

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Setelah dilakukan analisis, perancangan sistem dan pembuatan Aplikasi Penjadwalan Pertandingan Basket pada Kegiatan StiFest Menggunakan Metode *Round Robin* serta dilakukan evaluasi hasil penelitian, maka kesimpulan yang dapat diambil adalah sebagai berikut:

1. Aplikasi dapat menghasilkan informasi jadwal pertandingan.
2. Aplikasi ini juga dapat menghasilkan informasi hasil pertandingan yaitu pemenang tiap tahap, sistem pertandingan yang digunakan dan informasi pemenang tahap akhir pertandingan/final.

5.2 Saran

Berdasarkan aplikasi yang telah dibuat, saran yang dapat diberikan untuk Aplikasi Penjadwalan Pertandingan Basket pada Kegiatan StiFest Menggunakan Metode *Round Robin* ini dapat dikembangkan dengan menambahkan beberapa *fitur* lain seperti *score board*, *web-link info*, yang dapat digunakan secara umum untuk *fitur-fitur* lainnya, sehingga terbentuk Aplikasi Penjadwalan Pertandingan Basket yang jauh lebih lengkap dan memadai kebutuhan pengguna.