BAB IV

IMPLEMENTASI DAN EVALUASI

4.1 Kebutuhan Sistem

Untuk implementasi sistem ini ada beberapa spesifikasi perangkat lunak dan perangkat keras yang akan mendukung jalannya aplikasi. Perangkat lunak dan perangkat keras yang dibutuhkan adalah sebagai berikut:

4.1.1 Kebutuhan Perangkat Keras

Perangkat keras adalah komponen fisik peralatan yang membentuk sistem komputer, serta peralatan lain yang mendukung komputer dalam menjalankan tugasnya.

Untuk menjalankan aplikasi ini sebagai *client* membutuhkan komputer dengan spesifikasi minimum sebagai berikut:

- 1. Processor 233 Mhz
- 2. Memory dengan RAM 64 MB
- 3. VGA on Board
- 4. Monitor Super VGA (800x600) dengan minimum 256 warna
- 5. *Keyboard* + *mouse*
- 6. Modem atau wi-fi untuk koneksi internet

4.1.2 Kebutuhan Perangkat Lunak

Perangkat lunak adalah komponen *non*-fisik yang digunakan untuk membuat sistem komputer dapat berjalan dan melakukan tugasnya.

Adapun perangkat lunak yang dibutuhkan dan telah diujicobakan pada komputer *client* yaitu:

- 1. Operating System : Windows XP Service Pack 2
- 2. Browser:

Brand	Versions supported
Internet Explorer	6.0 +
Firefox	2.0 +
Chrome	1.0 +
Safari	4.0 +
Opera	9.0 +
iOS (Safari)	3.0 +
Android Browser	2.0 +

4.2 Pembuatan Aplikasi

Aplikasi ini dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP, Javascript, dan HTML. Dalam pembuatan grafiknya aplikasi ini menggunakan library dari highcharts. Untuk program pendukung pembuatan aplikasi ini menggunakan Notepad++ Versi 5.9.6.2 dan database engine MySQL 5.0.

4.3 Implementasi Sistem

Dalam sub ini akan dijelaskan langkah-langkah pengoperasian aplikasi *dashboard* penjualan. Berikut penjelasan dari implementasi aplikasi penjualan berdasarkan fungsi pengguna yaitu *owner* dan *accounting*.

4.3.1 Halaman *Login*

Halaman *login* yang dimaksud adalah halaman awal pengguna yaitu owner dan accounting saat mengakses halaman web ini. Pengguna harus mengisikan username dan password yang benar pada form login agar dapat pindah ke halaman selanjutnya. Tampilan halaman *login* dapat dilihat pada Gambar 4.1.

Login !	
💄 Username	
Password	
	Login ⊖

Gambar 4.1 Tampilan Halaman Login

Halaman *Login* Rajawali Reload dibagi menjadi dua berdasarkan pengguna yaitu owner meliputi tampilan penjualan *voucher provider* perkategori, penjualan yang *voucher* yang berkontribusi, penjualan berdasarkan *customer*, Tampilan penjualan berdasarkan *cluster*. Sedangkan untuk *accounting* meliputi tampilan target pencapaian transaksi penjualan dan tampilan target *deposit*.

4.3.2 Dashboard untuk transaksi penjualan dan deposit (harian)

Pengguna halaman *dashboard* ini adalah bagian *accounting*, halaman ini muncul setelah pengguna melakukan *login* terlebih dahulu. Setelah itu pengguna memilih menu 'harian' pada menu *drop down* yang berada pada kiri atas halaman. Pada halaman ini pengguna dapat melihat *deposit* dalam tujuh hari terakhir dan transaksi penjualan pulsa dalam tujuh hari terakhir. Pada halaman *dashboard* untuk pihak *accounting* terdapat sebuah alert jika mana transaksi penjualan atau *deposit* tidak mencapai target yang sudah ditentukan. Tampilan *dashboard deposit* dan transaksi penjualan pulsa harian dapat dilihat pada Gambar 4.2.

7	1054 Target Transaksi Jumlah Transaksi Penjualan Terpenuhi	- Rp. 14.850.000 Total Deposit	Target Dep Sudah Terpe
	Laporan Deposit 7 Hari Terakhir	🖴 Laporan Deposit 7 Hari Tera	akhir
Rp20jt		Jumlah Deposit	195 deposit
posit (Total Deposit	Rp. 72.390.065
Rp10jt		Rata-rata Deposit Per Hari	Rp. 10.341.438
Rp0jt 01-03-20	(6 02-03-2016 03-03-2016 04-03-2016 05-03-2016 06-03-2016 07-03 ◆ Deposit	5-2016	
	Laporan Transaksi 7 Hari Terakhir	🛥 Laporan Transaksi 7 Hari Te	erakhir
() () () () () () () () () () () () () (Laporan Transaksi 7 Hari Terakhir	Laporan Transaksi 7 Hari Te	rakhir 7052 Transaksi

Gambar 4.2 Tampilan dashboard deposit dan transaksi penjualan (harian)

Pada bagian *accounting* disisi kiri sendiri terdapat link yang dapat menampilkan *pop-up* tentang detil jumlah transaksi penjualan pulsa elektrik pada hari ini, Tampilan detil transaksi *accounting* dapat dilihat pada Gambar 4.3.

ALI RELOAD	Data T	ransaksi : 09-02-201	6				
	No.	ID Transaksi	Nama Counter	No. Tujuan	Voucher	Cluster	Kurang Targe
jur	1	TRX0902160001	RISMACELL	XXXXX	lm3-10	jombang	Target Transak
_	2	TRX0902160013	EKACELL	XXXXX	lm3-10	jombang	
	3	TRX0902160020	BRILIANCELL	XXXXX	XII-5	jombang	
	4	TRX0902160002	TATA CELL	XXXXX	lm3-25	lamongan	177 deposit
	5	TRX0902160003	Mekar CELL	XXXXX	1m3-50	lamongan	Ro 77030000
~	6	TRX0902160004	agscelli	XXXXX	Im3-100	lamongan	Ro 11004286
	7	TRX0902160005	PendiCell	XXXXX	Im3-25	lamongan	Np. 1100-200
-02-2016	8	TRX0902160006	ALHAMDULILLAH CELL	XXXXX	XII-10	lamongan	
	9	TRX0902160010	NITA CELL	XXXXX	Axis-25	lamongan	
	10	TRX0902160011	LISA CELL	XXXXX	lm3-100	lamongan	
	11	TRX0902160012	NISA CELL	XXXXX	lm3-5	lamongan	
	12	TRX0902160018	CHEWAT CELL	XXXXX	Im3-50	lamongan	
	13	TRX0902160022	VEVEcell	XXXXX	XII-25	lamongan	7095 Transaksi
•	14	TRX0902160023	FANO CELL	XXXXX	XII-50	lamongan	Rp. 221306700
500	15	TRX0902160025	ANTOK CELL	XXXXX	lm3-25	lamongan	Rp. 31615243
	10	TOXODODICODDC	hard 6		100 50	la manager a	

Gambar 4.3 Tampilan detil transaksi accounting

Pada bagian detil transaksi penjualan, *accounting* juga dapat melakukan cetak laporan transaksi penjualan pada hari tersebut. Tampilan cetak laporan transaksi penjualan bisa dilihat pada Gambar 4.4.



Gambar 4.4 Tampilan cetak laporan transaksi penjualan accounting

4.3.3 Dashboard untuk transaksi penjualan dan deposit (mingguan)

Pengguna halaman *dashboard* ini adalah bagian *accounting*, halaman ini muncul setelah pengguna melakukan *login* terlebih dahulu. Setelah itu pengguna memilih menu 'mingguan' pada menu *drop down* yang berada pada kiri atas halaman. Pada halaman ini pengguna dapat melihat *deposit* dalam lima minggu terakhir, penjualan *voucher pulsa* dalam lima minggu terakhir, Tampilan halaman *dashboard deposit* dan transaksi penjualan mingguan dapat dilihat pada Gambar 4.5.



Gambar 4.5 Tampilan dashboard deposit dan transaksi penjualan (mingguan)

4.3.4 *Dashboard* untuk transaksi penjualan dan *deposit* (bulanan)

Pengguna halaman *dashboard* ini adalah bagian *accounting*, halaman ini muncul setelah pengguna melakukan *login* terlebih dahulu. Setelah itu pengguna memilih menu 'bulanan' pada menu *drop down* yang berada pada kiri atas halaman. Pada halaman ini pengguna dapat melihat *deposit* dalam tiga bulan terakhir, transaksi penjualan *voucher pulsa* dalam tiga bulan terakhir. Tampilan halaman *dashboard deposit* dan transaksi penjualan bulanan dapat dilihat pada Gambar 4.6.



Gambar 4.6 Tampilan dashboard deposit dan transaksi penjualan (bulanan)

4.3.5 *Dashboard* untuk transaksi penjualan berdasarkan *voucher* (bulanan dan tahunan)

Pengguna halaman *dashboard* ini adalah bagian *owner*, halaman ini muncul setelah pengguna melakukan *login* terlebih dahulu. Setelah itu pengguna memilih menu '*provider*' pada menu *drop down* yang berada pada kiri atas halaman. Pada halaman ini pengguna dapat melihat penjualan berdasarkan *voucher provider* perkategori dan voucher berkontribusi laris bulan dan tahun ini. Tampilan halaman *dashboard* penjualan berdasarkan *provider* bulanan dan tahunan dapat dilihat pada Gambar 4.7.



Gambar 4.7 Dashboard penjualan berdasarkan provider bulanan dan tahunan

4.3.6 *Dashboard* untuk transaksi penjualan berdasarkan *customer* (bulanan dan tahunan)

Pengguna halaman *dashboard* ini adalah bagian *owner*, halaman ini muncul setelah pengguna melakukan *login* terlebih dahulu. Setelah itu pengguna memilih menu '*customer*' pada menu *drop down* yang berada pada kiri atas halaman. Pada halaman ini pengguna dapat melihat penjualan berdasarkan *customer* bulan dan tahun ini. Tampilan halaman *dashboard* penjualan berdasarkan *customer* bulanan dan tahunan dapat dilihat pada Gambar 4.8.



Gambar 4.8 Dashboard penjualan berdasarkan custumer bulanan dan tahunan

4.3.7 Dashboard untuk transaksi penjualan berdasarkan cluster (bulanan

dan <mark>tah</mark>unan)

Pengguna halaman *dashboard* ini adalah bagian *owner*, halaman ini muncul setelah pengguna melakukan *login* terlebih dahulu. Setelah itu pengguna memilih menu '*cluster*' pada menu *drop down* yang berada pada kiri atas halaman. Pada halaman ini pengguna dapat melihat penjualan berdasarkan *cluster* bulan dan tahun ini. Tampilan halaman *dashboard* penjualan berdasarkan *cluster* bulanan dan tahunan dapat dilihat pada Gambar 4.9.



Gambar 4.9 Dashboard penjualan berdasarkan cluster bulanan dan tahunan

Pada bagian *owner* disisi kanan sendiri terdapat link yang dapat menampilkan *pop-up* untuk megubah set target transaksi penjualan dan *deposit* harian. Tampilan set target transaksi dan *deposit* dapat dilihat pada Gambar 4.10

RAJAWALI RELOAD	Cluster •				owner ~
	Data Target		×		
20000 Lapora	Add New +			thunan)	≡
	Nama Parameter	Nilai Parameter	Ubah		
15000	Target Deposit	Rp. 10.000.000	🖍 Ubah	/	
10000	Target Transaksi Penjualan Voucher pulsa	1.000	🖍 Ubah		
5000					
			Tutup		
an Feb Mz	ar Apr May Jun Jul Aug Sep Oct Nov Dec o +-Jombang -⊞ Lamongan -≵ Mojokerto	2015 - Bojonegoro - Ju	ombang -=- Lamongan	2016	

Gambar 4.10 Tampilan set target transaksi dan *deposit*

4.4 Uji Coba Sistem

Pada proses uji coba aplikasi dilakukan oleh seorang pengguna dengan menggunakan dua hak akses yaitu *accounting dan owner*. Data yang digunakan untuk melakukan pengecekan diambil dari data transaksi penjualan yang telah disediakan oleh Rajawali Reload dan target yang digunakan menggunakan target pada tahun 2016. Proses uji coba aplikasi dilakukan untuk memastikan semua fungsi pada aplikasi berjalan sesuai dengan tujuan. Proses uji coba aplikasi memiliki tahapan menguji semua masukan dan membandingkan masukan tersebut dengan hasil yang diharapkan.

4.4.1 Black box testing

Black box testing adalah pengujian yang dilakukan dengan mengamati hasil eksekusi melalui data uji dan memeriksa fungsional dari aplikasi. Pada aplikasi visualisasi informasi penjualan voucher pulsa elektrik di Rajawali Reload terdapat beberapa fungsi yang akan diuji menggunakan black box testing. Pengujian dengan black box testing untuk membuktikan bahwa aplikasi yang dibuat telah sesuai dengan tujuan.

4.4.2 Uji Coba Fungsi Berdasarkan Accounting

Uji coba fungsi berdasarkan *accounting* (harian, mingguan, bulanan) ini dilakukan untuk mengetahui apakah fungsi dapat berjalan. Untuk melakukan uji coba tersebut dilakukan dengan melakukan akses ke halaman tersebut. Hasil tes fungsi berdasarkan *accounting* dapat dilihat pada tabel 4.1.

No	Tujuan	Input	<i>Output</i> yang diharapkan	Hasil	Output
1	Login	User dan password	Halaman Dashboard B A	Sukses	Seperti pada Gambar 4.1
2	Menampilkan dashboard transaksi penjualan dan deposit (harian)	Memilih menu dashboard transaksi penjualan dan deposit (harian)	Sistem menampilkan <i>dashboard</i> transaksi penjualan dan <i>deposit</i> (harian)	Sukses	Seperti pada Gambar 4.2
3	Menampilkan dashboard transaksi penjualan dan deposit (mingguan)	Memilih menu dashboard transaksi penjualan dan deposit (mingguan)	Sistem menampilkan dashboard transaksi penjualan dan deposit (mingguan)	Sukses	Seperti pada Gambar 4.5

Tabel 4.1 Hasil Tes Fungsi berdasarkan accounting

No	Tujuan	Input	<i>Output</i> yang diharapkan	Hasil	Output
4	Menampilkan dashboard transaksi penjualan dan deposit (bulanan)	Memilih menu dashboard transaksi penjualan dan deposit (bulanan)	Sistem menampilkan dashboard transaksi penjualan dan deposit (bulanan)	Sukses	Seperti pada Gambar 4.6
5	Memunculkan alert saat transaksi penjualan dan deposit tidak mencapai target	Otomatis muncul saat transaksi penjualan dan <i>deposit</i> tidak mencapai target	Berhasil menampilkan <i>alert</i>	Sukses	Seperti pada Gambar 4.1
6	Memunculkan pop up detil transaksi penjualan saat ini	Menekan jumlah transaksi	Berhasil menampilkan pop up detil transaksi penjualan	Sukses	Seperti pada Gambar 4.3
6	Mencetak laporan Transaksi sekarang	Memilih cetak laporan Transaksi	Berhasil cetak laporan transaksi sekarang	Sukses	Seperti pada Gambar 4.4

4.4.3 Uji Coba Fungsi Berdasarkan Owner

Uji coba fungsi berdasarkan *owner* ini dilakukan untuk mengetahui apakah fungsi dapat berjalan. Untuk melakukan uji coba tersebut dilakukan dengan melakukan akses ke halaman tersebut, melihat tampilan penjualan *voucher provider* perkategori, penjualan yang *voucher* yang berkontribusi, penjualan berdasarkan *customer*, Tampilan penjualan berdasarkan *cluster*. Hasil tes fungsi berdasarkan *owner* dapat dilihat pada tabel 4.2.

	No	Tujuan	Input	<i>Output</i> yang diharapkan	Hasil	Output
	1	Login	User and password	Menampilkan halaman dashboard	Sukses	Seperti pada Gambar 4.1
	2	Menampilkan dashboard transaksi penjualan berdasarkan voucher provider (bulan dan tahun)	Memilih menu provider	Sistem menampilkan transaksi penjualan berdasarkan <i>voucher provider</i> (bulan dan tahun)	Sukses	Seperti pada Gambar 4.7
	3	Menampilkan dashboard transaksi penjualan berdasarkan costumer (bulan dan tahun) Menampilkan transaksi penjualan	Memilih menu <i>customer</i> Memilih menu <i>cluster</i>	Sistem menampilkan transaksi penjualan berdasarkan <i>costumer</i> (bulan dan tahun) Sistem menampilkan transaksi	Sukses	Seperti pada Gambar 4.8 Seperti pada Gambar
		berdasarkan <i>cluster</i> (bulan dan tahun)	'ik	transaksi penjualan berdasarkan <i>cluster</i> (bulan dan tahun)	n	Gambar 4.9
	5	Menampilkan halaman set target transaksi dan <i>deposit</i>	Memilih menu set target	Sistem menampilkan halaman set target transaksi dan <i>deposit</i>	Sukses	Seperti pada Gambar 4.10

Tabel 4.2 Hasil Tes fungsi berdasarkan Owner

4.5 Evaluasi Sistem

Tahap evaluasi ini menampilkan hasil evaluasi aplikasi yang telah dibangun apakah sudah dapat menjawab kebutuhan pengguna atas permasalahan yang dialami. Untuk mengetahui hasilnya dilakukan evaluasi tersebut dengan uji coba ke beberapa pengguna dengan menggunakan data sementara. Hasil evalusi sistem dapat dilihat pada tabel 4.3.

	No	Permasalahan	Penyelesaian oleh aplikasi	Pada Fitur/ Halaman	Hasil
	1.	Kesulitan memonitoring transaksi penjualan dan <i>deposit costumer</i>	Aplikasi menyediakan fungsi untuk menampilkan informasi transaksi penjualan dan <i>deposit</i>	Dashboard Penjualan dan deposit (harian, mingguan, dan	Terpenuhi
	2.	Tidak adanya <i>alert</i> saat transaksi penjualan dan <i>deposit</i> tidak mencapai target.	Aplikasi menyediakan alert yang akan muncul otomatis jika penjualan belum mencapai target.	Dashboard Penjualan dan <i>deposit</i> (harian, mingguan, dan bulanan)	Terpenuhi SNIS
	3.	Kesulitan dalam melihat penjualan berdasarkan <i>voucher</i> <i>provider</i> berdasarkan kategori	Aplikasi menyediakan fungsi untuk menampilkan penjualan <i>voucher</i> <i>provider</i> berdasarkan kategori dan terlaris	Dashboard penjualan berdasarkan voucher provider (bulanan dan tahunan)	Terpenuhi
	4.	Tidak dapat melihat <i>customer</i> yang melakukan transaksi terbanyak	Aplikasi menyediakan fungsi untuk menampilkan <i>customer</i> melakukan transaksi terbanyak	Dashboard penjualan berdasarkan customer (bulanan dan tahunan)	Terpenuhi
	5.	Tidak dapat melihat <i>cluster</i> yang melakukan transaksi terbanyak	Aplikasi menyediakan fungsi untuk menampilkan <i>cluster</i> yang melakukan transaksi terbanyak	Dashboard penjualan berdasarkan cluster (bulanan dan tahunan)	Terpenuhi

Tabel 4.3 Hasil Evaluasi Sistem

Dari penjelasan Tabel 4.3 dapat dilihat bahwa aplikasi yang dibangun dapat menangani masalah yang telah disebutkan di latar belakang antara lain:

- Untuk menangani kesulitan dalam memonitoring transaksi penjualan dan deposit, diselesaikan dengan fitur yang menampilkan informasi transaksi penjualan dan deposit.
- Untuk menangani tidak adanya pengingat apakah transaksi penjualan dan deposit sudah mencapai target apa belum, sudah diselesaikan dengan adanya fitur alert pada aplikasi.
- 3. Untuk menangani kesulitan dalam monitoring penjualan berdasarkan *voucher provider*, diselesaikan dengan fitur yang menampilkan informasi *voucher provider* berdasarkan kategori dan yang memberikan kontribusi penjualan terbanyak.
- 4. Untuk dapat monitoring *customer* yang melakukan transaksi terbanyak, diselesaikan dengan fitur yang menampilkan informasi pelanggan dengan jumlah transaksi terbanyak.
- 5. Untuk dapat monitoring *cluster* yang melakukan transaksi terbanyak, diselesaikan dengan fitur yang menampilkan informasi *cluster* dengan penjualan terbanyak.