

BAB IV

IMPLEMENTASI DAN EVALUASI

4.1 Kebutuhan Aplikasi

Tahap ini merupakan pembuatan perangkat lunak yang disesuaikan dengan rancangan atau desain sistem yang telah dibuat. Aplikasi yang dibuat akan diterapkan berdasarkan kebutuhan. Selain itu aplikasi ini akan dibuat sedemikian rupa sehingga dapat memudahkan pengguna untuk menggunakan aplikasi pemilihan lapangan futsal berbasis *web*.

Sebelum menjalankan aplikasi ini, ada hal yang harus diperhatikan yaitu kebutuhan sistem. Sesuai dengan kebutuhan untuk merancang aplikasi pemilihan lapangan futsal diperlukan perangkat keras dan perangkat lunak.

4.1.1 Kebutuhan Perangkat Lunak

Perangkat lunak yang dibutuhkan agar aplikasi ini dapat berjalan dengan baik adalah:

1. Sistem Operasi *Microsoft Windows XP Professional/Vista/7*.
2. Basis data untuk pengolahan data menggunakan *My SQL* atau lebih tinggi.
3. *Web Server Apache* atau sejenisnya yang dapat menjalankan PHP.
4. *Web browser (Mozilla firefox, Google Chrome)*.
5. PHP 5.2.1 sebagai bahasa pemrograman yang dipakai.
6. Alternatif lain bisa juga menggunakan Notepad++.
7. Untuk perancangan sistem menggunakan *Sybase Power Designer*
15.2.

4.1.2 Kebutuhan Perangkat Keras

Kebutuhan minimum perangkat keras yang diperlukan untuk menjalankan aplikasi ini adalah:

1. *Processor* Intel Pentium IV 2.0 GHz atau yang lebih tinggi.
2. RAM 2GB atau yang lebih tinggi.
3. *Hardisk* 40GB atau yang lebih tinggi.
4. *Printer, Mouse* dan *Keyboard*.
5. Koneksi jaringan.

4.1.3 Instalasi Program dan Pengaturan Sistem

Pengembangan aplikasi sistem informasi *user account management* berbasis *web* membutuhkan perangkat lunak yang telah terinstalasi, adapun tahapan-tahapan instalasi dan pengaturan sistem adalah:

1. Instal sistem operasi *Windows XP Professional/Vista/7*.
2. Instal aplikasi *database mysql*, *attach database* yang dibutuhkan.
3. Instal aplikasi *Apache server*.

4.1.4 Pembuatan Program

Program atau aplikasi ini dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP, *Javascript*, dan HTML. Alasan penggunaan PHP sebagai bahasa pemrograman adalah karena PHP bersifat gratis, mudah dipelajari, mudah digunakan, mudah diimplementasikan, serta keamanannya cukup baik. Selain itu, aplikasi ini juga menggunakan *mysql* untuk keperluan basis datanya. *mysql* dipilih sebagai aplikasi basis data karena bersifat gratis, mudah dipelajari, mudah digunakan, mudah diimplementasikan, serta keamanannya cukup baik.

Bahasa pemrograman yang digunakan adalah PHP, maka ekstensi file yang dihasilkan adalah *.php* sehingga tidak bisa langsung dijalankan seperti halnya aplikasi berbasis *desktop*. Untuk dapat menjalankan aplikasi ini dan mengetahui hasil *coding*, maka diperlukan pula *web server Apache* atau sejenisnya yang mampu menjalankan PHP.

4.2 Implementasi Sistem

Setelah kebutuhan perangkat keras dan perangkat lunak telah terpenuhi, maka tahap selanjutnya adalah melakukan implementasi sistem yang telah dibuat. Aplikasi pemilihan lapangan futsal berbasis *web* ini terdiri dari 3 (tiga) proses utama, yaitu halaman permintaan *user*, pengelolaan data, dan mengubah *profile*. Penjelasan implementasi sistem dalam bab ini merupakan contoh dari hak akses *user*.

A. Halaman *Home*

Halaman *home* adalah halaman utama dari aplikasi pemilihan tempat futsal ini. Halaman *login* ini digunakan untuk melakukan validasi terhadap pengguna sebelum masuk ke dalam sistem yang dibuat. Pada halaman ini, pengguna harus memasukkan nama pada kolom *username* dan pin pada kolom *password*, setelah itu pengguna tinggal menekan tombol *login* agar proses *validasi* dapat dilakukan oleh aplikasi. Apabila data yang dimasukkan pengguna tidak valid, maka akan muncul pesan *error* dan pengguna diminta untuk memasukkan *nik* dan pin kembali pada halaman *login*. Apabila data yang dimasukkan valid, maka pengguna dapat masuk ke dalam sistem dan menggunakan menu-menu yang telah disediakan aplikasi berdasarkan hak aksesnya. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar 4.1.



FUTSAL SURABAYA

Tempat Cari Lapangan Futsal Se Surabaya

Cari FAQ Hubungi Kami
Login Register

Cari

Proses Pemesanan:

1. Cari
2. Plot
3. Review
4. Konfirmasi

Kata Kunci:

Area:

Jenis Lapangan:

Tanggal:

 - -

Awal:

Akhir:

Tempat Terpopuler

No	Foto	Nama Tempat
1		Fantasy Futsal
2		Ole Ole Futsal 2
3		Ole - Ole Futsal
4		Waka - Waka Futsal
5		Fantasy Futsal II



Promosi Ole - Ole Futsal Ramadhan
Ikuti lah, Program Ole - Ole Futsal Ramadhan. Dis ...
[Read more...](#)



Rapor Tim Futsal FSL 2015: Bintang Timur Surabaya
Sebelumnya bernama Tifosi Baskhara. Bintang Timur ...
[Read more...](#)



Rapor Tim Futsal FSL 2015: FC Pingdus Surabaya
Pingdus FC merupakan salah satu pembeda laga Liga ...
[Read more...](#)



Daftar Juara Liga Futsal Profesional Di Indonesia
IPC dengan ini telah meraih tiga gelar juara liga ...
[Read more...](#)

Futsal Surabaya © 2015 oleh Arief Rahmadi Priyastomo (07.41010.0028)

Gambar 4.1 Halaman Home

B. Halaman Berita

Halaman berita adalah termasuk kedalam halaman utama dari aplikasi pemilihan tempat futsal ini. Halaman berita ini digunakan untuk sebagai media informasi yang dinamis untuk para konsumen. Pada halaman berita juga dapat

memberikan informasi berupa promosi tempat futsal yang dimiliki oleh pemilik guna memasarkan tempat futsalnya. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar 4.2.

FUTSAL SURABAYA
Tempat Cari Lapangan Futsal Se Surabaya

Cari FAQ Hubungi Kami Login Register

Rapor Tim Futsal FSL 2015: FC Pingdus Surabaya

**RAPOR TIM FUTSAL FSL 2015:
FC PINGDUS SURABAYA**

Ditulis pada 10/08/2015.

Pingdus FC merupakan salah satu pembeda laga Liga Futsal Profesional dari edisi-edisi terdahulu. Kembalinya pelatih Andri Irawan di bench Liga Pro membuat panas peta persaingan. Terbukti, tangan dinginnya mampu mengolah bakat-bakat alam macam Ardiansyah Runtuboy, Geny Yosep, Fandi Hidayat dan Gusti Dian menjadi bidak-bidak yang siap mengacak-acak pertahanan lawan. Ardiansyah Runtuboy adalah bintang utama di tim ini. Berusia 17 tahun, tapi mempunyai kemampuan olah bola yang aduhai. Mayoritas penikmat futsal yang menyaksikan laga Pingdus hanya ingin melihat gorengan bola dari putra Papua yang satu ini. 21 gol dilesakkannya selama gelaran FSL. Namun sayang, Pingdus kalah dalam perebutan persaingan ke babak final four melawan Electric PLN Cosmo.

Promosi Ole - Ole Futsal Ramadhan
Ikuti lah, Program Ole - Ole Futsal Ramadhan. Dis ...
[Read more...](#)

Rapor Tim Futsal FSL 2015: Bintang Timur Surabaya
Sebelumnya bernama Tifosi Baskhara. Bintang Timur ...
[Read more...](#)

Rapor Tim Futsal FSL 2015: FC Pingdus Surabaya
Pingdus FC merupakan salah satu pembeda laga Liga ...
[Read more...](#)

Daftar Juara Liga Futsal Profesional Di Indonesia
IFC dengan ini telah meraih tiga gelar juara liga ...
[Read more...](#)

Futsal Surabaya © 2015 oleh Arief Rahmadi Priyastomo (07.41010.0028)

Gambar 4.2. Halaman Berita

C. Halaman Pencarian Lapangan

Halaman pencarian lapangan adalah halaman utama pencarian aplikasi pemilihan tempat futsal ini. Pada bagian isi terdapat menu pencarian lapangan yang terpampang jelas pada aplikasi pemilihan tempat futsal tersebut. Pada menu pencarian tempat futsal berisi data dari kriteria –kriteria sebagai berikut: Pilih

area, tempat futsal, jenis lapangan, jam main, tanggal main, dan juga harga. Setelah itu dilanjutkan dengan kriteria alternatif nya berupa pilih mushola ada atau tidak, toilet ada atau tidak, dan lahan parkir yang dapat menampung perkiraan berapa jenis mobil dan motor. Terakhir adalah tombol pemesanan, jika data masukan sudah sesuai dengan kriteria masukan yang dicari maka konsumen dapat langsung menekan tombol pemesanan.



Cari

Proses Pemesanan:

1. Cari
2. Plot
3. Review
4. Konfirmasi

Kata Kunci:

Area:

Jenis Lapangan:

Tanggal:

Awal:

Akhir:

Cari Detail

Gambar 4.3. Halaman Pencarian Cepat Lapangan

Cari

Proses Pemesanan:

1. **Cari**
2. Plot
3. Review
4. Konfirmasi

Kata Kunci:

Area:

Jenis Lapangan:

Toilet
 Musholla
 Kantin/Kafe

Parkir Motor:


Parkir Mobil:

Tanggal:

 - -

Awal:

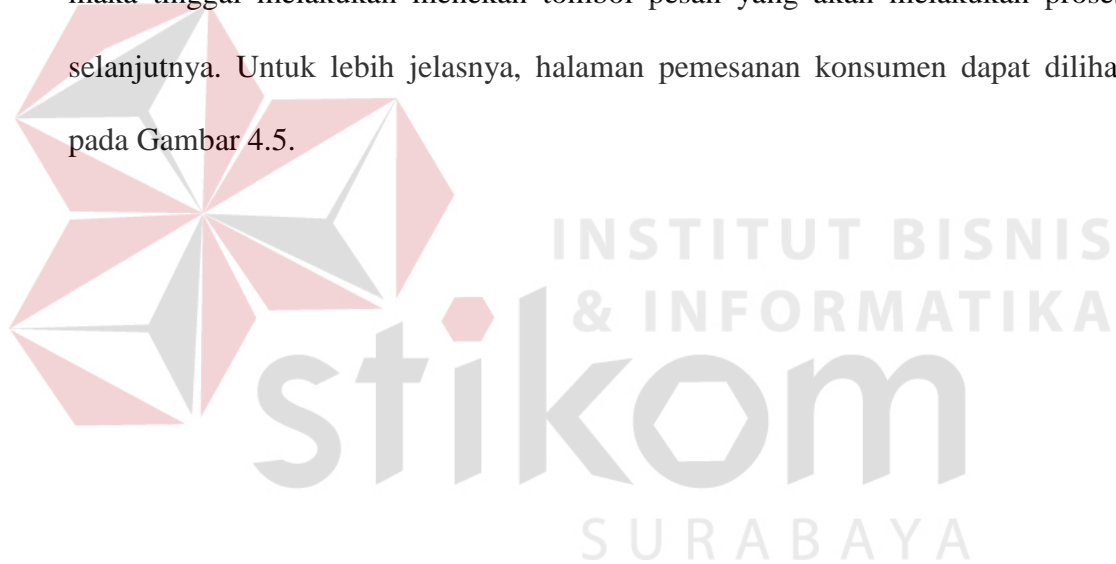
Akhir:



Gambar 4.4. Halaman Pencarian Lapangan Berdasarkan Kriteria

D. Halaman Pemesanan Lapangan

Pada halaman pemesanan konsumen, yang merupakan lanjutan dari halaman pertama yaitu dari halaman menu pencarian lapangan. Setelah memasukan beberapa data kriteria tersebut, maka akan muncul beberapa *list* lapangan futsal yang sesuai dengan kriteria lapangan yang di masukan oleh konsumen. Data yang diberikan pada halaman ini hanyalah sebagian data utama saja, yang jika melanjutkan menekan menu detail akan muncul dari detail lapangan secara lengkap, selanjutnya jika ingin melanjutkan memesan lapangan, maka tinggal melakukan menekan tombol pesan yang akan melakukan proses selanjutnya. Untuk lebih jelasnya, halaman pemesanan konsumen dapat dilihat pada Gambar 4.5.





FUTSAL SURABAYA
Tempat Cari Lapangan Futsal Se Surabaya

Cari FAQ Hubungi Kami
Login Register

Cari

Proses Pemesanan:

1. Cari
2. Plot
3. Review
4. Konfirmasi

Tempat

Foto:



CUKUPSEWA.com

Nama Tempat:	Ole Ole Futsal 2
Alamat:	Jl. Raya Ngagel No.109
Telepon:	0317834637
Area:	Surabaya Timur
Toilet:	Ya
Musholla:	Tidak
Mobil:	50
Motor:	60

Lapangan

Foto	Nama Lapangan	Jenis	Tarif	
			Jam	Harga
	Lapangan Ole - Ole B	Rumput Sintetis	07:00—15:00	85,000
			15:00—22:00	100,000
	Lapangan Ole - Ole A	Rumput Sintetis	07:00—15:00	85,000
			15:00—22:00	100,000



Promosi Ole - Ole Futsal Ramadhan
Ikuti lah, Program Ole - Ole Futsal Ramadhan. Dis ...
[Read more...](#)



Rapor Tim Futsal FSL 2015: Bintang Timur Surabaya
Sebelumnya bernama Tifosi Baskhara. Bintang Timur ...
[Read more...](#)




Rapor Tim Futsal FSL 2015: FC Pingdus Surabaya
Pingdus FC merupakan salah satu pembeda laga Liga ...
[Read more...](#)



Daftar Juara Liga Futsal Profesional Di Indonesia
IPC dengan ini telah meraih tiga gelar juara liga ...
[Read more...](#)

Futsal Surabaya © 2015 oleh Arief Rahmadi Priyastomo (07.41010.0028)

Gambar 4.5. Halaman Pemesanan Konsumen Pilih Lapangan



FUTSAL SURABAYA
Tempat Cari Lapangan Futsal Se Surabaya


Cari FAQ Hubungi Kami
Login Register

Plot

Proses Pemesanan:

1. Cari
2. **Plot**
3. Review
4. Konfirmasi

Foto:



Nama Lapangan: Lapangan Ole - Ole B

Jenis: Rumput Sintetis

Nama Tempat: Ole Ole Futsal 2

Alamat: Jl. Raya Ngagel No.109

Telepon: 0317834637

Area: Surabaya Timur

Toilet: Ya

Musholla: Tidak

Mobil: 50

Motor: 60

Tarif

Jam	Harga
07:00—15:00	85,000
15:00—22:00	100,000


Jadwal

Tanggal: 18 - 09 - 2015


Jam	Pesan	Status
07:00—08:00	<input type="checkbox"/>	Tersedia
08:00—09:00	<input type="checkbox"/>	Tersedia
09:00—10:00	<input type="checkbox"/>	Terpakai
10:00—11:00	<input type="checkbox"/>	Terpakai
11:00—12:00	<input type="checkbox"/>	Terpakai
12:00—13:00	<input type="checkbox"/>	Tersedia
13:00—14:00	<input type="checkbox"/>	Tersedia
14:00—15:00	<input type="checkbox"/>	Tersedia
15:00—16:00	<input type="checkbox"/>	Tersedia
16:00—17:00	<input type="checkbox"/>	Tersedia
17:00—18:00	<input type="checkbox"/>	Tersedia
18:00—19:00	<input type="checkbox"/>	Tersedia
19:00—20:00	<input type="checkbox"/>	Tersedia
20:00—21:00	<input type="checkbox"/>	Tersedia
21:00—22:00	<input type="checkbox"/>	Tersedia

Pembayaran


Pembayaran:




Promosi Ole - Ole Futsal Ramadhan
Ikuti lah, Program Ole - Ole Futsal Ramadhan. Dis ...
[Read more...](#)



Rapor Tim Futsal FSL 2015: Bintang Timur Surabaya
Sebelumnya bernama Tifosi Baskhara. Bintang Timur ...
[Read more...](#)



Rapor Tim Futsal FSL 2015: FC Pingdus Surabaya
Pingdus FC merupakan salah satu pembeda laga Liga ...
[Read more...](#)



Daftar Juara Liga Futsal Profesional Di Indonesia
IPC dengan ini telah meraih tiga gelar juara liga ...
[Read more...](#)

Futsal Surabaya © 2015 oleh Anief Rahmadi Priyastomo (07.41010.0028)

Gambar 4.6. Halaman Pemesanan Konsumen Pilih Jadwal

E. Halaman *Review*

Pada halaman ini berisi tentang *review* konsumen selaku penyewa lapangan berisi tentang data yang telah dimasukan, agar konsumen tidak bingung bahwa kegiatan pemesanan yang dilakukaknya telah terisi dengan benar. Untuk lebih jelasnya, halaman *review* dapat dilihat pada Gambar 4.7.





**FUTSAL
SURABAYA**
Tempat Cari Lapangan Futsal Se Surabaya

Cari
FAQ
Hubungi Kami
Login
Register

Review

Proses Pemesanan:

1. Cari
2. Plot
3. **Review**
4. Konfirmasi

Nama Lapangan:	Lapangan Ole - Ole B
Jenis:	Rumput Sintetis
Nama Tempat:	Ole Ole Futsal 2
Alamat:	Jl. Raya Ngagel No.109
Telepon:	0317834637
Area:	Surabaya Timur
Toilet:	Ya
Musholla:	Tidak
Mobil:	50
Motor:	60
Tanggal:	18-09-2015
Jam:	20:00—21:00, 21:00—22:00
Pembayaran:	Transfer
Total:	Rp 200,000



Promosi Ole - Ole Futsal Ramadhan
Ikuti lah, Program Ole - Ole Futsal Ramadhan. Dis ...
[Read more...](#)



Rapor Tim Futsal FSL 2015: Bintang Timur Surabaya
Sebelumnya bernama Tifosi Baskhara. Bintang Timur ...
[Read more...](#)



Rapor Tim Futsal FSL 2015: FC Pingdus Surabaya
Pingdus FC merupakan salah satu pembeda laga Liga ...
[Read more...](#)



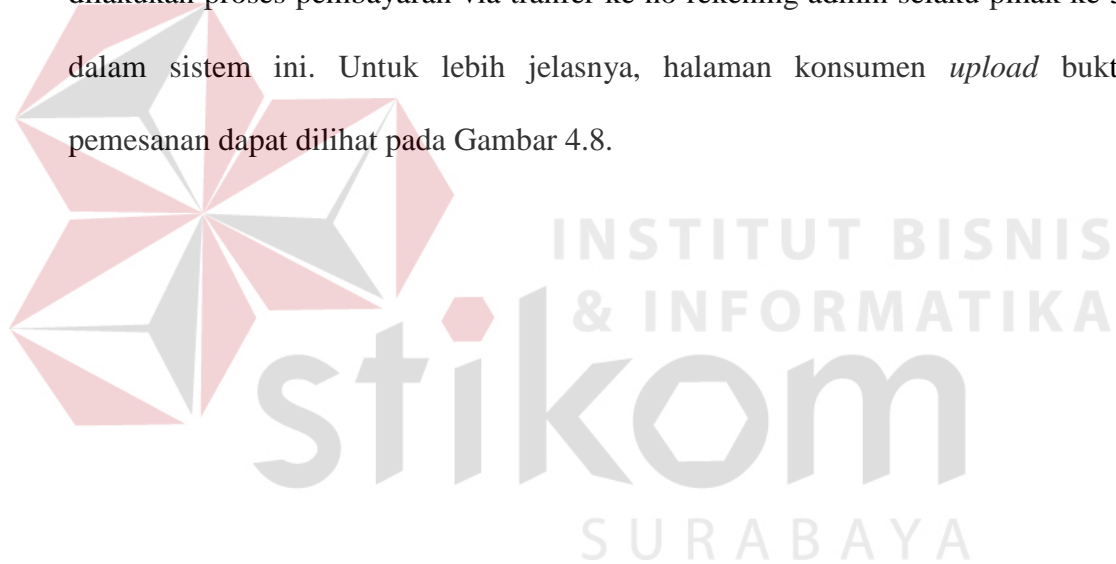
Daftar Juara Liga Futsal Profesional Di Indonesia
IPC dengan ini telah meraih tiga gelar juara liga ...
[Read more...](#)

Futsal Surabaya © 2015 oleh Arief Rahmadi Priyastomo (07.41010.0028)

Gambar 4.7. Halaman *Review*

F. Halaman Konsumen *Upload* Bukti Pemesanan

Halaman konsumen ini, menjelaskan bahwa konsumen sudah terlebih dahulu melakukan aktivitas *login* ke sistem. Menjelaskan kembali pada halaman konsumen ini, dimana konsumen sudah melakukan pemesanan lapangan dan melakukan proses *login* sebagai proses verifikasi pengguna, setelah konsumen mendapatkan jadwal lapangan yang sesuai, konsumen akan melakukan proses pesan lapangan. Untuk dapat menyewa lapangan tersebut diharuskan melakukan proses transaksional, berdasarkan jumlah total dari penyewaan lapangan yang dilakukan proses pembayaran via tranfer ke no rekening admin selaku pihak ke 3 dalam sistem ini. Untuk lebih jelasnya, halaman konsumen *upload* bukti pemesanan dapat dilihat pada Gambar 4.8.



Konfirmasi Pembayaran

Proses Pemesanan:

1. Cari
2. Plot
3. Review
4. **Konfirmasi**

Anda memiliki waktu sebanyak 00:58:04 untuk mengkonfirmasi pesanan Anda.

Nomor Pemesanan:	18926391
Nama Lapangan:	Lapangan Ole - Ole B
Jenis:	Rumput Sintetis
Nama Tempat:	Ole Ole Futsal 2
Alamat:	Jl. Raya Ngagel No.109
Telepon:	0317834637
Area:	Surabaya Timur
Toilet:	Ya
Musholla:	Tidak
Mobil:	50
Motor:	60
Tanggal:	18/09/2015
Jam:	20:00—21:00, 21:00—22:00
Nama:	Herman Susanto
Email:	Herman.susanto.h.r@gmail.com
Total:	Rp 200,000
Pembayaran:	Transfer

[Download Invoice](#)

Bukti Pembayaran:

Tidak ada berkas dipilih.

Gambar 4.8. Halaman Konsumen *Upload* Bukti Pemesanan

G. Halaman *Invoice* Konsumen

Halaman *invoice* adalah sebagai bukti sah bahwa konsumen telah melaksanakan kewajiban pembayarannya secara sah melalui media transfer bank. *Report* pelunasan ini juga sebagai bukti bahwa konsumen dapat melakukan

penggunaan lapangan sesuai dengan jam sewa yang konsumen bayarkan. Untuk lebih jelasnya, halaman *report* pelunasan dapat dilihat pada Gambar 4.9.

Invoice
Nomor Pemesanan: 18926391

Kepada Yth. Herman Susanto Jl. Pertelon Gg 1 cc 12 0838982676532 Herman.susanto.h.r@gmail.com	Tanggal Main: Tempat Futsal: Alamat: Telepon: Lapangan / Jenis Lapangan: Jenis Pembayaran: Batas Waktu Pembayaran:	18/09/2015 Ole Ole Futsal 2 Jl. Raya Ngagel No.1 0317834637 1 / Rumput Sintetis Transfer 00:00
---	--	--


Nomor Pemesanan	Keterangan	Jam Awal	Jam Akhir	Harga
18926391	Ole Ole Futsal 2, Lapangan Ole - Ole B, Rumput Sintetis	20:00	21:00	100,000
		21:00	22:00	100,000
		Lama Bermain:	2 Jam	
		Sub Harga:	200,000	
		Diskon:	-	
		Total Harga:	200,000	

Pembayaran untuk INVOICE ini mohon ditransfer ke no rekening:
Bank MANDIRI
No. Rekening: 09888167664142
a.n Muharadan Maharani

Hormat Kami,

Admin Futsal Surabaya

Futsal Surabaya © 2015 oleh Anief Rahmadi Priyastomo.



Gambar 4.9. Halaman *Invoice*

H. Halaman *Payment* Pelunasan Konsumen

Halaman *payment* pelunasan adalah sebagai bukti sah bahwa konsumen telah melaksanakan kewajiban pembayarannya secara sah melalui media transfer bank. *Report* pelunasan ini juga sebagai bukti bahwa konsumen dapat melakukan penggunaan lapangan sesuai dengan jam sewa yang konsumen bayarkan. Untuk lebih jelasnya, halaman *payment* pelunasan dapat dilihat pada Gambar 4.10.

Payment

Nomor Pemesanan: 50053405

Kepada Member:
Herman Susanto
 Jl. Pertelon Gg 1 cc 12
 0838982676532
 Herman.susanto.h.r@gmail.com
 Tanggal Main: 10/08/2015
 Tempat Futsal: Ole Ole Futsal 2
 Alamat: Jl. Raya Ngagel No.109
 Telepon: 031 - 7834637
 Lapangan / Jenis Lapangan: 1 / Rumput Sintetis
 Jenis Pembayaran: Transfer
 Jam: 13:00—16:00
 Total Harga: 270,000
 Status: **LUNAS**

Hormat Kami,

Admin Futsal Surabaya

Futsal Surabaya © 2015 oleh Arief Rahmadi Priyastomo.

Gambar 4.10. Halaman *Payment* Pelunasan

I. Halaman *Report* Pelunasan Konsumen

Halaman *report* pelunasan adalah sebagai bukti sah bahwa konsumen telah melaksanakan kewajiban pembayarannya secara sah melalui media transfer bank. *Report* pelunasan ini juga sebagai bukti bahwa konsumen dapat melakukan penggunaan lapangan sesuai dengan jam sewa yang konsumen bayarkan. Untuk lebih jelasnya, halaman *report* pelunasan dapat dilihat pada Gambar 3.18.

History

Periode	<input type="text" value="01-07-2015"/>	s/d	<input type="text" value="31-07-2015"/>
---------	---	-----	---

ID Pemesanan	Pemesan	Tempat Futsal	Tanggal Main	Jam	Total
4	Rio	Tempat Futsal 1	20-07-2015	10:00 - 12:00	50.000
7	Rio	Tempat Futsal 1	20-07-2015	10:00 - 12:00	50.000
Total					100.000

Gambar 3.18. Halaman *Report* Pelunasan

J. Halaman *Maintenance* Tempat Futsal

Halaman ini berisi *maintenance* master data tempat futsal. Didalamnya terdapat data *inputan* tambah data, ubah data, maupun hapus data. Data pada *maintenance* tempat futsal adalah data yang nantinya adalah data yang dilakukan pencarian dari konsumen yang akan memilih tipikal lapangan seperti apa yang diharapkan oleh konsumen. Banyak kriteria – kriteria data yang dimasukkan oleh pemilik lapangan. Untuk lebih jelasnya, halaman *maintenance* tempat futsal dapat dilihat pada Gambar 4.11.



**FUTSAL
SURABAYA**
Tempat Cari Lapangan Futsal Se Surabaya

Master ▾
Laporan Lapangan
Kondisi Lapangan
Pemesanan
Pemesanan Diverifikasi
Johan Subagya (Pemilik) ▾

Ubah Tempat

Nama:

Alamat:

Telepon:

Area:

Toilet:
 Ya Tidak

Musholla:
 Ya Tidak

Kantin:
 Ya Tidak

Mobil:

Motor:

Foto:



CUKUPSEWA.com

Tidak ada berkas dipilih.



Promosi Ole - Ole Futsal Ramadhan
Ikuti lah, Program Ole - Ole Futsal Ramadhan. Dis ...
[Read more...](#)



Rapor Tim Futsal FSL 2015: Bintang Timur Surabaya
Sebelumnya bernama Tifosi Baskhara. Bintang Timur ...
[Read more...](#)



Rapor Tim Futsal FSL 2015: FC Pingdus Surabaya
Pingdus FC merupakan salah satu pembeda laga Liga ...
[Read more...](#)



Daftar Juara Liga Futsal Profesional Di Indonesia
IPC dengan ini telah meraih tiga gelar juara liga ...
[Read more...](#)

Futsal Surabaya © 2015 oleh Arief Rahmadi Priyastomo (07.41010.0028)

Gambar 4.11. Halaman *Maintenance* Tempat Futsal

K. Halaman *Maintenance* Lapangan Futsal

Halaman *maintenance* lapangan futsal berupa master data dinamis yang berisi ubah data, tambah data dan hapus data. Berupa jenis lapangan yang akan selalu bertambah jenisnya seiring dengan berkembangnya olahraga futsal. Untuk lebih jelasnya, halaman *maintenance* lapangan futsal dapat dilihat pada Gambar 4.12.

FUTSAL SURABAYA
Tempat Cari Lapangan Futsal Se Surabaya

Master | Laporan Lapangan | Kondisi Lapangan | Pemesanan | Pemesanan Diverifikasi | Johan Subagya (Pemilik)

Ubah Lapangan

Nama:
Lapangan Ole - Ole B

Jenis:
Rumput Sintetis

Tempat:
Ole Ole Futsal 2

Foto:


Telusuri... Tidak ada berkas dipilih.

Simpan | Hapus | Batal



Promosi Ole - Ole Futsal Ramadhan
Ikuti lah, Program Ole - Ole Futsal Ramadhan, Dis ...
[Read more...](#)



Rapor Tim Futsal FSL 2015: Bintang Timur Surabaya
Sebelumnya bernama Tifosi Baskhara. Bintang Timur ...
[Read more...](#)



Rapor Tim Futsal FSL 2015: FC Pingdus Surabaya
Pingdus FC merupakan salah satu pembeda laga Liga ...
[Read more...](#)



Daftar Juara Liga Futsal Profesional Di Indonesia
IPC dengan ini telah meraih tiga gelar juara liga ...
[Read more...](#)

Futsal Surabaya © 2015 oleh Anief Rahmadi Priyastomo (07.41010.0028)

Gambar 4.12. Halaman *Maintenance* Lapangan

L. Halaman *Maintenance* Tarif Lapangan Futsal

Halaman *maintenance* tarif lapangan futsal berupa master data dinamis yang berisi ubah data, tambah data dan hapus data. Berupa jenis lapangan yang akan selalu bertambah jenisnya seiring dengan berkembangnya olahraga futsal. Untuk lebih jelasnya, halaman *maintenance* lapangan futsal dapat dilihat pada Gambar 4.13.

Gambar 4.13. Halaman *Maintenance* Tarif Lapangan

M. Halaman *Notifikasi* Pemesanan Konsumen

Halaman *notifikasi* adalah notifikasi atau tanda jika terjadi proses pemesanan dan transaksional. Sehingga pemilik tau bahwa ada pesanan di tempat

futsalnya. Untuk lebih jelasnya, halaman *notifikasi* pemesanan konsumen dapat dilihat pada Gambar 4.14.


The screenshot shows the 'Pemesanan' (Orders) page. At the top, there is a navigation bar with the following items: Master, Laporan Lapangan, Kondisi Lapangan, Pemesanan (with a notification badge '1'), Pemesanan Diverifikasi, and Johnan Subagya (Pemilik). Below the navigation bar, the page title 'Pemesanan' is displayed. There is a search bar labeled 'Nomor Pemesanan:' with a 'Cari' button and a 'Tambah Pemesanan' button. Below the search bar, there is a table with the following columns: Nomor Pemesanan, Tanggal, Jam, Total, and Status. The table contains one row of data: Nomor Pemesanan: 88340759, Tanggal: 19-09-2015, Jam: 12:00—13:00, 13:00—14:00, Total: 170,000, Status: Dikonfirmasi. A 'Verifikasi' button is located to the right of the table row.

Gambar 4.14. Halaman *Notifikasi* Pemesanan Konsumen

N. Halaman *Update* Status dan Verifikasi Lapangan Futsal

Halaman *update* status dan verifikasi lapangan futsal masih merupakan bagian dari halaman pemilik lapangan. Pada bagian ini merupakan bagian transaksional dalam pemesanan lapangan. Berisi data konsumen yang memesan lapangan sesuai dengan tempat futsal tujuan yang dimasukkan konsumen. Peran pemilik lapangan futsal adalah merubah status dari *pending* menjadi bayar di tempat jika konsumen memilih untuk melakukan pembayaran di tempat. Serta mengecek kode pelunasan konsumen. Untuk lebih jelasnya, halaman *update* status dan verifikasi lapangan futsal dapat dilihat pada Gambar 4.15.

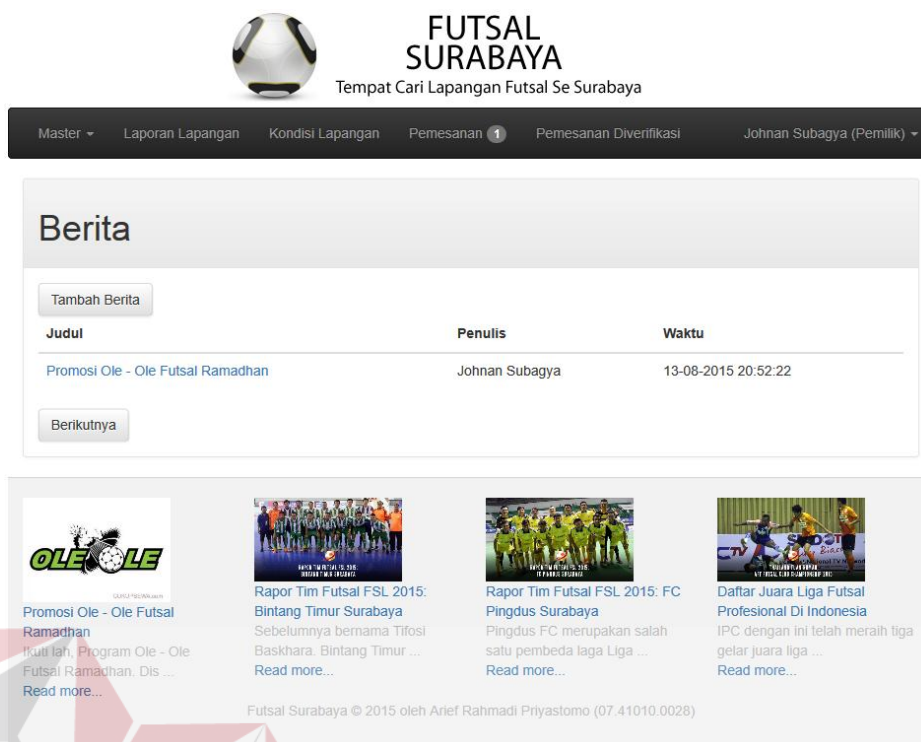
Pemesanan

Nomor Pemesanan:	18926391
Tempat:	Ole Ole Futsal 2
Lapangan:	Lapangan Ole - Ole B
Konsumen:	Herman
Nama:	Herman Susanto
Email:	Herman.susanto.h.r@gmail.com
Tanggal:	18/09/2015
Jam:	20:00—21:00, 21:00—22:00
Total:	200,000
Pembayaran:	Transfer
Bukti Pembayaran:	
Status:	<input type="checkbox"/> Diverifikasi
<input type="button" value="Simpan"/> <input type="button" value="Batal"/>	

Gambar 4.15. Halaman *Update* Status dan Verifikasi Lapangan Futsal

O. Halaman Pemilik *Maintenance* Berita

Halaman admin *maintenance* berita adalah halaman dimana pemilik melakukan media promosi di menu berita ini, guna meningkatkan jumlah penyewa lapangan maka disediakan media promosi untuk pemilik tempat futsal guna memasarkan tempat futsal nya kepada konsumen. Menggunakan media *web* juga turut mendukung media pemasaran tersebut. Untuk lebih jelasnya, halaman pemilik *maintenance* berita dapat dilihat pada Gambar 4.16.



FUTSAL SURABAYA
Tempat Cari Lapangan Futsal Se Surabaya


Master ▾ Laporan Lapangan Kondisi Lapangan Pemesanan **1** Pemesanan Diverifikasi Johnan Subagya (Pemilik) ▾

Berita


[Tambah Berita](#)

Judul	Penulis	Waktu
Promosi Ole - Ole Futsal Ramadhan	Johnan Subagya	13-08-2015 20:52:22


[Berikutnya](#)




Promosi Ole - Ole Futsal Ramadhan
Itulah, Program Ole - Ole Futsal Ramadhan. Dis ...
[Read more...](#)



Rapor Tim Futsal FSL 2015: Bintang Timur Surabaya
Sebelumnya bernama Tifosi Baskhara. Bintang Timur ...
[Read more...](#)



Rapor Tim Futsal FSL 2015: FC Pingdus Surabaya
Pingdus FC merupakan salah satu pembeda laga Liga ...
[Read more...](#)



Daftar Juara Liga Futsal Profesional Di Indonesia
IPC dengan ini telah meraih tiga gelar juara liga ...
[Read more...](#)

Futsal Surabaya © 2015 oleh Anief Rahmadi Priyastomo (07.41010.0028)

Gambar 4.16. Halaman Pemilik *Maintenance* Berita

P. Halaman Pemilik *Maintenance* Tambah Berita

Halaman pemilik *maintenance* tambah berita adalah pemilik dapat melakukan *upload* berita baru. Dengan melakukan tambah berita pada *form maintenance* tambah berita. Untuk lebih jelasnya, halaman pemilik *maintenance* tambah berita dapat dilihat pada Gambar 4.17.

Ubah Berita

Judul:

Promosi Ole - Ole Futsal Ramadhan

Isi:

Ikuti lah, Program Ole - Ole Futsal Ramadhan.
Diskon Bagi Pemesanan Paket Sahur, Paket Haus, Paket Buka!
Paket Sahur dari jam 00.00 - 05.00 Rp 40.000
Paket Haus dari jam 05.00 - 17.00 Rp 100.000
Paket Buka dari jam 17.00 - 21.00 Rp 150.000

Foto:



INSTITUT BISNIS & INFORMATIKA
SURABAYA

CUKUPSEWA.com

Telusuri... Tidak ada berkas dipilih.

Simpan Hapus Batal

Gambar 4.17. Halaman Pemilik *Maintenance* Tambah Berita

Q. Halaman Admin *Maintenance* Berita

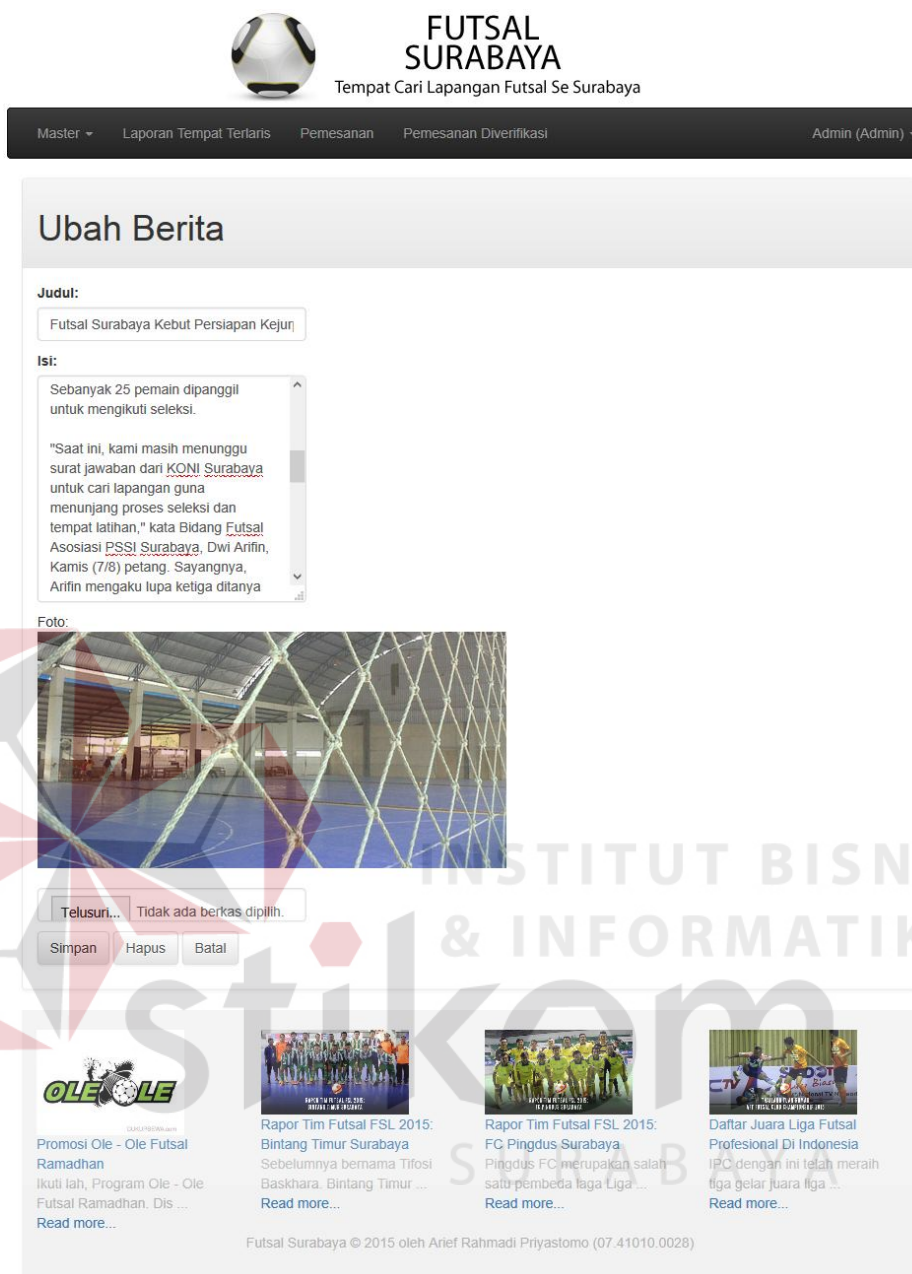
Halaman admin *maintenance* berita adalah halaman dimana admin melakukan media promosi di menu berita ini, guna meningkatkan jumlah penyewa lapangan maka disediakan media promosi untuk pemilik tempat futsal guna memasarkan tempat futsal nya kepada konsumen. Menggunakan media *web* juga turut mendukung media pemasaran tersebut. Untuk lebih jelasnya, halaman admin *maintenance* berita dapat dilihat pada Gambar 4.18.

Judul	Penulis	Waktu
Promosi Ole - Ole Futsal Ramadhan	Johnan Subagya	13-08-2015 20:52:22
Rapor Tim Futsal FSL 2015: Bintang Timur Surabaya	Admin	13-08-2015 21:04:21
Rapor Tim Futsal FSL 2015: FC Pingdus Surabaya	Admin	10-08-2015 09:53:13
Daftar Juara Liga Futsal Profesional Di Indonesia	Admin	10-08-2015 09:53:24
Futsal Surabaya Kebut Persiapan Kejurprov	Admin	19-08-2015 12:32:53

Gambar 4.18 Halaman Admin *Maintenance* Berita

R. Halaman Admin *Maintenance* Tambah Berita

Halaman admin *maintenance* tambah berita adalah pemilik dapat melakukan *upload* berita baru. Dengan melakukan tambah berita pada *form maintenance* tambah berita. Untuk lebih jelasnya, halaman admin *maintenance* tambah berita dapat dilihat pada Gambar 4.19.



The screenshot shows the 'Ubah Berita' (Edit News) interface for 'Futsal Surabaya'. At the top, there is a navigation bar with 'Master', 'Laporan Tempat Tertaris', 'Pemesanan', 'Pemesanan Diverifikasi', and 'Admin (Admin)'. The main content area includes a 'Judul:' (Title) field with the text 'Futsal Surabaya Kebut Persiapan Kejur...', an 'Isi:' (Content) text area with a scroll bar containing text about player selection, and a 'Foto:' (Image) section with a placeholder image of an indoor futsal court. Below the image are buttons for 'Telusuri...', 'Tidak ada berkas dipilih.', 'Simpan', 'Hapus', and 'Batal'. A large watermark for 'STIKOM INSTITUT BISNIS & INFORMATIKA' is overlaid on the page. At the bottom, there are four news preview cards with titles like 'Promosi Ole - Ole Futsal Ramadhan', 'Rapor Tim Futsal FSL 2015: Bintang Timur Surabaya', 'Rapor Tim Futsal FSL 2015: FC Pingdus Surabaya', and 'Daftar Juara Liga Futsal Profesional Di Indonesia'. The footer contains the text 'Futsal Surabaya © 2015 oleh Anief Rahmadi Priyastomo (07.41010.0028)'.

Gambar 4.19. Halaman Admin *Maintenance* Berita

S. Halaman *Notifikasi* Pemesanan pada Admin

Halaman *notifikasi* adalah notifikasi atau tanda jika terjadi proses pemesanan dan transaksional. Sehingga pemilik tau bahwa ada pesanan di tempat futsalnya. Untuk lebih jelasnya, Halaman *notifikasi* pemesanan pada admin dapat dilihat pada Gambar 4.20.




Gambar 4.20. Halaman *Notifikasi* Pemesanan Pada Admin

T. Halaman *Update* Status dan Verifikasi Lapangan Futsal

Halaman *update* status dan verifikasi lapangan futsal masih merupakan bagian dari halaman admin. Pada bagian ini merupakan bagian transaksional dalam pemesanan lapangan. Berisi data konsumen yang memesan lapangan sesuai dengan tempat futsal tujuan yang dimasukkan konsumen. Peran admin adalah merubah status dari *pending* menjadi transfer berguna untuk memudahkan konsumen untuk melakukan pembayaran dimana saja. Serta mengecek kode pelunasan konsumen. Untuk lebih jelasnya, Halaman *update* status dan verifikasi lapangan futsal dapat dilihat pada Gambar 4.21.

Pemesanan

Nomor Pemesanan:	18926391
Tempat:	Ole Ole Futsal 2
Lapangan:	Lapangan Ole - Ole B
Konsumen:	Herman
Nama:	Herman Susanto
Email:	Herman.susanto.h.r@gmail.com
Tanggal:	18/09/2015
Jam:	20:00—21:00, 21:00—22:00
Total:	200,000
Pembayaran:	Transfer
Bukti Pembayaran:	
Status:	<input type="checkbox"/> Diverifikasi
<input type="button" value="Simpan"/> <input type="button" value="Batal"/>	

Gambar 4.21. Halaman *Update* Status dan Verifikasi Lapangan Futsal

4.3 Evaluasi Sistem

Setelah melakukan implementasi sistem, tahap selanjutnya adalah melakukan uji coba dan evaluasi terhadap sistem. Tujuan evaluasi ini adalah untuk mengetahui apakah aplikasi yang telah dibuat ini sudah berjalan dengan baik dan sesuai dengan tujuan atau *output* yang diharapkan. Evaluasi ini akan dibagi menjadi empat bagian, yaitu evaluasi uji coba fungsi aplikasi, evaluasi uji coba perhitungan, evaluasi *web testing*, dan evaluasi uji coba kemudahan penggunaan aplikasi. Uji coba ini akan dilakukan dengan menggunakan metode *black box testing*. Adapun evaluasi yang dilakukan adalah sebagai berikut:

4.3.1 Uji Coba Fungsi Aplikasi

Uji coba ini bertujuan untuk mengetahui apakah sistem yang dibuat dapat berjalan dengan benar sesuai dengan fungsi-fungsinya.

A. Uji Coba Halaman Pemilik

A.1 Uji Coba Halaman *Login*

Hasil uji coba yang dilakukan pada halaman *login* dapat dilihat pada Tabel 4.1.

Tabel 4.1 Hasil Uji Coba Halaman *Login*

Test Case	Tujuan	<i>Input</i>	<i>Output</i> Yang Diharapkan	<i>Output</i> Aplikasi
1	Deskripsi <i>username</i> dan <i>password</i> yang valid	Mengisi <i>username</i> dengan nik/nim dan <i>password</i> dengan pin yang benar lalu tekan tombol <i>login</i>	<i>User</i> masuk ke dalam halaman utamanya masing-masing.	Halaman yang terdapat pada aplikasi pemesanan lapangan dapat dimanipulasi oleh bagian yang sesuai dengan hak aksesnya. Dapat dilihat pada Gambar 4.22
2	Deskripsi <i>username</i> dan <i>password</i> yang tidak valid	Mengisi <i>username</i> dengan nik/nim dan <i>password</i> dengan pin yang salah lalu tekan tombol <i>login</i>	<i>User</i> tidak dapat masuk ke sistem, tetap pada halaman <i>login</i> , dan <i>user</i> diminta <i>input</i> ulang	Sistem akan mengeluarkan “ <i>warning</i> ” <i>login</i> salah atau mau <i>register</i> . Dapat dilihat pada Gambar 4.23

Master ▾ Laporan Lapangan Kondisi Lapangan Pemesanan 1 Pemesanan Diverifikasi Johnan Subagya (Pemilik) ▾

Pemesanan

Nomor Pemesanan:

Cari Tambah Pemesanan

Nomor Pemesanan	Tanggal	Jam	Total	Status
88340759	19-09-2015	12:00—13:00, 13:00—14:00	170,000	Dikonfirmasi

Verifikasi

Gambar 4.22. *Login Pemilik Berhasil*

Pada Gambar 4.22 menunjukkan hasil *login* pemilik berhasil dan masuk ke dalam *home* pemilik.

INSTITUT BISNIS & INFORMATIKA

stikom

SURABAYA

Login

Login tidak sesuai.

Username:

Password:

Login Register

Gambar 4.23. *Login Pemilik Gagal*

Pada Gambar 4.23 menunjukkan hasil *login* pemilik gagal dan harus mengulang memasukan lagi *username* dan *password*.

A.2 Uji Coba Halaman *Maintenance* Master Tempat Futsal

Hasil uji coba yang dilakukan pada halaman *input maintenance* master tempat futsal dapat dilihat pada Tabel 4.2.

Tabel 4.2 Hasil Uji Coba Halaman *Maintenance* Master Tempat Futsal



Test Case	Tujuan	<i>Input</i>	<i>Output</i> Yang Diharapkan	<i>Output</i> Aplikasi
3	Menyimpan data tempat futsal	<i>Click</i> futsal, tombol simpan	Data masuk ke tabel dan muncul dalam daftar lapangan	Sukses menyimpan data, kembali ke halaman tambah tempat futsal. Dapat dilihat pada Gambar 4.24
4	Membiarkan semua <i>field</i> dalam keadaan kosong	<i>Click</i> tombol Simpan	Semua <i>inputan</i> menjadi kosong.	Muncul pesan agar melengkapi <i>inputan</i> yang sesuai. Dapat dilihat pada Gambar 4.25
5	Menghapus <i>input</i> tempat futsal	<i>Click</i> hapus	Data pada tabel kembali seperti pada saat data terakhir disimpan	Mengosongkan <i>textbox</i> dan menghapus data di <i>database</i> . Dapat dilihat pada Gambar 4.26

Master - Laporan Lapangan - Kondisi Lapangan - Pemesanan - Pemesanan Diverifikasi - Johnan Subagya (Pemilik)

Tempat

Tambah Tempat

Cari

Foto	Nama	Alamat	Area	Jumlah Lapangan
	Ole Ole Futsal 2	Jl. Raya Ngagel No.109	Surabaya Timur	2
	Ole - Ole Futsal	Jl. Bung Tomo, Indonesia	Surabaya Pusat	3

Gambar 4.24. Simpan Data Tempat Futsal Baru

Pada Gambar 4.24 menunjukkan hasil simpan berhasil data tempat futsal baru.

Tambah Tempat

Nama:

Isi isian ini.

Telepon:

Area:

Surabaya Barat

Toilet:

Ya Tidak

Musholla:

Ya Tidak

Kantin:

Ya Tidak

Mobil:

Motor:

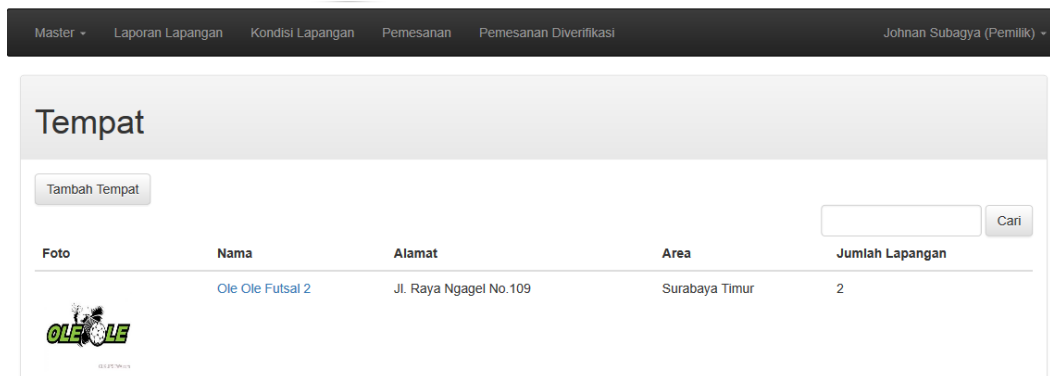
Foto:

Telusuri... Tidak ada berkas dipilih.

Simpan Batal

Gambar 4.25. Membiarkan *Field* Kosong

Pada Gambar 4.25 menunjukkan hasil *field* tidak boleh kosong, dan harus diisi sebagai data utama.



Gambar 4.26. Menghapus Data Tempat Futsal

Pada Gambar 4.26 menunjukkan hasil jika data futsal terhapus, maka data yang sebelumnya akan hilang.

A.3 Uji Coba Halaman *Maintenance* Master Lapangan Futsal

Hasil uji coba yang dilakukan pada halaman *input maintenance* master lapangan futsal dapat dilihat pada Tabel 4.3.

Tabel 4.3 Hasil Uji Coba Halaman *Maintenance* Master Lapangan Futsal

Test Case	Tujuan	<i>Input</i>	<i>Output</i> Yang Diharapkan	<i>Output</i> Aplikasi
6	Menyimpan data lapangan futsal	Lapangan futsal, tombol simpan	Data masuk ke tabel dan muncul dalam daftar lapangan	Sukses menyimpan data, kembali ke halaman tambah lapangan futsal. Dapat dilihat pada Gambar 4.27
7	Membiarkan semua <i>field</i> dalam keadaan	<i>Click</i> tombol Simpan	Semua <i>inputan</i> menjadi kosong.	Muncul pesan agar melengkapi <i>inputan</i> yang sesuai. Dapat

Test Case	Tujuan	Input	Output Yang Diharapkan	Output Aplikasi
	kosong			dilihat pada Gambar 4.28
8	Menghapus <i>input</i> lapangan futsal	Tombol hapus	Data pada tabel kembali seperti pada saat data terakhir disimpan	Mengosongkan <i>textbox</i> dan menghapus data di <i>database</i> . Dapat dilihat pada Gambar 4.29

Gambar 4.27. Simpan Data Lapangan Futsal Baru

Pada Gambar 4.27 menunjukkan hasil simpan berhasil data tempat futsal baru.

Master ▾ Laporan Lapangan Kondisi Lapangan Pemesanan Pemesanan Diverifikasi Johnan Subagya (Pemilik) ▾

Tambah Lapangan

Nama:

Isi isian ini.

Tempat:
Ole Ole Futsal 2 ▾

Foto:
Telusuri... Tidak ada berkas dipilih.

Simpan Batal

Gambar 4.28. Membiarkan *Field* Kosong

Pada Gambar 4.28 menunjukkan hasil *field* tidak boleh kosong, dan harus diisi sebagai data utama.

Master ▾ Laporan Lapangan Kondisi Lapangan Pemesanan Pemesanan Diverifikasi Johnan Subagya (Pemilik) ▾

Ubah Lapangan

Nama:
Lapangan Ole-Ole B

Jenis:
Rumput Sintetis ▾

Tempat:
Ole Ole Futsal 2 ▾

Foto:


Telusuri... Tidak ada berkas dipilih.

Simpan Hapus Batal

Gambar 4.29. Menghapus Data Lapangan Futsal

Pada Gambar 4.29 menunjukkan hasil jika data futsal terhapus, maka data yang sebelumnya akan hilang.

A.4 Uji Coba Halaman *Maintenance* Master Berita

Hasil uji coba yang dilakukan pada halaman *input maintenance* master berita dapat dilihat pada Tabel 4.4.

Tabel 4.4 Hasil Uji Coba Halaman *Maintenance* Master Berita

Test Case	Tujuan	<i>Input</i>	<i>Output</i> Yang Diharapkan	<i>Output</i> Aplikasi
9	Menyimpan data berita	Berita, tombol simpan	Data masuk ke tabel dan muncul dalam daftar berita	Sukses menyimpan data, kembali ke halaman tambah Berita. Dapat dilihat pada Gambar 4.30
10	Mebiarkan semua <i>field</i> dalam keadaan kosong	Click tombol Simpan	Semua <i>inputan</i> menjadi kosong.	Muncul pesan agar melengkapi <i>inputan</i> yang sesuai. Dapat dilihat pada Gambar 4.31
11	Menghapus <i>input</i> berita	Tombol hapus	Data pada tabel kembali seperti pada saat data terakhir disimpan	Mengosongkan <i>textbox</i> dan menghapus data di <i>database</i> . Dapat dilihat pada Gambar 4.32

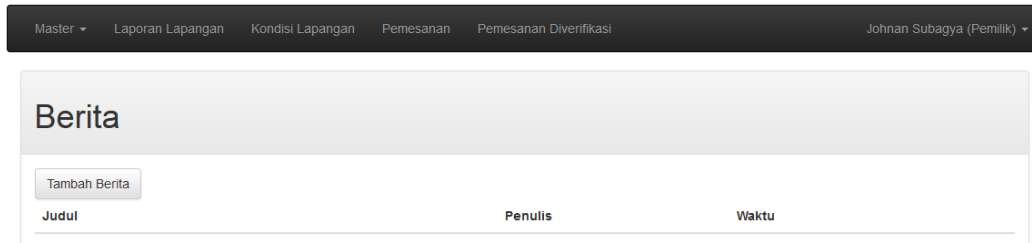
Judul	Penulis	Waktu
Promosi Ole - Ole Futsal Ramadhan	Johan Subagya	13-08-2015 20:52:22

Gambar 4.30. Simpan Data Berita Baru

Pada Gambar 4.30 menunjukkan hasil simpan berhasil data berita baru dan data berita lain yang tersimpan.

Gambar 4.31. Membiarkan *Field* Kosong

Pada Gambar 4.31 menunjukkan hasil *field* tidak boleh kosong, dan harus diisi sebagai data utama.



Gambar 4.32. Menghapus Data Berita

Pada Gambar 4.32 menunjukkan hasil jika data berita terhapus, maka data yang sebelumnya akan hilang.

A.5 Uji Coba Halaman *Update* Pembayaran Di Tempat

Hasil uji coba yang dilakukan pada halaman lihat *update* status pembayaran dapat dilihat pada Tabel 4.6.

Tabel 4.5 Hasil Uji Coba Halaman *Update* Status Pembayaran di Tempat

Test Case	Tujuan	Input	Output Yang Diharapkan	Output aplikasi
12	Menampilkan data status pemesanan	Memilih status konsumen yang sudah membayar ditempat ditampilkan statusnya	Data status pemesanan pemilik dapat ditampilkan	Keluar data pemesanan dengan yang dilakukan berdasarkan pembayaran ditempat saja. Dapat dilihat pada Gambar 4.33
13	Mengubah status pembayaran menjadi lunas	Click kolom ubah status	Data diubah statusnya	Data berhasil diubah. Dapat dilihat pada Gambar 4.34

Laporan Lapangan

Periode 1/8/2015 s/d 30/9/2015

Ole - Ole Futsal		
Lapangan Ole - Ole 1		
Tanggal	Pembayaran	Total
2015-08-19	Transfer	450,000
2015-09-04	Transfer	240,000
2015-09-18	Transfer	450,000
	Jumlah	3
	Grand Total	1,140,000

Futsal Surabaya © 2015 oleh Arief Rahmadi Priyastomo.

Gambar 4.33. Menampilkan Laporan Status Pembayaran

Pada Gambar 4.33 menunjukkan hasil status pemesanan konsumen sebagai data pemilik.

The screenshot shows a web application interface for 'Pemesanan' (Ordering). The interface includes a navigation menu at the top with items: Master, Laporan Lapangan, Kondisi Lapangan, Pemesanan (1), Pemesanan Diverifikasi, and Johnan Subagya (Pemilik). The main content area is titled 'Pemesanan' and features a search bar for 'Nomor Pemesanan:' with a 'Cari' button and a 'Tambah Pemesanan' button. Below this is a table with the following data:

Nomor Pemesanan	Tanggal	Jam	Total	Status
61682434	18-09-2015	17:00—18:00, 18:00—19:00, 19:00—20:00	300,000	Dikonfirmasi

At the bottom right of the table, there is a 'Verifikasi' button with a checkmark icon.

Gambar 4.34. Menampilkan Verifikasi Pembayaran

Pada Gambar 4.34 menunjukkan hasil status pemesanan untuk diubah jika konsumen telah melakukan pembayaran lunas.

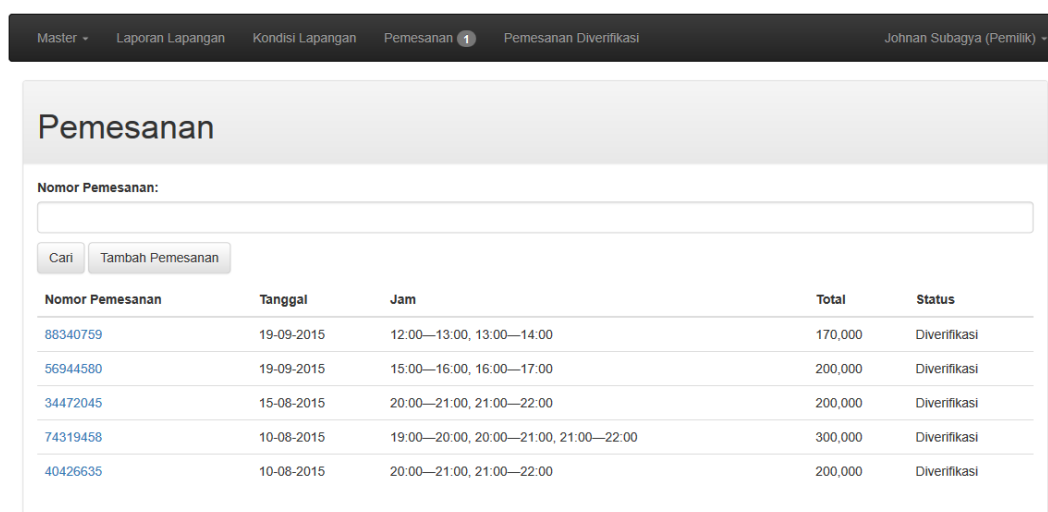
A.5 Uji Coba Halaman *History*

Hasil uji coba yang dilakukan pada halaman *history* dapat dilihat pada

Tabel 4.6.

Tabel 4.6 Hasil Uji Coba Halaman *History*

Test Case	Tujuan	Input	Output Yang Diharapkan	Update Aplikasi
14	Menampilkan data status pemesanan	Memilih status konsumen yang sudah membayar	Data status pemesanan dapat ditampilkan	Tampil data lapangan yang dipesan. Dapat dilihat pada Gambar 4.35
15	Mengurutkan data yang ditampilkan berdasarkan periode	Click salah satu periode	Data akan diurutkan sesuai berdasarkan periode	Menampilkan data berdasarkan periode. Dapat dilihat pada Gambar 4.36
16	Melakukan proses print data yang dibutuhkan	Click tombol <i>print</i>	Data yang dicetak sesuai dengan periode yang dimasukkan	Menampilkan data dalam bentuk laporan yang dapat dilakukan cetak. Dapat dilihat pada Gambar 4.37



Nomor Pemesanan	Tanggal	Jam	Total	Status
88340759	19-09-2015	12:00—13:00, 13:00—14:00	170,000	Diverifikasi
56944580	19-09-2015	15:00—16:00, 16:00—17:00	200,000	Diverifikasi
34472045	15-08-2015	20:00—21:00, 21:00—22:00	200,000	Diverifikasi
74319458	10-08-2015	19:00—20:00, 20:00—21:00, 21:00—22:00	300,000	Diverifikasi
40426635	10-08-2015	20:00—21:00, 21:00—22:00	200,000	Diverifikasi

Gambar 4.35. Menampilkan Data Status Pemesanan

Pada Gambar 4.35 menunjukkan hasil status pemesanan konsumen telah melakukan pembayaran lunas.

Gambar 4.36. Menampilkan Data Berdasarkan Periode

Pada Gambar 4.36 menunjukkan hasil status pemesanan berdasarkan periode pemesanan konsumen.

Laporan Lapangan
Periode 7/7/2015 s/d 18/9/2015

Ole Ole Futsal 2		
Lapangan Ole - Ole B		
Tanggal	Pembayaran	Total
2015-08-10	Transfer	300,000
2015-08-10	Ditempat	300,000
2015-08-15	Ditempat	200,000
2015-08-24	Transfer	300,000
2015-09-18	Transfer	255,000
2015-09-19	Ditempat	200,000
2015-09-18	Transfer	200,000
	Jumlah	7
	Grand Total	1,755,000
Lapangan Ole - Ole A		
Tanggal	Pembayaran	Total
2015-08-10	Ditempat	200,000
2015-08-10	Transfer	270,000
2015-09-19	Ditempat	170,000
	Jumlah	3
	Grand Total	640,000
Ole - Ole Futsal		
Lapangan Ole - Ole 1		
Tanggal	Pembayaran	Total
2015-08-19	Transfer	450,000
2015-09-04	Transfer	240,000
2015-09-18	Transfer	450,000
	Jumlah	3
	Grand Total	1,140,000
Lapangan Ole - Ole 2		
Tanggal	Pembayaran	Total
	Jumlah	0
	Grand Total	0

Gambar 4.37. Menampilkan Laporan Status Pemesanan

Pada Gambar 4.37 menunjukkan hasil status pemesanan konsumen telah melakukan pembayaran lunas.

B. Uji Coba Halaman Konsumen

B.1 Uji Coba Halaman *Login*

Hasil uji coba yang dilakukan pada halaman *login* dapat dilihat pada

Tabel 4.7.

Tabel 4.7 Hasil Uji Coba Halaman *Login*

Test Case	Tujuan	<i>Input</i>	<i>Output</i> Yang Diharapkan	<i>Output</i> aplikasi
12	Deskripsi <i>username</i> dan <i>password</i> yang valid	Mengisi <i>username</i> dengan nik/nim dan <i>password</i> dengan pin yang benar lalu tekan tombol <i>login</i>	<i>User</i> masuk ke dalam halaman utamanya masing-masing.	Halaman yang terdapat pada aplikasi pemesanan lapangan dapat dimanipulasi oleh bagian yang sesuai dengan hak aksesnya. Dapat dilihat pada Gambar 4.38
13	Deskripsi <i>username</i> dan <i>password</i> yang tidak valid	Mengisi <i>username</i> dengan nik/nim dan <i>password</i> dengan pin yang salah lalu tekan tombol <i>login</i>	<i>User</i> tidak dapat masuk ke sistem, tetap pada halaman <i>login</i> , dan <i>user</i> diminta <i>input</i> ulang	Sistem akan mengeluarkan “ <i>warning</i> ” <i>login</i> salah atau mau <i>register</i> . Dapat dilihat pada Gambar 4.39



Gambar 4.38. *Login* Konsumen Berhasil

Pada Gambar 4.38 menunjukkan hasil *login* pemilik berhasil dan masuk ke dalam *home* konsumen.



Gambar 4.39. *Login* Konsumen Gagal

Pada Gambar 4.39 menunjukkan hasil *login* konsumen gagal dan harus mengulang memasukan lagi *username* dan *password*.

B.2 Uji Coba Halaman Pencarian Lapangan Futsal

Hasil uji coba yang dilakukan pada halaman pencarian lapangan futsal dapat dilihat pada Tabel 4.8.

Tabel 4.8 Hasil Uji Coba Halaman Pencarian Lapangan Futsal

Test Case	Tujuan	Input	Output Yang Diharapkan	Output Aplikasi
14	Mencari berdasarkan data kriteria yang di masukan	Pencarian lapangan futsal, tombol cari	Data masuk ke tabel dan muncul dalam daftar lapangan yang sesuai dengan masukan kriteria	Muncul data tempat futsal berdasarkan kriteria yang dimasukan konsumen. Dapat dilihat pada Gambar 4.40

The screenshot shows a search interface for futsal fields. The search criteria are as follows:

- Proses Pemesanan:** 1. Cari, 2. Plot, 3. Review, 4. Konfirmasi
- Kata Kunci:** (Empty)
- Area:** Surabaya Pusat
- Jenis Lapangan:** Rumput Sintetis
- Tanggal:** 20/09/2015
- Awal:** 13:00
- Akhir:** 15:00

The search results are displayed in a table under the heading "Tempat Terpopuler":

No	Foto	Nama Tempat
1		Fantasy Futsal
2		Ole Ole Futsal 2
3		Ole - Ole Futsal
4		Waka - Waka Futsal
5		Fantasy Futsal II

Below the search results, there is a detailed view for the "Ole - Ole Futsal" venue:

Foto	Nama Tempat	Alamat	Area	Mobil	Motor
	Ole - Ole Futsal	JL. Bung Tomo, Indonesia	Surabaya Pusat	25	60

Gambar 4.40. Pencarian Berdasarkan Kriteria

Pada Gambar 4.40 menunjukkan hasil pencarian berdasarkan kriteria yang diinginkan berhasil muncul.

B.3 Uji Coba Halaman Pemesanan Lapangan Futsal

Hasil uji coba yang dilakukan pada halaman pemesanan lapangan futsal dapat dilihat pada Tabel 4.9.

Tabel 4.9 Hasil Uji Coba Halaman Pemesanan Lapangan Futsal

Test Case	Tujuan	Input	Output Yang Diharapkan	Output Aplikasi
15	Melihat detail lengkap dari lapangan futsal yang di keluarkan oleh sistem berdasarkan kriteria masukan	Pemesanan lapangan, tombol detail	Memunculkan data lengkap berupa data data lapangan yang dipilih	Menampilkan data tempat futsal lebih dahulu baru kemudian keluar pilihan lapangan futsal yang ada dalam tempat futsal tersebut. Dapat dilihat pada Gambar 4.41
16	Memilih tempat futsal yang dimunculkan dari kriteria masukan	Pemesanan lapangan, tombol pesan	Data yang masuk akan dilanjutkan ke proses pembayaran	Masuk kedalam detail lapangan beserta harga yang ada, lalu dilakukan pesan dan masuk ke dalam halaman "review" untuk dilakukan cek bahwa konsumen setuju dengan data tersebut. Dapat dilihat pada Gambar 4.42

Test Case	Tujuan	Input	Output Yang Diharapkan	Output Aplikasi
17	Memilih data berupa foto atau <i>print screen</i> dari data di komputer atau <i>handphone</i>	<i>Upload</i> bukti pelunasan, tombol <i>choose file</i>	Memunculkan data lengkap berupa data data lapangan yang dipilih	Setelah dilakukan pemesanan maka akan muncul waktu mundur batas waktu pembayaran konsumen, lalu ada pilihan tambah gambar bukti pembayaran lewat transfer yang benar. Dapat dilihat pada Gambar 4.43

Cari

Proses Pemesanan:

1. Cari
2. Plot
3. Review
4. Konfirmasi

Kata Kunci:

Area:

Jenis Lapangan:

Tanggal:

 - -

Awal:

Akhir:

Tempat Terpopuler

No	Foto	Nama Tempat
1		Ole Ole Futsal 2
2		Fantasy Futsal
3		Ole - Ole Futsal
4		Waka - Waka Futsal
5		Fantasy Futsal II

Foto	Nama Tempat	Alamat	Area	Mobil	Motor
	Ole - Ole Futsal	JL. Bung Tomo, Indonesia	Surabaya Pusat	25	60

Gambar 4.41. Melihat Detail Lapangan

Pada Gambar 4.41 menunjukkan hasil pencarian berdasarkan kriteria yang diinginkan berhasil muncul.

Cari

Proses Pemesanan:

1. Cari
2. Plot
3. Review
4. Konfirmasi

Tempat

Foto:



Nama Tempat: Ole - Ole Futsal

Alamat: JL. Bung Tomo, Indonesia

Telepon: 031 - 5051490

Area: Surabaya Pusat

Toilet: Ya

Musholla: Ya

Mobil: 25

Motor: 60

Lapangan


Foto	Nama Lapangan	Jenis	Tarif	
			Jam	Harga
	Lapangan Ole - Ole 1	Rumput Sintetis	01:00—07:00	60,000
			07:00—14:00	120,000
			14:00—23:00	150,000
			23:00—01:00	95,000
	Lapangan Ole - Ole 2	Rumput Sintetis	01:00—07:00	60,000
			07:00—14:00	120,000
			14:00—23:00	150,000
			23:00—01:00	95,000
	Lapangan Ole - Ole 3	Rumput Sintetis	01:00—07:00	60,000
			07:00—14:00	120,000
			14:00—23:00	150,000
			23:00—01:00	95,000

Gambar 4.42. Memilih Lapangan Futsal

Pada Gambar 4.42 menunjukkan hasil pencarian lalu dilakukan pemilihan lapangan tersebut.

Pemesanan

Download Invoice

Nomor Pemesanan:	18926391
Tempat:	Ole Ole Futsal 2
Lapangan:	Lapangan Ole - Ole B
Konsumen:	Herman
Nama:	Herman Susanto
Email:	Herman.susanto.h.r@gmail.com
Tanggal:	18/09/2015
Jam:	20:00—21:00, 21:00—22:00
Total:	200,000
Pembayaran:	Transfer
Bukti Pembayaran:	
Status:	Dikonfirmasi

Gambar 4.43. Upload Bukti

Pada Gambar 4.43 menunjukkan hasil *upload* bukti pemesanan lapangan futsal.

C. Uji Coba Halaman Admin

C.1 Uji Coba Halaman *Login*

Hasil uji coba yang dilakukan pada halaman *login* dapat dilihat pada Tabel 4.10.

Tabel 4.10 Hasil Uji Coba Halaman *Login*

Test Case	Tujuan	<i>Input</i>	<i>Output</i> Yang Diharapkan	<i>Output</i> Aplikasi
18	Deskripsi <i>username</i> dan <i>password</i> yang valid	Mengisi <i>username</i> dengan nik/nim dan <i>password</i> dengan pin yang benar lalu tekan tombol <i>login</i>	<i>User</i> masuk ke dalam halaman utamanya masing-masing.	Halaman yang terdapat pada aplikasi pemesanan lapangan dapat dimanipulasi oleh bagian yang sesuai dengan hak aksesnya. Dapat dilihat pada Gambar 4.44
19	Deskripsi <i>username</i> dan <i>password</i> yang tidak valid	Mengisi <i>username</i> dengan nama dan <i>password</i> dengan pin yang salah lalu tekan tombol <i>login</i>	<i>User</i> tidak dapat masuk ke sistem, tetap pada halaman <i>login</i> , dan <i>user</i> diminta <i>input</i> ulang	Sistem akan mengeluarkan “ <i>warning</i> ” <i>login</i> salah atau mau <i>register</i> . Dapat dilihat pada Gambar 4.45

Gambar 4.44. *Login* Admin Berhasil

Pada Gambar 4.44 menunjukkan hasil *login* pemilik berhasil dan masuk ke dalam *home* konsumen.

The image shows a web form titled "Login". At the top, there is a red error message that reads "Login tidak sesuai." (Login is not correct). Below the message, there are two input fields: one labeled "Username:" and another labeled "Password:". At the bottom of the form, there are two buttons: "Login" and "Register".

Gambar 4.45. *Login Admin Gagal*

Pada Gambar 4.45 menunjukkan hasil *login* konsumen gagal dan harus mengulang memasukan lagi *username* dan *password*.

C.2 Uji Coba Halaman Admin *Maintenance* Master Berita

Hasil uji coba yang dilakukan pada halaman *input maintenance* master berita dapat dilihat pada Tabel 4.11.

Tabel 4.11 Hasil Uji Coba Halaman Admin *Maintenance* Master Berita

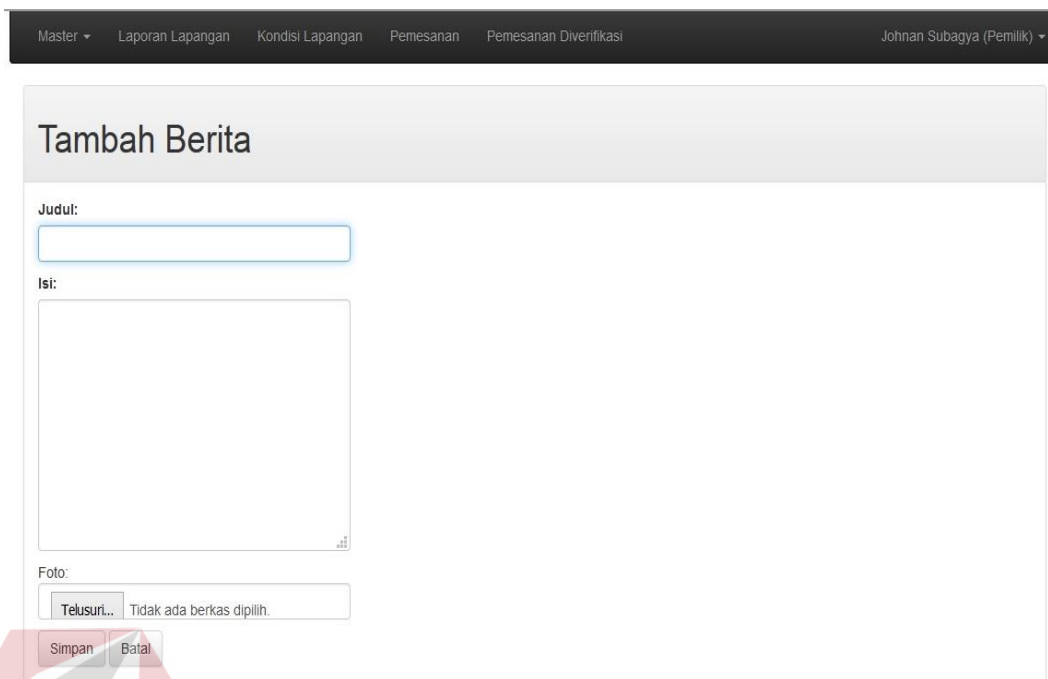
Test Case	Tujuan	<i>Input</i>	<i>Output</i> Yang Diharapkan	<i>Output</i> Aplikasi
20	Menyimpan data berita	Berita, tombol simpan	Data masuk ke tabel dan muncul dalam daftar berita	Sukses menyimpan data, kembali ke halaman tambah Berita. Dapat dilihat pada Gambar 4.46
21	Mengubah data berita	Berita, tombol ubah	Data pada tabel berubah dan muncul dalam daftar berita	Semua <i>Textbox</i> Menjadi Kosong, dan Otomatis Keluar. Dapat

Test Case	Tujuan	Input	Output Yang Diharapkan	Output Aplikasi
				dilihat pada Gambar 4.47
22	Menghapus <i>input</i> berita	Berita, tombol hapus	Data pada tabel kembali seperti pada saat data terakhir disimpan	Mengosongkan <i>textbox</i> dan menghapus data di <i>database</i> . Dapat dilihat pada Gambar 4.48



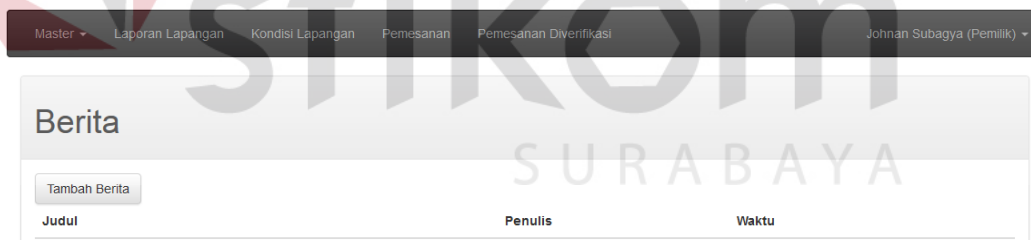
Gambar 4.46. Simpan Data Berita Baru

Pada Gambar 4.46 menunjukkan hasil simpan berhasil data berita baru.



Gambar 4.47. Membiarkan *Field* Kosong

Pada Gambar 4.47 menunjukkan hasil *field* tidak boleh kosong, dan harus diisi sebagai data utama.



Judul	Penulis	Waktu
-------	---------	-------

Gambar 4.48. Menghapus Data Berita

Pada Gambar 4.48 menunjukkan hasil jika data berita terhapus, maka data yang sebelumnya akan hilang.

C.3 Uji Coba Halaman *Update* Status Pembayaran Melalui Transfer

Hasil uji coba yang dilakukan pada halaman lihat *update* status pembayaran di tempat dapat dilihat pada Tabel 4.12.

Tabel 4.12 Hasil Uji Coba Halaman *Update* Status Pembayaran Melalui Transfer

Test Case	Tujuan	Input	Output Yang Diharapkan	Output Aplikasi
23	Menampilkan data status pemesanan	Memilih status konsumen yang sudah membayar dengan cara transfer	Data status pemesanan pemilik dapat ditampilkan dalam tabel	Keluar data pemesanan dengan melakukan pembayaran melalui transfer saja. Dapat dilihat pada Gambar 4.49
24	Mengubah status pembayaran menjadi lunas	Mengklik salah satu kolom ubah status	Data pada tabel diubah status nya	Data berhasil diubah otomatis akan memberikan feedback update konfirmasi kepada konsumen. Dapat dilihat pada Gambar 4.50

Laporan Lapangan

Periode 1/8/2015 s/d 30/9/2015

Ole - Ole Futsal		
Lapangan Ole - Ole 1		
Tanggal	Pembayaran	Total
2015-08-19	Transfer	450,000
2015-09-04	Transfer	240,000
2015-09-18	Transfer	450,000
	Jumlah	3
	Grand Total	1,140,000

Futsal Surabaya © 2015 oleh Arief Rahmadi Priyastomo.

Gambar 4.49. Menampilkan Laporan Status Pemesanan

Pada Gambar 4.49 menunjukkan hasil status pemesanan konsumen sebagai data pemilik.

The screenshot shows a web application interface for 'Pemesanan' (Orders). At the top, there is a navigation bar with links: Master, Laporan Lapangan, Kondisi Lapangan, Pemesanan (1), Pemesanan Diverifikasi, and Johnan Subagya (Pemilik). Below the navigation bar is a search section with the title 'Pemesanan'. It includes a text input field for 'Nomor Pemesanan:', a 'Cari' button, and a 'Tambah Pemesanan' button. Below the search section is a table with the following columns: 'Nomor Pemesanan', 'Tanggal', 'Jam', 'Total', and 'Status'. The table contains one row of data: '61682434', '18-09-2015', '17:00-18:00, 18:00-19:00, 19:00-20:00', '300,000', and 'Dikonfirmasi'. A 'Verifikasi' button is located to the right of the 'Status' column.

Gambar 4.50. Menampilkan Data Verifikasi Pembayaran

Pada Gambar 4.50 menunjukkan hasil status pemesanan untuk diubah jika konsumen telah melakukan pembayaran lunas.

C.4 Uji Coba Halaman Proses *History* Pada Admin

Hasil uji coba yang dilakukan pada halaman proses *history* dapat dilihat pada Tabel 4.13.

Tabel 4.13 Hasil Uji Coba Halaman Proses *History* Pada Admin

Test Case	Tujuan	Input	Output Yang Diharapkan	Update Aplikasi
25	Menampilkan tempat futsal terlaris yang dipilih konsumen	Proses history, tombol filter terlaris	Data pada tabel diurutkan berdasarkan tempat futsal terlaris yang telah dipilih	Menampilkan data lapangan futsal terlaris berdasarkan pilihan konsumen pada masing – masing tempat futsal. Dapat

Test Case	Tujuan	Input	Output Yang Diharapkan	Update Aplikasi
				dilihat pada Gambar 4.51

Tempat Terpopuler

No	Foto	Nama Tempat
1		Ole Ole Futsal 2
2		Fantasy Futsal
3		Ole - Ole Futsal
4		Waka - Waka Futsal
5		Fantasy Futsal II

Gambar 4.51. Menampilkan Tempat Terpopuler

Pada Gambar 4.51 menunjukkan hasil tempat yang paling banyak dikunjungi atau dipesan oleh konsumen. Tergantung dari banyaknya kunjungan *user* ke tempat tersebut.

