

BAB V

Kesimpulan

5.1. Kesimpulan

Kesimpulan yang dapat diambil dari hasil implementasi Aplikasi Interaktif Sabak Digital Untuk Mendukung Pembelajaran Berbasis Android adalah sebagai berikut:

1. Aplikasi Interaktif Sabak Digital dengan menggunakan *webservice* bertujuan untuk dapat membantu menyimpan materi pengajaran pada saat proses belajar berlangsung. Dengan *webservice*, aplikasi sabak digital ini terdapat fungsi *file access sharing* dokumen dimana pendidik dapat membagi data materi pengajaran ke peserta didik pada waktu tertentu.
2. Aplikasi Interaktif Sabak Digital dapat memfasilitasi kegiatan proses belajar mengajar yang terdiri atas menulis/menggambar, membuat kelas, memilih kelas yang akan diikuti, melakukan tanya jawab, berbagi materi dan menyimpan data materi pengajaran maupun menyimpan hasil tulisan pada *SDCard*.
3. Dari hasil ujicoba transfer data dapat menangani lima pengguna secara bersamaan secara normal yaitu dapat digunakan untuk menulis, menambah gambar dan saling berinteraksi dari pengguna ke pengguna lainnya dengan kecepatan transfer yang masih normal dibawah 1menit.

5.2 Saran

Dalam pengembangan Aplikasi Interaktif Sabak Digital ini, dapat diajukan beberapa saran, yaitu:

1. Aplikasi dapat mengirim hasil data pengajaran ke aplikasi sosial media dan email.
2. Aplikasi ini dapat dikembangkan tidak hanya untuk OS android akan tetapi dapat juga pada OS yang lain (*Windows* dan *Mac*).
3. Aplikasi ini dapat dikembangkan dengan menambahkan fitur inputan dengan *keyboard*.

