Auction* (SIPA) berupa sistem berbasis web diletakkan pada server. SIAP adalah sistem berbasis *desktop* sehingga dibutuhkan integrasi data diantara kedua sistem tersebut. Sistem secara keseluruhan dapat dilihat pada Gambar 3.1-1.

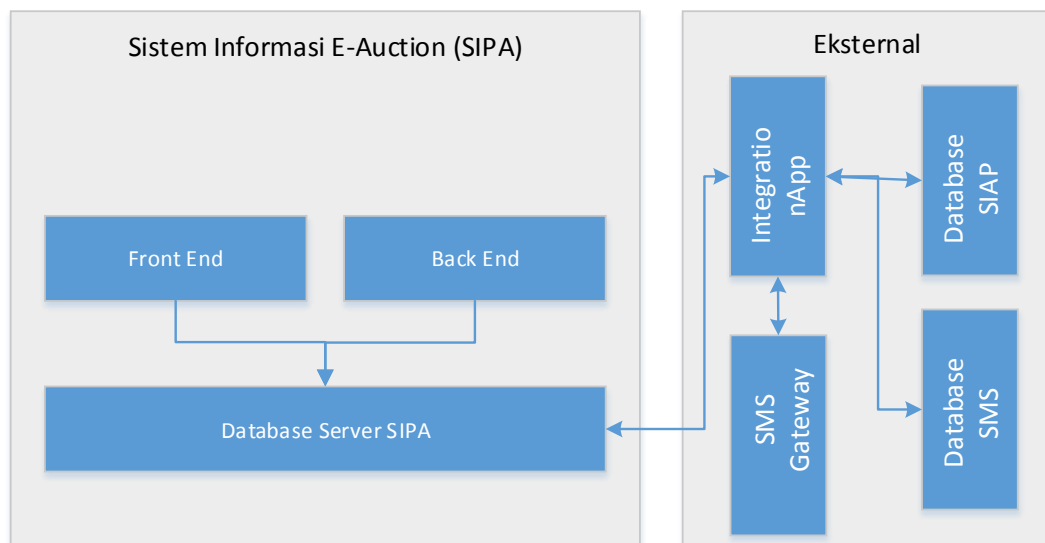


Gambar 1.1-1 Arsitektur Sistem Informasi *E-Auction* Pegadaian

Gambar 3.1-1 menjelaskan terdapat 2 bagian, bagian pertama merupakan area program dekstop sistem informasi administrasi pegadaian (SIAP) dan bagian kedua merupakan area sistem informasi *e-auction* pegadaian (SIPA). Pada bagan pertama admin kantor cabang melakukan perubahan database SIAP lokal, melalui program *desktop* SIAP, akan menjalankan *IntegrationApp* untuk melakukan pengiriman data ke *database server* SIPA. Pengiriman data ke *database* SIPA melalui *IntegrationApp* disetiap cabang adalah perubahan atau penambahan pemberi gadai dan transaksi yang telah jatuh tempo. Admin SIPA akan memulai **pembukaan** lelang dan memberikan harga mulai penawaran.

Apabila barang berhasil dijual, admin SIPA menjalankan *IntegrationApp* jika diperlukan akan menjadi sebuah *service* untuk mengirimkan informasi penjualan lelang tersebut sebagai pendapatan ke cabang yang bersangkutan. Pengguna SIPA akan mengakses SIPA melalui *browser*, yang akan mengirimkan content ke web server melalui protocol HTTP. SIPA Web Server akan menerima permintaan *client* dan apabila terdapat permintaan logic akan dikirimkan lagi ke SIPA *Application Server*. Apabila diperlukan, SIPA *Application Server* akan mengirimkan permintaan data ke SIPA *database server*.

Pemberi gadai pegadaian dapat memantau penjualan barang yang telah jatuh tempo didalam lelang. Peserta lelang dapat mengikuti lelang dengan mengadakan ikatan terlebih dahulu yaitu melakukan *transfer* dana ke pegadaian dan kembali melakukan konfirmasi *transfer*. Pemberi gadai dan peserta lelang yang menang akan menerima pesan singkat melalui *SMS-Gateway* dengan *content* yang telah disesuaikan.



Gambar 1.1-2 Layar Aplikasi Sistem Informasi *E-Auction* Pegadaian

Pada Gambar 3.1-2, *database SIAP* adalah wadah yang menampung data dari berbagai kegiatan transaksi yang terjadi di setiap cabang pegadaian dan akan menjadi *external entity* SIPA. *IntegrationApp* merupakan *middleware* antara sistem informasi *e-auction* (SIPA) dan sisstem informasi administrasi pegadaian di setiap cabang dan aplikasi *SMS-Gateway*. *SMS-Gateway* berfungsi untuk mengirimkan *short-message-system* (SMS) ke setiap pemberi gadai. Sistem informasi *e-auction* (SIPA) merupakan layar *interface* antara pengguna dengan sistem yang akan diakses terdiri dari *frontend* dan *backend*. *Frontend* memberikan akses bagi masyarakat, pemberi gadai dan peserta lelang. *Backend* memberikan akses bagi pemilik gadai untuk mengelola lelang. Lelang *online* merupakan layar *logic* yang akan memproses kebutuhan pengguna serta melakukan pengambilan dan aktifitas *update* terhadap permintaan pengguna SIPA ke *database server*. *Database server* sistem informasi *e-auction* (SIPA) adalah wadah untuk

menampung segala masukan data baik dari *internal* maupun *external entity*. *SMS-Gateway* akan dijalankan sesuai dengan perintah yang ada dalam *IntegrationApp*.

1. Karakteristik Pengguna

A. Admin Cabang

Admin cabang dikatakan juga sebagai kasir karena dalam proses yang terjadi bahwa pengguna sistem informasi administrasi pegadaian (SIAP) kegiatannya melayani segala transaksi pemberi gadai.

B. Admin Lelang

Admin lelang bertanggung jawab atas seluruh fungsional SIPA.

C. Admin-*User* Lelang

Admin-*User* lelang bertanggung jawab sesuai level pengguna yang diberikan.

D. Pemberi gadai

Pemberi gadai menerima informasi lelang dari SIPA.

E. Peserta Lelang

Peserta lelang adalah pengguna utama dari sistem informasi *e-Auction* (SIPA). Data peserta, investasi dana, beserta penawaran akan sangat dibutuhkan sebagai masukan SIPA.

2. Kebutuhan Fungsional

Kebutuhan fungsional sistem informasi *e-Auction* (SIPA) dikategorikan dalam 3 bagian yaitu :

A. General

1. Sistem Informasi *e-Auction* Pegadaian (SIPA) menggunakan media internet dan berbasis web.
2. SIPA adalah layanan lelang yang diperuntukkan bagi para pelaku gadai untuk melakukan penjualan barang pemberi gadai transaksi yang telah jatuh tempo.
3. Dengan adanya SIPA maka masyarakat umum dapat menjadi peserta lelang dan memberikan penawaran harga terhadap barang yang di lelang.
4. Masyarakat dapat melihat jadwal lelang yang akan diadakan.
5. Masyarakat dapat melihat katalog lelang dengan info terbatas, barang yang dilelang, sisa waktu penawaran, dan koin penawaran terakhir.
6. Koin adalah satuan lelang yang digunakan dalam proses penawaran, merupakan perwujudan mata uang nyata, namun memiliki karakteristik yang berbeda dan tidak menghilangkan nilai uang tersebut hanya penulisan terlihat lebih dari mata uang. Konversi koin tidak dapat dirubah, telah ditentukan di awal bahwa $1K=10000$.
7. Pemberi gadai dapat melihat perkembangan barang lelangnya dengan memasukkan nomor transaksi gadai pada pencarian lelang. Info yang ditampilkan penawaran terakhir, jam mulai lelang, dan jam berakhir lelang. Apabila lelang berakhir maka penawaran akhir menjadi info penjualan terakhir, tidak memberikan info pinjaman pemberi gadai dan tidak menyebutkan kelebihan penjualan (menampilkan info silahkan cek faktur transaksi gadai Anda, apabila terdapat kelebihan penjualan silahkan ke pegadaian).
8. Status akhir lelang dibagi menjadi :

- a. “Lelang rugi”, ketika lelang selesai, memiliki pemenang dan penjualan lebih kecil dari nilai pinjaman pemberi gadai. Update status transaksi jatuh tempo pemberi gadai menjadi “Selesai Rugi”.
- b. “Lelang selamat”, ketika lelang selesai, memiliki pemenang dan dan penjualan sama dengan atau lebih besar dari nilai pinjaman pemberi gadai. Update status transaksi jatuh tempo pemberi gadai menjadi “Selesai Selamat”.
- c. “Lelang gagal”, ketika lelang selesai, tidak memiliki penawaran. Update transaksi jatuh tempo pemberi gadai barang menjadi “Selesai

Gagal”.

9. Status transaksi jatuh tempo pemberi gadai :

- a. “Belum”, barang pemberi gadai belum pernah dilelang (diberikan sistem)..
- b. “Proses Lelang”, barang pemberi gadai dalam proses lelang ketika admin mendaftarkan transaksi ke dalam daftar lelang (diberikan sistem).
- c. “Selesai”, barang pemberi gadai selesai dilelang (diberikan sistem) “Selesai Rugi” atau “Selesai Selamat” atau “Selesai Gagal”.
- d. “Barang tidak laku lelang”, status yang diberikan oleh admin (untuk kondisi tertentu). Update status ini boleh dilakukan ketika status terakhir transaksi jatuh tempo adalah “Selesai Gagal”.

10. Status “Barang tidak laku lelang” pada transaksi jatuh tempo diperlukan untuk menutup lelang yang mungkin sudah berkali kali di lelang.

11. Apabila status “Lelang selamat” sistem akan mengecek kelebihan penjualan setelah dikurangi biaya-biaya lelang, lalu mengirimkan informasi ke pemberi gadai melalui email dan mengupdate status kirim pesan “Lelang berakhir Nomor Transaksi XXX dengan nilai penjualan ZZZZ”. Pemberi gadai yang menerima ini harus mengecek kelebihan penjualan dengan membandingkan faktur gadai yang diterima sebelumnya, atau datang ke pegadaian untuk lebih detilnya.
12. Setiap inputan dan perubahan data akan disimpan ke dalam database.
13. *IntegrasiApp* adalah eksternal App, sebagai jembatan antar sistem baru dan sistem lama, selain itu *integrasiApp* akan mengirimkan pesan kepada pemberi gadai dan peserta melalui *SMS-Gateway*.

B. Peserta

1. Setiap masyarakat umum yang ingin mengikuti lelang diwajibkan memiliki akun pengguna, melakukan proses pendaftaran.
2. Proses pendaftaran dengan mengisi *form* pendaftaran.
3. Setiap peserta yang telah terdaftar wajib mengisi secara lengkap profil peserta untuk dapat mengikuti proses lelang.
4. Setiap peserta wajib membeli koin untuk dapat mengikuti proses lelang.
5. Peserta dapat membeli koin dengan melakukan sejumlah transfer ke nomor rekening pegadaian.
6. Peserta wajib mengkonfirmasi setiap pembelian koin dengan mengupload bukti transfer.
7. Konfirmasi pembelian koin dengan mengupload bukti transfer.
8. Status pembelian koin secara bertahap :

- a. “konfirmasi”, default ketika peserta melakukan pembelian koin,
 - b. “menunggu”, ketika peserta telah mengupload bukti transfer,
 - c. “proses”, ketika admin telah melihat ada transfer dan melakukan pengecekan transfer tersebut,
 - d. “sukses”, ketika admin telah memastikan bahwa dana telah diterima.
9. Sistem akan menambahkan koin ke peserta ketika status pembelian koin telah “sukses”.
10. Peserta dapat melakukan penarikan koin dengan syarat :
 - a. Koin masih ada.
 - b. Koin yang ditarik adalah koin yang tidak digunakan dalam proses penawaran.
 - c. Proses penawaran yang dimaksud adalah lelang belum ditutup.
11. Peserta menarik koin dengan mengisi *form* penarikan koin.
12. Status penarikan koin secara bertahap :
 - a. “menunggu”, default setelah permintaan penarikan koin dikirim.
 - b. “proses admin”, ketika admin telah melihat adanya permintaan penarikan koin.
 - c. “sukses”, ketika admin telah mentransfer uang ke nomor rekening peserta.
13. Setiap penarikan koin tidak dapat dibatalkan.
14. Setiap penarikan koin yang belum berstatus “sukses” tidak dapat digunakan dalam proses penawaran.
15. Penarikan koin dibatalkan oleh sistem :

- a. “menunggu” jika dalam 1x24jam status tidak berubah, koin akan dikembalikan peserta.
 - b. “proses admin” jika dalam 2x24jam status tidak berubah, koin akan dikembalikan ke peserta.
16. Peserta melihat katalog lelang, memilih detil barang lelang, melakukan penawaran.
17. Peserta dapat melakukan penawaran apabila lelang telah sesuai dengan buka.
18. Setiap penawaran yang dilakukan tidak dapat dibatalkan.
19. Setiap penawaran akan mengurangi koin peserta.
20. Peserta dapat melihat histori lelang yang diikutinya.
21. Peserta menerima notifikasi pada setiap lelang yang diikutinya, apabila :
- a. Terdapat penawaran yang lebih tinggi dari peserta lainnya.
 - b. Terdapat sebagai pemenang lelang ataupun kalah.
22. Peserta dapat melihat detil pemenang lelang yang diikutinya.
23. Peserta yang menang akan dikirimkan pesan baik melalui email ataupun sms.
24. Peserta yang kalah dalam penawaran akan menerima pengembalian koin setelah dipotong biaya partisipasi.
25. Peserta dapat mengambil barang dengan beberapa cara seperti :
- a. Pengambilan langsung : syarat mencetak bukti pemenang melalui akunnya.
 - b. Pengiriman : syarat menentukan lokasi pengiriman, untuk biaya pengiriman peserta memilih mentransfer biaya pengiriman atau

memotong koin peserta. Sistem akan mengirimkan notifikasi ke admin.

26. Pemotongan koin sebagai biaya pengiriman berlaku jika koin yang tersisa sama dengan biaya pengiriman yang ditetapkan.
27. Secara default peserta mengambil hadiah secara pengambilan langsung.
28. Apabila peserta memilih mentransfer biaya pengiriman, maka wajib mengkonfirmasi transfer biaya pengiriman dengan mengupload bukti transfer.
29. Peserta dapat melihat status permintaan pengiriman barang yang dilakukannya.
30. Status permintaan pengiriman barang :
 - a. “konfirmasi”, status default ketika permintaan pengiriman dikirimkan ke admin dan belum melakukan upload bukti transfer biaya pengiriman.
 - b. “menunggu”, status default (ketika biaya pengiriman telah diterima) ketika permintaan pengiriman di kirimkan ke admin.
 - c. “proses”, status yang diberikan oleh admin, selanjutnya admin melakukan pengiriman barang.
 - d. “sukses”, status sukses diberikan admin dengan mengupload bukti pengiriman (resi).
31. Peserta dapat kembali melihat status pengiriman barang dan melihat bukti(resi) pengiriman yang telah diupload. Peserta dapat memberikan informasi telah menerima barang ke admin.

C. Admin

1. Admin dapat menambahkan pengguna lain SIPA, dengan menentukan level pengguna.
2. Setiap level pengguna telah ditentukan secara default ketika pembuatan sistem.
3. Admin dapat melihat master peserta lelang, master pengguna.
4. Admin menerima notifikasi apabila:
 - a. Peserta melakukan konfirmasi pembelian koin.
 - b. Peserta melakukan penarikan koin.
 - c. Sistem membatalkan penarikan koin.
 - d. Terjadi penawaran lelang dari peserta.
 - e. Terjadi pendaftaran peserta.
 - f. Terjadi pemenang lelang.
 - g. Terjadi permintaan pengiriman barang ().
 - h. Terjadi komplain pengiriman barang.
5. Admin dapat melihat pemberi gadai, detail transaksi pemberi gadai yang jatuh tempo, mendaftarkan setiap transaksi jatuh tempo ke lelang.
6. Admin tidak dapat merubah status (lain) pembelian koin dan pengiriman barang setelah sebelum status “menunggu” diberikan oleh sistem.
7. Admin mendaftarkan transaksi jatuh tempo ke lelang, sistem akan mengirimkan email ke pemberi gadai bersangkutan, dan memberi status “kirim sms”. Status “kirim sms” dibutuhkan sebagai input SMS-Gateway yang akan diambil melalui “IntegrasiApp”. Isi pesan “Barang anda dengan nomor transaksi “XXXX” akan dilakukan lelang.”

8. Admin dapat mendaftarkan transaksi jatuh tempo ke lelang apabila status transaksi jatuh tempo “Selesai Gagal”. Selain daripada status tersebut maka lelang tidak dapat dibuat.
9. Admin dapat melihat daftar lelang, melakukan filter pelaksanaan berdasarkan :
 - a. “Belum dikonfigurasi”. Status default ketika pertama kali didaftarkan.
 - b. “Tayang ke katalog”. Status ketika admin selesai melakukan konfigurasi. Sistem akan mengirimkan email ke pemberi gadai, dan mengupdate status “kirim sms”. Status “kirim sms” dibutuhkan sebagai input SMS-Gateway yang akan diambil melalui “IntegrasiApp”. Isi pesan “Barang anda dengan nomor transaksi “XXXX” akan dilakukan lelang. Pelaksanaan YYYYYYY”.
 - c. “Dalam proses lelang”. Ketika waktu mulai dari lelang telah dilaksanakan.
 - d. “Lelang Selesai”. Ketika waktu berakhir pelaksanaan lelang telah tiba.
10. Admin dapat melihat detil lelang. Admin melakukan konfigurasi seperti set tanggal, jam mulai dan berakhirnya lelang, set mulai penawaran, set kelipatan koin saat menawar.
11. Admin dapat melihat siapa saja peserta (partisipasi) yang mengikuti dari setiap lelang yang berlangsung.
12. Pada lelang diberikan fungsi pencarian barang lelang.

13. Apabila pemberi gadai mengambil kelebihan penjualan maka admin wajib merubah status pengambilan kelebihan dari “belum” menjadi “di ambil” , dan tanggal pengambilan kelebihan.
14. Admin dapat kembali melihat status pengambilan kelebihan dan tanggal pengambilannya.
15. Setelah lelang selesai, sistem akan mengirim konfirmasi ke peserta yang telah menang melalui email. Status pengambilan barang lelang peserta menjadi “Masih tersimpan”.
16. Ketika peserta lelang mengambil barang, peserta menyerahkan bukti hak pengambilan, admin melakukan pengecekan identitas KTP terhadap sistem, admin mengupdate status pengambilan barang lelang menjadi “Barang Dipeserta”.
17. Admin yang telah mengirimkan barang wajib mengupload bukti(resi) pengiriman, melengkapi informasi pengiriman via, perkiraan tiba, dan tanggal serta jam untuk merubah status pengambilan barang menjadi secara otomatis “Ter kirim Dipeserta”, secara default setelah admin upload bukti resi “Proses Pengiriman”.
18. Jika peserta pemenang lelang mengirimkan umpan balik atas pengirimannya “Diterima” maka status pengambilan barang menjadi “Ter kirim Dipeserta”.
19. Jika peserta pemenang lelang mengirimkan umpan balik atas pengirimannya “Tidak Diterima” maka status pengambilan barang menjadi “Pengiriman Gagal”, dan wajib mengisi form complain. Saat ini

terjadi, sistem mengirimkan notifikasi ke admin. Memberikan pesan “untuk dapat menghubungi via telepon dan email“

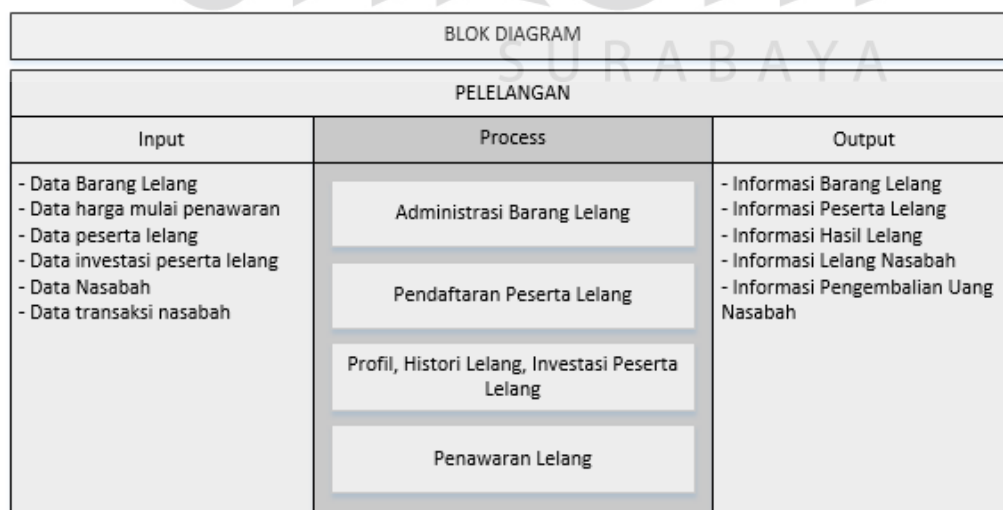
20. Status pengambilan barang lelang :

- a. “Masih Tersimpan”
- b. “Barang Dipeserta”
- c. “Proses Pengiriman”
- d. “Terkirim Dipeserta”
- e. “Pengiriman Gagal”

Setiap pengambilan barang melalui pengiriman dapat memiliki beberapa pengiriman dengan kondisi pembuatan pengiriman baru dapat dibuat apabila sebelumnya ada permintaan

1.2 Perancangan Sistem

Dari analisis kebutuhan yang telah di sebutkan sebelumnya, secara garis besar sistem ini dapat terlihat melalui blok diagram seperti pada Gambar 3.2-1.



Gambar 1.2-1 Blok Diagram Sistem Informasi *E-Auction* (SIPA)

Pada Gambar 3.2.-1 dijelaskan sebagai berikut :

1. Inputan

- Data barang lelang merupakan inputan yang didapatkan dari hasil pengiriman *IntegrationApp* yang menjadi *middleware* pengiriman data diantara *database* SIAP dan *database* SIPA.
- Data pemberi gadai dan data transaksi nasbaah merupakan inputan yang didapatkan dari hasil pengiriman *IntegrationApp* yang menjadi *middleware* pengiriman data diantara database SIAP dan *database* SIPA.
- Data harga mulai penawaran akan diinputkan langsung oleh admin SIPA.
- Data peserta lelang di dapatkan dari calon peserta lelang.
- Data investasi peserta lelang merupakan data ikatan setiap peserta yang akan mengikuti lelang berupa konfirmasi *transfer* dana ke pegadaian.

2. Proses

- Administrasi barang lelang, kegiatan yang dilakukan oleh admin SIPA seperti, menentukan harga mulai penawaran setiap barang lelang, menentukan jam pembukaan dan penutupan penawaran lelang.
- Pendaftaran lelang akan digunakan untuk memproses data calon peserta lelang agar dapat mengikuti lelang.
- Peserta lelang dapat merubah profil mereka, melihat perkembangan dan hasil lelang yang mereka ikuti. Peserta juga dapat memberikan penambahan ataupun penarikan investasi.
- Peserta lelang dapat memberikan penawaran terhadap barang lelang.

3. Output

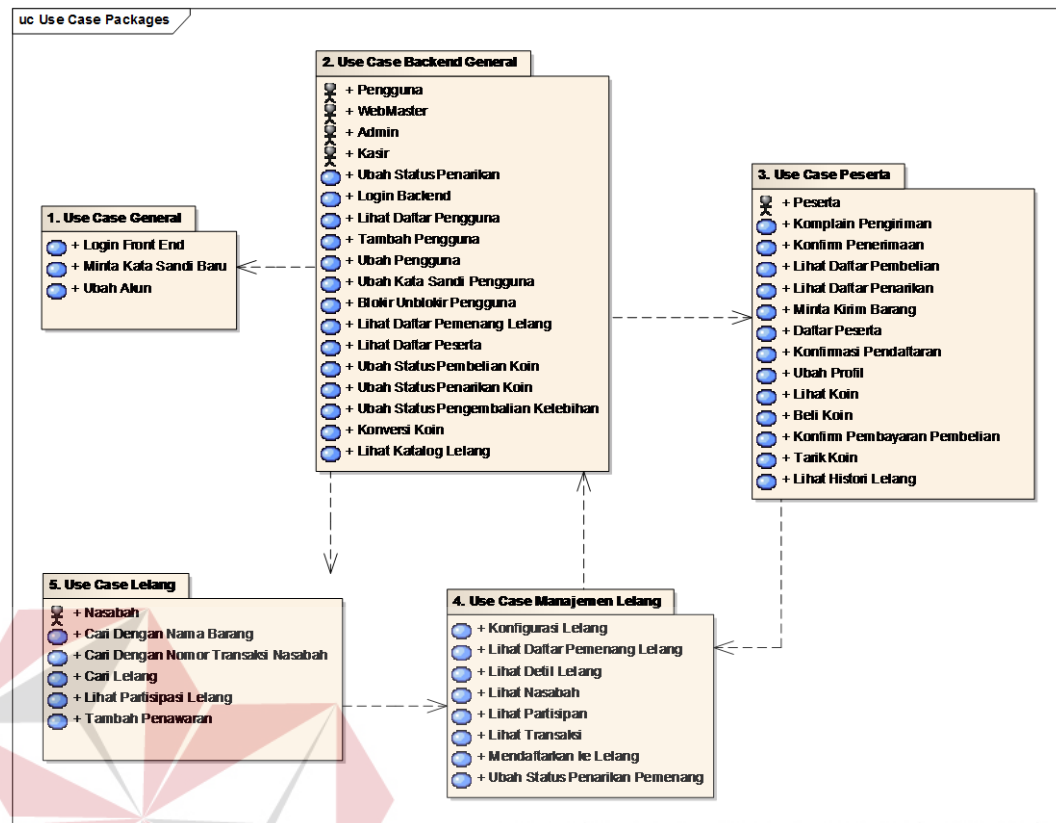
- Sistem akan menampilkan informasi barang lelang, informasi peserta lelang, dan informasi hasil lelang kepada admin dan setiap peserta lelang dengan *privilege* dan *interface* yang berbeda-beda.
- Informasi lelang pemberi gadai dapat diakses oleh pemberi gadai yang memiliki barang jatuh tempo dan lelang telah dilakukan eksekusi oleh admin SIPA. Informasi ini berupa penawaran terakhir yang terjadi dengan barang pemberi gadai yang telah jatuh tempo, serta memberikan informasi status lelang.
- Informasi pengembalian uang pemberi gadai merupakan hasil pengelolaan saat lelang berakhir. Informasi ini akan dapat dilihat oleh pemberi gadai pada menu histori lelang pemberi gadai.
- Sistem akan menampilkan informasi lelang pemberi gadai dan informasi pengembalian lelang kepada pemberi gadai dan admin SIPA dengan *privilege* dan *interface* yang berbeda-beda.

1.2.1 Domain Model

Domain model menggambarkan hubungan antara objek nyata terhadap ruang lingkup sistem yang akan dibangun. *Domain model* sistem ini dapat dilihat pada lampiran 2.

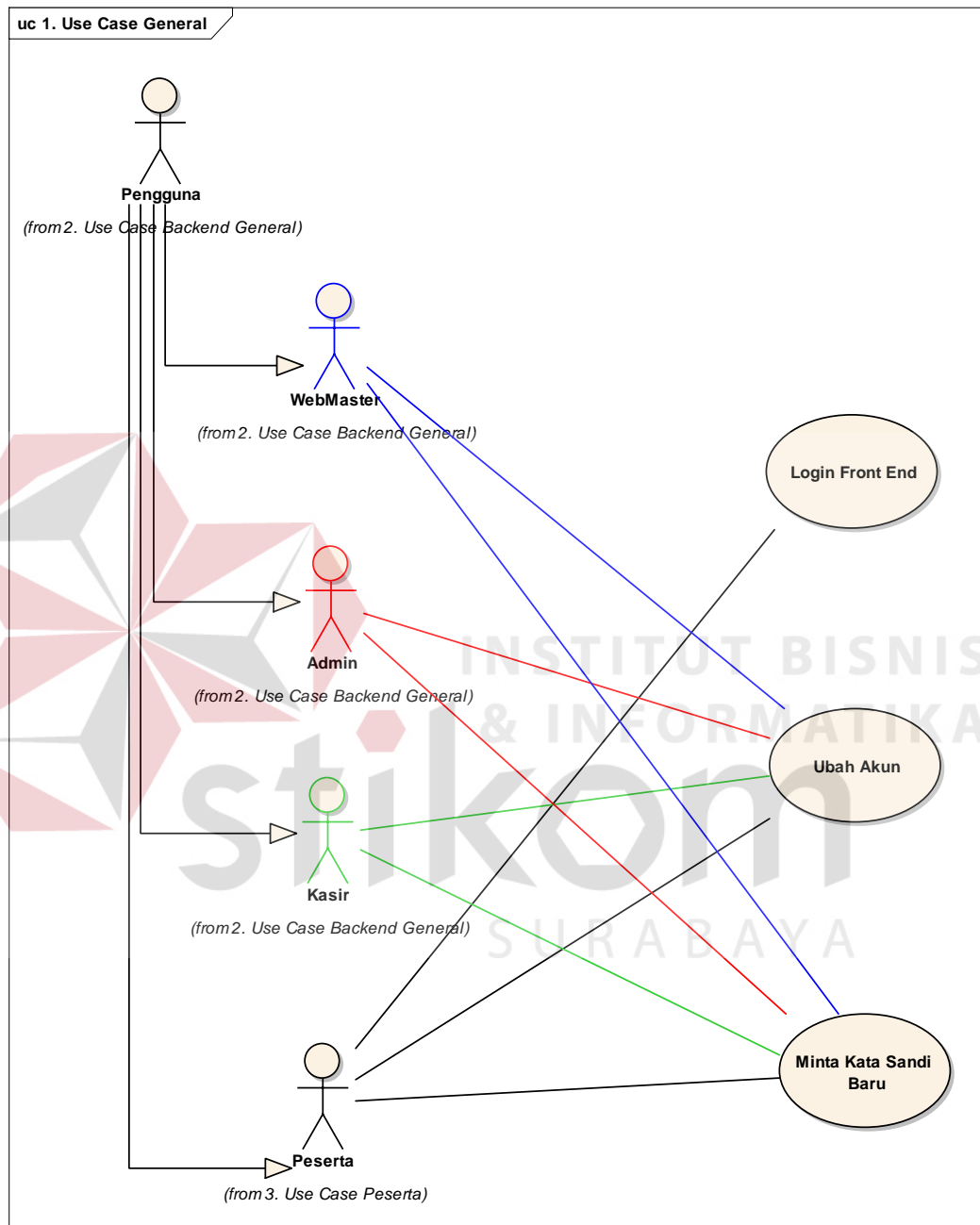
1.2.2 Use Case Diagram

Use case diagram menggambarkan fungsionalitas dari suatu sistem, sehingga memudahkan pemahaman mengenai kegunaan dari sistem yang akan dibangun.

Gambar 1.2-2 Paket *Use Case*

Gambar 3.2-2 menjelaskan *use case* yang ada pada sistem dikelompokkan sesuai dengan klasifikasi. *Use case* dikelompokkan menjadi paket *general*, paket *backend general*, paket *lelang*, paket *manajemen lelang*, paket *peserta*.

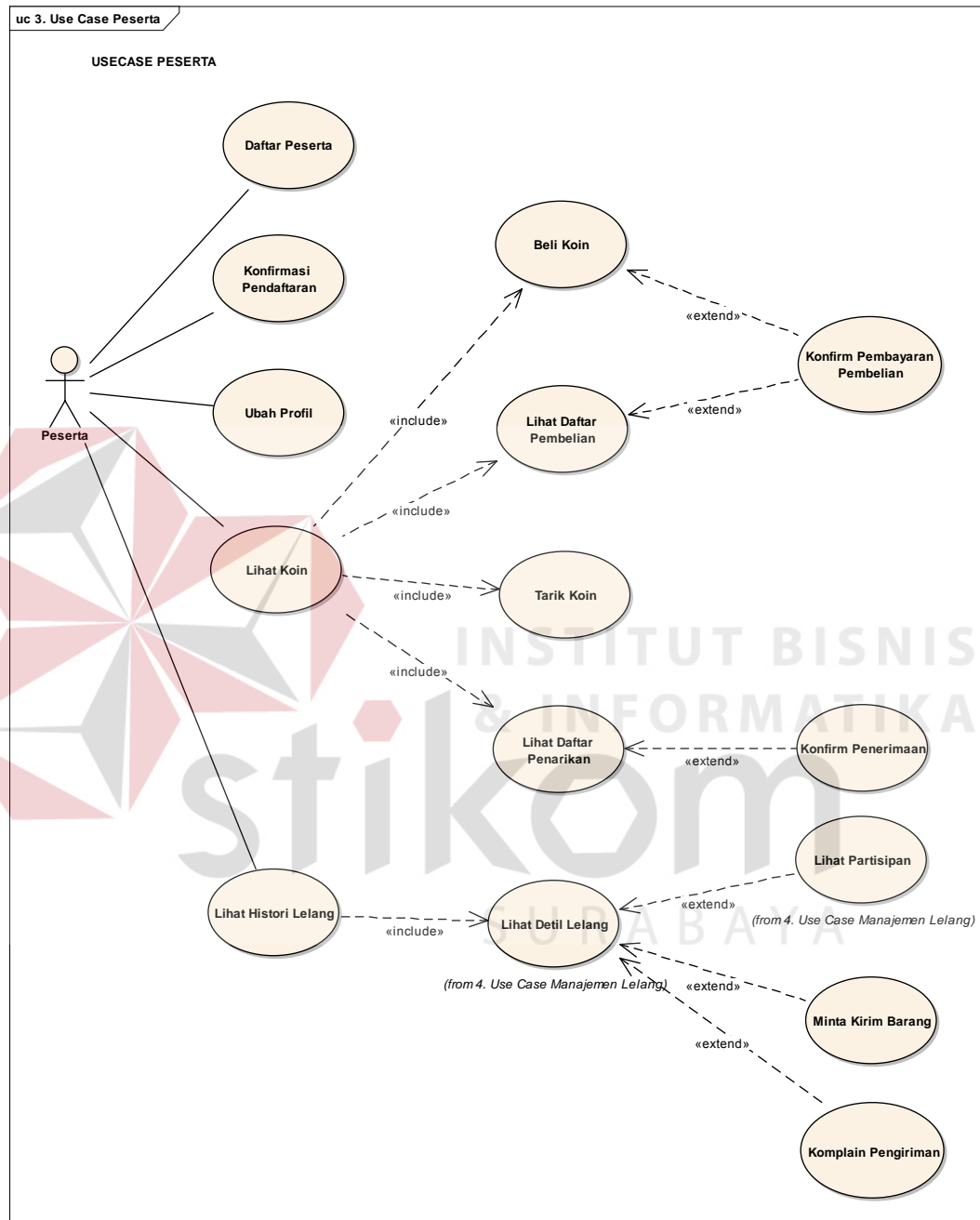
A. Paket *Use Case General*



Gambar 1.2-3 *Use Case General*

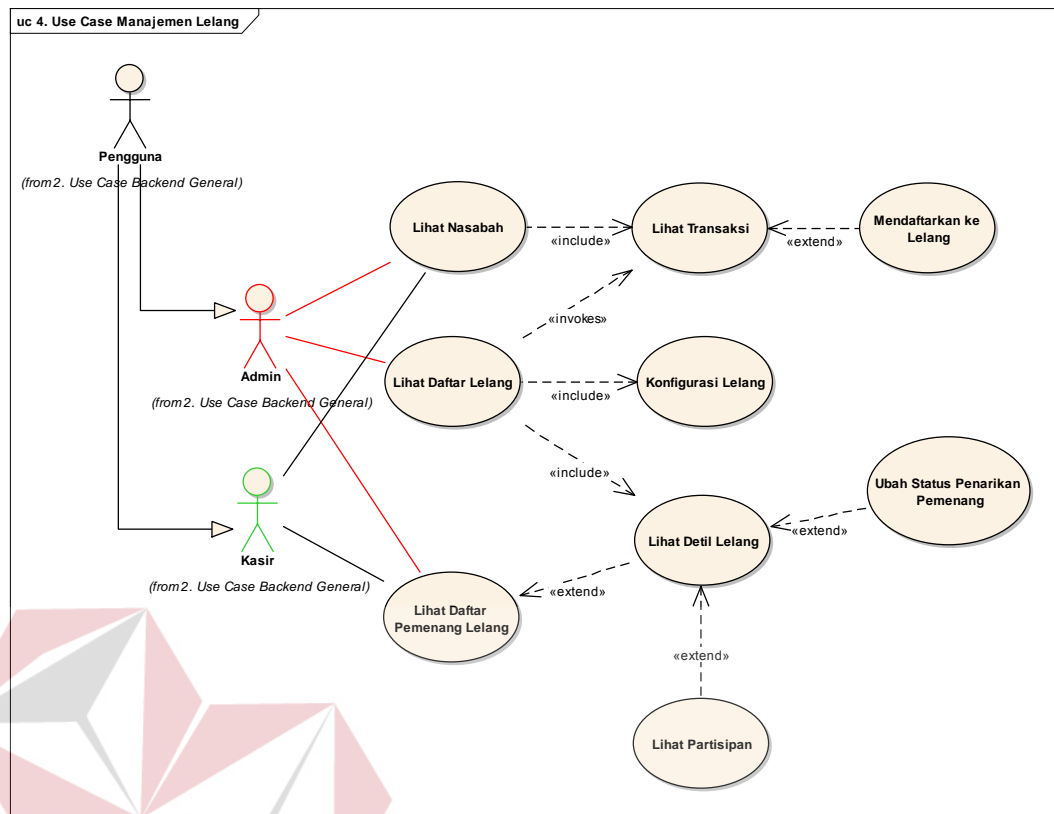
Pada Gambar 3.2-3 dijelaskan bahwa hanya actor peserta yang dapat login ke front end, sedangkan 4 aktor tersebut dapat melakukan ubah akun dan minta kata sandi baru.

B. Paket *Use Case* Peserta



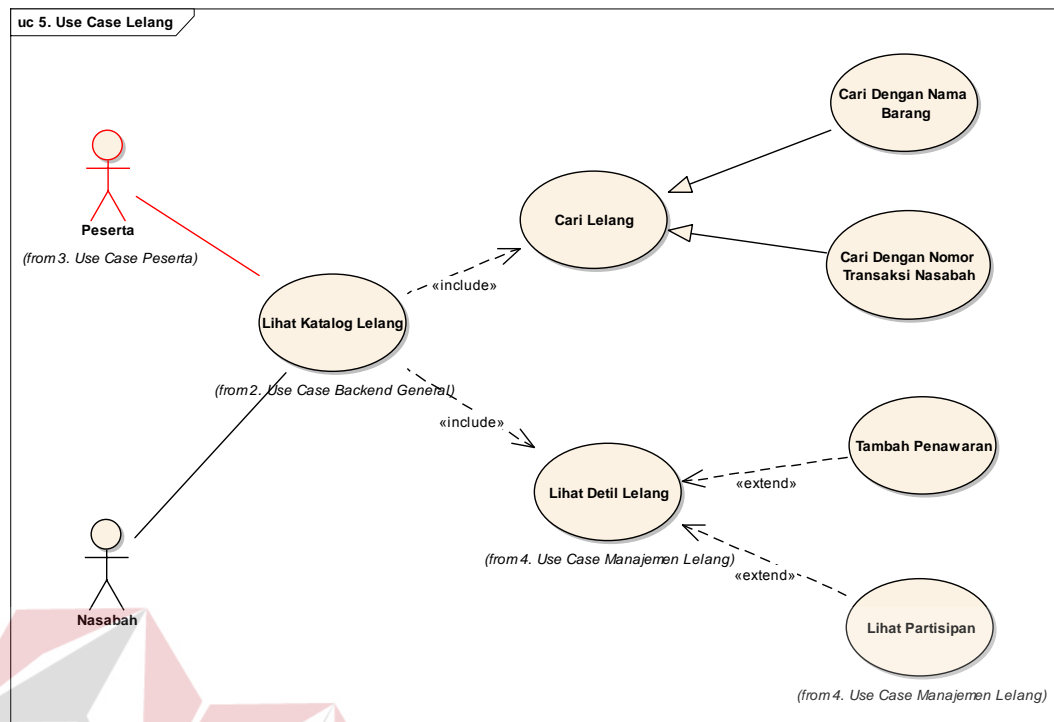
Gambar 1.2-4 *Use Case* Peserta

Pada gambar 3.2-4 menjelaskan fungsionalitas sistem yang dapat di gunakan oleh peserta.



Gambar 1.2-5 Use Case Manajemen Lelang

Pada gambar 3.2-5 menjelaskan bahwa fungsionalitas sistem yang dapat digunakan oleh admin.



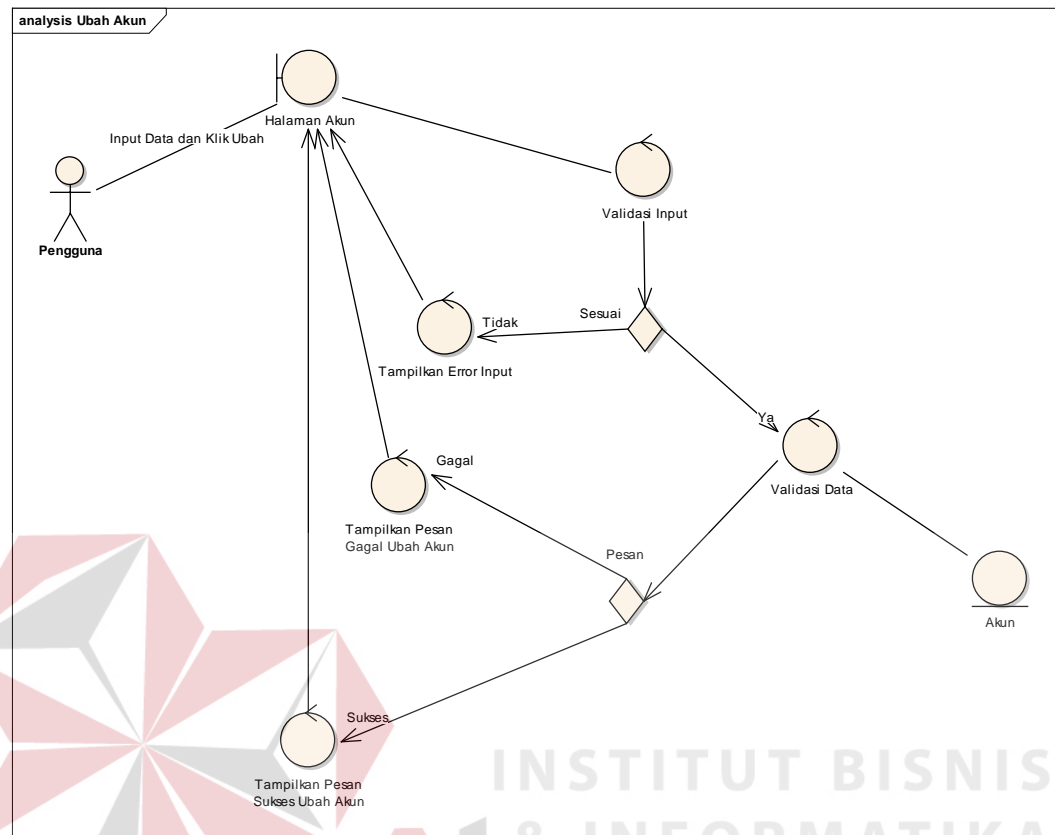
Gambar 1.2-6 Use Case Lelang

Pada gambar 3.2-6 menjelaskan bahwa fungsionalitas sistem untuk pencarian lelang berdasarkan kategori dapat digunakan oleh aktor peserta dan pemberi gadai.

1.2.3 Robustness Diagram

Robustness diagram menggambarkan objek kelas yang dapat dibangun ketika berinteraksi dengan *use case*. Gambar 3.2-7, gambar 3.2-8 dan gambar 3.2-9 merupakan *robustness diagram* dari paket *use case general*.





Gambar 1.2-9 Robustness Ubah Akun

1.2.4 Sequence Diagram

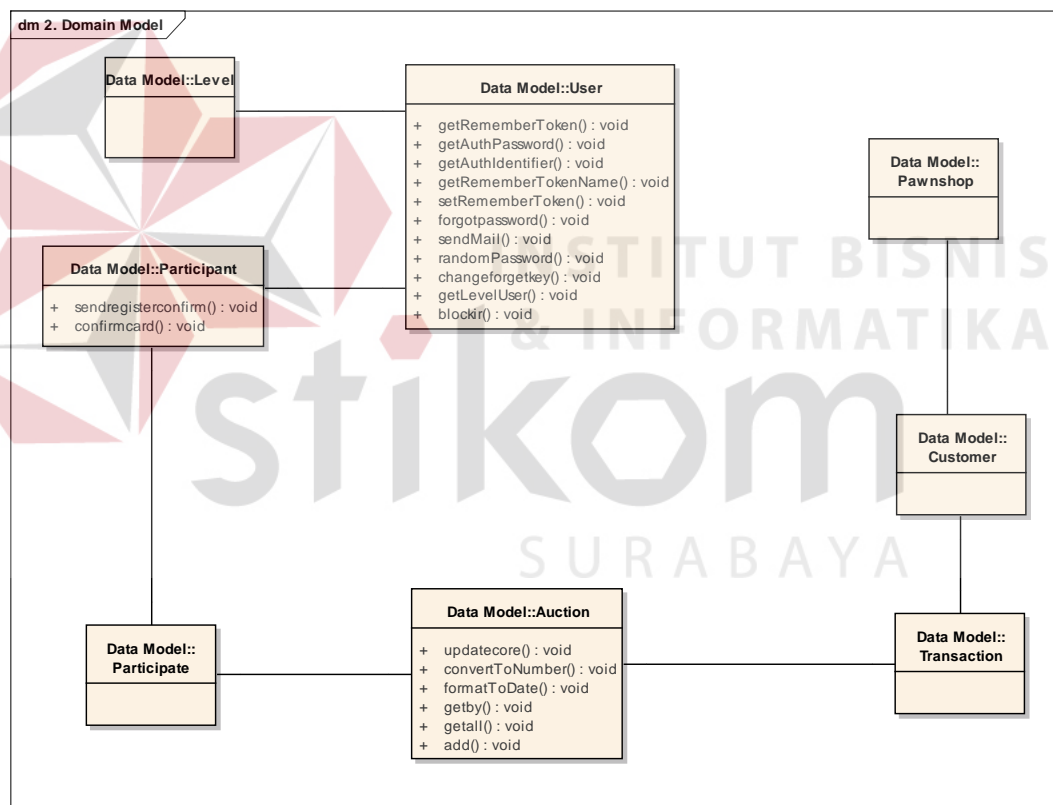
Sequence diagram digunakan untuk menggambarkan rangkaian langkah-langkah dari waktu ke waktu dari sebuah *robustness diagram*. Pada lampiran 3 *sequence diagram login frontend*, lampiran 4 *sequence diagram minta kata sandi baru* dan lampiran 5 *sequence diagram mengubah akun*, merupakan *sequence diagram* dari paket use case general.

1.2.5 Class Diagram

Class diagram digunakan untuk menggambarkan hubungan relasi diantara setiap kelas, membungkus setiap informasi serta menggambarkan perilaku kelas tersebut. *Class diagram* dari sistem ini dapat dilihat pada lampiran 6.

1.2.6 Data Model

Data model merupakan kelas yang digunakan untuk menyimpan informasi dari tabel fisik melalui buffer, dimana buffer tersebut dilakukan oleh sebuah framework. Data model dapat ditambahkan beberapa fungsi dan aturan yang dibutuhkan ketika mengakses sebuah data dari table. Data model merupakan sebuah kelas yang memiliki relasi layaknya table fisik pada DBMS. Data model dari sistem ini dapat dilihat pada gambar 3.2-10. Pada lampiran 7 digambarkan sebuah framework sistem ini melakukan buffer pada table fisik DBMS.



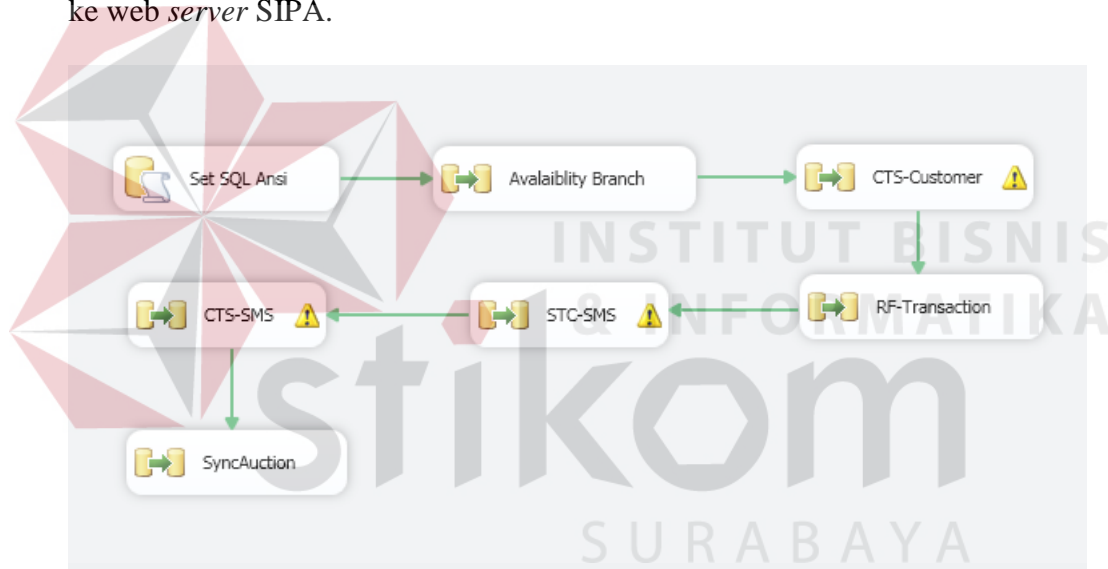
Gambar 1.2-10 Data Model Sistem

1.2.7 Integration Services

Layanan integrasi digunakan sebagai media untuk menyalurkan pertukaran data dan informasi antar sistem. Pada gambar 3.2-11 akan terlihat beberapa

kegiatan dalam mengintegrasikan data dari web server SIPA, SMSGateway dan aplikasi SIAP disetiap cabang pegadaian.

Kegiatan pertama “*set sql ansi*” bertujuan untuk merubah mode server database mysql agar dapat mengeksekusi *query Data Manipulation Language* (DML). Kegiatan kedua “*avalability branch*” yaitu mengecek informasi setiap pegadaian telah terdaftar pada server SIPA sebelum dilakukan pertukaran data. Kegiatan ketiga “*cts-customer*” bertujuan untuk mengirimkan semua data pemberi gadai yang memiliki transaksi jatuh tempo dari setiap pegadaian terdaftar ke web server SIPA.



Gambar 1.2-11 Rancangan Integration Services

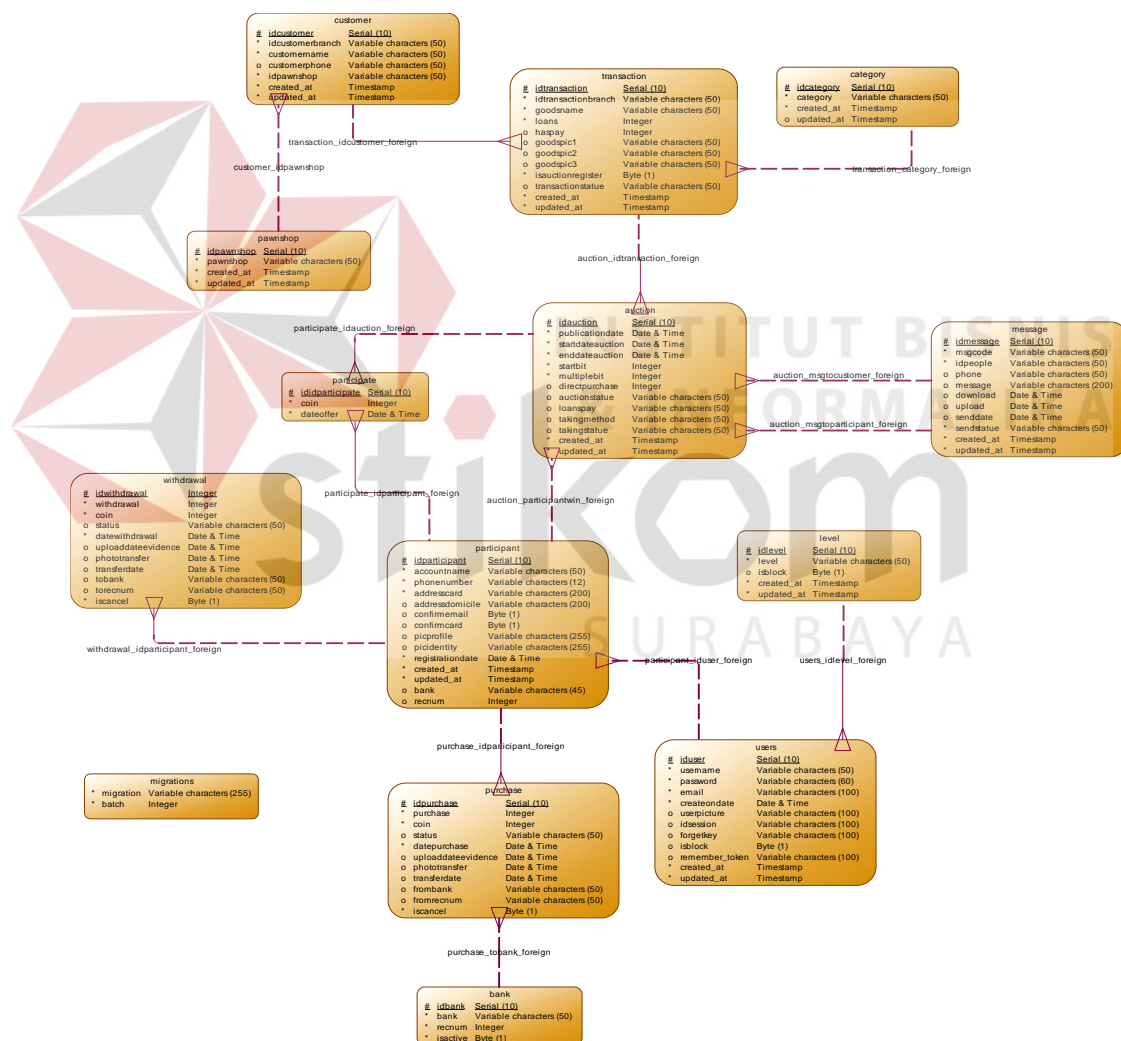
Kegiatan keempat “*rf-transaction*” bertujuan untuk mengirimkan informasi transaksi jatuh tempo dari setiap pegadaian ke web server SIPA. Kegiatan kelima “*stc-sms*” mengirimkan informasi pemberi gadai dan peserta yang akan dikirimkan pesan singkat dari server web SIPA ke aplikasi *SMS Gateway*. Kegiatan ke enam “*cts-sms*” mengirimkan kembali informasi pesan yang telah dikirim dari aplikasi *SMS Gateway* ke server web SIPA. Kegiatan

terakhir yaitu mengupdate setiap transaksi jatuh tempo yang telah berhasil lelang ke pegadaian terkait.

1.2.8 Entity Relationship Diagram (ERD)

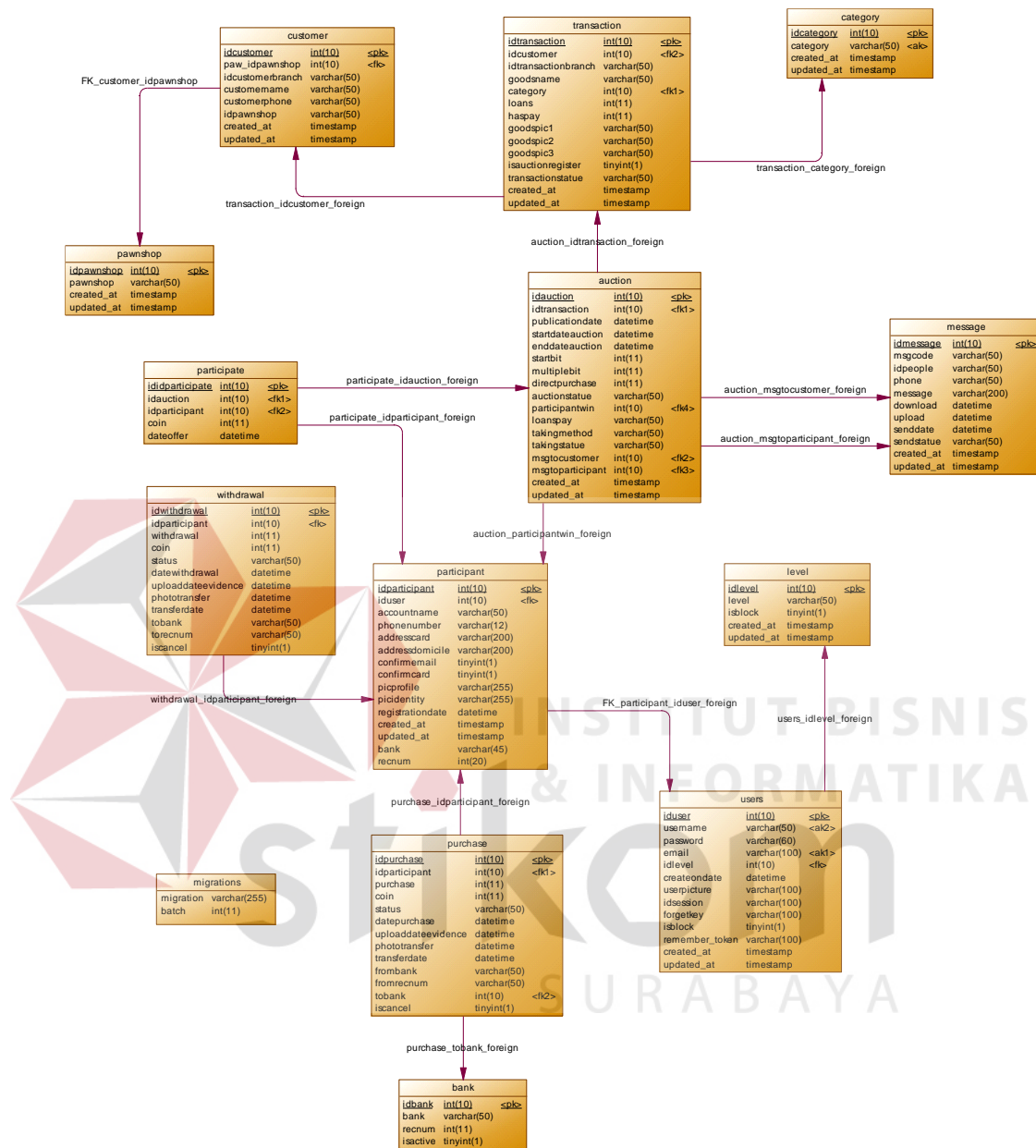
Entity relationship diagram digunakan untuk melihat hubungan antar tabel yang ada pada sistem yang dibangun. ERD dibagi menjadi 2 (dua) bagian, yaitu:

a. *Conceptual Data Model* (CDM)



Gambar 1.2-12 CDM Web Lelang *Online*

b. Physical Data Model (PDM)



Gambar 1.2-13 PDM Web Lelang Online

1.2.9 Struktur Tabel

Struktur tabel Sistem Informasi *E-Auction* Pegadaian ini adalah sebagai berikut:

1. Tabel *Level*

Primary Key : idlevel

Foreign Key : -

Fungsi : Menyimpan data level akses sistem

Table 1.2-1 Struktur *Level*

<i>Field</i>	<i>Type Data</i>	<i>Length</i>	<i>Constraint</i>
<i>idlevel</i>	int	10	<i>Primary Key</i>
<i>level</i>	varchar	30	
<i>isblock</i>	<i>boolean</i>		

2. Tabel *Users*

Primary Key : *iduser*

Foreign Key : *idlevel*

Fungsi : Menyimpan data pengguna

Table 1.2-2 Struktur *Users*

<i>Field</i>	<i>Type Data</i>	<i>Length</i>	<i>Constraint</i>
<i>iduser</i>	int	10	<i>Primary Key</i>
<i>username</i>	varchar	50	
<i>password</i>	varchar	60	
<i>email</i>	varchar	100	
<i>idlevel</i>	int	10	<i>Foreign Key</i>
<i>createondate</i>	datetime		
<i>userpicture</i>	varchar	100	
<i>idsession</i>	varchar	100	
<i>forgetkey</i>	varchar	100	
<i>remember_token</i>	varchar	100	
<i>isblock</i>	Booelan		

3. Tabel *Participant*

Primary Key : *idparticipant*

Foreign Key : *idparticipant*

Fungsi : Menyimpan data peserta lelang

Table 1.2-3 Struktur *Participant*

<i>Field</i>	<i>Type Data</i>	<i>Length</i>	<i>Constraint</i>
<i>idparticipant</i>	int	10	<i>Primary Key, Foreign Key</i>
<i>accountname</i>	varchar	50	
<i>phonenum</i>	varchar	12	
<i>addresscard</i>	varchar	200	
<i>addressdomicile</i>	varchar	200	
<i>confirmemail</i>	boolean		
<i>confirmcard</i>	boolean		
<i>picprofile</i>	varchar	255	
<i>picidentity</i>	varchar	255	
<i>registrationdate</i>	datetime		
<i>idparticipant</i>	int	10	
<i>bank</i>	varchar	50	
<i>recnum</i>	int	20	

4. Tabel *Customer*

Primary Key : *idpawnshop*

Foreign Key : *idpawnshop*

Fungsi : Menyimpan data pemberi gadai pegadaian

Table 1.2-4 Struktur *Customer*

<i>Field</i>	<i>Type Data</i>	<i>Length</i>	<i>Constraint</i>
<i>idcustomer</i>	int	10	<i>Primary Key</i>
<i>idcustomer</i>	varchar	50	
<i>idcustomerbranch</i>	varchar	50	
<i>customername</i>	varchar	50	
<i>customerphone</i>	varchar	50	
<i>idpawnshop</i>	int	10	<i>Foreign Key</i>

5. Tabel *Pawnshop*

Primary Key : *idpawnshop*

Foreign Key : -

Fungsi : Menyimpan data pegadaian

Table 1.2-5 Struktur *Pawnshop*

<i>Field</i>	<i>Type Data</i>	<i>Length</i>	<i>Constraint</i>
idpawnshop	int	10	<i>Primary Key</i>
pawnshop	varchar	50	

6. Tabel *Category*

Primary Key : idcategory

Foreign Key : -

Fungsi : Menyimpan data kategori

Table 1.2-6 Struktur *Category*

<i>Field</i>	<i>Type Data</i>	<i>Length</i>	<i>Constraint</i>
idcategory	int	10	<i>Primary Key</i>
category	varchar	50	

7. Tabel *Transaction*

Primary Key : idtransaction

Foreign Key : idcustomer, category

Fungsi : Menyimpan data transaksi

Table 1.2-7 Struktur *Transaction*

<i>Field</i>	<i>Type Data</i>	<i>Length</i>	<i>Constraint</i>
idtransaction	int	10	<i>Primary Key</i>
idcustomer	int	10	<i>Foreign Key</i>
idtransactionbranch	int	10	
goodsname	varchar	50	
category	int	10	<i>Foreign Key</i>
haspay	int	10	
goodspic1	varchar	50	
goodspic2	varchar	50	
goodspic3	varchar	50	
isauctionregister	boolean		
transactionstatue	varchar	50	

8. Tabel *Message*

Primary Key : *idmessage*

Foreign Key : -

Fungsi : Menyimpan data pesan

Table 1.2-8 Struktur *Message*

<i>Field</i>	<i>Type Data</i>	<i>Length</i>	<i>Constraint</i>
<i>idmessage</i>	int	10	<i>Primary Key</i>
<i>msgcode</i>	varchar	50	
<i>idpeople</i>	int	10	
<i>message</i>	varchar	50	
<i>download</i>	datetime		
<i>upload</i>	datetime		
<i>senddate</i>	datetime		
<i>sendstatue</i>	varchar	50	

9. Tabel *Auction*

Primary Key : *idauction*

Foreign Key : *idtransaction*, *msgtoparticipant*, *msgtoparticipant*

Fungsi : Menyimpan data lelang

Table 1.2-9 Struktur *Auction*

<i>Field</i>	<i>Type Data</i>	<i>Length</i>	<i>Constraint</i>
<i>idauction</i>	int	10	<i>Primary Key</i>
<i>idtransaction</i>	int	10	<i>Foreign Key</i>
<i>publicationdate</i>	datetime		
<i>startdateauction</i>	datetime		
<i>enddateauction</i>	datetime		
<i>startbit</i>	int	10	
<i>multiplebit</i>	int	10	
<i>directpurchase</i>	int	10	
<i>auctionstatue</i>	varchar	50	
<i>participantwin</i>	int	10	
<i>loanspay</i>	int	10	
<i>takingmethod</i>	varchar	50	
<i>takingstatue</i>	varchar	50	
<i>msgtocustomer</i>	int	10	<i>Foreign Key</i>

<i>Field</i>	<i>Type Data</i>	<i>Length</i>	<i>Constraint</i>
<i>msgtoparticipant</i>	int	10	<i>Foreign Key</i>

10. Tabel *Participate*

Primary Key : *idparticipate*

Foreign Key : *idauction, idparticipant*

Fungsi : Menyimpan data lelang

Table 1.2-10 Struktur *Participate*

<i>Field</i>	<i>Type Data</i>	<i>Length</i>	<i>Constraint</i>
<i>idparticipate</i>	int	10	<i>Primary Key</i>
<i>idauction</i>	int	10	<i>Foreign Key</i>
<i>idparticipant</i>	int	10	<i>Foreign Key</i>
<i>coin</i>	int	10	
<i>dateoffer</i>	datetime		

11. Tabel *Bank*

Primary Key : *idparticipate*

Foreign Key : -

Fungsi : Menyimpan data lelang

Table 1.2-11 Struktur *Bank*

<i>Field</i>	<i>Type Data</i>	<i>Length</i>	<i>Constraint</i>
<i>idbank</i>	int	10	<i>Primary Key</i>
<i>bank</i>	int	10	
<i>recnum</i>	int	10	
<i>isactive</i>	boolean		

12. Tabel *Purchase*

Primary Key : *idpurchase*

Foreign Key : *idparticipant, tobank*

Fungsi : Menyimpan data pembelian koin

Table 1.2-12 Struktur *Purchase*

<i>Field</i>	<i>Type Data</i>	<i>Length</i>	<i>Constraint</i>
<i>idpurchase</i>	int	10	<i>Primary Key</i>
<i>idparticipant</i>	int	10	<i>Foreign Key</i>
<i>purchase</i>	int	10	
<i>coin</i>	int	10	
<i>status</i>	varchar	50	
<i>datepurchase</i>	datetime		
<i>uploaddateevidence</i>	datetime		
<i>phototransfer</i>	datetime		
<i>transferdate</i>	datetime		
<i>frombank</i>	varchar	50	
<i>fromrecnum</i>	varchar	50	
<i>tobank</i>	int	10	<i>Foreign Key</i>
<i>iscancel</i>	boolean		

13. Tabel *Withdrawal*

Primary Key : idwithdrawal

Foreign Key : idparticipant

Fungsi : Menyimpan data penarikan koin

Table 1.2-13 Struktur *Withdrawal*

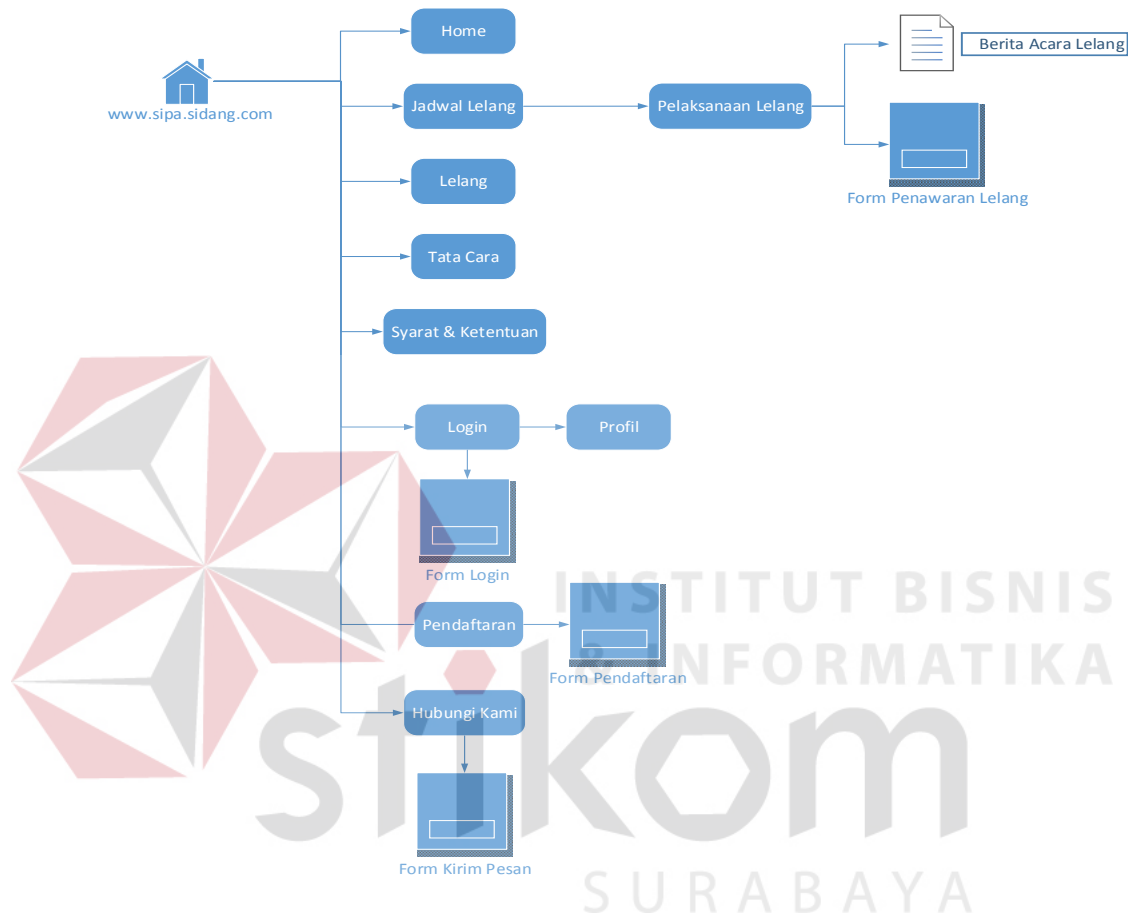
<i>Field</i>	<i>Type Data</i>	<i>Length</i>	<i>Constraint</i>
<i>idwithdrawal</i>	int	10	<i>Primary Key</i>
<i>idparticipant</i>	int	10	<i>Foreign Key</i>
<i>withdrawal</i>	int	10	
<i>coin</i>	int	10	
<i>status</i>	varchar	50	
<i>datewithdrawal</i>	datetime		
<i>uploaddateevidence</i>	datetime		
<i>phototransfer</i>	datetime		
<i>transferdate</i>	datetime		
<i>tobank</i>	varchar	50	<i>Foreign Key</i>
<i>torecnum</i>	varchar	50	

1.2.10 Site Map

Perencanaan peta situs dapat berguna untuk menggambarkan halaman-halaman yang terdapat dalam sistem ini. Diharapkan dengan adanya peta situs ini akan dapat mempermudah di crawl dan dijelajahi oleh tools atau robot-robot

search engine dan akan memudahkan pengunjung mencari sistem ini terkait lelang. Berikut merupakan *site map* dari sistem informasi *e-auction*:

1. *Site Map Front End* www.sipa.sidang.com



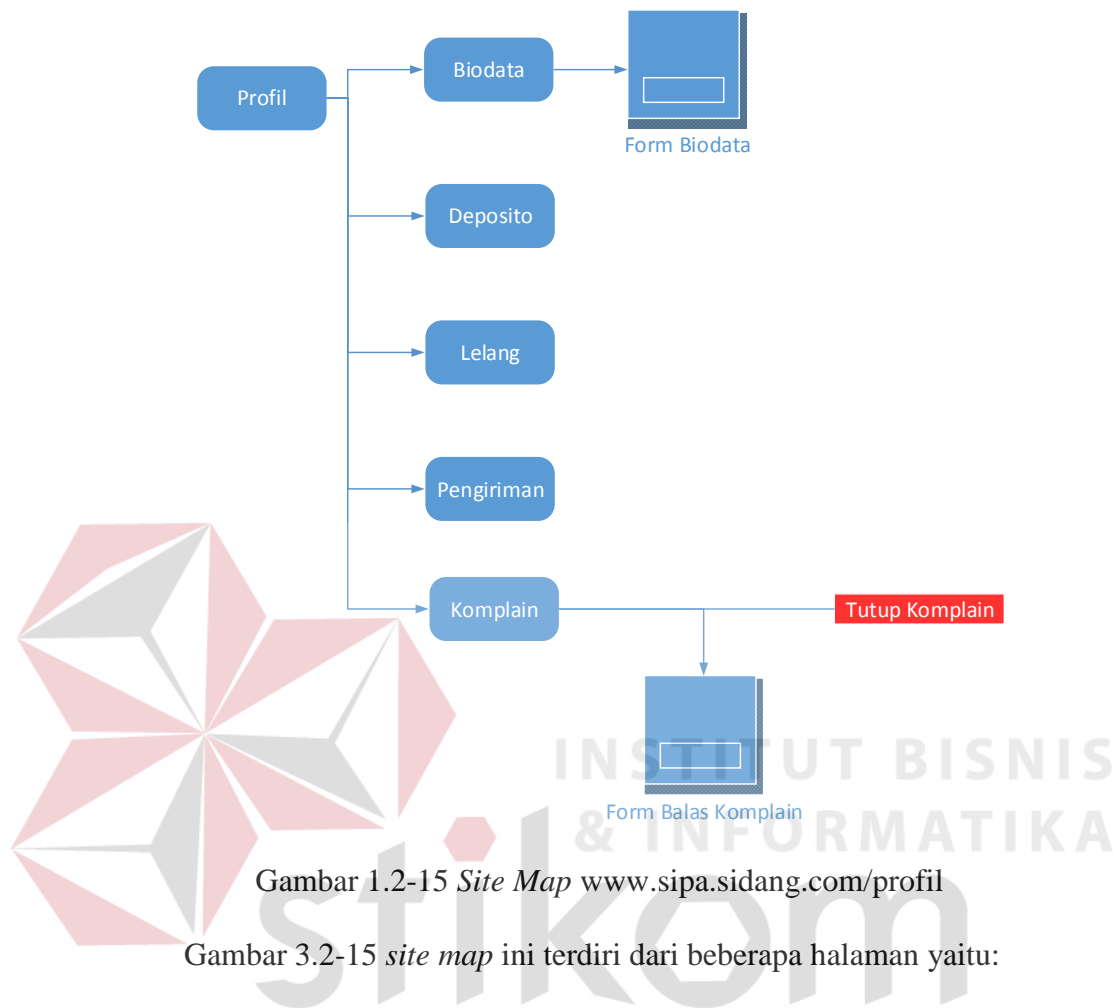
Gambar 1.2-14 *Site Map* www.sipa.sidang.com

Gambar 3.2-14 merupakan *site map* utama dari frontend sistem informasi *e-auction* ditujukan bagi pengunjung web. *Site map* ini terdiri dari beberapa halaman yaitu:

- Home : halaman ditampilkan pertama kali ketika alamat website di akses. Memberikan informasi singkat mengenai lelang dan mengenai sistem ini serta menampilkan lelang yang sedang berlangsung.

- Jadwal lelang : halaman untuk menginformasikan kepada pengunjung web perihal jadwal pelaksanaan lelang.
- Lelang : halaman ini digunakan untuk melihat seluruh daftar lelang dalam proses, selesai ataupun lelang telah gagal.
- Pelaksanaan Lelang : menampilkan informasi lelang secara detil dari informasi lelang pada halaman lelang yang dipilih oleh pengunjung website.
- Tata Cara : menampilkan informasi mengenai bagaimana pengunjung website dapat mengikuti lelang.
- Syarat dan ketentuan : menampilkan informasi mengenai siapa pelaksana lelang, pemilik web, mengatur hal-hal yang menjadi prioritas pelaksana lelang maupun pemilik web agar diketahui oleh para pengunjung disaat mengakses, mengikuti, terdaftar sebagai member.
- Hubungi Kami : halaman digunakan untuk menampung segala bentuk saran dan kritik pengunjung website. Untuk mengirimkan saran dan kritik pengunjung diwajibkan untuk mengisi form saran dan kritik.
- Login : halaman ini menampilkan form untuk melakukan *login* kedalam website.
- Pendaftaran : halaman ini menampilkan form yang wajib diisi oleh pengunjung website untuk dapat berpartisipasi dalam lelang.

2. Site Map www.sipa.sidang.com/profil



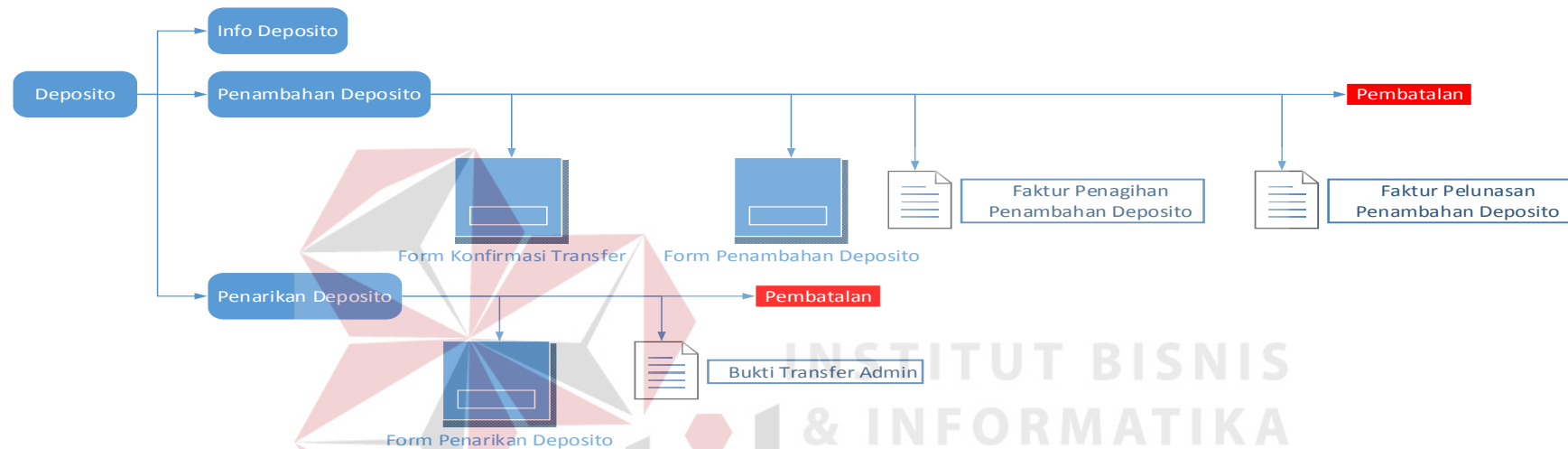
Gambar 3.2-15 site map ini terdiri dari beberapa halaman yaitu:

- Profil : halaman yang ditampilkan apabila pengguna web lelang berhasil login.
- Biodata : halaman ini bagian dari halaman profil, digunakan untuk mengubah informasi mengenai pengguna atau peserta.
- Deposito : halaman ini bagian dari halaman profil, menampilkan informasi deposito yang dimiliki oleh peserta.
- Lelang : halaman ini menampilkan riwayat lelang yang pernah atau sedang diikuti peserta.
- Pengiriman : halaman ini menampilkan riwayat pengiriman lelang barang yang dimenangkan peserta.

- **Komplain** : halaman ini digunakan untuk menampilkan riwayat komplain dari peserta. Halaman ini disediakan form komplain dan form membalas jawaban atas komplain peserta dari admin.



3. Site Map www.sipa.sidang.com/profil/deposito

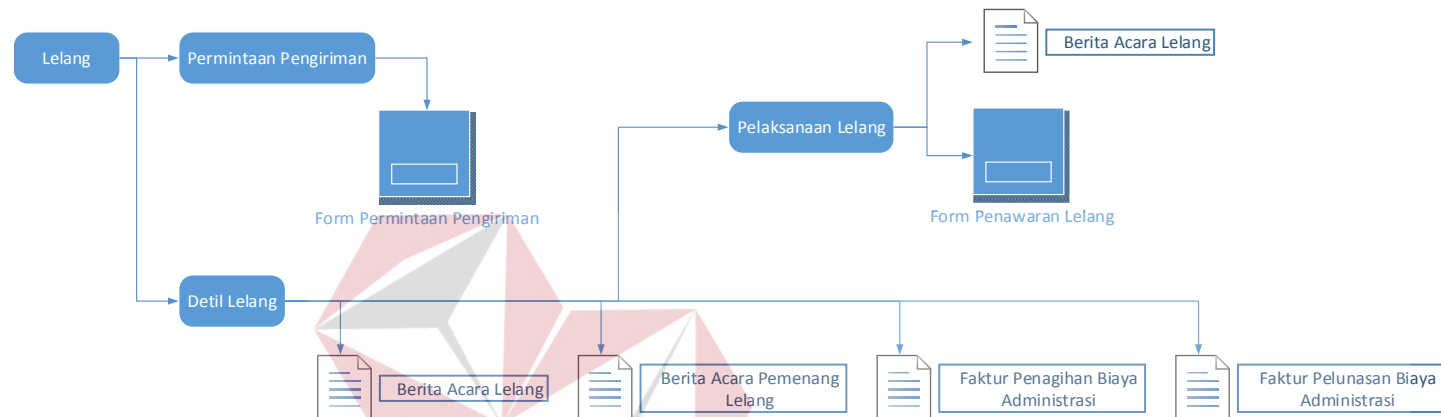


Gambar 1.2-16 Site Map www.sipa.sidang.com/profil/deposito

Gambar 3.2-16 site map ini terdiri dari beberapa halaman yaitu:

- Deposito : halaman ini bagian dari halaman profil, menampilkan informasi deposito yang dimiliki oleh peserta.
- Info Deposito : halaman ini menjelaskan mengenai jumlah saldo deposito
- Penambahan Deposito : halaman ini digunakan untuk menambah deposito peserta. Peserta menambahkan deposito lalu mengupload bukti pembayaran.

4. *Site Map* www.sipa.sidang.com/profil/lelang

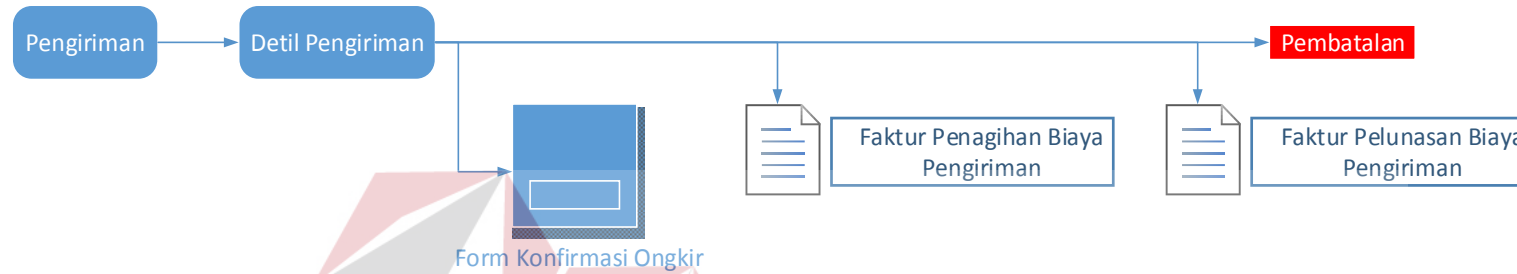


Gambar 1.2-17 *Site Map* www.sipa.sidang.com/profil/lelang

Gambar 3.2-17 *site map* ini terdiri dari beberapa halaman yaitu:

- Lelang : halaman ini menampilkan riwayat lelang yang pernah atau sedang diikuti peserta.
- Detil Lelang : menampilkan informasi barang lelang, status pelaksanaan lelang, informasi peserta yang berpartisipasi dalam lelang.
- Permintaan Lelang : digunakan untuk mengirim permintaan kepada panitia lelang untuk mengirimkan barang lelang yang telah dimenangkan.
- Pelaksanaan Lelang : digunakan peserta untuk mengikuti perkembangan pelaksanaan lelang.

5. *Site Map* www.sipa.sidang.com/profil/pengiriman

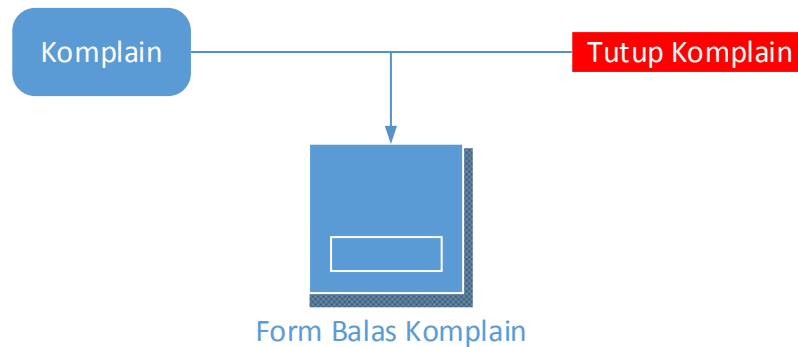


Gambar 1.2-18 *Site Map* www.sipa.sidang.com/profil/pengiriman

Gambar 3.2-18 *site map* ini terdiri dari beberapa halaman yaitu:

- Pengiriman : menampilkan informasi barang lelang, status pelaksanaan lelang, informasi peserta yang berpartisipasi dalam lelang.
- Permintaan Lelang : digunakan untuk mengirimlan permintaan kepada panitia lelang untuk mengirimkan barang lelang yang telah dimenangkan.
- Pelaksanaan Lelang : digunakan peserta untuk mengikuti perkembangan pelaksanaan lelang.

6. *Site Map* www.sipa.sidang.com/komplain



Gambar 1.2-19 *Site Map* www.sipa.sidang.com/komplain

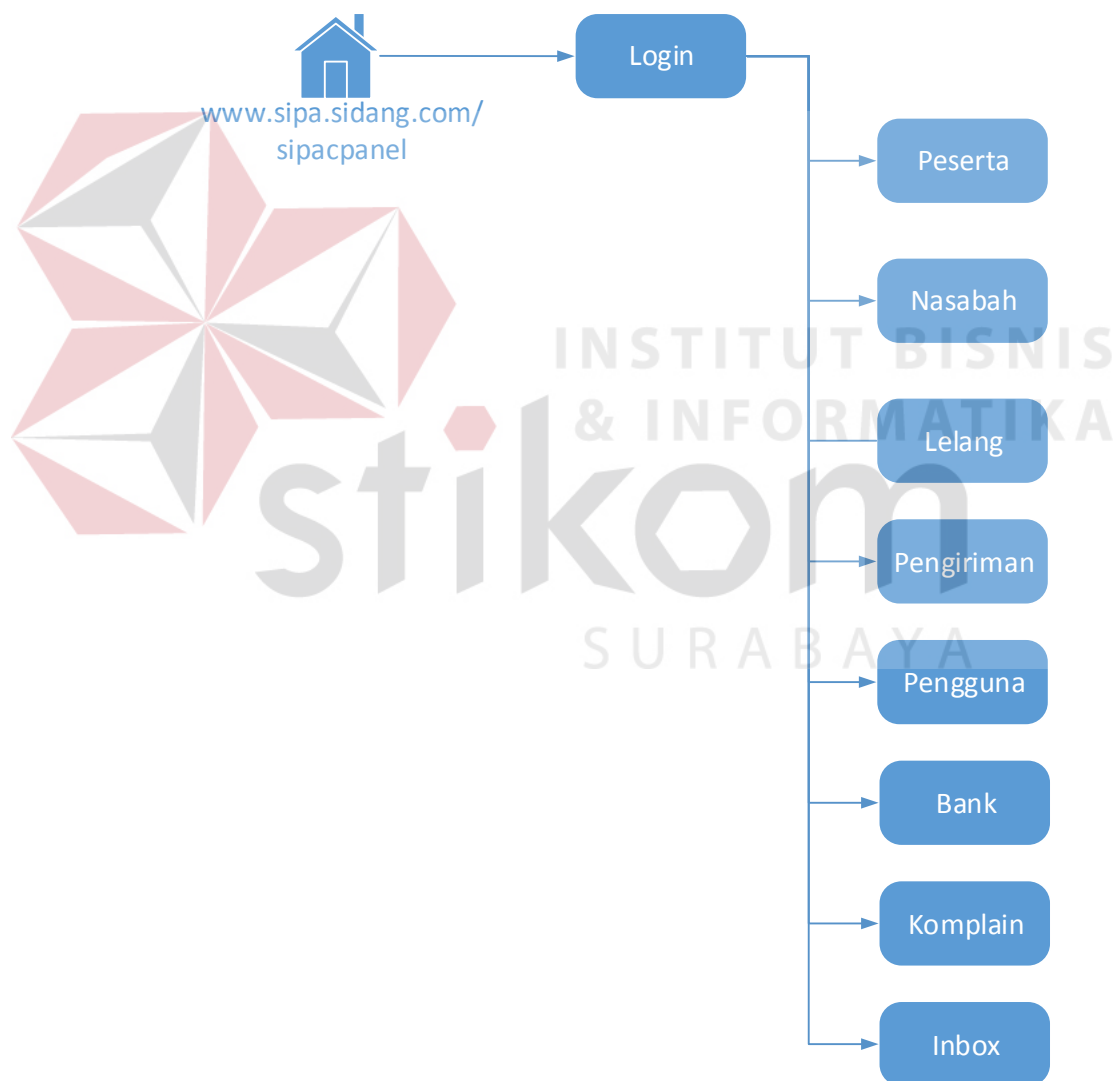
Gambar 3.2.-19 terdiri dari halaman daftar komplain dan me-review serta membalas jawaban dari admin.

7. *Site Map* www.sipa.sidang.com/sipacpanel

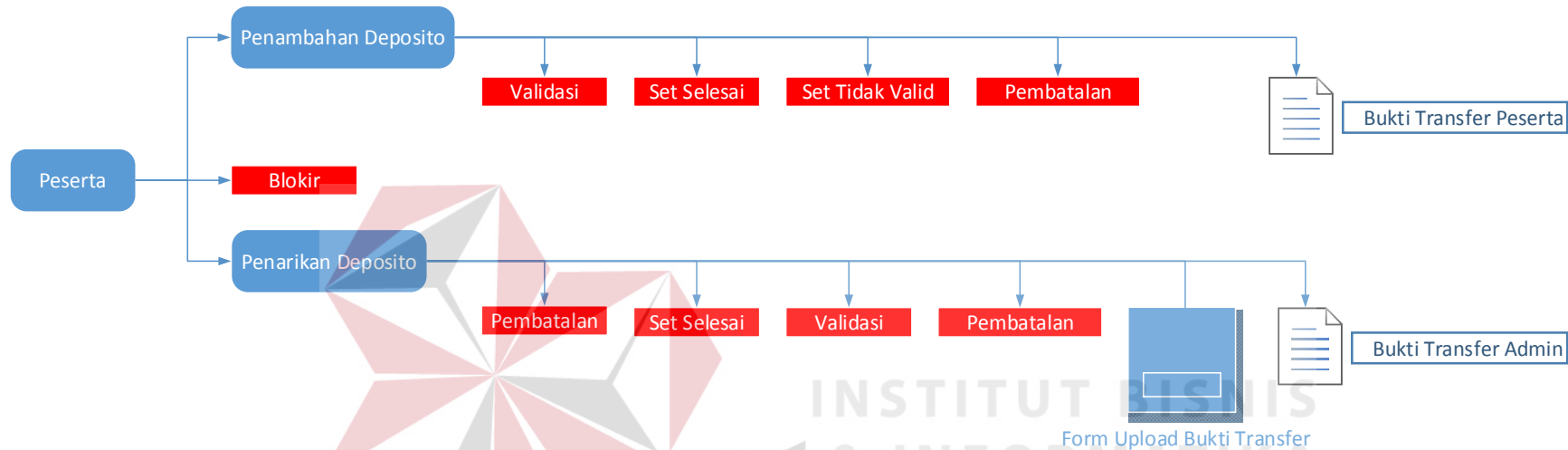
Gambar 3.2-20 merupakan *site map* utama dari *backend* sistem informasi yang hanya dapat diakses oleh admin web lelang. *Site Map* ini terdiri dari:

- Login : halaman ini pertama kali ditampilkan jika mengakses alamat website dan sebelumnya belum pernah melakukan login ke *backend*.
- Peserta : halaman ini digunakan untuk mengelola akun peserta lelang.
- Nasabah : halaman ini digunakan untuk mengelola transaksi pemberi gadai jatuh tempo untuk didaftarkan ke dalam lelang, memberikan kategori barang lelang.
- Lelang : halaman ini digunakan untuk mengelola lelang yang telah terdaftar.
- Pengiriman : halaman ini digunakan untuk mengelola permintaan pengiriman barang.
- Pengguna : halaman ini digunakan untuk mengelola akun pengguna sistem

- Bank : halaman ini digunakan untuk mengelola daftar bank yang digunakan dalam transaksi lelang.
- Komplain : halaman ini menampilkan daftar komplain yang masuk dari peserta.
- Inbox : halaman ini digunakan untuk menampilkan daftar saran dan kritik dari pengunjung website.



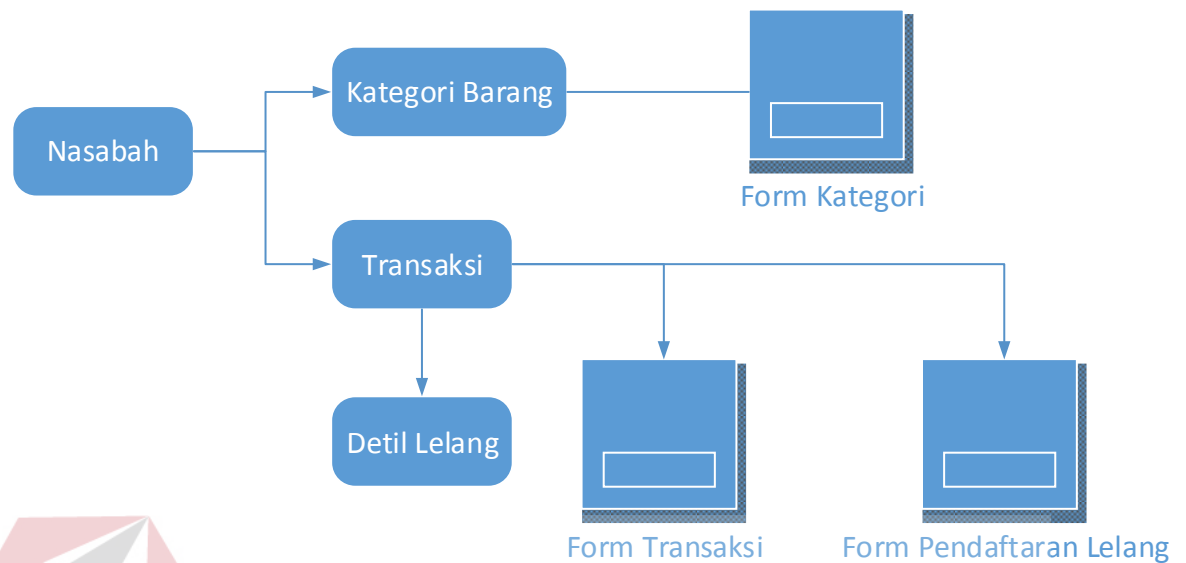
Gambar 1.2-20 Site Map *www.sipa.sidang.com/sipacpanel*

8. *Site Map* www.sipa.sidang.com/sipacpanel/pesertaGambar 1.2-21 *Site Map* www.sipa.sidang.com/sipacpanel/peserta

Gambar 3.2-21 *site map* ini terdiri dari beberapa halaman yaitu:

- Peserta : halaman ini digunakan untuk mengelola akun peserta lelang.
- Penambahan deposito : halaman ini untuk mengelola penambahan deposito peserta.
- Penarikan deposito : halaman ini untuk mengelola penarikan deposito peserta.

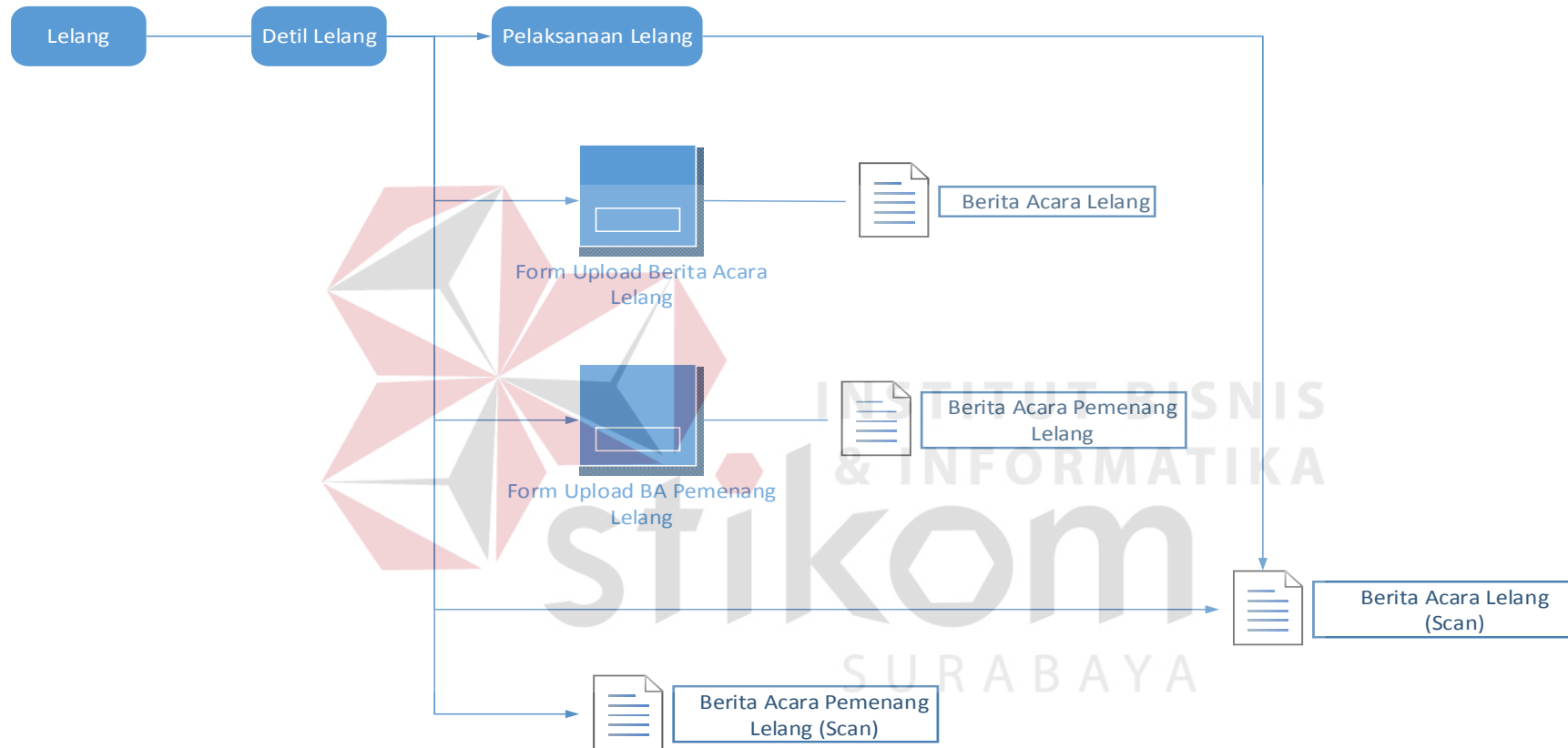
9. *Site Map* www.sipa.sidang.com/sipacpanel/nasabah



Gambar 1.2-22 *Site Map* www.sipa.sidang.com/sipacpanel/nasabah

Gambar 3.2-22 *site map* ini terdiri dari beberapa halaman yaitu:

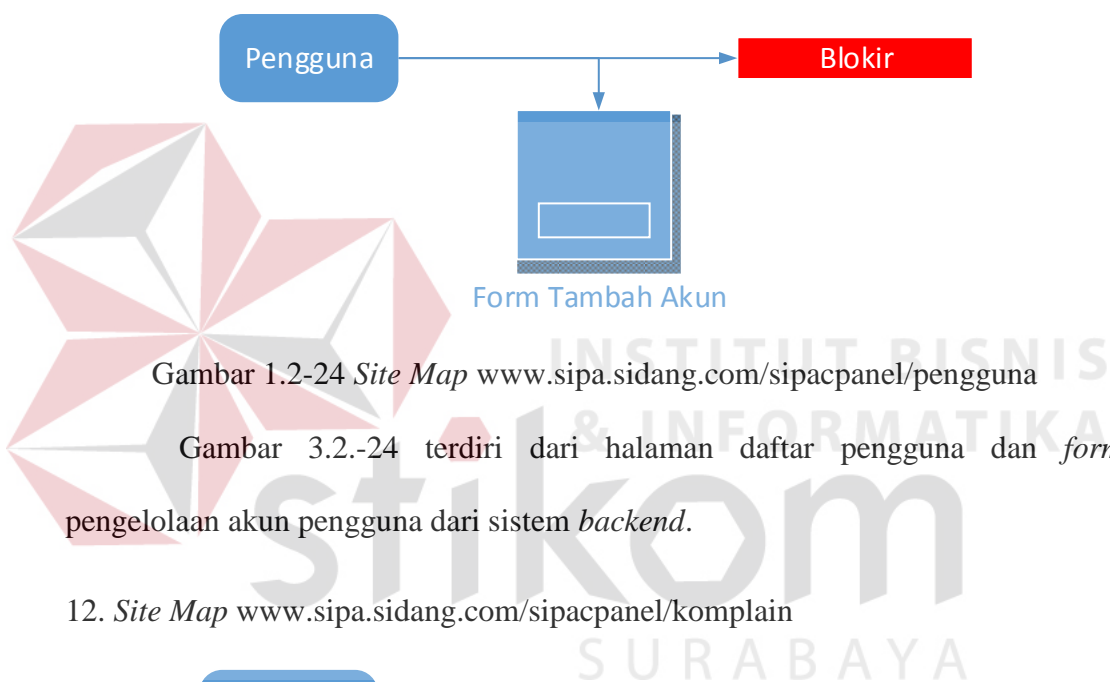
- Nasabah : halaman ini digunakan untuk mengelola transaksi pemberi gadai jatuh tempo untuk didaftarkan ke dalam lelang, memberikan kategori barang lelang.
- Kategori Lelang : halaman ini digunakan mengelola daftar kategori barang lelang.
- Transaksi : halaman yang menampilkan seluruh transaksi pemberi gadai jatuh tempo yang akan di daftarkan ke dalam daftar lelang.

10. Site Map www.sipa.sidang.com/sipacpanel/lelangGambar 1.2-23 Site Map www.sipa.sidang.com/sipacpanel/lelang

Gambar 3.2-23 *site map* ini terdiri dari beberapa halaman yaitu:

- Lelang : halaman ini digunakan untuk mengelola lelang yang telah terdaftar.
- Detil Lelang : halaman ini menampilkan informasi mengenai detil dari lelang.
- Pelaksanaan Lelang : halaman ini digunakan untuk memantau proses pelaksanaan lelang yang sedang berlangsung.

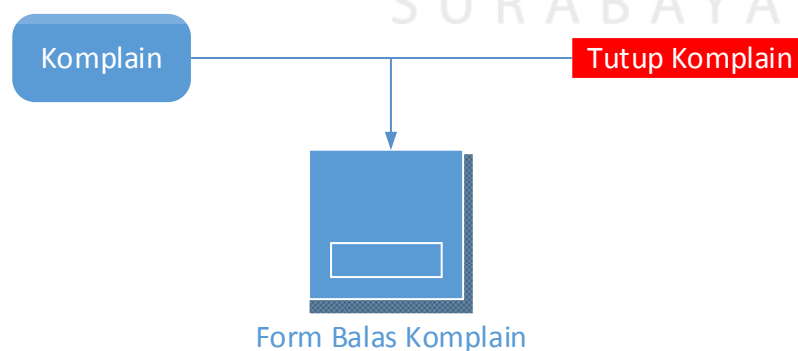
11. *Site Map* www.sipa.sidang.com/sipacpanel/pengguna



Gambar 1.2-24 *Site Map* www.sipa.sidang.com/sipacpanel/pengguna

Gambar 3.2.-24 terdiri dari halaman daftar pengguna dan *form* pengelolaan akun pengguna dari sistem *backend*.

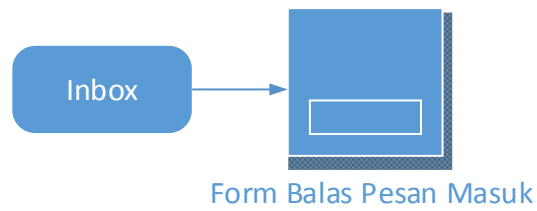
12. *Site Map* www.sipa.sidang.com/sipacpanel/komplain



Gambar 1.2-25 *Site Map* www.sipa.sidang.com/sipacpanel/komplain

Gambar 3.2.-25 terdiri dari halaman daftar komplain dan *form* untuk membalas setiap komplain yang masuk.

13. *Site Map* www.sipa.sidang.com/sipacpanel/inbox

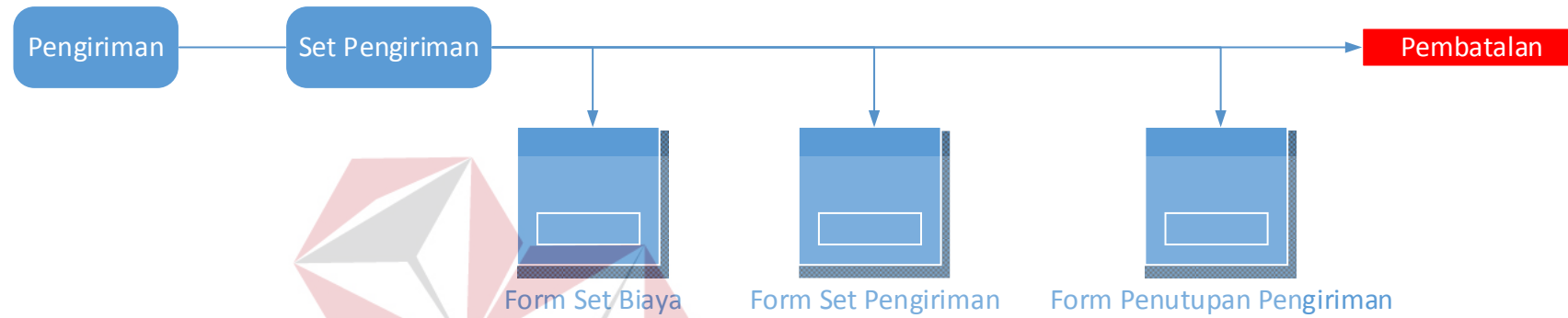


Gambar 1.2-26 *Site Map* www.sipa.sidang.com/sipacpanel/inbox

Gambar 3.2.-26 terdiri dari halaman daftar pesan dan *form* untuk membalas setiap pesan yang masuk.



14. *Site Map* www.sipa.sidang.com/sipacpanel/pengiriman



Gambar 1.2-27 Site Map www.sipa.sidang.com/sipacpanel/pengiriman

Gambar 3.2-23 *site map* ini terdiri dari beberapa halaman yaitu:

- Pengiriman : halaman ini digunakan untuk melihat daftar pengiriman yang masuk.
- Set Pengiriman : halaman ini digunakan mengelola daftar pengiriman yang masuk.

1.2.11 Perancangan *Interface*

Perancangan *interface* digunakan untuk memberikan gambaran terhadap desain *form* aplikasi yang akan dibangun. Berikut ini desain *interface* dari sistem informasi *E-Auction*.

A. *Front End*

Frontend adalah *link* web yang dapat diakses oleh semua *netizen*. Berikut halaman pada *frontend* :

1. Halaman Pendaftaran

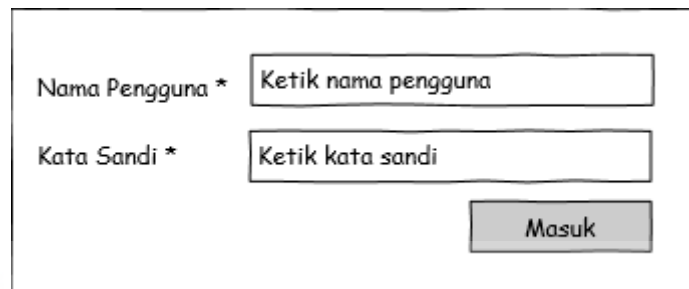
Halaman ini digunakan untuk melakukan pendaftaran sebagai peserta lelang. Pengguna wajib mengisi semua permintaan data, apabila permintaan data tidak terpenuhi maka sistem akan memberikan pesan *error*. Sebaliknya apabila semua data *input*-nya telah benar semua, maka sistem akan mengirimkan sebuah link ke email calon peserta yang telah didaftarkan. Selanjutnya calon peserta mengklik link yang telah dikirimkan tersebut agar dapat login ke dalam sistem. Rancangan halaman ini dapat dilihat pada gambar 3.2-28.

Nama Peserta *	Nama Pengguna *
<input type="text" value="Ketik nama peserta"/>	<input type="text" value="Ketik nama pengguna"/>
Email *	Nomor Handphone *
<input type="text" value="Ketik email"/>	<input type="text" value="Ketik nomor handphone"/>
Kata Sandi *	Ulang Kata Sandi *
<input type="text" value="Ketik kata sandi"/>	<input type="text" value="Ketik ulang kata sandi"/>
Captcha	Ketik kata yang tertera digambar *
<input type="text" value="Ketik huruf disebelah ini"/>	Upload Identitas *
<input type="button" value="Daftar"/>	<input type="button" value="Upload KTP/SIM"/>
<input checked="" type="checkbox"/> Menyetujui syarat dan ketentuan yang berlaku	

Gambar 1.2-28 Halaman Pendaftaran

2. Halaman *Login*

Halaman ini digunakan untuk masuk kedalam sistem. Halaman ini hanya dapat digunakan oleh peserta saja untuk melakukan login. Apabila nama pengguna dan kata sandi benar maka peserta akan diarahkan ke halaman profil. Rancangan halaman ini dapat dilihat pada gambar 3.2-29.



Rancangan halaman login yang menunjukkan form input untuk Nama Pengguna dan Kata Sandi, serta tombol Masuk.

Nama Pengguna *	<input type="text" value="Ketik nama pengguna"/>
Kata Sandi *	<input type="password" value="Ketik kata sandi"/>
<input type="button" value="Masuk"/>	

Gambar 1.2-29 Halaman Login

3. Halaman Penambahan Deposito

Halaman ini digunakan oleh peserta untuk melakukan penambahan deposito. Peserta menginputkan sejumlah nilai uang rupiah lalu menekan beli. Setelah melakukan pembelian peserta harus mentransfer uang sesuai dengan jumlah pembelian yang telah diinput-kan. Setelah melakukan transfer sistem akan memberikan notifikasi ke admin lelang untuk melakukan pengecekan transfer pembelian tersebut. Setelah admin mengkonfirmasi pembelian, sistem akan segera menambahkan deposito ke akun peserta. Rancangan halaman ini dapat dilihat pada gambar 3.2-30.

Jumlah Pembelian Koin

- Rp. 100.000 10 Koin + Beli

Kode Pembelian	Pembelian	Koin	Status	Tgl Beli	Tgl Upload	Aksi
PNM 000xx	Rp.100.000	10	Verifikasi	20/08/2015	20//08//2015	Bukti Transfer Upload Komplain

Gambar 1.2-30 Halaman Penambahan Deposito

4. Halaman Penarikan Deposito

Halaman ini digunakan oleh peserta untuk menarik deposito. Peserta menginputkan sejumlah dana yang akan ditarik, lalu menekan tombol tarik. Peserta dapat melihat bukti transfer dari admin. Rancangan halaman ini dapat dilihat pada gambar 3.2-31.

Jumlah Pembelian Koin

- 10 Rp.100.000 + Tarik

Kode Penarikan	Penarikan	Koin	Status	Tgl Penarikan	Aksi
PNM 000xx	Rp.100.000	10	Verifikasi	20/09/2015	Bukti Transfer Komplain

Gambar 1.2-31 Halaman Penarikan Deposito

5. Halaman Detil Lelang/Penawaran

Halaman ini digunakan oleh peserta untuk melakukan penawaran terhadap barang lelang. Peserta menginputkan sejumlah dana yang lebih besar dari penawaran sebelumnya. Peserta dapat melihat siapa saja yang telah melakukan penawaran. Rancangan halaman ini dapat dilihat pada gambar 3.2-32.

Foto Barang Lelang

Lihat

Nama Barang Samsung Duos
Kode trnasaksi TR222
Kategori Handphone
Lelang Berakhir 2j 30m 20s
Kelipatan Bit 5 Koin
Sekarang 69 Koin
Jumlah Pembelian Koin

- 10 + Tarik Tawar

Daftar Penawar

Nama Peserta	Penawaran	Tgl Penawaran
Tony	10	21/08/2015

Gambar 1.2-32 Halaman Detil Lelang/Penawaran

6. Halaman Lelang

Halaman ini memperlihatkan sejumlah barang yang dilelang. Peserta dapat memilih kategori dan melakukan pencari berdasarkan nama barang. Pemberi gadai pegadaian yang memiliki barang jatuh tempo yang telah dilelang dapat memasukkan nomor transaksi gadai untuk menemukan barangnya. Rancangan halaman ini dapat dilihat pada gambar 3.2-33.

Kategori

Handphone
Emas
Perhiasan

Foto Barang Lelang
Limit Rp.2.000.000
Kode SHS99

Lihat

Sekarang 10 Koin
2j 30m 30s

Tawar

Foto Barang Lelang
Limit Rp.2.000.000
Kode SHS99

Lihat

Sekarang 10 Koin
2j 30m 30s

Tawar

Foto Barang Lelang
Limit Rp.2.000.000
Kode SHS99

Lihat

Sekarang 10 Koin
2j 30m 30s

Tawar

Ketik nama barang atau kode transaksi

Cari

< 1 2 >

Gambar 1.2-33 Halaman Lelang

7. Halaman Detil Menang Lelang

Halaman ini menampilkan detail barang lelang yang dimenangkan oleh peserta. Menginformasikan kepada peserta akan kekurangan biaya administrasi lelang. Peserta dapat memberikan info bahwa biaya dapat diambil dari deposito yang ada atau peserta melakukan transfer. Rancangan halaman ini dapat dilihat pada gambar 3.2-34.

<div>Foto Barang Lelang</div> <div>Lihat</div>	Nama Barang	Samsung Duos
	Kode trnasaksi	TR222
	Kategori	Handphone
	Lelang Berakhir	21/08/2015
	Terjual	69 Koin
	Pemenang	Tomy
	Pengambilan	Langsung
Biaya Admin	1 Koin = Rp.10.000 (Kurang)	

Pilih pembayaran kekurangan biaya

Transfer

Transfer kekurangan biaya

Dari Bank *

Dari Nomor Rekening *

Ke Bank

Gambar 1.2-34 Halaman Menang Lelang

8. Halaman Permintaan Pengiriman Barang

Halaman ini digunakan oleh peserta untuk meminta agar barang yang dimenangkan dapat dikirimkan. Peserta dapat memilih tujuan pengiriman baru atau memilih alamat yang sudah didaftarkan sebelumnya. Rancangan halaman ini dapat dilihat pada gambar 3.2-35.

<div style="border: 1px solid black; padding: 10px; text-align: center;"> <p>Foto Barang Lelang</p> <p>Lihat</p> </div>	Nama Barang	Samsung Duos
	Kode transaksi	TR222
	Kategori	Handphone
	Lelang Berakhir	21/08/2015
	Terjual	69 Koin
	Pemenang	Tomy
	Pengambilan	Langsung
	Biaya Admin	1 Koin = Rp.10.000 (Kurang)
Status Pengiriman		-

Permintaan pengiriman barang

Gunakan Alamat * Alamat Lain ▼

Provinsi * Jawa Timur ▼

Kota Surabaya ▼

Kecamatan Sukolilo ▼

Kode Pos * Kode Pos

Alamat * Jl. Jemur Sari No.8 Kirim Permintaan

Gambar 1.2-35 Halaman Permintaan Pengiriman Barang

9. Halaman Pengelolaan Biodata

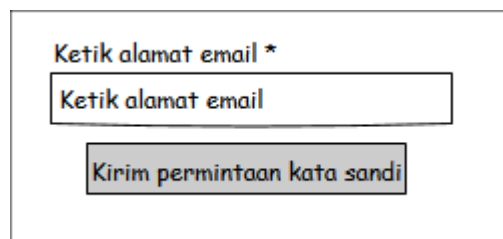
Info Peserta	Kata Sandi
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;"> <p>Foto</p> <p>Upload</p> </div>	<p>Nama Peserta *</p> <p><input type="text" value="Ketik nama peserta"/></p>
<p>Email *</p> <p><input type="text" value="Ketik email"/></p>	<p>Kata sandi lama *</p> <p><input type="text" value="Ketik kata sandi lama"/></p>
<p>Nomor Handphone *</p> <p><input type="text" value="Ketik nomor handphone"/></p>	<p>Kata sandi baru *</p> <p><input type="text" value="Ketik kata sandi baru"/></p>
<p>Alamat Domisili</p> <p><input type="text" value="Ketik alamat domisili"/></p>	<p>Ulang kata sandi *</p> <p><input type="text" value="Ketik kata sandi baru"/></p>
<p>Alamat Identitas *</p> <p><input type="text" value="Ketik alamat sesuai kartu identitas"/></p>	<p>Simpan</p>
<p>Nama Bank *</p> <p><input type="text" value="Ketik nama bank"/></p>	
<p>Nomor Rekening *</p> <p><input type="text" value="Ketik nomor rekening"/></p>	
<p>Upload Identitas Simpan</p>	

Gambar 1.2-36 Halaman Pengelolaan Biodata

Pada gambar 3.2-36 memperlihatkan rancangan halaman yang dapat digunakan oleh peserta untuk mengubah informasi biodata dan kata sandi.

10. Halaman Lupa Kata Sandi

Halaman ini digunakan peserta yang lupa kata sandinya, untuk meminta perubahan kata sandi baru. Sistem akan mengirimkan link halaman perubahan kata sandi ke email peserta. Rancangan halaman ini dapat dilihat pada gambar 3.2-37.

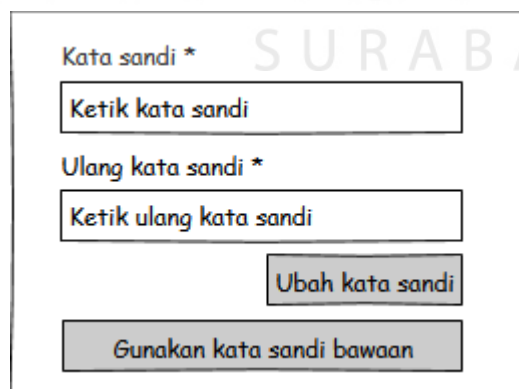


Ketik alamat email *

Gambar 1.2-37 Halaman Lupa Kata Sandi

11. Halaman Ubah Kata Sandi

Halaman ini digunakan oleh peserta untuk melakukan perubahan kata sandi atau menggunakan kata sandi bawaan yang telah diinformasikan saat link perubahan kata sandi dikirimkan ke email peserta. Rancangan halaman ini dapat dilihat pada gambar 3.2-38.



Kata sandi *

Ulang kata sandi *

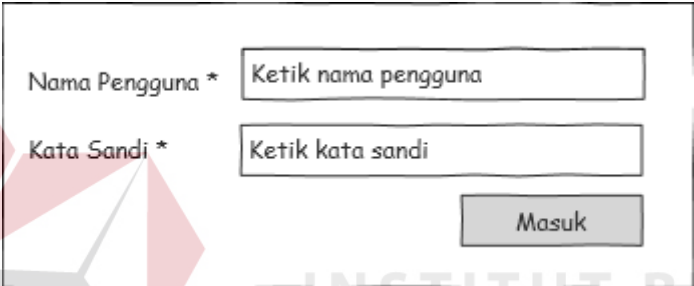
Gambar 1.2-38 Halaman Ubah Kata Sandi

B. Back End

Back End adalah halaman yang hanya dikhususkan dapat diakses oleh pihak pelaku gadai. Berikut adalah halaman pada *backend* :

1. Halaman Login

Halaman ini digunakan oleh admin untuk masuk pada sistem backend dari sistem informasi e-Auction. Rancangan halaman ini dapat dilihat pada gambar 3.2-39.



The image shows a login form with two input fields and a button. The first field is labeled 'Nama Pengguna *' with a placeholder 'Ketik nama pengguna'. The second field is labeled 'Kata Sandi *' with a placeholder 'Ketik kata sandi'. Below the fields is a button labeled 'Masuk'. A large, semi-transparent watermark is visible in the background, featuring a stylized star and the text 'INSTITUT BISNIS & INFORMATIKA stikom SURABAYA'.

Gambar 1.2-39 Halaman Login

2. Halaman Pengelolaan Peserta

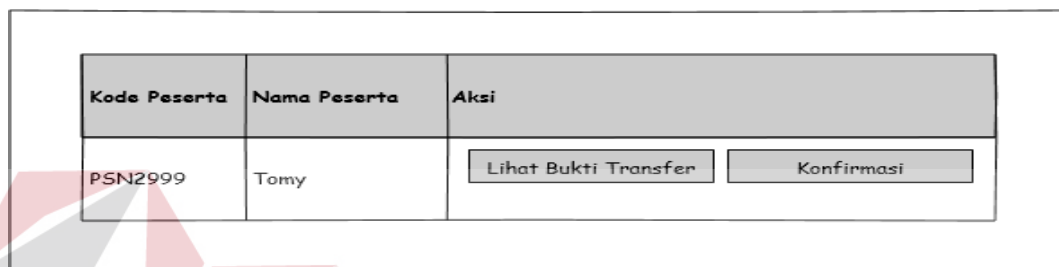
Halaman ini digunakan oleh admin untuk mengelola data peserta, seperti memberi persetujuan peserta dapat mengikuti lelang dengan melihat foto identitas diri sesuai dengan KTP atau SIM. Admin dapat melakukan blokir peserta. Rancangan halaman ini dapat dilihat pada gambar 3.2-40.

Kode Peserta	Nama Peserta	Aksi
PSN2999	Tomy	<div> <div>Lihat Foto Profil</div> <div>Lihat Foto Identitas</div> <div><input checked="" type="checkbox"/> Foto Sesuai</div> <div><input checked="" type="checkbox"/> Blokir</div> </div>

Gambar 1.2-40 Halaman Pengelolaan Peserta

3. Halaman Konfirmasi Penambahan Deposito

Halaman ini digunakan untuk mengecek bukti transfer penambahan deposito yang dilakukan peserta. Admin akan mengecek bukti transfer dan mengecek rekening pegadaian. Apabila uang yang ditransfer telah diterima maka admin wajib mengkonfirmasi penambahan dana peserta. Rancangan halaman ini dapat dilihat pada gambar 3.2-41.

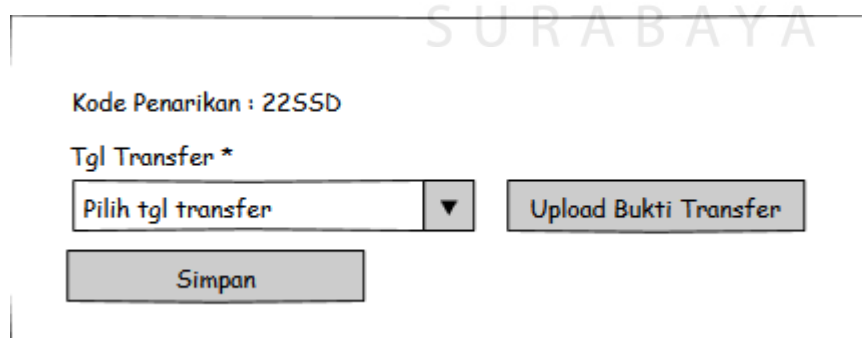


Kode Peserta	Nama Peserta	Aksi
PSN2999	Tomy	<input type="button" value="Lihat Bukti Transfer"/> <input type="button" value="Konfirmasi"/>

Gambar 1.2-41 Halaman Penambahan Deposito

4. Halaman Konfirmasi Penarikan Deposito

Halaman ini digunakan oleh admin untuk mengkonfirmasikan bukti transfer atas penarikan deposito oleh peserta. Rancangan halaman ini dapat dilihat pada gambar 3.2-42.



Kode Penarikan : 225SD

Tgl Transfer *

Gambar 1.2-42 Halaman Penarikan Deposito

5. Halaman Pendaftaran Transaksi Ke Lelang

Halaman ini digunakan oleh admin untuk mendaftarkan barang jatuh tempo ke dalam daftar lelang. Menentukan tanggal pengumuman, mulai lelang,

lama lelang berlangsung, serta menambahkan foto barang jatuh tempo. Rancangan halaman ini dapat dilihat pada gambar 3.2-43.

Informasi Detil Transaksi

Kode Transaksi Jatuh Tempo ; TRS2933

Kategori Lelang *

Emas

Upload Foto 1 Upload Foto 2 Upload Foto 3 Simpan

Pendaftaran Lelang

Pengumuman * 20/08/2015

Mulai Lelang * 20/08/2015

Akhir Lelang * 20/08/2015

Mulai Penawaran * - 0 +

Kelipatan * - 0 +

Beli Langsung - 0 +

Daftarkan

Gambar 1.2-43 Halaman Pendaftaran Transaksi Ke Lelang

6. Halaman Kategori

Halaman ini digunakan oleh admin untuk menambahkan, mengubah atau menghapus data kategori. Rancangan halaman ini dapat dilihat pada gambar 3.2-44.

Kategori *

Ketik Kategori

Simpan

<input type="checkbox"/>	Kategori	Aksi
<input checked="" type="checkbox"/>	Handphone	Hapus Ubah

Hapus Terpilih

Gambar 1.2-44 Halaman Kategori

7. Halaman *Bank*

Halaman ini digunakan oleh admin untuk menambahkan, menghapus, merubah informasi transfer bank beserta nomor rekening. Rancangan halaman ini dapat dilihat pada gambar 3.2-45.

<input type="checkbox"/>	Bank	No. Rekening	Aksi
<input checked="" type="checkbox"/>	BCA	18289292	<input type="button" value="Hapus"/> <input type="button" value="Ubah"/>

Buttons:

Gambar 1.2-45 Halaman Bank

8. Halaman Buat Akun

Halama ini digunakan oleh admin untuk menambahkan pengguna baru untuk dapat mengakses *backend*. Rancangan halaman ini dapat dilihat pada gambar 3.2-46.

Form fields:

- Nama pengguna *
- Email *
- Level Akses * ▼

Gambar 1.2-46 *Form* Buat Akun

9. Halaman Pengelolaan Akun

Halaman ini digunakan oleh admin untuk melihat informasi akun pengguna yang dapat mengakses *backend* dan memblokir akun. Rancangan halaman ini dapat dilihat pada gambar 3.2-47.

Username	Email	Aksi
Tomy	tomy@yahoo.com	<input checked="" type="checkbox"/> Blokir Lihat Foto Profil

Gambar 1.2-47 Halaman Pengelolaan Akun

10. Halaman Pengelolaan Lelang

Halaman ini digunakan oleh admin untuk melihat detil lelang dan membatalkan lelang tersebut jika kondisi terpenuhi. Rancangan halaman ini dapat dilihat pada gambar 3.2-48.

Kode Lelang	Publikasi	Mulai Lelang	Lama Lelang	Status Lelang	Aksi
L00	20/08/2015	21/08/2015	29Jam	Proses	Detil Batalkan

Gambar 1.2-48 Halaman Pengelolaan Lelang

11. Halaman Pengeloaan Pengiriman

Halaman ini digunakan oleh admin untuk memberikan informasi pengiriman barang ke peserta. Rancangan halaman ini dapat dilihat pada gambar 3.2-49.

Kode Lelang	Kode Pengiriman	Permintaan Pengiriman	Pengiriman	Status Pengiriman	Status Dari Peserta	Aksi
L00	SP202	21/08/2015	22/08/2015	Telah dikirim	Diterima	<input type="button" value="Detil"/>

Kode Pengiriman : SP202

Ganti Status *

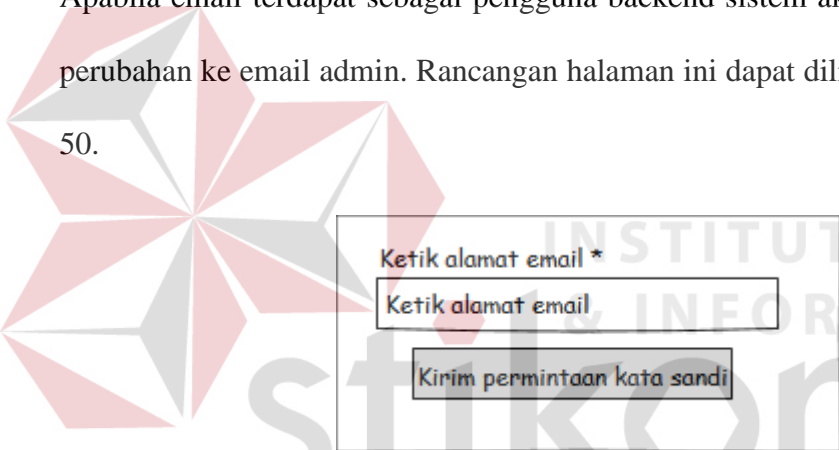
Tanggal *

Gambar 1.2-49 Halaman Pengelolaan Pengiriman

12. Halaman Lupa Kata Sandi

Halaman ini digunakan oleh admin untuk meminta perubahan kata sandi.

Apabila email terdapat sebagai pengguna backend sistem akan mengirimkan *link* perubahan ke email admin. Rancangan halaman ini dapat dilihat pada gambar 3.2-50.



Ketik alamat email *

Ketik alamat email

Kirim permintaan kata sandi

INSTITUT BISNIS & INFORMATIKA

stikom

SURABAYA

Gambar 1.2-50 Halaman Lupa Kata Sandi

13. Halaman Ubah Kata Sandi

Halaman ini digunakan untuk melakukan perubahan kata sandi dari halaman link yang telah dikirimkan sistem ke email admin. Admin dapat meng-*input*-kan kata sandi baru atau mengabaikan dan menggunakan kata sandi bawaan yang telah diterima dalam pesan email. Rancangan halaman ini dapat dilihat pada gambar 3.2-51.

Kata sandi *

Ketik kata sandi

Ulang kata sandi *

Ketik ulang kata sandi

Ubah kata sandi

Gunakan kata sandi bawaan

Gambar 1.2-51 Halaman Ubah Kata Sandi

C. Integrasi Servis

Integrasi servis aplikasi adalah aplikasi yang merupakan media lintas pertukaran data antara sistem informasi *e-Auction* (SIPA), aplikasi administrasi pegadaian (SIAP) dan aplikasi SMSGateway. Berikut adalah rancangan *form* yang ada pada integrasi servis :

1. *Form* Pengaturan Integrasi Servis

Form ini digunakan untuk melakukan pengaturan dari lokasi file integrasi servis dan semua koneksi agar integrasi dapat dilakukan. Rancangan *form* ini dapat dilihat pada gambar 3.2-52.

Gambar 1.2-52 *Form* Pengaturan Integrasi Servis

2. *Form* Eksekusi Integrasi Servis

Form ini digunakan untuk melakukan proses integrasi secara manual, *form* ini menampilkan pesan sukses dan gagal apabila terjadi kesalahan pada saat integrasi berlangsung. Rancangan *form* ini dapat dilihat pada gambar 3.2-53.

Gambar 1.2-53 *Form* Eksekusi Integrasi Servis

3. Form SMS Gateway

Form ini digunakan untuk mengirimkan sms secara manual ke setiap pemberi gadai pegadaian maupun peserta yang telah mendapat inputan data dari hasil integrasi servis. Rancangan *form* ini dapat dilihat pada gambar 3.2-54.

kode pesan	idpeople	phone	pesan	downloaddate	uploaddate	senddate	sendstatus

Gambar 1.2-54 *Form* Eksekusi Integrasi Servis

1.3 Perancangan Uji Coba Sistem

Pengujian sistem dilakukan dengan cara melakukan berbagai percobaan terhadap beberapa fungsi yang tersedia untuk membuktikan bahwa sistem telah berjalan sesuai dengan tujuan. Pengujian sistem ini menggunakan metode *Black Box Testing*. Berikut ini adalah perancangan uji coba pada sistem informasi *e-Auction* pegadaian :

A. Front End

1.3.1 Uji Coba Halaman Pendaftaran

Rancangan uji coba menu pendaftaran dapat dilihat pada Tabel 3.3-1. Halaman pendaftaran digunakan untuk mendaftar sebagai peserta lelang.

Table 1.3-1 Rancangan Uji Coba Halaman Pendaftaran

No.	Tujuan	Input	Output yang Diharapkan
1	Mengetahui respon sistem pertama kali dijalankan.	-	Halaman pendaftaran tampil.
2	Menambah data baru	Mengisi semua	Berhasil mendaftar sebagai

No.	Tujuan	Input	Output yang Diharapkan
	ke dalam database dengan data yang valid.	inputan secara lengkap dan benar, dan menekan tombol “daftarkan”	peserta, menerima pesan “berhasil daftar”, serta mendapatkan link untuk validasi email yang digunakan saat pendaftaran ke email peserta.
3	Menambah data baru ke dalam database dengan data yang tidak valid.	Tidak mengisi semua permintaan data, atau sebagian dari inputan yang di isi, atau data yang di isi tidak sesuai dengan validasi sistem, setelah menekan tombol “daftarkan”	Semua textbox yang memiliki data yang tidak valid akan memiliki notifikasi berwarna merah dan memiliki pesan yang sesuai dengan kebutuhan data setiap textbox.

1.3.2 Uji Coba Halaman *Login*

Rancangan uji coba halaman *login* dapat dilihat pada Tabel 3.3-2.

Halaman *login* digunakan peserta untuk masuk ke dalam *front end*.

Table 1.3-2 Rancangan Uji Coba Halaman Login

No.	Tujuan	Input	Output yang Diharapkan
1	Mengetahui respon sistem pertama kali dijalankan.	-	Halaman <i>login</i> tampil.
2	Mengetahui respon terhadap data inputan yang valid.	Mengisi semua textbox, dan menekan tombol “masuk”	Sistem mengarahkan ke halaman biodata, dan memberikan pesan “berhasil login”
3	Mengetahui respon terhadap data yang tidak valid.	Mengisi semua permintaan data, atau sebagian permintaan data, dan menekan tombol “masuk”	Sistem akan memberikan informasi pesan “gagal login”, menampilkan notifikasi disetiap permintaan data yang tidak valid sesuai dengan permintaan data.

1.3.3 Uji Coba Halaman Pengelolaan Pembelian

Rancangan uji coba halaman pengelolaan pembelian dapat dilihat pada Tabel 3.3-3. Halaman pengelolaan pembelian digunakan peserta untuk menambahkan deposito agar dapat mengikuti lelang.

Table 1.3-3 Rancangan Uji Coba Pengelolaan Pembelian

No.	Tujuan	Input	Output yang Diharapkan
1	Mengetahui respon sistem pertama kali dijalankan.	-	Halaman pengelolaan penambahan deposito tampil.
2	Mengetahui respon terhadap data inputan yang valid.	Mengisi semua textbox, dan menekan tombol “beli”	Sistem menampilkan pesan “sukses penambahan deposito”
3	Mengetahui respon terhadap data inputan yang tidak valid.	Mengisi semua permintaan data, atau sebagian permintaan data, dan menekan tombol “beli”	Sistem akan memberikan informasi pesan “gagal penambahan deposito”, menampilkan notifikasi disetiap inputan dan memiliki pesan yang sesuai dengan kebutuhan data dari inputan.

1.3.4 Uji Coba Halaman Penarikan Deposito

Rancangan uji coba halaman penarikan deposito dapat dilihat pada Tabel 3.3-4. Halaman pengelolaan penarikan deposito digunakan peserta untuk menarik deposito yang telah disimpan.

Table 1.3-4 Rancangan Uji Coba Halaman Penarikan Deposito

No.	Tujuan	Input	Output yang Diharapkan
1	Mengetahui respon sistem pertama kali dijalankan.	-	Halaman pengelolaan penarikan deposito tampil.
2	Mengetahui respon terhadap data inputan yang valid.	Mengisi semua textbox, dan menekan tombol “tarik”	Sistem menampilkan pesan “sukses menarik deposito”
3	Mengetahui respon terhadap data inputan yang tidak	Mengisi semua permintaan data, atau sebagian	Sistem akan memberikan informasi pesan “gagal menarik deposito”,

No.	Tujuan	Input	Output yang Diharapkan
	valid.	permintaan data, dan menekan tombol “tarik”	menampilkan notifikasi disetiap inputan dan memiliki pesan yang sesuai dengan kebutuhan data dari inputan.

1.3.5 Uji Coba Halaman Detil Lelang/Penawaran

Rancangan uji coba halaman detil lelang/penawaran dapat dilihat pada Tabel 3.3-5. Halaman detil lelang/penawaran digunakan peserta untuk melakukan melihat detil lelang dan melakukan penawaran.

Table 1.3-5 Rancangan Uji Coba Halaman Detil Lelang/Penawaran

No.	Tujuan	Input	Output yang Diharapkan
1	Mengetahui respon sistem pertama kali dijalankan.	-	Halaman detil lelang/penawaran tampil.
2	Mengetahui respon terhadap data inputan yang valid.	Mengisi semua textbox, kondisi deposito peserta masih ada dan menekan tombol “tawar”	Sistem menampilkan pesan “sukses menawar”
3	Mengetahui respon terhadap data inputan yang tidak valid.	Mengisi semua permintaan data, atau sebagian permintaan data, atau deposito peserta tidak cukup dan menekan tombol “tawar”	Sistem akan memberikan informasi pesan “gagal menawar”, apabila deposito tidak cukup terdapat pesan tambahan untuk diarahkan ke halaman pembelian deposito, menampilkan notifikasi disetiap inputan dan memiliki pesan yang sesuai dengan kebutuhan data dari inputan.

1.3.6 Uji Coba Halaman Lelang

Rancangan uji coba halaman lelang dapat dilihat pada Tabel 3.3-6. Halaman lelang digunakan peserta untuk melihat barang lelang.

Table 1.3-6 Rancangan Uji Coba Halaman Lelang

No.	Tujuan	Input	Output yang Diharapkan
1	Mengetahui respon sistem pertama kali dijalankan.	-	Halaman lelang tampil.
2	Mengetahui respon ketika memilih kategori.	Memilih kategori.	Sistem menampilkan barang lelang yang sesuai dengan kategori yang dipilih.
3	Mengetahui respon pencarian barang lelang.	Mengisi textbox pencarian, baik berupa nama barang atau nomor transaksi gadai.	Sistem menampilkan hasil pencarian sesuai dengan nama barang atau nomor transaksi yang diketikkan.
4	Mengetahui respon terhadap menekan tombol “tawar” apabila tidak dalam keadaan login.	Menekan tombol “tawar”	Sistem akan mengarahkan ke halaman pendaftaran.
5	Mengetahui respon terhadap menekan tombol “tawar” apabila dalam keadaan login.	Menekan tombol “tawar”	Sistem akan mengarahkan ke halaman detil lelang.
6	Mengetahui respon tampilan <i>grid</i> .	Menekan tombol “grid”	Sistem akan menampilkan barang lelang dalam mode <i>grid</i> .
7	Mengetahui respon tampilan list.	Menekan tombol “list”	Sistem akan menampilkan barang lelang dalam mode <i>list</i>

1.3.7 Uji Coba Detil Menang Lelang

Rancangan uji coba halaman detil menang lelang dapat dilihat pada Tabel

3.3-7. Halaman detil menang lelang digunakan peserta untuk menyelesaikan administrasi lelang dan memilih metode pengambilan barang.

Table 1.3-7 Rancangan Uji Coba Halaman Detil MenangLelang

No.	Tujuan	Input	Output yang Diharapkan
1	Mengetahui respon sistem pertama kali dijalankan.	-	Halaman detil menang tampil.
2	Mengetahui respon terhadap data	Memilih mengambil dari deposito yang	Sistem menampilkan pesan “sukses

No.	Tujuan	Input	Output yang Diharapkan
	inputan yang valid untuk pembayaran administrasi.	ada, dan menekan tombol “simpan”	menyelesaikan administrasi”, menampilkan sub halaman permintaan pengiriman barang.
3	Mengetahui respon terhadap data inputan yang valid untuk pembayaran administrasi.	Memilih transfer dana, dan menekan tombol “simpan”	Sistem menampilkan pesan “silahkan melakukan transfer ke rekening pegadaian”, menampilkan sub halaman upload bukti transfer.
4	Mengetahui respon terhadap data inputan yang tidak valid untuk pembayaran administrasi.	Mengisi memilih mengambil dari deposito yang ada, namun deposito tidak mencukupi untuk menyelesaikan biaya administrasi dan menekan tombol “simpan”	Sistem menampilkan pesan “deposito anda tidak cukup”

1.3.8 Uji Coba Halaman Permintaan Pengiriman Barang

Rancangan uji coba halaman permintaan pengiriman barang dapat dilihat pada Tabel 3.3-8. Halaman pengiriman barang digunakan peserta untuk mengirimkan permintaan pengiriman barang.

Table 1.3-8 Rancangan Uji Coba Halaman Permintaan Pengiriman Barang

No.	Tujuan	Input	Output yang Diharapkan
1	Mengetahui respon sistem pertama kali dijalankan.	-	Halaman permintaan pengiriman barang tampil.
2	Mengetahui respon terhadap data inputan yang valid.	Mengisi semua textbox, dan menekan tombol “kirim”	Sistem menampilkan pesan “silahkan transfer biaya pengiriman ke rekening pegadaian”
3	Mengetahui respon terhadap data inputan yang tidak valid.	Mengisi semua permintaan data, atau sebagian permintaan data, dan menekan tombol “kirim”	Sistem akan memberikan informasi pesan “gagal melakukan permintaan pengiriman barang lelang”, menampilkan notifikasi disetiap inputan dan memiliki pesan yang sesuai dengan kebutuhan

No.	Tujuan	Input	Output yang Diharapkan
			data dari inputan.

1.3.9 Uji Coba Halaman Pengelolaan Biodata

Rancangan uji coba halaman pengelolaan biodata dapat dilihat pada Tabel

3.22. Halaman pengelolaan biodata digunakan peserta untuk mengubah informasi terkait dengan peserta.

Table 1.3-9 Rancangan Uji Coba Halaman Pengelolaan Biodata

No.	Tujuan	Input	Output yang Diharapkan
1	Mengetahui respon sistem pertama kali dijalankan.	-	Halaman pengelolaan biodata tampil.
2	Mengetahui respon terhadap data inputan yang valid.	Mengisi semua textbox, dan menekan tombol “simpan”	Sistem menampilkan pesan “sukses merubah biodata”
3	Mengetahui respon terhadap data inputan yang tidak valid.	Mengisi semua permintaan data, atau sebagian permintaan data, dan menekan tombol “simpan”	Sistem akan memberikan informasi pesan “gagal merubah biodata”, menampilkan notifikasi disetiap inputan dan memiliki pesan yang sesuai dengan kebutuhan data dari inputan.

1.3.10 Uji Coba Halaman Lupa Kata Sandi

Rancangan uji coba halaman lupa kata sandi dapat dilihat pada Tabel 3.3-

10. Halaman lupa kata sandi digunakan peserta untuk mengirimkan permintaan kata sandi.

Table 1.3-10 Rancangan Uji Coba Halaman Lupa Kata Sandi

No.	Tujuan	Input	Output yang Diharapkan
1	Mengetahui respon sistem pertama kali dijalankan.	-	Halaman lupa kata sandi tampil.
2	Mengetahui respon terhadap data inputan yang valid.	Mengisi semua textbox, dan menekan tombol “simpan”	Sistem menampilkan pesan “silahkan cek email anda, halaman perubahan kata sandi telah dikirimkan

No.	Tujuan	Input	Output yang Diharapkan
3	Mengetahui respon terhadap data inputan yang tidak valid.	Mengisi semua permintaan data, atau sebagian permintaan data, dan menekan tombol “simpan”	Sistem akan memberikan informasi pesan “gagal melakukan permintaan perubahan kata sandi”, menampilkan notifikasi disetiap inputan dan memiliki pesan yang sesuai dengan kebutuhan data dari inputan.

1.3.11 Uji Coba Halaman Ubah Kata Sandi

Rancangan uji coba halaman ubah kata sandi dapat dilihat pada Tabel 3.3-

11. Halaman ubah kata sandi digunakan peserta untuk merubah kata sandi.

Table 1.3-11 Rancangan Uji Coba Halaman Ubah Kata Sandi

No.	Tujuan	Input	Output yang Diharapkan
1	Mengetahui respon sistem pertama kali dijalankan.	-	Halaman ubah kata sandi tampil.
2	Mengetahui respon terhadap data inputan yang valid.	Mengisi semua textbox, dan menekan tombol “simpan”	Sistem menampilkan pesan “sukses merubah kata sandi, atau “silahkan gunakan kata sandi bawaan yang terdapat email anda”.
3	Mengetahui respon terhadap data inputan yang tidak valid.	Mengisi semua permintaan data, atau sebagian permintaan data, dan menekan tombol “simpan”	Sistem akan memberikan informasi pesan “gagal mengubah kata sandi”, menampilkan notifikasi disetiap inputan dan memiliki pesan yang sesuai dengan kebutuhan data dari inputan.

B. Backend

1.3.12 Uji Coba Halaman *Login*

Rancangan uji coba halaman *login* dapat dilihat pada Tabel 3.3-12.

Halaman login digunakan admin untuk masuk ke backend sistem informasi *e-Auction*.

Table 1.3-12 Rancangan Uji Coba Halaman *Login*

No.	Tujuan	Input	Output yang Diharapkan
1	Mengetahui respon sistem pertama kali dijalankan.	-	Halaman <i>login</i> tampil.
2	Mengetahui respon terhadap data inputan yang valid.	Mengisi semua textbox, dan menekan tombol “masuk”	Sistem mengarahkan ke halaman home backend, dan memberikan pesan “berhasil login”
3	Mengetahui respon terhadap data yang tidak valid.	Mengisi semua permintaan data, atau sebagian permintaan data, dan menekan tombol “masuk”	Sistem akan memberikan informasi pesan “gagal login”, menampilkan notifikasi disetiap permintaan data yang tidak valid sesuai dengan permintaan data.

1.3.13 Uji Coba Halaman Pengelolaan Peserta

Rancangan uji coba halaman pengelolaan peserta dapat dilihat pada Tabel

3.3-13. Halaman pengelolaan peserta digunakan admin untuk melihat informasi peserta dan memblokir peserta mengakses *frontend* sistem informasi *e-Auction*.

Table 1.3-13 Rancangan Uji Coba Halaman Pengelolaan Peserta

No.	Tujuan	Input	Output yang Diharapkan
1	Mengetahui respon sistem pertama kali dijalankan.	-	Halaman pengelolaan peserta tampil.
2	Mengetahui respon <i>switch</i> foto identitas peserta.	Menekan tombol <i>switch</i> foto sesuai.	Sistem menampilkan pesan “sukses mengaktifkan peserta mengikuti lelang”.
3	Mengetahui respon <i>switch</i> foto identitas peserta.	Menekan tombol <i>switch</i> foto belum sesuai.	Sistem menampilkan pesan “sukses menonaktifkan peserta mengikuti lelang”.
4	Mengetahui respon <i>switch</i> blokir.	Menekan <i>switch</i> buka blokir.	Sistem menampilkan pesan “sukses membuka blokir peserta”
5	Mengetahui respon <i>switch</i> blokir.	Menekan <i>switch</i> blokir.	Sistem menampilkan pesan “sukses blokir peserta”

1.3.14 Uji Coba Halaman Konfirmasi Penambahan Deposito

Rancangan uji coba halaman konfirmasi penambahan deposito dapat dilihat pada Tabel 3.3-14. Halaman konfirmasi penambahan deposito digunakan admin untuk memeriksa bukti transfer yang telah diupload peserta.

Table 1.3-14 Rancangan Uji Coba Halaman Konfirmasi penambahan deposito

No.	Tujuan	Input	Output yang Diharapkan
1	Mengetahui respon sistem pertama kali dijalankan.	-	Halaman konfirmasi penambahan deposito tampil.
2	Mengetahui respon konfirmasi penambahan deposito bila bukti transfer peserta tidak ada.	Menekan tombol “konfirmasi”	Sistem menampilkan pesan “peserta belum melakukan transfer”
3	Mengetahui respon konfirmasi penambahan deposito bila bukti transfer peserta ada.	Menekan tombol “konfirmasi”	Sistem menampilkan pesan “sukses menambahkan deposito peserta”

1.3.15 Uji Coba Halaman Konfirmasi Penarikan Deposito

Rancangan uji coba halaman konfirmasi penarikan deposito dapat dilihat pada Tabel 3.3-15. Halaman konfirmasi penarikan deposito digunakan admin untuk mengupload bukti transfer ke rekening peserta.

Table 1.3-15 Rancangan Uji Coba Halaman Konfirmasi Penarikan Deposito

No.	Tujuan	Input	Output yang Diharapkan
1	Mengetahui respon sistem pertama kali dijalankan.	-	Halaman konfirmasi penarikan deposito tampil.
2	Mengetahui respon terhadap data inputan yang valid.	Mengisi semua permintaan data inputan, menekan tombol “konfirmasi”	Sistem menampilkan pesan “sukses konfirmasi penarikan deposito”.
3	Mengetahui respon terhadap data inputan yang tidak valid.	Mengisi semua permintaan data inputan, atau sebagian permintaan	Sistem menampilkan pesan “gagal konfirmasi penarikan deposito”, menampilkan notifikasi

No.	Tujuan	Input	Output yang Diharapkan
		data dan menekan tombol “konfirmasi”	pesan <i>error</i> input dan pesan yang sesuai dengan kebutuhan data dari inputan.
4	Mengetahui respon pembatalan penarikan deposito.	Menekan tombol “batalkan”	Sistem menampilkan pesan “sukses mengembalikan deposito peserta”.

1.3.16 Uji Coba Halaman Pendaftaran Transaksi ke Lelang

Rancangan uji coba halaman pendaftaran transaksi ke lelang dapat dilihat pada Tabel 3.3-16. Halaman pendaftaran transaksi ke lelang digunakan admin untuk mendaftarkan transaksi jatuh tempo ke daftar lelang.

Table 1.3-16 Rancangan Uji Coba Halaman Pendaftaran Transaksi ke Lelang

No.	Tujuan	Input	Output yang Diharapkan
1	Mengetahui respon sistem pertama kali dijalankan.	-	Halaman pendaftaran transaksi ke lelang tampil.
2	Mengetahui respon terhadap data inputan yang valid.	Mengisi semua permintaan data inputan, menekan tombol “daftarkan”	Sistem menampilkan pesan “sukses mendaftarkan transaksi ke daftar lelang”.
3	Mengetahui respon terhadap data inputan yang tidak valid.	Mengisi semua permintaan data inputan, atau sebagian permintaan data dan menekan tombol “daftarkan”	Sistem menampilkan pesan “gagal mendaftarkan transaksi ke daftar lelang”, menampilkan notifikasi pesan <i>error</i> input dan pesan yang sesuai dengan kebutuhan data dari inputan.

1.3.17 Uji Coba Halaman Kategori

Rancangan uji coba halaman kategori dapat dilihat pada Tabel 3.3-17. Halaman kategori digunakan admin untuk menambahkan, mengubah dan menghapus data kategori.

Table 1.3-17 Rancangan Uji Coba Halaman Kategori

No.	Tujuan	Input	Output yang Diharapkan
1	Mengetahui respon sistem pertama kali dijalankan.	-	Halaman kategori tampil.
2	Mengetahui respon terhadap data inputan yang valid.	Mengisi semua permintaan data inputan, menekan tombol “simpan”.	Sistem menampilkan pesan “sukses menambahkan kategori baru”, atau “sukses merubah kategori”.
3	Mengetahui respon terhadap data inputan yang tidak valid.	Mengisi semua permintaan data inputan, atau sebagian permintaan data dan menekan tombol “simpan”.	Sistem menampilkan pesan “gagal menambahkan kategori baru”, atau “gagal merubah kategori”, menampilkan notifikasi pesan <i>error</i> input dan pesan yang sesuai dengan kebutuhan data dari inputan.
4	Mengetahui respon terhadap data inputan yang valid.	Menekan tombol “hapus”.	Sistem menampilkan pesan “sukses menghapus kategori”.

1.3.18 Uji Coba Halaman Bank

Rancangan uji coba halaman bank dapat dilihat pada Tabel 3.3-18.

Halaman bank digunakan admin untuk menambah, menghapus dan mengubah informasi bank dan nomor rekening pegadaian.

Table 1.3-18 Rancangan Uji Coba Halaman Bank

No.	Tujuan	Input	Output yang Diharapkan
1	Mengetahui respon sistem pertama kali dijalankan.	-	Halaman bank tampil.
2	Mengetahui respon terhadap data inputan yang valid.	Mengisi semua permintaan data inputan, menekan tombol “simpan”.	Sistem menampilkan pesan “sukses menambahkan bank baru”, atau “sukses merubah bank”.
3	Mengetahui respon terhadap data inputan yang tidak valid.	Mengisi semua permintaan data inputan, atau sebagian permintaan	Sistem menampilkan pesan “gagal menambahkan informasi bank baru”, atau “gagal

No.	Tujuan	Input	Output yang Diharapkan
		data dan menekan tombol “simpan”.	merubah informasi bank”, menampilkan notifikasi pesan <i>error</i> input dan pesan yang sesuai dengan kebutuhan data dari inputan.
4	Mengetahui respon terhadap data inputan yang valid.	Menekan tombol “hapus”.	Sistem menampilkan pesan “sukses menghapus informasi bank”.

1.3.19 Uji Coba Halaman Buat Akun

Rancangan uji coba halaman buat akun dapat dilihat pada Tabel 3.3-19.

Halaman buat akun digunakan admin untuk menambahkan akun baru yang dapat mengakses halaman *backend* sistem informasi *e-Auction*.

Table 1.3-19 Rancangan Uji Coba Halaman Buat Akun

No.	Tujuan	Input	Output yang Diharapkan
1	Mengetahui respon sistem pertama kali dijalankan.	-	Halaman buat akun tampil.
2	Menambah data baru ke dalam database dengan data yang valid.	Mengisi semua inputan secara lengkap dan benar, dan menekan tombol “buat”	Sistem menampilkan pesan “berhasil menambahkan”.
3	Menambah data baru ke dalam database dengan data yang tidak valid.	Tidak mengisi semua permintaan data, atau sebagian dari inputan yang di isi, atau data yang di isi tidak sesuai dengan validasi sistem, setelah menekan tombol “buat”	Semua textbox yang memiliki data yang tidak valid akan memiliki notifikasi berwarna merah dan memiliki pesan yang sesuai dengan kebutuhan data setiap textbox.

1.3.20 Uji Coba Halaman Pengelolaan Akun

Rancangan uji coba halaman pengelolaan akun dapat dilihat pada Tabel

3.3-20. Halaman pengelolaan akun digunakan admin untuk memblokir pengguna dari *backend* sistem informasi *e-Auction*.

Table 1.3-20 Rancangan Uji Coba Halaman Pengelolaan Akun

No.	Tujuan	Input	Output yang Diharapkan
1	Mengetahui respon sistem pertama kali dijalankan.	-	Halaman pengelolaan akun tampil.
2	Mengetahui respon <i>switch</i> blokir.	Menekan <i>switch</i> buka blokir.	Sistem menampilkan pesan “sukses membuka blokir pengguna”
3	Mengetahui respon <i>switch</i> blokir.	Menekan <i>switch</i> blokir.	Sistem menampilkan pesan “sukses blokir pengguna”

1.3.21 Uji Coba Halaman Pengelolaan Lelang

Rancangan uji coba halaman pengelolaan lelang dapat dilihat pada Tabel 3.3-21. Halaman pengelolaan lelang digunakan admin untuk melihat detil dan perkembangan dari lelang yang telah didaftarkan.

Table 1.3-21 Rancangan Uji Coba Halaman Pengelolaan Lelang

No.	Tujuan	Input	Output yang Diharapkan
1	Mengetahui respon sistem pertama kali dijalankan.	-	Halaman pengelolaan lelang tampil.
2	Mengetahui respon pembatalan lelang ketika lelang sedang berlangsung.	Menekan tombol “batalkan”	Sistem menampilkan pesan “tidak dapat membatalkan lelang, lelang sedang berlangsung”
3	Mengetahui respon pembatalan lelang ketika lelang telah berakhir.	Menekan tombol “batalkan”	Sistem menampilkan pesan “sukses membatalkan lelang”

1.3.22 Uji Coba Halaman Pengelolaan Pengiriman

Rancangan uji coba halaman pengelolaan pengiriman dapat dilihat pada Tabel 3.3-22. Halaman pengelolaan pengiriman digunakan admin untuk memberikan informasi mengenai pengiriman barang lelang yang dimenangkan peserta.

Table 1.3-22 Rancangan Uji Coba Halaman Pengelolaan Pengiriman

No.	Tujuan	Input	Output yang Diharapkan
1	Mengetahui respon sistem pertama kali dijalankan.	-	Halaman pengelolaan pengiriman tampil.
2	Mengetahui respon meneka tombol “konfirmasi” ketika bukti transfer peserta tidak ada.	Menekan tombol “konfirmasi”	Sistem menampilkan pesan “peserta belum menyelesaikan biaya pengiriman”
3	Mengetahui respon meneka tombol “konfirmasi” ketika bukti transfer peserta ada.	Menekan tombol “konfirmasi”	Sistem mengarahkan ke halaman konfirmasi pengiriman.
4	Mengetahui respon terhadap data inputan yang valid.	Mengisi semua textbox, dan menekan tombol “simpan”	Sistem menampilkan pesan “sukses konfirmasi pengiriman barang ke peserta”
5	Mengetahui respon terhadap data inputan yang tidak valid.	Mengisi semua permintaan data, atau sebagian permintaan data, dan menekan tombol “simpan”	Sistem akan memberikan informasi pesan “gagal konfirmasi pengiriman barang ke peserta”, menampilkan notifikasi disetiap inputan dan memiliki pesan yang sesuai dengan kebutuhan data dari inputan.

1.3.23 Uji Coba Halaman Lupa Kata Sandi

Rancangan uji coba halaman lupa kata sandi dapat dilihat pada Tabel 3.3-

23. Halaman lupa kata sandi digunakan admin untuk mengirimkan permintaan halaman perubahan kata sandi ke alamat email pengguna.

Table 1.3-23 Rancangan Uji Coba Halaman Lupa Kata Sandi

No.	Tujuan	Input	Output yang Diharapkan
1	Mengetahui respon sistem pertama kali dijalankan.	-	Halaman lupa kata sandi tampil.
2	Mengetahui respon terhadap data	Mengisi semua textbox, dan	Sistem menampilkan pesan “silahkan cek email

No.	Tujuan	Input	Output yang Diharapkan
	inputan yang valid.	menekan tombol “simpan”	anda, halaman perubahan kata sandi telah dikirimkan alamat email anda”
3	Mengetahui respon terhadap data inputan yang tidak valid.	Mengisi semua permintaan data, atau sebagian permintaan data, dan menekan tombol “simpan”	Sistem akan memberikan informasi pesan “gagal melakukan permintaan perubahan kata sandi”, menampilkan notifikasi disetiap inputan dan memiliki pesan yang sesuai dengan kebutuhan data dari inputan.

1.3.24 Uji Coba Halaman Ubah Kata Sandi

Rancangan uji coba halaman ubah kata sandi dapat dilihat pada Tabel 3.3-

24. Halaman ubah kata sandi digunakan admin untuk melakukan perubahan kata sandi.

Table 1.3-24 Rancangan Uji Coba Halaman Ubah Kata Sandi

No.	Tujuan	Input	Output yang Diharapkan
1	Mengetahui respon sistem pertama kali dijalankan.	-	Halaman ubah kata sandi tampil.
2	Mengetahui respon terhadap data inputan yang valid.	Mengisi semua textbox, dan menekan tombol “simpan”	Sistem menampilkan pesan “sukses merubah kata sandi, atau “silahkan gunakan kata sandi bawaan yang terdapat email anda”.
3	Mengetahui respon terhadap data inputan yang tidak valid.	Mengisi semua permintaan data, atau sebagian permintaan data, dan menekan tombol “simpan”	Sistem akan memberikan informasi pesan “gagal mengubah kata sandi”, menampilkan notifikasi disetiap inputan dan memiliki pesan yang sesuai dengan kebutuhan data dari inputan.

C. Integrasi Servis

1.3.25 Uji Coba *Form* Pengaturan Integrasi Servis

Rancangan uji coba *form* pengaturan integrasi servis dapat dilihat pada Tabel 3.3-25. *Form* pengaturan integrasi servis digunakan admin untuk melakukan integrasi secara manual.

Table 1.3-25 Rancangan Uji Coba *Form* Pengaturan Integrasi Servis

No.	Tujuan	Input	Output yang Diharapkan
1	Mengetahui respon sistem pertama kali dijalankan.	-	<i>Form</i> pengaturan integrasi servis tampil.
2	Mengetahui respon tombol tes koneksi pengaturan valid dan server dalam keadaan <i>running</i> .	Mengisi semua textbox, dan menekan tombol “tes koneksi”.	Sistem menampilkan pesan “sukses koneksi”.
3	Mengetahui respon tombol tes koneksi pengaturan tidak valid atau server dalam keadaan tidak <i>running</i> .	Mengisi semua textbox, atau sebagian permintaan data dan menekan tombol “tes koneksi”.	Sistem menampilkan pesan “gagal koneksi”.
4	Mengetahui respon menyimpan pengaturan integrasi dengan data yang valid.	Mengisi semua permintaan data, dan menekan tombol “simpan”	Sistem menampilkan pesan “sukses menyimpan pengaturan”.
5	Mengetahui respon menyimpan pengaturan integrasi dengan data yang tidak valid.	Mengisi semua permintaan data, atau sebagian dan menekan tombol “simpan”	Sistem menampilkan pesan perintah untuk mengisi permintaan data yang valid, namun permintaan data yang valid akan disimpan.

1.3.26 Uji Coba *Form* Eksekusi Integrasi Servis

Rancangan uji coba *form* eksekusi integrasi servis dapat dilihat pada Tabel 3.3-26. *Form* eksekusi integrasi servis digunakan peserta untuk melakukan melihat barang lelang.

Table 1.3-26 Rancangan Uji Coba *Form* Eksekusi Integrasi Servis

No.	Tujuan	Input	Output yang Diharapkan
1	Mengetahui respon sistem pertama kali dijalankan.	-	<i>Form</i> eksekusi integrasi servis tampil.
2	Mengetahui respon eksekusi manual integrasi saat pengaturan SSIS valid.	Menekan tombol “mulai integrasi”	Hasil eksekusi integrasi akan menampilkan pesan berwarna orange dan hijau dan berakhir dengan pesan “sukses”.
3	Mengetahui respon eksekusi manual integrasi saat pengaturan SSIS tidak valid.	Menekan tombol “mulai integrasi”	Hasil eksekusi integrasi akan menampilkan pesan berwarna merah yang sesuai dengan pesan error sistem dan berakhir dengan pesan “failed”.

1.3.27 Uji Coba *Form* SMS Gateway

Rancangan uji coba *form sms gateway* dapat dilihat pada Tabel 3.3-27.

Form sms gateway digunakan admin untuk melakukan pengiriman pesan secara manual ke pemberi gadai pegadaian dan peserta lelang.

Table 1.3-27 Rancangan Uji Coba *Form* SMS Gateway

No.	Tujuan	Input	Output yang Diharapkan
1	Mengetahui respon sistem pertama kali dijalankan.	-	<i>Form sms gateway</i> tampil.
2	Mengetahui respon eksekusi <i>sms gateway</i> dan modem terkoneksi.	Menekan tombol “kirin pesan”	Hasil eksekusi akan menampilkan pesan berwarna orange dan hijau dan berakhir dengan pesan “sukses”.
3	Mengetahui respon eksekusi <i>sms gateway</i> dan modem tidak terkoneksi.	Menekan tombol “kirin pesan”	Sistem menampilkan pesan “silahkan cek modem”.
4	Mengetahui respon koneksi modem dan modem valid.	Menekan tombol “tes koneksi”	Sistem menampilkan “sukses koneksi”.
5	Mengetahui respon koneksi modem dan modem tidak valid.	Menekan tombol “tes koneksi”	Sistem menampilkan “gagal koneksi”.
6	Mengetahui respon	Memilih port	Sistem menampilkan

No.	Tujuan	Input	Output yang Diharapkan
	penyimpanan pengaturan sms gateway data valid.	modem, dan menekan tombol “simpan”	“sukses menyimpan pengaturan”.
7	Mengetahui respon penyimpanan pengaturan sms gateway data tidak valid.	Tidak memilih port modem, tidak terdapat pilihan modem dan menekan tombol “simpan”	Sistem menampilkan “gagal menyimpan pengaturan”.

BAB IV

IMPLEMENTASI DAN EVALUASI

1.1 Implementasi Sistem

Implementasi bertujuan untuk menerapkan sistem yang dibangun untuk mengatasi permasalahan yang diangkat pada penelitian ini. Tahap-tahap yang dilakukan pada implementasi ini adalah mengidentifikasi kebutuhan sistem baik perangkat lunak dan perangkat keras serta menerapkan rancangan dan mengevaluasi sistem yang dibangun.

1.1.1 Kebutuhan Sistem

Untuk menjalankan sistem yang dibuat ini diperlukan perangkat keras dan perangkat lunak dengan spesifikasi tertentu. Adapun kebutuhan perangkat keras dan perangkat lunak untuk sistem ini adalah sebagai berikut:

a. Kebutuhan Perangkat Keras

Aplikasi Integrasi Service yang dibuat ini akan ditempatkan di setiap cabang pegadaian. Kebutuhan minimal perangkat keras yang harus dipenuhi agar aplikasi ini berjalan dengan baik dan lancar adalah sebagai berikut:

1. *Memory* 2 Gb atau lebih.
2. *Hard Disk* 10 Gb atau lebih.
3. *Processor* Intel Pentium IV dengan kecepatan 2 GHz atau lebih.
4. *Mouse, keyboard*, dan monitor dalam kondisi baik.

b. Kebutuhan Perangkat Lunak

Kebutuhan perangkat lunak yang harus ada pada setiap cabang pegadaian agar sistem dapat berjalan dengan baik adalah sebagai berikut:

1. Sistem Operasi Microsoft Windows 7 Professional Edition / Ultimate.
2. Microsoft Visual Studio .NET 2010.
3. CRRuntime 32 bit.
4. Microsoft SQL Server 2008 Express Editon.
5. .NET Framework 4.0 atau lebih tinggi.

c. Kebutuhan Server Hosting

Web sistem informasi e-auction ini membutuhkan server hosting dengan spesifikasi sebagai berikut:

1. Data Storage minimal 3GB
2. Data Transfer minimal 100GB
3. Email Account minimal 1 disediakan oleh penyedia server.
4. MySQL Database harus terdapat pada server yang akan digunakan.

1.1.2 Penjelasan Hasil Implementasi Sistem

Implementasi *input* dan *output* menggambarkan program yang sudah jadi dan siap pakai. Rancangan aplikasi yang telah dibuat sebelumnya diimplementasikan ke dalam kode program dengan menggunakan pemrograman C# untuk pembuatan aplikasi integrasi servis dan sms gateway. Sedangkan untuk pembuatan sistem informasi *e-Auction* menggunakan Bahasa pemrograman php dan blade.php. Berikut ini penjelasan implementasi aplikasi peramalan permintaan bahan baku berbasis *desktop*.

A. Front End

Frontend adalah *link* web yang dapat diakses oleh semua *netizen*. Berikut halaman pada *frontend*:

1. Halaman Pendaftaran

Halaman pendaftaran digunakan untuk mendaftar sebagai peserta lelang. Calon peserta wajib untuk mengisi semua permintaan data yang dibutuhkan untuk menggunakan sistem lelang online ini. Untuk lebih jelasnya, halaman pendaftaran dapat dilihat pada Gambar 4.1-1.

Gambar 1.1-1 Halaman Pendaftaran.

2. Halaman *Login*

Gambar 1.1-2 Halaman Login

Halaman *login* digunakan sebagai autentifikasi pengguna yang ingin masuk ke dalam sistem informasi *e-Auction*. Apabila data yang diinputkan nama pengguna dan kata sandi terdapat dalam database maka sistem akan mengarahkan ke halaman profil peserta. Untuk lebih jelasnya, halaman *login* dapat dilihat pada Gambar 4.1-2.

3. Halaman Penambahan Deposito

Halaman penambahan deposito digunakan peserta untuk menambahkan deposito, upload bukti transfer. Untuk lebih jelasnya, halaman penambahan deposito dapat dilihat pada Gambar 4.1-3.

Gambar 1.1-3 Halaman Penambahan Deposito

4. Halaman Penarikan Deposito

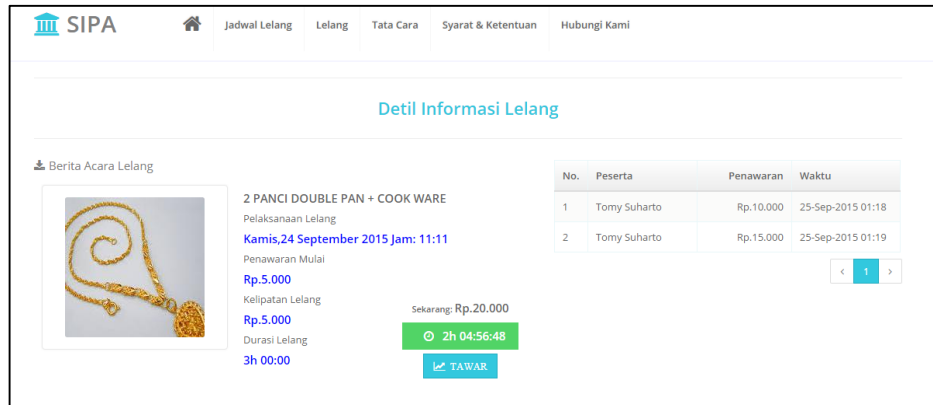
Nomor Penarikan	Penarikan	Status	Tgl Penarikan	Tgl Transfer	Aksi
SW208639	Rp.450.000	Selesai	15-Aug-2015 23:15	16-Aug-2015 02:36	Aksi
SW208646	Rp.450.000	Dana telah di transfer	15-Jul-2015 23:15	16-Jul-2015 02:36	Aksi
SW208653	Rp.450.000	Dana telah di transfer	15-Jun-2015 23:15	16-Jun-2015 02:36	Aksi
SW23C143	Rp.350.000	Verifikasi	16-Aug-2015		Aksi

Gambar 1.1-4 Halaman Pengelolaan Penambahan Deposito

Halaman pengelolaan penarikan deposito digunakan peserta untuk menarik deposito dengan syarat bahwa penarikan dapat dilakukan apabila deposito tidak dalam penggunaan biaya administrasi, proses penawaran dan biaya pengiriman. Untuk lebih jelasnya, halaman pengelolaan penarikan deposito dapat dilihat pada Gambar 4.1-4.

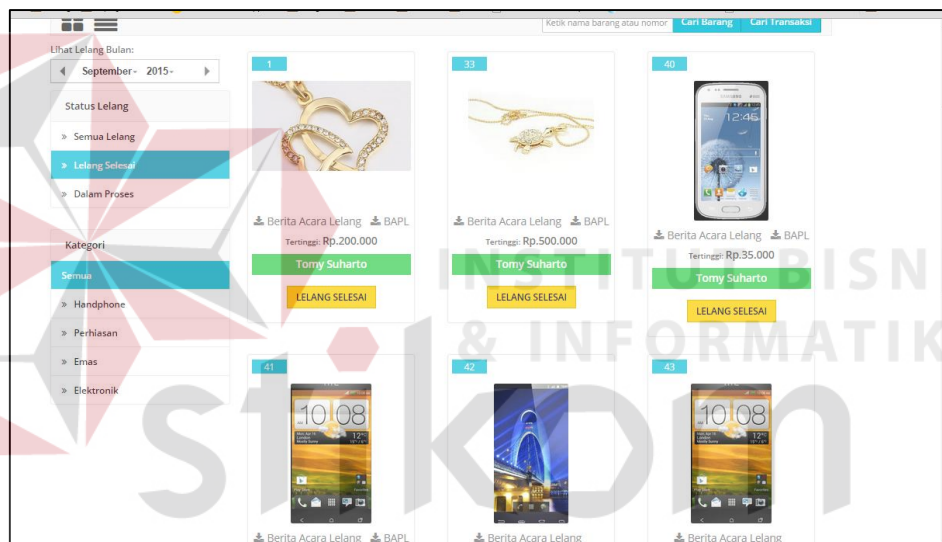
5. Halaman Detil Lelang/Penawaran

Halaman detil lelang/penawaran digunakan peserta untuk melihat informasi barang lelang sebelum melakukan penawaran. Untuk lebih jelasnya, halaman detil lelang/penawaran dapat dilihat pada Gambar 4.1-5.



Gambar 1.1-5 Halaman Detil Lelang/Penawaran

6. Halaman Lelang



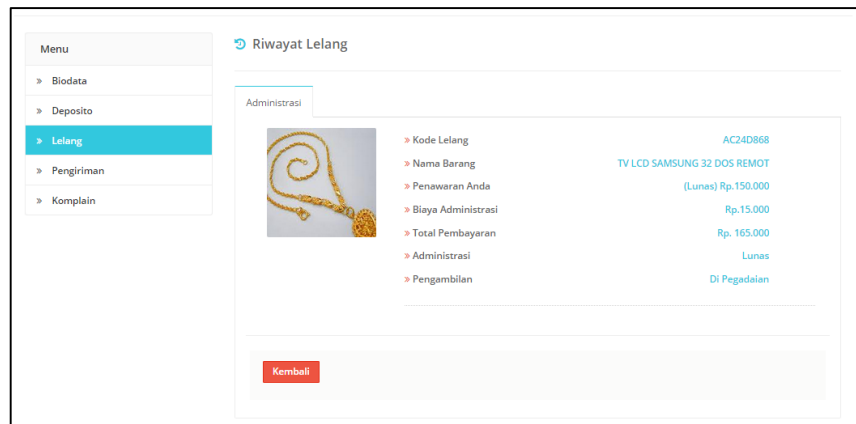
Gambar 1.1-6 Halaman Lelang

Halaman lelang digunakan memberikan informasi mengenai barang-barang yang dilelang. Peserta dapat melakukan pencarian barang lelang, merubah mode tampilan lelang. Untuk lebih jelasnya, halaman lelang dapat dilihat pada Gambar 4.1-6.

7. Halaman Detil Menang Lelang

Halaman detil menang lelang digunakan peserta untuk melihat informasi barang lelang yang dimenangkan peserta serta biaya administrasi yang harus

dibayarkan. Untuk lebih jelasnya, halaman detil menang lelang dapat dilihat pada Gambar 4.1-7.



Gambar 1.1-7 Halaman Detil Menang Lelang

8. Halaman Permintaan Pengiriman Barang

Halaman permintaan pengiriman barang digunakan peserta untuk mengirimkan permintaan pengiriman barang lelang. Peserta wajib membayar biaya pengiriman, biaya pengiriman ini dapat diambil melalui deposito atau ditransfer oleh. Apabila peserta memilih transfer, peserta wajib mentransfer biaya ke rekening pegadaian dan mengupload bukti transfernya. Untuk lebih jelasnya, halaman permintaan pengiriman barang dapat dilihat pada Gambar 4.1-8 dan Gambar 4.1-9.

Detail Pengiriman	
	» Kode Lelang: AC2C5E01
	» Nama Barang: KALUNG 4,8GR 70%
	» Tgl Permintaan Pengiriman: Rabu, 26 Agustus 2015 Jam: 05:00
	» Jasa Pengiriman: JNE
	» Estimasi Lama Pengiriman: 1 Hari
	» Biaya Pengiriman: Rp. 500.000
	» Tgl Konfirmasi Ongkir: Rabu, 26 Agustus 2015 Jam: 05:00
	» Tgl Debit Ongkir: Rabu, 26 Agustus 2015 Jam: 05:00
	» Tgl Batal Pengiriman: Rabu, 26 Agustus 2015 Jam: 05:00
	» Tgl Dana Kembali ke Saldo: Minggu, 20 September 2015 Jam: 12:52
	» Sisa Investasi: Rp. 345.750

[Kembali](#)

Gambar 1.1-8 Halaman Detil Pengiriman Barang.

Transfer dari Bank *Wajib

Ketik nama bank

Dari No. Rekening *Wajib

Ketik nomor dari rekening

Ke Bank *Wajib

Bank BCA

Tanggal Transfer *Wajib

Pilih tanggal

Upload Bukti Transfer *Wajib

Upload Bukti

Simpan

Gambar 1.1-9 Halaman Permintaan Pengiriman Barang

9. Halaman Pengelolaan Biodata

Halaman pengelolaan biodata digunakan peserta merubah informasi biodata peserta dan merubah kata sandi. Untuk mengubah kata sandi, peserta diwajibkan untuk mengisi kata sandi lama mereka untuk dilakukan pengecekan apabila sama dengan nama pengguna yang digunakan peserta, maka sistem akan menampilkan input perubahan kata sandi. Untuk lebih jelasnya, halaman pengelolaan biodata dapat dilihat pada Gambar 4.1-10 dan Gambar 4.1-11.

Gambar 4.10 Halaman Pengelolaan Biodata

Gambar 1.1-10 Halaman Pengelolaan Biodata-Ubah kata sandi

10. Halaman Lupa Kata Sandi

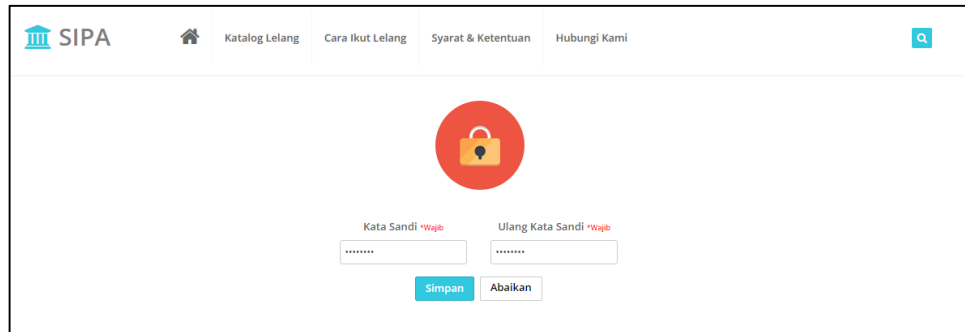
Halaman lupa kata sandi digunakan peserta mengirimkan permintaan perubahan kata sandi. Untuk lebih jelasnya, halaman lupa kata sandi dapat dilihat pada Gambar 4.1-12 dan Gambar 4.1-13.

Gambar 1.1-11 Halaman Lupa Kata Sandi

Gambar 1.1-12 Halaman Lupa Kata Sandi-Sukses

11. Halaman Ubah Kata Sandi

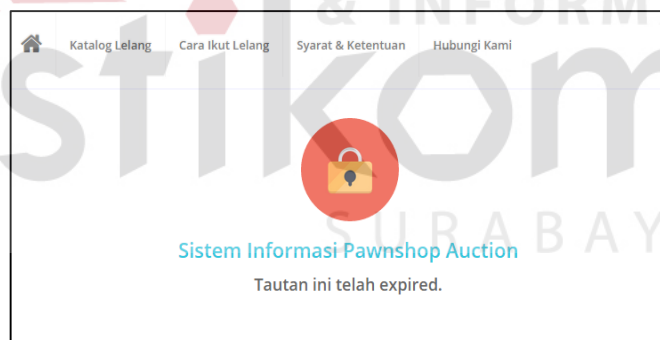
Halaman ini digunakan oleh peserta untuk melakukan perubahan kata sandi atau menggunakan kata sandi bawaan yang telah diinformasikan saat link perubahan kata sandi dikirimkan ke email peserta. Untuk lebih jelasnya, halaman lupa kata sandi dapat dilihat pada Gambar 4.1-14, Gambar 4.1-15 dan Gambar 4.1-16.



Gambar 1.1-13 Halaman Ubah Kata Sandi



Gambar 1.1-14 Halaman Ubah Kata Sandi-Sukses



Gambar 1.1-15 Halaman Ubah Kata Sandi-Link Expired

B. *Back End*

Back End adalah halaman yang hanya dikhususkan dapat diakses oleh pihak pelaku gadai. Berikut adalah halaman pada *backend* :

1. Halaman Login

Halaman ini digunakan oleh admin untuk masuk pada sistem backend dari sistem informasi e-Auction. Untuk lebih jelasnya, *login* dapat dilihat pada Gambar 4.1-16.

Gambar 1.1-16 Halaman Pengelolaan Peserta

2. Halaman Pengelolaan Peserta

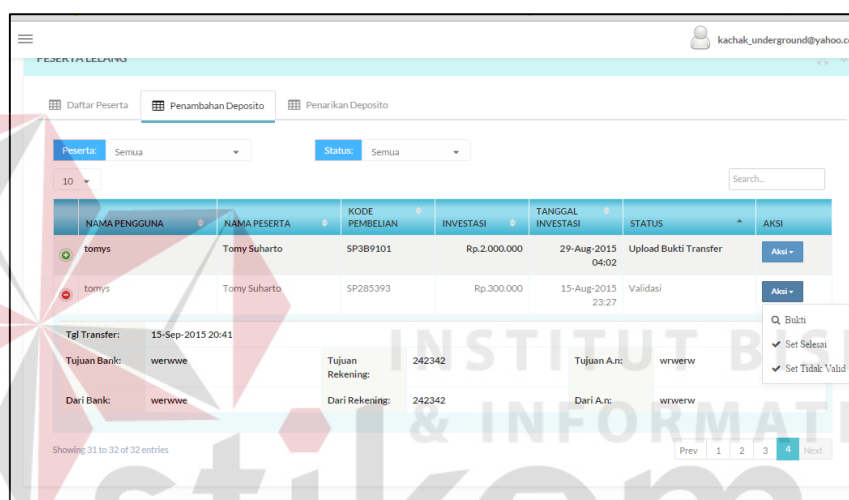
ID	PESERTA	KONFIRMEMAIL	AKSI
11	fajrin	Sudah	Q.Profil Q.Identitas FOTO SESUAI BUKA
13	Fajrin S	Sudah	Q.Profil Q.Identitas FOTO SESUAI BUKA
14	fajrin	Sudah	Q.Profil Q.Identitas FOTO SESUAI BLOKIR
15	fajrin	Belum	Q.Profil Q.Identitas BELUM SESUAI BUKA
16	fajrin	Belum	Q.Profil Q.Identitas FOTO SESUAI BUKA
17	fajrin	Belum	Q.Profil Q.Identitas FOTO SESUAI BLOKIR
31	fajrin	Belum	Q.Profil Q.Identitas BELUM SESUAI BLOKIR
32	fajrin	Belum	Q.Profil Q.Identitas BELUM SESUAI BLOKIR
33	fajrin	Belum	Q.Profil Q.Identitas BELUM SESUAI BUKA
34	fajrin	Belum	Q.Profil Q.Identitas BELUM SESUAI BUKA

Gambar 1.1-17 Halaman Pengelolaan Peserta

Halaman ini digunakan oleh admin untuk mengelola data peserta, seperti memberi persetujuan peserta dapat mengikuti lelang dengan melihat foto identitas diri sesuai dengan KTP atau SIM. Admin dapat melakukan blokir peserta. Untuk lebih jelasnya, halaman pengelolaan peserta dapat dilihat pada Gambar 4.1-17.

3. Halaman Konfirmasi Penambahan Deposito

Halaman ini digunakan untuk mengecek bukti transfer penambahan deposito yang dilakukan peserta. Admin akan mengecek bukti transfer dan mengecek rekening pegadaian. Apabila uang yang ditransfer telah diterima maka admin wajib mengkonfirmasi penambahan deposito peserta. Untuk lebih jelasnya, halaman konfirmasi penambahan deposito dapat dilihat pada Gambar 4.1-18.



NAMA PENGGUNA	NAMA PESERTA	KODE PEMBELIAN	INVESTASI	TANGGAL INVESTASI	STATUS	AKSI
tomys	Tomy Suharto	SP3B9101	Rp.2.000.000	29-Aug-2015 04:02	Upload Bukti Transfer	Aksi
tomys	Tomy Suharto	SP285393	Rp.300.000	15-Aug-2015 23:27	Validasi	Aksi

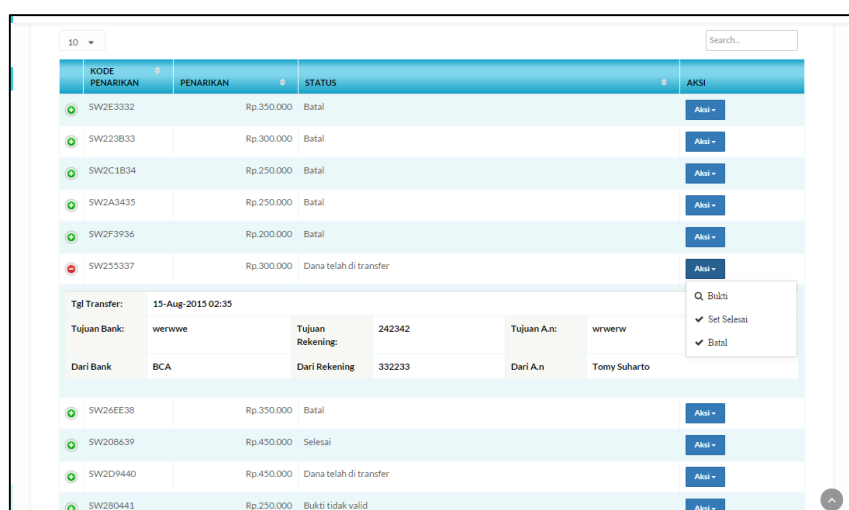
Tgl Transfer: 15-Sep-2015 20:41

Tujuan Bank: werwwe Tujuan Rekening: 242342 Tujuan A/n: wrwerw

Dari Bank: werwwe Dari Rekening: 242342 Dari A/n: wrwerw

Gambar 1.1-18 Halaman Konfirmasi Penambahan Deposito

4. Halaman Konfirmasi Penarikan Deposito



KODE PENARIKAN	PENARIKAN	STATUS	AKSI
SW2E3332	Rp.350.000	Batal	Aksi
SW223833	Rp.300.000	Batal	Aksi
SW2C1B34	Rp.250.000	Batal	Aksi
SW2A3435	Rp.250.000	Batal	Aksi
SW2F3936	Rp.200.000	Batal	Aksi
SW255337	Rp.300.000	Dana telah di transfer	Aksi
SW26EE38	Rp.350.000	Batal	Aksi
SW208639	Rp.450.000	Selesai	Aksi
SW2D9440	Rp.450.000	Dana telah di transfer	Aksi
SW280441	Rp.250.000	Bukti tidak valid	Aksi

Tgl Transfer: 15-Aug-2015 02:35

Tujuan Bank: werwwe Tujuan Rekening: 242342 Tujuan A/n: wrwerw

Dari Bank: BCA Dari Rekening: 332233 Dari A/n: Tomy Suharto

Gambar 1.1-19 Halaman Konfirmasi Penarikan Deposito

Halaman ini digunakan oleh admin untuk mengkonfirmasi bukti transfer atas penarikan deposito oleh peserta. Untuk lebih jelasnya, halaman konfirmasi penarikan deposito dapat dilihat pada Gambar 4.1-19.

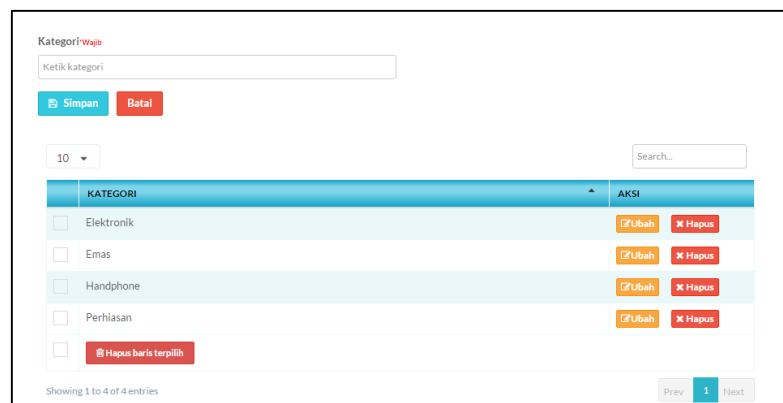
5. Halaman Pendaftaran Transaksi Ke Lelang

Halaman ini digunakan oleh admin untuk mendaftarkan barang jatuh tempo ke dalam daftar lelang. Menentukan tanggal pengumuman, mulai lelang, lama lelang berlangsung, serta menambahkan foto barang jatuh tempo. Untuk lebih jelasnya, halaman pendaftaran transaksi ke lelang dapat dilihat pada Gambar 4.21.

Gambar 1.1-20 Halaman Pendaftaran Transaksi Ke Lelang

6. Halaman Kategori

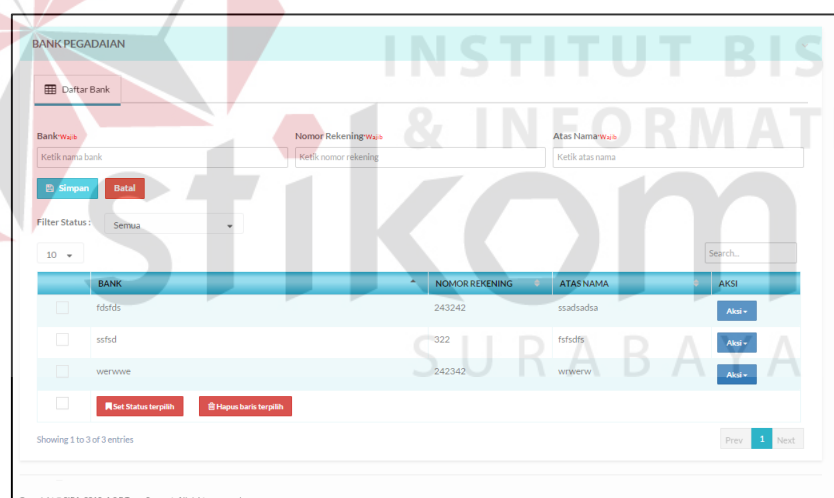
Halaman ini digunakan oleh admin untuk menambahkan, mengubah atau menghapus data kategori. Untuk lebih jelasnya, halaman kategori dapat dilihat pada Gambar 4.1-21.



Gambar 1.1-21 Halaman Kategori

7. Halaman Bank

Halaman ini digunakan oleh admin untuk menambahkan, menghapus, merubah informasi transfer bank beserta nomor rekening. Untuk lebih jelasnya, halaman bank dapat dilihat pada Gambar 4.1-22.



Gambar 1.1-22 Halaman Bank

8. Halaman Buat Akun

Halaman ini digunakan oleh admin untuk menambahkan pengguna baru untuk dapat mengakses *backend*. Untuk lebih jelasnya, halaman buat akun dapat dilihat pada Gambar 4.1-23.

Gambar 1.1-23 Halaman Buat Akun

9. Halaman Pengelolaan Akun

Halaman ini digunakan oleh admin untuk menambahkan pengguna baru untuk dapat mengakses *backend*. Untuk lebih jelasnya, halaman pengelolaan akun dapat dilihat pada Gambar 4.1-24.



Gambar 1.1-24 Halaman Pengelolaan Akun

10. Halaman Pengelolaan Lelang

AKSI	KODE LELANG	PUBLIKASI	MULAI LELANG	LELANG BERAKHIR	STATUS LELANG
Aksi -	AC2C5E01	25-Jul-2015 18:08	26-Jul-2015 23:00	27-Jul-2015 23:00	Lelang Rugi
Aksi -	AC2C5E26	20-Jul-2015 18:53	21-Jul-2015 18:53	22-Jul-2015 18:53	Lelang Gagal
Aksi -	AC25C133	26-Aug-2015 00:33	27-Aug-2015 00:33	29-Aug-2015 04:00	Lelang Rugi
Aksi -	AC251336	26-Aug-2015 00:33	27-Aug-2015 00:33	29-Aug-2015 04:00	Lelang Gagal
Aksi -	AC255F38	10-Aug-2015 10:05	12-Aug-2015 12:00	13-Aug-2015 12:00	Lelang Gagal
Aksi -	AC288039	14-Aug-2015 10:37	15-Aug-2015 12:00	15-Aug-2015 10:37	Lelang Gagal
Aksi -	AC296240	15-Aug-2015 05:35	16-Aug-2015 05:35	17-Aug-2015 05:35	Lelang Rugi
Aksi -	AC281441	15-Aug-2015 05:56	16-Aug-2015 05:56	17-Aug-2015 05:56	Lelang Rugi
Aksi -	AC25AE42	17-Aug-2015 05:58	18-Aug-2015 05:58	19-Aug-2015 05:58	Lelang Gagal

Gambar 1.1-25 Halaman Pengelolaan Lelang

Halaman ini digunakan oleh admin untuk melihat detil lelang dan membatalkan lelang tersebut jika kondisi terpenuhi. Untuk lebih jelasnya, halaman pengelolaan lelang dapat dilihat pada Gambar 4.1-25.

11. Halaman Pengelolaan Pengiriman

Halaman ini digunakan oleh admin untuk memberikan informasi pengiriman barang ke peserta. Untuk lebih jelasnya, halaman pengelolaan pengiriman dapat dilihat pada Gambar 4.27.

PENGATURAN PENGIRIMAN BARANG LELANG

Kode Permintaan : DL252D11
 Tgl Permintaan : 2015-09-19 21:34:00
 Kode Lelang : AC25C133
 Barang : CINCIN 2.1 GR 70%

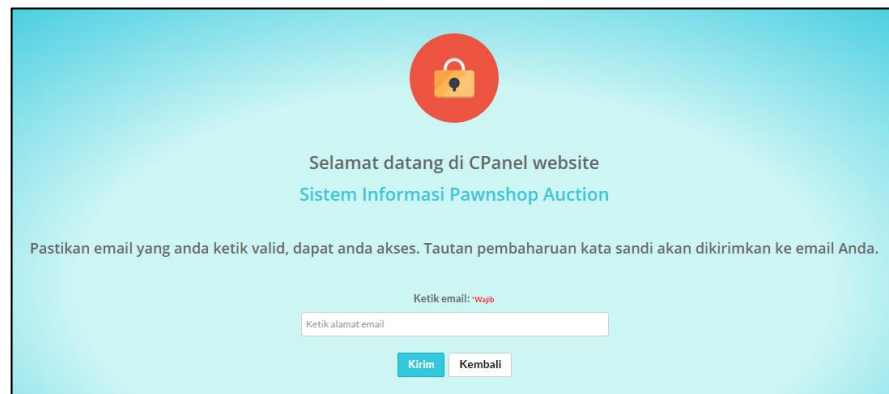
Alamat Pengiriman : Jl. Husein II No.1
 Tujuan Pengiriman : Fajrin
 No. Handphone : 234424244354
 Biaya : Belum Lunas

Jasa Pengiriman Biaya Pengiriman Lama Pengiriman

Ketik Jasa Pengiriman Rp 0

Gambar 1.1-26 Halaman Pengelolaan Pengiriman

12. Halaman Lupa Kata Sandi

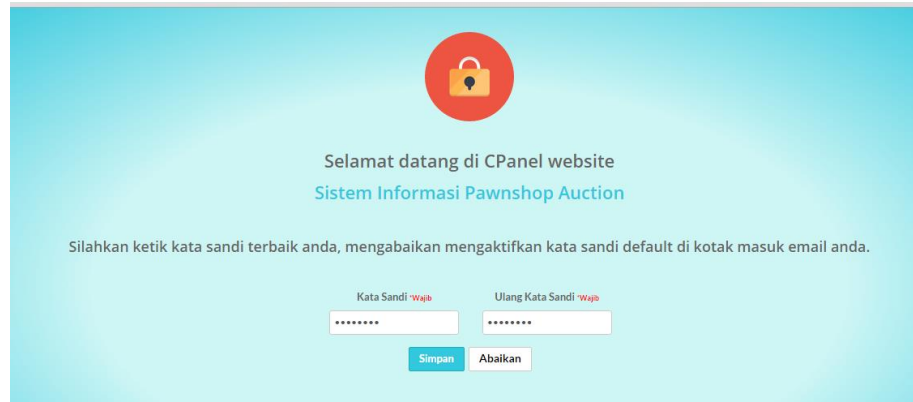


Gambar 1.1-27 Halaman Lupa Kata Sandi

Halaman ini digunakan oleh admin untuk meminta perubahan kata sandi. Apabila email terdapat sebagai pengguna backend sistem akan mengirimkan *link* perubahan ke email admin. Untuk lebih jelasnya, halaman lupa kata sandi dapat dilihat pada Gambar 4.1-27.

13. Halaman Ubah Kata Sandi

Halaman ini digunakan untuk melakukan perubahan kata sandi dari halaman link yang telah dikirimkan sistem ke email admin. Admin dapat meng-*input*-kan kata sandi baru atau mengabaikan dan menggunakan kata sandi bawaan yang telah diterima dalam pesan email. Untuk lebih jelasnya, halaman ubah kata sandi dapat dilihat pada Gambar 4.1-28.



Selamat datang di CPanel website
Sistem Informasi Pawnshop Auction

Silahkan ketik kata sandi terbaik anda, mengabaikan mengaktifkan kata sandi default di kotak masuk email anda.

Kata Sandi *wajib

Ulang Kata Sandi *wajib

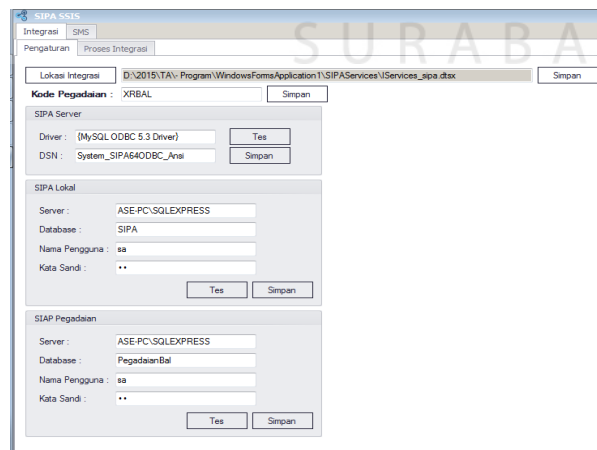
Gambar 1.1-28 Halaman Ubah Kata Sandi

C. Integrasi Servis

Integrasi Servis aplikasi adalah aplikasi yang merupakan media lintas pertukaran data antara sistem informasi *e-Auction* (SIPA), aplikasi administrasi pegadaian (SIAP) dan aplikasi *SMS-Gateway*.

1. *Form* Pengaturan Integrasi Servis

Form ini digunakan untuk melakukan pengaturan dari lokasi file integrasi servis dan semua koneksi agar integrasi dapat dilakukan. Untuk lebih jelasnya, *form* pengaturan integrasi servis dapat dilihat pada Gambar 4.1-29.



SIPA SIS

Integrasi SMS

Pengaturan Proses Integrasi

Lokasi Integrasi

Kode Pegadaian :

SIPA Server

Driver :

DSN :

SIPA Lokal

Server :

Database :

Nama Pengguna :

Kata Sandi :

SIAP Pegadaian

Server :

Database :

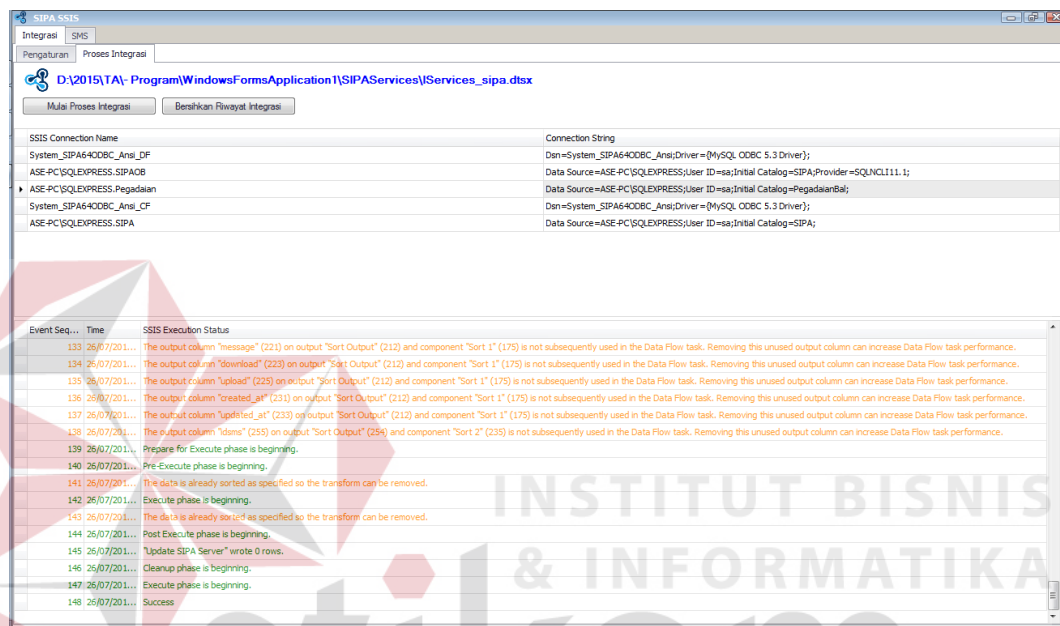
Nama Pengguna :

Kata Sandi :

Gambar 1.1-29 *Form* Pengaturan Integrasi Servis

2. Form Eksekusi Integrasi Servis

Form ini digunakan untuk melakukan proses integrasi secara manual, *form* ini menampilkan pesan sukses dan gagal apabila terjadi kesalahan pada saat integrasi berlangsung. Untuk lebih jelasnya, *form* eksekusi integrase servis dapat dilihat pada Gambar 4.1-30.



Gambar 1.1-30 *Form* Pengaturan Integrasi Servis

3. Form SMS Gateway

Form ini digunakan untuk mengirimkan sms secara manual ke setiap nasabah pegadaian maupun peserta yang telah mendapat inputan data dari hasil integrasi servis. Untuk lebih jelasnya, *form sms gateway* dapat dilihat pada Gambar 4.1-31.

msgcode	idpeople	phone	message	downloaddate	uploaddate	senddate	sendstatue
TR573	247	081331166648	Lelang anda akan segera dimulai.	19/07/2015 20:45:03	26/07/2015 23:27:01	23/07/2015	TERKIRIM
TR574	243	081331166648	Lelang anda akan segera dimulai.	19/07/2015 20:45:03	26/07/2015 23:27:01	23/07/2015	TERKIRIM
TR575	243		Lelang anda akan segera dimulai.	26/07/2015 16:25:43			
TR576	244		Lelang anda akan segera dimulai.	26/07/2015 16:25:43			
TR579	246		Lelang anda akan segera dimulai.	26/07/2015 16:25:43			

Gambar 1.1-31 Form SMS Gateway

1.2 Evaluasi Sistem

Evaluasi sistem bertujuan untuk memastikan bahwa aplikasi telah dibuat dengan benar sesuai dengan kebutuhan atau tujuan yang diharapkan. Kelemahan dan kekurangan dari aplikasi pada tahap ini akan dievaluasi sebelum diimplementasikan secara nyata. Proses pengujian aplikasi menggunakan *Black Box Testing* untuk membuktikan bahwa aplikasi yang telah dibuat sudah sesuai dengan tujuan.

1.2.1 Uji Coba Sistem

Uji coba sistem dilakukan oleh seorang pengguna dengan hak akses sebagai admin dan manajer. Uji coba ini dilakukan untuk melihat program yang dibuat sudah sesuai dengan yang diharapkan. Kegiatan yang dilakukan dalam tahap uji coba sistem adalah menguji semua masukan dan membandingkan hasil masukan tersebut dengan hasil yang diharapkan. Uji coba tersebut adalah sebagai berikut:

A. Front End

1. Uji Coba Halaman Pendaftaran

Table 1.2-1 *Test Case* Uji Coba Halaman Pendaftaran

Test Case ID	Tujuan	Input	Output yang Diharapkan	Status
01	Mengetahui respon sistem pertama kali dijalankan.	-	Halaman pendaftaran tampil.	Sukses (Gambar 4.2-1)
02	Menambah data baru ke dalam database dengan data yang valid.	Mengisi semua inputan secara lengkap dan benar, dan menekan tombol “daftarkan”	Berhasil mendaftar sebagai peserta, menerima pesan “berhasil daftar”, serta mendapatkan link untuk validasi email yang digunakan saat pendaftaran ke email peserta.	Sukses (Gambar 4.2-2)
03	Menambah data baru ke dalam database dengan data yang tidak valid.	Tidak mengisi semua permintaan data, atau sebagian dari inputan yang di isi, atau data yang di isi tidak sesuai dengan validasi sistem, setelah menekan tombol “daftarkan”	Semua textbox yang memiliki data yang tidak valid akan memiliki notifikasi berwarna merah dan memiliki pesan yang sesuai dengan kebutuhan data setiap textbox.	Sukses (Gambar 4.2-3)

Theme Home - Brave Make Admin Templat... Google Terjemahan Laravel » other books

Mesuk Daftar

Ketentuan Hubungi Kami

Pendaftaran Peserta

Nama Lengkap *Wajib: fajrin

Nama Pengguna *Wajib: fajrin

Alamat Email *Wajib: kachak_underground@yahoo.com

Nomor Handphone *Wajib: 08112345689

Kata Sandi *Wajib:

Ulang Kata Sandi *Wajib:

Upload Identitas *Wajib: Upload KTP/SIM

Ketik kata yang tertera digambar *Wajib: ZAMORA

Daftar ☐ Menyetujui Syarat Dan Ketentuan

Gambar 1.2-1 Hasil *Test Case* 01

Pendaftaran sukses, silahkan klik link yang kami kirimkan di kotak masuk email anda.

Ketentuan & Ketentuan Hubungi Kami

Pendaftaran Peserta

Nama Lengkap *Wajib: Ketik nama lengkap

Nama Pengguna *Wajib: Ketik nama pengguna

Alamat Email *Wajib: Ketik alamat email

Nomor Handphone *Wajib: Ketik nomor telepon

Kata Sandi *Wajib: Ketik kata sandi

Ulang Kata Sandi *Wajib: Ketik ulang kata sandi

Upload Identitas *Wajib: Upload KTP/SIM

Ketik kata yang tertera digambar *Wajib: myKTOa

Daftar ☐ Menyetujui Syarat Dan Ketentuan

Gambar 1.2-2 Hasil *Test Case* 02

Pendaftaran Peserta

Nama Lengkap *Wajib: Nama akun telah digunakan.

Nama: fajrin

Alamat *Wajib: Email telah digunakan.

Nomor Handphone *Wajib: 08112345689

Kata Sandi *Wajib:

Ulang Kata Sandi *Wajib:

Upload Identitas *Wajib: Upload KTP/SIM

Ketik kata: Silahkan ketik kata di gambar.

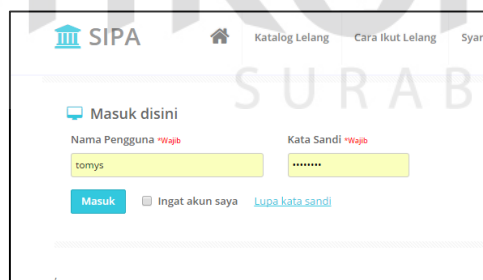
Daftar ☐ Menyetujui Syarat Dan Ketentuan

Gambar 1.2-3 Hasil *Test Case* 03

2. Uji Coba Halaman Login

Table 1.2-2 *Test Case* Uji Coba Halaman Login

Test Case ID	Tujuan	Input	Output yang Diharapkan	
04	Mengetahui respon sistem pertama kali dijalankan.	-	Halaman <i>login</i> tampil.	Sukses (Gambar 4.2-4)
05	Mengetahui respon terhadap data inputan yang valid.	Mengisi semua textbox, dan menekan tombol “masuk”	Sistem mengarahkan ke halaman biodata, dan memberikan pesan “berhasil login”	Sukses (Gambar 4.2-5)
06	Mengetahui respon terhadap data yang tidak valid.	Mengisi semua permintaan data, atau sebagian permintaan data, dan menekan tombol “masuk”	Sistem akan memberikan informasi pesan “gagal login”, menampilkan notifikasi disertai permintaan data yang tidak valid sesuai dengan permintaan data.	Sukses (Gambar 4.2-6)

Gambar 1.2-4 Hasil *Test Case* 04

Gambar 1.2-5 Hasil *Test Case* 05

Gambar 1.2-6 Hasil *Test Case* 06

3. Uji Coba Halaman Penambahan Deposito

Table 1.2-3 *Test Case* Uji Coba Penambahan Deposito

Test Case ID	Tujuan	Input	Output yang Diharapkan	Status
07	Mengetahui respon sistem pertama kali dijalankan.	-	Halaman pengelolaan penambahan deposito tampil.	Sukses (Gambar 4.2-7)
08	Mengetahui respon terhadap data inputan yang valid.	Mengisi semua textbox, dan menekan tombol “beli”	Sistem menampilkan pesan “sukses menambah deposito”	Sukses (Gambar 4.2-8)
09	Mengetahui respon terhadap data inputan yang tidak valid.	Mengisi semua permintaan data, atau sebagian permintaan data, dan menekan	Sistem akan memberikan informasi pesan “gagal menambah deposito”, menampilkan notifikasi disetiap	Sukses (Gambar 4.2-9)

Test Case ID	Tujuan	Input	Output yang Diharapkan	Status
		tombol “beli”	inputan dan memiliki pesan yang sesuai dengan kebutuhan data dari inputan.	

Gambar 1.2-7 Hasil *Test Case* 07

Gambar 1.2-8 Hasil *Test Case* 08

Penambahan Deposito Penarikan Deposito Komplain

Tata Cara Penambahan Deposito

Penambahan Deposito

Sal jumlah investasi dalam ContohRp.500.000

Transfer ke Bank *waga*

- Rp. 0 + fdfsdfs

Silahkan transfer penambahan deposito Anda ke :

Bank : fdfsdfs

No. Rekening : 243242

Atas Nama : ssadsadsa

Lanjutkan Penambahan Deposito

Riwayat Penambahan Deposito

Filter: Semua

10 Search...

Nomor Pembelian	Pembelian	Status	Tgl Beli	Tgl Upload	Aksi
SP207E79	Rp.900.000	Transfer diterima	14-Aug-2015 23:07	17-Aug-2015 13:44	Aksi
SP207E85	Rp.900.000	Upload Bukti Transfer	14-Jul-2015 23:07		Aksi

Gambar 1.2-9 Hasil *Test Case* 09

4. Uji Coba Halaman Penarikan Deposito

Table 1.2-4 *Test Case* Uji Coba Halaman Penarikan Deposito

Test Case ID	Tujuan	Input	Output yang Diharapkan	Status
10	Mengetahui respon sistem pertama kali dijalankan.	-	Halaman penarikan deposito tampil.	Sukses (Gambar 4.2-4)
11	Mengetahui respon terhadap data inputan yang valid.	Mengisi semua textbox, dan menekan tombol “tarik”	Sistem menampilkan pesan “sukses menarik deposito”	Sukses (Gambar 4.2-11)
12	Mengetahui respon terhadap data inputan yang tidak valid.	Mengisi semua permintaan data, atau sebagian permintaan data, dan menekan tombol “tarik”	Sistem akan memberikan informasi pesan “gagal menarik deposito”, menampilkan notifikasi disetiap inputan dan memiliki pesan yang sesuai dengan kebutuhan data dari inputan.	Sukses (Gambar 4.2-12)

September - 2015 -

- Saldo Agustus 2015 : Rp. 1.740.250 (+)
- Penambahan Dana : Rp. 0 (+)
- Penarikan Dana : Rp. 0 (-)
- Dana Terpakai : Rp. 1.794.500 (-)
- Saldo September 2015 : Rp. -54.250 (=)
- Sisa Saldo Keseluruhan : Rp. -54.250 (-)

Penambahan Deposito | **Penarikan Deposito** | Komplain

Jumlah Penarikan **Rp. 0**

Transfer Ke Rekening Anda **Rp. 0**

BCA-332233

Kami akan transfer penarikan deposito ke rekening Anda :

Bank : BCA

No. Rekening : 332233

Atas Nama : Tomy Suharto

Lanjutkan Penarikan Investasi Dana

Filter: Semua

10

Search...

Nomor Penarikan	Penarikan	Status	Tgl Penarikan	Tgl Transfer	Aksi
SW208639	Rp. 450.000	Selesai	15-Aug-2015	16-Aug-2015	Aksi

Gambar 1.2-10 Hasil *Test Case* 10

Deposito Peserta

Sukses menambahkan permintaan penarikan investasi dana.

Saldo Deposito

September - 2015 -

- Saldo Agustus 2015 : Rp. 2.040.250 (+)
- Penambahan Dana : Rp. 0 (+)
- Penarikan Dana : Rp. 0 (-)
- Dana Terpakai : Rp. 1.794.500 (-)
- Saldo September 2015 : Rp. 245.750 (=)
- Sisa Saldo Keseluruhan : Rp. 245.750 (-)

Penambahan Deposito | **Penarikan Deposito** | Komplain

Jumlah Penarikan **Rp. 0**

Transfer Ke Rekening Anda **Rp. 0**

BCA-332233

Kami akan transfer penarikan deposito ke rekening Anda :

Bank : BCA

No. Rekening : 332233

Atas Nama : Tomy Suharto

Lanjutkan Penarikan Investasi Dana

Filter: Semua

10

Search...

Gambar 1.2-11 Hasil *Test Case* 11

➤ Penambahan Dana : Penarikan Anda melebihi saldo deposito
 ➤ Penarikan Dana : Rp. 1.794.500 (-)
 + Dana Terpakai : Rp. 1.794.500 (-)
 ➤ Saldo September 2015 : Rp. -54.250 (=)
 Sisa Saldo Keseluruhan : Rp. -54.250 (-)

Penambahan Deposito | **Penarikan Deposito** | Komplain

Jumlah Penarikan *wajib
 - +
 Transfer Ke Rekening Anda *wajib

Kami akan transfer penarikan deposito ke rekening Anda :
 Bank : BCA
 No. Rekening : 332233
 Atas Nama : Tommy Suharto

Lanjutkan Penarikan Investasi Dana

Filter: Semua
 10 Search...

Nomor Penarikan	Penarikan	Status	Tgl Penarikan	Tgl Transfer	Aksi
SW208639	Rp.450.000	Selesai	15-Aug-2015 23:15	16-Aug-2015 02:36	Aksi -
SW208646	Rp.450.000	Dana telah di transfer	15-Jul-2015 23:15	16-Jul-2015 02:36	Aksi -

Gambar 1.2-12 Hasil *Test Case* 12

5. Uji Coba Halaman Detil Lelang/Penawaran

Table 1.2-5 *Test Case* Uji Coba Halaman Detil Lelang/Penawaran

Test Case ID	Tujuan	Input	Output yang Diharapkan	Status
13	Mengetahui respon sistem pertama kali dijalankan.	-	Halaman detil lelang/penawaran tampil.	Sukses (Gambar 4.2-13)
14	Mengetahui respon terhadap data inputan yang valid.	Mengisi semua textbox, kondisi deposito peserta masih ada dan menekan tombol "tawar"	Sistem menampilkan pesan "sukses menawar"	Sukses (Gambar 4.2-14)
15	Mengetahui respon terhadap data inputan yang tidak valid.	Mengisi semua permintaan data, atau sebagian permintaan data, atau deposito peserta tidak cukup dan menekan tombol "tawar"	Sistem akan memberikan informasi pesan "gagal menawar", apabila deposito tidak cukup terdapat pesan tambahan untuk diarahkan ke halaman penambahan deposito, menampilkan notifikasi disetiap inputan dan memiliki	Sukses (Gambar 4.2-15)

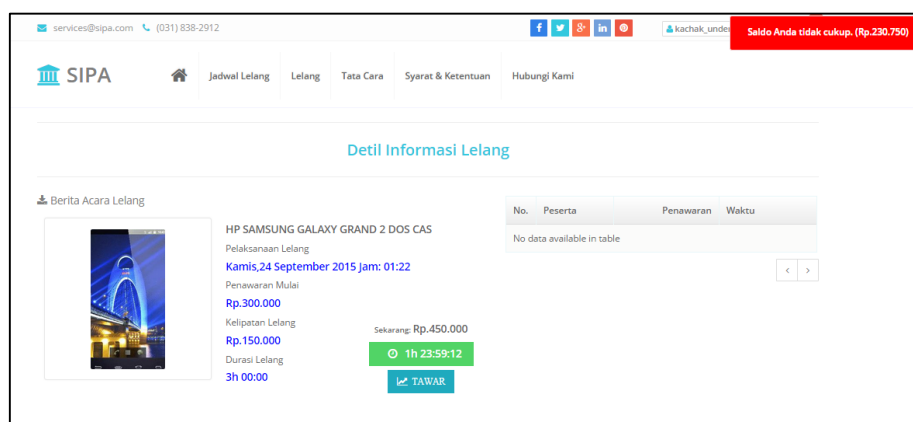
Test Case ID	Tujuan	Input	Output yang Diharapkan	Status
			pesan yang sesuai dengan kebutuhan data dari inputan.	



Gambar 1.2-13 Hasil Test Case 13



Gambar 1.2-14 Hasil Test Case 14

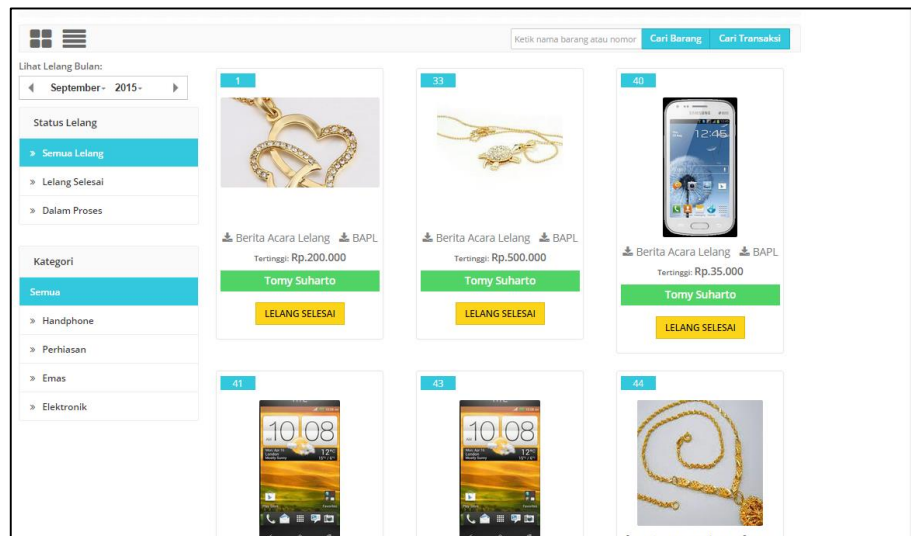
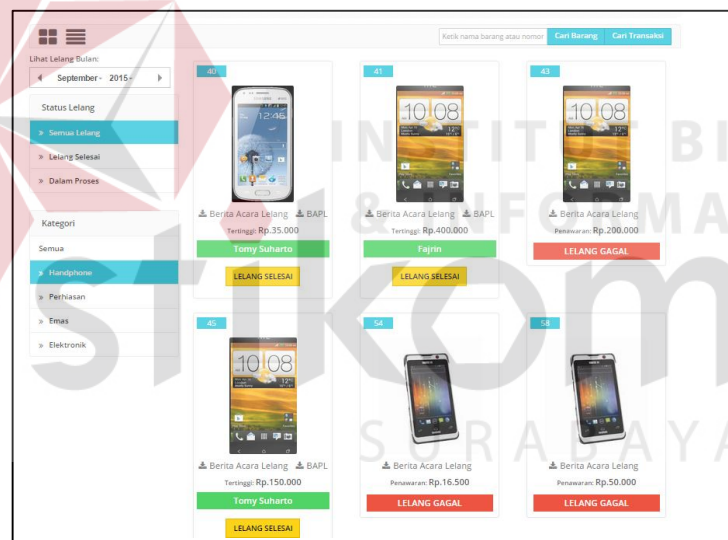


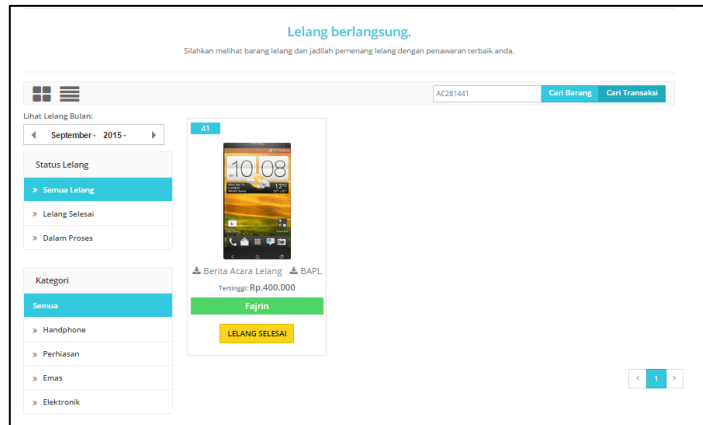
Gambar 1.2-15 Hasil Test Case 15

6. Uji Coba Halaman Lelang

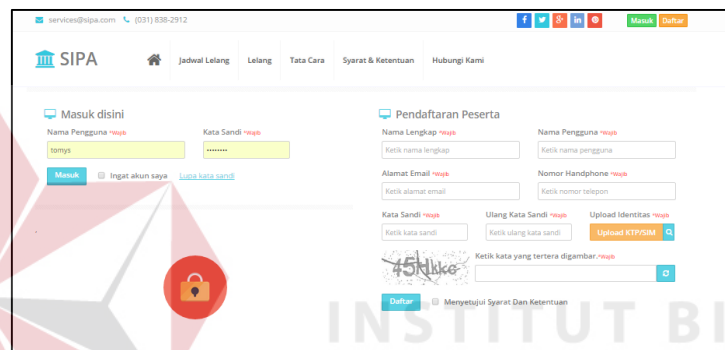
Table 1.2-6 *Test Case* Uji Coba Halaman Lelang

Test Case ID	Tujuan	Input	Output yang Diharapkan	Status
16	Mengetahui respon sistem pertama kali dijalankan.	-	Halaman lelang tampil.	Sukses (Gambar 4.2.16)
17	Mengetahui respon ketika memilih kategori.	Memilih kategori.	Sistem menampilkan barang lelang yang sesuai dengan kategori yang dipilih.	Sukses (Gambar 4.2.17)
18	Mengetahui respon pencarian barang lelang.	Mengisi textbox pencarian, baik berupa nama barang atau nomor transaksi gadai.	Sistem menampilkan hasil pencarian sesuai dengan nama barang atau nomor transaksi yang diketikkan.	Sukses (Gambar 4.2.18)
19	Mengetahui respon terhadap menekan tombol “tawar” apabila tidak dalam keadaan login.	Menekan tombol “tawar”	Sistem akan mengarahkan ke halaman pendaftaran.	Sukses (Gambar 4.2.19)
20	Mengetahui respon terhadap menekan tombol “tawar” apabila dalam keadaan login.	Menekan tombol “tawar”	Sistem akan mengarahkan ke halaman detil lelang.	Sukses (Gambar 4.2.20)
21	Mengetahui respon tampilan <i>grid</i> .	Menekan tombol “grid”	Sistem akan menampilkan barang lelang dalam mode <i>grid</i> .	Sukses (Gambar 4.2.21)
22	Mengetahui respon tampilan list.	Menekan tombol “list”	Sistem akan menampilkan barang lelang dalam mode <i>list</i>	Sukses (Gambar 4.2.22)

Gambar 1.2-16 Hasil *Test Case* 16Gambar 1.2-17 Hasil *Test Case* 17



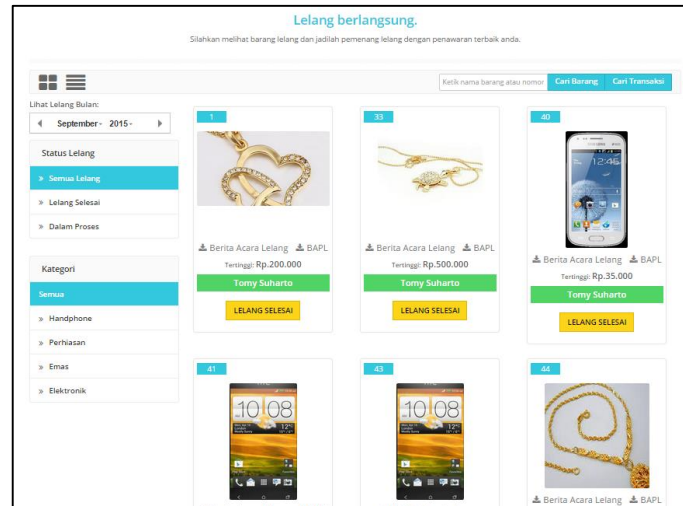
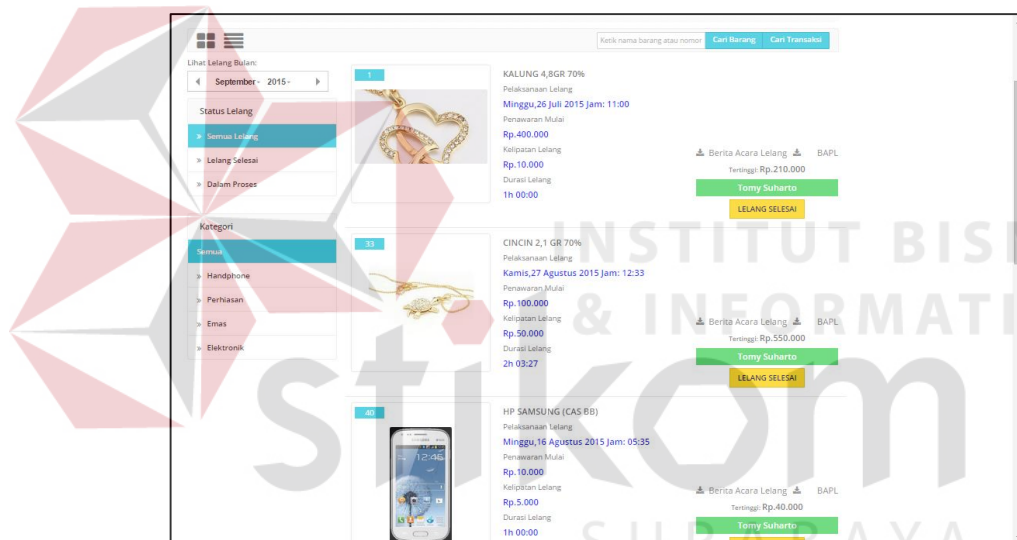
Gambar 1.2-18 Hasil Test Case 18



Gambar 1.2-19 Hasil Test Case 19



Gambar 1.2-20 Hasil Test Case 20

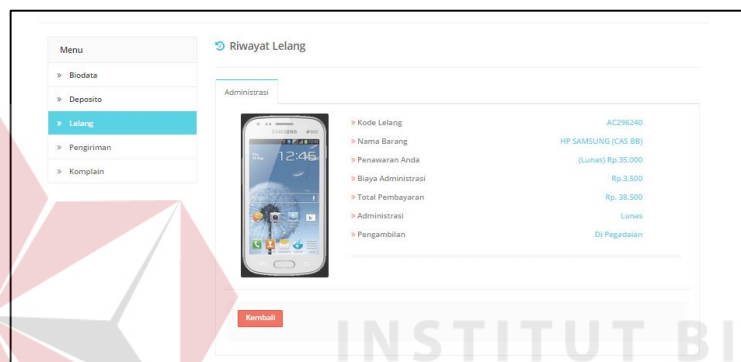
Gambar 1.2-21 Hasil *Test Case* 21Gambar 1.2-22 Hasil *Test Case* 22

7. Uji Coba Halaman Detil Menang Lelang

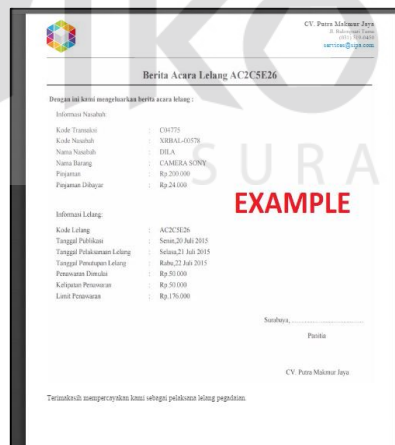
Table 1.2-7 *Test Case* Uji Coba Halaman Detil Menang Lelang

Test Case ID	Tujuan	Input	Output yang Diharapkan	Status
23	Mengetahui respon sistem pertama kali dijalankan.	-	Halaman detil menang tampil.	Sukses (Gambar 4.2-23)
24	Mengetahui respon berita acara lelang	Klik berita acara lelang	Sistem menampilkan berita acara lelang.	Sukses (Gambar 4.2-24)

Test Case ID	Tujuan	Input	Output yang Diharapkan	Status
25	Mengetahui respon berita acara pemenang lelang	Klik berita acara lelang pemenang lelang	Sistem menampilkan berita acara pemenang lelang.	Sukses (Gambar 4.2-25)
26	Mengetahui respon faktur tagihan dan faktur pelunasan.	Klik faktur tagihan atau faktur pelunasan	Sistem menampilkan faktur tagihan atau faktur pelunasan	Sukses (Gambar 4.2-26)



Gambar 1.2-23 Hasil Test Case 23



Gambar 1.2-24 Hasil Test Case 24

Page: 1 of 1 Automatic Zoom

Jl. Balongsari Tama
(031) 519-0450
services@sipa.com

Berita Acara Pemenang Lelang AC2E5266

Dengan ini kami mengeluarkan berita acara lelang:

Kode Lelang	: AC2E5266
Barang Lelang	: GELANG 6,9 GR 70%
Tanggal Publikasi	: Kamis,17 September 2015
Tanggal Pelaksanaan Lelang	: Jumat,18 September 2015
Tanggal Penutupan Lelang	: Minggu,20 September 2015
Penawaran Dimulai	: Rp.50.000
Kelipatan Penawaran	: Rp.50.000
Limit Penawaran	: Rp.1.482.000

Dimenangkan oleh:

Nama Akun	: tomys
Nama Peserta	: Tomy Suharto
E-mail	: kachak_underground@yahoo.co.id
Penawaran	: Rp.150.000
Tanggal Penetapan	: Sabtu,19 September 2015

Selesai

Gambar 1.2-25 Hasil Test Case 25

CV. Putra Makmur Jaya
Jl. Balongsari Tama
(031) 519-0450
services@sipa.com

Tagihan :
Tomy Suharto
Jl. Husein II No.1
kachak_underground@yahoo.co.id

Faktur AC2E5266

Tagihan Biaya Administrasi
Tanggal: Sabtu,19 September 2015

Faktur Penagihan

Penawaran Lelang	: Rp.150.000
Tagihan (Ppn 10%)	: Rp.15.000

Terimakasih mempercayakan kami sebagai pelaksana lelang pegadaian.

CV. Putra Makmur Jaya
Jl. Balongsari Tama
(031) 519-0450
services@sipa.com

Tagihan :
Tomy Suharto
Jl. Husein II No.1
kachak_underground@yahoo.co.id

Faktur AC2E5266

Tagihan Biaya Administrasi
Tanggal: Sabtu,19 September 2015

Faktur Penagihan

Penawaran Lelang	: Rp.150.000
Tagihan (Ppn 10%)	: Rp.15.000

Biaya Administrasi : LUNAS
Tanggal Debit : Sabtu,19 September 2015

Terimakasih mempercayakan kami sebagai pelaksana lelang pegadaian.

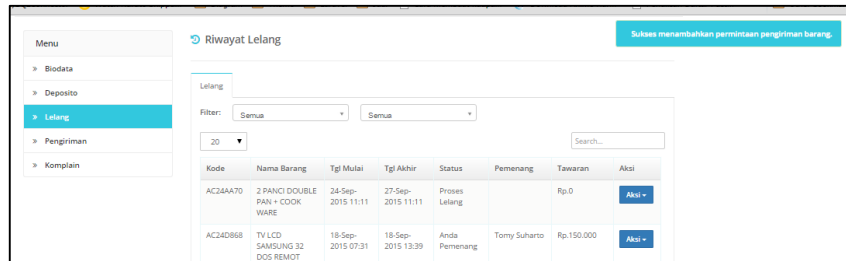
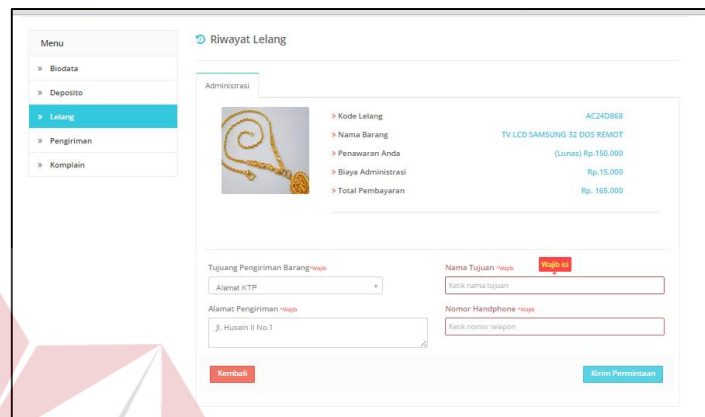
Gambar 1.2-26 Hasil Test Case 26

8. Uji Coba Halaman Permintaan Pengiriman Barang

Table 1.2-8 *Test Case* Uji Coba Halaman Permintaan Pengiriman Barang

Test Case ID	Tujuan	Input	Output yang Diharapkan	Status
27	Mengetahui respon sistem pertama kali dijalankan.	-	Halaman permintaan pengiriman barang tampil.	Sukses (Gambar 4.2-27)
28	Mengetahui respon terhadap data inputan yang valid.	Mengisi semua textbox, dan menekan tombol “kirim”	Sistem menampilkan pesan “silahkan transfer biaya pengiriman ke rekening pegadaian”	Sukses (Gambar 4.2-28)
29	Mengetahui respon terhadap data inputan yang tidak valid.	Mengisi semua permintaan data, atau sebagian permintaan data, dan menekan tombol “kirim”	Sistem akan memberikan informasi pesan “gagal melakukan permintaan pengiriman barang lelang”, menampilkan notifikasi disetiap inputan dan memiliki pesan yang sesuai dengan kebutuhan data dari inputan.	Sukses (Gambar 4.2-29)

Gambar 1.2-27 Hasil *Test Case* 27

Gambar 1.2-28 Hasil *Test Case* 28Gambar 1.2-29 Hasil *Test Case* 29

9. Uji Coba Halaman Pengelolaan Biodata

Table 1.2-9 *Test Case* Uji Coba Halaman Pengelolaan Biodata

Test Case ID	Tujuan	Input	Output yang Diharapkan	Status
30	Mengetahui respon sistem pertama kali dijalankan.	-	Halaman pengelolaan biodata tampil.	Sukses (Gambar 4.2-30)
31	Mengetahui respon terhadap data inputan yang valid.	Mengisi semua textbox, dan menekan tombol "simpan"	Sistem menampilkan pesan "sukses merubah biodata"	Sukses (Gambar 4.2-31)
32	Mengetahui respon terhadap data inputan yang tidak valid.	Mengisi semua permintaan data, atau sebagian permintaan data, dan menekan	Sistem akan memberikan informasi pesan "gagal merubah biodata", menampilkan notifikasi disetiap	Sukses (Gambar 4.2-32)

Test Case ID	Tujuan	Input	Output yang Diharapkan	Status
		tombol “simpan”	inputan dan memiliki pesan yang sesuai dengan kebutuhan data dari inputan.	

The screenshot shows a web form titled 'Biodata Peserta'. On the left is a 'Menu' sidebar with options: Biodata (selected), Deposito, Lelang, Pengiriman, and Komplain. The main form area contains a profile picture placeholder with the text 'Upload foto diri Anda'. To the right of the photo, the 'Nama Pengguna' is 'tomys' and the 'Nama Pengguna' field contains 'Tomy Suharto'. Below this, there are fields for 'Alamat Domisili' (Jl. Husein II No.1), 'Alamat KTP' (Jl. Husein II No.1), 'Nomor Handphone' (08112345689), 'Upload KTP/SIM' (with an 'Upload Foto' button), 'Alamat Email' (kachak_underground@yahoo), 'Bank' (BCA), 'No. Rekening' (332233), and 'Atas Nama' (Tomy Suharto). At the bottom of the form, there is a 'Simpan' button.

Gambar 1.2-30 Hasil Test Case 30

This screenshot is identical to the one above, showing the 'Biodata Peserta' form. It includes the same sidebar, profile information, and contact details. The 'Simpan' button is visible at the bottom of the form. Below the main form area, there is a section titled 'Ubah Kata Sandi' (Change Password) with a 'Kata Sandi Baru' field and a 'Cek' button.

Gambar 1.2-31 Hasil Test Case 31

The screenshot shows a web application interface for 'SIPA'. The main section is titled 'Biodata Peserta'. It contains a user profile for 'tomys' with the following details:

- Nama Pengguna: tomys
- Nama Pengguna: Tomy Suhandi
- Alamat Domisili: Jl. Husein II No. 1
- Alamat KTP: Jl. Husein II No. 1
- Nomor Handphone: 08112345689
- Bank: BCA
- No. Rekening: 332233
- Alamat Email: kachak_underground@yahoo.co.id
- Atas Nama: Kachak nama pemilik rekening

There are buttons for 'Simpan' (Save) and 'Ubah Kata Sandi' (Change Password). The 'Ubah Kata Sandi' section has a field for 'Kata Sandi Baru' and a 'Cek' (Check) button.

Gambar 1.2-32 Hasil *Test Case* 32

10. Uji Coba Halaman Lupa Kata Sandi

Table 1.2-10 *Test Case* Uji Coba Halaman Pengelolaan Biodata

Test Case ID	Tujuan	Input	Output yang Diharapkan	Status
33	Mengetahui respon sistem pertama kali dijalankan.	-	Halaman lupa kata sandi tampil.	Sukses (Gambar 4.2-33)
34	Mengetahui respon terhadap data inputan yang valid.	Mengisi semua textbox, dan menekan tombol "simpan"	Sistem menampilkan pesan "silahkan cek email anda, halaman perubahan kata sandi telah dikirimkan alamat email anda"	Sukses (Gambar 4.2-34)
35	Mengetahui respon terhadap data inputan yang tidak valid.	Mengisi semua permintaan data, atau sebagian permintaan data, dan menekan tombol "simpan"	Sistem akan memberikan informasi pesan "gagal melakukan permintaan perubahan kata sandi", menampilkan notifikasi disetiap inputan dan memiliki pesan yang sesuai dengan	Sukses (Gambar 4.2-35)

Gambar 1.2-35 Hasil *Test Case* 35

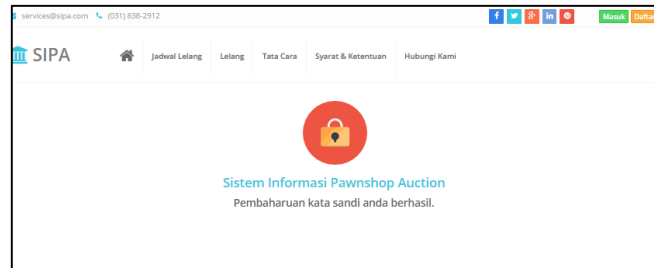
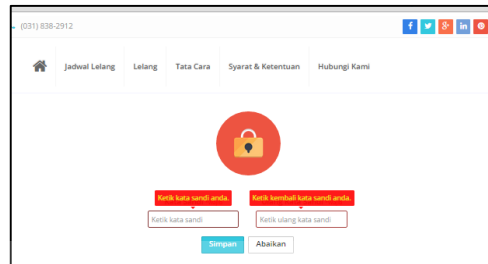
11. Uji Coba Halaman Ubah Kata Sandi

Table 1.2-11 *Test Case* Uji Coba Halaman Pengelolaan Biodata

Test Case ID	Tujuan	Input	Output yang Diharapkan	Status
36	Mengetahui respon sistem pertama kali dijalankan.	-	Halaman ubah kata sandi tampil.	Sukses (Gambar 4.2-36)
37	Mengetahui respon terhadap data inputan yang valid.	Mengisi semua textbox, dan menekan tombol “simpan”	Sistem menampilkan pesan “sukses merubah kata sandi, atau “silahkan gunakan kata sandi bawaan yang terdapat email anda”.	Sukses (Gambar 4.2-37)
38	Mengetahui respon terhadap data inputan yang tidak valid.	Mengisi semua permintaan data, atau sebagian permintaan data, dan menekan tombol “simpan”	Sistem akan memberikan informasi pesan “gagal mengubah kata sandi”, menampilkan notifikasi disetiap inputan dan memiliki pesan yang sesuai dengan kebutuhan data dari inputan.	Sukses (Gambar 4.2-38)

The screenshot shows the SIPA website interface. At the top, there is a navigation bar with links: 'Katalog Lelang', 'Cara Ikut Lelang', 'Syarat & Ketentuan', and 'Hubungi Kami'. Below the navigation bar, there is a large red circular icon with a white padlock. Underneath the icon, there are two input fields: 'Kata Sandi *Wajib' and 'Ulang Kata Sandi *Wajib'. Both fields contain masked characters (dots). Below the input fields, there are two buttons: 'Simpan' (blue) and 'Abalkan' (white). The background of the page is white with a subtle grid pattern.

Gambar 1.2-36 Hasil *Test Case* 36

Gambar 1.2-37 Hasil *Test Case* 37Gambar 1.2-38 Hasil *Test Case* 38

B. Back End

1. Uji Coba Halaman Login

Table 1.2-12 *Test Case* Uji Coba Halaman Login

Test Case ID	Tujuan	Input	Output yang Diharapkan	Status
39	Mengetahui respon sistem pertama kali dijalankan.	-	Halaman <i>login</i> tampil.	Sukses (Gambar 4.2-39)
40	Mengetahui respon terhadap data inputan yang valid.	Mengisi semua textbox, dan menekan tombol “masuk”	Sistem mengarahkan ke halaman home backend	Sukses (Gambar 4.2-40)
41	Mengetahui respon terhadap data yang tidak valid.	Mengisi semua permintaan data, atau sebagian permintaan data, dan menekan tombol “masuk”	Sistem akan memberikan informasi pesan “gagal login”, menampilkan notifikasi disetiap permintaan data yang tidak valid sesuai dengan permintaan data.	Sukses (Gambar 4.2-41)

Selamat datang di CPanel website
Sistem Informasi Pawnshop Auction
Jika Anda sudah memiliki akun SIPA, silahkan masuk.

Nama Pengguna *Wajib: rootweb
Kata Sandi *Wajib: *****

Masuk ☐ Ingat akun saya [Lupa kata sandi](#)

Gambar 1.2-39 Hasil *Test Case* 39

LELANG

DAFTAR LELANG

Tindakan: Semua | Nasabah: Semua | Pengiriman: Semua

10

AKSI	KODE LELANG	PUBLIKASI	MULAI LELANG	LELANG BERAKHIR	STATUS LELANG
Aktif	AC2C5E01	25-Jul-2015 18:08	26-Jul-2015 23:00	27-Jul-2015 23:00	Lelang Rugi
Aktif	AC2C5E26	20-Jul-2015 18:53	21-Jul-2015 18:53	22-Jul-2015 18:53	Lelang Gagal
Aktif	AC25C133	26-Aug-2015 00:33	27-Aug-2015 00:33	29-Aug-2015 04:00	Lelang Rugi
Aktif	AC251336	26-Aug-2015 00:33	27-Aug-2015 00:33	29-Aug-2015 04:00	Lelang Gagal
Aktif	AC255F38	10-Aug-2015 10:05	12-Aug-2015 12:00	13-Aug-2015 12:00	Lelang Gagal
Aktif	AC2200039	14-Aug-2015 10:37	15-Aug-2015 12:00	15-Aug-2015 10:37	Lelang Gagal
Aktif	AC296240	15-Aug-2015 05:35	16-Aug-2015 05:35	17-Aug-2015 05:35	Lelang Rugi
Aktif	AC281441	15-Aug-2015 05:56	16-Aug-2015 05:56	17-Aug-2015 05:56	Lelang Rugi
Aktif	AC254E42	17-Aug-2015 05:58	18-Aug-2015 05:58	19-Aug-2015 05:58	Lelang Gagal
Aktif	AC210D43	17-Aug-2015 07:12	18-Aug-2015 07:12	19-Aug-2015 07:13	Lelang Gagal

Showing 1 to 10 of 30 entries

Prev 1 2 3 4 Next

Gambar 1.2-40 Hasil *Test Case* 40

Silahkan login terlebih dahulu.

Selamat datang di CPanel website
Sistem Informasi Pawnshop Auction
Jika Anda sudah memiliki akun SIPA, silahkan masuk.

Nama Pengguna *Wajib: rootweb
Kata Sandi *Wajib: *****

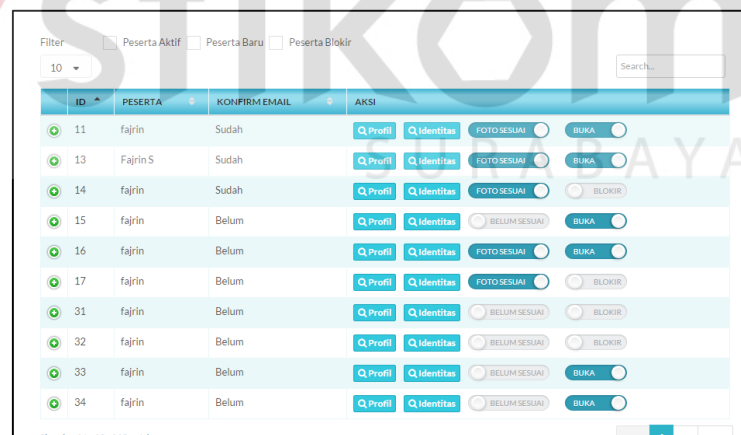
Masuk ☐ Ingat akun saya [Lupa kata sandi](#)

Gambar 1.2-41 Hasil *Test Case* 41

2. Uji Coba Halaman Pengelolaan Peserta

Table 1.2-13 *Test Case* Uji Coba Halaman Pengelolaan Peserta

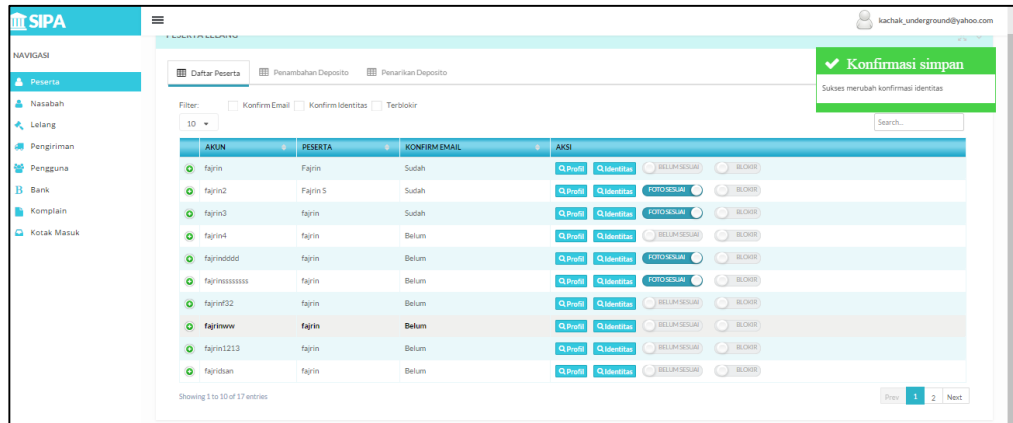
Test Case ID	Tujuan	Input	Output yang Diharapkan	Status
42	Mengetahui respon sistem pertama kali dijalankan.	-	Halaman pengelolaan peserta tampil.	Sukses (Gambar 4.2-42)
43	Mengetahui respon <i>switch</i> foto identitas peserta.	Menekan tombol <i>switch</i> foto sesuai.	Sistem menampilkan pesan “sukses merubah konfirmasi peserta”.	Sukses (Gambar 4.2-43)
44	Mengetahui respon <i>switch</i> foto identitas peserta.	Menekan tombol <i>switch</i> foto belum sesuai.	Sistem menampilkan pesan “sukses merubah konfirmasi peserta”.	Sukses (Gambar 4.2-44)
45	Mengetahui respon <i>switch</i> blokir.	Menekan <i>switch</i> buka blokir.	Sistem menampilkan pesan “sukses merubah blokir”	Sukses (Gambar 4.2-45)
46	Mengetahui respon <i>switch</i> blokir.	Menekan <i>switch</i> blokir.	Sistem menampilkan pesan “sukses merubah blokir”	Sukses (Gambar 4.2-46)



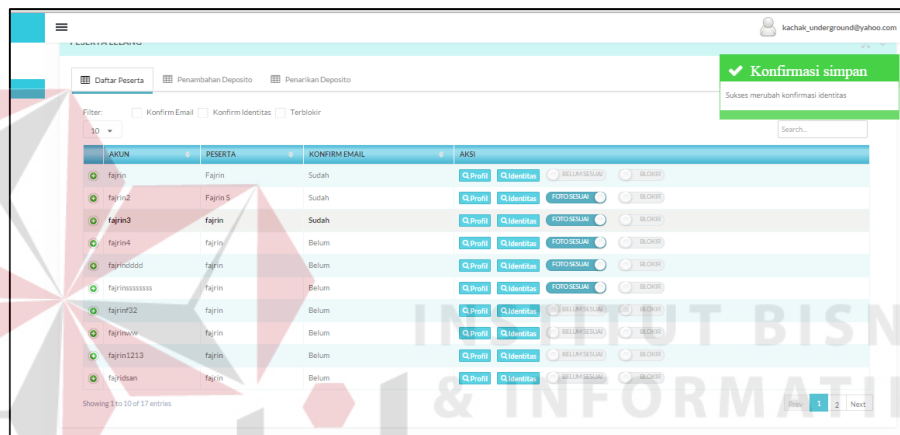
The screenshot shows a web application interface for managing participants. At the top, there are filter checkboxes for 'Peserta Aktif', 'Peserta Baru', and 'Peserta Blokir'. Below the filters is a table with columns: ID, PESERTA, KONFIRMEMAIL, and AKSI. The table lists 10 participants (IDs 11-14, 15-17, 31-34). Each row has two buttons in the 'AKSI' column: 'Q Profil' and 'Q Identitas'. The 'KONFIRMEMAIL' column contains status like 'Sudah' or 'Belum'. The 'PESERTA' column contains names like 'fajrin' or 'Fajrin S'. The interface also includes a search bar and a pagination control showing '10' items per page.

ID	PESERTA	KONFIRMEMAIL	AKSI
11	fajrin	Sudah	Q Profil Q Identitas FOTO SESUAI BUKA
13	Fajrin S	Sudah	Q Profil Q Identitas FOTO SESUAI BUKA
14	fajrin	Sudah	Q Profil Q Identitas FOTO SESUAI BLOKIR
15	fajrin	Belum	Q Profil Q Identitas BELUM SESUAI BUKA
16	fajrin	Belum	Q Profil Q Identitas FOTO SESUAI BUKA
17	fajrin	Belum	Q Profil Q Identitas FOTO SESUAI BLOKIR
31	fajrin	Belum	Q Profil Q Identitas BELUM SESUAI BLOKIR
32	fajrin	Belum	Q Profil Q Identitas BELUM SESUAI BLOKIR
33	fajrin	Belum	Q Profil Q Identitas BELUM SESUAI BUKA
34	fajrin	Belum	Q Profil Q Identitas BELUM SESUAI BUKA

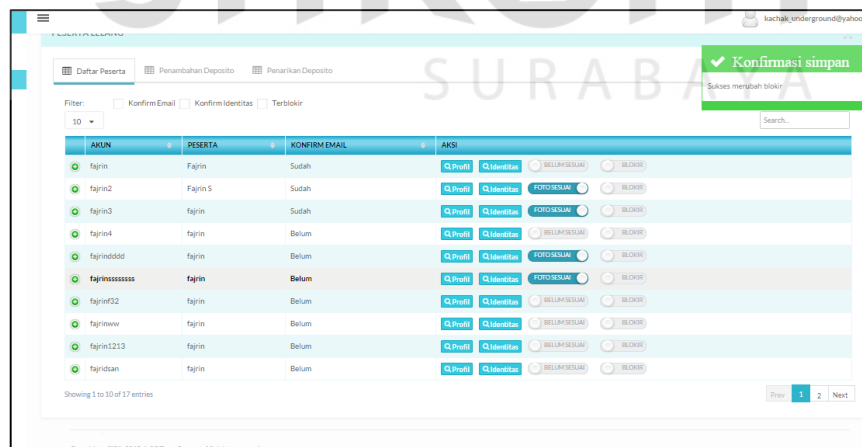
Gambar 1.2-42 Hasil *Test Case* 42



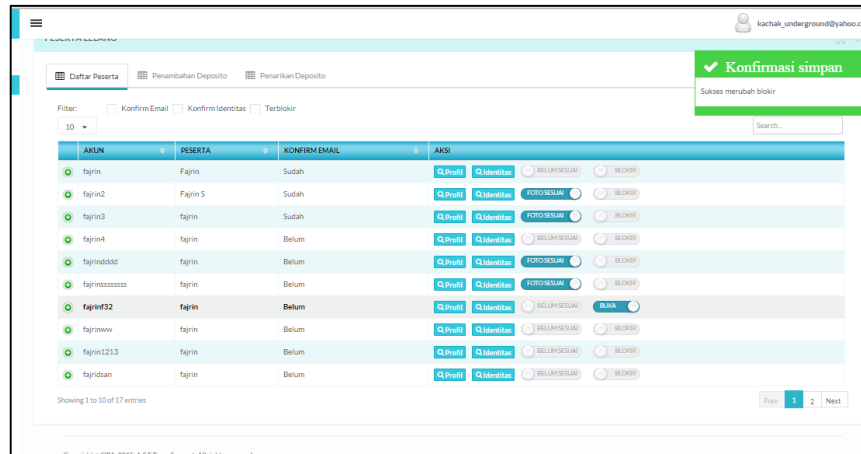
Gambar 1.2-43 Hasil Test Case 43



Gambar 1.2-44 Hasil Test Case 44



Gambar 1.2-45 Hasil Test Case 45



Gambar 1.2-46 Hasil Test Case 46

3. Uji Coba Halaman Konfirmasi Penambahan Deposito

Table 1.2-14 Test Case Uji Coba Halaman Konfirmasi Penambahan Deposito

Test Case ID	Tujuan	Input	Output yang Diharapkan	Status
47	Mengetahui respon sistem pertama kali dijalankan.	-	Halaman konfirmasi penambahan deposito tampil.	Sukses (Gambar 4.2-47)
48	Mengetahui informasi yang ditampilkan.	Tabel penambahan deposito	Status penambahan deposito.	Sukses (Gambar 4.2-48)
49	Mengetahui respon konfirmasi penambahan deposito bila bukti transfer peserta ada.	Menekan tombol "konfirmasi"	Sistem menampilkan pesan "sukses menambahkan deposito peserta"	Sukses (Gambar 4.2-49)

NAMA PENGGUNA	NAMA PESERTA	KODE PEMBELIAN	INVESTASI	TANGGAL INVESTASI	STATUS	AKSI
tomy	Tomy Suharto	SP207EY1	Rp.900.000	14-Jun-2015 23:07	Batal	Aksi +
tomy	Tomy Suharto	SP278F07	Rp.550.000	14-Jun-2015 22:17	Batal	Aksi +
tomy	Tomy Suharto	SP278F81	Rp.550.000	14-Jul-2015 22:17	Batal	Aksi +
tomy	Tomy Suharto	SP278F07	Rp.550.000	14-Aug-2015 22:17	Batal	Aksi +
fajrin	Fajrin	SP215C99	Rp.1.100.000	17-Aug-2015 14:05	Bukti tidak valid	Aksi +
tomy	Tomy Suharto	SP201D84	Rp.550.000	14-Jul-2015 23:02	Bukti tidak valid	Aksi +
tomy	Tomy Suharto	SP219383	Rp.300.000	14-Jul-2015 22:59	Transfer diterima	Aksi +
fajrin2	Fajrin S	SP399102	Rp.1.600.000	29-Aug-2015 04:36	Transfer diterima	Aksi +
tomy	Tomy Suharto	SP216586	Rp.500.000	14-Jun-2015 22:17	Transfer diterima	Aksi +
fajrin2	Fajrin S	SP3A1103	Rp.1.500.000	29-Aug-2015 04:36	Transfer diterima	Aksi +

Gambar 1.2-47 Hasil Test Case 47

NAMA PENGGUNA	NAMA PESERTA	KODE PEMBELIAN	INVESTASI	TANGGAL INVESTASI	STATUS	AKSI
tomy	Tomy Suharto	SP207EY1	Rp.900.000	14-Jun-2015 23:07	Batal	Aksi +
tomy	Tomy Suharto	SP278F07	Rp.550.000	14-Jun-2015 22:17	Batal	Aksi +
tomy	Tomy Suharto	SP278F81	Rp.550.000	14-Jul-2015 22:17	Batal	Aksi +
tomy	Tomy Suharto	SP278F07	Rp.550.000	14-Aug-2015 22:17	Batal	Aksi +
fajrin	Fajrin	SP215C99	Rp.1.100.000	17-Aug-2015 14:05	Bukti tidak valid	Aksi +
tomy	Tomy Suharto	SP201D84	Rp.550.000	14-Jul-2015 23:02	Bukti tidak valid	Aksi +
tomy	Tomy Suharto	SP219383	Rp.300.000	14-Jul-2015 22:59	Transfer diterima	Aksi +
fajrin2	Fajrin S	SP399102	Rp.1.600.000	29-Aug-2015 04:36	Transfer diterima	Aksi +
tomy	Tomy Suharto	SP216586	Rp.500.000	14-Jun-2015 22:17	Transfer diterima	Aksi +
fajrin2	Fajrin S	SP3A1103	Rp.1.500.000	29-Aug-2015 04:36	Transfer diterima	Aksi +

Gambar 1.2-48 Hasil Test Case 48

Konfirmasi simpan
Sukses merubah status

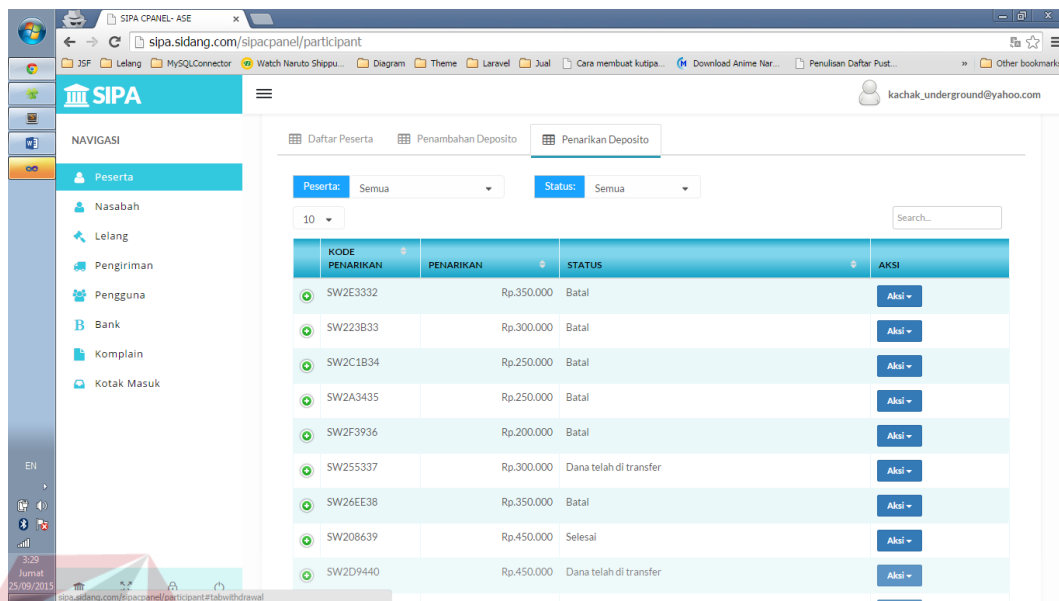
NAMA PENGGUNA	NAMA PESERTA	KODE PEMBELIAN	INVESTASI	TANGGAL INVESTASI	STATUS	AKSI
No matching records found						

Gambar 1.2-49 Hasil Test Case 49

4. Uji Coba Halaman Konfirmasi Penarikan Deposito

Table 1.2-15 *Test Case* Uji Coba Halaman Konfirmasi Penarikan **Deposito**

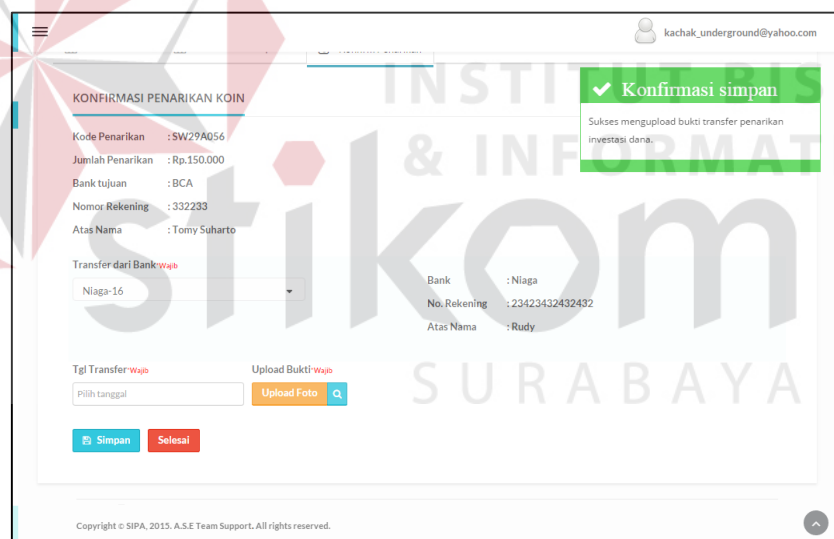
Test Case ID	Tujuan	Input	Output yang Diharapkan	Status
50	Mengetahui respon sistem pertama kali dijalankan.	-	Halaman konfirmasi penarikan deposito tampil.	Sukses (Gambar 4.2-50)
51	Mengetahui respon terhadap data inputan yang valid.	Mengisi semua permintaan data inputan, menekan tombol “konfirmasi”	Sistem menampilkan pesan “sukses konfirmasi penarikan deposito”.	Sukses (Gambar 4.2-51)
52	Mengetahui respon terhadap data inputan yang tidak valid.	Mengisi semua permintaan data inputan, atau sebagian permintaan data dan menekan tombol “konfirmasi”	Sistem menampilkan pesan “gagal konfirmasi penarikan deposito”, menampilkan notifikasi pesan <i>error</i> input dan pesan yang sesuai dengan kebutuhan data dari inputan.	Sukses (Gambar 4.2-52)
53	Mengetahui respon pembatalan penarikan deposito.	Menekan tombol “batalkan”	Sistem menampilkan pesan “sukses mengembalikan deposito peserta”.	Sukses (Gambar 4.2-53)



The screenshot shows the SIPA Panel participant interface. The left sidebar contains navigation links: Peserta, Nasabah, Lelang, Pengiriman, Pengguna, Bank, Komplain, and Kotak Masuk. The main content area displays a table of transactions under the 'Penarikan Deposito' tab. The table has columns for Kode Penarikan, Penarikan, Status, and Aksi. The data rows show various transactions with amounts and statuses like 'Batal', 'Dana telah di transfer', and 'Selesai'.

KODE PENARIKAN	PENARIKAN	STATUS	AKSI
SW2E3332	Rp.350.000	Batal	Aksi
SW223833	Rp.300.000	Batal	Aksi
SW2C1B34	Rp.250.000	Batal	Aksi
SW2A3435	Rp.250.000	Batal	Aksi
SW2F3936	Rp.200.000	Batal	Aksi
SW255337	Rp.300.000	Dana telah di transfer	Aksi
SW26E338	Rp.350.000	Batal	Aksi
SW208639	Rp.450.000	Selesai	Aksi
SW2D9440	Rp.450.000	Dana telah di transfer	Aksi

Gambar 1.2-50 Hasil Test Case 50



The screenshot shows the 'KONFIRMASI PENARIKAN KOIN' (Coin Withdrawal Confirmation) page. It displays transaction details and a confirmation message. The transaction details include Kode Penarikan, Jumlah Penarikan, Bank tujuan, Nomor Rekening, and Atas Nama. The confirmation message states 'Sukses mengupload bukti transfer penarikan investasi dana.' (Successfully uploaded withdrawal investment fund transfer proof).

KONFIRMASI PENARIKAN KOIN

Kode Penarikan : SW29A056
 Jumlah Penarikan : Rp.150.000
 Bank tujuan : BCA
 Nomor Rekening : 332233
 Atas Nama : Tomy Suharto

Transfer dari Bank: **Wajib**
 Niaga-16

Bank : Niaga
 No. Rekening : 23423432432432
 Atas Nama : Rudy

Tgl Transfer **Wajib**
 Pilih tanggal

Upload Bukti **Wajib**
 Upload Foto

Simpan **Selesai**

Copyright © SIPA, 2015. A.S.E Team Support. All rights reserved.

Gambar 1.2-51 Hasil Test Case 51

Gambar 1.2-52 Hasil *Test Case* 52

KODE PENARIKAN	PENARIKAN	STATUS
SW2E3332	Rp.350.000	Batal
SW223B33	Rp.300.000	Batal
SW2C1B34	Rp.250.000	Batal
SW2A3435	Rp.250.000	Batal
SW2F3936	Rp.200.000	Batal
SW255337	Rp.300.000	Dana telah di transfer
SW26EE38	Rp.350.000	Batal
SW20B639	Rp.450.000	Selesai
SW2D9440	Rp.450.000	Dana telah di transfer
SW2B0441	Rp.250.000	Bukti tidak valid

Gambar 1.2-53 Hasil *Test Case* 53

5. Uji Coba Halaman Pendaftaran Transaksi Ke Lelang

Table 1.2-16 *Test Case* Uji Coba Halaman Pendaftaran Transaksi ke Lelang

Test Case ID	Tujuan	Input	Output yang Diharapkan	Status
54	Mengetahui respon sistem pertama kali dijalankan.	-	Halaman pendaftaran transaksi ke lelang tampil.	Sukses (Gambar 4.2-54)
55	Mengetahui respon terhadap data inputan yang valid.	Mengisi semua permintaan data inputan, menekan tombol	Sistem menampilkan pesan "sukses mendaftarkan"	Sukses (Gambar 4.2-55)

Test Case ID	Tujuan	Input	Output yang Diharapkan	Status
		“daftarkan”	transaksi ke daftar lelang”.	
56	Mengetahui respon terhadap data inputan yang tidak valid.	Mengisi semua permintaan data inputan, atau sebagian permintaan data dan menekan tombol “daftarkan”	Sistem menampilkan pesan “gagal mendaftarkan transaksi ke daftar lelang”, menampilkan notifikasi pesan <i>error</i> input dan pesan yang sesuai dengan kebutuhan data dari inputan.	Sukses (Gambar 4.2-56)

The screenshot displays the 'STIKOM SURABAYA' application interface. The top section, titled 'INFORMASI DETIL TRANSAKSI', shows transaction details: Kode Transaksi: B01671, Nama Barang: SARUNG KOTAK, Pinjaman: Rp. 25.000, and Telah Bayar: Rp. 12.500. Below this are 'Simpan' and 'Selesai' buttons. The bottom section, titled 'PENDAFTARAN BARU', contains fields for 'Pengumuman', 'Mulai Lelang', 'Akhir Lelang', 'Mulai Penawaran', and 'Kelipatan Penawaran', each with a 'Pilih tanggal' dropdown. There is also a 'Beli Langsung' section with a price input field set to 'Rp. 12.500' and 'Daftarkan' and 'Selesai' buttons. The background features a large watermark logo for 'STIKOM SURABAYA' and the text 'INSTITUT BISNIS & INFORMATIKA'.

Gambar 1.2-54 Hasil *Test Case* 54

Konfirmasi simpan
Sukses menyimpan barang baru [Sukses menyimpan pesan untuk dikirim ke nasabah]

INFORMASI DETIL TRANSAKSI

Kode Transaksi: C04725
Nama Barang: HDSONY D05
Rincian: Rp. 500.000
Telah Bayar: Rp. 60.000

Kategori Barang: **Web**
Handphone

Upload 1 **Web** Upload Foto Upload 2 **Web** Upload Foto Upload 3 **Web** Upload Foto

PENDAFTARAN LELANG

Pengumuman **Web** 21-09-2015 02:28
Mulai Lelang **Web** 24-09-2015 12:00
Akhir Lelang **Web** 27-09-2015 12:00
Mulai Penawaran **Web** Rp. 50.000
Kalipatan Penawaran **Web** Rp. 50.000

Batas Penawaran **Web** Rp. 440.000

Daftarkan Simpan

Copyright © SIPA, 2015. A.S.E Team Support. All rights reserved.

Gambar 1.2-55 Hasil *Test Case* 55

INFORMASI DETIL TRANSAKSI

Kode Transaksi: C04697
Nama Barang: LAPTOP AXIO 1037U 5000 CAS D05
Rincian: Rp. 800.000
Telah Bayar: Rp. 96.000

Kategori Barang: **Web**
Elektronik

Upload 1 **Web** Upload Foto Upload 2 **Web** Upload Foto Upload 3 **Web** Upload Foto

PENDAFTARAN LELANG

Pengumuman **Web** Pilih tanggal
Mulai Lelang **Web** Pilih tanggal Aksi tidak dapat dilakukan
Mulai Penawaran **Web** Rp. 345.000
Kalipatan Penawaran **Web** Rp. 50.000

Batas Penawaran **Web** Rp. 704.000

Daftarkan Simpan

Gambar 1.2-56 Hasil *Test Case* 56

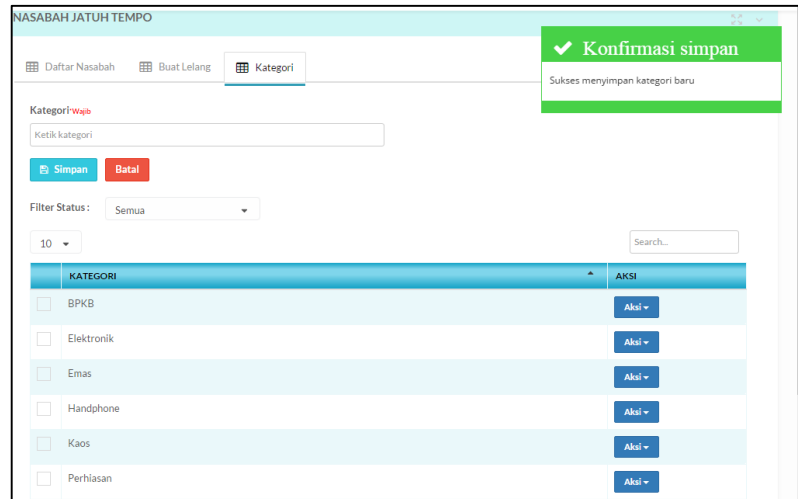
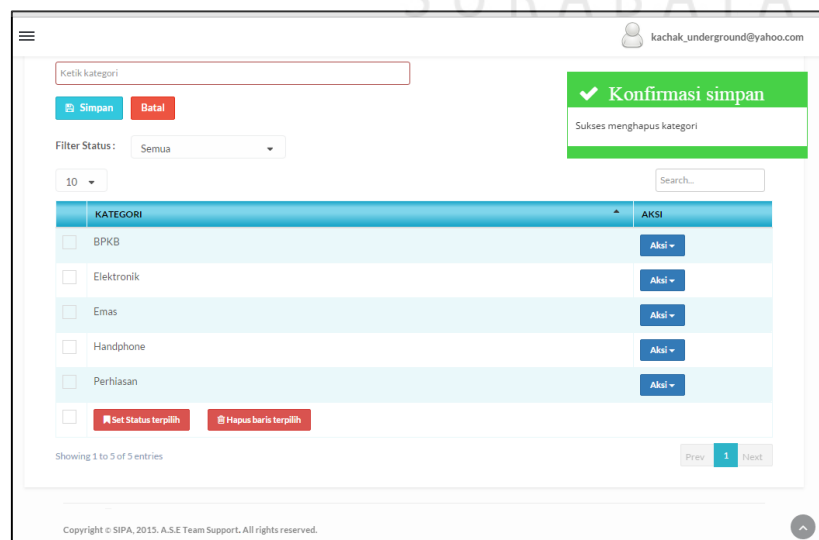
6. Uji Coba Halaman Kategori

Table 1.2-17 *Test Case* Uji Coba Halaman Kategori

Test Case ID	Tujuan	Input	Output yang Diharapkan	Status
57	Mengetahui respon sistem pertama kali dijalankan.	-	Halaman kategori tampil.	Sukses (Gambar 4.2-57)
58	Mengetahui respon terhadap data inputan yang valid.	Mengisi semua permintaan data inputan, menekan tombol "simpan".	Sistem menampilkan pesan "sukses menambahkan kategori baru", atau "sukses merubah kategori".	Sukses (Gambar 4.2-58)

Test Case ID	Tujuan	Input	Output yang Diharapkan	Status
59	Mengetahui respon terhadap data inputan yang tidak valid.	Mengisi semua permintaan data inputan, atau sebagian permintaan data dan menekan tombol “simpan”.	Sistem menampilkan pesan “gagal menambahkan kategori baru”, atau “gagal merubah kategori”, menampilkan notifikasi pesan <i>error</i> input dan pesan yang sesuai dengan kebutuhan data dari inputan.	Sukses (Gambar 4.2-59)
60	Mengetahui respon terhadap data inputan yang valid.	Menekan tombol “hapus”.	Sistem menampilkan pesan “sukseks menghapus kategori”.	Sukses (Gambar 4.2-60)

Gambar 1.2-57 Hasil *Test Case* 57

Gambar 1.2-58 Hasil *Test Case* 58Gambar 1.2-59 Hasil *Test Case* 59Gambar 1.2-60 Hasil *Test Case* 60

7. Uji Coba Halaman Bank

Table 1.2-18 *Test Case* Uji Coba Halaman Bank

Test Case ID	Tujuan	Input	Output yang Diharapkan	Status
61	Mengetahui respon sistem pertama kali dijalankan.	-	Halaman bank tampil.	Sukses (Gambar 4.2-61)
62	Mengetahui respon terhadap data inputan yang valid.	Mengisi semua permintaan data inputan, menekan tombol “simpan”.	Sistem menampilkan pesan “sukses menambahkan bank baru”, atau “sukses merubah bank”.	Sukses (Gambar 4.2-62)
63	Mengetahui respon terhadap data inputan yang tidak valid.	Mengisi semua permintaan data inputan, atau sebagian permintaan data dan menekan tombol “simpan”.	Sistem menampilkan pesan “gagal menambahkan informasi bank baru”, atau “gagal merubah informasi bank”, menampilkan notifikasi pesan <i>error</i> input dan pesan yang sesuai dengan kebutuhan data dari inputan.	Sukses (Gambar 4.2-63)
64	Mengetahui respon terhadap data inputan yang valid.	Menekan tombol “hapus”.	Sistem menampilkan pesan “sukses menghapus informasi bank”.	Sukses (Gambar 4.2-64)

The screenshot displays a web application for managing bank accounts. At the top, there are input fields for 'Bank' and 'Nomor Rekening' with 'waji' as a placeholder, and buttons for 'Simpan' (Save) and 'Batal' (Cancel). Below these is a table with the following structure:

NAMA BANK	NOMOR REKENING	AKSI
<input type="checkbox"/> Bank Central Asia		<input type="button" value="Ubah"/> <input type="button" value="Hapus"/>
<input type="checkbox"/> Mandiri		<input type="button" value="Ubah"/> <input type="button" value="Hapus"/>
<input type="button" value="Hapus terpilih"/>		

At the bottom, it shows 'Showing 1 to 4 of 4 entries' and pagination controls with 'Prev', '1', and 'Next' buttons.

Gambar 1.2-61 Hasil *Test Case* 61

BANK PEGADAIAN

Daftar Bank

Bank wujo: Ketik nama bank

Nomor Rekening wujo: Ketik nomor rekening

Atas Nama wujo: Ketik atas nama

Simpan Batal

Filter Status: Semua

10 Search...

BANK	NOMOR REKENING	ATAS NAMA	AKSI
fdsfds	243242	ssadsadsa	Aksi
Niaga	23423432432432	Rudy	Aksi
ssfsd	322	fsfsdfs	Aksi
wewwew	242342	wewwew	Aksi

Set Status terpilih Hapus baris terpilih

Gambar 1.2-62 Hasil *Test Case* 62

BANK PEGADAIAN

Daftar Bank

Bank wujo: Ketik nama bank

Nomor Rekening wujo: Ketik nomor rekening

Atas Nama wujo: Ketik atas nama

Simpan Batal

Filter Status: Semua

10 Search...

BANK	NOMOR REKENING	ATAS NAMA	AKSI
fdsfds	243242	ssadsadsa	Aksi
Niaga	23423432432432	Rudy	Aksi
ssfsd	322	fsfsdfs	Aksi
wewwew	242342	wewwew	Aksi

Set Status terpilih Hapus baris terpilih

Showing 1 to 3 of 3 entries

Prev 1 Next

Gambar 1.2-63 Hasil *Test Case* 63

BANK PEGADAIAN

Daftar Bank

Bank wujo: Ketik nama bank

Nomor Rekening wujo: Ketik nomor rekening

Atas Nama wujo: Ketik atas nama

Simpan Batal

Filter Status: Semua

10 Search...

BANK	NOMOR REKENING	ATAS NAMA	AKSI
fdsfds	243242	ssadsadsa	Aksi
Niaga	23423432432432	Rudy	Aksi
ssfsd	322	fsfsdfs	Aksi

Set Status terpilih Hapus baris terpilih

Showing 1 to 3 of 3 entries

Prev 1 Next

Gambar 1.2-64 Hasil *Test Case* 64

8. Uji Coba Halaman Buat Akun

Table 1.2-19 *Test Case* Uji Coba Halaman Buat Akun

No.	Tujuan	Input	Output yang Diharapkan	Status
65	Mengetahui respon sistem pertama kali dijalankan.	-	Halaman buat akun tampil.	Sukses (Gambar 4.2-65)
66	Menambah data baru ke dalam database dengan data yang valid.	Mengisi semua inputan secara lengkap dan benar, dan menekan tombol “buat”	Sistem menampilkan pesan “berhasil menambahkan”.	Sukses (Gambar 4.2-66)
67	Menambah data baru ke dalam database dengan data yang tidak valid.	Tidak mengisi semua permintaan data, atau sebagian dari inputan yang di isi, atau data yang di isi tidak sesuai dengan validasi sistem, setelah menekan tombol “buat”	Semua textbox yang memiliki data yang tidak valid akan memiliki notifikasi berwarna merah dan memiliki pesan yang sesuai dengan kebutuhan data setiap textbox.	Sukses (Gambar 4.2-67)

Daftar Pengguna **Buat Akun**

Nama Pengguna *Wajib: fajrin

Alamat Email *Wajib: kachak_underground@yahoo.com

Level *Wajib: Admin-user ▼

Simpan

Gambar 1.2-65 Hasil *Test Case* 65

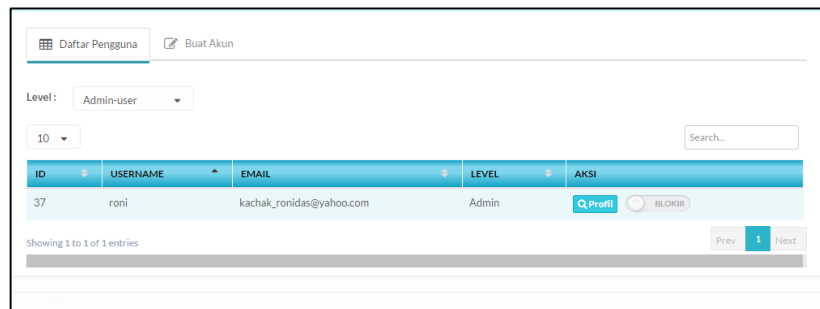
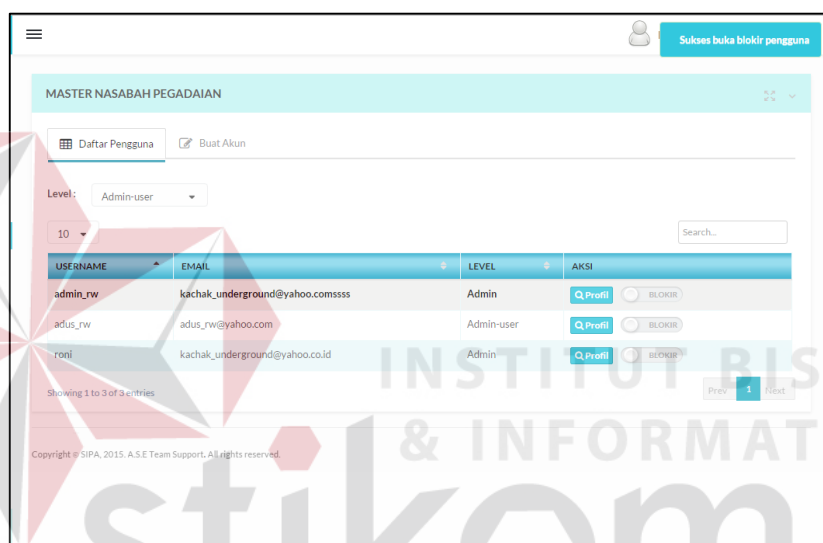
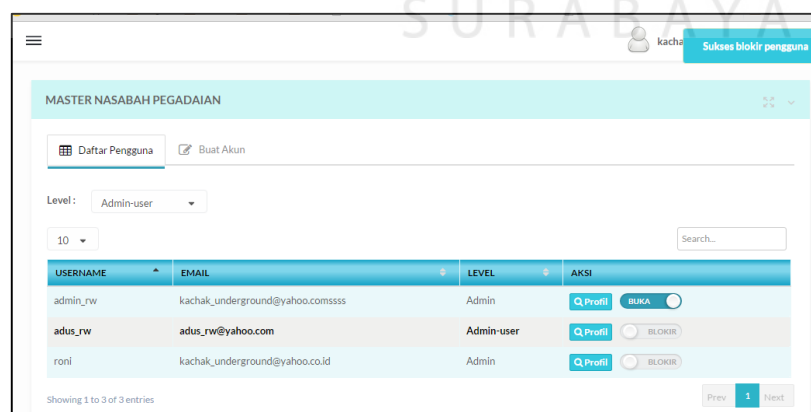
Gambar 1.2-66 Hasil *Test Case* 66

Gambar 1.2-67 Hasil *Test Case* 67

9. Uji Coba Halaman Pengelolaan Akun

Table 1.2-20 *Test Case* Uji Coba Halaman Pengelolaan Akun

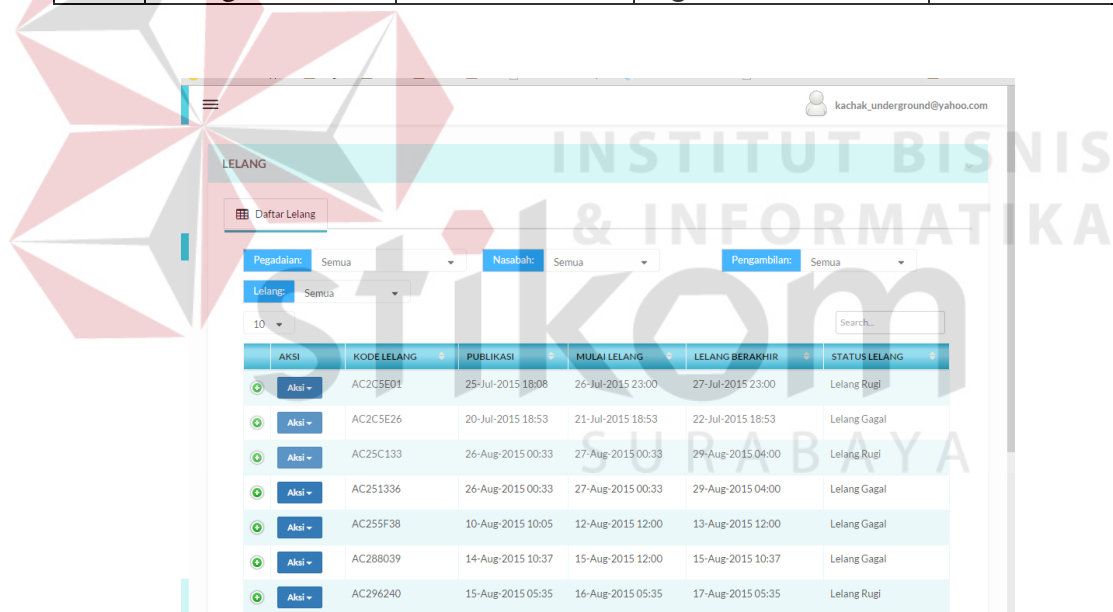
Test Case ID	Tujuan	Input	Output yang Diharapkan	Status
68	Mengetahui respon sistem pertama kali dijalankan.	-	Halaman pengelolaan akun tampil.	Sukses (Gambar 4.2-68)
69	Mengetahui respon <i>switch</i> blokir.	Menekan <i>switch</i> buka blokir.	Sistem menampilkan pesan “sukses membuka blokir pengguna”	Sukses (Gambar 4.2-69)
70	Mengetahui respon <i>switch</i> blokir.	Menekan <i>switch</i> blokir.	Sistem menampilkan pesan “sukses blokir pengguna”	Sukses (Gambar 4.2-70)

Gambar 1.2-68 Hasil *Test Case* 68Gambar 1.2-69 Hasil *Test Case* 69Gambar 1.2-70 Hasil *Test Case* 70

10. Uji Coba Halaman Pengelolaan Lelang

Table 1.2-21 *Test Case* Uji Coba Halaman Pengelolaan Lelang

Test Case ID	Tujuan	Input	Output yang Diharapkan	Status
71	Mengetahui respon sistem pertama kali dijalankan.	-	Halaman pengelolaan lelang tampil.	Sukses (Gambar 4.2-71)
72	Mengetahui respon pembuatan berita acara lelang.	Menekan tombol “Buat berita acara lelang”	Sistem menampilkan pesan pdf berita acara lelang	Sukses (Gambar 4.2-72)
73	Mengetahui respon upload berita acara lelang.	Menekan tombol “simpan”	Sistem menampilkan pesan “sukses menyimpan legalitas”	Sukses (Gambar 4.2-73)

Gambar 1.2-71 Hasil *Test Case* 71

0311319-0430
services@sipa.com

Berita Acara Lelang AC255F38

Dengan ini kami mengeluarkan berita acara lelang :

Informasi Nasabah:

Kode Transaksi : C04613
 Kode Nasabah : XRBAL-01151
 Nama Nasabah : STEVEN
 Nama Barang : LAPTOP ACER CORE I3 CPU 3217U 500=2 CAS TAS
 Pinjaman : Rp.2.300.000
 Pinjaman Dibayar : Rp.276.000

Informasi Lelang:

Kode Lelang : AC255F38
 Tanggal Publikasi : Senin, 10 Agustus 2015
 Tanggal Pelaksanaan Lelang : Rabu, 12 Agustus 2015
 Tanggal Penutupan Lelang : Kamis, 13 Agustus 2015
 Penawaran Dimulai : Rp.50.000
 Kelipatan Penawaran : Rp.100.000
 Limit Penawaran : Rp.2.024.000

Surabaya,
 Panitia
 CV. Putra Makmur Jaya

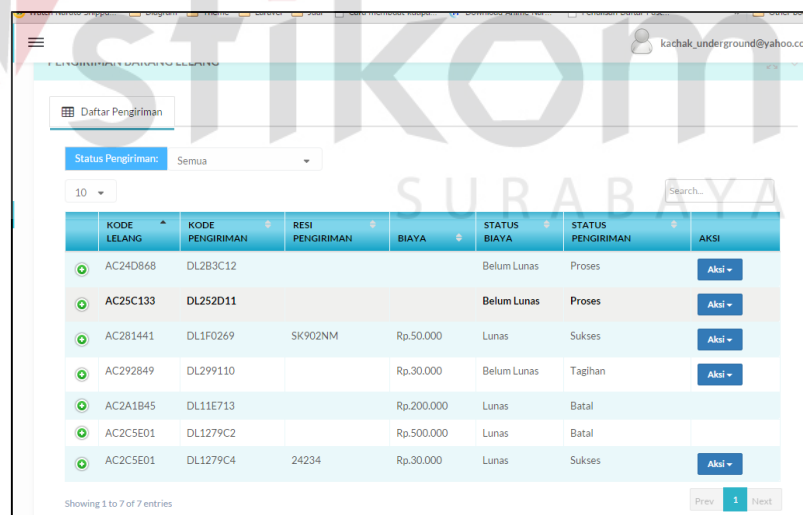
Gambar 1.2-72 Hasil *Test Case* 72Gambar 1.2-73 Hasil *Test Case* 73

11. Uji Coba Halaman Pengelolaan Pengiriman

Table 1.2-22 *Test Case* Uji Coba Halaman Pengelolaan Pengiriman

Test Case ID	Tujuan	Input	Output yang Diharapkan	Status
74	Mengetahui respon sistem pertama kali dijalankan.	-	Halaman daftar pengiriman tampil.	Sukses (Gambar 4.2-74)

Test Case ID	Tujuan	Input	Output yang Diharapkan	Status
75	Mengetahui respon menekan tombol “set pengiriman”.	Menekan tombol “set pengiriman”	Sistem mengarahkan ke halaman pengaturan pengiriman.	Sukses (Gambar 4.2-75)
76	Mengetahui respon simpan biaya pengiriman-status proses	Menekan tombol “simpan”	Sistem menampilkan pesan “Update”	Sukses (Gambar 4.2-76)
77	Mengetahui respon simpan biaya pengiriman-status tagihan	Menekan tombol “simpan”	Sistem menampilkan pesan “Update”	Sukses (Gambar 4.2-77)
78	Mengetahui respon jika pengiriman telah status terkirim.	Menekan tombol “set pengiriman”	Sistem mengarahkan ke halaman pengaturan pengiriman dan menonaktifkan semua input dan tombol.	Sukses (Gambar 4.2-78)



KODE LELANG	KODE PENGIRIMAN	RESI PENGIRIMAN	BIAYA	STATUS BIAYA	STATUS PENGIRIMAN	AKSI
AC24D868	DL283C12			Belum Lunas	Proses	Aksi
AC25C133	DL252D11			Belum Lunas	Proses	Aksi
AC281441	DL1F0269	SK902NM	Rp.50.000	Lunas	Sukses	Aksi
AC292849	DL299110		Rp.30.000	Belum Lunas	Tagihan	Aksi
AC2A1B45	DL11E713		Rp.200.000	Lunas	Batal	
AC2C5E01	DL1279C2		Rp.500.000	Lunas	Batal	
AC2C5E01	DL1279C4	24234	Rp.30.000	Lunas	Sukses	Aksi

Gambar 1.2-74 Hasil Test Case 74

PENGATURAN PENGIRIMAN BARANG LELANG

Kode Permintaan : DL2B3C12 Alamat Pengiriman : Jl. Husein II No.1
 Tgl Permintaan : 2015-09-25 02:04:00 Tujuan Pengiriman : Fajrin
 Kode Lelang : AC24D868 No. Handphone : 234324324324
 Barang : TV LCD SAMSUNG 32 DOS REMOT Biaya : Belum Lunas

Jasa Pengiriman **Wajib** Biaya Pengiriman **Wajib** Lama Pengiriman **Wajib**
 Ketik Jasa Pengiriman Rp.0

Simpan **Selesai**

Gambar 1.2-75 Hasil Test Case 75

Daftar Pengiriman

Status Pengiriman: Semua

10

KODE LELANG	KODE PENGIRIMAN	RESI PENGIRIMAN	BIAYA	STATUS BIAYA	STATUS PENGIRIMAN	AKSI
AC24D868	DL2B3C12			Belum Lunas	Proses	Aksi
AC25C133	DL252D11			Belum Lunas	Proses	Aksi
AC281441	DL1F0269	SK902NM	Rp.50.000	Lunas	Sukses	Aksi
AC292849	DL299110		Rp.30.000	Belum Lunas	Tagihan	Aksi
AC2A1B45	DL11E713		Rp.200.000	Lunas	Batal	
AC2C5E01	DL1279C2		Rp.500.000	Lunas	Batal	
AC2C5E01	DL1279C4	24234	Rp.30.000	Lunas	Sukses	Aksi

Showing 1 to 7 of 7 entries

1

Gambar 1.2-76 Hasil Test Case 76

Daftar Pengiriman

Status Pengiriman: Semua

10

KODE LELANG	KODE PENGIRIMAN	RESI PENGIRIMAN	BIAYA	STATUS BIAYA	STATUS PENGIRIMAN	AKSI
AC24D868	DL2B3C12			Belum Lunas	Proses	Aksi
AC25C133	DL252D11			Belum Lunas	Proses	Aksi
AC281441	DL1F0269	SK902NM	Rp.50.000	Lunas	Sukses	Aksi
AC292849	DL299110		Rp.30.000	Belum Lunas	Tagihan	Aksi
AC2A1B45	DL11E713		Rp.200.000	Lunas	Batal	
AC2C5E01	DL1279C2		Rp.500.000	Lunas	Batal	
AC2C5E01	DL1279C4	24234	Rp.30.000	Lunas	Sukses	Aksi

Showing 1 to 7 of 7 entries

1

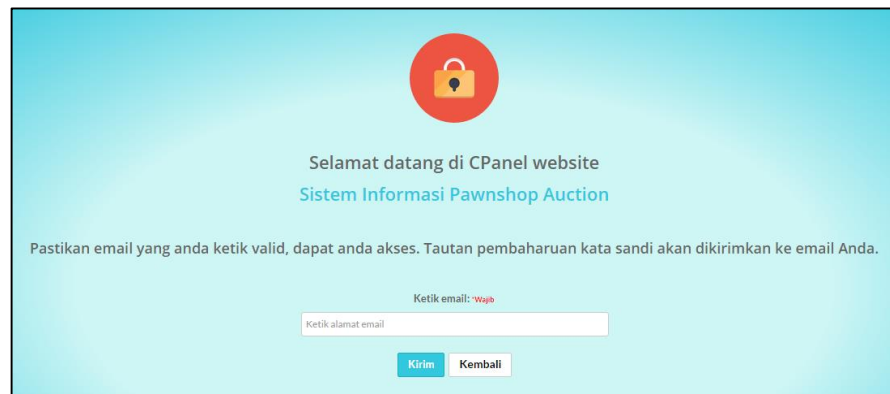
Gambar 1.2-77 Hasil Test Case 77

Gambar 1.2-78 Hasil *Test Case* 78

12. Uji Coba Halaman Lupa Kata Sandi

Table 1.2-23 *Test Case* Uji Coba Halaman Lupa Kata Sandi

Test Case ID	Tujuan	Input	Output yang Diharapkan	Status
79	Mengetahui respon sistem pertama kali dijalankan.	-	Halaman lupa kata sandi tampil.	Sukses (Gambar 4.2-79)
80	Mengetahui respon terhadap data inputan yang valid.	Mengisi semua textbox, dan menekan tombol “simpan”	Sistem menampilkan pesan “silahkan cek email anda, halaman perubahan kata sandi telah dikirimkan alamat email anda”	Sukses (Gambar 4.2-80)
81	Mengetahui respon terhadap data inputan yang tidak valid.	Mengisi semua permintaan data, atau sebagian permintaan data, dan menekan tombol “simpan”	Sistem akan memberikan informasi pesan “gagal melakukan permintaan perubahan kata sandi”, menampilkan notifikasi disetiap inputan dan memiliki pesan yang sesuai dengan kebutuhan data dari inputan.	Sukses (Gambar 4.2-81)



Selamat datang di CPanel website
Sistem Informasi Pawnshop Auction

Pastikan email yang anda ketik valid, dapat anda akses. Tautan pembaharuan kata sandi akan dikirimkan ke email Anda.

Ketik email: *wajib*

Ketik alamat email

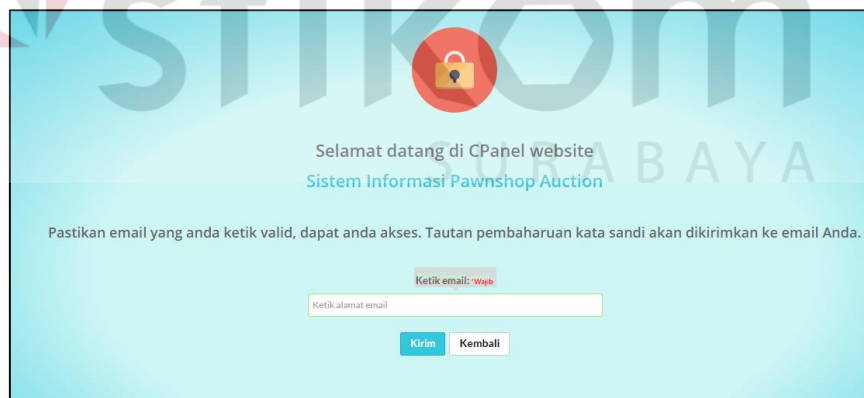
Kirim Kembali

Gambar 1.2-79 Hasil *Test Case* 79


Sistem Informasi Pawnshop Auction

Tautan (link) pembaharuan kata sandi telah dikirim ke alamat email anda.

Kembali

Gambar 1.2-80 Hasil *Test Case* 80


Selamat datang di CPanel website
Sistem Informasi Pawnshop Auction

Pastikan email yang anda ketik valid, dapat anda akses. Tautan pembaharuan kata sandi akan dikirimkan ke email Anda.

Ketik email: *wajib*

Ketik alamat email

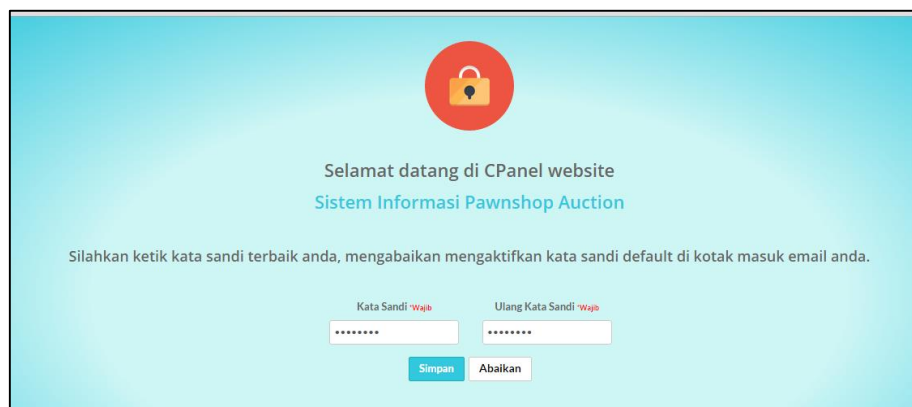
Kirim Kembali


Gambar 1.2-81 Hasil *Test Case* 81

13. Uji Coba Halaman Ubah Kata Sandi

Table 1.2-24 *Test Case* Uji Coba Halaman Ubah Kata Sandi

Test Case ID	Tujuan	Input	Output yang Diharapkan	Status
82	Mengetahui respon sistem pertama kali dijalankan.	-	Halaman ubah kata sandi tampil.	Sukses (Gambar 4.2-82)
83	Mengetahui respon terhadap data inputan yang valid.	Mengisi semua textbox, dan menekan tombol “simpan”	Sistem menampilkan pesan “sukses merubah kata sandi, atau “silahkan gunakan kata sandi bawaan yang terdapat email anda”.	Sukses (Gambar 4.2-83)
84	Mengetahui respon terhadap data inputan yang tidak valid.	Mengisi semua permintaan data, atau sebagian permintaan data, dan menekan tombol “simpan”	Sistem akan memberikan informasi pesan “gagal mengubah kata sandi”, menampilkan notifikasi disetiap inputan dan memiliki pesan yang sesuai dengan kebutuhan data dari inputan.	Sukses (Gambar 4.2-84)




 Selamat datang di CPanel website
 Sistem Informasi PawnsShop Auction

Silahkan ketik kata sandi terbaik anda, mengabaikan mengaktifkan kata sandi default di kotak masuk email anda.

Kata Sandi *wajib Ulang Kata Sandi *wajib

Gambar 1.2-82 Hasil *Test Case* 82

Gambar 1.2-83 Hasil *Test Case* 83Gambar 1.2-84 Hasil *Test Case* 84

C. Integrasi Servis

1. Uji Coba *Form* Pengaturan Integrasi Servis

Table 1.2-25 *Test Case* Uji Coba *Form* Pengaturan Integrasi Servis

Test Case ID	Tujuan	Input	Output yang Diharapkan	Status
85	Mengetahui respon sistem pertama kali dijalankan.	-	<i>Form</i> pengaturan integrasi servis tampil.	Sukses (Gambar 4.2-85)
86	Mengetahui respon tombol tes koneksi pengaturan valid dan server dalam keadaan <i>running</i> .	Mengisi semua textbox, dan menekan tombol "tes koneksi".	Sistem menampilkan pesan "sukses koneksi".	Sukses (Gambar 4.2-86)
87	Mengetahui respon tombol tes koneksi	Mengisi semua textbox, atau sebagian	Sistem menampilkan pesan "gagal koneksi".	Sukses (Gambar 4.2-87)

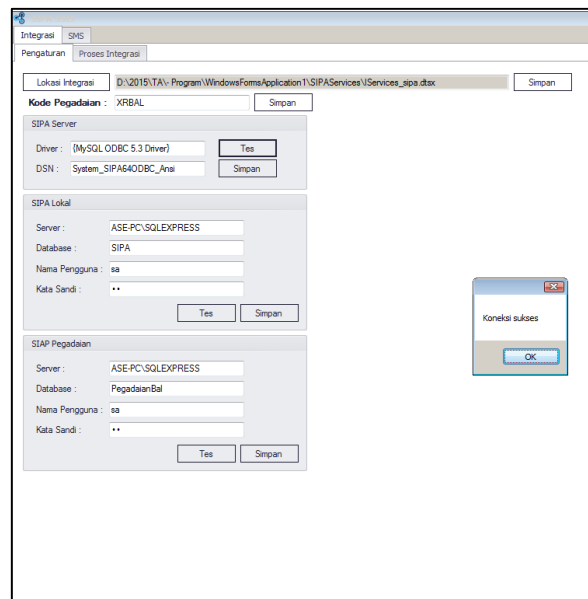
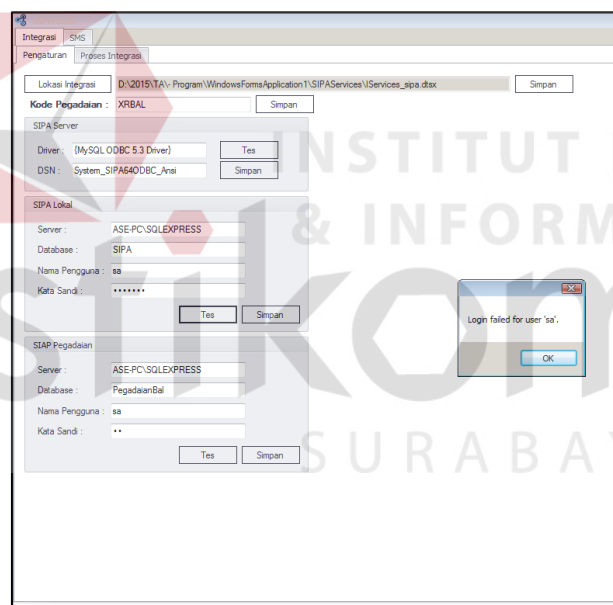
Test Case ID	Tujuan	Input	Output yang Diharapkan	Status
	pengaturan tidak valid atau server dalam keadaan tidak <i>running</i> .	permintaan data dan menekan tombol “tes koneksi”.		
88	Mengetahui respon menyimpan pengaturan integrasi dengan data yang valid.	Mengisi semua permintaan data, dan menekan tombol “simpan”	Sistem menampilkan pesan “sukses menyimpan pengaturan”.	Sukses (Gambar 4.2-88)
89	Mengetahui respon menyimpan pengaturan integrasi dengan data yang tidak valid.	Mengisi semua permintaan data, atau sebagian dan menekan tombol “simpan”	Sistem menampilkan pesan perintah untuk mengisi permintaan data yang valid, namun permintaan data yang valid akan disimpan.	Sukses (Gambar 4.2-89)

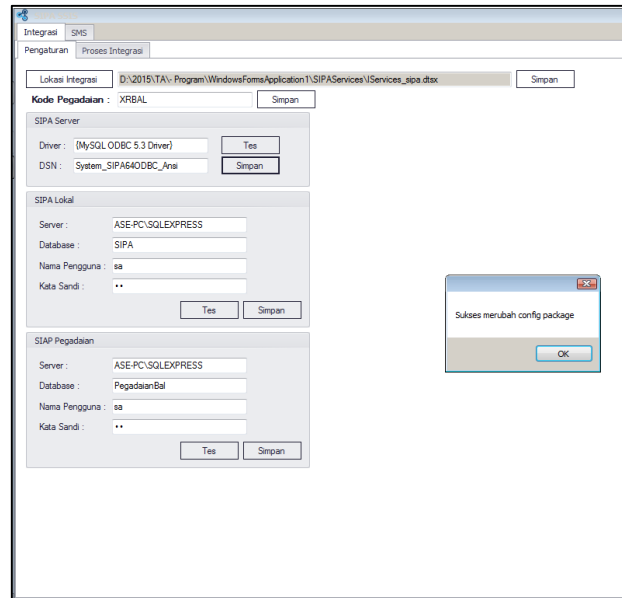
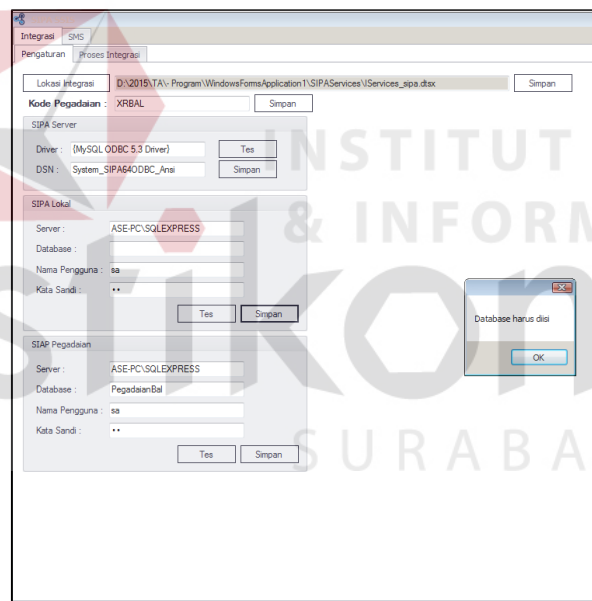
The screenshot shows the 'SIPA SSSS' application window with the 'Integrasi' tab selected. The window is divided into three main sections for configuration:

- Pegadaian:** Includes a 'Lokasi Integrasi' field with a file path, a 'Kode Pegadaian' field with the value 'XRBAL', and a 'Simpan' button.
- SIPA Server:** Includes fields for 'Driver' (MySQL ODBC 5.3 Driver), 'DSN' (System_SIPA64ODBC_Ans), and buttons for 'Tes' and 'Simpan'.
- SIPA Lokal:** Includes fields for 'Server' (ASE-PC\SQLEXPRESS), 'Database' (SIPA), 'Nama Pengguna' (sa), and 'Kata Sandi' (masked with **), with 'Tes' and 'Simpan' buttons.

At the bottom, there is a 'SIAP Pegadaian' section with similar fields for 'Server', 'Database', 'Nama Pengguna', and 'Kata Sandi', also featuring 'Tes' and 'Simpan' buttons.

Gambar 1.2-85 Hasil *Test Case* 85

Gambar 1.2-86 Hasil *Test Case* 86Gambar 1.2-87 Hasil *Test Case* 87

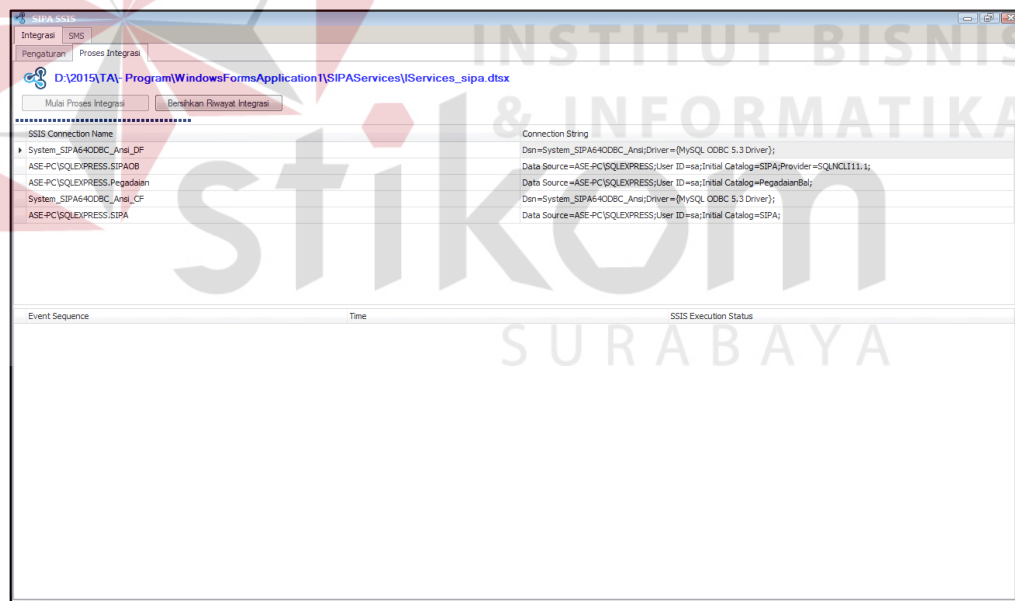
Gambar 1.2-88 Hasil *Test Case* 88Gambar 1.2-89 Hasil *Test Case* 89

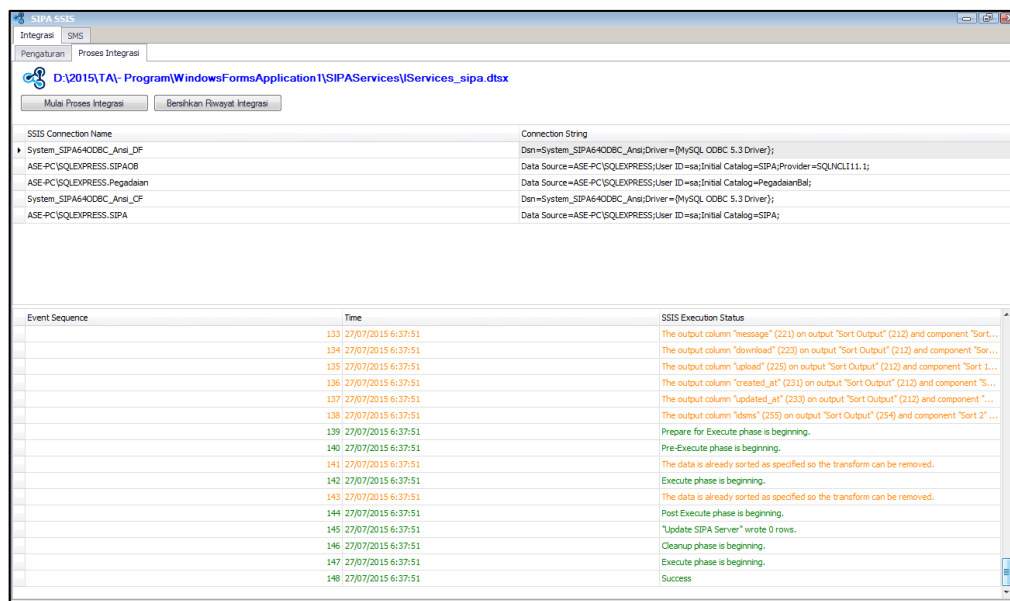
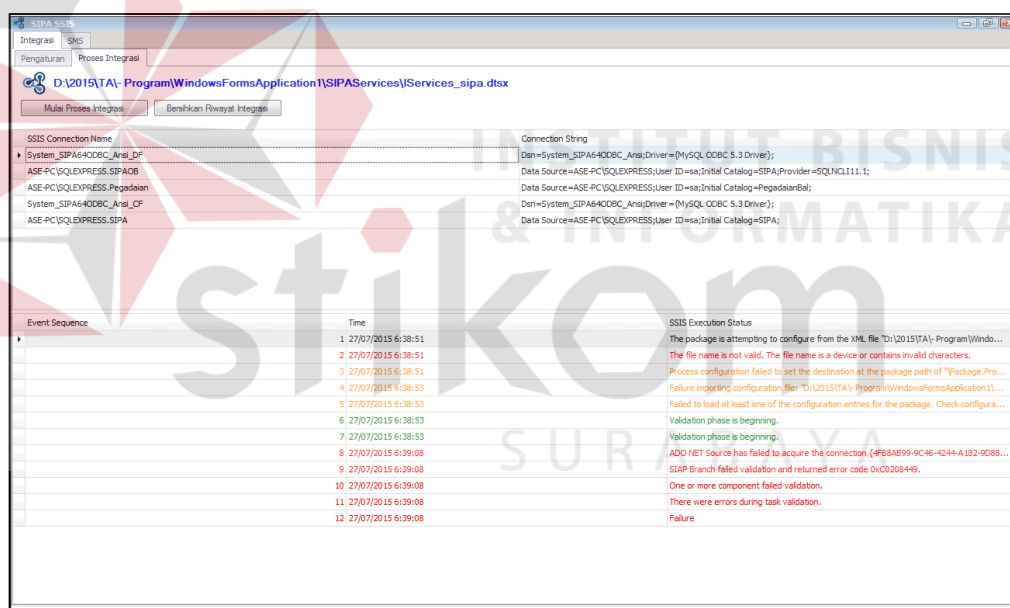
2. Uji Coba *Form* Eksekusi Integrasi Servis

Table 1.2-26 *Test Case* Uji Coba *Form* Eksekusi Integrasi Servis

Test Case ID	Tujuan	Input	Output yang Diharapkan	Status
90	Mengetahui respon sistem	-	<i>Form</i> eksekusi integrasi servis	Sukses (Gambar 4.2-

Test Case ID	Tujuan	Input	Output yang Diharapkan	Status
	pertama kali dijalankan.		tampil.	90)
91	Mengetahui respon eksekusi manual integrasi saat pengaturan SSIS valid.	Menekan tombol “mulai integrasi”	Hasil eksekusi integrasi akan menampilkan pesan berwarna orange dan hijau dan berakhir dengan pesan “sukses”.	Sukses (Gambar 4.2-91)
92	Mengetahui respon eksekusi manual integrasi saat pengaturan SSIS tidak valid.	Menekan tombol “mulai integrasi”	Hasil eksekusi integrasi akan menampilkan pesan berwarna merah yang sesuai dengan pesan error sistem dan berakhir dengan pesan “failed”.	Sukses (Gambar 4.2-92)

Gambar 1.2-90 Hasil *Test Case* 90

Gambar 1.2-91 Hasil *Test Case* 91Gambar 1.2-92 Hasil *Test Case* 92

3. Uji Coba *Form SMS Gateway*

Table 1.2-27 *Test Case* Uji Coba *Form SMS Gateway*

Test Case ID	Tujuan	Input	Output yang Diharapkan	Status
93	Mengetahui respon sistem	-	<i>Form sms gateway</i> tampil.	Sukses (Gambar 4.2-

Test Case ID	Tujuan	Input	Output yang Diharapkan	Status
	pertama kali dijalankan.			93)
94	Mengetahui respon eksekusi <i>sms gateway</i> dan modem terkoneksi.	Menekan tombol “kirim pesan”	Hasil eksekusi akan menampilkan pesan berwarna orange dan hijau dan berakhir dengan pesan “sukses”.	Sukses (Gambar 4.2-94)
95	Mengetahui respon eksekusi <i>sms gateway</i> dan modem tidak terkoneksi.	Menekan tombol “kirim pesan”	Sistem menampilkan pesan “silahkan cek modem”.	Sukses (Gambar 4.2-95)
96	Mengetahui respon koneksi modem dan modem valid.	Menekan tombol “tes koneksi”	Sistem menampilkan “sukses koneksi”.	Sukses (Gambar 4.2-96)
97	Mengetahui respon koneksi modem dan modem tidak valid.	Menekan tombol “tes koneksi”	Sistem menampilkan “gagal koneksi”.	Sukses (Gambar 4.2-97)
98	Mengetahui respon penyimpanan pengaturan <i>sms gateway</i> data valid.	Memilih port modem, dan menekan tombol “simpan”	Sistem menampilkan “sukses menyimpan pengaturan”.	Sukses (Gambar 4.2-98)
99	Mengetahui respon penyimpanan pengaturan <i>sms gateway</i> data tidak valid.	Tidak memilih port modem, tidak terdapat pilihan modem dan menekan tombol “simpan”	Sistem menampilkan “gagal menyimpan pengaturan”.	Sukses (Gambar 4.2-99)

Tujuan : [EditValue is null] Refresh

No. Telepon :

Pesan :

0/80 Kirim

Port Modem :

Pengaturan SMS

Sambungkan Simpan

Lihat Pesan : ☐ Berdasarkan Tgl Download 27/07/2015

Kirim pesan ke semua yang belum terkirim Refresh Pesan

msgcode	idpeople	phone	message	downloaddate	uploaddate	senddate	sendstatus
TR573	247	0813311666648	Lelang anda akan segera dimulai.	19/07/2015 20:45:03	27/07/2015 6:37:51	23/07/2015	TERKIRIM
TR574	243	0813311666648	Lelang anda akan segera dimulai.	19/07/2015 20:45:03	27/07/2015 6:37:51	23/07/2015	TERKIRIM
TR575	243		Lelang anda akan segera dimulai.	26/07/2015 16:25:43			
TR576	244		Lelang anda akan segera dimulai.	26/07/2015 16:25:43			
TR579	246		Lelang anda akan segera dimulai.	26/07/2015 16:25:43			

Gambar 1.2-93 Hasil *Test Case* 93

Tujuan : [EditValue is null] Refresh

No. Telepon :

Pesan :

0/80 Kirim

Port Modem :

Pengaturan SMS

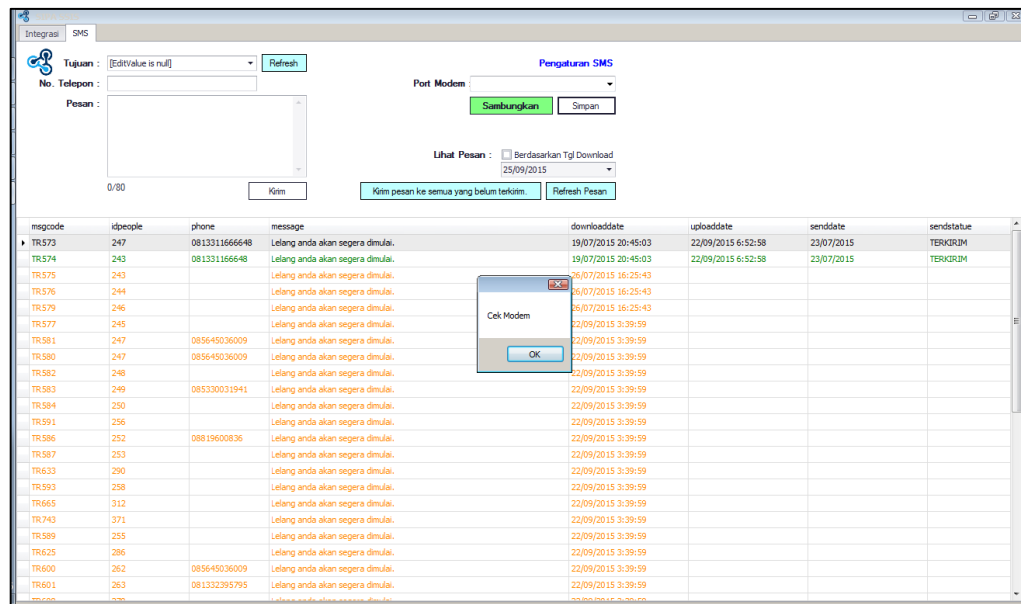
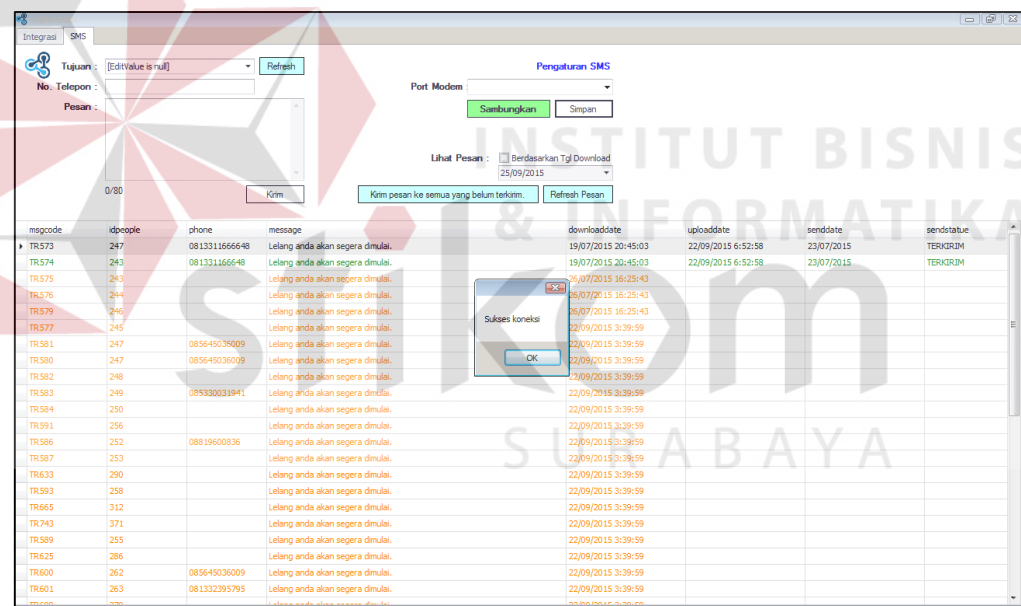
Sambungkan Simpan

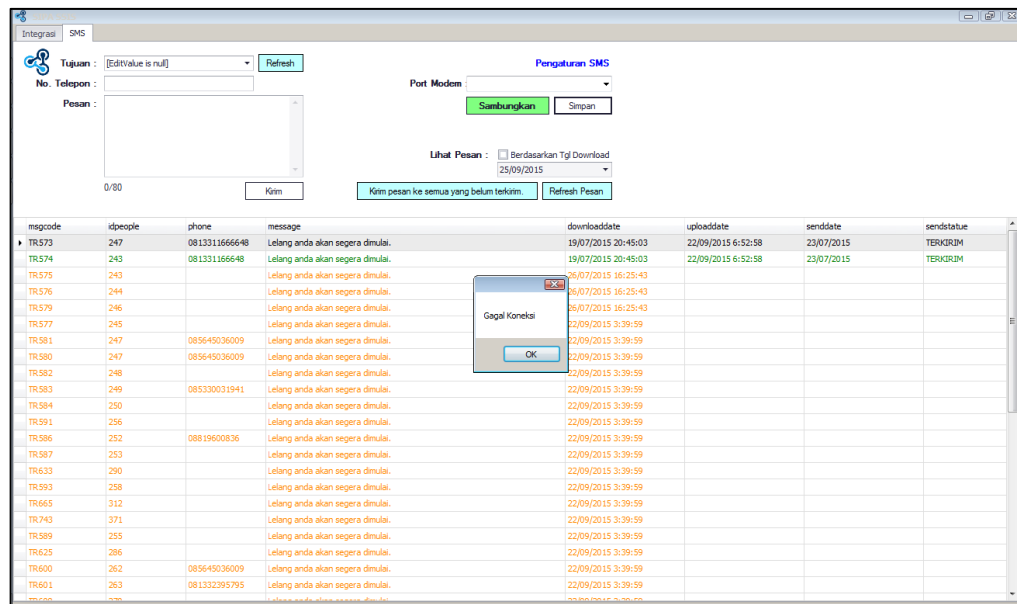
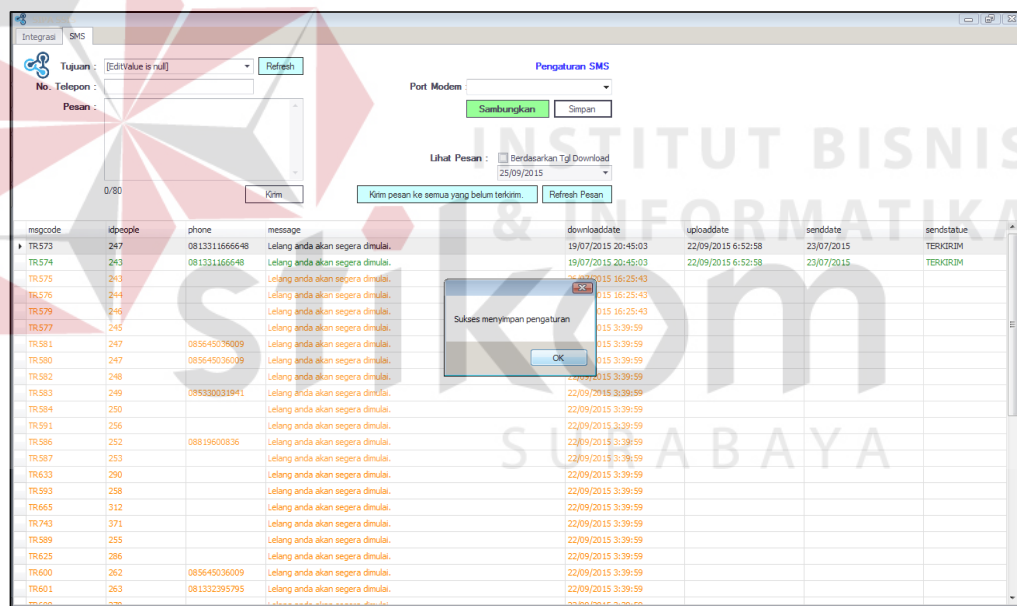
Lihat Pesan : ☐ Berdasarkan Tgl Download 25/09/2015

Kirim pesan ke semua yang belum terkirim Refresh Pesan

msgcode	idpeople	phone	message	downloaddate	uploaddate	senddate	sendstatus
TR573	247	0813311666648	Lelang anda akan segera dimulai.	19/07/2015 20:45:03	22/09/2015 6:52:58	23/07/2015	TERKIRIM
TR574	243	0813311666648	Lelang anda akan segera dimulai.	19/07/2015 20:45:03	22/09/2015 6:52:58	23/07/2015	TERKIRIM
TR575	243		Lelang anda akan segera dimulai.	26/07/2015 16:25:43			
TR576	244		Lelang anda akan segera dimulai.	26/07/2015 16:25:43			
TR577	246		Lelang anda akan segera dimulai.	26/07/2015 16:25:43			
TR578	245		Lelang anda akan segera dimulai.	22/09/2015 3:39:59			
TR579	247	085645036009	Lelang anda akan segera dimulai.	22/09/2015 3:39:59			
TR580	247	085645036009	Lelang anda akan segera dimulai.	22/09/2015 3:39:59			
TR581	248		Lelang anda akan segera dimulai.	22/09/2015 3:39:59			
TR582	249	085330031941	Lelang anda akan segera dimulai.	22/09/2015 3:39:59			
TR583	250		Lelang anda akan segera dimulai.	22/09/2015 3:39:59			
TR584	256		Lelang anda akan segera dimulai.	22/09/2015 3:39:59			
TR585	252	08819600836	Lelang anda akan segera dimulai.	22/09/2015 3:39:59			
TR586	253		Lelang anda akan segera dimulai.	22/09/2015 3:39:59			
TR587	290		Lelang anda akan segera dimulai.	22/09/2015 3:39:59			
TR588	258		Lelang anda akan segera dimulai.	22/09/2015 3:39:59			
TR589	312		Lelang anda akan segera dimulai.	22/09/2015 3:39:59			
TR590	371		Lelang anda akan segera dimulai.	22/09/2015 3:39:59			
TR591	255		Lelang anda akan segera dimulai.	22/09/2015 3:39:59			
TR592	286		Lelang anda akan segera dimulai.	22/09/2015 3:39:59			
TR593	262	085645036009	Lelang anda akan segera dimulai.	22/09/2015 3:39:59			
TR594	263	081332395795	Lelang anda akan segera dimulai.	22/09/2015 3:39:59			
TR595	256		Lelang anda akan segera dimulai.	22/09/2015 3:39:59			

Gambar 1.2-94 Hasil *Test Case* 94

Gambar 1.2-95 Hasil *Test Case* 95Gambar 1.2-96 Hasil *Test Case* 96

Gambar 1.2-97 Hasil *Test Case* 97Gambar 1.2-98 Hasil *Test Case* 98

Integrasi SMS

Tujuan : [EditValue is null] Refresh

No. Telepon :

Pesan :

0/80 Kirim

Port Modem :

Sambungkan Simpan

Lihat Pesan : ☐ Berdasarkan Tgl Download 25/09/2015 Refresh Pesan

Kirim pesan ke semua yang belum terkirim.

msgcode	idpeople	phone	message	downloaddate	uploaddate	senddate	sendstatus
TR573	247	0813311666648	Lelang anda akan segera dimulai.	19/07/2015 20:45:03	22/09/2015 6:52:58	23/07/2015	TERKIRIM
TR574	243	0813311666648	Lelang anda akan segera dimulai.	19/07/2015 20:45:03	22/09/2015 6:52:58	23/07/2015	TERKIRIM
TR575	243		Lelang anda akan segera dimulai.	26/09/2015 16:25:43			
TR576	244		Lelang anda akan segera dimulai.	01/15 16:25:43			
TR579	246		Lelang anda akan segera dimulai.	01/15 16:25:43			
TR577	245		Lelang anda akan segera dimulai.	01/15 3:39:59			
TR581	247	085645036009	Lelang anda akan segera dimulai.	01/15 3:39:59			
TR580	247	085645036009	Lelang anda akan segera dimulai.	01/15 3:39:59			
TR582	248		Lelang anda akan segera dimulai.	01/15 3:39:59			
TR583	249	085330031941	Lelang anda akan segera dimulai.	22/09/2015 3:39:59			
TR584	250		Lelang anda akan segera dimulai.	22/09/2015 3:39:59			
TR591	256		Lelang anda akan segera dimulai.	22/09/2015 3:39:59			
TR586	252	08819600836	Lelang anda akan segera dimulai.	22/09/2015 3:39:59			
TR587	253		Lelang anda akan segera dimulai.	22/09/2015 3:39:59			
TR633	290		Lelang anda akan segera dimulai.	22/09/2015 3:39:59			
TR593	258		Lelang anda akan segera dimulai.	22/09/2015 3:39:59			
TR665	312		Lelang anda akan segera dimulai.	22/09/2015 3:39:59			
TR743	371		Lelang anda akan segera dimulai.	22/09/2015 3:39:59			
TR589	255		Lelang anda akan segera dimulai.	22/09/2015 3:39:59			
TR625	286		Lelang anda akan segera dimulai.	22/09/2015 3:39:59			
TR600	262	085645036009	Lelang anda akan segera dimulai.	22/09/2015 3:39:59			
TR601	263	081332395795	Lelang anda akan segera dimulai.	22/09/2015 3:39:59			
TR602	264		Lelang anda akan segera dimulai.	22/09/2015 3:39:59			

Gagal menyimpan pengaturan OK

Gambar 1.2-99 Hasil *Test Case* 99