

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Teknologi informasi saat ini berkembang dengan cepat dan mulai dibutuhkan di segala bidang, salah satunya dibidang bisnis yang persaingannya semakin ketat sehingga memerlukan informasi semakin cepat dan akurat pula. Oleh karena itu diperlukan sistem informasi yang dapat membantu memudahkan pengolahan data menjadi informasi yang berguna bagi perusahaan. Dengan adanya sistem informasi maka pekerjaan yang ada dapat diselesaikan secara tepat, cepat dan akurat.

Toko Lumintu adalah bentuk usaha yang bergerak di bidang penjualan barang kebutuhan konsumen yang menjual barang secara grosir maupun ecer yang berlokasi di jalan Raya Mojosari Jember. Toko Lumintu saat ini memiliki banyak pelanggan dan transaksi rata-rata per hari lebih dari Rp 8.000.000,-. Dengan banyaknya pelanggan dan jumlah penjualan yang banyak, Toko Lumintu berusaha untuk selalu memenuhi kebutuhan barang yang diminta konsumen. Saat ini Toko Lumintu ketika melakukan order barang ke supplier hanya berdasarkan perkiraan saja sehingga barang dagangan di gudang menumpuk. Hal ini menyebabkan ruangan gudang sering penuh dan menyulitkan untuk melakukan stok barang dagangan, serta biaya penyimpanan menjadi meningkat. Pemilik toko juga mengalami kesulitan dalam menentukan harga pokok penjualan karena harga barang dagangan kadang mengalami kenaikan, sehingga

diperlukan sebuah aplikasi yang bisa mengatasi permasalahan yang diperlukan Toko Lumintu. Peran dari aplikasi tersebut adalah menyimpan semua daftar transaksi pada toko, menyajikan laporan penjualan dan laporan pembelian serta menghitung harga pokok penjualan dengan metode FIFO (*First In First Out*). Berdasarkan uraian di atas, maka diperlukan aplikasi untuk menentukan transaksi penjualan di Toko Lumintu.

## 1.2 Perumusan Masalah

Dari uraian latar belakang diatas maka perumusan masalah dalam tugas akhir ini adalah “Bagaimana merancang dan membangun aplikasi penjualan di Toko Lumintu?”

## 1.3 Pembatasan Masalah

Adapun batasan dalam pengerjaan tugas akhir ini adalah:

1. Aplikasi untuk menangani proses transaksi penjualan bagi perusahaan dengan menggunakan metode FIFO.
2. Aplikasi untuk menangani proses stok barang.
3. Pembayaran dilakukan secara tunai.
4. Tidak Menggunakan retur penjualan dan pembelian.
5. Metode pencatatan menggunakan Sistem Balans Permanen (*Perpetual Method*).

#### **1.4 Tujuan**

Adapun tujuan dari tugas akhir ini adalah merancang dan membangun aplikasi penjualan di Toko Lumintu.

#### **1.5 Sistematika Penulisan**

Penyusunan laporan Tugas Akhir ini dapat dikelompokkan sebagai berikut:

#### **BAB I PENDAHULUAN**

Pada bab ini menjelaskan secara garis besar tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, pembatasan masalah, tujuan dan sistematika penulisan tugas akhir ini.

#### **BAB II LANDASAN TEORI**

Pada bab ini dijelaskan tentang teori yang mendukung pokok bahasan tugas akhir yang meliputi pengertian persediaan, jenis-jenis persediaan, sistem pencatatan persediaan, metode penilaian persediaan, penjualan, harga pokok penjualan, kartu persediaan dan *System Development Life Cycle* (SDLC).

#### **BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Pada bab ini dijelaskan tentang tahap-tahap yang dikerjakan dalam penyelesaian tugas akhir, mulai dari analisis permasalahan, analisis kebutuhan, perancangan sistem yang dibuat dalam bentuk *Flowchart*, *Data Flow Diagram*, *Entity Relationship Diagram*. Selain itu juga disertai desain *Input/Output* dan desain struktur *database* yang digunakan.

#### **BAB IV IMPLEMENTASI DAN EVALUASI SISTEM**

Pada bab ini dijelaskan lebih rinci mengenai implementasi penggunaan program, serta evaluasi hasil uji coba sistem untuk mengetahui keberhasilan sistem yang dibuat telah sesuai dengan kebutuhan dan tujuan yang diharapkan.

#### **BAB V PENUTUP**

Pada bab ini dijelaskan tentang penutup yang berisi kesimpulan dari semua penjelasan yang telah dikemukakan dan saran untuk proses

pengembangan berikutnya.

