

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Setelah dilakukan proses pengerjaan Tugas Akhir ini. Maka diambil kesimpulan bahwa pembuatan film animasi 3D dengan Background *matte painting* tentang anak pecandu *video game* sangat rumit karena banyak tantangan agar film sesuai dengan yang diharapkan dan dapat diterima masyarakat.

Membuat film animasi 3D dengan latar belakang anak pecandu *video game* memerlukan banyak pengalaman, karena membuat sebuah adegan dengan karakter yang dibangun sebagai seorang pecandu *video game* harus benar-benar mendalami peran, agar jalan cerita tersampaikan dengan jelas.

*Matte painting* sebagai teknik gambar *background* memiliki kelemahan dalam pergerakan kamera, karena dibutuhkan lebih banyak lapisan gambar untuk menghasilkan sebuah gambar *tracking*.

Dengan jalan cerita yang ringan namun tetap menantang membuat mudah diterima oleh segmentasi anak-anak hingga remaja. Sehingga masyarakat bisa memahami isi dari cerita dalam film ini dengan baik dan juga merasa terhibur.

#### **5.2 Saran**

Berdasarkan pengalaman penulis saat mengerjakan karya Tugas Akhir ini. Maka didapat saran penelitian lanjutan yaitu:

1. Perbaiki pada segi proporsi tubuh karakter.

2. Perbaikan pada sistem tulang wajah, agar karakter bisa berekspresi lebih banyak lagi.
3. Perhatian pada proses animasi, agar pergerakan karakter lebih realistis.

Demikian saran yang didapat, semoga dapat bermanfaat bagi pembaca bahkan bagi penelitian lanjutan.

