

BAB IV

IMPLEMENTASI DAN EVALUASI

4.1 Kebutuhan Sistem

Agar aplikasi berjalan, dalam kegiatan implementasi aplikasi membutuhkan perangkat keras dan perangkat lunak.

4.1.1 Kebutuhan Perangkat Keras

Kebutuhan minimal perangkat keras yang harus dipenuhi agar sistem dapat berjalan dengan baik adalah sebagai berikut:

1. Kapasitas *Random Access Memory* (RAM) 2024 MB.
2. Processor minimal Intel Core 2 Duo.
3. Harddisk minimal berkapasitas 320 Gb.
4. VGA Card 512 MB On Board.
5. *Printer* untuk mencetak data yang diperlukan.

4.1.2 Kebutuhan Perangkat Lunak

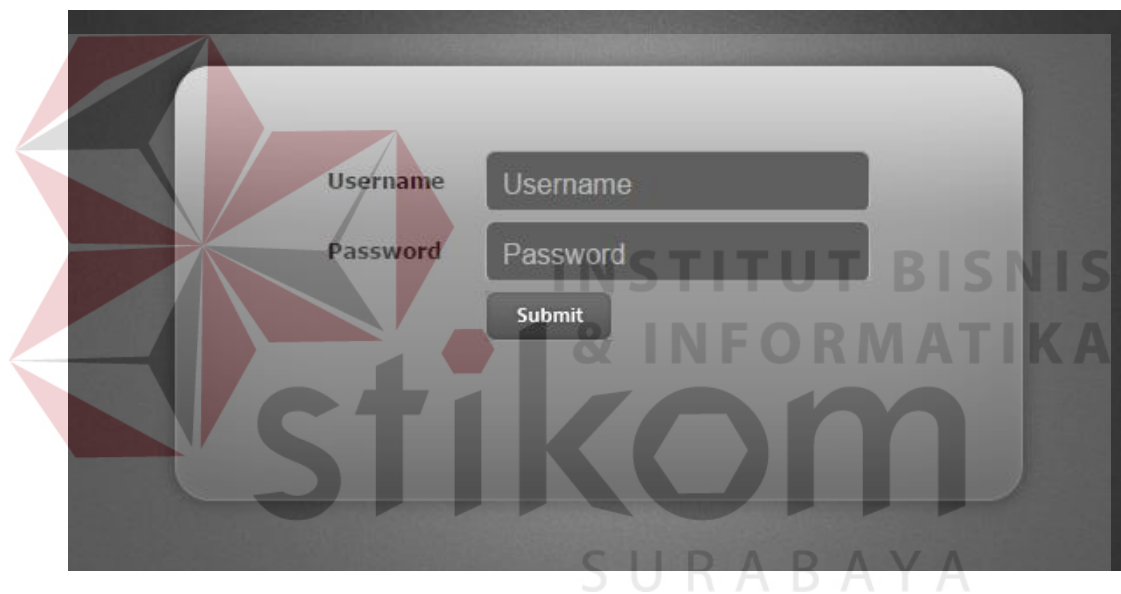
Perangkat lunak yang dibutuhkan agar sistem dapat berjalan dengan baik adalah sebagai berikut:

1. Sistem Operasi Microsoft Windows 7 Basic.
2. *Internet Browser* Google Chrome.
3. MySQL Database 5.6

3.2 Implementasi Sistem

4.2.1. Form Login

Form login berfungsi untuk membedakan hak akses dari setiap admin. Apabila *username* dan *password* tidak sesuai dengan yang sudah tersimpan dalam *database* admin, maka admin tidak bisa masuk atau mengakses sistem penjualan produk mebel. Admin menginputkan data pada *textbox username* dan *password*, setelah itu admin *login* untuk masuk ke dalam sistem. Tampilan *form login* Admin dapat dilihat pada Gambar 4.1.



Gambar 4.1 *Form Login* Admin

4.2.2. Form Harga Produk Mebel

Halaman *form* Harga Produk Mebel adalah salah satu menu yang tersedia untuk admin penjualan. Menu harga produk mebel mencakup ID Mebel, Jenis Mebel, Nama, Kayu, Ukuran, Foto, Stok, Harga, Status, Menu. *Form* menu Harga Produk Mebel dapat dilihat pada Gambar 4.2 dan 4.3.

Produk Mebel

ID Mebel

Jenis Mebel

NAMA

KAYU

UKURAN

FOTO 

STOK

HARGA

STATUS







INSTITUT BISNIS & INFORMATIKA
stikom

Gambar 4.2 *Form Input* Harga Produk Mebel

Dashboard
Master
Penjualan
Laporan
+ L

Harga Produk Mebel

ID Mebel	Jenis Mebel	Nama	Kayu	Ukuran	Foto	Stok	Harga	Status	Option
M00001	Lemari	Kabinet 11	Mahoni	2x5		20	500.000	Aktif	
M00004	Lemari	Lemari Pakaian	Mahoni	5x5		50	800.000	Aktif	

Gambar 4.3 *Form View* Harga Produk Mebel

4.2.3. Form Master Harga Biaya Pengiriman

Form master biaya pengiriman merupakan suatu *form* master yang berfungsi untuk mengolah data pengiriman produk mebel ke lokasi pelanggan. *Form* ini hanya bisa diakses oleh admin penjualan. Pengolahan data yang dapat digunakan dalam *form* ini antara lain penambahan dan perubahan lokasi, dan penambahan dan perubahan biaya pengiriman. Penambahan dan perubahan data biaya pengiriman akan tersimpan ke dalam *database* biaya pengiriman. *Form* master harga biaya pengiriman dapat dilihat pada Gambar 4.4 dan 4.5.

Gambar 4.4 *Form Input* Master Biaya Pengiriman

Biaya Kirim

Tambah Data

ID Biaya Kirim	Lokasi	Biaya	Option
BK001	Semarang	300.000	

Gambar 4.5 *Form View* Master Biaya Pengiriman

4.2.4. Form View Data Pelanggan

Form master supplier merupakan suatu *form* master yang berfungsi untuk melihat data pelanggan yang sudah mendaftar/*sign up* lewat aplikasi penjualan berbasis web yang dibuat. *Form* ini mencakup ID Pelanggan, Nama Depan, Nama Belakang, *Username*, Tanggal Lahir, Jenis Kelamin, Alamat, Lokasi, *E-mail* dan No. Telepon. Halaman ini hanya dapat diakses oleh admin penjualan. *Form* Lihat Data Pelanggan dapat dilihat pada Gambar 4.6.

Pelanggan

ID Pelanggan	Nama Depan	Nama Belakang	Username	Tanggal Lahir	Jenis Kelamin	Alamat	Lokasi	Email	No. Telepon
P00001	a	a	a	2015-07-02	Perempuan	a	Semarang	a@a.com	aa
P00002	arif	wicaksono	ara	2015-07-05	Pria	Surabaya	Semarang	ara@gmail.com	085741321

INSTITUT BISNIS & INFORMATIKA
stikom
SURABAYA

Gambar 4.6 Form View Data Pelanggan

4.2.5. Form Master Jenis Mebel

Form ini adalah form untuk menginputkan data jenis mebel. Pengguna yang dapat mengakses *form* ini adalah bagian produksi. Pengolahan data yang dapat digunakan dalam *form* ini antara lain menambahkan nama jenis mebel. *Form* master jenis mebel dapat dilihat pada Gambar 4.7 dan 4.8.

Gambar 4.7 *Form Input* Master Jenis Mebel

ID Jenis Mebel	Jenis Mebel	Option
JM001	Lemari	
JM002	Meja	
JM003	Kursi Lipat	

Gambar 4.8 *Form View* Master Jenis Mebel

3.2.6 *Form* Master Produk Mebel

Form ini adalah form untuk menginputkan data produk mebel. Pengguna yang dapat mengakses *form* ini adalah bagian produksi. Pengolahan data yang dapat digunakan dalam *form* ini antara lain menambahkan nama mebel, kayu, ukuran, foto, dan stok. *Form* master produk mebel dapat dilihat pada Gambar 4.9 dan Gambar 4.10.

Produk Mebel

ID Mebel

Jenis Mebel

NAMA

KAYU

UKURAN

UPLOAD FOTO No file chosen







STOK

STATUS

Gambar 4.9 Form Input Master Produk Mebel

Show 10 entries

Search:

ID Mebel	Jenis Mebel	Nama	Kayu	Ukuran	Foto	Stok	Status	Option
M00001	Lemari	Kabinet 11	Mahoni	2x5		30	Aktif	
M00002	Meja	Meja 1	Jati	3x3		25	Aktif	
M00003	Kursi Lipat	Kursi 5	Mahoni	1x1		60	Aktif	

Gambar 4.10 Form View Master Produk Mebel

3.2.7 Form View Pemesanan Mebel

Form ini adalah form untuk menampilkan informasi pemesanan produk mebel yang dilakukan pelanggan melalui web. Halaman ini hanya bisa diakses oleh admin penjualan. Pengolahan data yang dapat digunakan dalam *Form view* pemesanan mebel dapat dilihat pada Gambar 4.11 dan 4.12.

Pemesanan

Show 10 entries Search:


ID Pemesanan	Tanggal	Nama Pelanggan	Alamat Pelanggan	Telp Pelanggan	Total	Status	Option
T00001	2015-08-10	arif wicaksono	Surabaya	085741321	37.200.000	Selesai	[Detail]
T00002	2015-08-10	arif wicaksono	Surabaya	085741321	24.900.000	Produksi	[Detail]
T00003	2015-08-10	arif wicaksono	Surabaya	085741321	13.600.000	Pengiriman	[Detail]
T00004	2015-08-10	arif wicaksono	Surabaya	085741321	8.600.000	Produksi	[Detail]
T00005	2015-08-14	arif wicaksono	Surabaya	085741321	16.300.000	Selesai	[Detail]

Gambar 4.11 Form View Pemesanan Mebel

Data Pemesanan T00001

ID Pemesanan	T00001
Pelanggan	arif wicaksono
Tanggal	2015-08-10
Status	Selesai
Total	37.200.000
Jumlah DP	20.000.000
Tanggal Bayar DP	2015-08-10
Status DP	Lunas
Tanggal Pelunasan	2015-08-14
Status Lunas	Lunas
Status Pengiriman	Sudah Sampai

Detail Order

Foto	ID Mebel	Nama Mebel	Jumlah	Harga	Subtotal
	M00004	Lemari Pakaian (Mahoni, Ukuran 5x5)	20	800.000	16.000.000

Gambar 4.12 Form View Detail Pemesanan Mebel

3.2.8 Form Input Pemesanan Mebel Custom

Form ini adalah form untuk menampilkan informasi pemesanan produk mebel *custom* yang dilakukan pelanggan melalui web. Halaman ini hanya bisa diakses oleh admin penjualan. Melalui halaman ini, admin penjualan dapat meng-*inputkan* harga total dan status dari produk *custom* yang dipesan. Pengolahan data yang dapat digunakan dalam *Form input* pemesanan mebel *custom* dapat dilihat pada Gambar 4.13 dan 4.14.

Gambar 4.13 *Form* Input Harga dan Status Pemesanan Mebel *Custom*

ID Pemesanan	Tanggal	Nama Pelanggan	Alamat Pelanggan	Telp Pelanggan	Total	Status	Option
T00013	2015-08-20	arif wicaksono	Surabaya	085741321		Menunggu Konfirmasi Harga	[Input Harga]

Gambar 4.14 *Form* View Harga dan Status Pemesanan Mebel *Custom*

3.2.9 Form Konfirmasi Pembayaran DP Pelanggan

Form ini adalah form untuk menampilkan informasi pembayaran DP yang dilakukan oleh pelanggan. Halaman ini hanya bisa diakses oleh admin penjualan. Melalui halaman ini, admin penjualan dapat mengkonfirmasi pembayaran DP pelanggan. Pengolahan data yang dapat digunakan dalam *Form* pembayaran DP pelanggan dapat dilihat pada Gambar 4.15.

Pembayaran DP Order

Show 10 entries Search:

ID Pemesanan	Tanggal	Nama Pelanggan	Alamat Pelanggan	Telp Pelanggan	Total	Status	Status DP	DP Dibayar	Tanggal Pembayaran DP	Option
T00006	2015-08-14	arif witaksono	Surabaya	085741321	10.900.000	Pembayaran DP	Belum Dibayar			
T00012	2015-08-20	arif witaksono	Surabaya	085741321	11.100.000	Pembayaran DP	Sudah Konfirmasi	5.550.000	2015-08-20	[Konfirmasi DP Dibayar]

Gambar 4.15 *Form* Konfirmasi Pembayaran DP Pelanggan

3.2.10 Form Konfirmasi Pelunasan Pembayaran Pelanggan

Form ini adalah form untuk menampilkan informasi pelunasan pembayaran yang dilakukan oleh pelanggan. Halaman ini hanya bisa diakses oleh admin penjualan. Melalui halaman ini, admin penjualan dapat mengkonfirmasi pelunasan pembayaran pelanggan. Pengolahan data yang dapat digunakan dalam *Form* pelunasan pembayaran pelanggan dapat dilihat pada Gambar 4.16.

Pelunasan Pembayaran

Show 10 entries Search:

ID Pemesanan	Tanggal	Nama Pelanggan	Alamat Pelanggan	Telp Pelanggan	Total	Status	DP Dibayar	Tanggal Pembayaran DP	Sisa	Tanggal Pelunasan	Option
T00011	2015-08-20	arifwicaksono	Surabaya	085741321	29.900.000	Pelunasan Pembayaran	14.950.000	2015-08-20	14.950.000	2015-08-20	[Konfirmasi Pelunasan]

Showing 1 to 1 of 1 entries Previous 1 Next

Gambar 4.16 *Form* Konfirmasi Pelunasan Pembayaran Pelanggan

3.2.11 *Form* Data Produksi Mebel

Form ini adalah form khusus bagian produksi untuk menambahkan data produksi mebel. Melalui halaman ini, bagian produksi dapat menginputkan tanggal produksi, nama mebel yang diproduksi dan jumlah produksi. Pengolahan data yang dapat digunakan dalam *Form* data produksi mebel dapat dilihat pada Gambar 4.17 dan 4.18.

Produksi Mebel

ID Produksi:

Tanggal:

Detail Produksi

Mebel:

ID Mebel	Nama Mebel	Stok Gudang	Blm Diterima Gudang	Kebutuhan Order	Safety Stok	Jumlah Produksi	Option
M00004	Lemari Pakaian Mahoni, 5x5	65	0	20	20	<input type="text" value="25"/>	<input type="button" value="X"/>

Gambar 4.17 *Form* Input Data Produksi Mebel

Produksi Mebel

Tambah Data Produksi

Show 10 entries Search:

ID Produksi	Tanggal	Status	Option
PR000001	2015-08-12	Sudah Diterima	[Detail]
PR000002	2015-08-12	Sudah Diterima	[Detail]

Gambar 4.18 *Form View Data Produksi Mebel*

3.2.12 *Form Data Produksi Mebel Custom*

Form ini adalah form khusus bagian produksi untuk menambahkan data produksi mebel *custom*. Melalui halaman ini, bagian produksi dapat menginputkan tanggal produksi dan pemesanan mebel *custom*. Pengolahan data yang dapat digunakan dalam *Form* data produksi mebel *custom* dapat dilihat pada Gambar 4.19 dan 4.20.

Produksi Mebel

ID Produksi

Tanggal

ID Pemesanan

Detail Produksi

ID Detail	Foto	Jumlah Order
Data kosong		

Gambar 4.19 *Form Input Data Produksi Mebel Custom*

Input Harga Pemesanan Custom Order

Show 10 entries Search:

ID Pemesanan	Tanggal	Nama Pelanggan	Alamat Pelanggan	Telp Pelanggan	Total	Status	Option
T00013	2015-08-20	arif wicaksono	Surabaya	085741321		Menunggu Konfirmasi Harga	[Input Harga]

Showing 1 to 1 of 1 entries Previous 1 Next

Gambar 4.20 *Form View Data Produksi Mebel Custom*

3.2.13 *Form Konfirmasi Penerimaan Produksi*

Form konfirmasi penerimaan produksi merupakan halaman yang hanya dapat diakses oleh bagian gudang. Melalui halaman ini, bagian gudang dapat mengkonfirmasi penerimaan produk mebel yang telah dikirim oleh bagian produksi. Pengolahan data yang dapat digunakan dalam *Form* konfirmasi penerimaan produksi dapat dilihat pada Gambar 4.21.

Penerimaan Produksi

Show 10 entries Search:

ID Produksi	Tanggal	Status	Jenis	Option
PR000005	2015-08-20	Selesai Diproduksi	Custom	[Detail] [Barang Sudah Diterima]

Showing 1 to 1 of 1 entries Previous 1 Next

Gambar 4.21 *Form Konfirmasi Penerimaan Produksi*

3.2.14 Form Konfirmasi Pemesanan Siap Kirim

Form konfirmasi pemesanan siap kirim merupakan halaman yang hanya dapat diakses oleh bagian gudang. Melalui halaman ini, bagian gudang dapat mengkonfirmasi pemesanan mebel yang sudah siap dikirim ke tempat pelanggan. Pengolahan data yang dapat digunakan dalam *Form* konfirmasi pemesanan siap kirim dapat dilihat pada Gambar 4.22.

Pemesanan Siap Kirim

Show 10 entries Search:

ID Pemesanan	Tanggal	Nama Pelanggan	Alamat Pelanggan	Telp Pelanggan	Status	Keterangan	Option
T00002	2015-08-10	arifwicaksono	Surabaya	085741321	Produksi	Siap kirim	[Detail][Konfirmasi Siap Dikirim]
T00004	2015-08-10	arifwicaksono	Surabaya	085741321	Produksi	Siap kirim	[Detail][Konfirmasi Siap Dikirim]
T00010	2015-08-20	arifwicaksono	Surabaya	085741321	Produksi	Siap kirim	[Detail][Konfirmasi Siap Dikirim]
T00012	2015-08-20	arifwicaksono	Surabaya	085741321	Produksi	Stok 1 dari 3 pesanan masih belum mencukupi : - Custom order belum diproduksi / belum diterima	[Detail]

Gambar 4.22 *Form* Konfirmasi Pemesanan Siap Kirim

3.2.15 Form Laporan Admin Penjualan

Form laporan admin penjualan terdapat lima halaman yang meliputi Laporan Penjualan Per Periode (Gambar 4.22), Laporan Penjualan Mebel Per Jenis (Gambar 4.23) Laporan Pembayaran DP Pelanggan (Gambar 4.24), Laporan Pelunasan Pembayaran Pelanggan (Gambar 4.25) dan Laporan Status Pengiriman (Gambar 4.26).

Laporan Penjualan Mebel Per Periode

Periode

ID Pemesanan	Tanggal	Nama Pelanggan	Alamat Pelanggan	Telp Pelanggan	Total	Status
T00001	2015-08-10	arif wicaksono	Surabaya	085741321	37.200.000	Selesai
T00003	2015-08-10	arif wicaksono	Surabaya	085741321	13.600.000	Pengiriman
T00005	2015-08-14	arif wicaksono	Surabaya	085741321	16.300.000	Selesai
T00007	2015-08-14	arif wicaksono	Surabaya	085741321	16.300.000	Selesai
T00008	2015-08-14	arif wicaksono	Surabaya	085741321	2.300.000	Pengiriman
T00009	2015-08-14	arif wicaksono	Surabaya	085741321	2.300.000	Pengiriman
Total					88.000.000	

Gambar 4.23 Form Laporan Penjualan Per Periode

Laporan Penjualan Mebel Per Jenis

Periode

Jenis Mebel

ID Pemesanan	Tanggal	Nama Pelanggan	ID Mebel	Nama Mebel	Jumlah	Harga	Total
T00001	2015-08-10	arif wicaksono	M00004	Lemari Pakaian (Mahoni 5x5)	20	800.000	16.000.000
T00005	2015-08-14	arif wicaksono	M00004	Lemari Pakaian (Mahoni 5x5)	20	800.000	16.000.000
T00007	2015-08-14	arif wicaksono	M00004	Lemari Pakaian (Mahoni 5x5)	20	800.000	16.000.000
T00001	2015-08-10	arif wicaksono	M00005	Lemari Buku (Jati 4x2)	20	500.000	10.000.000
T00003	2015-08-10	arif wicaksono	M00005	Lemari Buku (Jati 4x2)	20	500.000	10.000.000
Total					100		68.000.000

Gambar 4.24 Form Laporan Penjualan Per Jenis

Laporan Pembayaran DP Pelanggan

Periode

Status DP

ID Pemesanan	Tanggal	Nama Pelanggan	Alamat Pelanggan	Telp Pelanggan	Total	Bayar DP	Tanggal Bayar	Status DP
T00006	2015-08-14	arif wicaksono	Surabaya	085741321	10.900.000	0		Belum Dibayar
Total					10.900.000	0		

Gambar 4.25 Form Laporan Pembayaran DP Pelanggan

Laporan Pelunasan Pelanggan

Periode

Status Lunas

ID Pemesanan	Tanggal	Nama Pelanggan	Alamat Pelanggan	Telp Pelanggan	Total	DP	Sisa Pelunasan	Tanggal Bayar	Status Lunas
T00001	2015-08-10	arif wicaksono	Surabaya	085741321	37.200.000	20.000.000	17.200.000	2015-08-14	Lunas
T00003	2015-08-10	arif wicaksono	Surabaya	085741321	13.600.000	7.000.000	6.600.000	2015-08-14	Lunas
T00005	2015-08-14	arif wicaksono	Surabaya	085741321	16.300.000	8.150.000	8.150.000	2015-08-14	Lunas

Gambar 4.26 Form Laporan Pelunasan Pelanggan

Laporan Status Pengiriman

Periode

Status Pengiriman

ID Pemesanan	Tanggal	Nama Pelanggan	Alamat Pelanggan	Telp Pelanggan	Total	Status Pengiriman
T00001	2015-08-10	arif wicaksono	Surabaya	085741321	37.200.000	Sudah Sampai
T00003	2015-08-10	arif wicaksono	Surabaya	085741321	13.600.000	Sedang Dikirim
T00005	2015-08-14	arif wicaksono	Surabaya	085741321	16.300.000	Sudah Sampai

Gambar 4.27 *Form* Laporan Status Pengiriman

3.2.16 *Form* Laporan Bagian Produksi

Form laporan admin penjualan terdapat dua halaman yaitu Laporan Permintaan Produksi (Gambar 4.26), Laporan Mebel Keluar (Gambar 4.27).

Laporan Permintaan Produksi

ID Mebel	Nama Mebel	Stok Gudang	Blm Diterima Gudang	Kebutuhan Order	Safety Stok	Permintaan Produksi
M00007	Kusri Makan (Mahoni 1x1)	50	0	40	20	10
Total		50	0	40	20	10

Gambar 4.28 *Form* Laporan Permintaan Produksi

Laporan Mebel Keluar

Periode

Status Diterima

ID Produksi	Tanggal	Jenis	Status
PR000001	2015-08-12	Umum	Sudah Diterima
PR000002	2015-08-12	Umum	Sudah Diterima
PR000003	2015-08-12	Custom	Sudah Diterima
PR000004	2015-08-20	Custom	Sudah Diterima
PR000005	2015-08-20	Custom	Selesai Diproduksi

Gambar 4.29 *Form* Laporan Mebel Keluar3.2.17 *Form* Laporan Bagian Gudang

Form laporan gudang terdapat dua halaman yaitu Laporan Penerimaan Produksi (Gambar 4.28), Laporan Stok Mebel (Gambar 4.29).

Laporan Penerimaan Produksi

Periode

ID Produksi	Tanggal	Jenis	Status
PR000001	2015-08-12	Umum	Sudah Diterima
PR000002	2015-08-12	Umum	Sudah Diterima
PR000003	2015-08-12	Custom	Sudah Diterima
PR000004	2015-08-20	Custom	Sudah Diterima

Gambar 4.30 *Form* Laporan Penerimaan Produksi

Laporan Stok Mebel

Jenis Mebel

ID Mebel	Jenis Mebel	Stok
M00001	Kabinet 11 (Mahoni 2x5)	30
M00002	Meja 1 (Jati 3x3)	25
M00003	Kursi 5 (Mahoni 1x1)	60
M00004	Lemari Pakaian (Mahoni 5x5)	65
M00005	Lemari Buku (Jati 4x2)	70

Gambar 4.31 *Form* Laporan Stok Mebel**3.2.18 Halaman *Home* Web Penjualan Mebel**

Halaman ini merupakan halaman utama aplikasi web penjualan perabot mebel yang dapat akses oleh pelanggan. Halaman Home Web Penjualan Mebel dapat dilihat pada gambar 4.30



Gambar 4.32 Halaman *Home* Web Penjualan Mebel

3.2.19 Form Login Pelanggan

Halaman ini merupakan halaman login yang harus diisi pelanggan jika ingin melakukan pemesanan mebel. *Form Login* pelanggan dapat dilihat pada gambar 4.31



Login

Username

Password

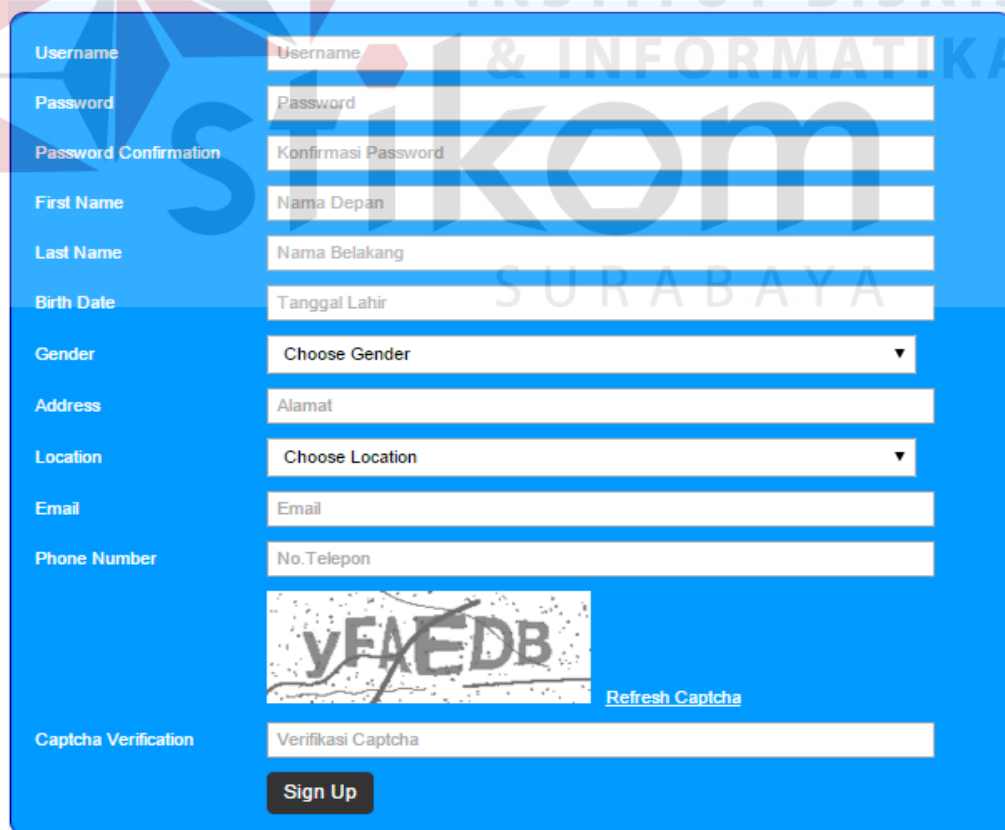
Login

[Jika Anda Masih Belum Menjadi Member, Daftar Disini](#)

Gambar 4.33 *Form Login Pelanggan*

3.2.20 *Form Pendaftaran Pelanggan*

Halaman ini merupakan halaman pendaftaran yang harus diisi pelanggan agar dapat melakukan *login* ke *website*. *Form* pendaftaran pelanggan dapat dilihat pada gambar 4.32



Username

Password

Password Confirmation

First Name

Last Name

Birth Date

Gender

Address

Location

Email

Phone Number

[Refresh Captcha](#)

Captcha Verification


Sign Up

Gambar 4.34 *Form Pendaftaran Pelanggan*


3.2.21 Form Keranjang Belanja

Halaman ini untuk menampilkan data pemesanan mebel yang dilakukan oleh pelanggan. Proses pemesanan mebel terlebih dahulu akan disimpan di keranjang belanja. Untuk melakukan *checkout* pelanggan harus login terlebih dahulu. Form keranjang belanja dapat dilihat pada gambar 4.33

Shopping Cart

Foto	Nama	Jumlah	Harga	Sub Total	Ubah	Hapus
	Meja Kotak	<input type="text" value="20"/>	300.000	6.000.000	<input type="button" value="Ubah"/>	<input type="button" value="Hapus"/>
Total				6.000.000		
Biaya Kirim				300.000		
Grand Total				6.300.000		

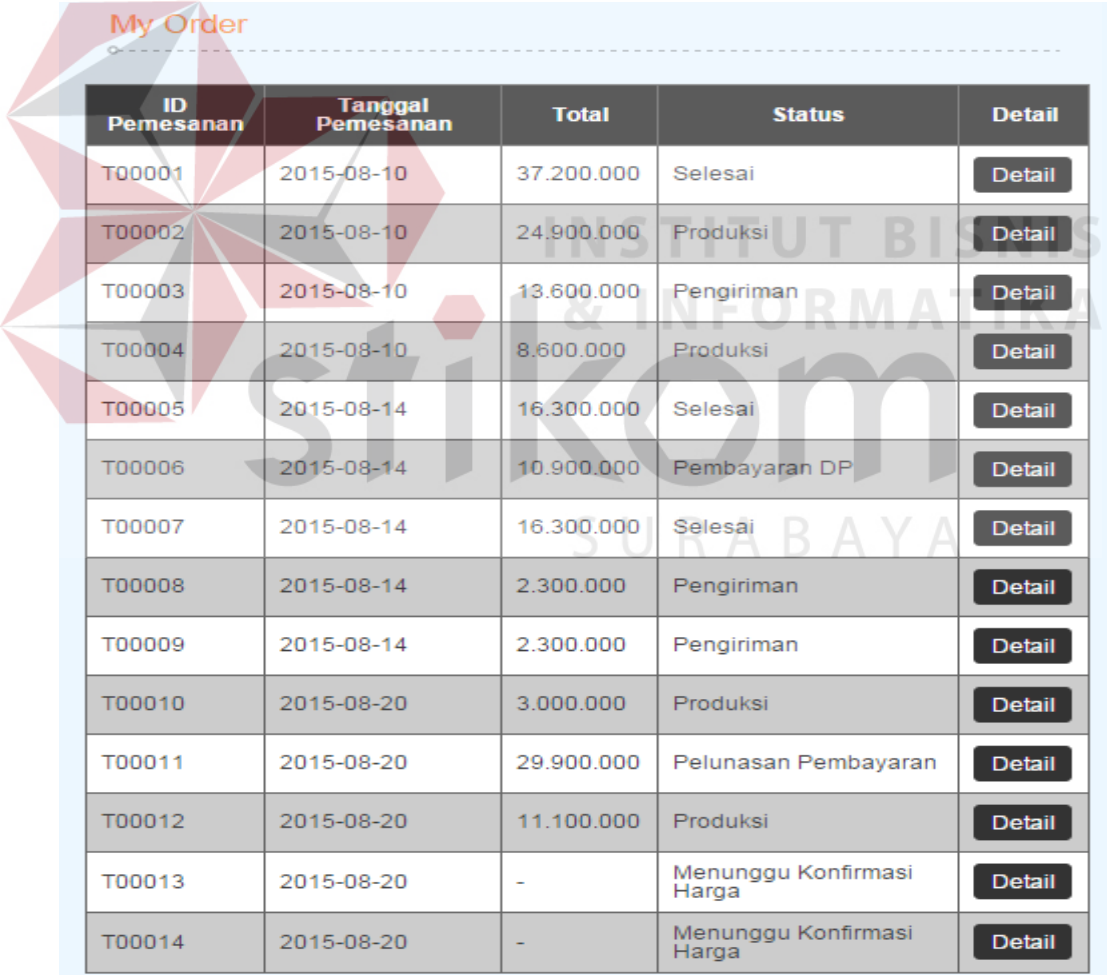
Custom Order

Foto	Hapus
	<input type="button" value="Hapus"/>

Gambar 4.35 Form Keranjang Belanja

3.2.22 Form Histori Pemesanan Pelanggan

Halaman ini untuk menampilkan data histori pemesanan mebel yang dilakukan oleh pelanggan. Jika pelanggan telah melakukan *checkout* pada *form* keranjang belanja, maka data pemesanan yang dilakukan pelanggan akan dapat dilihat disini. Pada halaman ini, pelanggan dapat melakukan konfirmasi pembayaran DP, konfirmasi pelunasan pembayaran dan konfirmasi status pengiriman. Form histori pemesanan pelanggan dapat dilihat pada gambar 4.34 dan 4.35.



ID Pemesanan	Tanggal Pemesanan	Total	Status	Detail
T00001	2015-08-10	37.200.000	Selesai	Detail
T00002	2015-08-10	24.900.000	Produksi	Detail
T00003	2015-08-10	13.600.000	Pengiriman	Detail
T00004	2015-08-10	8.600.000	Produksi	Detail
T00005	2015-08-14	16.300.000	Selesai	Detail
T00006	2015-08-14	10.900.000	Pembayaran DP	Detail
T00007	2015-08-14	16.300.000	Selesai	Detail
T00008	2015-08-14	2.300.000	Pengiriman	Detail
T00009	2015-08-14	2.300.000	Pengiriman	Detail
T00010	2015-08-20	3.000.000	Produksi	Detail
T00011	2015-08-20	29.900.000	Pelunasan Pembayaran	Detail
T00012	2015-08-20	11.100.000	Produksi	Detail
T00013	2015-08-20	-	Menunggu Konfirmasi Harga	Detail
T00014	2015-08-20	-	Menunggu Konfirmasi Harga	Detail

Gambar 4.36 Form Histori Pemesanan Pelanggan

Data Order T00019

ID Pemesanan	T00019
Tanggal	2015-09-16
Status Pemesanan	Pembayaran DP

Detail Order

Foto	Nama	Jumlah	Harga	Sub Total
	Kusri Makan	20	100.000	2.000.000
	Lemari Buku	20	500.000	10.000.000
	Meja Kotak	20	300.000	6.000.000
Total		60		18.000.000
Biaya Kirim				900.000

Grand Total 18.900.000

DP

Status DP Belum Dibayar

Minimum Pembayaran DP 9.450.000

Konfirmasi Pelunasan

Tanggal Pembayaran	<input type="text" value="2015-09-16"/>
Jumlah Pembayaran	<input type="text" value="9450000"/>
Pembayaran Atas Nama	<input type="text"/>
No. Rekening	<input type="text"/>
Bank	<input type="text"/>
Upload Bukti Pembayaran (Optional)	<input type="button" value="Choose File"/> No file chosen
	<input type="button" value="Konfirmasi"/>

Gambar 4.37 Form Detail Histori Pemesanan Pelanggan

4.3 Uji Coba dan Evaluasi

Evaluasi dalam hal ini dilakukan untuk menguji apakah aplikasi yang telah dibuat sudah sesuai dengan tujuan yang diharapkan atau tidak. Berikut ini merupakan tahap-tahap yang dikerjakan dalam evaluasi, dimulai dari uji coba hingga hasil evaluasi.

4.3.1 Uji Coba

Dalam sub bab ini akan dijelaskan hasil dari uji coba aplikasi yang telah dilakukan. Hasil uji coba aplikasi pada penelitian ini meliputi hasil *unit testing*, hasil *application testing* dan hasil *user acceptance testing*.

A. Unit Testing

Unit Testing yang dijelaskan pada sub bab ini yaitu hasil uji coba yaitu uji coba fitur *login* admin, fitur data *master* produk mebel, transaksi produksi mebel, fitur konfirmasi penerimaan mebel, fitur pendaftaran pelanggan, transaksi keranjang belanja, transaksi pemesanan pelanggan, transaksi pembayaran DP pelanggan, konfirmasi status pembayaran DP pelanggan, transaksi pelunasan pembayaran pelanggan, konfirmasi status pelunasan pembayaran pelanggan dan fitur upload bukti pengiriman. Berikut ini adalah uji coba fitur dasar aplikasi yang telah dilakukan:

A.1 Uji Coba Fitur Login

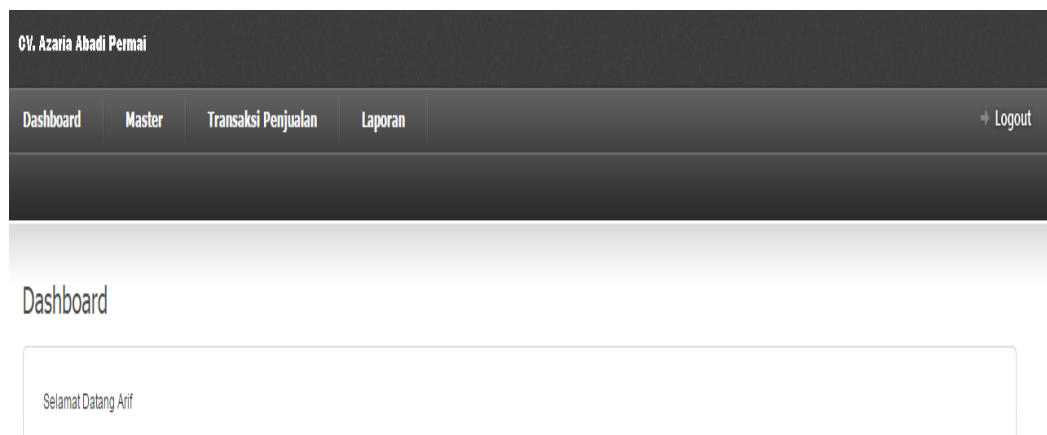
Proses *login* dilakukan pada *form* login dengan cara memasukkan *username* dan kata sandi. Dari *username* dan kata sandi ini akan diketahui grup penggunaannya sesuai dengan yang telah dimasukkan ke *database*.

Tabel 4.1 *Test Case Login*

Test Case ID	Tujuan	Input	Output	Status
1.	Menguji coba <i>login</i> untuk hak akses admin penjualan dengan data yang benar.	Memasukkan data <i>login username</i> = "admin" dan <i>password</i> "admin".	Masuk ke menu utama pada dengan hak akses admin penjualan dan menampilkan menu aplikasi yang dapat diakses oleh admin penjualan.	Sukses (Gambar 4.39).
2.	Menguji coba <i>login</i> untuk hak akses admin penjualan dengan data yang salah.	Memasukkan data <i>login username</i> = "admin dan <i>password</i> "gagal".	Muncul pesan "Username atau Password salah".	Sukses (Gambar 4.40).

The image shows a login form for 'stikom SURABAYA'. The form is overlaid on a dark background with a large, stylized logo of the institution. The form itself is a light gray rounded rectangle containing two input fields: 'Username' and 'Password', each with a corresponding label to its left. Below the input fields is a 'Submit' button. The background also features the text 'INSTITUT BISNIS & INFORMATIKA' and 'SURABAYA'.

Gambar 4.38 *Form Uji Login*



Gambar 4.39 *Form Uji Menu Utama*



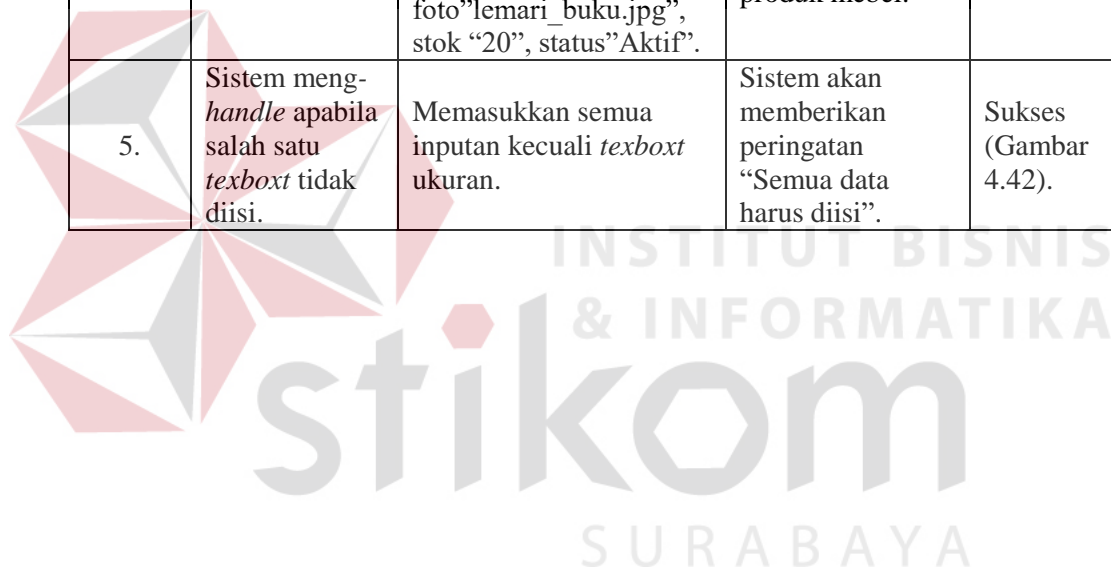
Gambar 4.40 Peringatan Salah

A.2 Uji Coba Fitur Penambahan Data Master Produk Mebel

Dalam memasukkan data master produk mebel, bagian produksi akan memilih jenis mebel pada *combobox* dan upload foto produk mebel. Selain itu, bagian produksi juga harus memasukkan nama mebel, kayu, ukuran, dan stok pada *textbox* yang ada pada *form input* master produk mebel .

Tabel 4.2 *Test Case* Penambahan Data Master Produk Mebel

Test Case ID	Tujuan	Input	Output	Status
3.	Memasukkan data master produk mebel.	Memilih jenis mebel “Lemari”, nama mebel “Lemari Buku”, kayu “Jati”, ukuran”4x2”upload foto”lemari_buku.jpg”, stok “20”, status”Aktif”.	Sistem akan menyimpan data master produk mebel pada tabel master produk mebel.	Sukses (Gambar 4.39 dan 4.40).
4.	Memasukkan data master produk mebel.	Memilih jenis mebel “Lemari”, nama mebel “Lemari Buku”, kayu “Jati”, ukuran”4x2”upload foto”lemari_buku.jpg”, stok “20”, status”Aktif”.	Sistem akan menampilkan data master produk mebel.	Sukses (Gambar 4.41).
5.	Sistem meng-handle apabila salah satu <i>textbox</i> tidak diisi.	Memasukkan semua inputan kecuali <i>textbox</i> ukuran.	Sistem akan memberikan peringatan “Semua data harus diisi”.	Sukses (Gambar 4.42).

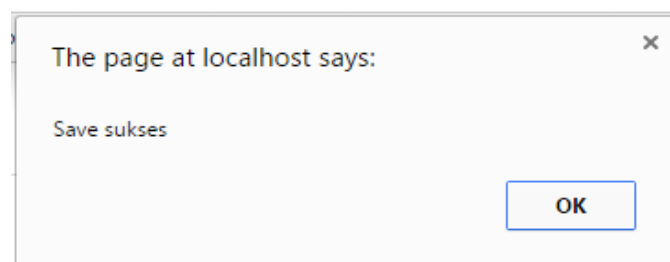


Produk Mebel

ID Mebel	<input type="text" value="M00005"/>
Jenis Mebel	<input type="text" value="Lemari"/>
NAMA	<input type="text" value="Lemari Buku"/>
KAYU	<input type="text" value="Pinus"/>
UKURAN	<input type="text" value="3x1"/>
FOTO	
UPLOAD FOTO	<input type="text" value="Choose File 1.jpg"/>
STOK	<input type="text" value="70"/>
STATUS	<input type="text" value="Aktif"/>



Gambar 4.41 Uji Penambahan Data Master Produk Mebel





Gambar 4.42 Pemberitahuan Penyimpanan Data Berhasil

Produk Mebel

Tambah Data

Show 10 entries Search:

ID Mebel	Jenis Mebel	Nama	Kayu	Ukuran	Foto	Stok	Status	Option
M00005	Lemari	Lemari Buku	Pinus	3x1		70	Aktif	

Gambar 4.43 Form View Master Produk Mebel



Gambar 4.44 Pemberitahuan Data Ukuran Belum Diisi

A.3 Uji Coba Fitur Penambahan Data Produksi Mebel

Apabila telah dilakukan pengisian data master produk mebel, maka data produk mebel akan tersimpan dan akan muncul pada *combo box* “Mebel” pada form produksi mebel. Bagian produksi akan memilih nama mebel dan menekan *button* Tambah Detail, sistem akan menampilkan data produksi mebel yang

dipilih. Dan apabila menekan *button Save*, maka data produksi akan tersimpan di *database* tabel transaksi produksi mebel.

Tabel 4.3 *Test Case* Produksi Mebel

Test Case ID	Tujuan	Input	Output	Status
6.	Memasukkan data produksi mebel.	Memilih tanggal "2015-08-21" dan nama mebel "Lemari Buku".	Sistem akan menampilkan data produksi mebel.	Sukses (Gambar 4.43).
7.	Memasukkan jumlah produksi.	Memasukkan jumlah produksi "50".	Sistem akan menampilkan jumlah produksi mebel .	Sukses (Gambar 4.44).
8.	Menambahkan Data Produksi.	Memilih tanggal "2015-08-21" dan nama mebel "Kabinet 11".	Sistem akan menampilkan data produksi mebel dibawah data produksi mebel "Lemari Buku".	Sukses (Gambar 4.45).
9.	Memasukkan data produksi mebel.	Menekan <i>button "Save"</i> pada <i>form</i> Produksi Mebel.	Sistem akan menyimpan data produksi mebel.	Sukses (Gambar 4.46).
10.	Sistem meng- <i>handle</i> nama mebel belum dipilih.	Memilih tanggal "2015-08-21" dan nama mebel "Pilih Mebel".	Sistem akan memberi peringatan "Mebel belum dipilih".	Sukses (Gambar 4.47).

Produksi Mebel

ID Produksi:

Tanggal:

Detail Produksi

Mebel:

ID Mebel	Nama Mebel	Stok Gudang	Blm Diterima Gudang	Kebutuhan Order	Safety Stok	Jumlah Produksi	Option
M00005	Lemari Buku Pinus, 3x1	70	0	0	20	<input type="text" value="0"/>	<input type="button" value="X"/>

Gambar 4.45 Uji Penambahan Data Produksi Mebel

Produksi Mebel

ID Produksi:

Tanggal:

Detail Produksi

Mebel:

ID Mebel	Nama Mebel	Stok Gudang	Blm Diterima Gudang	Kebutuhan Order	Safety Stok	Jumlah Produksi	Option
M00005	Lemari Buku Pinus, 3x1	70	0	0	20	<input type="text" value="50"/>	<input type="button" value="X"/>

Gambar 4.46 Uji Penambahan Data Jumlah Produksi

Produksi Mebel

ID Produksi:

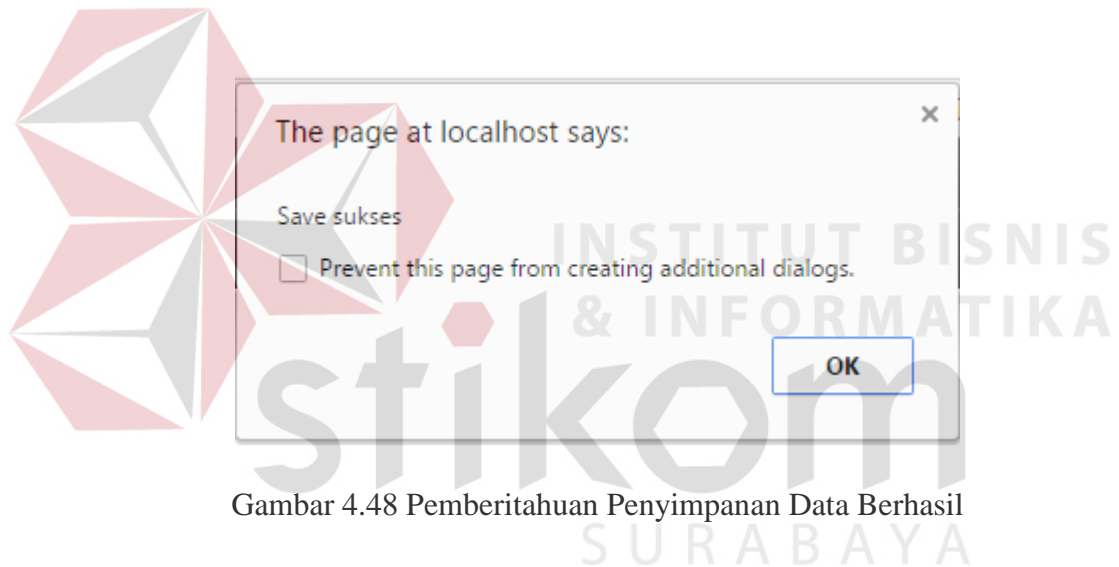
Tanggal:

Detail Produksi

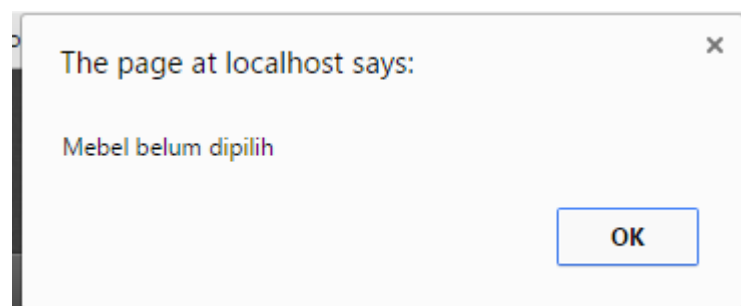
Mebel:

ID Mebel	Nama Mebel	Stok Gudang	Blm Diterima Gudang	Kebutuhan Order	Safety Stok	Jumlah Produksi	Option
M00005	Lemari Buku Pinus, 3x1	70	0	0	20	<input type="text" value="50"/>	<input type="button" value="X"/>
M00001	Kabinet 11 Mahoni, 2x5	30	0	0	20	<input type="text" value="0"/>	<input type="button" value="X"/>

Gambar 4.47 Uji Penambahan Data Produksi Mebel Lagi



Gambar 4.48 Pemberitahuan Penyimpanan Data Berhasil



Gambar 4.49 Pemberitahuan Mebel Belum Dipilih

A.4 Fitur Konfirmasi Penerimaan Mebel

Apabila bagian gudang sudah menerima produk mebel dari bagian produksi, bagian gudang dapat mengkonfirmasi penerimaan mebel. Bagian gudang akan menekan *button* Konfirmasi Barang Diterima. Jika bagian gudang menekan Ya, maka status penerimaan produk mebel akan berubah menjadi Sudah Diterima.

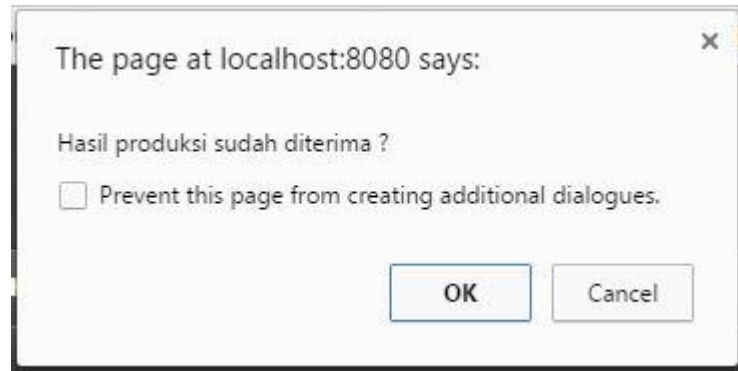
Tabel 4.4 *Test Case* Konfirmasi Penerimaan Mebel

Test Case ID	Tujuan	Input	Output	Status
11.	Memasukkan data penerimaan produksi mebel.	Memilih ID Produksi PR000007 dan pilih <i>button</i> Barang Sudah Diterima dan pilih OK.	Sistem akan menyimpan status data produksi mebel diterima dan menampilkan informasi Penerimaan Produksi Sukses.	Sukses (Gambar 4.50, 4.51 dan 4.52).

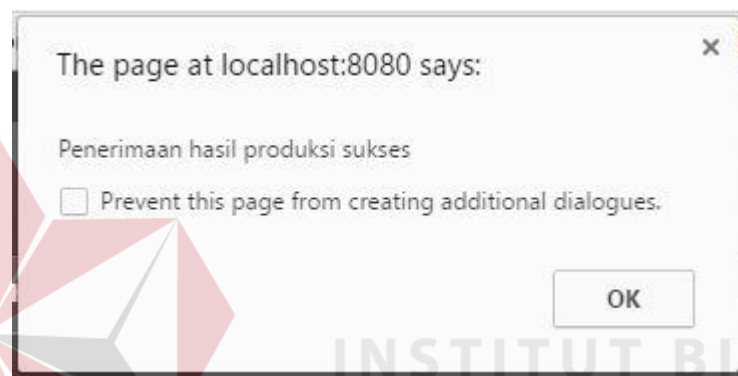
The screenshot shows a table with the following data:

ID Produksi	Tanggal	Status	Jenis	Option
PR000007	2016-01-21	Selesai Diproduksi	Umum	[Detail] [Barang Sudah Diterima]

Gambar 4.50 Form Penerimaan Mebel



Gambar 4.51 Konfirmasi Penerimaan Mebel



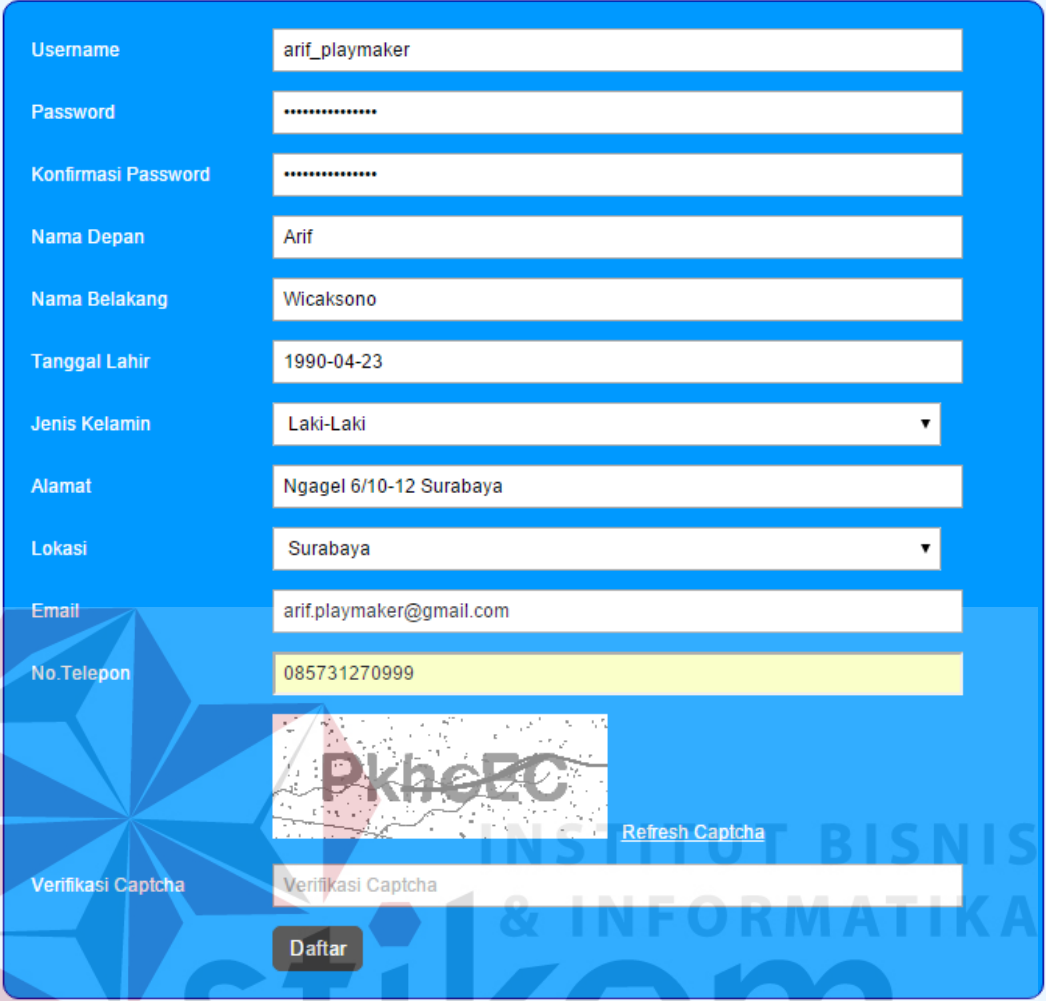
Gambar 4.52 Informasi Penerimaan Mebel Sukses

A.5 Fitur Pendaftaran Pelanggan

Sebelum pelanggan dapat melakukan transaksi pemesanan mebel melalui aplikasi web, maka pelanggan diharuskan mempunyai akun terlebih dahulu. Apabila pelanggan belum mempunyai akun, maka pelanggan dapat melakukan pendaftaran. Data-data yang harus di inputkan meliputi *username*, *password*, konfirmasi *password*, nama depan, nama belakang, jenis kelamin, tanggal lahir, alamat, lokasi, *e-mail*, no.telepon dan kode *captcha*.

Tabel 4.5 *Test Case* Pendaftaran Pelanggan

Test Case ID	Tujuan	Input	Output	Status
12.	Memasukkan data pendaftaran pelanggan.	Memasukkan username, password, konfirmasi password, nama depan, nama belakang, tanggal lahir, alamat, email, no.telepon dan kode <i>captcha</i> ke dalam <i>textbox</i> , jenis kelamin dan lokasi pada <i>combobox</i> . Lalu pilih <i>button</i> Daftar.	Sistem akan menyimpan data pendaftaran pelanggan dan menampilkan informasi Penerimaan Produksi Sukses.	Sukses (Gambar 4.53 dan 4.54).
13.	Sistem <i>handle</i> ada <i>input</i> yang belum dimasukkan.	Mengosongkan inputan No. Telepon.	Sistem akan memberi peringatan semua data inputan harus diisi.	Sukses (Gambar 4.55).
14.	Sistem <i>handle</i> ada kesalahan <i>input</i> data.	Memasukkan kode <i>captcha</i> tidak sesuai dengan gambar <i>captcha</i> .	Sistem akan memberi peringatan kode <i>Captcha</i> Salah.	Sukses (Gambar 4.56).



Username: arif_playmaker

Password:

Konfirmasi Password:

Nama Depan: Arif

Nama Belakang: Wicaksono

Tanggal Lahir: 1990-04-23


Jenis Kelamin: Laki-Laki

Alamat: Ngagel 6/10-12 Surabaya

Lokasi: Surabaya

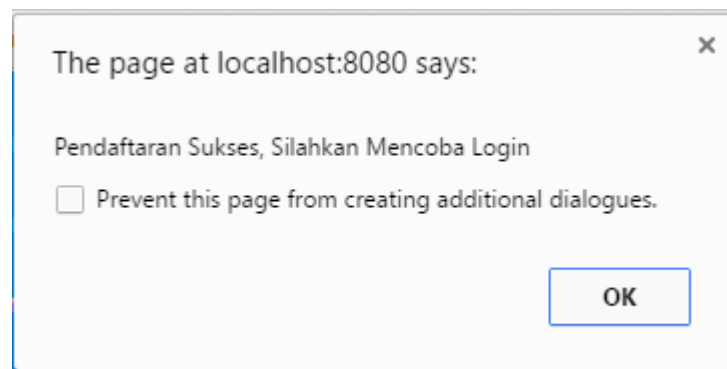
Email: arif.playmaker@gmail.com

No.Telepon: 085731270999

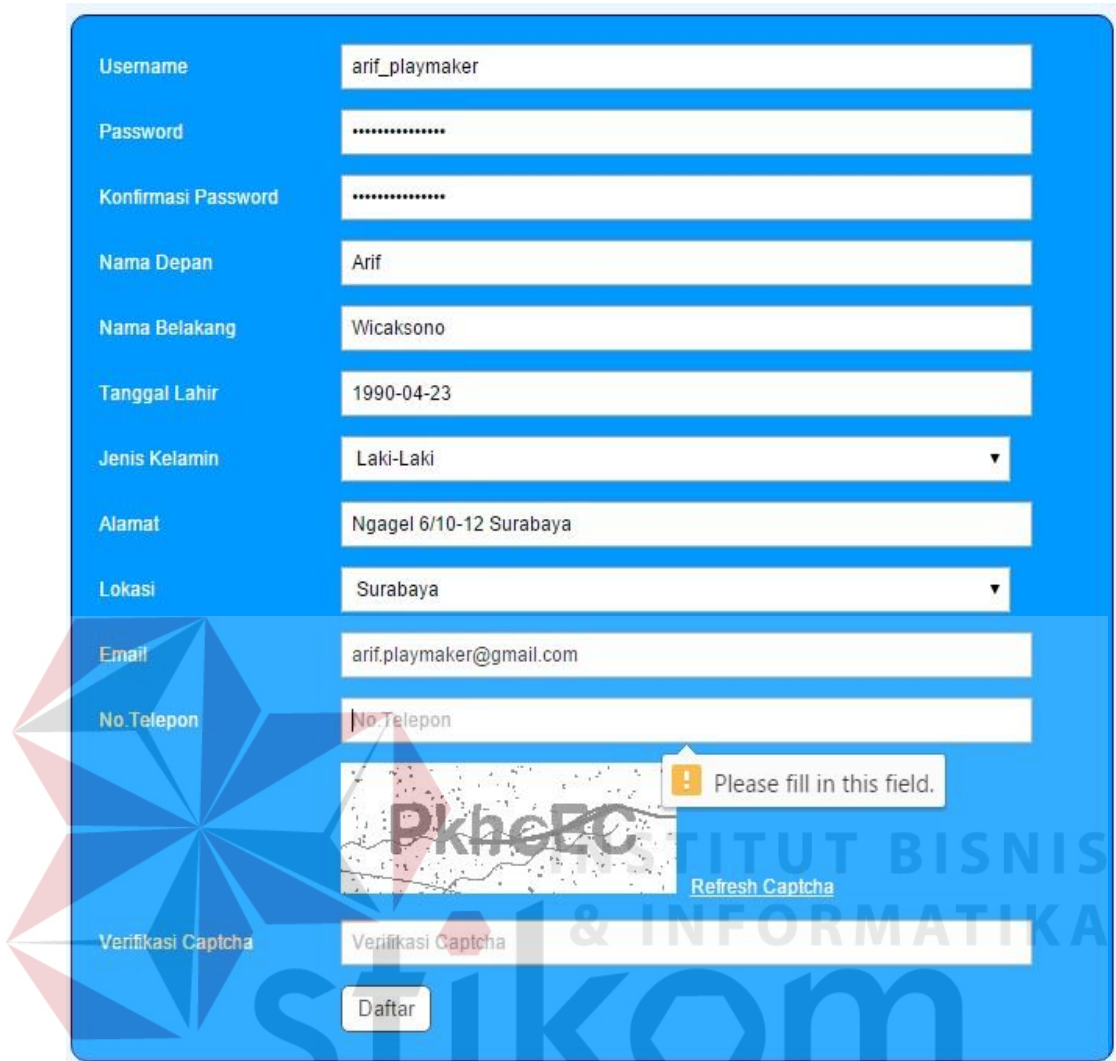
Verifikasi Captcha:  Refresh Captcha

Daftar

Gambar 4.53 Form Pendaftaran Pelanggan



Gambar 4.54 Pendaftaran Pelanggan Sukses

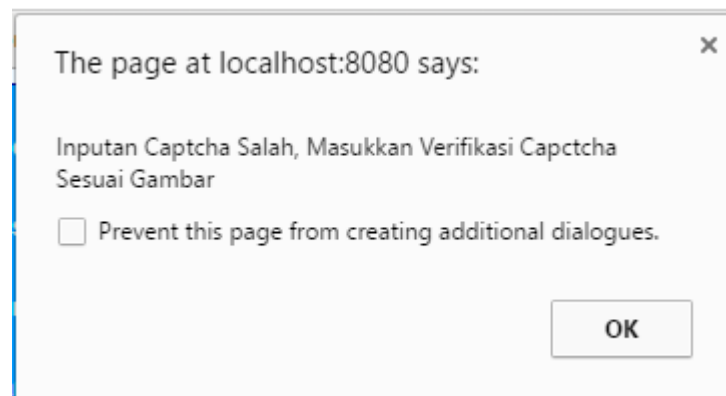


The image shows a registration form with the following fields and values:

Username	arif_playmaker
Password
Konfirmasi Password
Nama Depan	Arif
Nama Belakang	Wicaksono
Tanggal Lahir	1990-04-23
Jenis Kelamin	Laki-Laki
Alamat	Ngagel 6/10-12 Surabaya
Lokasi	Surabaya
Email	arif.playmaker@gmail.com
No. Telepon	No. Telepon
Verifikasi Captcha	Verifikasi Captcha

A red warning message is displayed over the Captcha field: "Please fill in this field." with a "Refresh Captcha" link below it. A "Daftar" button is located at the bottom of the form.

Gambar 4.55 Peringatan Inputan Belum Di Isi



Gambar 4.56 Peringatan Kode Captcha Salah


A.6 Uji Coba Fitur Keranjang Belanja pada Pemesanan Produk Mebel

Dalam melakukan pemesanan pelanggan, pelanggan akan memilih produk mebel yang dipilih terlebih dahulu. Apabila pelanggan menekan *button* “Add to Cart” maka data pesanan akan masuk ke tabel keranjang belanja.

Tabel 4.6 *Test Case* Keranjang Belanja

Test Case ID	Tujuan	Input	Output	Status
15.	Memilih produk mebel pada katalog produk mebel.	Memilih katalog mebel “Meja 1”.	Sistem akan menampilkan detail produk mebel “Meja 1”.	Sukses (Gambar 4.57).
16.	Menambahkan produk mebel ke <i>form</i> keranjang belanja.	Memilih katalog mebel “Meja 1” dan pilih <i>button</i> “Add to Cart”.	Sistem akan menampilkan detail produk mebel pada <i>form</i> Keranjang Belanja.	Sukses (Gambar 4.58).
17.	Mengubah produk mebel pada <i>form</i> keranjang belanja.	Memilih katalog mebel “Meja 1” dan mengubah jumlah “25”. Kemudian pilih <i>button</i> “Ubah”.	Sistem akan mengubah detail produk mebel pada <i>form</i> Keranjang Belanja.	Sukses (Gambar 4.59).
18.	Menghapus produk mebel pada <i>form</i> keranjang belanja.	Memilih katalog mebel “Meja 1” dan pilih <i>button</i> “Hapus” pada <i>form</i> Keranjang Belanja.	Sistem akan menghapus produk mebel pada <i>form</i> Keranjang Belanja.	Sukses (Gambar 4.60).
19.	Menambahkan produk mebel yang ada di <i>form</i> keranjang belanja ke transaksi pemesanan mebel.	Menekan <i>button</i> “Checkout” pada <i>form</i> Keranjang Belanja.	Sistem akan menyimpan produk mebel pada <i>form</i> Keranjang Belanja ke tabel transaksi pemesanan mebel.	Sukses (Gambar 4.61).

Meja 1



Kode Mebel	M00002
Kayu	Jati
Ukuran	3x3
Harga	Rp. 200.000
Jumlah	<input type="text" value="20"/>
Add to Cart	


Gambar 4.57 Detail Katalog Produk Mebel

Shopping Cart

Foto	Nama	Jumlah	Harga	Sub Total	Ubah	Hapus
	Meja 1	<input type="text" value="20"/>	200.000	4.000.000	Ubah	Hapus
Total				4.000.000		
Biaya Kirim				300.000		
Grand Total				4.300.000		

Gambar 4.58 Form Keranjang Belanja

Shopping Cart

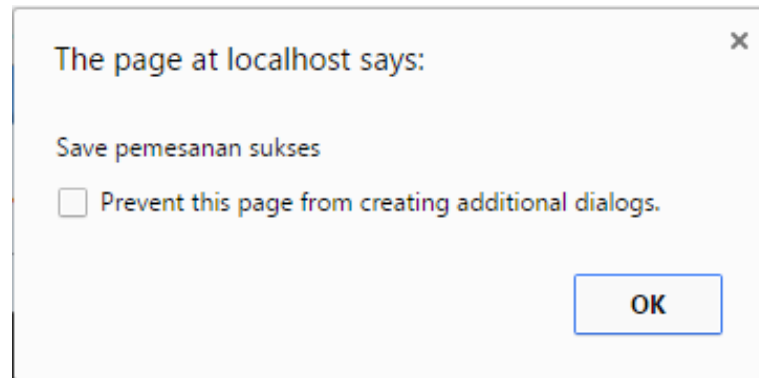
Foto	Nama	Jumlah	Harga	Sub Total	Ubah	Hapus
	Meja 1	<input type="text" value="25"/>	200.000	5.000.000	<input type="button" value="Ubah"/>	<input type="button" value="Hapus"/>
Total				5.000.000		
Biaya Kirim				600.000		
Grand Total				5.600.000		

Gambar 4.59 Jumlah Pemesanan Berhasil Diubah

Shopping Cart

Foto	Nama	Jumlah	Harga	Sub Total	Ubah	Hapus
Total				0		
Biaya Kirim				0		
Grand Total				0		

Gambar 4.60 Produk Mebel yang Dipilih Berhasil Dihapus dari Keranjang Belanja



Gambar 4.61 Pemberitahuan Data Keranjang Belanja Berhasil Disimpan ke Transaksi Pemesanan

A.7 Uji Coba Transaksi Pemesanan Pemesanan Produk Mebel

Setelah pelanggan selesai memilih produk mebel dan menambahkan produk mebel yang dipesan ke halaman keranjang belanja, pelanggan dapat melakukan penyimpanan data transaksi pemesanan dengan menekan button *Checkout*.

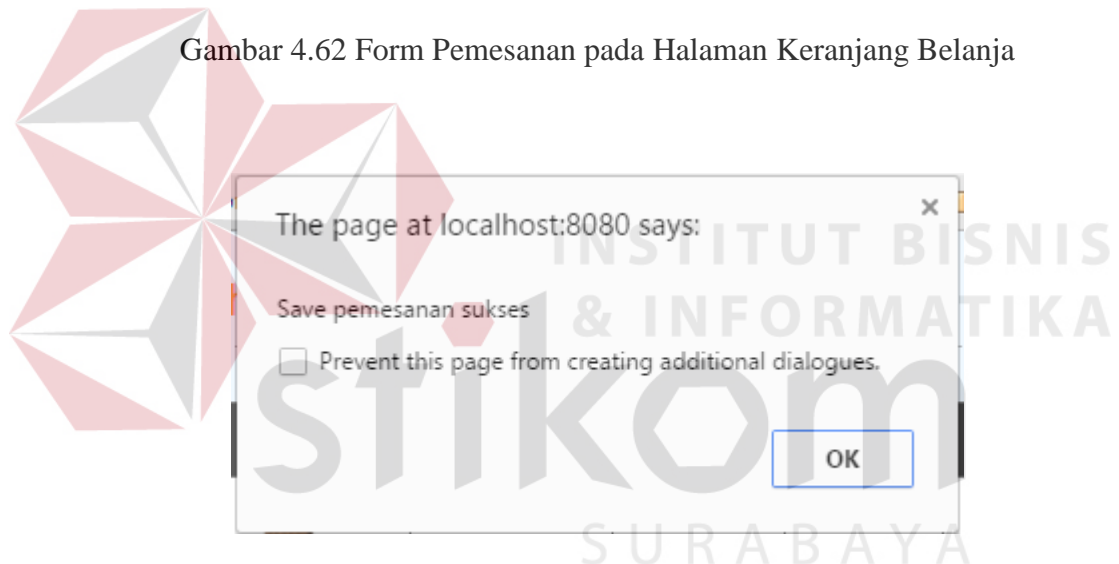
Tabel 4.7 *Test Case* Transaksi Pemesanan Produk Mebel

Test Case ID	Tujuan	Input	Output	Status
20.	Menyimpan data pemesanan pada halaman keranjang belanja ke transaksi pemesanan.	Memilih data pemesanan produk mebel “Kabinet TV” kemudian menekan <i>button Checkout</i> dan pilih Ok.	Sistem akan menampilkan informasi transaksi pemesanan berhasil disimpan.	Sukses (Gambar 4.62 dan Gambar 4.63).
21.	Sistem meng- <i>handle</i> data keranjang belanja masih kosong.	Mengosongkan data pemesanan pada halaman keranjang belanja, lalu menekan <i>button Checkout</i> dan pilih Ok.	Sistem akan menampilkan peringatan Keranjang Belanja Masih Kosong.	Sukses (Gambar 4.64).

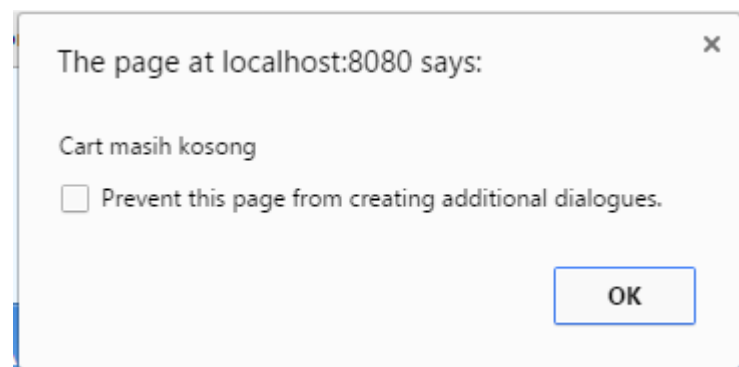
Shopping Cart

Photo	Name	Quantity	Price	Sub Total	Edit	Delete
	Kabinet TV	<input type="text" value="20"/>	700.000	14.000.000	<input type="button" value="Edit"/>	<input type="button" value="Delete"/>
Total				14.000.000		
Delivering Cost				300.000		
Grand Total				14.300.000		

Gambar 4.62 Form Pemesanan pada Halaman Keranjang Belanja



Gambar 4.63 Informasi Penyimpanan Data Pemesanan Sukses



Gambar 4.64 Peringatan Keranjang Belanja Masih Kosong

A.8 Uji Coba Transaksi Pembayaran DP Pelanggan

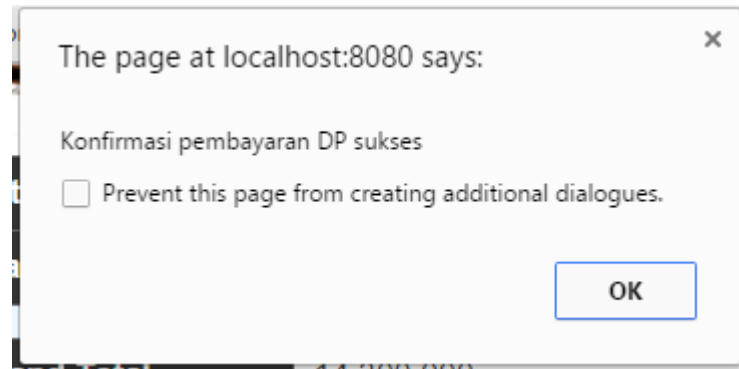
Setelah pelanggan selesai menyimpan data transaksi pemesanan mebel, pelanggan dapat melihat informasi total harga pemesanan. Pelanggan dapat melakukan konfirmasi pembayaran DP melalui menu *history* pemesanan. Jumlah pembayaran DP terisi otomatis 50% dari total harga pemesanan mebel ditambah 3 digit terakhir kode transaksi pemesanan.

Tabel 4.8 *Test Case* Transaksi Pembayaran DP Pelanggan

Test Case ID	Tujuan	Input	Output	Status
22.	Menyimpan data pembayaran DP pelanggan.	Memilih bank pembayaran DP dan mengupload bukti pembayaran DP, kemudian menekan <i>button</i> Konfirmasi dan pilih Ok.	Sistem akan menampilkan informasi konfirmasi pembayaran DP Pelanggan Sukses.	Sukses (Gambar 4.65 dan Gambar 4.66).

Grand Total	14.300.000										
DP											
Status DP	Belum Dibayar										
Minimum Pembayaran DP	7.150.047										
Konfirmasi Pelunasan DP	<table border="1"> <tr> <td>Tanggal Pembayaran</td> <td><input type="text" value="2016-01-21"/></td> </tr> <tr> <td>Jumlah Pembayaran</td> <td><input type="text" value="7150047"/></td> </tr> <tr> <td>Bank</td> <td><input type="text" value="BCA"/></td> </tr> <tr> <td>Upload Bukti Pembayaran (Optional)</td> <td><input type="button" value="Choose file"/> Office Lens 2...4-063213.jpg</td> </tr> <tr> <td></td> <td><input type="button" value="Konfirmasi"/></td> </tr> </table>	Tanggal Pembayaran	<input type="text" value="2016-01-21"/>	Jumlah Pembayaran	<input type="text" value="7150047"/>	Bank	<input type="text" value="BCA"/>	Upload Bukti Pembayaran (Optional)	<input type="button" value="Choose file"/> Office Lens 2...4-063213.jpg		<input type="button" value="Konfirmasi"/>
	Tanggal Pembayaran	<input type="text" value="2016-01-21"/>									
	Jumlah Pembayaran	<input type="text" value="7150047"/>									
	Bank	<input type="text" value="BCA"/>									
	Upload Bukti Pembayaran (Optional)	<input type="button" value="Choose file"/> Office Lens 2...4-063213.jpg									
	<input type="button" value="Konfirmasi"/>										

Gambar 4.65 Form Konfirmasi Pembayaran DP Pelanggan



Gambar 4.66 Informasi Pembayaran DP Pelanggan Sukses

A.9 Uji Coba Konfirmasi Pembayaran DP Pelanggan

Setelah pelanggan melakukan konfirmasi pembayaran DP, maka admin akan menerima status penerimaan konfirmasi pembayaran DP masuk. Apabila pembayaran DP pelanggan sudah masuk ke rekening yang dituju, maka admin dapat menekan *button* Konfirmasi DP Dibayar untuk mengubah status pembayaran DP pelanggan menjadi Lunas.

Tabel 4.9 *Test Case* Konfirmasi Pembayaran DP Pelanggan

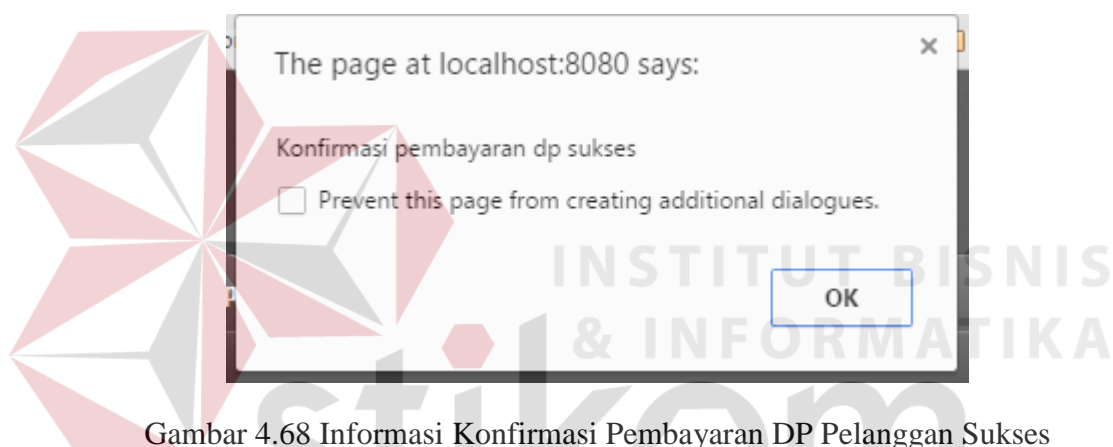
Test Case ID	Tujuan	Input	Output	Status
23.	Menyimpan data pembayaran DP pelanggan.	Menekan <i>button</i> Konfirmasi DP dibayar dan pilih Ok.	Sistem akan menampilkan informasi konfirmasi DP Dibayar Sukses.	Sukses (Gambar 4.67 dan Gambar 4.68).

Pembayaran DP Order

Show 10 entries Search:

ID Pemesanan	Tanggal	Nama Pelanggan	Telp Pelanggan	Total	Status DP	DP Dibayar	Tanggal Pembayaran DP	Detail Pembayaran DP	Option
T00047	2016-01-21	arifwicaksono	085741321	14.300.000	Sudah Konfirmasi	7.150.047	2016-01-21	[Detail]	[Konfirmasi DP Dibayar]
T00046	2016-01-20	arifwicaksono	085741321	28.600.000	Belum Dibayar			[Detail]	

Gambar 4.67 Form Konfirmasi Pembayaran DP Pelanggan



Gambar 4.68 Informasi Konfirmasi Pembayaran DP Pelanggan Sukses

A.10 Uji Coba Transaksi Pelunasan Pembayaran Pelanggan

Setelah pelanggan mendapat informasi bahwa produk mebel yang dipesan sudah siap dikirim, pelanggan dapat melakukan pelunasan pembayaran. Pelanggan dapat melakukan konfirmasi pelunasan pembayaran melalui menu *history* pemesanan. Jumlah pelunasan pembayaran terisi otomatis dari sisa total harga pemesanan dikurangi jumlah DP yang telah dibayar lalu ditambah 3 digit terakhir kode transaksi pemesanan.

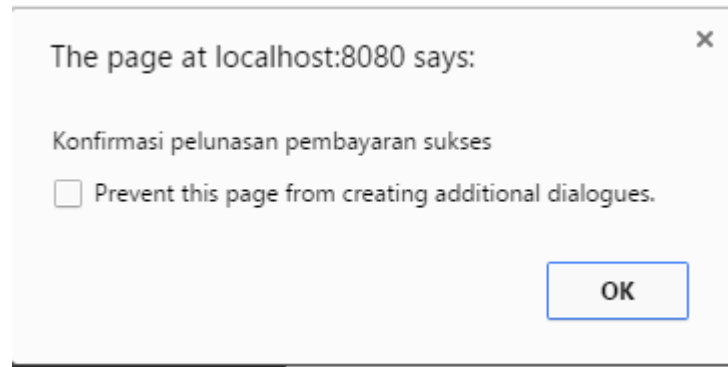
Tabel 4.10 *Test Case* Transaksi Pelunasan Pembayaran Pelanggan

Test Case ID	Tujuan	Input	Output	Status
24.	Menyimpan data pembayaran pelunasan pelanggan.	Memilih bank pelunasan pembayaran dan mengupload bukti pelunasan pembayaran, kemudian menekan <i>button</i> Konfirmasi dan pilih Ok.	Sistem akan menampilkan informasi konfirmasi pelunasan pembayaran Pelanggan Sukses.	Sukses (Gambar 4.69 dan Gambar 4.70).

The screenshot shows a payment confirmation form with the following fields and values:

- Grand Total:** 14.300.000
- DP:** (empty)
- Status DP:** Lunas
- Tanggal Pembayaran DP:** 2016-01-21
- Jumlah Pembayaran DP:** 7.150.047
- Pelunasan:** (empty)
- Sisa Pelunasan:** 7.150.047
- Konfirmasi Pelunasan:**
 - Tanggal Pelunasan:** 2016-01-21
 - Bank:** Mandiri
 - Upload Bukti Pembayaran (Optional):** Choose file Office Lens 2...4-063341.jpg
 - Button:** Konfirmasi Pembayaran Pelunasan

Gambar 4.69 Form Konfirmasi Pelunasan Pembayaran Pelanggan



Gambar 4.70 Informasi Pelunasan Pembayaran Pelanggan Sukses

A.11 Uji Coba Konfirmasi Pelunasan Pembayaran Pelanggan

Setelah pelanggan melakukan konfirmasi pelunasan pembayaran, maka admin akan menerima status penerimaan konfirmasi pelunasan pembayaran masuk. Apabila pelunasan pembayaran pelanggan sudah masuk ke rekening yang dituju, maka admin dapat menekan *button* Konfirmasi Pelunasan untuk mengubah status pelunasan pembayaran pelanggan menjadi Lunas.

Tabel 4.11 *Test Case* Konfirmasi Pelunasan Pembayaran Pelanggan

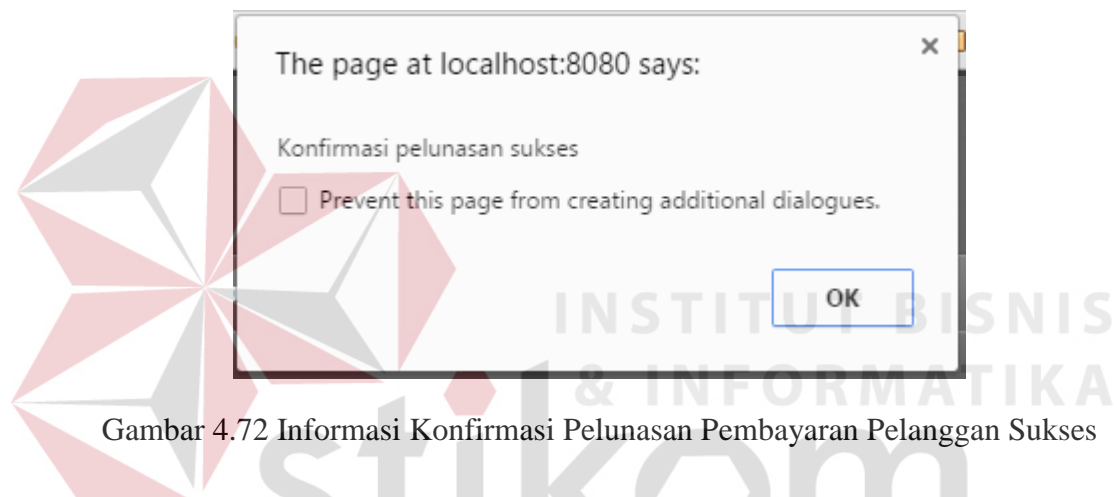
Test Case ID	Tujuan	Input	Output	Status
25.	Menyimpan data pelunasan pembayaran pelanggan.	Menekan <i>button</i> Konfirmasi Pelunasan dan pilih Ok.	Sistem akan menampilkan informasi konfirmasi Pelunasan Dibayar Sukses.	Sukses (Gambar 4.71 dan Gambar 4.72)

Pelunasan Pembayaran

Show entries Search:

ID Pemesanan	Tanggal	Nama Pelangga	Telp Pelangga	Total	Status	DP Dibaya	Sisa Pelunasa	Tanggal Pelunasa	Detail Pelunasa	Option
T00047	2016-01-21	anifwicaksono	085741321	14.300.047	Pelunasan Pembayaran	7.150.047	7.150.047	2016-01-21	[Detail]	[Konfirmasi Pelunasan]

Gambar 4.71 Form Konfirmasi Pelunasan Pembayaran Pelanggan



Gambar 4.72 Informasi Konfirmasi Pelunasan Pembayaran Pelanggan Sukses

A.12 Uji Coba Fitur Upload Bukti Pengiriman

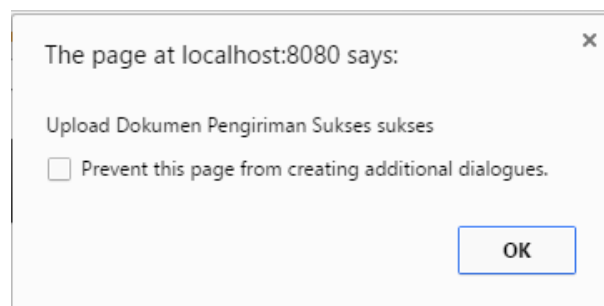
Saat bagian gudang sudah melakukan pengiriman produk mebel ke tempat pelanggan, bagian gudang dapat meng-*upload* bukti pengiriman sebagai tanda bukti ke pelanggan bahwa produk mebel yang dipesan sudah dikirim.

Tabel 4.12 *Test Case* Fitur Upload Bukti Pengiriman

Test Case ID	Tujuan	Input	Output	Status
26.	Menyimpan data bukti pengiriman.	Menekan <i>button</i> Upload Bukti Pengiriman. Pilih <i>button Choose File</i> kemudian pilih <i>button Upload</i> lalu pilih Ok.	Sistem akan menampilkan informasi <i>upload</i> Bukti Pengiriman Sukses.	Sukses (Gambar 4.73, Gambar 4.74 dan Gambar 4.75).

Upload Bukti Pengiriman

ID Pemesanan	Tanggal	Nama Pelanggan	Alamat Pelanggan	Telp Pelanggan	Keterangan	Option
T00047	2016-01-21	arifwicaksono	Surabaya	085741321	Siap kirim	[Upload Bukti Pengiriman]

Gambar 4.73 *Form* Upload Bukti PengirimanGambar 4.74 Menu *Upload* Bukti PengirimanGambar 4.75 Informasi *Upload* Bukti Pengiriman Sukses

B. Application Testing

Pada penelitian ini, uji coba performa aplikasi menggunakan bantuan *tool* WAPT (*Web Application Performance Test*). Parameter simulasi yang di inputkan di *tool* WAPT untuk pengukuran performa aplikasi pada penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Jenis Simulasi : *Stress Test*.
2. Jumlah *User* : 5 *user* per 60 detik.
3. Rentang Waktu : 10 menit.

Dari hasil *stress test* pada WAPT, dapat disimpulkan bahwa aplikasi penjualan berbasis web yang dibuat dapat mengatasi beban 5 user per 60 detik untuk melakukan pemesanan produk mebel dengan tidak ada *error* pada setiap halaman pemesanan. Berikut ini adalah hasil dari uji coba performa aplikasi yang telah dilakukan:

Test execution parameters:
 Test status: finished
 Test started at: 1/20/2016 12:54:45 AM
 Scenario name:
 Test run comment:
 Test executed by: user (ASUS-A46CM)
 Test executed on: ASUS-A46CM
 Test duration: 0:10:00

Test result: SUCCESS

Pass/Fail Criteria

Name	Result	Comment
Session error rate for each profile	SUCCESS	

Summary

Profile	Successful sessions	Failed sessions	Successful pages	Failed pages	Successful hits	Failed hits	Other errors	Total KBytes sent	Total KBytes received	Avg response time, sec (with page elements)
Penjualan Mebel Berbasis Web Stress Test	35	0	477	0	1247	0	0	26010	54479	0.06(0.79)

Number of active users

Profile	0:00:00 - 0:01:00	0:01:00 - 0:02:00	0:02:00 - 0:03:00	0:03:00 - 0:04:00	0:04:00 - 0:05:00	0:05:00 - 0:06:00	0:06:00 - 0:07:00	0:07:00 - 0:08:00	0:08:00 - 0:09:00	0:09:00 - 0:10:00
Penjualan Mebel Berbasis Web Stress Test	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
Total	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5

Gambar 4.76 Summary Report Uji Coba Performa Aplikasi

Successful sessions (Failed sessions)

Profile	0:00:00 - 0:01:00	0:01:00 - 0:02:00	0:02:00 - 0:03:00	0:03:00 - 0:04:00	0:04:00 - 0:05:00	0:05:00 - 0:06:00	0:06:00 - 0:07:00	0:07:00 - 0:08:00	0:08:00 - 0:09:00	0:09:00 - 0:10:00	Total
Penjualan Mebel Berbasis Web Stress Test	0(0)	5(0)	5(0)	1(0)	4(0)	5(0)	3(0)	5(0)	2(0)	5(0)	35(0)
Total	0(0)	5(0)	5(0)	1(0)	4(0)	5(0)	3(0)	5(0)	2(0)	5(0)	35(0)

Successful pages (Failed pages)

Profile	0:00:00 - 0:01:00	0:01:00 - 0:02:00	0:02:00 - 0:03:00	0:03:00 - 0:04:00	0:04:00 - 0:05:00	0:05:00 - 0:06:00	0:06:00 - 0:07:00	0:07:00 - 0:08:00	0:08:00 - 0:09:00	0:09:00 - 0:10:00	Total
Penjualan Mebel Berbasis Web Stress Test	36(0)	47(0)	57(0)	43(0)	51(0)	47(0)	51(0)	51(0)	40(0)	54(0)	477(0)
Total	36(0)	47(0)	57(0)	43(0)	51(0)	47(0)	51(0)	51(0)	40(0)	54(0)	477(0)

Successful hits (Failed hits)

Profile	0:00:00 - 0:01:00	0:01:00 - 0:02:00	0:02:00 - 0:03:00	0:03:00 - 0:04:00	0:04:00 - 0:05:00	0:05:00 - 0:06:00	0:06:00 - 0:07:00	0:07:00 - 0:08:00	0:08:00 - 0:09:00	0:09:00 - 0:10:00	Total
Penjualan Mebel Berbasis Web Stress Test	97(0)	117(0)	146(0)	119(0)	135(0)	119(0)	132(0)	136(0)	105(0)	141(0)	1247(0)
Total	97(0)	117(0)	146(0)	119(0)	135(0)	119(0)	132(0)	136(0)	105(0)	141(0)	1247(0)

Gambar 4.77 Summary Report Uji Coba Performa Aplikasi Lanjutan

Successful sessions per second

Profile	0:00:00 - 0:01:00	0:01:00 - 0:02:00	0:02:00 - 0:03:00	0:03:00 - 0:04:00	0:04:00 - 0:05:00	0:05:00 - 0:06:00	0:06:00 - 0:07:00	0:07:00 - 0:08:00	0:08:00 - 0:09:00	0:09:00 - 0:10:00	Total
Penjualan Mebel Berbasis Web Stress Test	0	0.08	0.08	0.02	0.07	0.08	0.05	0.08	0.03	0.08	0.06
Total	0	0.08	0.08	0.02	0.07	0.08	0.05	0.08	0.03	0.08	0.06

Successful pages per second

Profile	0:00:00 - 0:01:00	0:01:00 - 0:02:00	0:02:00 - 0:03:00	0:03:00 - 0:04:00	0:04:00 - 0:05:00	0:05:00 - 0:06:00	0:06:00 - 0:07:00	0:07:00 - 0:08:00	0:08:00 - 0:09:00	0:09:00 - 0:10:00	Total
Penjualan Mebel Berbasis Web Stress Test	0.60	0.78	0.95	0.72	0.85	0.78	0.85	0.85	0.67	0.90	0.79
Total	0.60	0.78	0.95	0.72	0.85	0.78	0.85	0.85	0.67	0.90	0.79

Successful hits per second

Profile	0:00:00 - 0:01:00	0:01:00 - 0:02:00	0:02:00 - 0:03:00	0:03:00 - 0:04:00	0:04:00 - 0:05:00	0:05:00 - 0:06:00	0:06:00 - 0:07:00	0:07:00 - 0:08:00	0:08:00 - 0:09:00	0:09:00 - 0:10:00	Total
Penjualan Mebel Berbasis Web Stress Test	1.62	1.95	2.43	1.98	2.25	1.98	2.20	2.27	1.75	2.35	2.08
Total	1.62	1.95	2.43	1.98	2.25	1.98	2.20	2.27	1.75	2.35	2.08

WAPT utilization, %

Name	Utilization	0:00:00 - 0:01:00	0:01:00 - 0:02:00	0:02:00 - 0:03:00	0:03:00 - 0:04:00	0:04:00 - 0:05:00	0:05:00 - 0:06:00	0:06:00 - 0:07:00	0:07:00 - 0:08:00	0:08:00 - 0:09:00	0:09:00 - 0:10:00	Total
ASUS-A46CM	CPU	10	4	5	4	4	4	9	6	4	8	6
	Memory Mb (%)	461(22)	461(22)	461(22)	461(22)	460(22)	457(22)	459(22)	461(22)	461(22)	459(21)	460(21)
	Network	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Gambar 4.78 Performance Data Uji Coba Performa Aplikasi

Failed sessions

Profile	0:00:00 - 0:01:00	0:01:00 - 0:02:00	0:02:00 - 0:03:00	0:03:00 - 0:04:00	0:04:00 - 0:05:00	0:05:00 - 0:06:00	0:06:00 - 0:07:00	0:07:00 - 0:08:00	0:08:00 - 0:09:00	0:09:00 - 0:10:00	Total
Penjualan Mebel Berbasis Web Stress Test	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
Total	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Failed pages

Profile	0:00:00 - 0:01:00	0:01:00 - 0:02:00	0:02:00 - 0:03:00	0:03:00 - 0:04:00	0:04:00 - 0:05:00	0:05:00 - 0:06:00	0:06:00 - 0:07:00	0:07:00 - 0:08:00	0:08:00 - 0:09:00	0:09:00 - 0:10:00	Total
Penjualan Mebel Berbasis Web Stress Test	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
Total	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Failed hits

Profile	0:00:00 - 0:01:00	0:01:00 - 0:02:00	0:02:00 - 0:03:00	0:03:00 - 0:04:00	0:04:00 - 0:05:00	0:05:00 - 0:06:00	0:06:00 - 0:07:00	0:07:00 - 0:08:00	0:08:00 - 0:09:00	0:09:00 - 0:10:00	Total
Penjualan Mebel Berbasis Web Stress Test	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
Total	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Gambar 4.79 *Errors Report Uji Coba Performa Aplikasi***C. User Acceptance Testing**

Pada penelitian ini, *user acceptance testing* dilakukan dengan memberikan kuesioner kepada pihak CV. Azaria Abadi Permai dan dapat disimpulkan dengan hasil sebagai berikut:

1. Modul Akses
 - a. Halaman Pelanggan: proses pendaftaran dan proses login sudah memenuhi kebutuhan pelanggan dengan hasil diterima.
 - b. Halaman Admin: proses login sudah memenuhi kebutuhan admin dengan hasil diterima.

2. Modul Transaksi Pemesanan Pelanggan

- a. Halaman Pemesanan Mebel Pelanggan: proses pemesanan mebel yang ada di katalog dan mebel *custom* serta fitur keranjang belanja sudah memenuhi kebutuhan pelanggan dengan hasil diterima dan pada halaman pemesanan mebel *custom* pelanggan diterima dengan catatan ditambah input jumlah pemesanan mebel *custom*.
- b. Halaman Informasi Pemesanan Mebel pada Admin Penjualan: proses pemberitahuan informasi saat ada pemesanan mebel dari pelanggan sudah memenuhi kebutuhan admin penjualan dengan hasil diterima.
- c. Halaman Informasi Pemesanan Mebel pada Admin Penjualan: proses pemberitahuan informasi saat ada pemesanan mebel *custom* dari pelanggan sudah memenuhi kebutuhan admin penjualan dengan hasil diterima dan pada halaman informasi pemesanan mebel diterima dengan catatan data pemesanan mebel pelanggan diurutkan dari pemesanan yang terbaru.

3. Modul Transaksi Pembayaran DP Pelanggan

- a. Halaman Konfirmasi Pembayaran DP Pelanggan: proses konfirmasi pembayaran DP oleh pelanggan sudah memenuhi kebutuhan pelanggan dengan hasil diterima.
- b. Halaman Konfirmasi Status Pembayaran DP Pelanggan pada Admin Penjualan: proses konfirmasi status pembayaran DP pelanggan sudah memenuhi kebutuhan admin penjualan dengan hasil diterima.

4. Modul Transaksi Pelunasan Pembayaran Pelanggan

- a. Halaman Konfirmasi Pelunasan Pembayaran Pelanggan: proses konfirmasi pelunasan pembayaran oleh pelanggan sudah memenuhi kebutuhan pelanggan dengan hasil diterima.
- b. Halaman Konfirmasi Status Pelunasan Pembayaran Pelanggan pada Admin Penjualan: proses konfirmasi status pelunasan pembayaran pelanggan sudah memenuhi kebutuhan admin penjualan dengan hasil diterima.

5. Modul Transaksi Produksi Produksi Mebel

- a. Halaman Produksi Mebel pada Bagian Produksi: proses penambahan data produksi mebel sudah memenuhi kebutuhan bagian produksi dengan hasil diterima.
- b. Halaman Konfirmasi Status Penerimaan Produksi Mebel pada Bagian Gudang: proses penerimaan produksi mebel dari bagian produksi ke bagian gudang sudah memenuhi kebutuhan bagian gudang dengan hasil diterima.

Hasil dari dokumentasi *user acceptance testing* selengkapnya dapat dilihat pada halaman lampiran 2 penelitian ini.

4.3.2 Evaluasi

Pada bagian sub bab ini, akan dijelaskan tentang evaluasi pada rancang bangun aplikasi penjualan perabot mebel berbasis web yang dibuat, apakah sesuai dengan tujuan awal atau belum. Tujuan awal merancang bangun aplikasi

penjualan perabot mebel berbasis web ini adalah untuk mendukung interaksi antara pelanggan, admin penjualan, bagian gudang, dan bagian produksi sehingga antar bagian yang terkait akan mengetahui data-data dan informasi yang berhubungan dengan proses penjualan perabot mebel pada CV. Azaria Abadi Permai. Hal ini sangat diharapkan untuk membantu CV. Azaria Abadi Permai dalam melakukan proses penjualan perabot mebel.

Setelah dilakukan uji coba pada pembahasan sebelumnya, aplikasi apat menyimpan data-data dan menampilkan informasi transaksi pemesanan mebel, konfirmasi status pemesanan mebel *custom*, konfirmasi status pembayaran DP pelanggan, konfirmasi status pelunasan pembayaran pelanggan, informasi produksi mebel, informasi penerimaan mebel, dan konfirmasi status pengiriman.

Evaluasi juga dilakukan dengan memberikan kuesioner ke pihak CV. Azaria Abadi Permai dan dapat disimpulkan dengan ketentuan parameter dan hasil sebagai berikut:

Tabel 4.13 Parameter Penilaian Kuesioner

Parameter	Nilai
STS (Sangat Tidak Setuju)	1
TS (Tidak Setuju)	2
CS (Cukup Setuju)	3
S (Setuju)	4
SS (Sangat Setuju)	5

1. *Application Usability*: aplikasi penjualan produk mebel berbasis web yang dibuat relatif mudah digunakan oleh pengguna dengan rata – rata hasil kuesioner 3,5 pada parameter *Usability*.

Tabel 4.14 Hasil Penilaian Kuesioner *Usability*

Responden	Pertanyaan			
	1	2	3	4
1	4	3	4	5
2	3	3	4	4
3	3	3	3	4
4	3	3	4	4
5	3	3	4	5
6	3	3	3	3
Rata-rata	3.166666667	3	3.666667	4.166667
Rata-rata Usability				3.5

Hasil dari Tabel 4.14 mengenai Hasil Penilaian Kuesioner *Usability* yaitu:

1. Sistem memberikan kemudahan dalam penggunaan hasil rata-ratanya adalah 3.16. Dengan demikian dapat disimpulkan bahwa aplikasi cukup mudah digunakan.
2. Fitur pada sistem mudah dipahami dan dioperasikan hasil rata-ratanya adalah 3. Dengan demikian dapat disimpulkan bahwa fitur pada aplikasi cukup mudah dipahami dan dioperasikan.
3. Tampilan dan desain aplikasi sesuai permintaan hasil rata-ratanya adalah 3.67. Dengan demikian dapat disimpulkan bahwa tampilan dan desain aplikasi sudah cukup sesuai permintaan.
4. Sistem memudahkan proses penyimpanan data (*paperless*) hasil rata-ratanya adalah 4.16. Dengan demikian dapat disimpulkan bahwa aplikasi sudah memudahkan proses penyimpanan data.

2. *Application Correctness*: aplikasi penjualan produk mebel berbasis web yang dibuat sudah cukup sesuai dengan spesifikasi kebutuhan dengan rata – rata hasil kuesioner 3,5 pada parameter *Correctness*.

Tabel 4.15 Hasil Penilaian Kuesioner *Correctness*

Responden	Pertanyaan		
	1	2	3
1	4	4	3
2	3	3	4
3	3	4	3
4	4	3	3
5	3	4	4
6	4	4	3
Rata-rata	3.5	3.666666667	3.333333
Rata-rata <i>Correctness</i>			3.5

Hasil dari Tabel 4.15 mengenai Hasil Penilaian Kuesioner *Correctness* yaitu:

1. Sistem memberikan data dan informasi yang sesuai hasil rata-ratanya adalah 3,5. Dengan demikian dapat disimpulkan bahwa aplikasi sudah cukup sesuai dalam memberikan data dan informasi.
2. Hasil *output* dapat memberikan informasi yang mendukung hasil rata-ratanya adalah 3,66. Dengan demikian dapat disimpulkan bahwa hasil *output* aplikasi sudah cukup memberikan informasi yang mendukung.
3. Informasi yang dihasilkan sesuai prosedur yang digunakan hasil rata-ratanya 3,33. Dengan demikian dapat disimpulkan bahwa informasi yang dihasilkan aplikasi sudah cukup sesuai dengan prosedur yang digunakan.

3. *Application Reliability*: aplikasi penjualan produk mebel berbasis web yang dibuat dapat digunakan tanpa mengalami kegagalan. Dengan rata – rata hasil kuesioner pada parameter *Reliability* sebagai berikut:

Tabel 4.16 Hasil Penilaian Kuesioner *Reliability*

Responden	Pertanyaan	
	1	2
1	4	4
2	4	4
3	3	3
4	4	4
5	3	3
6	4	4
Rata-rata	3.666666667	3.666666667
Rata-rata <i>Reliability</i>	3.666666667	

Hasil dari Tabel 4.16 mengenai Hasil Penilaian Kuesioner *Reliability* yaitu:

1. Sistem dapat melakukan proses secara berulang hasil rata-ratanya adalah 3,66. Dengan demikian dapat disimpulkan bahwa aplikasi cukup dapat melakukan proses secara berulang.
2. Tidak ada kesalahan hasil (*output*) pada proses yang dilakukan secara berulang hasil rata-ratanya adalah 3,66. Dengan demikian dapat disimpulkan bahwa hasil *output* aplikasi pada proses yang dilakukan secara berulang cukup tidak ada kesalahan.

4. *Application Efficiency*: aplikasi penjualan produk mebel berbasis web yang dibuat dapat digunakan dengan efisien dari segi operasional oleh pengguna. Dengan rata – rata hasil kuesioner 60% pada parameter *Reliability*.

Tabel 4.17 Hasil Penilaian Kuesioner *Efficiency*

Responden	Pertanyaan		
	1	2	3
1	5	5	4
2	3	3	3
3	3	3	4
4	5	5	5
5	4	4	4
6	4	4	4
Rata-rata	4	4	4
Rata-rata Efficiency			4

Hasil dari Tabel 4.17 mengenai Hasil Penilaian Kuesioner *Efficiency* yaitu:

1. Sistem dapat menyimpan data dengan cepat kurang dari 10 detik hasil rata-ratanya adalah 4. Dengan demikian dapat disimpulkan bahwa aplikasi sudah dapat menyimpan data dengan cepat kurang dari 10 detik.
2. Hasil *output* dapat memberikan informasi dengan cepat kurang dari 10 detik hasil rata-ratanya adalah 4. Dengan demikian dapat disimpulkan bahwa aplikasi sudah dapat memberikan informasi kurang dari 10 detik.
3. Membantu melakukan pencatatan data periodik dengan waktu singkat hasil rata-ratanya 4. Dengan demikian dapat disimpulkan bahwa informasi yang dihasilkan aplikasi sudah dapat membantu melakukan pencatatan data periodik dengan waktu singkat.

Hasil dari kuesioner evaluasi aplikasi yang dibuat selengkapnya dapat dilihat pada halaman lampiran 3 penelitian ini.

Dari evaluasi yang dilakukan dapat disimpulkan bahwa rancang bangun aplikasi penjualan perabot mebel berbasis web yang dibuat telah memenuhi kebutuhan yang diinginkan untuk menunjang proses penjualan produk mebel pada CV. Azaria Abadi Permai. Aplikasi yang telah dibuat dapat menyimpan data-data dan menampilkan informasi transaksi pemesanan mebel, konfirmasi status pemesanan mebel *custom*, konfirmasi status pembayaran DP pelanggan, konfirmasi status pelunasan pembayaran pelanggan, informasi produksi mebel, informasi penerimaan mebel, dan konfirmasi status pengiriman.

Aplikasi penjualan perabot mebel berbasis web yang dibuat juga dapat menghasilkan laporan berupa laporan transaksi penjualan mebel per periode, laporan penjualan mebel per jenis, laporan pembayaran DP Pelanggan, laporan status pelunasan pelanggan, laporan produksi mebel, laporan stok mebel, dan laporan status pengiriman. Akan tetapi, apabila akan dilakukan pengembangan aplikasi alangkah baiknya dapat ditambahkan beberapa fitur atau menu yang diperlukan agar dapat mendukung proses penjualan yang lebih baik.