

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan seluruh hasil produksi yang telah dilaksanakan, maka dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Pembuatan *game musical* dengan mengangkat lagu-lagu anak-anak
2. Segmentasi pasar pada usia 4-8 tahun.
3. *Game musical* adalah satu media komunikasi masa yang dapat dijadikan saran untuk menyampaikan pesan dan memberikan pengetahuan tentang lagu-lagu anak-anak

5.2 Saran

Masih banyak kekurangan yang ada dalam pengerjaan karya mauapun dalam karya itu sendiri. Tugas akhir ini masih terkendala masalah pengaturan waktu pengerjaan. Demikian saran yang didapat, semoga dapat bermanfaat bagi pembaca bahkan bagi penelitian lanjutan.