BAB III

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini, penulis akan membahas tentang analisis sistem, identifikasi permasalahan, analisis kebutuhan dan perancangan sistem dalam Rancang Bangun Aplikasi Pengadaan Barang pada BULOG Subdivre Surabaya Utara.

3.1 Analisis Sistem

Tahap analisis sistem merupakan tahap yang kritis dan sangat penting, karena kesalahan dalam tahap ini dapat menyebabkan kesalahan pada tahap-tahap berikutnya. Tahap analisis sistem ini digunakan untuk melakukan kajian terhadap permasalahan pengadaan barang (beras/gabah) yang terdapat pada Subdivre Surabaya Utara.

Pada tahapan ini dimulai dengan tahap wawancara dengan pihak yang terkait dalam Subdivre Surabaya Utara. Langkah ini dilakukan agar dapat mengetahui permasalahan dari sistem lama yang terdapat pada Subdivre Surabaya Utara agar dapat memperoleh kebutuhan-kebutuhan sistem yang akan dibangun. Untuk daftar pertanyaan wawancara tertera pada lampiran. Setelah tahap wawancara, maka tahap selanjutnya adalah tahap observasi. Langkah ini dilakukan untuk mengidentifikasi kondisi dan melihat mengenai pengadaan barang secara langsung dari sistem pengadaan barang yang lama pada Perum BULOG Subdivre Surabaya Utara. Berikut ini merupakan hasil observasi yang dilakukan untuk mendapatkan data yang dibutuhkan.

INSTITUT BISNIS & INFORMATIKA stikom SURABAYA

Tabel 3.1 Hasil Observasi

Sumber	Data yang didapat
PPU	1. Data mitra kerja 2. Data klasifikasi mitra kerja 3. Data proses seleksi 4. Data proses pengadaan barang 5. Laporan pemeriksaan kualitas 6. Laporan pengadaan barang
Pegawai Gudang	1. Laporan penerimaan barang 2. Data timbang 3. GD1M 4. Data pemeriksaan kualitas 5. Data proses pemeriksaan kualitas

3.1.1 Identifikasi Permasalahan

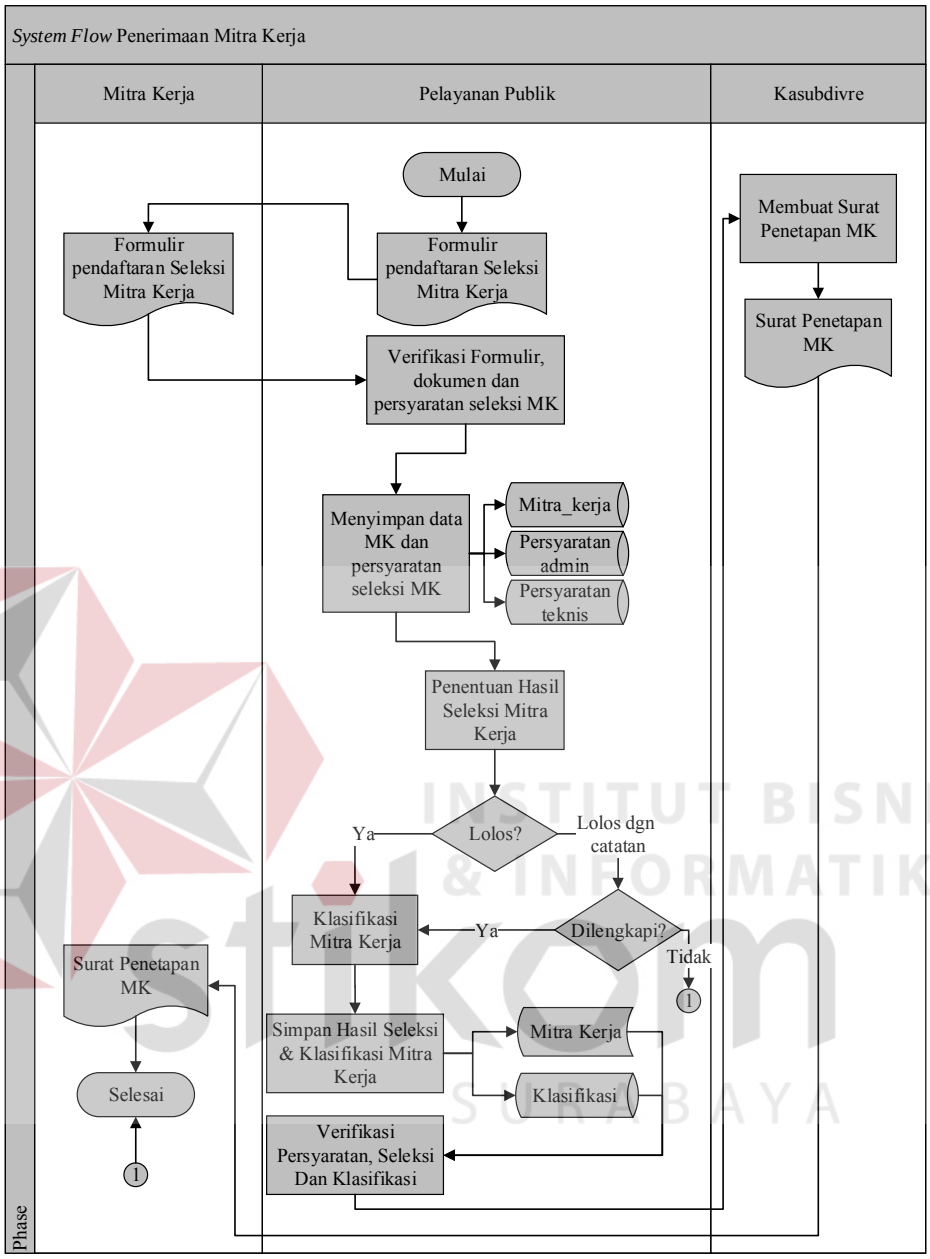
Identifikasi permasalahan digunakan untuk menemukan titik permasalahan yang terjadi pada proses pengadaan barang di Subdivre Surabaya Utara. Setiap aktivitas yang terjadi dalam suatu bagian, dapat menjadi dampak keseluruhan proses bisnis pengadaan barang. Terdapat 2 proses dalam melakukan pengadaan barang yaitu proses penerimaan mitra kerja dan proses pengadaan barang. Pada saat ini pengadaan barang (beras/gabah) pada Subdivre Surabaya Utara berpedoman pada standar operasional prosedur (SOP) pengadaan gabah/beras dalam negeri di lingkungan Perum BULOG.

Proses seleksi mitra kerja dimulai dari mitra kerja memberikan data mitra kerja dan dokumen persyaratan, dari dokumen tersebut akan menghasilkan status mitra kerja tersebut apakah lolos atau lolos dengan catatan, jika lolos dengan catatan maka mitra kerja harus melengkapi persyaratan tersebut, apabila mitra kerja tidak melengkapi maka proses akan selesai dan mitra kerja tersebut tidak dapat melakukan kontrak pengadaan dengan Subdivre Surabaya Utara, tetapi jika

mitra kerja tersebut lolos maka bagian PPU akan mengklasifikasikan mitra kerja tersebut untuk mengetahui mitra kerja tersebut masuk kedalam kategori kelas A, B atau C, yang selanjutnya pihak PPU membuat surat penetapan mitra kerja yang diberikan kepada Kepala Subdivre untuk dilakukan verifikasi surat penetapan mitra kerja, apabila tidak disetujui maka proses akan selesai dan jika surat tersebut disetujui maka akan menghasilkan surat penetapan mitra kerja telah disetujui yang digunakan untuk menetapkan status diterima sebagai mitra kerja Perum Bulog. Untuk lebih jelas dapat dilihat pada gambar 3.1.

Setelah mitra kerja tersebut diterima maka mitra kerja tersebut dapat melakukan kontrak pengadaan gabah/beras pada Subdivre. Proses pengadaan barang dimulai dari mitra kerja mengajukan permohonan kontrak pengadaan kepada Subdivre dengan memberikan data jumlah kontrak beras/gabah pada Subdivre, apabila permohonan tersebut tidak disetujui maka proses akan selesai, jika permohonan kontrak disetujui maka Subdivre akan menyusun perjanjian jual beli (PJB) untuk diberikan kepada mitra kerja agar mitra kerja tersebut mengetahui jumlah jaminan yang harus diberikan kepada Subdivre, setelah mitra kerja tersebut membayar jaminan maka Subdivre akan membuat surat perintah terima barang (SPTB) dan surat perintah pemeriksaan kualitas (SPPK), yang nantinya dokumen SPPK akan diberikan kepada PPK sebagai dasar untuk memeriksa kualitas beras/gabah yang dikirim oleh mitra kerja dan dokumen SPTB akan diberikan kepada mitra kerja, yang nantinya dokumen SPTB tersebut diberikan kepada petugas gudang sebagai dasar untuk menerima beras/gabah yang dikirim oleh mitra kerja sesuai dengan perjanjian jual beli (PJB) yang telah disepakati.

INSTITUT BISNIS & INFORMATIKA stikom SURABAYA



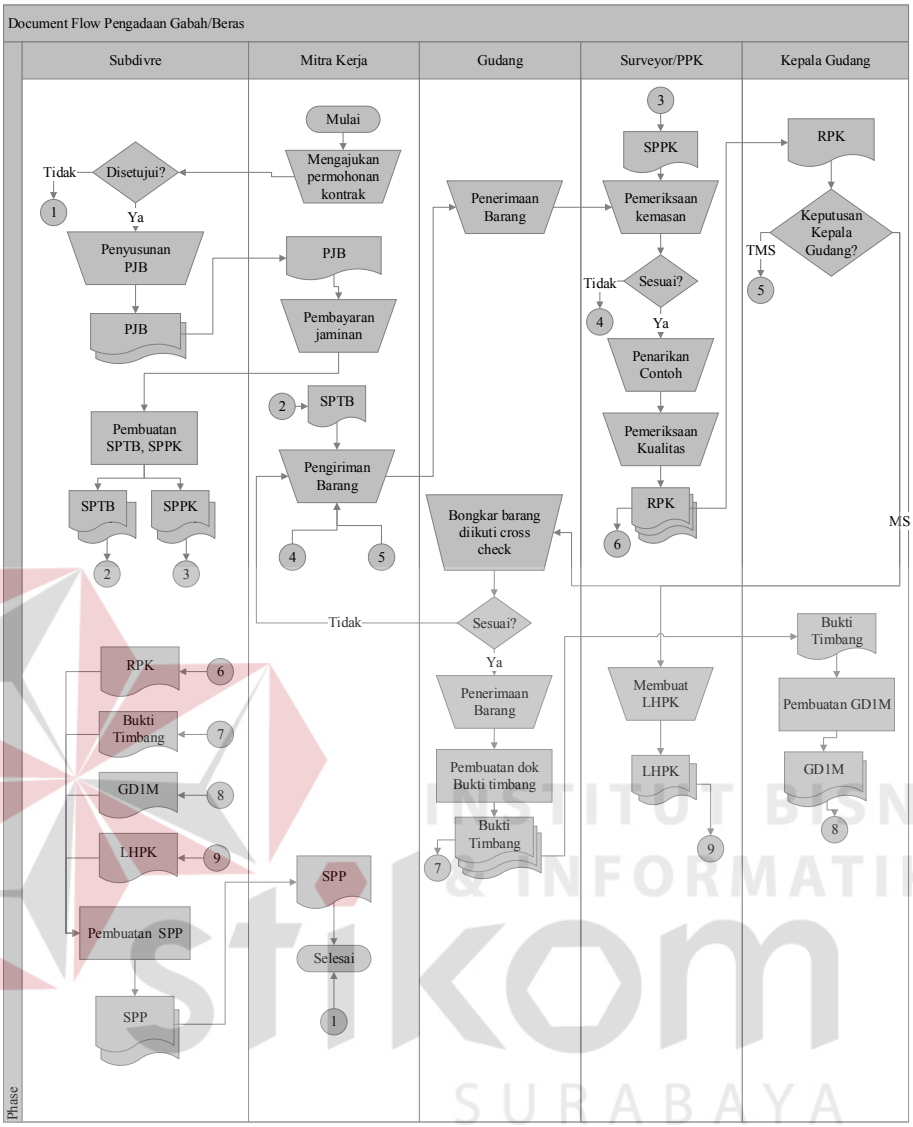
Gambar 3.1 *System Flow* Penerimaan Mitra Kerja

Setelah mitra kerja tersebut mengirim barang ke gudang, maka pihak PPK akan memeriksa kemasan, jika kemasan tersebut tidak sesuai maka beras/gabah tersebut akan dikembalikan kepada mitra kerja dan apabila kemasan tersebut sesuai maka pihak PPK akan melanjutkan dengan melakukan penarikan contoh

yang nantinya penarikan contoh beras atau gabah tersebut akan diperiksa kualitasnya dan menghasilkan dokumen risalah pemeriksaan kualitas (RPK) yang akan diberikan untuk Subdivre dan Kepala Gudang. Dokumen RPK yang diberikan untuk Kepala Gudang digunakan untuk membuat keputusan apakah beras atau gabah tersebut tidak memenuhi syarat atau memenuhi syarat. Jika beras atau gabah tidak memenuhi syarat maka beras atau gabah tersebut akan dikembalikan, jika beras atau gabah tersebut memenuhi syarat maka beras atau gabah tersebut akan dibongkar dan di *cross check* apakah sesuai atau tidak, jika tidak sesuai maka beras atau gabah tersebut akan dikembalikan kepada mitra kerja, apabila sesuai maka beras atau gabah tersebut akan diterima oleh pihak gudang, yang selanjutnya pihak pelaksana pemeriksa kualitas (PPK) akan membuat laporan lembar hasil pemeriksaan kualitas (LHPK) yang diberikan kepada Subdivre dan petugas gudang akan membuat data timbang yang akan diberikan kepada Kepala Gudang dan Subdivre, data timbang yang diberikan untuk Kepala Gudang digunakan sebagai dasar pembuatan GD1M. GD1M ini yaitu rekapitulasi dari data timbang selama satu hari yang nantinya akan diberikan kepada Subdivre sebagai dasar untuk pembuatan SPP.

Dokumen-dokumen yang diberikan kepada Subdivre yaitu dokumen risalah pemeriksaan kualitas (RPK), dokumen data timbang, dokumen GD1M dan lembar hasil pemeriksaan kualitas (LHPK) yang nantinya setelah melakukan pemeriksaan dokumen-dokumen tersebut maka Subdivre akan membuat surat perintah pembayaran (SPP) dan diberikan kepada mitra kerja yang digunakan untuk mengambil uang dibank sesuai dengan jumlah pembayaran pada SPP. Untuk lebih jelas dapat dilihat pada gambar 3.2.

INSTITUT BISNIS & INFORMATIKA stikom SURABAYA



Gambar 3.2 *Document Flow* Pengadaan Barang

Menurut dari hasil analisis permasalahan diatas, proses bisnis yang menyebabkan masalah yaitu tidak terdapat proses pengecekkan kontrak mitra kerja sebelum melakukan pembuatan SPP, sehingga mitra kerja dapat mengirim barang melebihi kontrak yang telah ditentukan. Selain itu, aplikasi tersebut tidak terdapat pengaman agar mitra kerja tidak dapat melakukan kontrak baru apabila kontrak lama belum terpenuhi.

3.1.2 Analisis Kebutuhan

Untuk membuat perancangan sistem dibutuhkan suatu analisis kebutuhan sistem. Analisis kebutuhan sistem ini digunakan untuk menentukan sistem seperti apa yang dihasilkan. Berikut adalah hasil dari analisa kebutuhan pada sistem yang akan dibuat:

1. Proses Seleksi Mitra Kerja

Proses seleksi mitra kerja adalah proses untuk menyeleksi mitra kerja yang nantinya akan ditetapkan menjadi mitra kerja Perum Bulog. Dalam proses seleksi mitra kerja membutuhkan *input*-an data mitra kerja, data persyaratan administrasi dan teknis dan data klasifikasi. Dari data tersebut akan diproses yang akan menghasilkan *output* tentang informasi hasil seleksi mitra kerja.

2. Proses Transaksi Pengadaan Barang

Proses transaksi pengadaan barang adalah proses kontrak pengadaan barang yang dilakukan oleh mitra kerja. Dalam proses transaksi pengadaan barang membutuhkan *input*-an data kontrak barang, data SPTB, data SPPK. Dari data-data tersebut akan diproses yang akan menghasilkan *output* tentang informasi pengadaan barang yaitu PJB, laporan pengadaan barang, SPTB dan SPPK.

a. Proses Pemeriksaan Kualitas

Proses pemeriksaan kualitas adalah proses untuk memeriksa kualitas barang (beras/gabah) yang dikirim oleh mitra kerja apakah tidak memenuhi atau sudah memenuhi standar yang telah ditentukan oleh Perum Bulog. Dalam proses pemeriksaan kualitas membutuhkan *input*-an data standar operasional prosedur (SOP) kualitas beras/gabah, data RPK dan SPPK. Dari data-data tersebut akan diproses dan menghasilkan *output* lembar hasil pemeriksaan kualitas barang.

INSTITUT BISNIS & INFORMATIKA stikom SURABAYA

b. Proses Pengecekkan Kontrak

Proses pengecekkan kontrak adalah proses untuk memeriksa kontrak pengadaan mitra kerja apakah kontrak mitra kerja tersebut sudah memenuhi atau belum. Proses ini digunakan agar mitra kerja tersebut tidak dapat mengirim barang melebihi kontrak yang telah ditentukan. Dari proses tersebut akan menghasilkan notifikasi peringatan untuk pihak Subdivre.

c. Proses Penerimaan Barang

Proses penerimaan barang adalah proses untuk menerima barang (beras/gabah) yang dikirim oleh mitra kerja yang telah memenuhi standar kualitas yang telah ditentukan oleh Perum Bulog. Dalam proses penerimaan barang membutuhkan *input*-an data risalah pemeriksaan kualitas (RPK) dan data timbang. Dari data-data tersebut akan diproses dan menghasilkan *output* GD1M dan rekapitulasi penerimaan barang.

d. Proses Pembayaran

Proses pembayaran adalah proses untuk pembuatan surat perintah pembayaran (SPP). Dokumen yang digunakan adalah data GD1M. Dari data tersebut akan diproses dan menghasilkan *output* informasi pembayaran pada mitra kerja.

e. Proses Sanksi

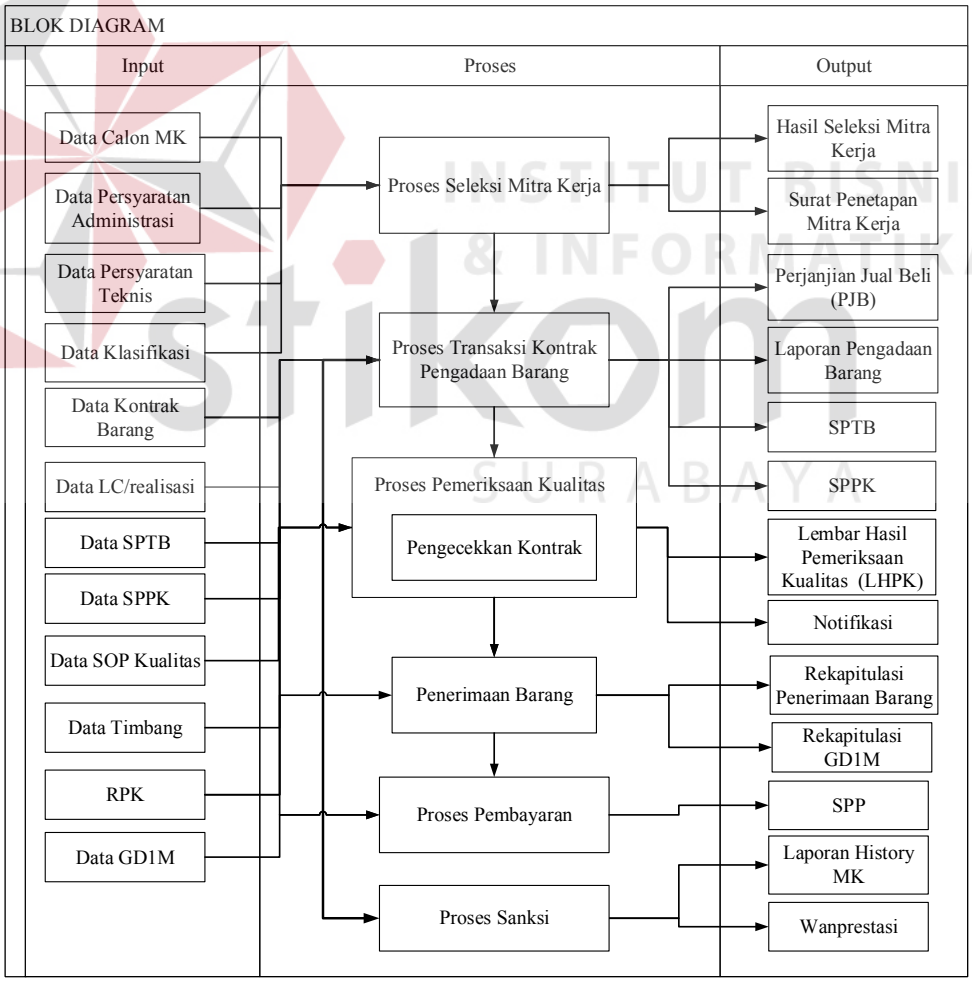
Proses sanksi adalah proses untuk mengetahui mitra kerja yang terkena wanprestasi, pada proses ini terdapat perhitungan jumlah denda sanksi yang harus dibayar oleh mitra kerja. Data yang digunakan adalah data kontrak mitra kerja dan data penerimaan barang. Dari data tersebut akan diproses dan menghasilkan *output* wanprestasi dan *history* mitra kerja.

INSTITUT BISNIS & INFORMATIKA stikom SURABAYA

3.2 Perancangan Sistem

Setelah dilakukan analisis sistem, maka langkah selanjutnya adalah perancangan sistem. Perancangan sistem digunakan untuk menggambarkan aliran data dan alur sistem, dan sebagai tahap sebelum implementasi sistem. Tahap yang harus dilakukan dalam perancangan sistem ini adalah pembuatan blok diagram, *context diagram, data flow diagram (DFD), entity relationship diagram* (ERD), *strukture table* dan *design input/output.*

3.2.1 Model Pengembangan Sistem



Gambar 3.3 Blok Diagram Pengadaan Barang

Berikut ini merupakan penjelasan dari *input*, proses, dan *output* berdasarkan blok diagram pada gambar 3.3.

A. *Input*

Adapun *input*-an yang dibutuhkan dalam proses pengadaan barang (gabah atau beras) yaitu:

a. Data Calon Mitra Kerja

Data calon mitra kerja adalah data mengenai calon mitra kerja yang berisi nama perusahaan, alamat perusahaan, pemilik atau penanggung jawab, nomor telepon yang dapat dihubungi, dan nomor rekening.

b. Data Persyaratan Administrasi

Data persyaratan administrasi adalah data mengenai surat ijin usaha perdagangan (SIUP), tanda daftar perusahaan (TDP), nomor pokok wajib pajak (NPWP), surat permohonan mitra kerja (SP) dll. Data ini dibutuhkan untuk diproses dalam seleksi penerimaan mitra kerja.

c. Data Persyaratan Teknis

Data persyaratan teknis adalah data mengenai lantai jemur (LJ), mesin pemisah gabah (MPG), mesin penyosoh (MP), mesin pemisah kulit, pengering mekanis dll. Data ini dibutuhkan untuk diproses dalam seleksi penerimaan mitra kerja.

d. Data Klasifikasi

Data klasifikasi adalah data mengenai kapasitas pengeringan, kapasitas mesin pembersih gabah atau beras, penggilingan, kapasitas angkutan, sarana penyimpanan dan sarana angkutan dll. Data ini dibutuhkan untuk diproses dalam klasifikasi golongan mitra kerja.

e. Data Kontrak Barang

Data kontrak adalah data kontrak pengadaan barang yang dilakukan oleh pihak pelayanan publik. Data kontrak berisi tentang nomor kontrak, nama mitra kerja, nama pemilik mitra kerja, tanggal kontrak, harga beli, kuantum kontrak, tanggal berlaku kontrak, total harga dll.

f. Data LC/Realisasi

Data LC/Realisasi adalah data yang berisi tentang jumlah realisasi kontrak pengadaan yang diberikan oleh pihak Divre dan tipe komoditi. Data ini digunakan untuk kontrak pengadaan barang agar mengetahui jumlah dan sisa realisasi yang diberikan untuk Subdivre Surabaya Utara.

g. Data Surat Perintah Penerimaan Barang (SPTB)

Data SPTB adalah data yang berisi tentang nomor SPTB, nomor kontrak, nama mitra kerja, nama pemilik mitra kerja, kuantum kontrak, kuantum SPTB, tanggal SPTB dll. Data SPTB ini digunakan untuk proses penerimaan beras/gabah yang dikirim oleh mitra kerja.

h. Data Surat Perintah Pemeriksaan Kualitas (SPPK)

Data SPPK adalah data yang berisi tentang nomor kontrak, nama mitra kerja, nama pemilik mitra kerja, nama gudang, nama komoditi, kuantum SPPK, tanggal SPPK dll. Data SPPK ini digunakan untuk proses pemeriksaan kualitas beras/gabah.

i. Data SOP Kualitas

Data SOP Kualitas adalah data standar kualitas beras/gabah yang telah ditetapkan oleh pihak Bulog. Data SOP ini berisi tentang standar minimal kadar air, derajat sosoh, butir patah, butir menir, butir hampa/kotoran.

INSTITUT BISNIS & INFORMATIKA stikom SURABAYA

j. RPK

RPK (Risalah Pemeriksa Kualitas) adalah dokumen yang dibuat oleh petugas pemeriksa kualitas (PPK) dari hasil pemeriksaan kualitas gabah/beras dan kemasan yang hasilnya akan digunakan sebagai dasar pertimbangan pengambilan keputusan oleh Kepala Gudang untuk menerima atau menolak gabah/beras tersebut.

k. Data Timbang

Data timbang adalah bukti yang dibuat oleh petugas gudang untuk mitra kerja bahwa gabah/beras yang dikirim sudah ditimbang dan diterima, yang nantinya sebagai dasar untuk membuat GD1M. Data timbang ini beisi tentang nomor data timbang, nomor timbangan, jam pemasukan, nama komoditi, bruto, netto, nomor tumpukan dll.

l. GD1M

GD1M adalah rekapitulasi dari dokumen data timbang yang dibuat oleh petugas gudang untuk digunakan pada saat pembuatan SPP. GD1M ini berisi tentang tanggal tiba, kontraktor, nomor SPTB, nomor kontrak, tanggal penerimaan, nomor tumpukan dll.

INSTITUT BISNIS & INFORMATIKA stikom SURABAYA

B. Proses

Berdasarkan *input*-an di atas, selanjutnya *input*-an tersebut akan diproses. Berikut ini merupakan penjelasan proses-proses yang terkait dalam aplikasi ini.

1. Proses Seleksi Mitra Kerja

Pada proses seleksi mitra kerja ini, sistem akan menampilkan *form* persyaratan administrasi dan persyaratan teknis sebagai proses seleksi awal.

Tabel 3.2 Seleksi Persyaratan Administrasi dan Teknis Mitra Kerja

Persyaratan Administrasi	Persyaratan Teknis
a. Memiliki dokumen yang sah sebagai berikut : 1) Surat permohonan menjadi mkp. 2) Akta notaris pendirian perusahaan. 3) Surat ijin usaha perdagangan (SIUP). 4) Tanda daftar perusahaan (TDP). 5) Surat keterangan tidak mengganggu lingkungan (HO). 6) Surat ijin usaha penggilingan padi dan/atau penyosohan beras. 7) Nomor pokok wajib pajak (NPWP) 8) Nomor pokok pengusaha kena pajak (NPPKP). 9) Kontrak atau surat kuasa yang dinotariskan dari pemilik penggilingan.	a. Memiliki dan/atau menguasai secara sah sarana dan prasarana pengeringan gabah, yaitu : 1) Lantai jemur dan/atau 2) Pengering mekanis. b. Memiliki dan/atau menguasai secara sah sarana dan prasarana pengolahan padi, sekurang-kurangnya yaitu : 3) Mesin pemecah kulit. 4) Mesin penyosoh. 5) Alat pemisah beras (grader) atau ayakan. 6) Mesin pemisah gabah dan beras pecah kulit.

Calon Mitra Kerja Pengadaan, dinyatakan :

a. **Lolos**, jika :

1) Semua dokumen lengkap dan valid.

2) Sarana pengeringan ada.

3) Sarana penggilingan ada dan lengkap.

b. **Lolos Dengan Catatan**, jika :

1) Semua dokumen lengkap, tetapi ada yang tidak valid.

2) Sarana pengeringan ada.

3) Semua sarana penggilingan ada dan lengkap, kecuali ayakan.

Proses seleksi mitra kerja selanjutnya adalah klasifikasi mitra kerja. Mitra kerja yang telah lolos akan diklasifikasi kedalam 3 kelas, yaitu kelas A, B atau C :

INSTITUT BISNIS & INFORMATIKA stikom SURABAYA

Tabel 3.3 Klasifikasi Mitra Kerja

Syarat Minimal	Nilai 10	Nilai 5	Nilai 1	Nilai 0
Kapasitas Pengeringan	Kapasitas ≥ 30 ton GKG per hari	20 ≤ kapasitas < 30 ton GKG per hari	5 ≤ kapasitas < 20 ton GKG per hari	kapasitas < 5 ton GKG per hari
Kapasitas Mesin Pembersih Gabah	Kapasitas ≥ 30 ton per hari	20 ≤ kapasitas < 30 ton per hari	Kapasitas < 20 ton perhari	-
Kapasitas Penggilingan/ Rice Milling Plant (RMP)	Kapasitas > 3 ton GKG per jam	1 ≤ kapasitas < 3 GKG per jam	Kapasitas ≤ 1 ton GKG per jam	-
Kapasitas Angkutan	Kapasitas ≥50 ton.	30 ≤ kapasitas < 50 ton.	kapasitas < 30 ton.	-
Sarana Penyimpanan	Kapasitas ≥ 3.000 ton	2.000 ≤ kapasitas < 3.000 ton	100 ≤ kapasitas < 2.000 ton	Kapasitas < 100 ton
Sarana Angkutan	Jenis truk ≥ 5 unit	Jenis truk ≥ 3 unit	Jenis truk < 3 unit	-

Persentase Bobot Sub Persyaratan :

1. Kapasitas Pengeringan = 20 %
2. Kapasitas Mesin Pembersih = 15 %
3. Kapasitas Penggilingan = 10 %
4. Kapasitas Angkutan = 10 %
5. Sarana Penyimpanan = 25 %
6. Sarana Angkutan = 20 %

INSTITUT BISNIS & INFORMATIKA stikom SURABAYA

Teknik Penilaian dalam klasifikasi mitra kerja adalah sebagai berikut :

NB =*a x b*

Keterangan:

a adalah nilai sub persyaratan.

b adalah persen bobot sub persyaratan.

NB adalah nilai bobot sub persyaratan.

Setelah menghitung nilai bobot, maka total nilai klasifikasi di dapat dari hasil penjumlahan nilai bobot dari masing-masing sub persyaratan. Sedangkan untuk mengetahui mitra kerja tersebut termasuk dalam golongan A, B atau C yaitu dapat dilihat dari nilai klasifikasi sebagai berikut :

a. **Kelas A** : mendapat skor nilai klasifikasi 8 – 10
b. **Kelas B** : mendapat skor nilai klasifikasi 6 – 7,99
c. **Kelas C** : mendapat skor nilai klasifikasi 0 – 5,99

2. Proses Transaksi Kontrak Pengadaan Barang

Proses transaksi kontrak pengadaan barang merupakan langkah awal yang dilakukan oleh Subdivre untuk memenuhi persediaan gabah/beras. Sistem yang dibuat akan menampilkan *form* kontrak pengadaan barang yang nantinya dari *form* tersebut dapat menghasilkan perjanjian jual beli (PJB). Selain itu, sistem ini akan menghitung jaminan kontrak gabah/beras dan jaminan karung plastik (karplas) yang harus dibayar oleh pihak mitra kerja kepada Subdivre Surabaya Utara. Rumus perhitungan untuk jaminan yang harus dibayar adalah:

a. Jaminan gabah/beras = (1% x kuantum beras/gabah) x harga gabah/beras

   Jaminan gabah/beras dihasilkan dari 1% dikalikan dengan kuantum beras/gabah, 1% adalah standar dari pihak BULOG dan kuantum beras/gabah

INSTITUT BISNIS & INFORMATIKA stikom SURABAYA

adalah jumlah kontrak beras/gabah, dari hasil tersebut akan dikalikan dengan harga gabah/beras yang telah disepakati.

b. Jaminan karplas = (kuantum beras/gabah ÷ isi kemasan) x harga beli karung

Jaminan karplas (karung plastik) dihasilkan dari kuantum beras atau gabah dibagi dengan isi kemasan yan telah disepakati, dari hasil tersebut akan dikalikan dengan harga karplas yang telah ditentukan oleh pihak Subdivre. Kuantum beras atau gabah adalah jumlah kontrak beras atau gabah yang telah disepakati oleh kedua belah pihak.

c. Jaminan yang harus dibayar = jaminan gabah/beras + jaminan karung

Jaminan yang harus dibayar oleh pihak mitra kerja kepada pihak Subdivre Surabaya Utara dihasilkan dari penjumlahan jaminan gabah/beras dengan jaminan karung.

3. Proses Pemeriksaan Kualitas

Pada proses ini, sistem akan menampilkan *form* standar kualitas beras atau yang digunakan untuk menghitung dan menampilkan hasil kualitas beras/gabah yang dikirim oleh mitra kerja. Hasil pemeriksaan tersebut adalah:

INSTITUT BISNIS & INFORMATIKA stikom SURABAYA

Tabel 3.4 SOP Beras Bulog

Beras		Gabah	
Syarat kuantitatif	Syarat minimal	Syarat kuantitatif	Syarat minimal
Kadar air	≤ 14%	Kadar air	≤ 14%
Derajat Sosoh	≥ 95%	Butir hampa/kotoran	≤ 3%
Butir Patah	≤ 20%		
Butir Menir	≤ 2%		

1. TMS : standar kualitas MK< SOP BULOG

   Pihak mitra kerja dinyatakan tidak memenuhi syarat (TMS), jika standar kualitas beras atau gabah yang dikirim oleh mitra kerja tersebut kurang dari standar yang telah ditetapkan oleh BULOG.

2. MS : standar kualitas MK > SOP BULOG

   Pihak mitra kerja dinyatakan memenuhi syarat (MS), jika standar kualitas beras/gabah yang dikirim lebih dari standar yang telah ditetapkan oleh BULOG.

b. Proses Pengecekan Kontrak Mitra Kerja

Pada proses ini digunakan untuk memeriksa apakah mitra kerja tersebut sudah memenuhi kontrak atau tidak. Sistem yang dibuat akan menampilkan sisa kontrak mitra kerja tersebut. Jika kontrak tersebut sudah terpenuhi maka akan menampilkan notifikasi peringatan bahwa mitra kerja tersebut sudah memenuhi kontrak. Berikut adalah rumus perhitungan sisa kontrak mitra kerja:

Sisa kontrak = jumlah kontrak awal – jumlah RPK yang diterima

Sisa kuantum kontrak mitra kerja dihasilkan dari pengurangan jumlah kuantum kontrak awal dengan jumlah kuantum beras/gabah pada RPK yang sudah diterima.

3. Proses Penerimaan Barang

Pada proses ini digunakan untuk mengetahui jumlah barang yang diterima pada proses ini terdapat perhitungan penerimaan saat data timbang dan perhitungan penerimaan GD1M berdasarkan data timbang. pada sistem data timbang, sistem akan menampilkan jumlah kemasan, bruto dan netto yang diterima. Berikut adalah perhitungan bruto dan netto pada data timbang:

1. Berat Netto :

   Ne = Jke x i

   Dimana :

   Ne = Berat netto yang diterima.

   Jke = Jumlah kemasan/karung yang diterima.

   i = isi kemasan sesuai kontrak.

2. Berat Bruto :

   Bb = Ne + (Bt x Jke)

   Dimana :

   Bb = Berat bruto yang diterima.

   Ne = Berat netto yang diterima.

   Bt = Berat tarra perlembar.

   Jke = Jumlah kemasan/karung yang diterima.

Untuk perhitungan jumlah kuantum bruto dan netto pada GD1M, sistem akan menjumlahkan jumlah kemasan, total bruto dan netto berdasarkan data timbang selama satu hari.

4. Proses Pembayaran

Pada proses pembayaran, digunakan untuk perhitungan SPP yang diterima oleh mitra kerja. Berikut adalah rumus perhitungan SPP :

SPP = (kuantum beras/gabah x harga beras) – potongan biaya

Surat perintah pembayaran (SPP) dihasilkan dari kuantum beras/gabah yang dikirim berdasarkan GD1M dikalikan dengan harga beras/gabah yang telah disepakati dan dari hasil tersebut dikurangi potongan-potongan biaya seperti biaya bongkar muat.

INSTITUT BISNIS & INFORMATIKA stikom SURABAYA

5. Proses Sanksi Mitra Kerja

Pada proses sanksi, digunakan untuk perhitungan jumlah denda sanksi yang harus dibayar oleh mitra kerja. Selain itu, sistem yang dibuat dapat menghasilkan *history* mitra kerja, agar pihak Subdivre Surabaya Utara dapat mengetahui mitra kerja mana yang pantas atau yang tidak pantas untuk tetap bekerjasama dengan Subdivre Surabaya Utara. Berikut adalah rumus perhitungan Sanksi:

Sanksi = (harga beli x sisa kuantum melebihi tanggal berlaku) x 1%

Sanksi dihasilkan dari sisa kuantum beras/gabah yang telah melebihi tanggal berlaku kontrak pengadaan dikalikan dengan harga beli beras/gabah yang telah disepakati dan dari hasil tersebut dikalikan 1%. 1% adalah ketentuan dari pihak BULOG.

C. *Output*

Berikut ini merupakan *output* yang dihasilkan dari proses-proses di atas.

1. Laporan Hasil Seleksi MK

Laporan hasil seleksi mitra kerja berisi tentang nama mitra kerja, pemilik mitra kerja, alamat mitra kerja, skor klasifikasi, *level* klasifikasi, periode seleksi mitra kerja dan keterangan status mitra kerja, apakah lolos atau lolos dengan catatan.

2. Surat Penetapan Mitra Kerja

Surat Penetapan mitra kerja berisi tentang periode penerimaan, tanggal penerimaan, nama mitra kerja, nama pemilik mitra kerja, alamat mitra kerja, status mitra kerja.

INSTITUT BISNIS & INFORMATIKA stikom SURABAYA

3. Perjanjian Jual Beli (PJB)

Perjanjian jual beli ini berisi nama mitra kerja, jumlah kuantum beras/gabah, harga beli beras/gabah, isi kemasan, total pembayaran, jumlah jaminan mitra kerja dll.

4. Laporan Pengadaan Barang

Laporan pengadaan barang berisi tentang nama mitra kerja, nama komoditi, tanggal kontrak, nomor kontrak, harga beli, kuantum kontrak, total kuantum diterima, total pembayaran, sisa kuantum, sisa pembayaran.

5. SPPK

Surat perintah pemeriksaan kualitas (SPPK) adalah dokumen yang diterbitkan oleh Subdivre yang ditujukan kepada pelaksana pemeriksa kualitas (PPK) sebagai dasar pelaksanaan kerja. Data ini dibutuhkan untuk proses pemeriksaan kualitas beras/gabah.

6. SPTB

Surat perintah terima barang (SPTB) adalah dokumen yang ditujukan kepada Kepala Gudang yang digunakan agar dapat menerima barang yang dikirim oleh mitra kerja. Data SPTB berisi tentang nomor kontrak, kuantum kontrak, kuantum SPTB, kode gudang dan lain-lain..

7. Lembar Hasil Pemeriksaan Kualitas (LHPK)

Lembar hasil pemeriksaan kualitas barang berisi tentang nama barang, persyaratan beras/gabah, hasil analisis, nama gudang, nomor kontrak, nomor SPPK, tanggal SPPK, tanggal kontrak, jumlah penerimaan, jumlah penolakan, jumlah pengiriman, nomor LHPK, nama mitra kerja, nomor polisi kendaraan dan lain-lain.

INSTITUT BISNIS & INFORMATIKA stikom SURABAYA

8. Rekapitulasi GD1M

Rekapitulasi GD1M adalah rekapitulasi dari dokumen data timbang yang dibuat oleh petugas gudang. GD1M ini berisi tentang nama mitra kerja, nomor SPTB, nomor kontrak, nomor data timbang, kuantum data timbang (kemasan, bruto, netto).

9. Rekapitulasi Penerimaan Barang

Rekapitulasi penerimaan barang berisi tentang nomor SPTB, tanggal SPTB, kuantum SPTB, nomor GD1M, kuantum GD1M (kemasan, bruto, netto), tanggal GD1M.

10. Notifikasi

Notifikasi ini digunakan untuk memberi peringatan untuk pihak Subdivre jika gabah/beras yang dikirim oleh mitra kerja tersebut sudah memenuhi kontrak yang telah ditentukan.

11. Laporan *History* MK

Laporan *history* mitra kerja berisi tentang *history* mitra kerja apakah sangat baik (selalu memenuhi kuantum kontrak dan tidak pernah mendapat sanksi/wanprestasi), baik (lebih banyak memenuhi kontrak daripada mendapat sanksi), sangat buruk (melakukan kontrak dan mendapat sanksi hasilnya sama). Laporan ini digunakan pihak Subdivre Surabaya Utara dalam mengambil keputusan untuk melakukan pengadaan barang selanjutnya.

12. SPP

SPP (Surat Perintah Pembayaran) berisi tentang nama mitra kerja, jumlah uang, perhitungan biaya, potongan-potongan, dasar penagihan, total pembayaran nama bank dan lain-lain.

INSTITUT BISNIS & INFORMATIKA stikom SURABAYA

13. Wanprestasi

Wanprestasi adalah surat pernyataan ingkar janji mitra kerja yang dibuat oleh pihak Subdivre Surabaya Utara apabila terdapat sanksi yang diterima oleh mitra kerja karena tidak dapat memenuhi kontrak yang telah disepakati. Wanprestasi berisi tentang kuantum kontrak, kuantum yang telah disetorkan, sisa disetorkan, sisa kuantum yang belum disetorkan, jumlah denda sanksi.

3.2.2 *Context Diagram* Aplikasi Pengadaan Barang

Context diagram adalah tahap yang akan menggambarkan bagaimana aliran data yang terjadi pada sistem yang akan dibangun. Diagram ini merupakan diagram pertama dalam *data flow diagram* (DFD) yang menunjukkan *entity-entity* yang berhubungan dengan sistem dan menggambarkan secara umum tentang *input* dan *output* ke dalam sistem. *Context diagram* aplikasi pengadaan barang pada Subdivre Surabaya Utara ini melibatkan 7 *external entity* seperti yang digambarkan pada gambar 3.4.

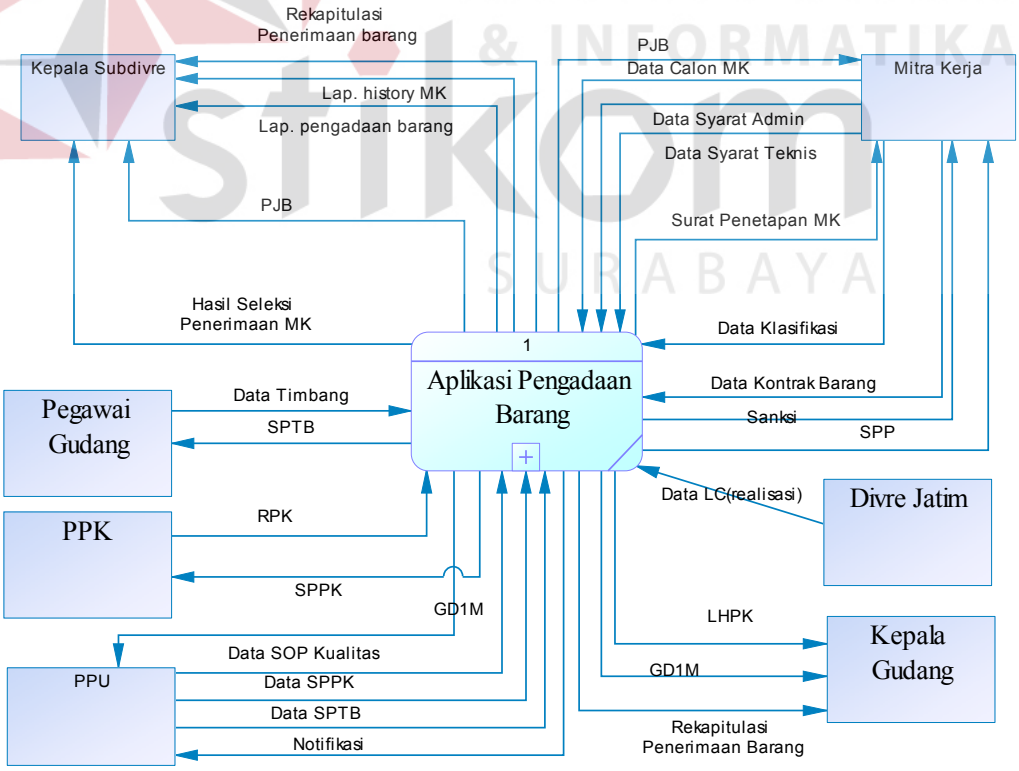
Pada gambar 3.4 diatas menunjukkan aliran pertama dilakukan oleh mitra kerja yang memberikan data yang digunakan dalam proses pengadaan barang, yaitu: data calon mitra kerja, data syarat administrasi, data syarat teknis dan data klasifikasi. Semua data yang diberikan mitra kerja akan diproses dalam aplikasi pengadaan barang yang akan menghasilkan *output* hasil seleksi penerimaan mitra kerja dan surat penetapan mitra kerja yang akan diberikan kepada Kepala Subdivre dan mitra kerja.

Aliran kedua dilakukan oleh mitra kerja yang memberikan data kontrak barang dan Divre Jatim memberikan data LC atau realisasi kontrak. Data akan

diproses kedalam aplikasi pengadaan barang yang akan menghasilkan *output* perjanjian jual beli (PJB), laporan pengadaan barang, sanksi, laporan *history* mitra kerja, SPPK, SPTB yang akan diberikan kepada Kepala Subdivre, mitra kerja, PPK dan Pegawai Gudang.

Aliran ketiga dilakukan oleh pelayanan publik (PPU) yang memberikan data SPPK, data SOP kualitas dan PPK memberikan RPK. Data tersebut untuk diproses kedalam aplikasi pengadaan barang yang akan menghasilkan *output* notifikasi dan lembar hasil pemeriksaan kualitas (LHPK).

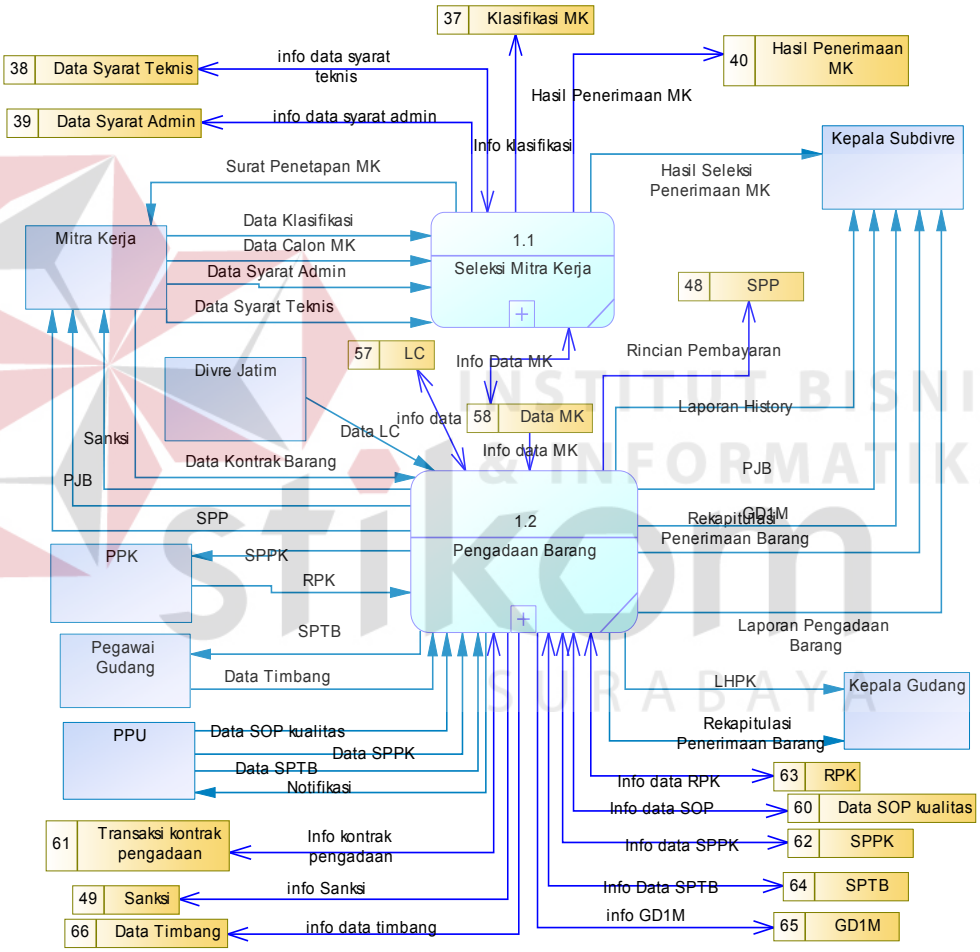
Aliran keempat dilakukan oleh PPU yang memberikan data SPTB dan pegawai gudang memberikan data timbang. Data tersebut untuk diproses kedalam aplikasi pengadaan barang yang menghasilkan *output* rekapitulasi penerimaan barang, GD1M dan SPP yang akan diberikan kepada PPU dan Kepala Gudang.



Gambar 3.4 *Context Diagram* Aplikasi Pengadaan Barang

3.2.3 DFD *level* 0 Aplikasi Pengadaan Barang

Data flow diagram (DFD) *level* 0 merupakan *decompose* dari *context diagram*, yang akan menjelaskan lebih rinci tiap aliran-aliran data dan proses didalamnya. Tiap proses akan membuat hubungan yang saling terkait satu sama lain sehingga menggambarkan aliran proses pengadaan barang pada Subdivre Surabaya Utara yang dapat dilihat pada gambar 3.5.

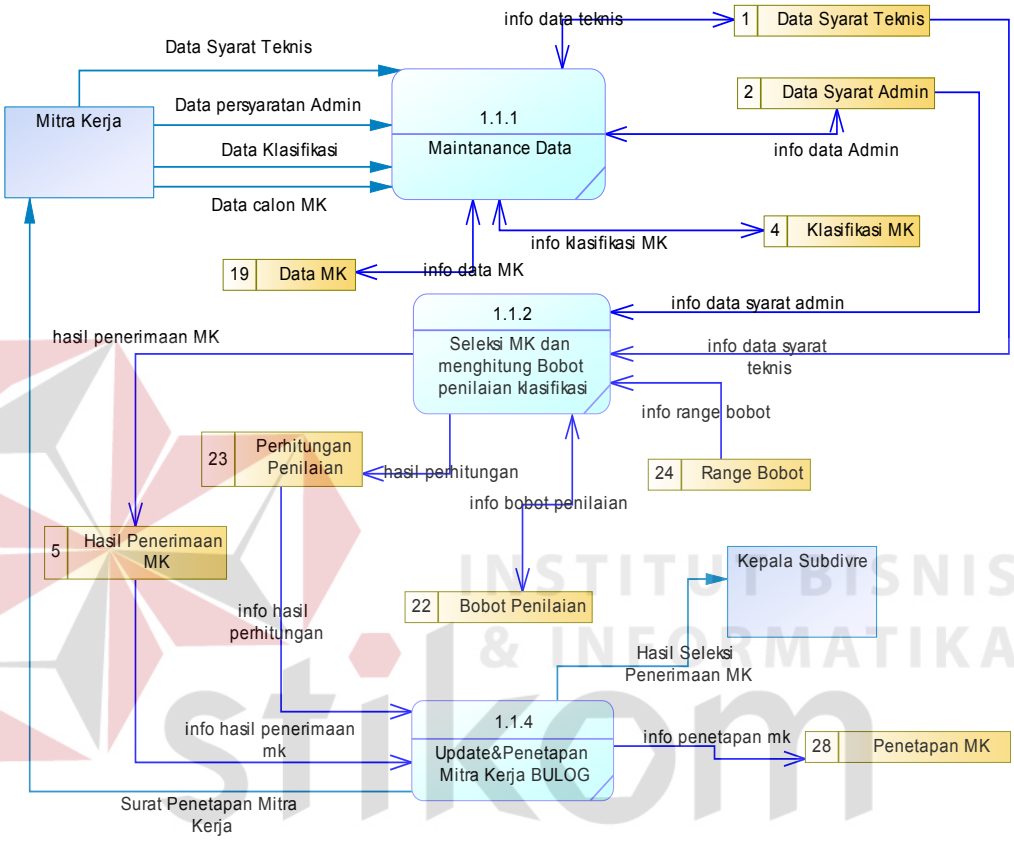


Gambar 3.5 DFD *Level* 0 Aplikasi Pengadaan Barang

3.2.4 DFD *level* 1 Sub-Sistem Seleksi Mitra Kerja

Data flow diagram (DFD) *level* 1 seleksi mitra kerja adalah proses *breakdown* dari seleksi mitra kerja yang terdapat pada *data flow diagram* (DFD)

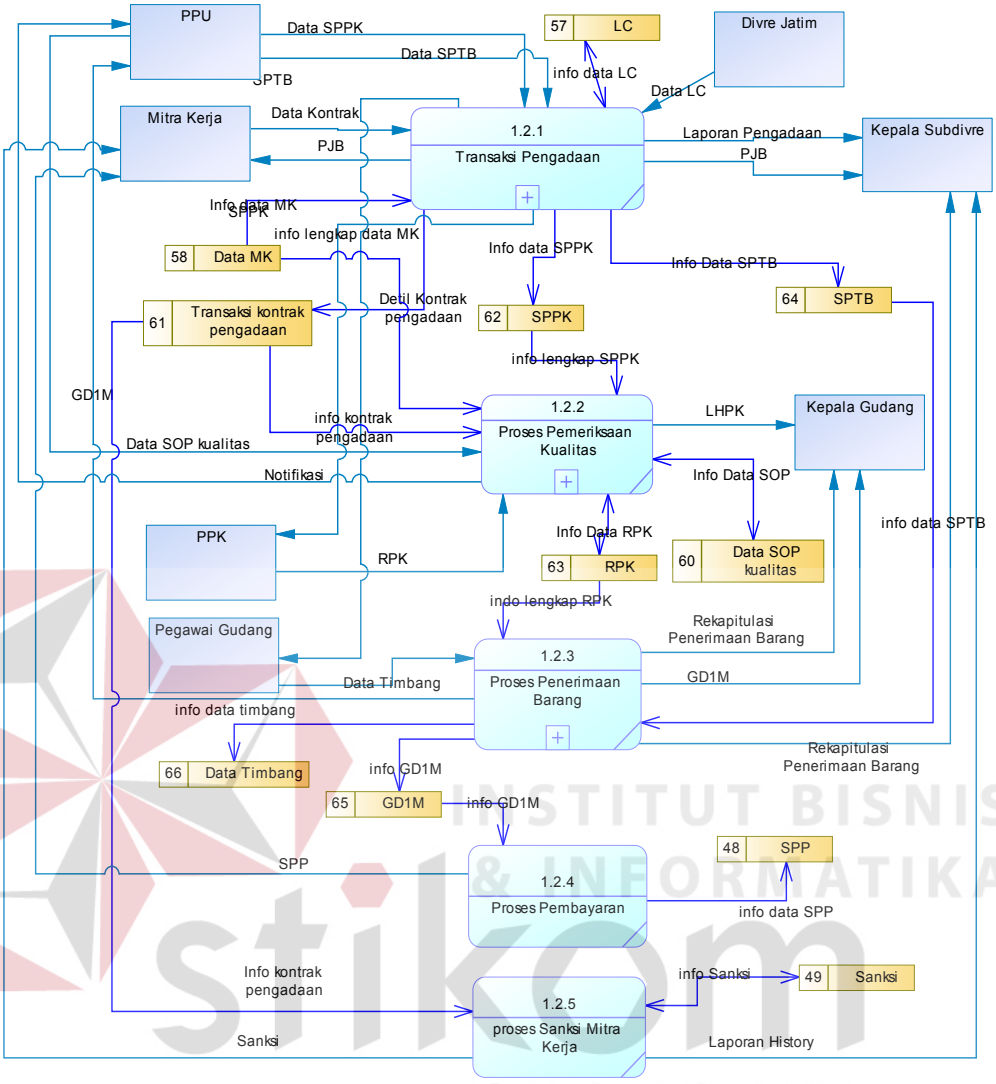
level 0. Pada proses ini akan menjelaskan *input* yang sudah ada, sehingga akan tersusun beberapa sub proses dan *data store* yang mendukung didalamnya, yang dapat dilihat pada gambar berikut:



Gambar 3.6 DFD *Level* 1 Sub-Sistem Seleksi Mitra Kerja

3.2.5 DFD *level* 1 Sub-Sistem Pengadaan Barang

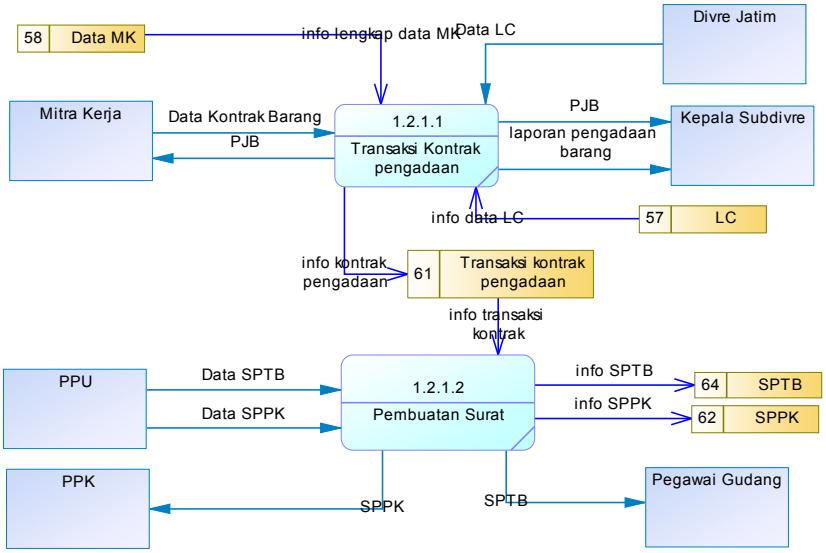
Data flow diagram (DFD) *level* 1 pengadaan barang adalah proses *breakdown* dari pengadaan barang yang terdapat pada *data flow diagram* (DFD) *level* 0. Pada proses ini akan menjelaskan *input* yang sudah ada, sehingga akan tersusun beberapa sub proses dan *data store* yang mendukung didalamnya, yang dapat dilihat pada gambar berikut:



Gambar 3.7 DFD *Level* 1 Sub-Sistem Pengadaan Barang

3.2.6 DFD *level* 2 Sub-Sistem Transaksi Pengadaan Barang

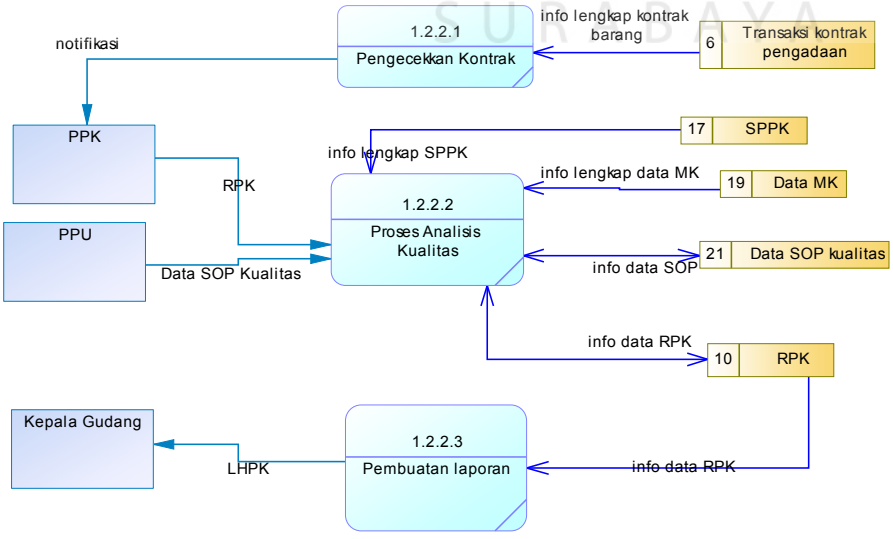
Data flow diagram (DFD) *level* 2 transaksi pengadaan barang adalah proses *breakdown* dari transaksi pengadaan yang terdapat pada *data flow diagram* (DFD) *level* 1. Pada proses ini akan menjelaskan *input* yang sudah ada, sehingga akan tersusun beberapa sub proses dan *data store* yang mendukung didalamnya, yang dapat dilihat pada gambar berikut:



Gambar 3.8 DFD *Level* 2 Sub-Sistem Transaksi Pengadaan Barang

3.2.7 DFD level 2 Sub-Sistem Pemeriksaan Kualitas

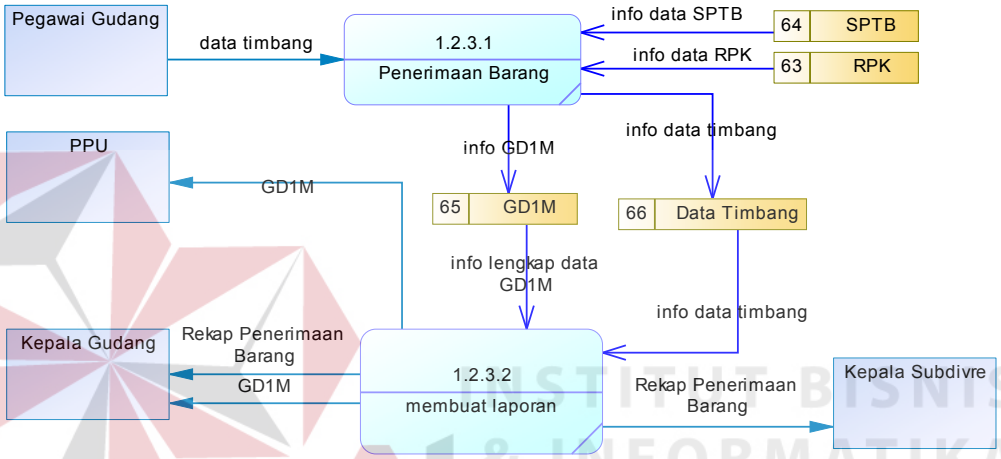
Data flow diagram (DFD) *level* 2 pemeriksaan kualitas adalah proses *breakdown* dari pemeriksaan kualitas yang terdapat pada *data flow diagram* (DFD) *level* 1. Pada proses ini akan menjelaskan *input* yang sudah ada, sehingga akan tersusun beberapa sub proses dan *data store* yang mendukung didalamnya, yang dapat dilihat pada gambar berikut:



Gambar 3.9 DFD *Level* 2 Sub-Sistem Pemeriksaan Kualitas

3.2.8 DFD level 2 Sub-Sistem Penerimaan Barang

Data flow diagram (DFD) *level* 2 penerimaan barang adalah proses *breakdown* dari penerimaan barang yang terdapat pada *data flow diagram* (DFD) *level* 1. Pada proses ini akan menjelaskan *input* yang sudah ada, sehingga akan tersusun beberapa sub proses dan *data store* yang mendukung didalamnya, yang dapat dilihat pada gambar berikut:



Gambar 3.10 DFD *Level* 2 Sub-Sistem Penerimaan Barang

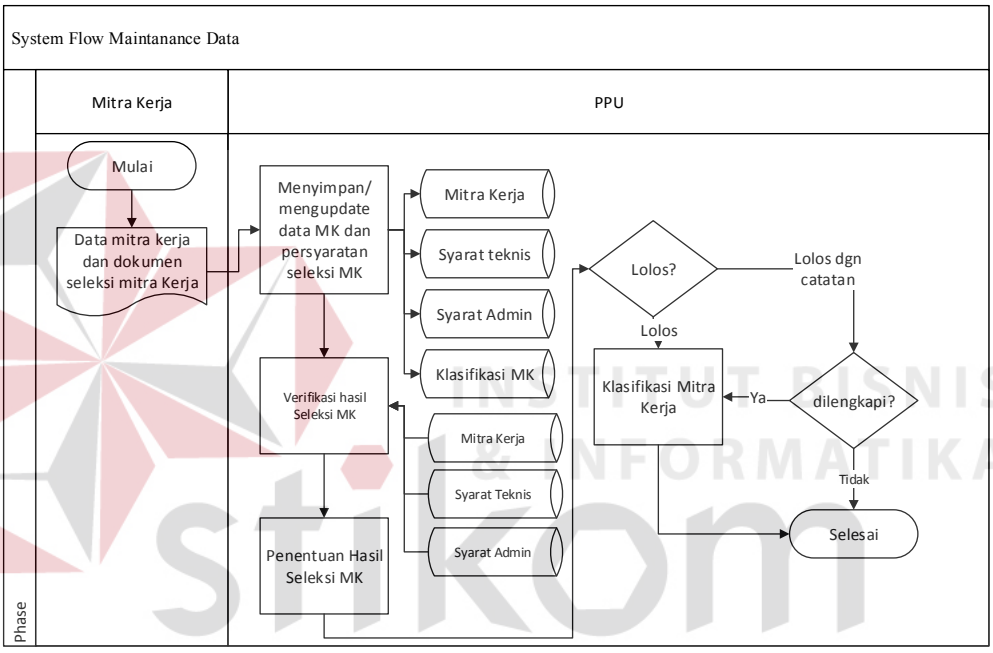
3.2.9 *System Flow* Proses *Data Flow Diagram*

A. *System Flow* Proses Sub-Sistem Seleksi Mitra Kerja

a. *System Flow Maintenance* Data

Proses *maintenance* data pendaftaran mitra kerja dimulai dari mitra kerja memberikan data mitra kerja dan dokumen seleksi mitra kerja. data-data tersebut selanjutnya akan diinputkan yang selanjutnya PPU akan menyimpan data tersebut untuk menyeleksi mitra kerja tersebut apakah lolos atau lolos dengan catatan. Jika mitra kerja tersebut lolos maka pihak PPU akan mengklasifikasi mitra kerja tersebut dan minyimpan hasil klasifikasi. Jika mitra kerja tersebut lolos dengan

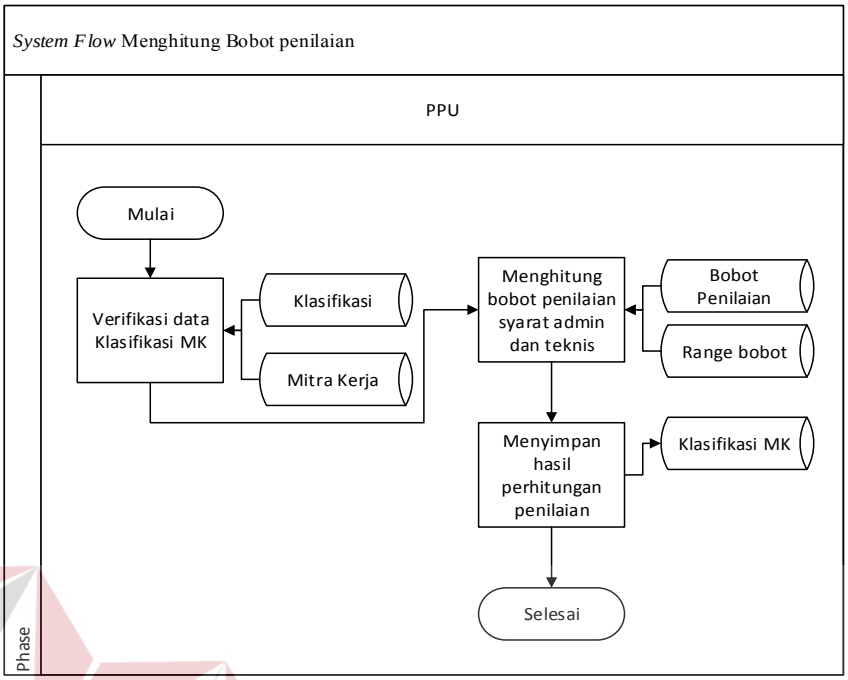
catatan dan mitra kerja tersebut tidak melengkapi maka proses akan selesai dan mitra kerja tersebut tidak dapat melakukan kontrak pengadaan sampai persyaratan dilengkapi oleh pihak mitra kerja, tetapi jika mitra kerja tersebut melengkapi maka pihak PPU akan melakukan proses klasifikasi mitra kerja. Berikut adalah *system flow* pengelolaan data pendaftaran mitra kerja dapat dilihat pada gambar 3.11.



Gambar 3.11 *System Flow Maintenance* Data

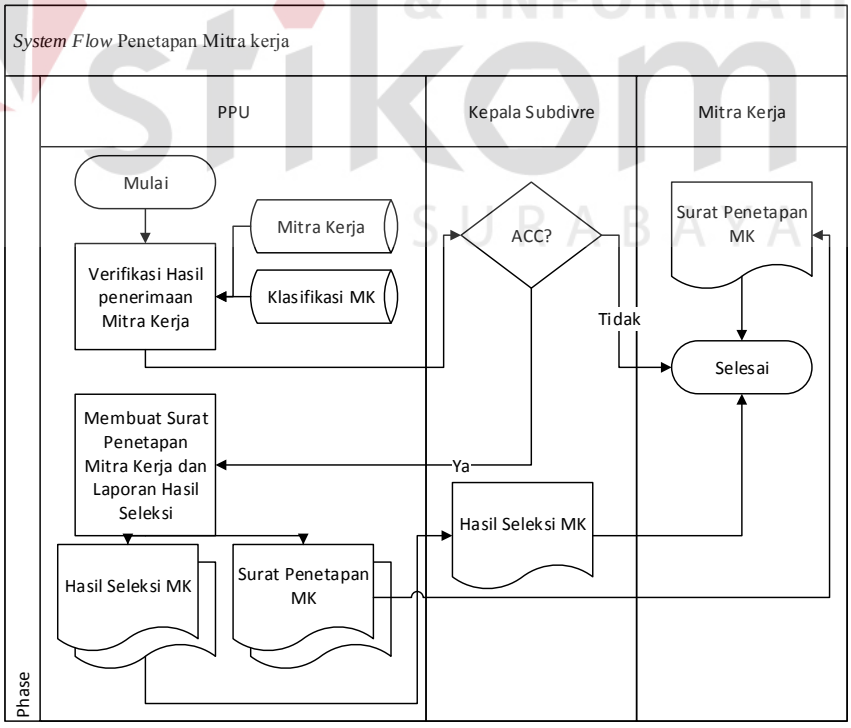
b. *System Flow* Seleksi Mitra Kerja dan Menghitung Bobot Penilaian

Proses menghitung bobot penilaian dimulai dari PPU memverifikasi data klasifikasi mitra kerja yang kemudian sistem akan menghitung nilai mitra kerja tersebutyang nantinya nilai yang dihasilkan untuk mengetahui mitra kerja tersebut masuk ke dalam kelas A, B atau C, setelah itu PPU akan menyimpan hasil perhitungan nilai klasifikasi. Berikut adalah *system flow* seleksi mitra kerja dan menghitung bobot penilaian yang dapat dilihat pada gambar 3.12.



Gambar 3.12 *System Flow* Menghitung Bobot Penilaian

c. *System Flow* Penetapan Mitra Kerja



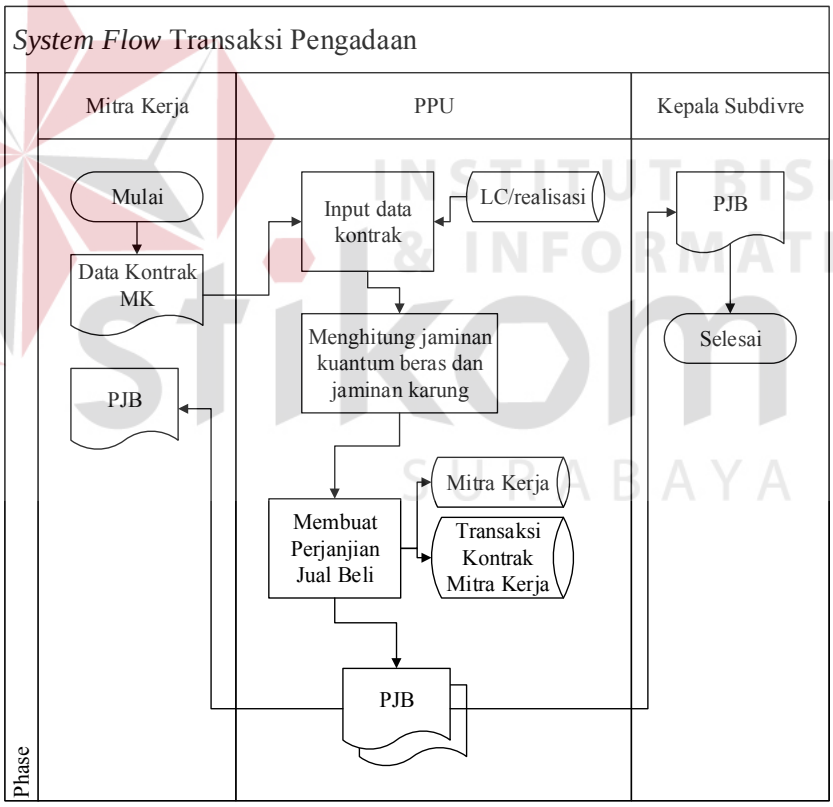
Gambar 3.13 *System Flow* Penetapan Mitra Kerja

INSTITUT BISNIS & INFORMATIKA stikom SURABAYA

Pada gambar 3.13 diatas, proses penetapan mitra kerja di mulai dari pihak PPU melakukan verifikasi hasil seleksi penerimaan mitra kerja yang kemudian hasil tersebut diberikan kepada Kepala Subdivre untuk di ACC, jika tidak di ACC maka proses selesai, tetapi jika di ACC maka pihak PPU akan membuat surat penetapan dan laporan hasil seleksi mitra kerja yang nantinya akan diberikan kepada mitra kerja dan Kepala Subdivre.

B. *System Flow* Proses Sub-Sistem Transaksi Pengadaan Barang

a. *System Flow* Transaksi Kontrak Pengadaan



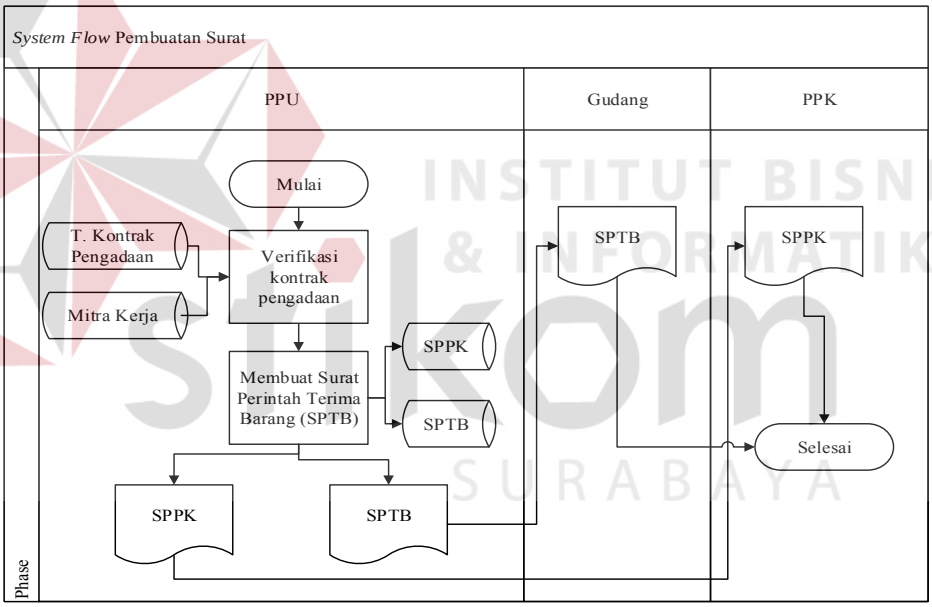
Gambar 3.14 *System Flow* Transaksi Kontrak Mitra Kerja

Pada gambar 3.14 diatas, proses transaksi kontrak pengadaan dimulai dari mitra kerja memberikan data kontrak pengadaan yang kemudian diproses oleh

PPU untuk menghitung jaminan yang nantinya harus dibayar. Setelah itu PPU akan membuat perjanjian jual beli yang nantinya dokumen perjanjian jual beli (PJB) tersebut diberikan kepada mitra kerja dan Kepala Subdivre.

b. *System Flow* Pembuatan Surat

Proses pembuatan surat dimulai dari verifikasi kontrak pengadaan yang dilakukan oleh PPU yang selanjutnya PPU akan membuat surat perintah terima barang (SPTB) dan surat perintah pemeriksaan kualitas (SPPK) yang akan diberikan untuk pegawai gudang dan PPK. Berikut adalah *system flow* pembuatan surat yang dapat dilihat pada gambar 3.15.



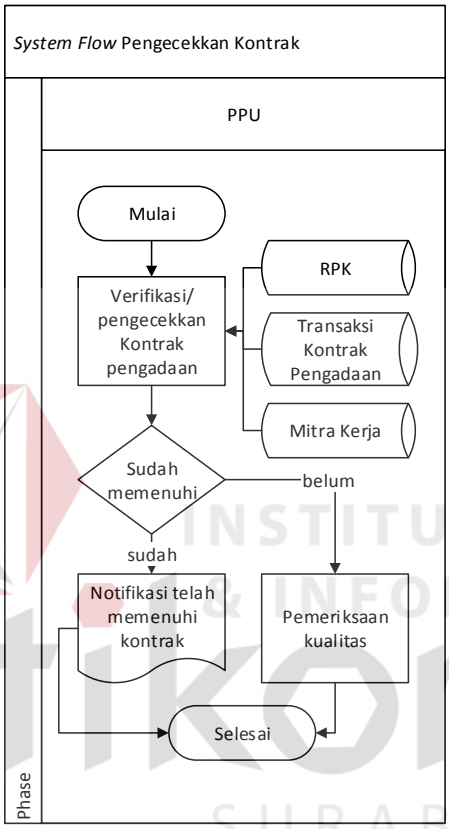
Gambar 3.15 *System Flow* Pembuatan Surat

C. *System Flow* Proses Sub-Sistem Pemeriksaan Kualitas

a. *System Flow* Pengecekan Kontrak

Proses pengecekkan kontrak mitra kerja dimulai dari PPU melakukan verifikasi kontrak pengadaan apakah mitra kerja tersebut telah memenuhi kuantum kontrak sesuai dengan perjanjian jual beli, jika sudah memenuhi maka

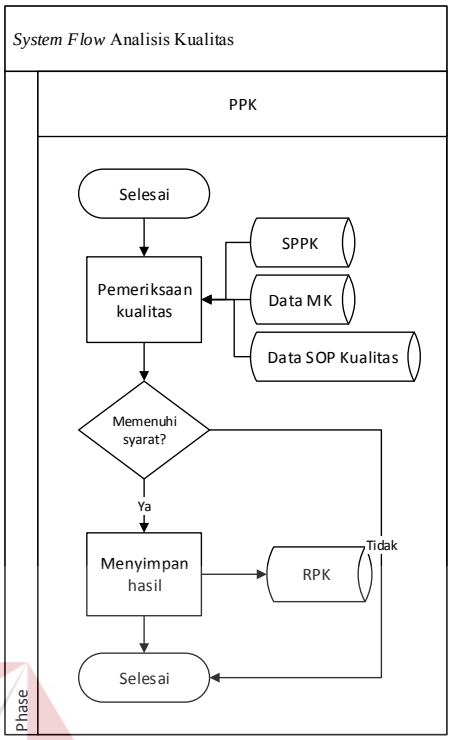
sistem akan memberikan notifikasi mitra kerja tersebut telah memenuhi kontrak sehingga proses tidak dapat dilanjutkan ke pemeriksaan kualitas, apabila belum memenuhi maka proses dapat dilanjutkan kepemeriksaan kualitas. Berikut adalah *system flow* pengecekkan kontrak mitra kerja yang dapat dilihat pada gambar 3.16.



Gambar 3.16 *System Flow* Pengecekkan Kontrak Mitra Kerja

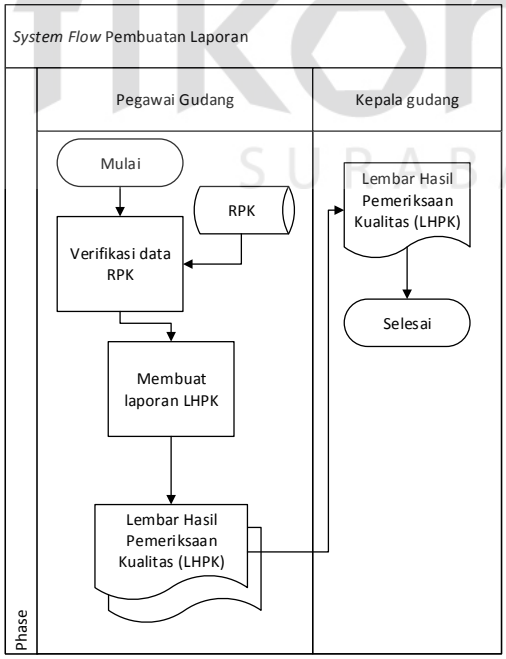
b. *System Flow* Analisis Kualitas

Proses analisis kualitas dimulai dari pihak PPK melakukan pemeriksaan kualitas beras/gabah apakah sesuai standar atau tidak, jika tidak maka proses akan selesai, namun apabila sesuai standar maka PPK menyimpan hasil tersebut untuk digunakan dalam pembuatan laporan. Berikut adalah *system flow* analisis kualitas yang dapat dilihat pada gambar 3.17.



Gambar 3.17 *System Flow* Analisis Kualitas

c. *System Flow* Pembuatan Laporan



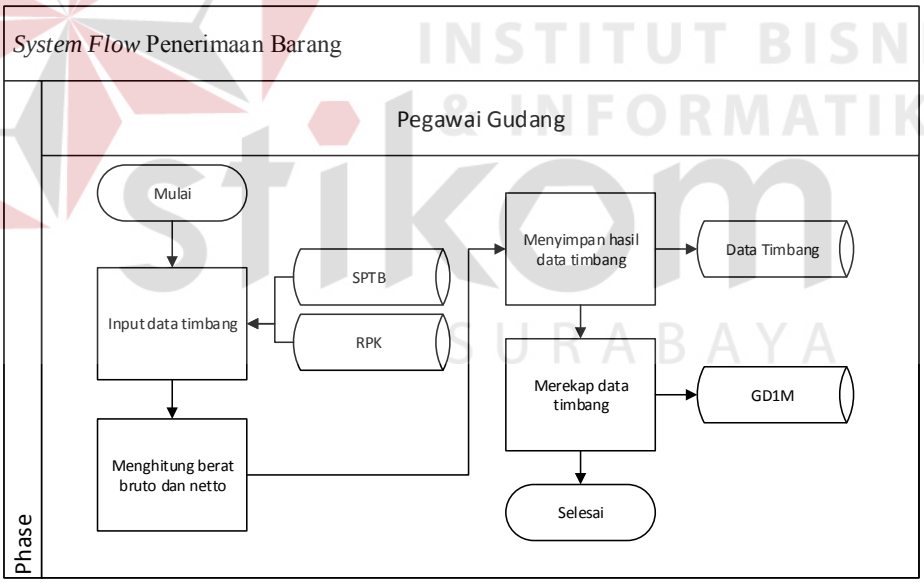
Gambar 3.18 *System Flow* Pembuatan Laporan

Dalam proses pembuatan laporan seperti gambar 3.18, dimulai dari pihak PPK telah menganalisis kualitas gabah/beras yang selanjutnya pihak PPK membuat lembar hasil pemeriksaan kualitas (LHPK) yang akan diberikan kepada Kepala Gudang.

D. *System Flow* Proses Sub-Sistem Penerimaan Barang

a. *System Flow* Penerimaan Barang

Proses pembuatan laporan dimulai dari pegawai gudang membuat data timbang dan disimpan ke dalam *data store* data timbang. Data timbang tersebut sebagai dasar untuk membuat laporan GD1M. Berikut adalah *system flow* penerimaan barang yang dapat dilihat pada gambar 3.19.

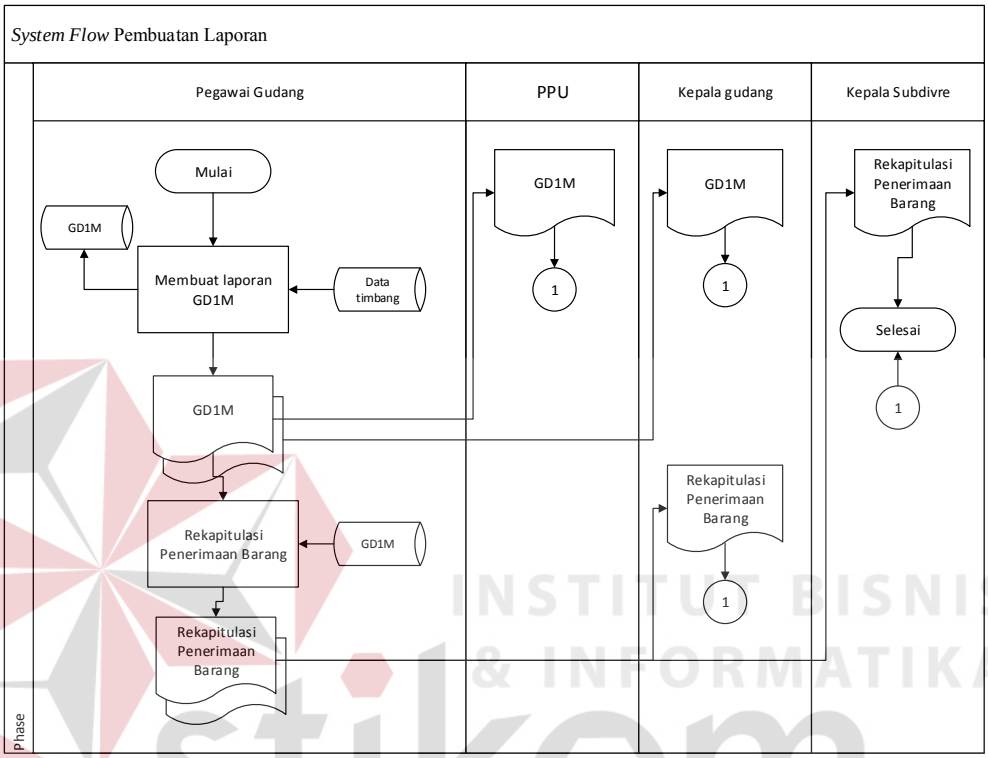


Gambar 3.19 *System Flow* Penerimaan Barang

b. *System Flow* Membuat Laporan

Dalam proses pembuatan laporan, dimulai dari pihak pegawai gudang membuat GD1M yang diberikan kepada bagian PPU dan Kepala Gudang, setelah

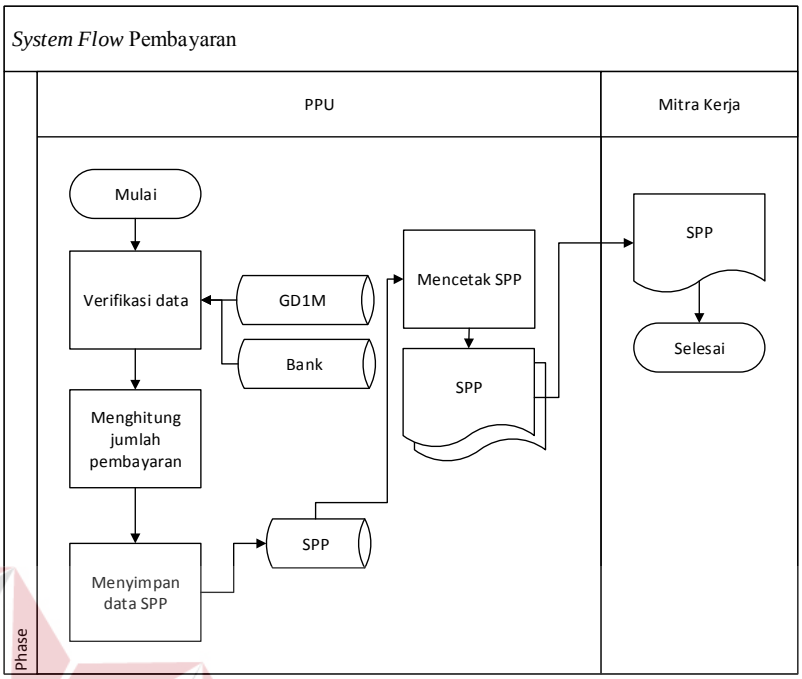
membuat GD1M maka pihak gudang membuat rekapitulasi penerimaan barang yang diberikan kepada Kepala Subdivre Surabaya Utara dan Kepala Gudang. Berikut adalah *system flow* membuat laporan yang dapat dilihat pada gambar 3.20.



Gambar 3.20 *System Flow* Membuat Laporan

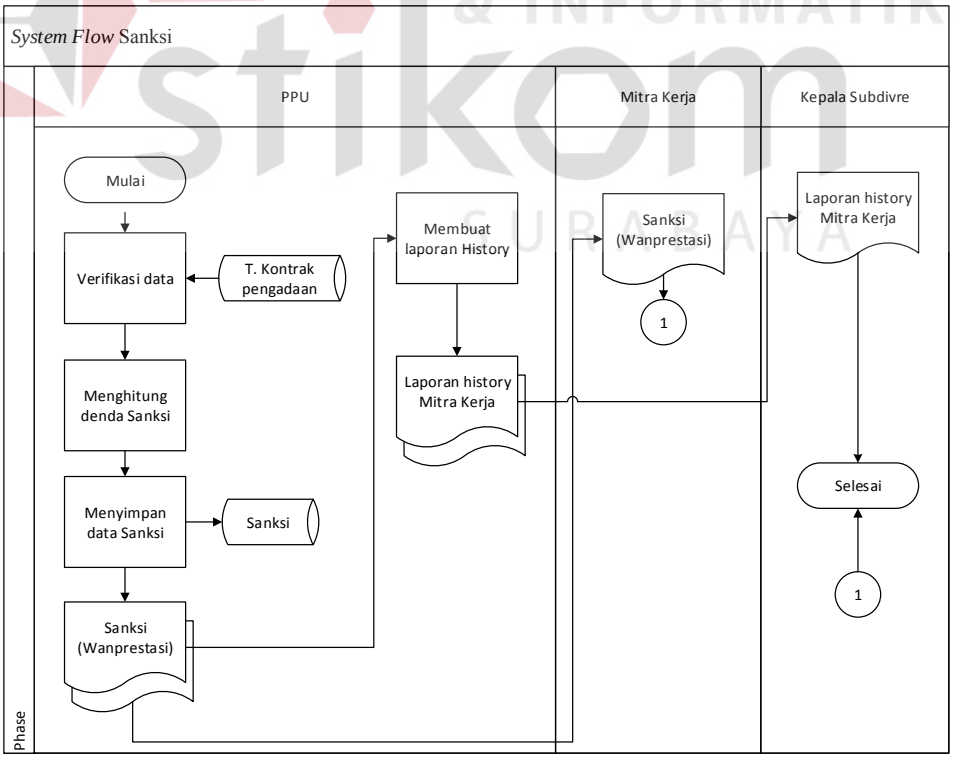
E. *System Flow* Proses Sub-Sistem Pembayaran

Proses pembayaran dimulai dari pelayanan publik (PPU) melakukan verifikasi data GD1M, lalu sistem akan menghitung jumlah pembayaran yang akan dibayar kepada mitra kerja dan menyimpan data pembayaran (SPP) ke dalam *data store* SPP. Setelah pihak pelayanan publik (PPU) menyimpan data SPP maka pihak PPU akan mencetak SPP yang akan diberikan untuk mitra kerja. Berikut adalah *system flow* pembuatan surat perintah pembayaran (SPP) yang dapat dilihat pada gambar 3.21.



Gambar 3.21 *System Flow* Pembayaran

F. *System Flow* Proses Sub-Sistem Sanksi



Gambar 3.22 *System Flow* Sanksi

INSTITUT BISNIS & INFORMATIKA stikom SURABAYA

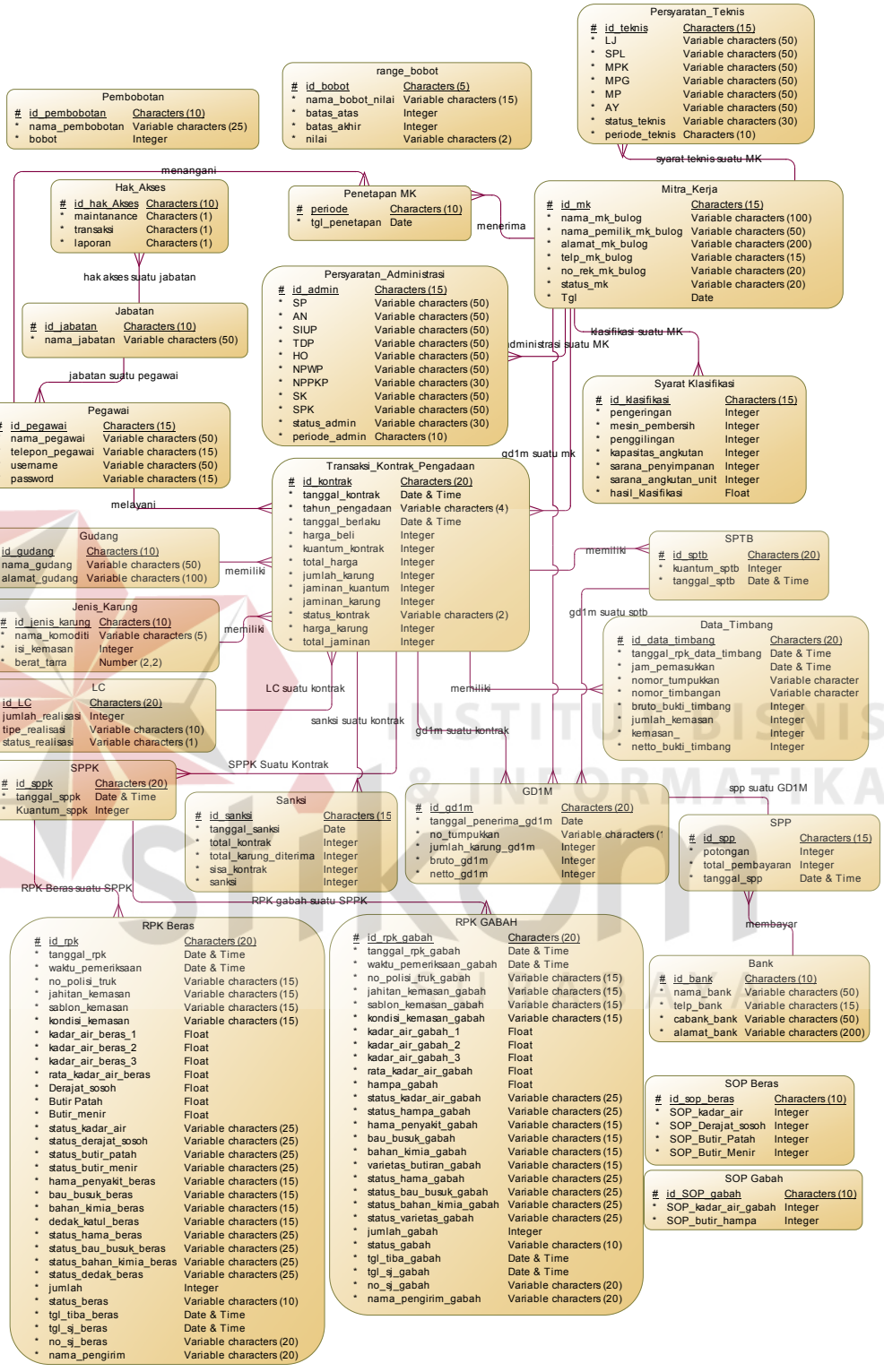
Pada gambar 3.22 diatas, proses pembayaran dimulai dari pihak pelayanan publik (PPU) melakukan verifikasi data kontrak pengadaan, lalu sistem akan menghitung total denda yang akan dibayar oleh mitra kerja dan menyimpan data sanksi ke dalam *data store* sanksi. Setelah pihak PPU menyimpan data sanksi maka pihak PPU akan mencetak sanksi/wanprestasi yang akan diberikan untuk mitra kerja, selanjutnya PPU akan membuat laporan *history* yang diberikan kepada Kepala Subdivre.

3.2.10 *Entity Relationship Diagram*

Entity Relationship Diagram (ERD) merupakan suatu desain sistem yang digunakan untuk menggambarkan, menentukan dan mendokumentasikan kebutuhan-kebutuhan sistem dengan tujuan untuk menunjukkan struktur keseluruhan dari data pemakai (*user*) dan menunjukkan hubungan (relasi) antar tabel. Dalam perancangan sistem ini,terbentuk ERD yang merupakan lanjutan dari pembuatan desain dengan menggunakan DFD, yang berbentuk dengan simbol *entity.*

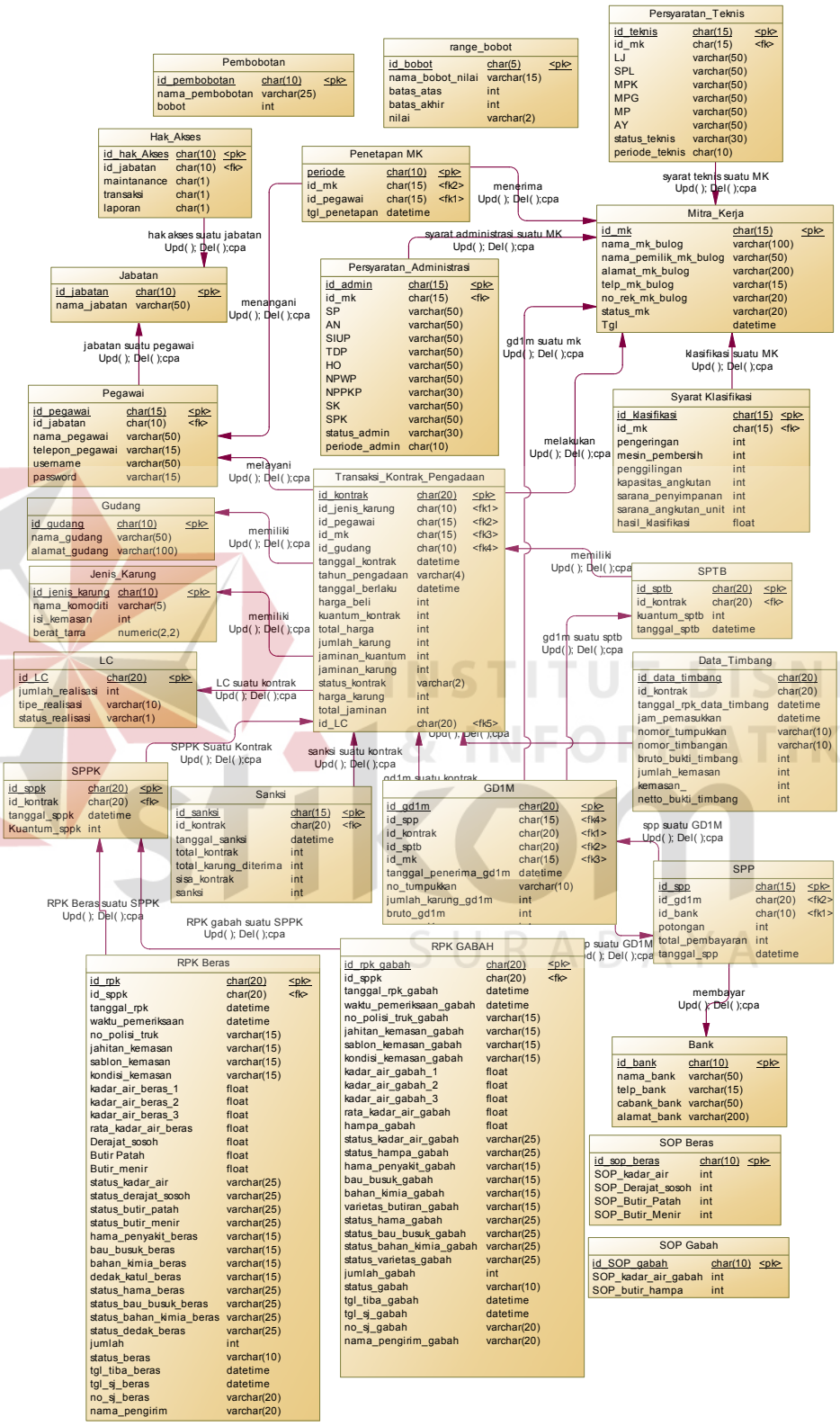
A. *Conceptual Data Model* (CDM)

Conceptual data model (CDM) menggambarkan secara keseluruhan konsep struktur tabel yang dirancang untuk suatu aplikasi. Pada CDM belum tergambar jelas *field-field* yang terdapat pada setiap tabel. Tabel-tabel tersebut mempunyai hubungan/*relation* tetapi tidak terlihat pada kolom yang mana hubungan antar tabel. Pada CDM juga telah didefinisikan kolom mana yang menjadi *primary key*. Adapun CDM yang dirancang bisa dilihat pada gambar 3.23.



Gambar 3.23 CDM Pengadaan Barang Subdivre Surabaya Utara

B. *Physical Data Model (PDM)*



Gambar 3.24 PDM Pengadaan Barang Subdivre Surabaya Utara

Pada gambar 3.24 diatas, *Physical data model* (PDM) menggambarkan secara detail konsep rancangan struktur tabel yang dirancang untuk suatu aplikasi. *physical data model* (PDM) merupakan hasil *generate* dari *conceptual data model* (CDM). Pada PDM tergambar jelas *field-field* terdapat pada setiap tabel.

3.2.11 Struktur Tabel

Berdasarkan *physical data model* (PDM) diatas, dapat dibuat struktur basis data yang nantinya akan digunakan untuk menyimpan data yang diperlukan. Berikut ini struktur tabel pada sistem aplikasi pengadaan barang pada Subdivre Surabaya Utara:

a. Tabel Hak Akses

Nama Tabel : Hak Akses

Primary Key : ID_Hak_Akses

Foreign Key : ID_Jabatan

Fungsi : Tabel untuk menyimpan data hak akses

Tabel 3.5 Hak Akses

No.	Field	Type	Length	Key
1.	ID_Hak_Akses	Characters	10	*Primary Key*
2.	ID_Jabatan	Characters	10	*Foreign Key*
3.	*Maintenance*	Characters	1	
4.	Transaksi	Characters	1	
5.	Laporan	Characters	1	

INSTITUT BISNIS & INFORMATIKA stikom SURABAYA

b. Tabel Jabatan

Nama Tabel : Jabatan

Primary Key : ID_Jabatan

Foreign Key : -

Fungsi : Tabel untuk menyimpan data jabatan pegawai

Tabel 3.6 Jabatan

No.	Field	Type	Length	Key
1.	ID_Jabatan	Characters	10	*Primary Key*
2.	Nama_Jabatan	Variable Characters	50	

c. Tabel Pegawai

Nama Tabel : Pegawai

Primary Key : ID_Pegawai

Foreign Key : ID_Jabatan

Fungsi : Tabel untuk menyimpan data pegawai

INSTITUT BISNIS & INFORMATIKA stikom SURABAYA

Tabel 3.7 Pegawai

No.	Field	Type	Length	Key
1.	ID_Pegawai	Characters	15	*Primary Key*
2.	ID_Jabatan	Characters	10	*Foreign Key*
3.	Nama_Pegawai	Variable Characters	50	
4.	Telepon_Pegawai	Variable Characters	15	
5.	*Username*	Variable Characters	50	

6.	*Password*	Variable Characters	15	

d. Persyaratan Administrasi

Nama Tabel : Persyaratan Administrasi

Primary Key : ID_Admin

Foreign Key : ID_MK

Fungsi : Tabel untuk menyimpan data persyaratan adminstrasi mitra kerja

Tabel 3.8 Persyaratan Administrasi

No.	Field	Type	Length	Key
1.	ID_Admin	Characters	15	*Primary Key*
2.	ID_MK	Characters	15	*Foreign Key*
3.	SP	Variable Characters	50	
4.	AN	Variable Characters	50	
5.	SIUP	Variable Characters	50	
6.	TDP	Variable Characters	50	
7.	HO	Variable Characters	50	
8.	NPWP	Variable Characters	50	
9.	NPPKP	Variable Characters	50	
10.	SK	Variable Characters	50	
11.	SPK	Variable Characters	50	
12.	Status_Admin	Variable Characters	30	
13.	Periode_Admin	Characters	10	

INSTITUT BISNIS & INFORMATIKA stikom SURABAYA

e. Persyaratan Teknis

Nama Tabel : Persyaratan Teknis

Primary Key : ID_Teknis

Foreign Key : ID_MK

Fungsi : Tabel untuk menyimpan data persyaratan teknis

Tabel 3.9 Persyaratan Teknis

No.	Field	Type	Length	Key
1.	ID_Teknis	Characters	15	*Primary Key*
2.	ID_MK	Characters	15	*Foreign Key*
3.	LJ	Variable Characters	50	
4.	SPL	Variable Characters	50	
5.	MPK	Variable Characters	50	
6.	MPG	Variable Characters	50	
7.	MP	Variable Characters	50	
8.	AY	Variable Characters	50	
9.	Status_Teknis	Variable Characters	30	
10.	Periode_Teknis	Characters	10	

f. Mitra Kerja

Nama Tabel : Mitra Kerja

Primary Key : ID_MK

Foreign Key : -

Fungsi : Tabel untuk menyimpan data mitra kerja

INSTITUT BISNIS & INFORMATIKA stikom SURABAYA

Tabel 3.10 Mitra Kerja

No.	Field	Type	Length	Key
1.	ID_MK	Characters	15	*Primary Key*
2.	Nama_MK_Bulog	Variable Characters	100	
3.	Nama_Pemilik_MK_Bulog	Variable Characters	50	
4.	Alamat_MK_Bulog	Variable Characters	200	
5.	Telp_MK_Bulog	Variable Characters	15	
6.	No_Rek_MK_Bulog	Variable Characters	20	
7.	Status_MK	Variable Characters	20	
8.	Tgl	Date		

g. Klasifikasi

Nama Tabel : Klasifikasi

Primary Key : ID_Klasifikasi

Foreign Key : ID_MK

Fungsi : Tabel untuk menyimpan data klasifikasi

INSTITUT BISNIS & INFORMATIKA stikom SURABAYA

Tabel 3.11 Klasifikasi

No.	Field	Type	Length	Key
1.	ID_Klasifikasi	Characters	15	*Primary Key*
2.	ID_MK	Characters	15	*Foreign Key*
5.	Pengeringan	Integer		
6.	Mesin_Pembersih	Integer		
7.	Penggilingan	Integer		

8.	Kapasitas_Angkutan	Integer		
9.	Sarana_Penyimpanan	Integer		
10.	Sarana_Angkutan_Unit	Integer		
11.	Hasil_Klasifikasi	Float		

h. *Range* Bobot

Nama Tabel : *Range* Bobot

Primary Key : ID_Bobot

Foreign Key : -

Fungsi : Tabel untuk menyimpan data *range* bobot

Tabel 3.12 *Range* Bobot

No.	Field	Type	Length	Key
1.	ID_Bobot	Characters	5	*Primary Key*
2.	Nama_Bobot_Nilai	Variable Characters	15	
3.	Batas_Atas	Integer		
4.	Batas_Akhir	Integer		
5.	Nilai	Variable Characters	2	

i. Pembobotan

Nama Tabel : Pembobotan

Primary Key : ID_Pembobotan

Foreign Key : -

Fungsi : Tabel untuk menyimpan data pembobotan

INSTITUT BISNIS & INFORMATIKA stikom SURABAYA

Tabel 3.13 Pembobotan

No.	Field	Type	Length	Key
1.	ID_Pembobotan	Characters	10	*Primary Key*
2.	Nama_Pembobotan	Variable Characters	25	
3.	Bobot	Integer		

j. Penetapan MK

Nama Tabel : Penetapan MK

Primary Key : ID_Transaksi_Penerimaan

Foreign Key :ID_Pegawai, ID_MK

Fungsi : Tabel untuk menyimpan data penetapan mitra kerja

Tabel 3.14 Penetapan MK

No.	Field	Type	Length	Key
1.	Periode	Characters	10	*Primary Key*
2.	ID_MK	Characters	15	*Foreign Key*
3.	ID_Pegawai	Characters	15	*Foreign Key*
4.	Tgl_Penetapan	Datetime		

k. Tabel Jenis Karung

Nama Tabel : Jenis Karung

Primary Key : ID_Jenis_Karung

Foreign Key : -

Fungsi : Tabel untuk menyimpan data jenis karung

INSTITUT BISNIS & INFORMATIKA stikom SURABAYA

Tabel 3.15 Jenis Karung

No.	Field	Type	Length	Key
1.	Id_Jenis_Karung	Characters	10	*Primary Key*
2.	Nama_Komoditi	Variable Characters	5	
3.	Isi_Kemasan	Integer		
4.	Berat_Tarra	Numeric	2,2	

l. Tabel Gudang

Nama Tabel : Gudang

Primary Key : ID_Gudang

Foreign Key : -

Fungsi : Tabel untuk menyimpan data gudang

Tabel 3.16 Gudang

No.	Field	Type	Length	Key
1.	ID_Gudang	Characters	10	*Primary Key*
2.	Nama_Gudang	Variable Characters	50	
3.	Alamat_Gudang	Variable Characters	100	

m. Tabel Transaksi Kontrak Pengadaan

Nama Tabel : Transaksi Kontrak Pengadaan

Primary Key : ID_Kontrak

Foreign Key : ID_Gudang, ID_Pegawai, ID_MK, ID_Jenis_Karung, ID_LC

Fungsi : Tabel untuk menyimpan data transaksi kontrak pengadaan

INSTITUT BISNIS & INFORMATIKA stikom SURABAYA

Tabel 3.17 Transaksi Kontrak Pengadaan

No.	Field	Type	Length	Key
1.	ID_Kontrak	Characters	20	*Primary Key*
2.	ID_Jenis_Karung	Characters	10	*Foreign Key*
3.	ID_Pegawai	Characters	15	*Foreign Key*
4.	ID_MK	Characters	15	*Foreign Key*
5.	ID_Gudang	Characters	10	*Foreign Key*
6.	ID_LC	Characters	20	*Foreign Key*
6.	Tanggal_Kontrak	Datetime		
7.	Tahun_Pengadaan	Variable Characters	4	
8.	Tanggal_Berlaku	Datetime		
9.	Harga_Beli	Integer		
10.	Kuantum_Kontrak	Integer		
11.	Total_Harga	Integer		
12.	Jumlah_Karung	Integer		
13.	Jaminan_Kuantum	Integer		
14.	Jaminan_Karung	Integer		
15.	Status_Kontrak	Variable Characters	2	
16.	Harga_Karung	Integer		
17.	Total_Jaminan	Integer		

n. Tabel SPTB

Nama Tabel : SPTB

Primary Key : ID_SPTB

INSTITUT BISNIS & INFORMATIKA stikom SURABAYA

Foreign Key : ID_Kontrak

Fungsi : Tabel untuk menyimpan data SPTB

Tabel 3.18 SPTB

No.	Field	Type	Length	Key
1.	ID_SPTB	Characters	20	*Primary Key*
2.	ID_Kontrak	Characters	20	*Foreign Key*
3.	Kuantum_SPTB	Integer		
4.	Tanggal_SPTB	Datetime		

o. Tabel SPPK

Nama Tabel : SPPK

Primary Key : ID_SPPK

Foreign Key : ID_Kontrak

Fungsi : Tabel untuk menyimpan data SPPK

Tabel 3.19 SPPK

No.	Field	Type	Length	Key
1.	Id_SPPK	Characters	20	*Primary Key*
2.	Id_Kontrak	Characters	20	*Foreign Key*
3.	Tanggal_SPPK	Datetime		
4.	Kuantum_SPPK	Integer		

p. Tabel RPK Beras

Nama Tabel : RPK Beras

INSTITUT BISNIS & INFORMATIKA stikom SURABAYA

Primary Key : ID_RPK

Foreign Key : ID_SPPK

Fungsi : Tabel untuk menyimpan data risalah pemeriksaan kualitas (RPK) beras

Tabel 3.20 RPK Beras

No.	Field	Type	Length	Key
1.	ID_RPK	Characters	20	*Primary Key*
2.	ID _SPPK	Characters	20	*Foreign Key*
3.	Tanggal_RPK	Datetime		
4.	Waktu_Pemeriksaan	Datetime		
5.	No_Polisi_Truk	Variable Characters	15	
6.	Jahitan_Kemasan	Variable Characters	15	
7.	Sablon_Kemasan	Variable Characters	15	
8.	Kondisi_Kemasan	Variable Characters	15	
9.	Kadar_Air_Beras_1	Float		
10.	Kadar_Air_Beras_2	Float		
11.	Kadar_Air_Beras_3	Float		
12.	Rata_Kadar_Air_Beras	Float		
13.	Derajat_Sosoh	Float		
14.	Butir_Patah	Float		
15.	Butir_Menir	Float		
16.	Status_Kadar_Air	Variable Characters	25	
17.	Status_Derajat_Sosoh	Variable Characters	25	

INSTITUT BISNIS & INFORMATIKA stikom SURABAYA

18.	Status_Butir_Patah	Variable Characters	25	
19.	Status_Butir_Menir	Variable Characters	25	
20.	Hama_Penyakit_Beras	Variable Characters	15	
21.	Bau_Busuk_Beras	Variable Characters	15	
22.	Bahan_Kimia_Beras	Variable Characters	15	
23.	Dedak_Katul_Beras	Variable Characters	15	
24.	Status_Hama_Beras	Variable Characters	25	
25.	Status_Bau_Busuk_Beras	Variable Characters	25	
26.	Status_Bahan_Kimia_Beras	Variable Characters	25	
27.	Status_Dedak_Beras	Variable Characters	25	
28.	Jumlah	Integer		
29.	Status_Beras	Variable Characters	10	
30.	Tgl_Tiba_Beras	Datetime		
31.	Tgl_SJ_Beras	Datetime		
32.	No_SJ_Beras	Variable Characters	20	
33.	Nama_Pengirim	Variable Characters	20	

q. Tabel RPK Gabah

Nama Tabel : RPK Gabah

Primary Key : ID_RPK

Foreign Key : ID_SPPK

Fungsi : Tabel untuk menyimpan data risalah pemeriksaan kualitas (RPK) gabah

Tabel 3.21 RPK Gabah

No.	Field	Type	Length	Key
1.	ID_RPK_Gabah	Characters	20	*Primary Key*
2.	ID_SPPK	Characters	20	*Foreign Key*
3.	Tanggal_RPK_Gabah	Datetime		
4.	Waktu_Pemeriksaan_Gabah	Datetime		
5.	No_Polisi_Truk_Gabah	Variable Characters	15	
6.	Jahitan_Kemasan_Gabah	Variable Characters	15	
7.	Sablon_Kemasan_Gabah	Variable Characters	15	
8.	Kondisi_Kemasan_Gabah	Variable Characters	15	
9.	Kadar_Air_Gabah _1	Float		
10.	Kadar_Air_Gabah _2	Float		
11.	Kadar_Air_Gabah _3	Float		
12.	Rata_Kadar_Air_Gabah	Float		
13.	Hampa_Gabah	Float		
14.	Status_Kadar_Air_Gabah	Variable Characters	25	
15.	Status_Hampa_Gabah	Variable Characters	25	
16.	Hama_Penyakit_Gabah	Variable Characters	15	
17.	Bau_Busuk_Gabah	Variable Characters	15	
18.	Bahan_Kimia_Gabah	Variable Characters	15	
19.	Varietas_Butiran_Gabah	Variable Characters	15	
20.	Status_Hama_Gabah	Variable Characters	25	
21.	Status_Bau_Busuk_Gabah	Variable Characters	25	
22.	Status_Bahan_Kimia_Gabah	Variable Characters	25	

INSTITUT BISNIS & INFORMATIKA stikom SURABAYA

23.	Status_Varietas_Gabah	Variable Characters	25	
24.	Jumlah_Gabah	Integer		
25.	Status_Gabah	Variable Characters	10	
26.	Tgl_Tiba_Gabah	Datetime		
27.	Tgl_SJ_Gabah	Datetime		
28.	No_SJ_Gabah	Variable Characters	20	
29.	Nama_Pengirim_Gabah	Variable Characters	20	

r. Tabel Data Timbang

Nama Tabel : Data Timbang

Primary Key : ID_Data_Timbang

Foreign Key : ID_Kontrak

Fungsi : Tabel untuk menyimpan data timbang

Tabel 3.22 Data Timbang

No.	Field	Type	Length	Key
1.	ID_Data_Timbang	Characters	20	*Primary Key*
2.	ID_Kontrak	Characters	20	*Foreign Key*
3.	Tanggal_RPK_Data_Timbang	Date		
4.	Jam_Pemasukan	Datetime		
5.	Nomor_Tumpukan	Variable Characters	10	
6.	Nomor_Timbangan	Varable Characters	10	
7.	Bruto_Bukti_Timbang	Integer		
8.	Jumlah_Kemasan	Integer		

INSTITUT BISNIS & INFORMATIKA stikom SURABAYA

9.	Kemasan	Integer		
10.	Netto_Bukti_Timbang	Integer		

s. Tabel SOP Beras

Nama Tabel : SOP Beras

Primary Key : ID_SOP_Beras

Foreign Key : -

Fungsi : Tabel untuk menyimpan data standar operasional prosedur (SOP) beras

Tabel 3.23 SOP Beras

No.	Field	Type	Length	Key
1.	ID_SOP_Beras	Characters	10	*Primary Key*
2.	SOP_Kadar_Air	Integer		
3.	SOP_Derajat_Sosoh	Integer		
4.	SOP_Butir_Patah	Integer		
5.	SOP_Butir_Menir	Integer		

t. Tabel SOP Gabah

Nama Tabel : SOP Gabah

Primary Key : ID_SOP_Gabah

Foreign Key : -

Fungsi : Tabel untuk menyimpan data standar operasional prosedur (SOP) gabah

INSTITUT BISNIS & INFORMATIKA stikom SURABAYA

Tabel 3.24 SOP Gabah

No.	Field	Type	Length	Key
1.	ID_SOP_Gabah	Characters	10	*Primary Key*
2.	SOP_Kadar_Air_Gabah	Integer		
3.	SOP_Butir_Hampa	Integer		

u. Tabel Sanksi

Nama Tabel : Sanksi

Primary Key : ID_Sanksi

Foreign Key : ID_Kontrak

Fungsi : Tabel untuk menyimpan data sanksi

Tabel 3.25 Sanksi

No.	Field	Type	Length	Key
1.	ID_Sanksi	Characters	15	*Primary Key*
2.	ID_Kontrak	Characters	20	*Foreign Key*
3.	Tanggal_Sanksi	Date		
4.	Total_Kontrak	Integer		
5.	Total_Karung_Diterima	Integer		
6.	Sisa_Kontrak	Integer		
7.	Sanksi	Integer		

v. Tabel GD1M

Nama Tabel : GD1M

Primary Key : ID_ GD1M

INSTITUT BISNIS & INFORMATIKA stikom SURABAYA

Foreign Key : ID_Kontrak, ID_SPTB, ID_MK

Fungsi : Tabel untuk menyimpan data GD1M

Tabel 3.26 GD1M

No.	Field	Type	Length	Key
1.	ID_GD1M	Characters	20	*Primary Key*
2.	ID_Kontrak	Characters	20	*Foreign Key*
3.	ID_SPTB	Characters	20	*Foreign Key*
4.	ID_MK	Characters	15	*Foreign Key*
5.	Tanggal_Penerimaan_GD1M	Date		
6.	No_Tumpukkan	Variable Characters	10	
7.	Jumlah_Karung_GD1M	Integer		
8.	Bruto_GD1M	Integer		
9.	Netto_GD1M	Integer		

w. Tabel SPP

Nama Tabel : SPP

Primary Key : ID_SPP

Foreign Key : ID_Bank, ID_GD1M

Fungsi : Tabel untuk menyimpan data SPP

Tabel 3.27 SPP

No.	Field	Type	Length	Key
1.	ID_SPP	Characters	15	*Primary Key*
2.	ID_GD1M	Characters	20	*Foreign Key*

INSTITUT BISNIS & INFORMATIKA stikom SURABAYA

3.	ID_Bank	Characters	10	*Foreign Key*
5.	Potongan	Integer		
6.	Total_Pembayaran	Integer		
7.	Tanggal_SPP	Datetime		

x. Tabel Bank

Nama Tabel : Bank

Primary Key : ID_Bank

Foreign Key : -

Fungsi : Tabel untuk menyimpan data bank

Tabel 3.28 Bank

No.	Field	Type	Length	Key
1.	ID_Bank	Characters	10	*Primary Key*
2.	Nama_Bank	Variable Characters	50	
3.	Telp_Bank	Variable Characters	15	
4.	Cabang_Bank	Variable Characters	50	
5.	Alamat_Bank	Variable Characters	200	

y. Tabel LC

Nama Tabel : LC

Primary Key : ID_Realisasi

Foreign Key : -

Fungsi : Tabel untuk menyimpan data realisasi kontrak

INSTITUT BISNIS & INFORMATIKA stikom SURABAYA

Tabel 3.29 LC

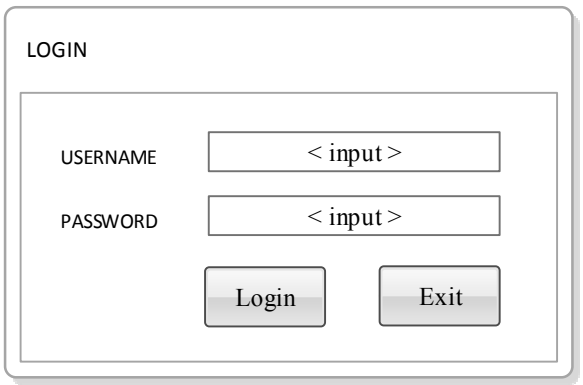
No.	Field	Type	Length	Key
1.	ID_LC	Characters	20	*Primary Key*
2.	Jumlah_Realisasi	Variable Characters	50	
3.	Tipe_Realisasi	Integer		
4.	Status_Realisasi	Variable Characters	1	

3.2.12 Desain *User Interface*

Setelah membuat perancangan sistem, maka dapat dibuat desain *user interface* untuk menggambarkan jalannya sistem tersebut. Rancangan ini akan menerima *input* data dan memberikan hasil berupa *output* laporan. Selanjutnya *input* data tersebut akan dimasukkan kedalam *database* dan dikeluarkan dalam bentuk laporan yang berfungsi untuk dokumentasi. Adapun desain *user interface* tersebut antara lain adalah:

1. Desain *Form Login*

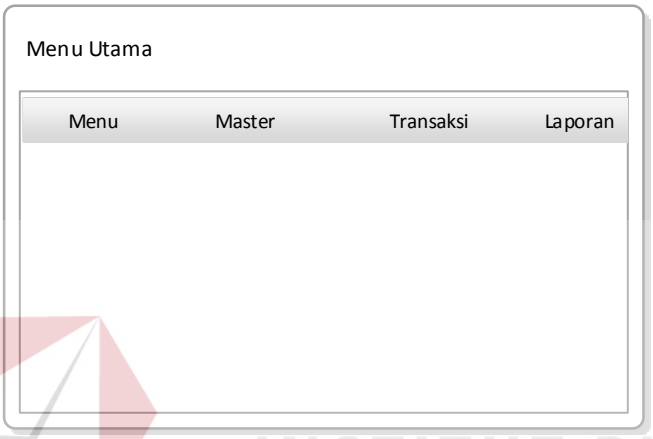
Berikut ini merupakan desain dari *form login* yang berfungsi untuk *validasi* pegawai dalam menggunakan program. Dapat dilihat pada gambar 3.25.



Gambar 3.25 Desain *Form Login*

2. Desain Menu Utama

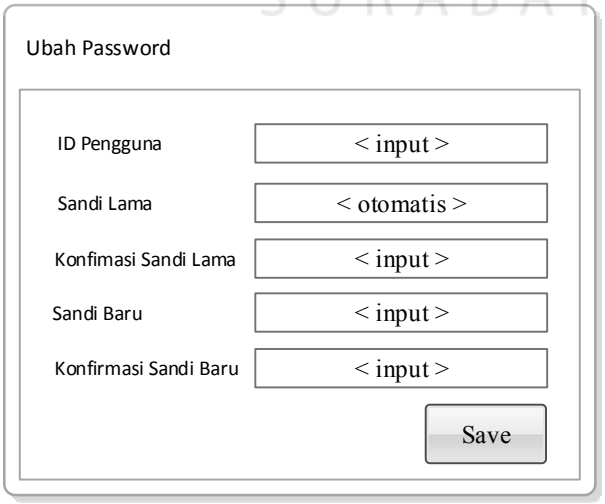
Dalam *form* ini, anda sebagai pengguna yang sah/terdaftar bisa mengakses aplikasi ini dengan banyak pilihan menu. Pada *form* menu utama ini anda bisa mengakses ke berbagai pilihan program. Dalam menu utama terdapat menu, master, transaksi dan laporan. Dapat dilihat pada gambar 3.26.



Gambar 3.26 Desain Menu Utama

3. Desain *Form* Ubah Password

Berikut ini merupakan desain *form* ubah *password* untuk mengubah *password* yang sudah digunakan pada saat login. Dapat dilihat pada gambar 3.27.

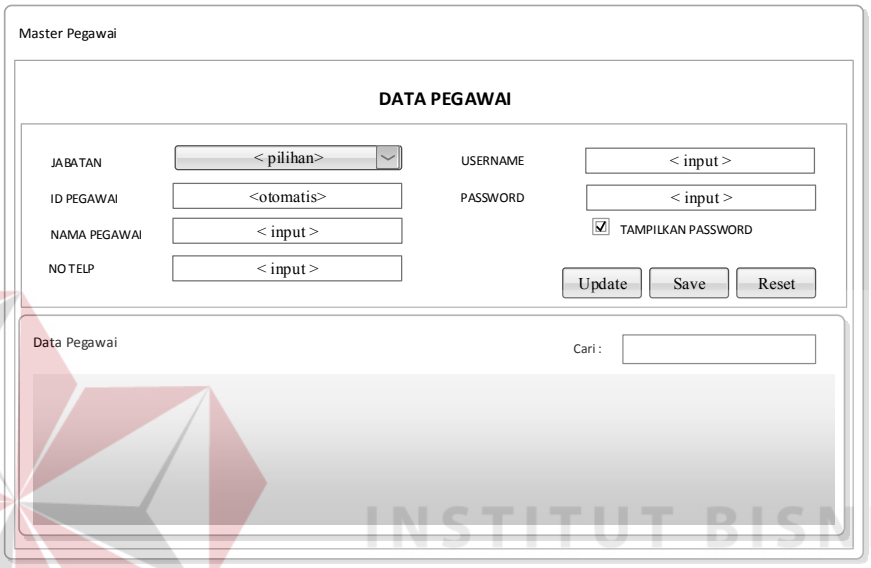


Gambar 3.27 Desain *Form* Ubah *Password*

INSTITUT BISNIS & INFORMATIKA stikom SURABAYA

4. Desain *Form* Pegawai

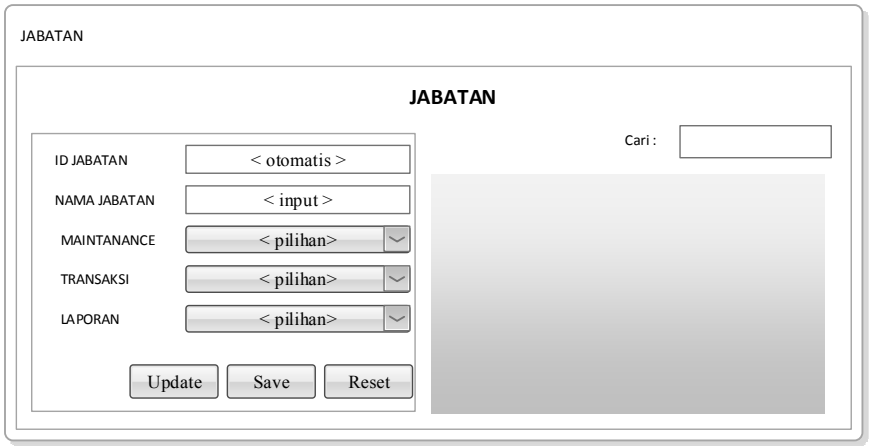
Berikut ini merupakan desain daro *form* pegawai yang digunakan untuk meng-*input*-kan data pegawai. Dalam form ini dapat mengetahui jabatan pegawai yang digunakan untuk hak akses dalam aplikasi. Dapat dilihat pada gambar 3.28.



Gambar 3.28 Desain *Form* Pegawai

5. Desain *Form* Jabatan

Berikut ini merupakan desain *form* jabatan yang berfungsi untuk *input* data jabatan pegawai serta hak akses dalam aplikasi. Dapat dilihat pada gambar 3.29.

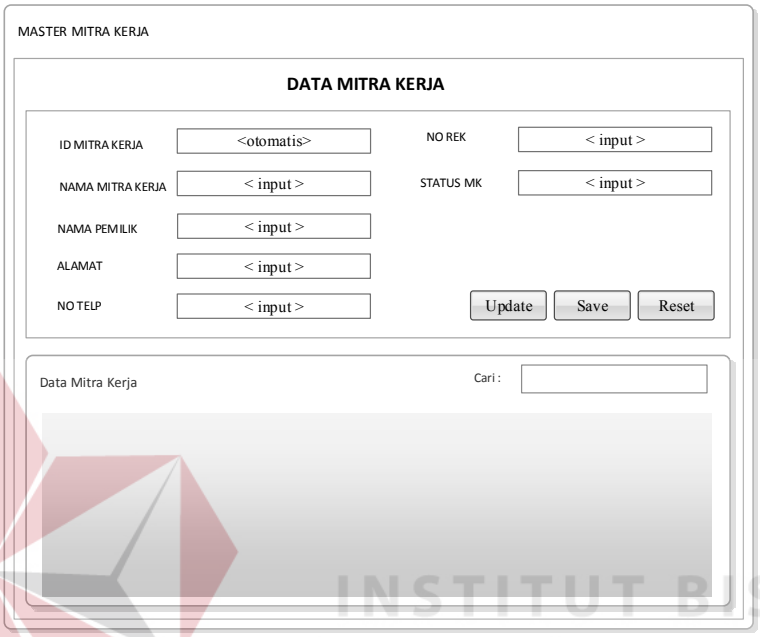


Gambar 3.29 Desain *Form* Jabatan

INSTITUT BISNIS & INFORMATIKA stikom SURABAYA

6. Desain *Form* Mitra Kerja

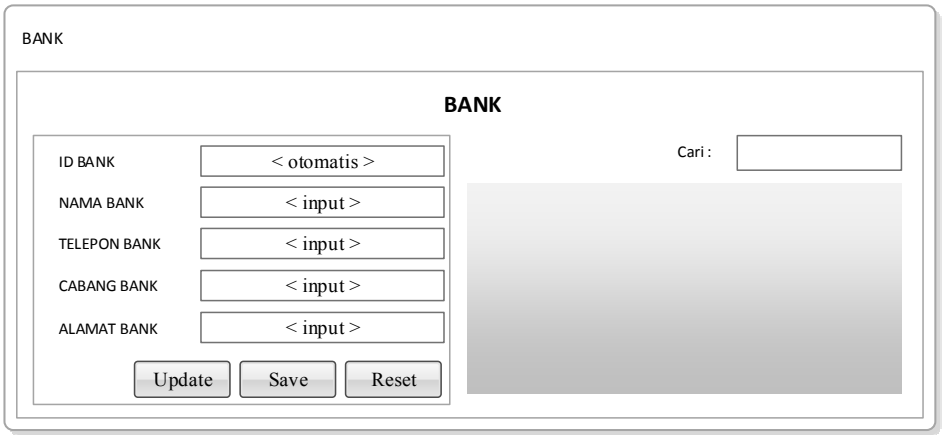
Berikut ini merupakan desain *form* mitra kerja yang berfungsi untuk *input* data mitra kerja dengan menggunakan program.



Gambar 3.30 Desain *Form* Mitra Kerja

7. Desain *Form* Bank

Berikut ini merupakan tampilan dari *form* bank yang berfungsi untuk *input* data bank dengan menggunakan program. Dapat dilihat pada gambar 3.31.

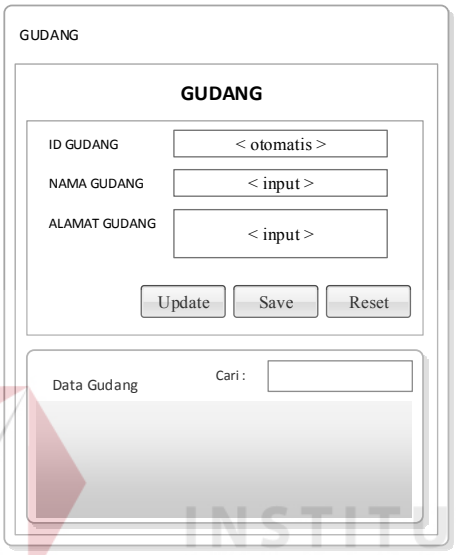


Gambar 3.31 Desain *Form* Bank

INSTITUT BISNIS & INFORMATIKA stikom SURABAYA

8. Desain *Form* Gudang

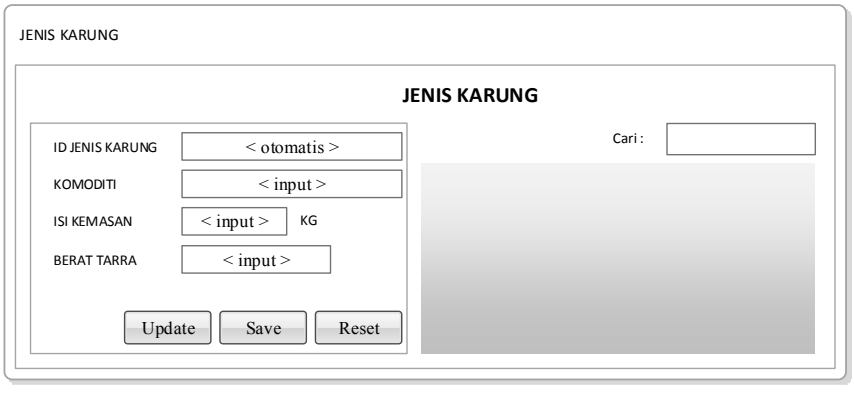
Berikut ini merupakan tampilan dari *form* gudang yang berfungsi untuk meng-*input*-kan data gudang dengan menggunakan program. Dapat dilihat pada gambar 3.32.



Gambar 3.32 Desain *Form* Gudang

9. Desain *Form* Jenis Karung

Berikut ini merupakan tampilan dari *form* jenis karung yang berfungsi untuk meng-*input*-kan data jenis karung dengan menggunakan program. Dapat dilihat pada gambar 3.33.

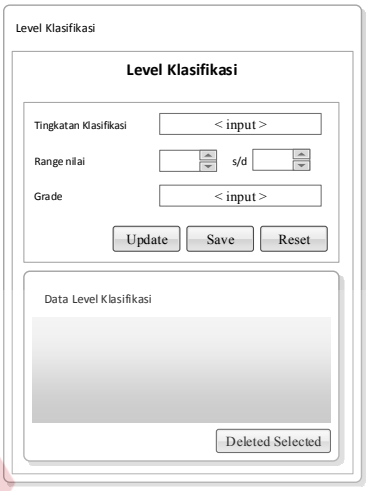


Gambar 3.33 Desain *Form* Jenis Karung

INSTITUT BISNIS & INFORMATIKA stikom SURABAYA

10. Desain *Form Level* Klasifikasi

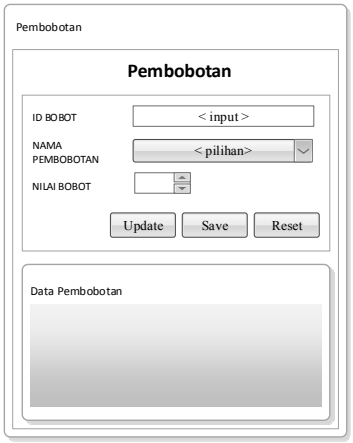
Berikut ini merupakan tampilan dari *form level* klasifikasi yang berfungsi untuk meng-*input*-kan data *level* klasifikasi dengan menggunakan program. Dapat dilihat pada gambar 3.34.



Gambar 3.34 Desain *Form Level* Klasifikasi

11. Desain *Form* Pembobotan

Berikut ini merupakan tampilan dari *form* pembobotan yang berfungsi untuk meng-*input*-kan data pembobotan dengan menggunakan program. Dapat dilihat pada gambar 3.35.

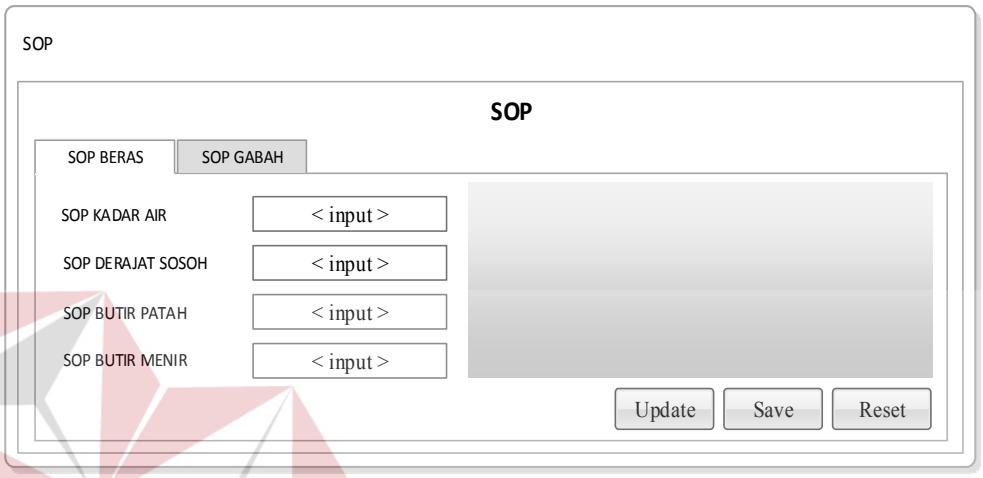


Gambar 3.35 Desain *Form* Pembobotan

INSTITUT BISNIS & INFORMATIKA stikom SURABAYA

12. Desain *Form* SOP Beras

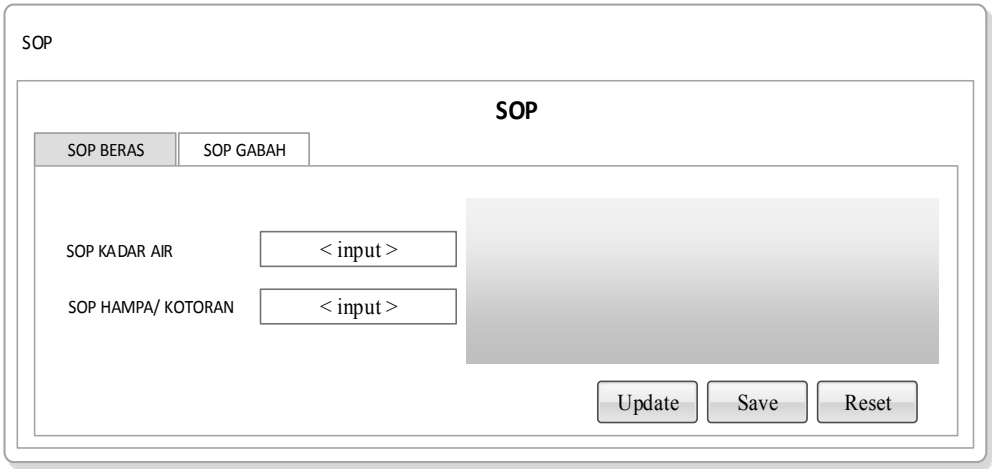
Berikut ini merupakan tampilan dari *form* SOP beras yang berfungsi untuk meng-*input*-kan data SOP beras yang berlaku dengan menggunakan program. Dapat dilihat pada gambar 3.36.



Gambar 3.36 Desain *Form* SOP Beras

13. Desain *Form* SOP Gabah

Berikut ini merupakan tampilan dari *form* SOP gabah yang berfungsi untuk meng-*input*-kan data SOP gabah yang berlaku dengan menggunakan program. Dapat dilihat pada gambar 3.37.

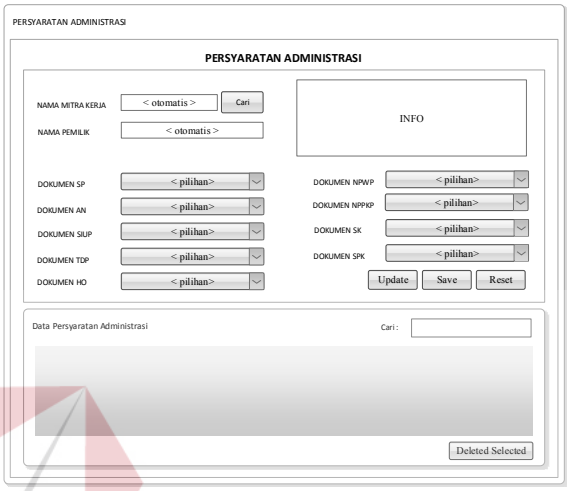


Gambar 3.37 Desain SOP Gabah

INSTITUT BISNIS & INFORMATIKA stikom SURABAYA

14. Desain *Form* Persyaratan Administrasi

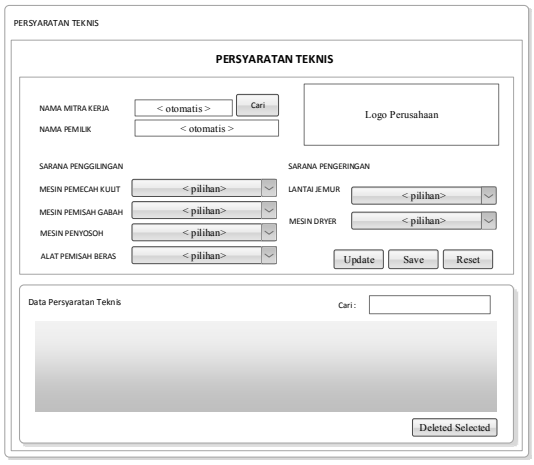
Berikut ini merupakan tampilan dari *form* persyaratan administrasi yang berfungsi untuk meng-*input*-kan dan akan menilai data persyaratan administrasi yang berlaku dengan menggunakan program. Dapat dilihat pada gambar 3.38.



Gambar 3.38 Desain *Form* Persyaratan Administrasi

15. Desain *Form* Persyaratan Teknis

Berikut ini merupakan tampilan dari *form* persyaratan teknis yang berfungsi untuk meng-*input*-kan dan akan menilai data persyaratan teknis yang berlaku dengan menggunakan program. Dapat dilihat pada gambar 3.39.

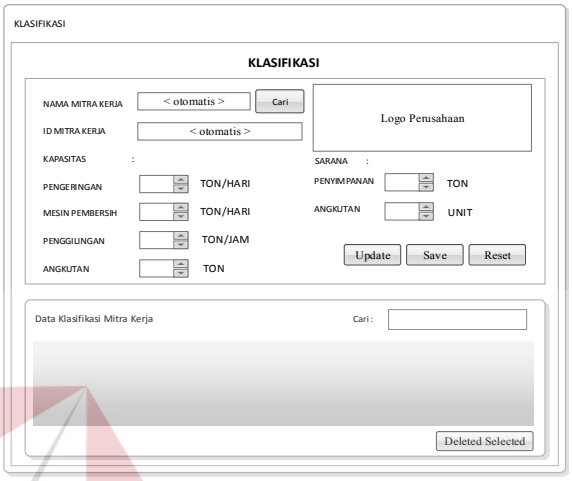


Gambar 3.39 Desain *Form* Persyaratan Teknis

INSTITUT BISNIS & INFORMATIKA stikom SURABAYA

16. Desain *Form* Klasifikasi

Berikut ini merupakan tampilan dari *form* klasifikasi yang berfungsi untuk meng-*input*-kan dan akan menilai data klasifikasi yang berlaku berdasarkan *level* klasifikasi dengan menggunakan program. Dapat dilihat pada gambar 3.40.



Gambar 3.40 Desain *Form* Klasifikasi

17. Desain *Form* Penetapan Mitra Kerja

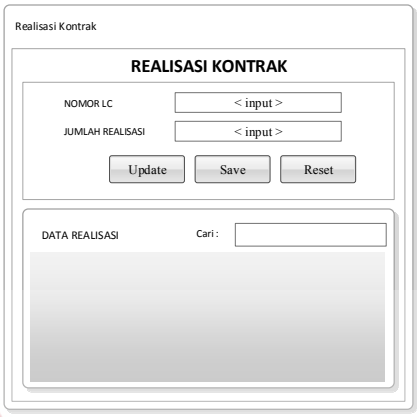
Berikut ini merupakan tampilan dari *form* penetapan mitra kerja yang berfungsi untuk meng-*input*-kan data penetapan mitra kerja yang berlaku dengan menggunakan program. Dapat dilihat pada gambar 3.41.

Gambar 3.41 Desain *Form* Penetapan Mitra Kerja

INSTITUT BISNIS & INFORMATIKA stikom SURABAYA

18. Desain *Form* Realisasi Kontrak

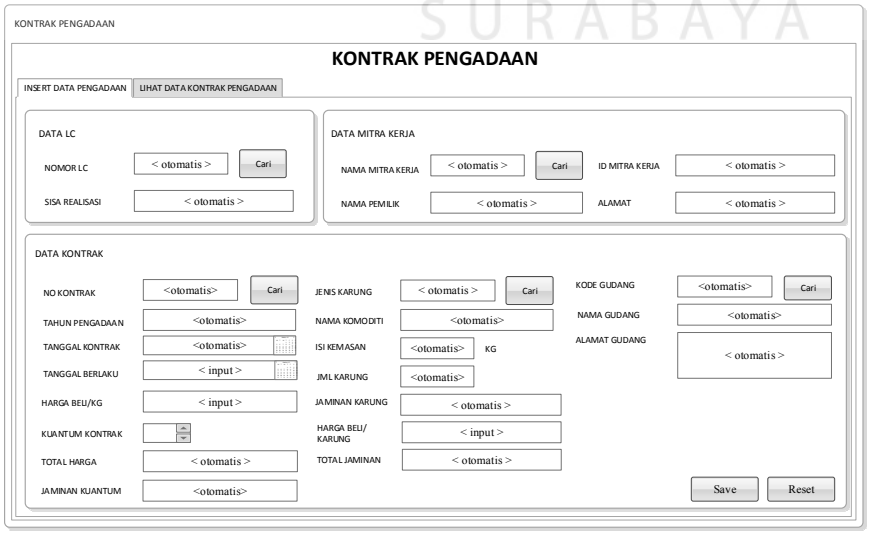
Berikut ini merupakan tampilan dari *form* realisasi kontrak yang berfungsi untuk meng-*input*-kan data realisasi kontrak pengadaan yang berlaku dengan menggunakan program. Dapat dilihat pada gambar 3.42.



Gambar 3.42 Desain *Form* Realisasi Kontrak (LC)

19. Desain *Form* Kontrak Pengadaan

Berikut ini merupakan tampilan dari *form* kontrak pengadaan yang berfungsi untuk meng-*input*-kan dan menghitung data kontrak pengadaan yang berlaku dengan menggunakan program. Dapat dilihat pada gambar 3.43.

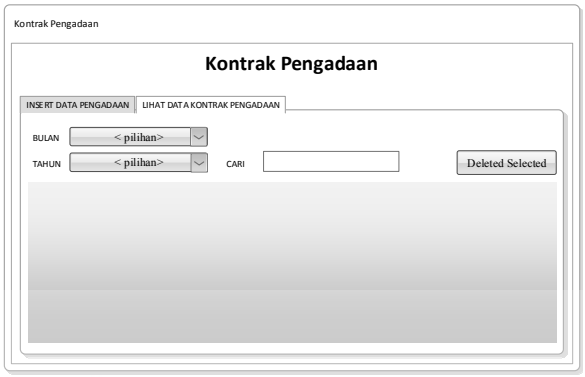


Gambar 3.43 Desain *Form* Kontrak Pengadaan

INSTITUT BISNIS & INFORMATIKA stikom SURABAYA

20. Desain *Form* Lihat Data Kontrak Pengadaan

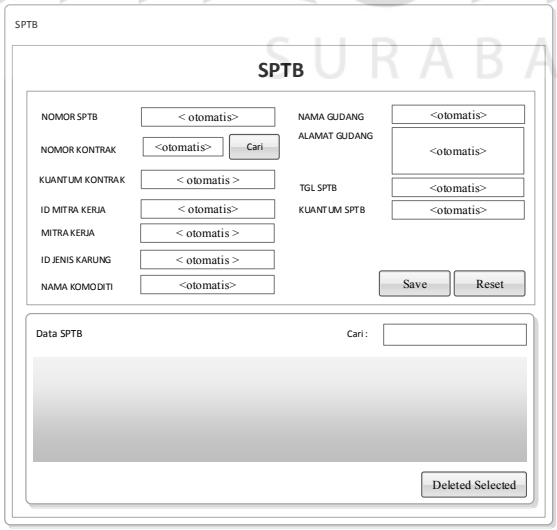
Berikut ini merupakan tampilan dari lihat data kontrak pengadaan yang berfungsi untuk menampilkan data kontrak pengadaan yang sudah di-*input*-kan dengan menggunakan program. Dapat dilihat pada gambar 3.44.



Gambar 3.44 Desain *Form* Lihat Data Kontrak Pengadaan

21. Desain *Form* SPTB

Berikut ini merupakan tampilan dari *form* SPTB yang berfungsi untuk meng-*input*-kan data SPTB yang berlaku dengan menggunakan program. Dapat dilihat pada gambar 3.45.

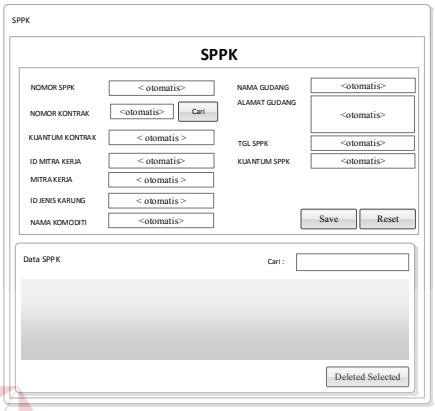


Gambar 3.45 Desain *Form* SPTB

INSTITUT BISNIS & INFORMATIKA stikom SURABAYA

22. Desain *Form* SPPK

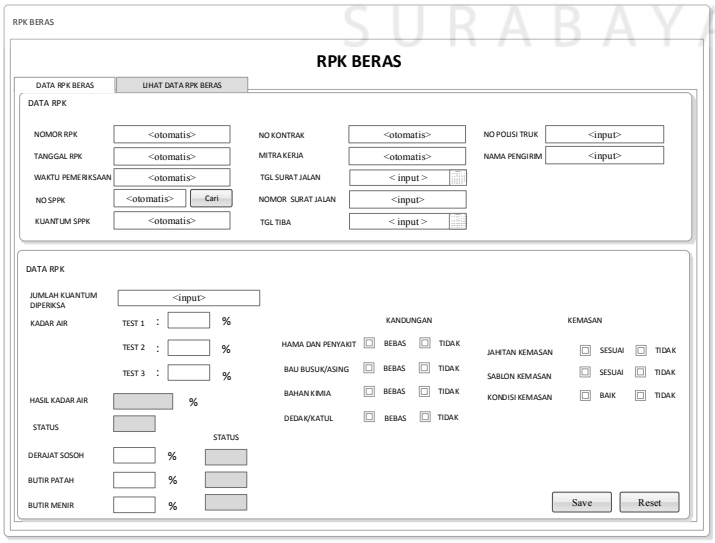
Berikut ini merupakan tampilan dari *form* SPPK yang berfungsi untuk meng-*input*-kan data SPPK yang berlaku dengan menggunakan program. Dapat dilihat pada gambar 3.46.



Gambar 3.46 Desain *Form* SPPK

23. Desain *Form* RPK Beras

Berikut ini merupakan tampilan dari *form* RPK beras yang berfungsi untuk meng-*input*-kan dan menilai data RPK beras yang berlaku dengan menggunakan program. Dapat dilihat pada gambar 3.47.

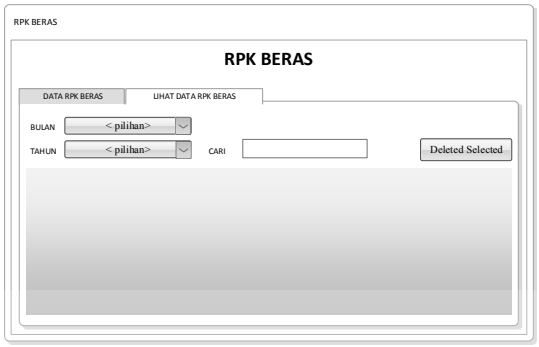


Gambar 3.47 Desain *Form* RPK Beras

INSTITUT BISNIS & INFORMATIKA stikom SURABAYA

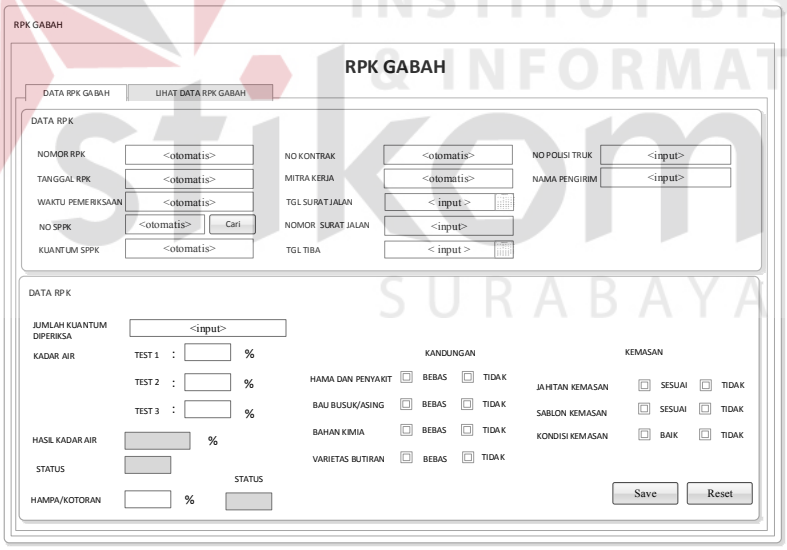
24. Desain *Form* Lihat Data RPK Beras

Berikut ini merupakan tampilan dari lihat data RPK beras yang berfungsi untuk menampilkan data RPK beras yang sudah di-*input*-kan dengan menggunakan program. Dapat dilihat pada gambar 3.48.



Gambar 3.48 Desain *Form* Lihat Data RPK Beras

25. Desain *Form* RPK Gabah

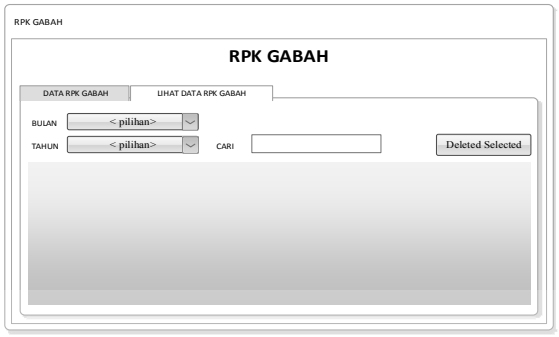


Gambar 3.49 Desain *Form* RPK Gabah

Gambar 3.49 diatas merupakan tampilan dari *form* RPK gabah yang berfungsi untuk meng-*input*-kan dan menilai data RPK gabah yang berlaku dengan menggunakan program.

26. Desain *Form* Lihat Data RPK Gabah

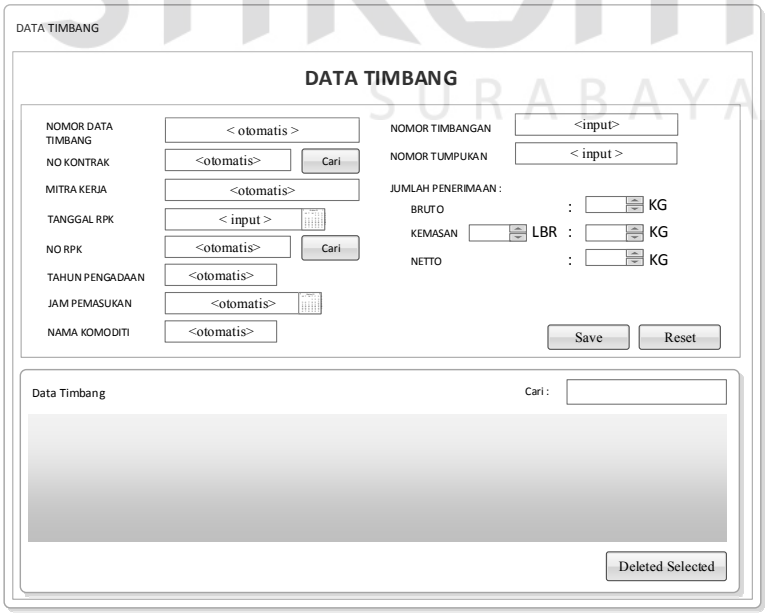
Berikut ini merupakan tampilan dari lihat data RPK gabah yang berfungsi untuk menampilkan data RPK gabah yang sudah di-*input*-kan dengan menggunakan program. Dapat dilihat pada gambar 3.50.



Gambar 3.50 Desain *Form* Lihat Data RPK Gabah

27. Desain *Form* Data Timbang

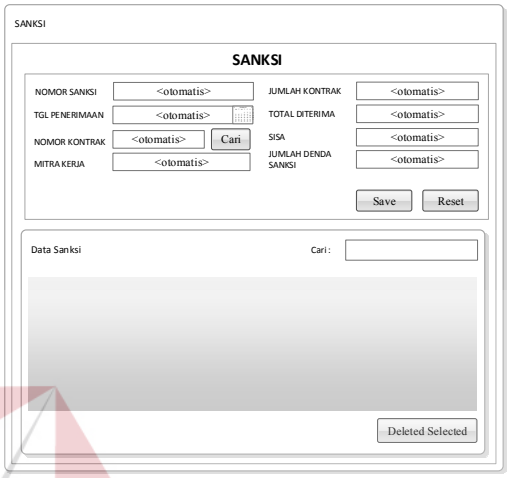
Berikut ini merupakan tampilan dari *form* data timbang yang berfungsi untuk meng-*input*-kan data timbang yang berlaku dengan menggunakan program. Dapat dilihat pada gambar 3.51.



Gambar 3.51 Desain *Form* Data Timbang

28. Desain *Form* Sanksi

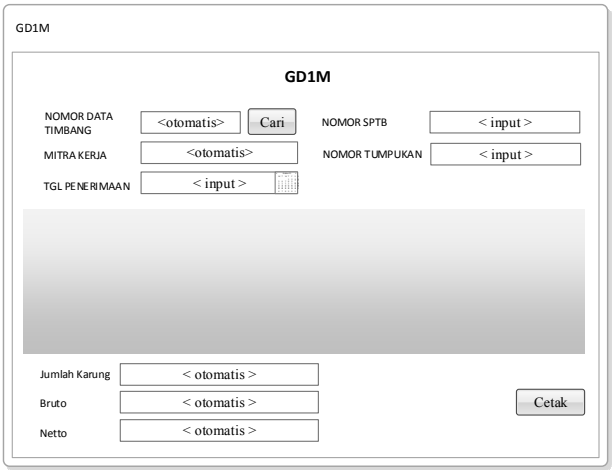
Berikut ini merupakan tampilan dari *form* sanksi yang berfungsi untuk meng-*input*-kan dan menghitung data sanksi yang berlaku dengan menggunakan program.



Gambar 3.52 Desain Sanksi

29. Desain *Form* GD1M

Berikut ini merupakan tampilan dari *form* GD1M yang berfungsi untuk meng-*input*-kan dan menghitung data GD1M yang berlaku dengan menggunakan program. Dapat dilihat pada gambar 3.53.

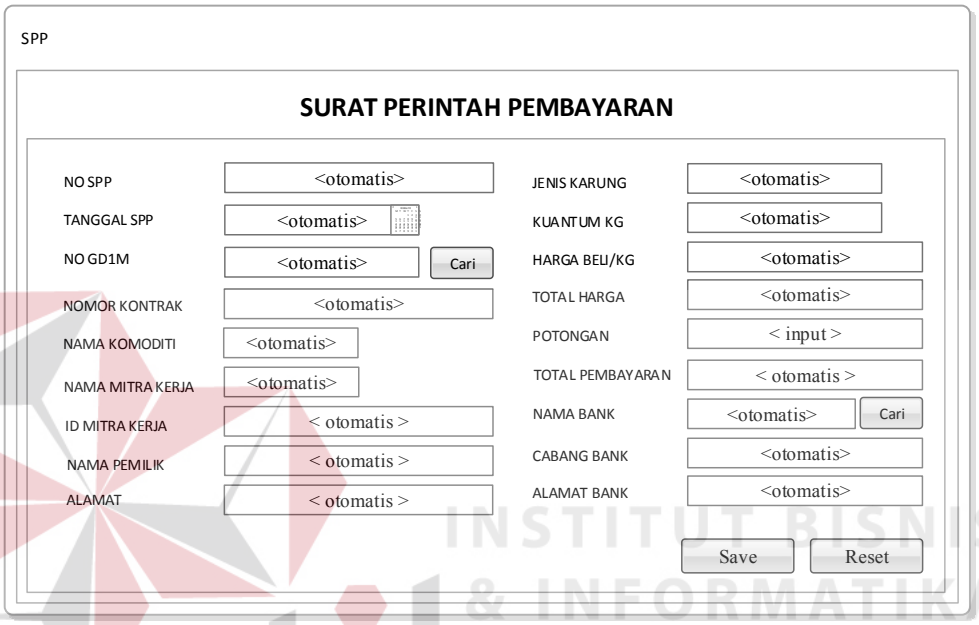


Gambar 3.53 Desain *Form* GD1M

INSTITUT BISNIS & INFORMATIKA stikom SURABAYA

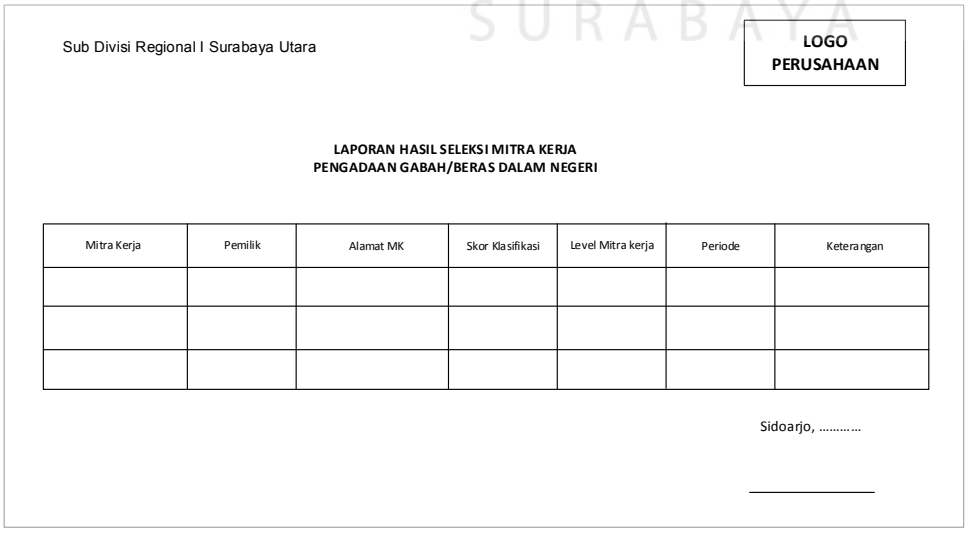
30. Desain *Form* SPP

Berikut ini merupakan tampilan dari *form* SPP yang berfungsi untuk meng-*input*-kan dan menghitung data SPP yang berlaku dengan menggunakan program. Dapat dilihat pada gambar 3.54.



Gambar 3.54 Desain *Form* SPP

31. Desain Hasil Seleksi Penerimaan Mitra Kerja



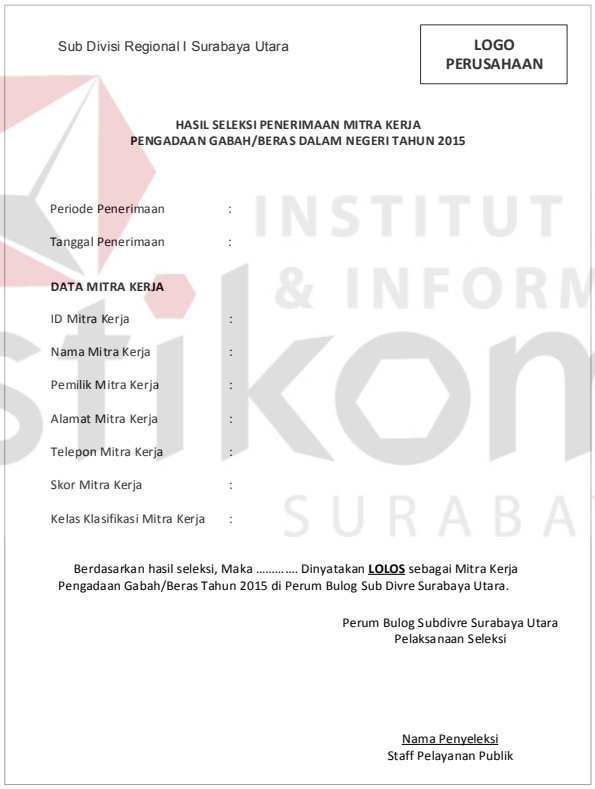
Gambar 3.55 Desain Hasil Seleksi Penerimaan Mitra Kerja

INSTITUT BISNIS & INFORMATIKA stikom SURABAYA

Pada gambar 3.55 merupakan tampilan hasil seleksi penerimaan mitra kerja yang bertujuan untuk mengetahui skor dan klasifikasi mitra kerja tersebut. Selain itu agar dapat mengetahui apakah mitra kerja tersebut lolos, lolos dengan catatan atau tidak lolos.

32. Desain Surat Penetapan Mitra Kerja

Berikut ini merupakan tampilan surat penetapan mitra kerja yang bertujuan sebagai bukti untuk mitra kerja yang telah lolos atau lolos dengan catatan. Dapat dilihat pada gambar 3.56.



Sub Divisi Regional I Surabaya Utara

LOGO PERUSAHAAN

HASIL SELEKSI PENERIMAAN MITRA KERJA
PENGADAAN GABAH/BERAS DALAM NEGERI TAHUN 2015

Periode Penerimaan :
Tanggal Penerimaan :

DATA MITRA KERJA

ID Mitra Kerja :
Nama Mitra Kerja :
Pemilik Mitra Kerja :
Alamat Mitra Kerja :
Telepon Mitra Kerja :
Skor Mitra Kerja :
Kelas Klasifikasi Mitra Kerja :

Berdasarkan hasil seleksi, Maka ..... Dinyatakan **LOLOS** sebagai Mitra Kerja Pengadaan Gabah/Beras Tahun 2015 di Perum Bulog Sub Divre Surabaya Utara.

Perum Bulog Subdivre Surabaya Utara
Pelaksanaan Seleksi

Nama Penyeleksi
Staff Pelayanan Publik

Gambar 3.56 Desain Surat Penetapan Mitra Kerja

33. Desain Perjanjian Jual Beli (PJB)

Perjanjian jual beli (PJB) berisi tentang perjanjian kontrak beras/gabah antara Subdivre dengan mitra kerja yang dapat dilihat pada gambar 3.57.

LOGO PERUSAHAAN

PERJANJIAN JUAL BELI (PJB)
NOMOR : ……

Pada hari ini, hari …… tanggal ….. bulan …… tahun …. , antara :

1. Divisi Regional/Sub Divisi Regional :
   Nama :
   Jabatan :
   Alamat :
   Bertindak untuk dan atas nama Divisi Regional/Sub Divisi Regional dan untuk selanjutnya disebut sebagai **PIHAK PERTAMA.**

2. Pemilik Mitra Kerja :
   Alamat :
   No. Surat Penetapan MK :
   Bertindak untuk dan atas nama ……. dan untuk selanjutnya disebut sebagai **PIHAK KEDUA.**

Pasal 1

Pasal 2

Pasal 3

Dst.

PIHAK KEDUA, **PIHAK PERTAMA,**

Gambar 3.57 Desain Perjanjian Jual Beli (PJB)

34. Desain Laporan Pengadaan Barang

Sub Divisi Regional I Surabaya Utara

LOGO PERUSAHAAN

LAPORAN PENGADAAN BERAS/GABAH
PERUM BULOG SUBDIVRE SURABAYA UTARA

Mitra kerja	Pemilik	Tanggal Kontrak	Komoditi	Jumlah Karung	Harga Beli	Total Kuantum yg telah diterima	Sisa Kuantum

Sidoarjo, ……

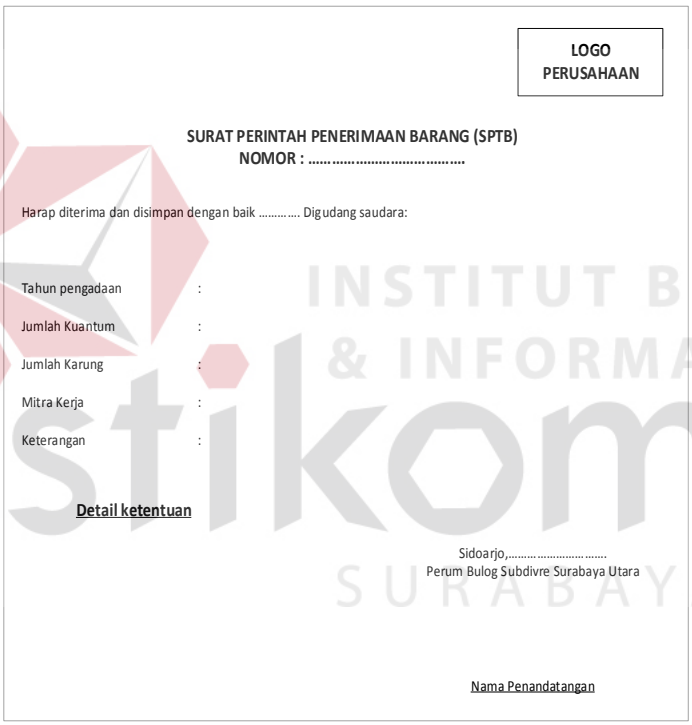
Gambar 3.58 Desain Laporan Pengadaan Barang

INSTITUT BISNIS & INFORMATIKA stikom SURABAYA

Pada gambar 3.58 diatas, laporan pengadaan barang berisi tentang jumlah kuantum, harga beli beras/gabah, jumlah kontrak yang telah diterima oleh pihak Subdivre serta sisa kuantum yang belum diterima oleh Subdivre.

35. Desain Surat Perintah Terima Barang (SPTB)

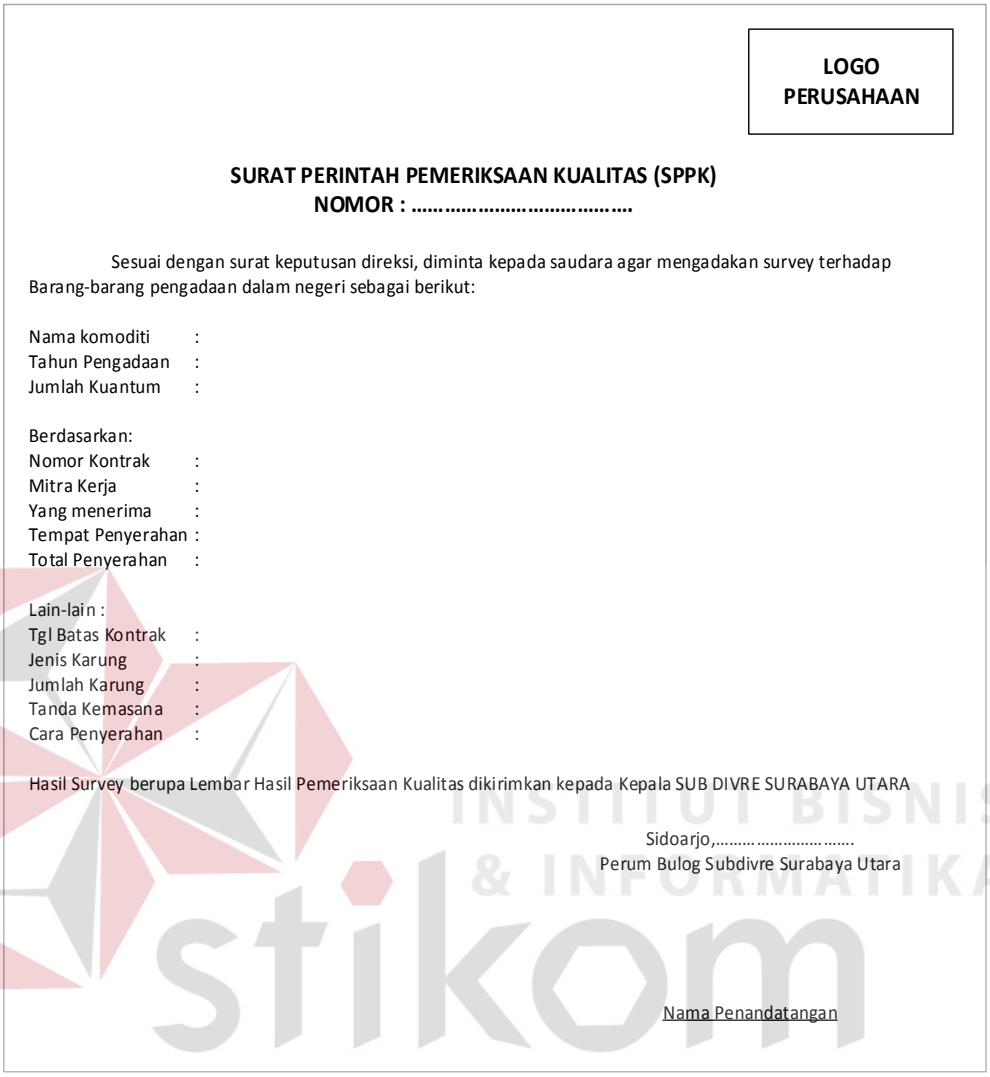
Berikut ini merupakan tampilan surat perintah terima barang yang berisi tentang kuantum beras/gabah yang harus diterima oleh pihak gudang. Dapat dilihat pada gambar 3.59.



Gambar 3.59 Desain Surat Perintah Terima Barang (SPTB)

36. Desain Surat Perintah Pemeriksaan Kualitas (SPPK)

Berikut ini merupakan tampilan surat perintah pemeriksaan kualitas yang bertujuan untuk memberikan perintah kepada pihak PPK untuk melakukan pemeriksaan kualitas beras/gabah yang telah dikirim oleh Mitra Kerja. Dapat dilihat pada gambar 3.60.



LOGO
PERUSAHAAN

SURAT PERINTAH PEMERIKSAAN KUALITAS (SPPK)
NOMOR : ……

Sesuai dengan surat keputusan direksi, diminta kepada saudara agar mengadakan survey terhadap Barang-barang pengadaan dalam negeri sebagai berikut:

Nama komoditi :
Tahun Pengadaan :
Jumlah Kuantum :

Berdasarkan:
Nomor Kontrak :
Mitra Kerja :
Yang menerima :
Tempat Penyerahan :
Total Penyerahan :

Lain-lain :
Tgl Batas Kontrak :
Jenis Karung :
Jumlah Karung :
Tanda Kemasana :
Cara Penyerahan :

Hasil Survey berupa Lembar Hasil Pemeriksaan Kualitas dikirimkan kepada Kepala SUB DIVRE SURABAYA UTARA

Sidoarjo,……
Perum Bulog Subdivre Surabaya Utara

Nama Penandatangan

Gambar 3.60 Desain Surat Perintah Pemeriksaan Kualitas (SPPK)

37. Desain Lembar Hasil Pemeriksaan Kualitas Beras

Laporan ini bertujuan untuk mengetahui kualitas beras yang dikirim oleh mitra kerja yang telah diperiksa oleh pihak PPK yang nantinya Subdivre Surabaya Utara dapat mengetahui beras tersebut memenuhi syarat atau tidak memenuhi syarat serta dapat mengetahui jumlah beras yang diterima atau ditolak. Dapat dilihat pada gambar 3.61.

LEMBAR HASIL
PEMERIKSAAN KUALITAS
PENGADAAN GABAH/BERAS DALAM NEGERI

DIVRE :
SUB DIVRE :
DASAR PEMERIKSAAN :

Komoditas: BERAS

Nomor :
Tanggal :

Dasar Pemeriksaan :

No. SPPK : Tanggal :
No. Kontrak : Tanggal :
MK/Pemilik : Alamat :
Kuantum :
Waktu Pemeriksaan : No. Pol Kendaraan/Alat Angkut:

GUDANG :

No	Komponen Kualitas	Hasil Analisa	Nilai Standar	MS/TMS	Pembungkus		
	Persyaratan Kulitatif				Jahitan		
1	Hama dan Penyakit				Kondisi		
2	Bau Busuk/Asing				Sablon Kode MK		
3	Bahan Kimia						
4	Dedak/Katul				**Kuantum (Jumlah)**		
	Persyaratan Kuantitatif				Colly		Ø
1	Kadar Air	%	%		Brutto		KG
2	Derajat Sosoh	%	%		Netto		KG
3	Butir Patah	%	%				
4	Butir Menir	%	%				

Penerimaan/Penolakan

Pengiriman	Penerimaan	Penolakan

Catatan :

Kepala Gudang

Pelaksana Pemeriksa Kualitas

Gambar 3.61 Desain Lembar Hasil Pemeriksaan Kualitas Beras

38. Desain Lembar Hasil Pemeriksaan Kualitas Gabah

Laporan ini bertujuan untuk mengetahui kualitas gabah yang telah diperiksa oleh pihak PPK yang nantinya Subdivre Surabaya Utara dapat mengetahui gabah dinyatakan memenuhi syarat atau tidak memenuhi syarat serta

dapat mengetahui jumlah gabah yang diterima atau ditolak. Dapat dilihat pada gambar 3.62.

LEMBAR HASIL
PEMERIKSAAN KUALITAS
PENGADAAN GABAH/BERAS DALAM NEGERI

DIVRE :
SUB DIVRE :
DASAR PEMERIKSAAN :

Komoditas: GABAH
Nomor :
Tanggal :

Dasar Pemeriksaan :
No. SPPK : Tanggal :
No. Kontrak : Tanggal :
MK/Pemilik : Alamat :
Kuantum :
Waktu Pemeriksaan : No. Pol Kendaraan/Alat Angkut:

GUDANG :

No	Komponen Kualitas	Hasil Analisa	Nilai Standar	MS/TMS	Pembungkus		
	Persyaratan Kulitatif				Jahitan		
1	Hama dan Penyakit				Kondisi		
2	Bau Busuk/Asing				Sablon Kode MK		
3	Bahan Kimia						
4	Varietas/type Butiran				**Kuantum (Jumlah)**		
	Persyaratan Kuantitatif				Colly		Ø
1	Kadar Air	%	%		Brutto		KG
2	Hampa Kotoran	%	%		Netto		KG

Penerimaan/Penolakan		
Pengiriman	Penerimaan	Penolakan
Catatan :		

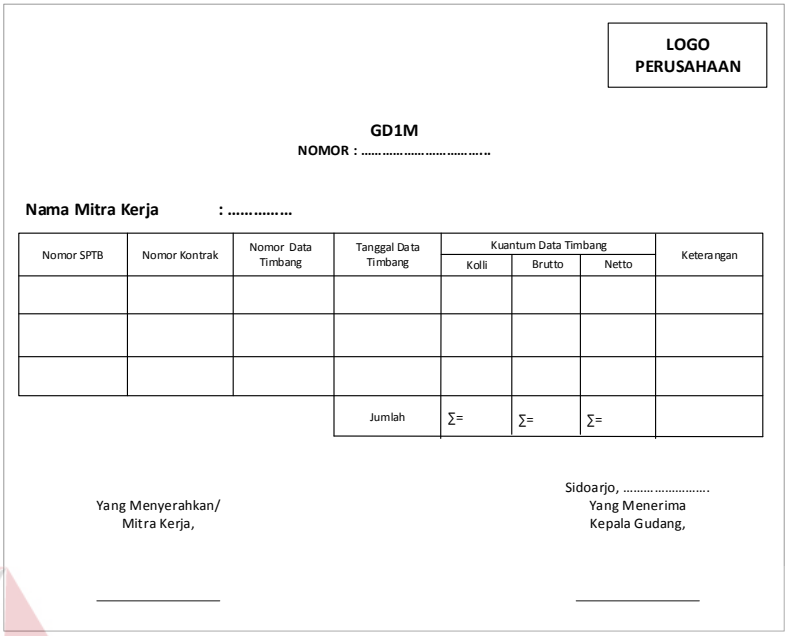
Kepala Gudang

Pelaksana Pemeriksa Kualitas

Gambar 3.62 Desain Lembar Hasil Pemeriksaan Kualitas Gabah

39. Desain Rekapitulasi GD1M

Rekapitulasi GD1M berisi tentang rekapitulasi jumlah kuantum data timbang yang diterima gudang selama satu hari. Dapat dilihat pada gambar 3.63.



LOGO PERUSAHAAN

GD1M

NOMOR : ……..

Nama Mitra Kerja : ……

Nomor SPTB	Nomor Kontrak	Nomor Data Timbang	Tanggal Data Timbang	Kuantum Data Timbang			Keterangan
				Kolli	Brutto	Netto	
			Jumlah	∑=	∑=	∑=	

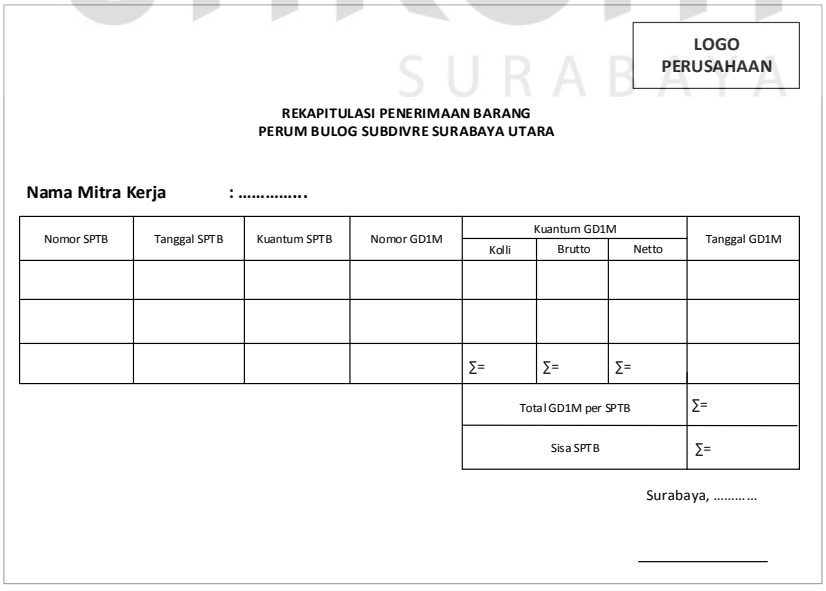
Sidoarjo, ……..
Yang Menerima
Kepala Gudang,

Yang Menyerahkan/
Mitra Kerja,

Gambar 3.63 Desain Rekapitulasi GD1M

40. Desain Rekapitulasi Penerimaan Barang

Laporan ini berisi tentang rekapitulasi jumlah kuantum GD1M yang diterima gudang melalui penerimaan beras/gabah selama periode tertentu. Dapat dilihat pada gambar 3.64.



LOGO PERUSAHAAN

REKAPITULASI PENERIMAAN BARANG
PERUM BULOG SUBDIVRE SURABAYA UTARA

Nama Mitra Kerja : ……..

Nomor SPTB	Tanggal SPTB	Kuantum SPTB	Nomor GD1M	Kuantum GD1M			Tanggal GD1M
				Kolli	Brutto	Netto	
				∑=	∑=	∑=	
				Total GD1M per SPTB			∑=
				Sisa SPTB			∑=

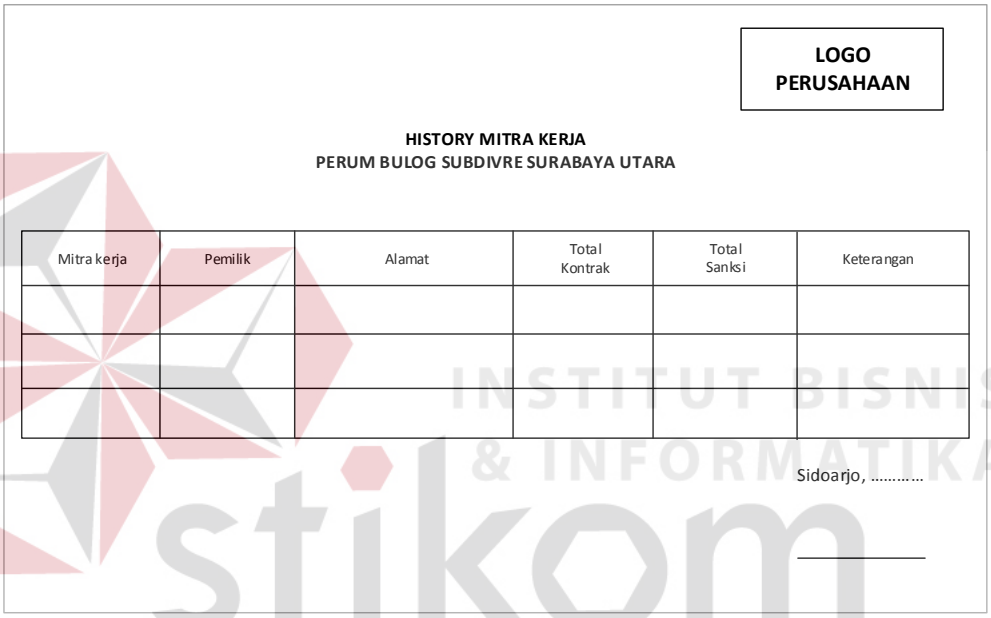
Surabaya, ……

Gambar 3.64 Desain Rekapitulasi Penerimaan Barang

INSTITUT BISNIS & INFORMATIKA stikom SURABAYA

41. Desain *History* Mitra Kerja

Pada gambar 3.65, merupakan tampilan laporan *history* mitra kerja yang bertujuan untuk mengetahui riwayat mitra kerja tersebut tepat waktu atau tidak dalam menyelesaikan perjanjian kontrak serta mengetahui jumlah kontrak mitra kerja tersebut dan jumlah sanksi yang didapat dari setiap mitra kerja, sehingga Subdivre dapat mengetahui mitra kerja mana yang baik atau buruk.


LOGO PERUSAHAAN

HISTORY MITRA KERJA
PERUM BULOG SUBDIVRE SURABAYA UTARA

Mitra kerja	Pemilik	Alamat	Total Kontrak	Total Sanksi	Keterangan

Sidoarjo, ...

Gambar 3.65 Desain *History* Mitra Kerja

42. Desain Surat Perintah Pembayaran (SPP)

Pada gambar 3.66, merupakan tampilan surat perintah pembayaran yang digunakan mitra kerja untuk mencairkan dana pada bank yang telah ditunjuk oleh pihak Subdivre Surabaya Utara. Pada surat perintah pembayaran tersebut terdapat jumlah bruto dan netto beras yang diterima dan total pembayaran.

INSTITUT BISNIS & INFORMATIKA stikom SURABAYA

LOGO PERUSAHAAN

Kepada
Bank :
Cabang :
Di :

No. SPP :
Komoditi :

SURAT PERINTAH PEMBAYARAN (SPP)

Dengan ini diperintahkan agar Saudara membayarkan kepada :

Nama Mitra Kerja :
Pemilik Mitra Kerja :
Alamat :

Untuk keperluan : Pembayaran atas penyerahan komoditi …… Kualitas ……..

Dasar penagihan :
1. Nomor Kontrak :
2. Nomor RPK :
3. Nomor GD1M :
Jumlah : Brutto …… Netto ……. Kg.

Perhitungan biaya :
Jumlah yang harus dibayar : …… kg Brutto/Netto) x Rp……= Rp……..
Jumlah potongan : Rp ……

Jumlah yang diterima Mitra Kerja di Bank = Rp. ……

Sidoarjo, ……
SUBDIVRE SURABAYA UTARA

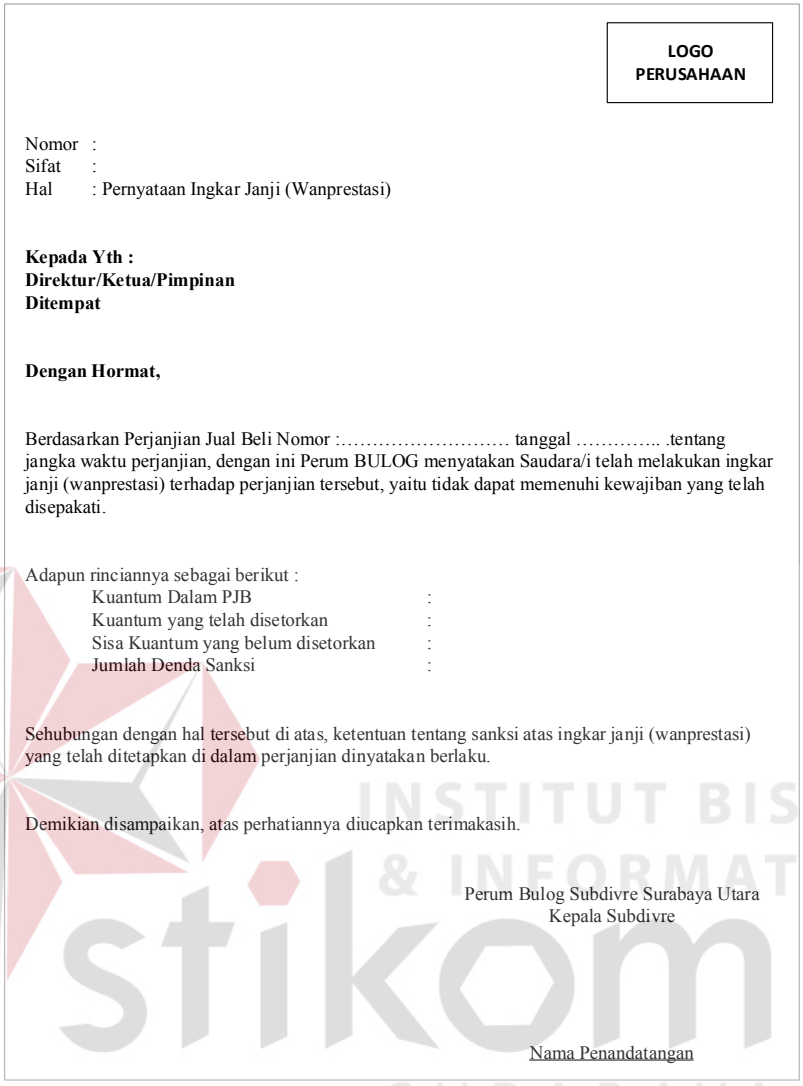
(……)
Cap dan nama jelas

(……)

Gambar 3.66 Desain Surat Perintah Pembayaran (SPP)

43. Desain Wanprestasi

Berikut ini merupakan tampilan wanprestasi yang digunakan untuk Subdivre Surabaya Utara memberikan surat sanksi kepada mitra kerja yang tidak memenuhi kontrak sampai tanggal berlaku habis. Berikut adalah tampilan desain Wanprestasi yang dapat dilihat pada gambar 3.67.



LOGO PERUSAHAAN

Nomor :
Sifat :
Hal : Pernyataan Ingkar Janji (Wanprestasi)

Kepada Yth :
Direktur/Ketua/Pimpinan
Ditempat

Dengan Hormat,

Berdasarkan Perjanjian Jual Beli Nomor :…… tanggal …….. .tentang jangka waktu perjanjian, dengan ini Perum BULOG menyatakan Saudara/i telah melakukan ingkar janji (wanprestasi) terhadap perjanjian tersebut, yaitu tidak dapat memenuhi kewajiban yang telah disepakati.

Adapun rinciannya sebagai berikut :

Kuantum Dalam PJB	:
Kuantum yang telah disetorkan	:
Sisa Kuantum yang belum disetorkan	:
Jumlah Denda Sanksi	:

Sehubungan dengan hal tersebut di atas, ketentuan tentang sanksi atas ingkar janji (wanprestasi) yang telah ditetapkan di dalam perjanjian dinyatakan berlaku.

Demikian disampaikan, atas perhatiannya diucapkan terimakasih.

Perum Bulog Subdivre Surabaya Utara
Kepala Subdivre

Nama Penandatangan

Gambar 3.67 Desain Wanprestasi

3.3 Desain Uji Coba

Setelah melakukan desain *user interface*, tahap selanjutnya adalah melakukan desain uji coba. Desain uji coba ini dilakukan dengan menggunakan metode *black box testing*, dimana aplikasi ini akan diuji dengan melakukan berbagai uji coba untuk membuktikan bahwa aplikasi yang dibuat berjalan dengan baik dan sesuai tujuan atau *output* yang diharapkan. Adapun desain uji coba yang akan dilakukan adalah sebagai berikut:

Tabel 3.30 Desain Uji Coba *Form Login*

Objek Pengujian		*Form Login*		
Keterangan		Mengetahui tampilan dan fungsi *form login* dapat berjalan dengan baik dan menghasilkan *output* yang diharapkan.		
Test Case ID	**Tujuan**	***Input***	***Output* yang Diharapkan**	**Status**
1.	Menguji *textbox password*	Memasukkan karakter *password*	Karakter yang dimasukkan tampil dengan simbol	
2.	Menguji *checkbox* tampil *password*	Mencentang *checkbox* tampil *password*	Karakter simbol *password* berubah menjadi text	
3.	Validasi *username* dan *password*	Tombol *login*	Muncul pesan "*login* sukses"	
			Muncul pesan "*login* gagal, periksa *username* dan *password* anda"	
			Menu utama sesuai dengan hak akses pegawai	

Tabel 3.31 Desain Uji Coba *Form* Menu Utama

Objek Pengujian		*Form* Menu Utama		
Keterangan		Mengetahui tampilan dan fungsi *form* menu utama dapat berjalan dengan baik dan menghasilkan *output* yang diharapkan.		
Test Case ID	**Tujuan**	***Input***	***Output* yang Diharapkan**	**Status**
1.	Menguji fungsi tombol pada menu utama	Tombol *master*	Menampilkan menu utama "*master*"	
		Tombol transaksi	Menampilkan menu utama "transaksi"	
		Tombol laporan	Menampilkan menu utama "laporan"	

Tabel 3.32 Desain Uji Coba *Form* Ubah *Password*

Objek Pengujian	*Form* Ubah *Password*
Keterangan	Mengetahui tampilan dan fungsi *form* ubah *password* dapat berjalan dengan baik dan menghasilkan *output* yang diharapkan.

INSTITUT BISNIS & INFORMATIKA stikom SURABAYA

Test Case ID	Tujuan	*Input*	*Output* yang Diharapkan	Status
1.	Menguji *textbox password*	Memasukkan karakter *password*	Karakter yang dimasukkan tampil dengan simbol	
2.	Validasi *username* dan *password*	Tombol simpan	Muncul pesan "ubah *password* sukses"	
			Muncul pesan "Konfirmasi *password* yang anda masukkan tidak cocok	

Tabel 3.33 Desain Uji Coba *Form Master*

Objek Pengujian		*Form Master*		
Keterangan		Mengetahui tampilan dan fungsi *form* menu utama "*Master*" dapat berjalan dengan baik dan menghasilkan *output* yang diharapkan.		
Test Case ID	**Tujuan**	***Input***	***Output* yang Diharapkan**	**Status**
1.	Menguji fungsi tombol pada menu utama "*master*"	Tombol bank, gudang, jabatan, jenis karung, *level* klasifikasi, pegawai, pembobotan, mitra kerja, SOP, realisasi kontrak	Menampilkan menu utama *master* bank	
			Menampilkan menu utama *master* gudang	
			Menampilkan menu utama *master* jabatan	
			Menampilkan menu utama *master* jenis karung	
			Menampilkan menu utama *master level* klasifikasi	
			Menampilkan menu utama *master* pegawai	
			Menampilkan menu utama *master* pembobotan	
			Menampilkan menu utama *master* mitra kerja	
			Menampilkan menu utama *master* SOP	
			Menampilkan menu utama *master* realisasi kontrak	

INSTITUT BISNIS & INFORMATIKA stikom SURABAYA

Tabel 3.34 Desain Uji Coba *Form Level* Klasifikasi

Objek Pengujian		*Form Level* Klasifikasi		
Keterangan		Mengetahui tampilan dan fungsi *form level* klasifikasi dapat berjalan dengan baik dan menghasilkan *output* yang diharapkan.		
Test Case ID	**Tujuan**	***Input***	***Output* yang Diharapkan**	**Status**
1.	Menguji fungsi tombol dan *textbox* pada *form level* klasifikasi	*Textbox* pada *form level* klasifikasi	Dapat diisi mengenai data *level* klasifikasi dengan text	
		Tombol *save*	Muncul pesan "data *level* klasifikasi berhasil disimpan"	
		Tombol *update*	Muncul pesan "data *level* klasifikasi berhasil di-*update"*	
		Tombol *reset*	Menghapus semua isian pada *textbox*	
		Tombol *"deleted selected"*	Menghapus data yang dipilih pada data	

Tabel 3.35 Desain Uji Coba *Form* Mitra Kerja

Objek Pengujian		*Form* Mitra Kerja		
Keterangan		Mengetahui tampilan dan fungsi *form* mitra kerja dapat berjalan dengan baik dan menghasilkan *output* yang diharapkan.		
Test Case ID	**Tujuan**	***Input***	***Output* yang Diharapkan**	**Status**
1.	Menguji fungsi tombol dan *textbox* pada *form* mitra kerja	*Textbox* pada *form* mitra kerja	Dapat diisi mengenai data mitra kerja dengan *text*	
		Textbox cari pada *form* mitra kerja	Dapat diisi nama mitra kerja yang akan dicari	
		Tombol *save*	Muncul pesan "data mitra kerja berhasil disimpan"	
		Tombol *update*	Muncul pesan "data mitra kerja berhasil di-*update"*	
		Tombol *reset*	Menghapus semua isian pada *textbox*	

INSTITUT BISNIS & INFORMATIKA STIKOM SURABAYA

Tabel 3.36 Desain Uji Coba *Form* Bank

Objek Pengujian		*Form* Bank		
Keterangan		Mengetahui tampilan dan fungsi *form* bank dapat berjalan dengan baik dan menghasilkan *output* yang diharapkan.		
Test Case ID	**Tujuan**	***Input***	***Output* yang Diharapkan**	**Status**
1.	Menguji fungsi tombol dan *textbox* pada *form* bank	*Textbox* pada *form* bank	Dapat diisi mengenai data bank dengan *text*	
		Textbox cari pada *form* bank	Dapat diisi nama bank yang akan dicari	
		Tombol *save*	Muncul pesan "data bank berhasil disimpan"	
		Tombol *update*	Muncul pesan "data bank berhasil di-*update*"	
		Tombol *reset*	Menghapus semua isian pada *textbox*	

Tabel 3.37 Desain Uji Coba *Form* Gudang

Objek Pengujian		*Form* Gudang		
Keterangan		Mengetahui tampilan dan fungsi *form* gudang dapat berjalan dengan baik dan menghasilkan *output* yang diharapkan.		
Test Case ID	**Tujuan**	***Input***	***Output* yang Diharapkan**	**Status**
1.	Menguji fungsi tombol dan *textbox* pada *form* gudang	*Textbox* pada *form* gudang	Dapat diisi mengenai data gudang dengan *text*	
		Textbox cari pada *form* gudang	Dapat diisi nama gudang yang akan dicari	
		Tombol *save*	Muncul pesan "data gudang berhasil disimpan"	
		Tombol *update*	Muncul pesan "data gudang berhasil di-*update*"	
		Tombol *reset*	Menghapus semua isian pada *textbox*	

INSTITUT BISNIS & INFORMATIKA STIKOM SURABAYA

Tabel 3.38 Desain Uji Coba *Form* Jabatan

Objek Pengujian		*Form* Jabatan		
Keterangan		Mengetahui tampilan dan fungsi *form* jabatan dapat berjalan dengan baik dan menghasilkan *output* yang diharapkan.		
Test Case ID	**Tujuan**	***Input***	***Output* yang Diharapkan**	**Status**
1.	Menguji fungsi tombol, *textbox* dan *combobox* pada *form* jabatan	*Textbox* pada *form* jabatan	Dapat diisi mengenai data jabatan dengan *text*	
		Combobox pada *form* jabatan	Menampilkan hak akses	
		Textbox cari pada *form* jabatan	Dapat diisi nama jabatan yang akan dicari	
		Tombol *save*	Muncul pesan "data jabatan berhasil disimpan"	
		Tombol *update*	Muncul pesan "data jabatan berhasil di-*update*"	
		Tombol *reset*	Menghapus semua isian pada *textbox*	

Tabel 3.39 Desain Uji Coba *Form* Jenis Karung

Objek Pengujian		*Form* Jenis Karung		
Keterangan		Mengetahui tampilan dan fungsi *form* jenis karung dapat berjalan dengan baik dan menghasilkan *output* yang diharapkan.		
Test Case ID	**Tujuan**	***Input***	***Output* yang Diharapkan**	**Status**
1.	Menguji fungsi tombol dan *textbox* pada *form* jenis karung	*Textbox* pada *form* jenis karung	Dapat diisi mengenai data jenis karung dengan *text*	
		Textbox cari pada *form* jenis karung	Dapat diisi nama komoditi yang akan dicari	
		Tombol *save*	Muncul pesan "data jenis karung berhasil disimpan"	
		Tombol *update*	Muncul pesan "data jenis karung berhasil di-*update*"	

INSTITUT BISNIS & INFORMATIKA stikom SURABAYA

Objek Pengujian		*Form* Jenis Karung		
Keterangan		Mengetahui tampilan dan fungsi *form* jenis karung dapat berjalan dengan baik dan menghasilkan *output* yang diharapkan.		
Test Case ID	**Tujuan**	***Input***	***Output* yang Diharapkan**	**Status**
		Tombol *reset*	Menghapus semua isian pada *textbox*	

Tabel 3.40 Desain Uji Coba *Form* Pegawai

Objek Pengujian		*Form* Pegawai		
Keterangan		Mengetahui tampilan dan fungsi *form* pegawai dapat berjalan dengan baik dan menghasilkan *output* yang diharapkan.		
Test Case ID	**Tujuan**	***Input***	***Output* yang Diharapkan**	**Status**
1.	Menguji fungsi tombol, *textbox*, *checkbox* dan *combobox* pada *form* pegawai	*Textbox* pada *form* pegawai	Dapat diisi mengenai data pegawai dengan *text*	
		Combobox pada *form* pegawai	Menampilkan jabatan	
		Textbox cari pada *form* pegawai	Dapat diisi nama pegawai yang akan dicari	
		Checkbox tampil *password*	Dapat menampilkan karakter dari *textbox password*	
		Tombol *save*	Muncul pesan "data pegawai berhasil disimpan"	
		Tombol *update*	Muncul pesan "data pegawai berhasil di-*update*"	
		Tombol *reset*	Menghapus semua isian pada *textbox*	

Tabel 3.41 Desain Uji Coba *Form* Pembobotan

Objek Pengujian	*Form* Pembobotan
Keterangan	Mengetahui tampilan dan fungsi *form* pembobotan dapat berjalan dan menghasilkan *output* yang diharapkan.

Test Case ID	Tujuan	*Input*	*Output* yang Diharapkan	Status
1.	Menguji fungsi tombol, *textbox* dan *combobox* pada *form* pembobotan	*Textbox* pada *form* pembobotan	Dapat diisi mengenai data pegawai dengan *text*	
		Combobox pada *form* pembobotan	Menampilkan nama pembobotan	
		Tombol *save*	Muncul pesan "data pembobotan berhasil disimpan"	
		Tombol *update*	Muncul pesan "data pembobotan berhasil di-*update*"	
		Tombol *reset*	Menghapus semua isian pada *textbox*	

Tabel 3.42 Desain Uji Coba *Form* SOP

Objek Pengujian		*Form* SOP		
Keterangan		Mengetahui tampilan dan fungsi *form* standar operasional prosedur (SOP) dapat berjalan dengan baik dan menghasilkan *output* yang diharapkan.		
Test Case ID	**Tujuan**	***Input***	***Output* yang Diharapkan**	**Status**
1.	Menguji fungsi tombol dan *textbox* pada *form* SOP	*Textbox* pada *form* SOP beras	Dapat diisi mengenai data SOP beras dengan *text*	
		Tombol *save* SOP beras	Muncul pesan "data SOP beras berhasil disimpan"	
		Tombol *update* SOP beras	Muncul pesan "data SOP beras berhasil di-*update*"	
		Tombol *reset* SOP beras	Menghapus semua isian pada *textbox* SOP beras	
		Textbox pada *form* SOP gabah	Dapat diisi mengenai data SOP gabah dengan text	
		Tombol *save* SOP gabah	Muncul pesan "data SOP gabah berhasil disimpan"	
		Tombol *update* SOP gabah	Muncul pesan "data SOP gabah berhasil	

Objek Pengujian		*Form* SOP		
Keterangan		Mengetahui tampilan dan fungsi *form* standar operasional prosedur (SOP) dapat berjalan dengan baik dan menghasilkan *output* yang diharapkan.		
Test Case ID	**Tujuan**	***Input***	***Output* yang Diharapkan**	**Status**
			di-*update*"	
		Tombol *reset* SOP gabah	Menghapus semua isian pada *textbox* SOP gabah	

Tabel 3.43 Desain Uji Coba *Form* SPPK

Objek Pengujian		*Form* SPPK		
Keterangan		Mengetahui tampilan dan fungsi *form* SPPK dapat berjalan dan menghasilkan *output* yang diharapkan.		
Test Case ID	**Tujuan**	***Input***	***Output* yang Diharapkan**	**Status**
1.	Menguji fungsi tombol dan *textbox* pada *form* SPPK	*Textbox* pada *form* SPPK	Dapat diisi mengenai data SPPK dengan *text*	
		Textbox cari pada *form* SPPK	Dapat diisi id SPPK yang akan di cari	
		Tombol cari	Menampilkan data kontrak MK	
		Tombol *save*	Muncul pesan "data SPPK berhasil disimpan"	
		Tombol *reset*	Menghapus semua isian pada *textbox*	
		Tombol *"deleted selected"*	Menghapus data yang dipilih pada data	

Tabel 3.44 Desain Uji Coba *Form* SPTB

Objek Pengujian		*Form* SPTB		
Keterangan		Mengetahui tampilan dan fungsi *form* SPTB dapat berjalan dengan baik dan menghasilkan *output* yang diharapkan.		
Test Case ID	**Tujuan**	***Input***	***Output* yang Diharapkan**	**Status**

Objek Pengujian		*Form* SPTB		
Keterangan		Mengetahui tampilan dan fungsi *form* SPTB dapat berjalan dengan baik dan menghasilkan *output* yang diharapkan.		
Test Case ID	**Tujuan**	***Input***	***Output* yang Diharapkan**	**Status**
1.	Menguji fungsi tombol dan *textbox* pada *form* SPTB	*Textbox* pada *form* SPTB	Dapat diisi mengenai data SPTB dengan *text*	
		Textbox cari pada *form* SPTB	Dapat diisi id SPTB yang akan dicari	
		Tombol cari	Menampilkan data kontrak MK	
		Tombol *save*	Muncul pesan "data SPTB berhasil disimpan"	
		Tombol *reset*	Menghapus semua isian pada *textbox*	
		Tombol *"deleted selected"*	Menghapus data yang dipilih pada data	

Tabel 3.45 Desain Uji Coba *Form* Klasifikasi

Objek Pengujian		*Form* Klasifikasi		
Keterangan		Mengetahui tampilan dan fungsi *form* klasifikasi dapat berjalan dengan baik dan menghasilkan *output* yang diharapkan.		
Test Case ID	**Tujuan**	***Input***	***Output* yang Diharapkan**	**Status**
1.	Menguji fungsi tombol dan *textbox* pada *form* klasifikasi	*Textbox* pada *form* klasifikasi	Dapat diisi mengenai data klasifikasi dengan *text*	
		Textbox cari pada *form* klasifikasi	Dapat diisi nama mitra kerja yang akan dicari	
		Tombol cari	menampilkan data mitra kerja	
		Tombol *save*	Muncul pesan "data klasifikasi berhasil disimpan"	
		Tombol *update*	Muncul pesan "data klasifikasi berhasil di-*update*"	

Objek Pengujian		*Form* Klasifikasi		
Keterangan		Mengetahui tampilan dan fungsi *form* klasifikasi dapat berjalan dengan baik dan menghasilkan *output* yang diharapkan.		
Test Case ID	**Tujuan**	***Input***	***Output* yang Diharapkan**	**Status**
		Tombol *reset*	Menghapus semua isian pada *textbox*	
		Tombol *"deleted selected"*	Menghapus data yang dipilih	

Tabel 3.46 Desain Uji Coba *Form* Persyaratan Administrasi

Objek Pengujian		*Form* Persyaratan Administrasi		
Keterangan		Mengetahui tampilan dan fungsi *form* persyaratan administrasi dapat berjalan dengan baik dan menghasilkan *output* yang diharapkan.		
Test Case ID	**Tujuan**	***Input***	***Output* yang Diharapkan**	**Status**
1.	Menguji fungsi tombol dan *combobox* pada *form* persyaratan administrasi	*Combobox* pada *form* persyaratan administrasi	Menampilkandata dokumen mitra kerja dan menghasilkan status penerimaan mitra kerja	
		Textbox cari pada *form* persyaratan administrasi	Dapat diisi nama mitra kerja yang akan dicari	
		Tombol cari	Menampilkan data mitra kerja	
		Tombol *save*	Muncul pesan "data persyaratan administrasi berhasil disimpan"	
		Tombol *update*	Muncul pesan "data persyaratan administrasi berhasil di-*update*"	
		Tombol *reset*	Menghapus semua isian pada *textbox*	
		Tombol *"deleted selected"*	Menghapus data yang dipilih pada data	

Tabel 3.47 Desain Uji Coba *Form* Persyaratan Teknis

Objek Pengujian		*Form* Persyaratan Teknis		
Keterangan		Mengetahui tampilan dan fungsi *form* persyaratan teknis dapat berjalan dan menghasilkan *output* yang diharapkan.		
Test Case ID	**Tujuan**	***Input***	***Output* yang Diharapkan**	**Status**
1.	Menguji fungsi tombol dan *textbox* pada *form* persyaratan teknis	*Combobox* pada *form* persyaratan teknis	Menampilkan data dokumen mitra kerja dan menghasilkan status penerimaan mitra kerja	
		Textbox cari pada *form* persyaratan teknis	Dapat diisi nama mitra kerja yang akan dicari	
		tombol cari	Menampilkan data mitra kerja	
		Tombol *save*	Muncul pesan "data persyaratan teknis berhasil disimpan"	
		Tombol *update*	Muncul pesan "data persyaratan teknis berhasil di-*update*"	
		Tombol *reset*	Menghapus semua isian pada *textbox*	
		Tombol "*deleted selected*"	Menghapus data yang dipilih pada data	

Tabel 3.48 Desain Uji Coba *Form* Penetapan Mitra Kerja

Objek Pengujian		*Form* Penetapan Mitra Kerja		
Keterangan		Mengetahui tampilan dan fungsi *form* penetapan mitra kerja dapat berjalan dengan baik dan menghasilkan *output* yang diharapkan.		
Test Case ID	**Tujuan**	***Input***	***Output* yang Diharapkan**	**Status**
1.	Menguji fungsi tombol dan *textbox* pada *form* penetapan mitra kerja	Tombol cari	Menampilkan data mitra kerja	
		Tombol *accept*	Muncul pesan "data penetapan mitra kerja berhasil disimpan"	
		Tombol "*deleted selected*"	Menghapus data yang dipilih pada data	

Tabel 3.49 Desain Uji Coba *Form* Realisasi Kontrak

Objek Pengujian		*Form* Realisasi Kontrak		
Keterangan		Mengetahui tampilan dan fungsi realisasi kontrak dapat berjalan dengan baik dan menghasilkan *output* yang diharapkan.		
Test Case ID	**Tujuan**	***Input***	***Output* yang Diharapkan**	**Status**
1.	Menguji fungsi tombol, *textbox* dan *combobox* pada *form* realisasi kontrak	*Textbox* pada *form* realisasi kontrak	Dapat diisi mengenai data realisasi dengan *text*	
		Textbox cari pada *form* realisasi kontrak	Dapat diisi nomor LC yang akan dicari	
		combobox pada *form* realisasi kontrak	Menampilkan nama komoditi	
		Tombol *save*	Muncul pesan "data realisasi kontrak berhasil disimpan"	
		Tombol *deleted selected*	Muncul pesan "data realisasi kontrak berhasil dihapus"	
		Tombol *reset*	Menghapus semua isian pada *textbox*	

Tabel 3.50 Desain Uji Coba *Form* Transaksi Kontrak Pengadaan

Objek Pengujian		*Form* Transaksi Kontrak Pengadaan		
Keterangan		Mengetahui tampilan dan fungsi *form* transaksi kontrak pengadaan dapat berjalan dengan baik dan menghasilkan *output* yang diharapkan.		
Test Case ID	**Tujuan**	***Input***	***Output* yang Diharapkan**	**Status**
1.	Menguji fungsi tombol dan *textbox* pada *form* transaksi kontrak pengadaan	*Textbox* pada *form* transaksi kontrak pengadaan	Dapat diisi mengenai data kontrak pengadaan dengan *text*	
		Tombol cari LC	Menampilkan data LC	
		Tombol cari mitra kerja	Menampilkan data mitra kerja	
		Tombol cari jenis karung	Menampilkan data jenis karung	
		Tombol cari gudang	Menampilkan data gudang	

Objek Pengujian		*Form* Transaksi Kontrak Pengadaan		
Keterangan		Mengetahui tampilan dan fungsi *form* transaksi kontrak pengadaan dapat berjalan dengan baik dan menghasilkan *output* yang diharapkan.		
Test Case ID	**Tujuan**	***Input***	***Output* yang Diharapkan**	**Status**
		Tombol *save*	Muncul pesan "data kontrak pengadaan berhasil disimpan"	
		Tombol *reset*	Menghapus semua isian pada *textbox*	

Tabel 3.51 Desain Uji Coba *Form* Lihat Data Kontrak Pengadaan

Objek Pengujian		*Form* Lihat Data Kontrak Pengadaan		
Keterangan		Mengetahui tampilan dan fungsi *form* lihat data kontrak pengadaan dapat berjalan dengan baik dan menghasilkan *output* yang diharapkan.		
Test Case ID	**Tujuan**	***Input***	***Output* yang Diharapkan**	**Status**
1.	Menguji fungsi tombol *textbox* dan *combobox* pada *form* lihat data kontrak pengadaan	*Textbox* cari pada *form* lihat data kontrak pengadaan	Menampilkan data kontrak mitra kerja yang dicari	
		Combobox bulan dan tahun pada *form* lihat data kontrak pengadaan	Menampilkan seluruh data kontrak pengadaan	
		Tombol *"deleted selected"*	Menghapus data yang dipilih pada data	

Tabel 3.52 Desain Uji Coba *Form* RPK Beras

Objek Pengujian		*Form* RPK Beras		
Keterangan		Mengetahui tampilan dan fungsi *form* RPK beras dapat berjalan dengan baik dan menghasilkan *output* yang diharapkan.		
Test Case ID	**Tujuan**	***Input***	***Output* yang Diharapkan**	**Status**
1.	Menguji fungsi tombol, *textbox* dan	*Textbox* pada *form* RPK beras	Dapat diisi mengenai data syarat beras dengan *text*	

Objek Pengujian		*Form* RPK Beras		
Keterangan		Mengetahui tampilan dan fungsi *form* RPK beras dapat berjalan dengan baik dan menghasilkan *output* yang diharapkan.		
Test Case ID	**Tujuan**	***Input***	***Output* yang Diharapkan**	**Status**
	radiobutton pada *form* RPK beras	*Radio button* pada *form* RPK beras	Dapat diisi mengenai data syarat beras dengan menandai *radio button*	
		Tombol Cari pada *form* RPK beras	Menampilkan data SPPK	
		Tombol *save*	Muncul pesan "data RPK beras berhasil disimpan"	
		Tombol *reset*	Menghapus semua isian pada *textbox*	

Tabel 3.53 Desain Uji Coba *Form* Lihat Data RPK Beras

Objek Pengujian		*Form* Lihat Data RPK Beras		
Keterangan		Mengetahui tampilan dan fungsi *form* lihat data RPK beras dapat berjalan dengan baik dan menghasilkan *output* yang diharapkan.		
Test Case ID	**Tujuan**	***Input***	***Output* yang Diharapkan**	**Status**
1.	Menguji fungsi tombol, *textbox* dan *combobox* pada *form* lihat data RPK beras	*Textbox* pada *form* lihat data RPK beras	Menampilkan data RPK beras mitra kerja yang dicari	
		Combobox bulan dan tahun pada *form* lihat data RPK beras	Menampilkan seluruh data RPK beras	
		Tombol "*deleted selected*"	Menghapus data yang dipilih pada data	

Tabel 3.54 Desain Uji Coba *Form* RPK Gabah

Objek Pengujian		*Form* RPK Gabah		
Keterangan		Mengetahui tampilan dan fungsi *form* RPK gabah dapat berjalan dengan baik dan menghasilkan *output* yang diharapkan.		
Test Case ID	**Tujuan**	***Input***	***Output* yang Diharapkan**	**Status**

Objek Pengujian		*Form* RPK Gabah		
Keterangan		Mengetahui tampilan dan fungsi *form* RPK gabah dapat berjalan dengan baik dan menghasilkan *output* yang diharapkan.		
Test Case ID	**Tujuan**	***Input***	***Output* yang Diharapkan**	**Status**
1.	Menguji fungsi tombol, *textbox* dan *radiobutton* pada *form* RPK gabah	*Textbox* pada *form* RPK gabah	Dapat diisi mengenai data syarat gabah dengan *text*	
		Radiobutton pada *form* RPK gabah	Dapat diisi mengenai data syarat gabah dengan menandai *radiobutton*	
		Tombol cari	Menampilkan data SPPK	
		Tombol *save*	Muncul pesan "data RPK gabah berhasil disimpan"	
		Tombol *reset*	Menghapus semua isian pada *textbox*	

Tabel 3.55 Desain Uji Coba *Form* Lihat Data RPK Gabah

Objek Pengujian		*Form* Lihat Data RPK Gabah		
Keterangan		Mengetahui tampilan dan fungsi *form* lihat data RPK gabah dapat berjalan dengan baik dan menghasilkan *output* yang diharapkan.		
Test Case ID	**Tujuan**	***Input***	***Output* yang Diharapkan**	**Status**
1.	Menguji fungsi tombol, *textbox* dan *combobox* pada *form* lihat data RPK gabah	*Textbox* pada *form* lihat data RPK gabah	Menampilkan data RPK gabah mitra kerja yang dicari	
		Combobox pada *form* lihat data RPK gabah	Menampilkan seluruh data RPK gabah	
		Tombol "*deleted selected*"	Menghapus data yang dipilih pada data	

Tabel 3.56 Desain Uji Coba *Form* Data Timbang

Objek Pengujian	*Form* Data Timbang
Keterangan	Mengetahui tampilan dan fungsi *form* data timbang dapat berjalan dengan baik dan menghasilkan *output* yang diharapkan.

INSTITUT BISNIS & INFORMATIKA stikom SURABAYA

Test Case ID	Tujuan	*Input*	*Output* yang Diharapkan	Status
1.	Menguji fungsi tombol dan *textbox* pada *form* data timbang	*Textbox* pada *form* data timbang	Dapat diisi mengenai data timbang dengan *text*	
		Tombol cari	Menampilkan data kontrak	
		Tombol *save*	Muncul pesan "data timbang berhasil disimpan"	
		Tombol *reset*	Menghapus semua isian pada *textbox*	
		Tombol "*deleted selected*"	Menghapus data yang dipilih pada data	

Tabel 3.57 Desain Uji Coba *Form* GD1M

Objek Pengujian	*Form* GD1M		
Keterangan	Mengetahui tampilan dan fungsi *form* GD1M dapat berjalan dan menghasilkan *output* yang diharapkan.		
Test Case ID	**Tujuan**	***Input***	***Output* yang Diharapkan**	**Status**
1.	Menguji fungsi tombol dan *textbox* pada *form* GD1M	*Textbox* pada *form* GD1M	Dapat diisi mengenai data GD1M dengan *text*	
		Tombol cari	Menampilkan data kontrak	
			Menampilkan data SPPK	
		Tombol *save*	Muncul pesan "data timbang berhasil disimpan"	
		Tombol *print*	Dapat menampilkan pesan "apakah anda ingin mencetak GD1M?" dan menampilkan laporan GD1M	

Tabel 3.58 Desain Uji Coba *Form* Sanksi

Objek Pengujian	*Form* Sanksi
Keterangan	Mengetahui tampilan dan fungsi *form* sanksi dapat berjalan dan menghasilkan *output* yang diharapkan.

Test Case ID	Tujuan	*Input*	*Output* yang Diharapkan	Status
1.	Menguji fungsi tombol dan *textbox* pada *form* sanksi	*Textbox* pada *form* sanksi	Dapat diisi mengenai data sanksi dengan *text*	
		Tombol cari	Menampilkan data kontrak yang mendapat sanksi	
		Tombol *save*	Muncul pesan "data sanksi berhasil disimpan"	
		Tombol *reset*	Menghapus semua isian pada *textbox*	
		Tombol *"deleted selected"*	Menghapus data yang dipilih pada data	

Tabel 3.59 Desain Uji Coba *Form* SPP

Objek Pengujian	*Form* SPP			
Keterangan	Mengetahui tampilan dan fungsi *form* SPP dapat berjalan dan menghasilkan *output* yang diharapkan.			
Test Case ID	**Tujuan**	***Input***	***Output* yang Diharapkan**	**Status**
1.	Menguji fungsi tombol dan *textbox* pada *form* SPP	*Textbox* pada *form* SPP	Dapat diisi mengenai data SPP dengan *text*	
		Tombol cari	Menampilkan data GD1M yang akan dibayar	
		Tombol *save*	Muncul pesan "data SPP berhasil disimpan"	
		Tombol *reset*	Menghapus semua isian pada *textbox*	

Tabel 3.60 Desain Uji Coba *Form* Lihat Data SPP

Objek Pengujian	*Form* Lihat Data SPP			
Keterangan	Mengetahui tampilan dan fungsi *form* lihat data SPP dapat berjalan dan menghasilkan *output* yang diharapkan.			
Test Case ID	**Tujuan**	***Input***	***Output* yang Diharapkan**	**Status**

Objek Pengujian		*Form* Lihat Data SPP		
Keterangan		Mengetahui tampilan dan fungsi *form* lihat data SPP dapat berjalan dan menghasilkan *output* yang diharapkan.		
Test Case ID	**Tujuan**	***Input***	***Output* yang Diharapkan**	**Status**
1.	Menguji fungsi tombol, *textbox* dan *combobox* pada *form* lihat data SPP	*Textbox* pada *form* lihat data SPP	Menampilkan data SPP mitra kerja yang dicari	
		Tombol *"deleted selected"*	Menghapus data yang dipilih pada data	

Tabel 3.61 Desain Uji Coba *Form* Surat Penetapan Mitra Kerja

Objek Pengujian		*Form* Surat Penetapan Mitra Kerja		
Keterangan		menampilkan surat penetapan mitra kerja		
Test Case ID	**Tujuan**	***Input***	***Output* yang Diharapkan**	**Status**
1.	Menghasilkan surat penetapan mitra kerja	Data mitra kerja	Menampilkan laporan data mitra kerja yang ditetapkan	
		Data klasifikasi	Menampilkan laporan data nilai hasil klasifikasi mitra kerja yang dinilai	
		Data *level* klasifikasi	Manampilkan kelas klasifikasi yang dinilai	
		Data penetapan mitra kerja	Menampilkan periode dan tanggal penetapan mitra kerja yang ditetapkan	

Tabel 3.62 Desain Uji Coba *Form* Laporan Hasil Penerimaan Mitra Kerja

Objek Pengujian		*Form* Laporan Hasil Penerimaan Mitra Kerja		
Keterangan		menampilkan laporan hasil penerimaan mitra kerja		
Test Case ID	**Tujuan**	***Input***	***Output* yang Diharapkan**	**Status**
1.	Menghasilkan lapotan hasil penerimaan mitra kerja	Data mitra kerja	Menampilkan laporan data mitra kerja yang ditetapkan	
		Data klasifikasi	Menampilkan laporan data nilai hasil	

Objek Pengujian		*Form* Laporan Hasil Penerimaan Mitra Kerja		
Keterangan		menampilkan laporan hasil penerimaan mitra kerja		
Test Case ID	**Tujuan**	***Input***	***Output* yang Diharapkan**	**Status**
			klasifikasi mitra kerja yang dinilai	
		Data *level* klasifikasi	Manampilkan kelas klasifikasi yang dinilai	
		Data penetapan mitra kerja	Menampilkan periode dan tanggal penetapan mitra kerja yang ditetapkan	

Tabel 3.63 Desain Uji Coba *Form History* Mitra Kerja

Objek Pengujian		*Form History* Mitra Kerja		
Keterangan		Menampilkan *history* mitra kerja		
Test Case ID	**Tujuan**	***Input***	***Output* yang Diharapkan**	**Status**
1.	Menghasilkan *history* mitra kerja	Data mitra kerja	Menampilkan laporan data mitra kerja	
		Data kontrak	Menampilkan jumlah kontrak yang pernah dilakukan	
		Data sanksi	Menampilkan jumlah sanksi yang pernah diterima	

Tabel 3.64 Desain Uji Coba *Form* Laporan Pengadaan

Objek Pengujian		*Form* Laporan Pengadaan		
Keterangan		Menampilkan laporan pengadaan		
Test Case ID	**Tujuan**	***Input***	***Output* yang Diharapkan**	**Status**
1.	Menghasilkan laporan pengadaan	Data mitra kerja	Menampilkan laporan data mitra kerja	
		Data kontrak	Menampilkan laporan data kontrak	
		Data GD1M	Menampilkan jumlah kuantum GD1M yang diterima	

INSTITUT BISNIS & INFORMATIKA stikom SURABAYA

Tabel 3.65 Desain Uji Coba *Form* Perjanjian Jual Beli

Objek Pengujian		*Form* Perjanjian Jual Beli		
Keterangan		Menampilkan perjanjian jual beli		
Test Case ID	**Tujuan**	***Input***	***Output* yang Diharapkan**	**Status**
1.	Menghasilkan perjanjian jual beli	Data mitra kerja	Menampilkan laporan data mitra kerja yang melakukan kontrak	
		Data kontrak	Menampilkan laporan data kontrak	
		Data bank	Menampilkan laporan data bank yang dipilih	
		Data jenis karung	Menampilkan laporan data jenis karung yang dipilih	

Tabel 3.66 Desain Uji Coba *Form* Lembar Hasil Pemeriksaan Kualitas Beras

Objek Pengujian		*Form* Lembar Hasil Pemeriksaan Kualitas Beras		
Keterangan		Menampilkan lembar hasil pemeriksaan kualitas beras		
Test Case ID	**Tujuan**	***Input***	***Output* yang Diharapkan**	**Status**
1.	Menghasilkan lembar hasil pemeriksaan kualitas beras	Data mitra kerja	Menampilkan laporan data mitra kerja	
		Data kontrak	Menampilkan laporan data kontrak	
		Data SPPK	Menampilkan laporan data SPPK	
		Data RPK beras	Menampilkan laporan data penilaian RPK beras	
		Data gudang	Menampilkan laporan data gudang	

Tabel 3.67 Desain Uji Coba *Form* Lembar Hasil Pemeriksaan Kualitas Gabah

Objek Pengujian		*Form* Lembar Hasil Pemeriksaan Kualitas Gabah		
Keterangan		menampilkan lembar hasil pemeriksaan kualitas gabah		
Test Case ID	**Tujuan**	***Input***	***Output* yang Diharapkan**	**Status**
1.	Menghasilkan lembar hasil	Data mitra kerja	Menampilkan laporan data mitra kerja	

Objek Pengujian		*Form* Lembar Hasil Pemeriksaan Kualitas Gabah		
Keterangan		menampilkan lembar hasil pemeriksaan kualitas gabah		
Test Case ID	**Tujuan**	***Input***	***Output* yang Diharapkan**	**Status**
	pemeriksaan kualitas gabah	Data kontrak	Menampilkan laporan data kontrak	
		Data SPPK	Menampilkan laporan data SPPK	
		Data RPK gabah	Menampilkan laporan data penilaian RPK gabah	
		Data gudang	Menampilkan laporan data gudang	

Tabel 3.68 Desain Uji Coba *Form* Surat Perintah Pemeriksaan Kualitas

Objek Pengujian		*Form* Surat Perintah Pemeriksaan Kualitas		
Keterangan		menampilkan surat perintah pemeriksaan kualitas		
Test Case ID	**Tujuan**	***Input***	***Output* yang Diharapkan**	**Status**
1.	Menghasilkan surat perintah pemeriksaan kualitas	Data mitra kerja	Menampilkan laporan data mitra kerja	
		Data kontrak	Menampilkan laporan data kontrak	
		Data SPPK	Menampilkan laporan data SPPK	
		Data jenis karung	Menampilkan laporan data jenis karung	
		Data gudang	Menampilkan laporan data gudang	

Tabel 3.69 Desain Uji Coba *Form* Surat Perintah Terima Barang

Objek Pengujian		*Form* Surat Perintah Terima Barang		
Keterangan		Menampilkan surat perintah terima barang		
Test Case ID	**Tujuan**	***Input***	***Output* yang Diharapkan**	**Status**
1.	Menghasilkan surat perintah penerimaan barang	Data mitra kerja	menampilkan laporan data mitra kerja	
		Data kontrak	menampilkan laporan data kontrak	
		Data SPTB	Menampilkan laporan data SPTB	

Objek Pengujian		*Form* Surat Perintah Terima Barang		
Keterangan		Menampilkan surat perintah terima barang		
Test Case ID	**Tujuan**	***Input***	***Output* yang Diharapkan**	**Status**
		Data jenis karung	Menampilkan laporan data jenis karung	
		Data gudang	Menampilkan laporan data gudang	

Tabel 3.70 Desain Uji Coba *Form* Rekapitulasi GD1M

Objek Pengujian		*Form* Rekapitulasi GD1M		
Keterangan		Menampilkan rekapitulasi GD1M		
Test Case ID	**Tujuan**	***Input***	***Output* yang Diharapkan**	**Status**
1.	Menghasilkan rekapitulasi GD1M	Data mitra kerja	Menampilkan laporan data mitra kerja	
		Data GD1M	Menampilkan laporan data GD1M	
		Data timbang	Menampilkan laporan rekap data timbang dalam satu hari	

Tabel 3.71 Desain Uji Coba *Form* Rekapitulasi Penerimaan Barang

Objek Pengujian		*Form* Rekapitulasi Penerimaan Barang		
Keterangan		Menampilkan rekapitulasi penerimaan barang		
Test Case ID	**Tujuan**	***Input***	***Output* yang Diharapkan**	**Status**
1.	Menghasilkan rekapitulasi penerimaan barang	Data mitra kerja	Menampilkan laporan data mitra kerja	
		Data GD1M	Menampilkan rekap data GD1M	
		Data SPTB	Menampilkan laporan data SPTB	

Tabel 3.72 Desain Uji Coba *Form* Surat Perintah Pembayaran

Objek Pengujian	*Form* Surat Perintah Pembayaran
Keterangan	Menampilkan surat perintah pembayaran

Test Case ID	Tujuan	*Input*	*Output* yang Diharapkan	Status
1.	Menghasilkan surat perintah pembayaran	Data mitra kerja	Menampilkan laporan data mitra kerja	
		Data kontrak	Menampilkan laporan data kontrak	
		Data bank	Menampilkan laporan data bank	
		Data GD1M	Menampilkan laporan data GD1M	
		Data SPP	Menampilkan perhitungan biaya SPP	

Tabel 3.73 Desain Uji Coba *Form* Wanprestasi

Objek Pengujian		*Form* Wanprestasi		
Keterangan		Menampilkan wanprestasi mitra kerja		
Test Case ID	**Tujuan**	***Input***	***Output* yang Diharapkan**	**Status**
1.	Menghasilkan wanprestasi	Data mitra kerja	Menampilkan laporan data mitra kerja	
		Data sanksi	Menampilkan laporan data sanksi	

INSTITUT BISNIS & INFORMATIKA stikom SURABAYA