

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Perumusan Masalah	2
1.3. Pembatasan Masalah	3
1.4. Tujuan	3
1.5. Sistematika Penulisan	3
BAB II LANDASAN TEORI	5
2.1. Penjadwalan	5
2.2. <i>Aritmetika Modulo</i>	5
2.3. <i>Kongruensi Modulo</i>	6
2.4. Sistem Kompetisi <i>Round Robin</i>	7
2.5. Sistem Pertandingan	11
2.5.1 Sistem Gugur (<i>Knock Out</i>)	12
2.5.2 Sistem Kompetisi	12
2.6. Bola Basket	13
2.7. <i>System Development Life Cycle (SDLC)</i>	14
2.8. <i>Black Box Testing</i>	16

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	17
3.1. Identifikasi dan Analisis Permasalahan	17
3.1.1 Identifikasi Permasalahan	17
3.1.2 Analisis Kebutuhan	18
3.2. Perancangan Sistem	19
3.2.1. Blok Diagram	19
3.2.2. <i>Document Flow</i>	22
3.2.3. <i>Flowchart Round Robin</i>	24
3.2.4. <i>System Flow</i>	26
3.2.5. Diagram Konteks	31
3.2.6. DFD Level 0	32
3.2.7. DFD Level 1	34
3.2.8. Desain Database (CDM-PDM)	36
3.2.9. Struktur Tabel	38
3.2.10.Desain Antarmuka	44
BAB IV IMPLEMENTASI DAN EVALUASI	56
4.1. Implementasi Sistem	56
4.1.1. Kebutuhan Sistem	56
4.1.2. Penjelasan Implementasi	57
4.2. Evaluasi Sistem	74
4.2.1. Evaluasi Hasil Uji Coba Sistem	74
4.2.2. Analisis Hasil Uji Coba	82

	Halaman
BAB V PENUTUP	83
5.1. Kesimpulan	83
5.2. Saran	83
DAFTAR PUSTAKA	84
LAMPIRAN	85



DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2.1 Contoh Tabel Penjadwalan	9
Tabel 2.2 Contoh Pengisian Kotak Kosong	11
Tabel 3.1 Stifest.....	40
Tabel 3.2 <i>Referee</i>	40
Tabel 3.3 Koordinator Basket	41
Tabel 3.4 Pertandingan	41
Tabel 3.5 Tim	42
Tabel 3.6 Anggota Tim	42
Tabel 3.7 <i>Admin</i>	43
Tabel 3.8 Pengawas Pertandingan	43
Tabel 3.9 Tahap tim	43
Tabel 3.10 Tahap	44
Tabel 3.11 Pool	44
Tabel 3.12 Uji Coba <i>Login</i>	54
Tabel 3.13 Uji Coba <i>Form</i> Tim Peserta	55
Tabel 3.14 Uji Coba <i>Form</i> Tim Pertandingan	55
Tabel 4.1 Penjadwalan	57
Tabel 4.2 Pengisian Kotak Kosong	59
Tabel 4.3 Uji Coba <i>Form Login</i>	74
Tabel 4.4 Uji Coba <i>Form</i> Tim Peserta Basket	76
Tabel 4.5 Uji Coba <i>Form</i> Pertandingan	78
Tabel 4.6 Uji Coba <i>Form</i> data Anggota Tim	79

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Pengembangan <i>SDLC Waterfall</i>	14
Gambar 3.1 Blok Diagram	20
Gambar 3.2 <i>Document Flow</i> Manajemen Pendaftaran Tim	22
Gambar 3.3 <i>Document Flow</i> Penjadwalan Pertandingan	23
Gambar 3.4 <i>Flowchart Round Robin</i>	25
Gambar 3.5 <i>System flow</i> Manajemen Pendaftaran Tim Peserta	27
Gambar 3.6 <i>System flow</i> Penjadwalan Pertandingan	29
Gambar 3.7 <i>System flow</i> Proses Pencatatan Skor	30
Gambar 3.8 <i>System flow</i> Proses Penentuan Pemenang Tahap	31
Gambar 3.9 Konteks Diagram	32
Gambar 3.10 DFD Level 0 Aplikasi Penjadwalan	33
Gambar 3.11 DFD Level 1 Manajemen Tim Peserta	34
Gambar 3.12 DFD Level 1 Tahapan Dimulai	35
Gambar 3.13 DFD Level 1 Penjadwalan Pertandingan	35
Gambar 3.14 DFD Level 1 Pencatatan Skor	36
Gambar 3.15 <i>Conceptual Data Model</i> (CDM)	37
Gambar 3.16 <i>Physical Data Model</i> (PDM)	38
Gambar 3.17 Desain <i>form</i> Utama	44
Gambar 3.18 Desain <i>Form Login</i>	45
Gambar 3.19 Desain <i>Form Master</i>	46
Gambar 3.20. Desain <i>Form Master</i> Stifest	47
Gambar 3.21 Desain <i>Form Master Koordinator Basket</i>	48

Gambar 3.22. Desain <i>Form Master Referee</i>	49
Gambar 3.23. Desain <i>Form Tim Basket</i>	50
Gambar 3.24 Desain <i>Form Data Tim</i>	51
Gambar 3.25 Desain <i>Form Data Anggota Tim</i>	51
Gambar 3.26 Desain <i>Form Pertandingan</i>	52
Gambar 3.27 Desain <i>Form Jadwal Pertandingan</i>	53
Gambar 3.28 Desain <i>Form Laporan</i>	53
Gambar 4.1 <i>Form Login</i>	60
Gambar 4.2 <i>Form Utama</i>	60
Gambar 4.3 <i>Form Master Stifest</i>	61
Gambar 4.4 <i>Form Master Koordinator Stifest</i>	62
Gambar 4.5 <i>Form Master Referee</i>	63
Gambar 4.6 <i>Form Tim Basket</i>	64
Gambar 4.7 <i>Form Data Tim</i>	65
Gambar 4.8 <i>Data Anggota Tim</i>	65
Gambar 4.9 <i>Form Tahap</i>	66
Gambar 4.10 <i>Form Buka Tahap</i>	67
Gambar 4.11 <i>Form Tahap Sistem Gugur</i>	68
Gambar 4.12 <i>Form Jadwal Pertandingan Sistem Gugur</i>	68
Gambar 4.13 <i>Form Hasil Tahap Sistem Gugur</i>	69
Gambar 4.14 <i>Form Jadwal Pertandingan Sistem Setengah Kompetisi</i>	70
Gambar 4.15 <i>Form Round Robin</i>	71
Gambar 4.16 <i>Form tutup Tahap Sistem Setengah Kompetisi</i>	72

Gambar 4.17 *Form* Laporan Jadwal Pertandingan 72

Gambar 4.18 *Form Login* dengan *username* dan *password* benar 75

Gambar 4.19 *Form Login* dengan *username* dan *password* salah 75

Gambar 4.20 Mengisi Data Tim Peserta Basket yang berhasil diisi 76

Gambar 4.21 Tampilan Data Tim Peserta Basket yang berhasil diubah 77

Gambar 4.22 Tampilan Data Tim Peserta Basket yang berhasil dihapus 77

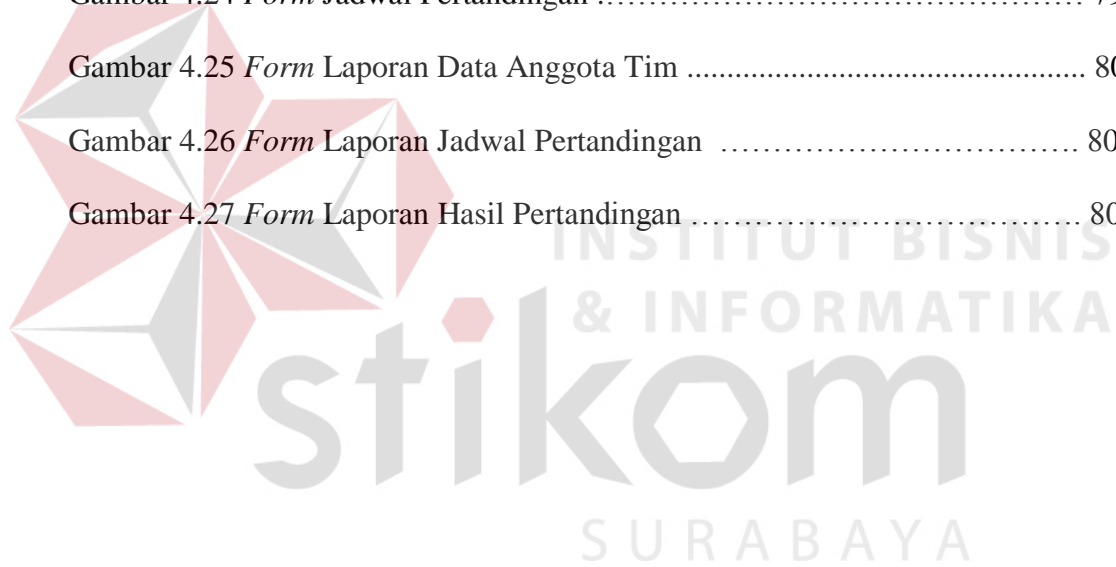
Gambar 4.23 Buka Tahap 78

Gambar 4.24 *Form* Jadwal Pertandingan 79

Gambar 4.25 *Form* Laporan Data Anggota Tim 80

Gambar 4.26 *Form* Laporan Jadwal Pertandingan 80

Gambar 4.27 *Form* Laporan Hasil Pertandingan 80



LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran 1 Laporan Data Tim Peserta	85
Lampiran 2 Laporan Jadwal Pertandingan	97
Lampiran 3 Laporan Jadwal Pertandingan	103

