#### **BAB IV**

#### IMPLEMENTASI DAN EVALUASI

### 4.1 Implementasi

Implementasi program adalah implementasi dari analisis dan desain sistem yang dibuat sebelumnya. Sehingga diharapkan dengan adanya implementasi ini dapat dipahami jalannya aplikasi Rancang Bangun Aplikasi Informasi Kegiatan Masjid Berbasis Web Pada Masjid Tanwir Surabaya. Sebelumnya *user* harus mempersiapkan kebutuhan-kebutuhan dari program yang akan diimplementasikan baik dari segi perangkat keras maupun perangkat lunak komputer.

### 4.1.1 Kebutuhan Perangkat Keras

Agar dapat menjalankan aplikasi Rancang Bangun Aplikasi Informasi Kegiatan Masjid Berbasis Web Pada Masjid Tanwir Surabaya. ini, dibutuhkan perangkat lunak (*software*) dan perangkat keras (*hardware*).

Adapun persyaratan minimal perangkat keras (*hardware*) adalah sebagai berikut:

- 1. Processor Intel Dual Core, Core 2 Duo, atau di atasnya.
- 2. *Memory* 1 Gb atau lebih.
- 3. Harddisk 80 Gb atau lebih.
- 4. Monitor dengan resolusi minimal 1024 x 768.
- 5. VGA Card 1 Gb, Printer, Mouse, dan keyboard.

#### 4.1.2 Kebutuhan Perangkat Lunak

Adapun kebutuhan perangkat lunak yang digunakan dalam pembuatan aplikasi ini adalah sebagai berikut:

- 1. Sistem operasi menggunakan Microsoft Windows 7 Ultimate.
- 2. Notepad++.
- 3. MySql.
- 4. Untuk perancangan sistem menggunakan Power Designer 6.
- Untuk perancangan desain input/output menggunakan Microsoft Office Visio
   2007.
- 6. Untuk dokumentasi menggunakan *Microsoft Office Word* 2010.

## 4.1.3 Implementasi Sistem

Implementasi sistem merupakan suatu tahap penerapan dari analisa dan perancangan sistem yang telah dibuat sebelumnya. Pada bagian implementasi sistem juga akan dijelaskan mengenai penggunaan dari aplikasi yang dibuat. Penjelasan aplikasi yang dibuat meliputi tampilan aplikasi, dan fungsi kontrol dalam aplikasi.

#### A. Form Utama

Form utama akan muncul setelah proses login berhasil. Pada form ini terdapat sejumlah menu yang dapat diakses pengguna dengan cara me-klik menu yang akan dipilih. Form utama ini terdapat beberapa tampilan berdasarkan jenis user. Berikut ini tampilan form utama seperti Gambar 4.1.



Gambar 4.1 Tampilan Form Utama

#### B. Form Master Jamaah

Form master mesin digunakan untuk menambah dan merubah data anggota yang ada pada sistem ini. Form master jamaah dapat dilihat pada Gambar

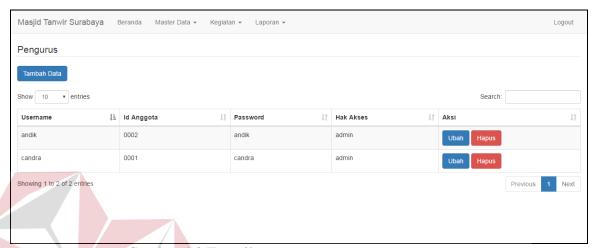
4.2.

Masjid Tanwir	Surabaya Berand	a Master Data ▼	Kegiatan	Laporan →					Logout
Anggota									
Tambah Data									
Show 10 ▼	entries						Search:		
ld Anggota ↓≟	Nama Anggota 🕸	Tanggal Lahir 🏻 🚶	Usia ↓↑	Jenis Kelamin ↓↑	Alamat ↓↑	No Telepon ↓↑	NO HP ↓↑	Aksi	
0001	Candra Setya Buana	14-11-1990	25 tahun	Laki-Laki	Jalan Kedung Cowek 73	0	085655109447	Ubah	Hapus
0002	Angga Setya Negara	29-04-1987	28 tahun	Laki-Laki	Jalan Kedung Cowek 73	0	085717740415	Ubah	Hapus
0003	Lukman Hakim	15-05-1990	25 tahun	Laki-Laki	Jalan Wonosari 14	0	085755558663	Ubah	Hapus
0004	Nurul Asy'ari	12-03-1985	30 tahun	Laki-Laki	Jalan Sidotopo Lor 9	0	085733145648	Ubah	Hapus
0005	Agus Nurdianto	11-12-1990	25 tahun	Laki-Laki	Jalan Kupang Krajan 8	0	083830035517	Ubah	Hapus
0006	David Priambodo	21-04-1992	23 tahun	Laki-Laki	Jalan Setro Baru 12 No 21	0	085730542577	Ubah	Hapus
0007	Risa Rahmadya	13-02-1990	25 tahun	Laki-Laki	Jalan Gayungan 7 no 8	0	085330108856	Ubah	Hapus
8000	Arnas Malikul Hakim	12-06-1990	25 tahun	Laki-Laki	Jalan Wiyung 43	0	089648777084	Ubah	Hapus
0009	Sugesti Irawan	14-08-1990	25 tahun	Laki-Laki	Jalan Tengger Kandangan 41	0	088217427646	Ubah	Hapus

Gambar 4.2 Tampilan Form Master Jamaah

#### C. Form Master Pengurus

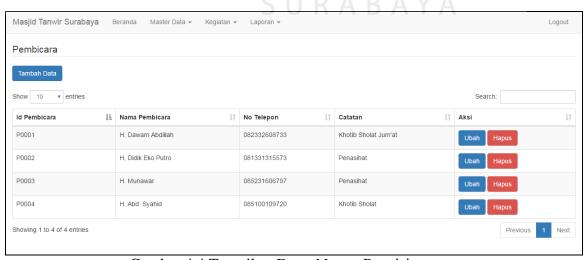
Form master pengurus digunakan untuk menambah dan merubah data pengurus yang ada pada sistem ini. Form master pengurus dapat dilihat pada Gambar 4.3.



Gambar 4.3 Tampilan Form Master Pengurus

## D. Form Master Pengisi

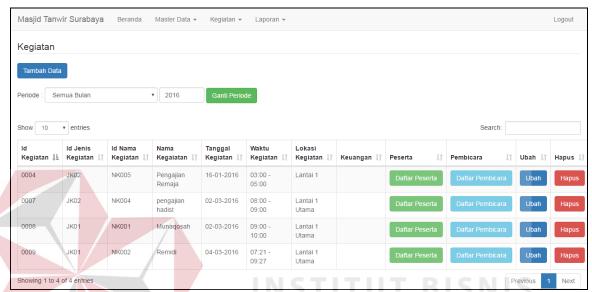
Form master pengisi digunakan untuk menambah dan merubah data pengisi yang ada pada sistem ini. Form master pengisi dapat dilihat pada Gambar 4.4.



Gambar 4.4 Tampilan Form Master Pengisi

### E. Form Master Kegiatan

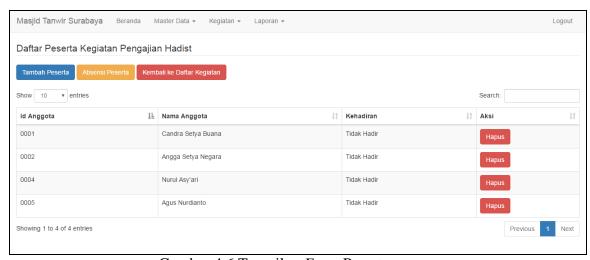
Form master kegiatan digunakan untuk menambah dan merubah data kegiatan yang ada pada sistem ini. Form master kegiatan dapat dilihat pada Gambar 4.5.



Gambar 4.5 Tampilan Form Master Kegiatan

### F. Form Peserta

Form peserta digunakan untuk menambah dan merubah data peserta yang ada pada sistem ini. Form peserta dapat dilihat pada Gambar 4.6.



Gambar 4.6 Tampilan Form Peserta

#### G. Form Pengisi Kegiatan

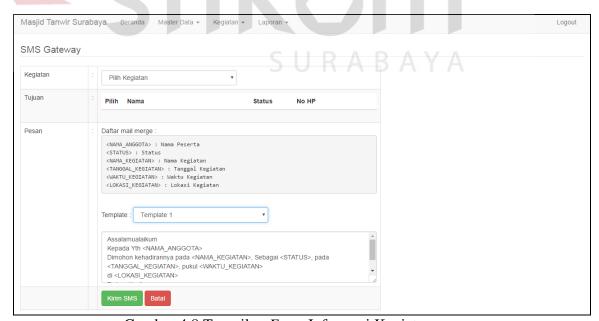
Form Pengisi Kegiatan digunakan untuk menambah dan merubah data pengisi kegiatan yang ada pada sistem ini. Form pengisi kegiatan dapat dilihat pada Gambar 4.7.



Gambar 4.7 Tampilan Form Pengisi Kegiatan

## H. Form Informasi Kegiatan

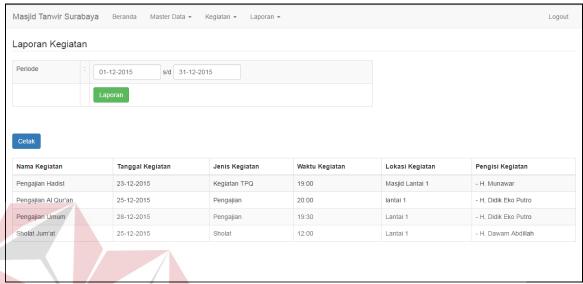
Form master Pengisi Kegiatan digunakan untuk memberikan informasi jadwal kegiatan kepada peserta dan pengisi kegiatan yang ada pada sistem ini melalui sms gateway. Form Informasi kegiatan dapat dilihat pada Gambar 4.8.



Gambar 4.8 Tampilan Form Informasi Kegiatan

### I. Form Laporan Kegiatan

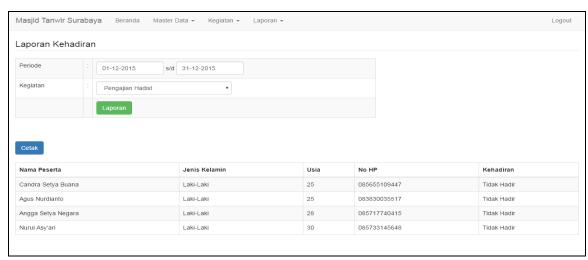
Form :aporan Kegiatan digunakan untuk membuat laporan kegiatan yang ada pada sistem ini. Form laporan kegiatan dapat dilihat pada Gambar 4.9.



Gambar 4.9 Tampilan Form Laporan Kegiatan

## J. Form Laporan Kehadi<mark>ran</mark> Peserta

Form Laporan Kehadiran Peserta digunakan untuk membuat laporan kehadiran peserta dalam setiap kegiatan yang ada pada sistem ini. Form laporan kehadiran peserta dapat dilihat pada Gambar 4.10.



Gambar 4.10 Tampilan Form Laporan Kehadiran Peserta

## 4.1.4 Uji Coba Sistem

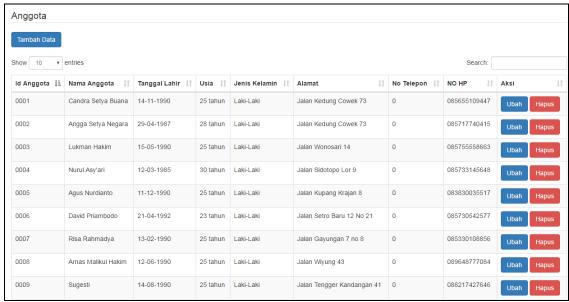
Proses *master* mesin mencakup proses penambahan dan pengubahan data mesin. Rangkaian uji coba terangkum dalam Tabel 4.1, yaitu *test case* untuk *form master* mesin.

Tabel 4.1 Test Case Master Jamaah

Test	Tujuan	Input	Output Yang	Status
Case			Diharapkan	
1	Memasukkan	Data anggota,	Data masuk ke	Sukses
	data anggota	tombol simpan	dalam tabel dan	Gambar 4.8
			muncul dalam	
			daftar anggota	
2	Mengedit data	Data anggota,	Data ter- <i>edit</i> ke	Sukses
	anggota	tombol ubah	tabel dan muncul	Gambar 4.9
			dalam daftar	
			anggota	



Gambar 4.11 Test Case 1



Gambar 4.12 Test Case 2

## A. Uji Coba Master Pengurus

Proses *master* pengurus mencakup proses penambahan dan pengubahan data *pengurus*. Rangkaian uji coba terangkum dalam Tabel 4.2, yaitu *test case* untuk *form master* pengurus.

Tabel 4.2 Test Case Master Pengurus

Test	Tujuan	Input	Output Yang	Status			
Case		5 (	Diharapkan	A			
1	Memasukkan	Data pengurus,	Data masuk ke	Sukses			
	data pengurus	tombol simpan	dalam tabel dan	Gambar 4.10			
			muncul dalam				
			daftar pengurus				
2	Mengedit data	Data pengurus,	Data ter- <i>edit</i> ke	Sukses			
	pengurus	tombol ubah	table dan muncul	Gambar 4.11			
			dalam daftar				
			pengurus				



Gambar 4.13 Test Case 3



Gambar 4.14 Test Case 4

# B. Uji Coba Master Pengisi

Proses *master* pengisi mencakup proses penambahan dan pengubahan data pengisi. Rangkaian uji coba terangkum dalam Tabel 4.3, yaitu *test case* untuk *form master* pengisi.

Tabel 4.3 Test Case Master Pengisi

Test	Tujuan	Input	Output Yang	A Status
Case			Diharapkan	
1	Memasukkan	Data pengisi,	Data masuk ke	Sukses
	data pengisi	tombol simpan	dalam tabel dan	Gambar 4.12
			muncul dalam	
			pengisi	
2	Mengedit data	Data pengisi,	Data ter- <i>edit</i> ke	Sukses
	pengisi	tombol ubah	table dan muncul	Gambar 4.13
			dalam pengisi	



Gambar 4.15 Test Case 5



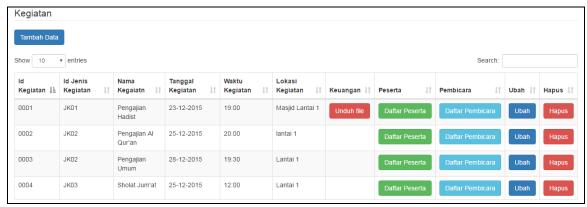
Gambar 4.16 Test Case 6

## C. Uji Coba Master Daftar Kegiatan

Proses *master* daftar kegiatan mencakup proses penambahan dan pengubahan daftar kegiatan. Rangkaian uji coba terangkum dalam Tabel 4.4, yaitu *test case* untuk *form* daftar kegiatan.

Tabel 4.4 Test Case Master Daftar Kegiatan

Test	Tujuan	Input	Output Yang	Status
Case			Diharapkan	
1	Memasukkan	Daftar kegiatan,	Data masuk ke	Sukses
	daftar	tombol simpan	dalam tabel dan	Gambar 4.14
	kegiatan		muncul dalam	
			daftar kegiatan	
2	Mengedit	Daftar kegiatan,	Data ter- <i>edit</i> ke	Sukses
	daftar	tombol ubah	table dan muncul	Gambar 4.15
	kegiatan		dalam daftar	
			kegiatan	



Gambar 4.17 Test Case 7

Kegiatan											
Tambah Data											
Show 10	▼ entries								Search:		
ld Kegiatan ↓≜	ld Jenis Kegiatan	Ţţ	Nama Kegaiatn ↓↑	Tanggal Kegiatan 🎵	Waktu Kegiatan ↓↑	Lokasi Kegiatan 🎵	Keuangan ↓↑	Peserta ↓↑	Pembicara ↓↑	Ubah ↓↑	Hapus
0001	JK01		Pengajian Hadist	23-12-2015	19:00	Masjid Lantai 1	Unduh file	Daftar Peserta	Daftar Pembicara	Ubah	Hapus
0002	JK02		Pengajian Al Qur'an	25-12-2015	20:00	lantai 1		Daftar Peserta	Daftar Pembicara	Ubah	Hapus
0003	JK02		Pengajian Umum	28-12-2015	19:30	Lantai 1		Daftar Peserta	Daftar Pembicara	Ubah	Hapus
0004	JK03		Pengajian Umum	00-00-0000	12:00	Lantai 1		Daftar Peserta	Daftar Pembicara	Ubah	Hapus

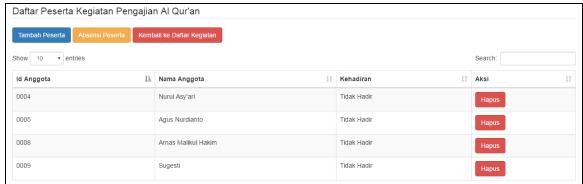
Gambar 4.18 Test Case 8

# D. Uji Coba Penentuan Peserta

Proses penentuan peserta mencakup proses penambahan dan pengubahan data peserta. Rangkaian uji coba terangkum dalam Tabel 4.5, yaitu *test case* untuk *form* peserta.

Tabel 4.5 Test Case Peserta

Test	Tujuan	Input	Output Yang	Status
Case			Diharapkan	
1	Menentukan	Data peserta,	Data masuk ke	Sukses
	data peserta	tombol simpan	dalam tabel dan	Gambar 4.15
			muncul dalam	
			daftar peserta	
2	Menambah	Data peserta,	Data bertambah	Sukses
	data peserta	tombol tambah	ke table dan	Gambar 4.16
		peserta	muncul dalam	
			daftarpeserta	



Gambar 4.19 Test Case 9

h Peserta Absensi Pese	Kembali ke Daftar Kegiatan		
10 v entries			Search:
gota	↓ Nama Anggota	↓↑ Kehadiran	J↑ Aksi
	Nurul Asy'ari	Tidak Hadir	Hapus
	Agus Nurdianto	Tidak Hadir	Hapus
	David Priambodo	Tidak Hadir	Hapus
	Arn <mark>as M</mark> alikul Hakim	Tidak Hadir	Hapus
	Arnas Malikul Hakim Sugesti	Tidak Hadir Tidak Hadir	Hapus

Gambar 4.20 Test Case 10

# E. Uji Coba Penentuan Pengisi Kegiatan

Proses Penentuan Pengisi Kegiatan mencakup proses penambahan dan pengubahan data pengisi kegiatan. Rangkaian uji coba terangkum dalam Tabel 4.6, yaitu *test case* untuk *form* pengisi

kegiatan.

Tabel 4.6 Test Case Pengisi Kegiatan

	1 abel 4.0 Test case Tengisi Regiatan								
Test	Tujuan	Input	Output Yang	Status					
Case			Diharapkan						
11	Memasukkan	Data pengisi	Data masuk ke	Sukses					
	daftar pengisi	kegiatan, tombol	dalam tabel dan	Gambar 4.17					
	kegiatan	simpan	muncul dalam						
			daftar pengisi						
			kegiatan						

12	Mengedit	Data pengisi	Data berubah ke	Sukses
	daftar pengisi	kegiatan, tombol	table dan muncul	Gambar 4.18
	kegiatan	ubah	dalam daftar	
	_		pengisi kegiatan	



Gambar 4.21 Test Case 11



Gambar 4.22 Test Case 12

#### 4.2 Evaluasi Sistem

Dari hasil uji coba yang telah dilakukan, aplikasi dapat berjalan dengan baik dan dapat melakukan proses mengelola data jama'ah, mengelola data pengisi kegiatan, mengelola data kegiatan, mengelola data pengurus dan mengelola peserta kegiatan, serta dapat menghasilkan laporan-laporan yang berhubungan dengan proses informasi kegiatan masjid seperti laporan tentang kehadiran peserta kegaiatan, serta laporan pengeluaran dan pemasukan keuangan masjid yang dibutuhkan Pengurus Masjid Tanwir.

Dalam proses *entry* data jama'ah, pengurus, dan pengisi kegiatan apabila terdapat nama dan nomor telepon yang sama, maka sistem akan otomatis menolak data tersebut, karena data sudah ada pada *database*. Pada tahap mengelola kegiatan masjid, apabila ada kegiatan yang bersamaan, baik tanggal, waktu dan

lokasi yang sama, maka sistem akan otomatis menolak *entry* data kegiatan yang sama tersebut.

Namun ada kekurangan yang terdapat pada Aplikasi Informasi Kegiatan Masjid Tanwir Surabaya ini, yaitu fungsi *sms gateway* yang terdapat pada aplikasi masih belum secara otomatis, namun pengurus masjid harus memilih kegiatan dahulu apabila ingin mengirimkan informasi melalui *sms gateway*, dan diharapkan dalam memberikan informasi kegiatan masjid melalui *sms gateway* dapat menggunakan pendukung layanan berbayar agar nomor operator yang digunakan tidak berubah-ubah sehingga jamaah akan menerima informasi kegiatan masjid dari nomor yang sama.

