



PEMBUATAN *GAME* BERGENRE *TURN BASED STRATEGY*

MENGGUNAKAN *SCAN QR CODE* BERTEMA

PANGERAN DIPONEGORO



TUGAS AKHIR

Program Studi

DIV Komputer Multimedia

**INSTITUT BISNIS
& INFORMATIKA**

stikom
SURABAYA

Oleh :

MOCHAMAD SYAMSUL ARIFIN

11.51016.0009

**FAKULTAS TEKNOLOGI & INFORMATIKA
INSTITUT BISNIS & INFORMATIKA STIKOM SURABAYA
2016**