

DAFTAR ISI

ABSTRAK	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR TABEL.....	xx
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Perumusan Masalah	5
1.3 Pembatasan Masalah.....	5
1.4 Tujuan	6
1.5 Sistematika Penulisan	6
BAB II LANDASAN TEORI.....	9
2.1 Analisis dan Perancangan Sistem	9
2.1.1 Analisis Sistem.....	9
2.1.2 Perancangan Sistem.....	9
2.2 Internet.....	10
2.3 World Wide Web.....	11
2.4 Situs Jejaring Sosial.....	12
2.4.1 Social Network dan Dunia Pendidikan	14
2.4.2 Peluang dan Tantangan	15
2.5 Buku Penghubung.....	16
2.6 Konsep Orangtua dan Guru	17

2.6.1	Pengertian dan Peran Orangtua	17
2.6.2	Pengertian dan Tugas Guru	18
2.7	Kerjasama Guru dan Orangtua	19
2.8	Web service	20
2.9	Sistem Basis Data	23
2.10	Database Management System	24
2.11	PHP	25
2.12	MySQL	25
2.13	UML	26
2.14	Agile Method	27
2.15	Extreme Programming	27
BAB III	ANALISIS DAN PERANCANGAN	33
3.1	Exploration Phase	33
3.2	Planning Phase	42
3.3	Iteration to Release Phase	42
3.3.1	Iterasi Login	43
3.3.2	Iterasi Wall	47
3.3.3	Iterasi Pertemanan	65
3.3.4	Iterasi Pesan	77
3.3.5	Iterasi Group	86
3.3.6	Iterasi Notifikasi	100
3.3.7	Iterasi Event	107
3.3.8	Iterasi Agenda	119
3.3.9	Iterasi Akademik	128

3.3.10 Deployment Diagram	139
3.4 Maintenance Phase	139
3.4.1 Desain Uji Coba Login.....	140
3.4.2 Desain Uji Coba Pertemanan	141
3.4.3 Desain Uji Coba Wall	142
3.4.4 Desain Uji Coba Pesan.....	142
3.4.5 Desain Uji Coba Group	143
3.4.6 Desain Uji Coba Notifikasi	143
3.4.7 Desain Uji Coba Event.....	144
3.4.8 Desain Uji Coba Agenda.....	145
3.4.9 Desain Uji Coba Akademik.....	145
BAB IV IMPLEMENTASI DAN EVALUASI.....	147
4.1 Kebutuhan Implementasi	147
4.1.1 Kebutuhan Perangkat Lunak.....	147
4.1.2 Kebutuhan Perangkat Keras	148
4.1.3 Pembuatan Program	148
4.1.4 Pemasangan Program	149
4.2 Implementasi Sistem.....	149
4.2.1 Login	149
4.2.2 Pertemanan	151
4.2.3 Wall	152
4.2.4 Pesan.....	155
4.2.5 Group.....	156
4.2.6 Notifikasi.....	157

4.2.7 Event	158
4.2.8 Agenda	159
4.2.9 Akademik	161
4.3 Evaluasi.....	163
4.3.1 Uji Coba Fungsi Aplikasi.....	163
4.3.2 Uji Coba Kasus.....	176
BAB V PENUTUP.....	179
5.1 Kesimpulan.....	179
5.2 Saran	179
DAFTAR PUSTAKA	181



INSTITUT BISNIS
& INFORMATIKA
stikom
SURABAYA