

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK.....	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Perumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan.....	3
1.5 Sistematika Penulisan.....	3
BAB II LANDASAN TEORI.....	5
2.1 Futsal	5
2.1.1 Pengertian Futsal.....	5
2.1.2 Sejarah Futsal	5
2.1.3 Lapangan Futsal	6
2.2 Pemesanan	8
2.3 Pemasaran.....	8
2.4 Siklus Hidup Pengembangan Sistem.....	9
2.5 <i>Website</i>	11

2.5.1	Pengertian <i>Website</i>	11
2.5.2	Aplikasi Berbasis <i>Web</i>	11
2.5.3	HTML	15
2.5.4	<i>Hypertext Preprocessor</i> (PHP).....	15
2.5.5	<i>My Structure Query Language</i> (Mysql)	17
2.5.6	<i>Xampp</i>	18
BAB III	Analisis Dan Perancangan Sistem	20
3.1	Identifikasi Masalah	20
3.2	Analisis Permasalahan.....	24
3.3	Kebutuhan Pengguna.....	25
3.4	Perancangan Sistem.....	28
3.4.1	Blok Diagram	29
3.4.2	<i>System Flow</i>	33
3.4.3	Diagram <i>Hierarchy Input Proses Output</i> (HIPO)	35
3.4.4	<i>Data Flow Diagram</i> (DFD)	36
3.4.5	<i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....	41
3.4.6	Struktur Basis Data	43
3.5	Perancangan Desain Antar Muka	46
3.6	Desain Uji Coba	61
BAB IV	IMPLEMENTASI DAN EVALUASI	73
4.1	Kebutuhan Aplikasi	73
4.1.1	Kebutuhan Perangkat Keras	73
4.1.2	Kebutuhan Perangkat Lunak	74
4.1.3	Instalasi Program dan Pengaturan Sistem	74

4.1.4 Pembuatan Program	74
4.2 Implementasi Sistem	75
4.3 Evaluasi Sistem	98
BAB V PENUTUP	128
5.1 Kesimpulan.....	128
5.2 Saran	128
DAFTAR PUSTAKA	129



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Jenis Lapangan Futsal Beserta Kelebihan dan Kekurangannya	7
Tabel 3.1 Hasil Identifikasi.....	23
Tabel 3.2 Kebutuhan Pengguna	25
Tabel 3.3 Peran dan Tanggung Jawab	26
Tabel 3.4 Fungsi – Fungsi Pengguna	27
Tabel 3.5 <i>User</i>	44
Tabel 3.6 Tempat Futsal	44
Tabel 3.7 Lapangan Futsal	45
Tabel 3.8 Pemesanan	45
Tabel 3.9 Tarif	46
Tabel 3.10 Berita.....	46
Tabel 3.11 Desain Uji Coba Fungsi Hak Akses <i>User Login</i>	62
Tabel 3.12 Desain Uji Coba Fungsi <i>Maintenance</i> Master Tempat Futsal	62
Tabel 3.13 Desain Uji Coba Fungsi <i>Maintenance</i> Master Lapangan Futsal	63
Tabel 3.14 Desain Uji Coba Fungsi <i>Maintenance</i> Master Berita Pemilik.....	64
Tabel 3.15 Desain Uji Coba Fungsi <i>Update</i> Status Pembayaran Ditempat.....	64
Tabel 3.16 Desain Uji Coba Fungsi <i>History</i> Pemilik	65
Tabel 3.17 Desain Uji Coba Fungsi Hak Akses <i>User Login</i>	65
Tabel 3.18 Desain Uji Coba Fungsi Pencarian Lapangan Futsal.....	66
Tabel 3.19 Desain Uji Coba Fungsi Pemesanan Lapangan Futsal	66
Tabel 3.20 Desain Uji Coba Fungsi <i>Upload</i> Bukti Pelunasan.....	67
Tabel 3.21 Desain Uji Coba Fungsi <i>History</i> Konsumen.....	68

Tabel 3.22 Desain Uji Coba Fungsi Hak Akses User Login	68
Tabel 3.23 Desain Uji Coba Fungsi <i>Maintenance</i> Master Berita	69
Tabel 3.24 Desain Uji Coba Fungsi <i>Update</i> Status Pembayaran Transfer	69
Tabel 3.25 Desain Uji Coba Fungsi <i>History</i> Admin.....	70
Tabel 4.1 Uji Coba Fungsi Hak Akses <i>User Login</i>	97
Tabel 4.2 Uji Coba Fungsi <i>Maintenance</i> Master Tempat Futsal	99
Tabel 4.3 Uji Coba Fungsi <i>Maintenance</i> Master Lapangan Futsal	102
Tabel 4.4 Uji Coba Fungsi <i>Maintenance</i> Master Berita	105
Tabel 4.5 Uji Coba Fungsi <i>Update</i> Status Pembayaran Ditempat.....	106
Tabel 4.6 Uji Coba Fungsi <i>History</i> Pemilik	108
Tabel 4.7 Uji Coba Fungsi Hak Akses <i>User Login</i>	110
Tabel 4.8 Uji Coba Fungsi Pencarian Lapangan Futsal.....	112
Tabel 4.9 Uji Coba Fungsi Pemesanan Lapangan Futsal	113
Tabel 4.10 Uji Coba Fungsi Hak Akses Admin <i>Login</i>	117
Tabel 4.11 Uji Coba Fungsi <i>Maintenance</i> Master Berita	119
Tabel 4.12 Uji Coba Fungsi <i>Update</i> Status Pembayaran Transfer	122
Tabel 4.13 Uji Coba Fungsi <i>History</i> Konsumen.....	123

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Lapangan Futsal	6
Gambar 3.1 <i>Document Flow</i> Aplikasi Pemilihan Lapangan.....	21
Gambar 3.2 Blok Diagram Pemilihan Lapangan Futsal.	31
Gambar 3.3 <i>System Flow</i> Aplikasi Pemesanan Lapangan Futsal	34
Gambar 3.4 <i>Hierarchy Input Process Output</i> Aplikasi Pemesanan Lapangan...35	
Gambar 3.5 <i>Contex Diagram</i> Aplikasi Pemesanan Lapangan Futsal	37
Gambar 3.6 DFD Level – 0 Aplikasi Pemesanan Lapangan Futsal	39
Gambar 3.7 DFD – Level 1 Sub Sistem Tambah Data.....	40
Gambar 3.8 DFD – Level 1 Sub Sistem Pelunasan Lapangan.....	41
Gambar 3.9 <i>Conceptual Data Model</i> Aplikasi Pemesanan Lapangan Futsal	42
Gambar 3.10 <i>Physical Data Model</i> Aplikasi Pemesanan Lapangan Futsal.....	43
Gambar 3.11 Desain Halaman <i>Home</i>	47
Gambar 3.12 Desain Halaman Berita	48
Gambar 3.13 Desain Halaman Pencarian Lapangan Cepat	48
Gambar 3.14 Desain Halaman Pencarian Lapangan Berdasarkan Kriteria	49
Gambar 3.15 Desain Halaman Pemesanan Konsumen Pilih Jadwal	50
Gambar 3.16 Desain Halaman Pemesanan Konsumen 2.....	50
Gambar 3.17 Desain Halaman <i>Review</i> Pemesanan.....	51
Gambar 3.18 Desain Halaman Konsumen Upload Bukti Pemesanan	53
Gambar 3.19 Desain Halaman Laporan <i>Invoice</i> Pemesanan Lapangan	54
Gambar 3.20 Desain Halaman Laporan <i>Payment</i> Pemesanan Lapangan	55
Gambar 3.21 Desain Halaman <i>Report</i> Pelunasan Konsumen.....	56

Gambar 3.22 Desain Halaman Pemilik <i>Maintenance</i> Tempat Futsal	56
Gambar 3.23 Desain Halaman Pemilik <i>Maintenance</i> Lapangan Futsal	57
Gambar 3.24 Desain Halaman Pemilik <i>Maintenance</i> Tarif Lapangan Futsal	58
Gambar 3.25 Desain Halaman Pemilik <i>Update</i> Status dan Verifikasi	59
Gambar 3.26 Desain Halaman Pemilik <i>Maintenance</i> Berita	59
Gambar 3.27 Desain Halaman Pemilik <i>Maintenance</i> Tambah Berita	60
Gambar 3.28 Desain Halaman Admin <i>Maintenance</i> Berita	61
Gambar 3.29 Desain Halaman Admin <i>Maintenance</i> Tambah Berita	61
Gambar 3.30 Desain Halaman Admin <i>Update</i> Status dan Verifikasi.....	62
Gambar 4.1 Halaman <i>Home</i>	74
Gambar 4.2 Halaman Berita.....	74
Gambar 4.3 Halaman Pencarian Lapangan Cepat	75
Gambar 4.4 Halaman Pencarian Lapangan Berdasarkan Kriteria	76
Gambar 4.5 Halaman Pemesanan Konsumen	77
Gambar 4.6 Halaman Pemesanan Konsumen Pilih Jadwal	79
Gambar 4.7 Halaman <i>Review</i> Pemesanan.....	80
Gambar 4.8 Halaman Konsumen <i>Upload</i> Bukti Pemesanan	81
Gambar 4.9 Halaman <i>Invoice</i> Pemesanan Lapangan.....	83
Gambar 4.10 Halaman <i>Report</i> Pelunasan Konsumen.....	84
Gambar 4.11 Halaman <i>Maintenance</i> Tempat Futsal	85
Gambar 4.12 Halaman <i>Maintenance</i> Lapangan Futsal	86
Gambar 4.13 Halaman <i>Maintenance</i> Tarif Lapangan Futsal	87
Gambar 4.14 Halaman Notifikasi Pemesanan Konsumen	88
Gambar 4.15 Halaman <i>Update</i> Status dan <i>Verifikasi</i> Lapangan Futsal.....	89

Gambar 4.16 Halaman Pemilik <i>Maintenance</i> Berita	90
Gambar 4.17 Halaman Pemilik <i>Maintenance</i> Tambah Berita	91
Gambar 4.18 Halaman Admin <i>Maintenance</i> Berita.....	93
Gambar 4.19 Halaman Admin <i>Maintenance</i> Tambah Berita	94
Gambar 4.20 Halaman Notifikasi Pemesanan Pada Admin	95
Gambar 4.21 Halaman Admin <i>Update</i> Status dan <i>Verifikasi</i>	96
Gambar 4.22. Login Pemilik Berhasil....	98
Gambar 4.23. Login Pemilik Gagal	99
Gambar 4.24. Simpan Data Tempat Futsal Baru	101
Gambar 4.25. Membiarkan <i>Field</i> Tempat Futsal Kosong	101
Gambar 4.26. Menghapus Data Tempat Futsal	102
Gambar 4.27. Simpan Data Lapangan Futsal Baru.....	104
Gambar 4.28. Membiarkan <i>Field</i> Lapangan Futsal Kosong.....	104
Gambar 4.29. Menghapus Data Lapangan Futsal.....	105
Gambar 4.30. Simpan Data Berita Baru	107
Gambar 4.31. Membiarkan <i>Field</i> Berita Kosong.....	107
Gambar 4.32. Menghapus Data Berita.....	107
Gambar 4.33. Menampilkan Laporan Status Pembayaran.....	109
Gambar 4.34. Menampilkan Verifikasi Pembayaran Pada Pemilik.....	109
Gambar 4.35. Menampilkan Data Status Pemesanan Konsumen.....	111
Gambar 4.36. Menampilkan Data Berdasarkan Periode.....	111
Gambar 4.37. Menampilkan Laporan Status Pemesanan	112
Gambar 4.38. Login Konsumen Berhasil.....	113
Gambar 4.39. Login Konsumen Gagal	114

Gambar 4.40. Pencarian Konsumen Berdasarkan Kriteria	115
Gambar 4.41. Melihat Detail Lapangan.....	117
Gambar 4.42. Memilih Lapangan Futsal	118
Gambar 4.43. <i>Upload</i> Bukti.....	119
Gambar 4.44. Login Admin Berhasil.....	120
Gambar 4.45. Login Admin Gagal.....	121
Gambar 4.46. Simpan Data Berita Baru	122
Gambar 4.47. Membiarkan <i>Field</i> Pada Data Berita Admin Kosong	123
Gambar 4.48. Menghapus Data Berita.....	123
Gambar 4.49. Menampilkan Data Status Pemesanan Pada Admin	124
Gambar 4.50. Menampilkan Verifikasi Pembayaran Pada Admin	125
Gambar 4.51. Menampilkan Tempat Terpopuler.....	126

