

BAB V

PENUTUP

Dalam Bab V ini diberikan kesimpulan serta saran selama proses pengerjaan Tugas Akhir dilakukan, sebagai acuan untuk meningkatkan kualitas suatu karya.

5.1 Kesimpulan

Dalam pembuatan *game* bergenre *casual* bertema gasing tradisional dengan memanfaatkan fitur *gyroscope* pada *smartphone* dapat memberikan informasi tentang gasing tradisional kepada pemain melalui media *game*.

5.2 Saran

Berdasarkan seluruh proses pembuatan tugas akhir yang telah dilaksanakan, terdapat beberapa saran, yaitu:

1. Memperjelas petunjuk cara bermain dengan menggunakan *real time* tutorial.
2. Memperbanyak animasi dan efek visual untuk meningkatkan keseruan bermain.
3. Memperbanyak komponen *game* sehingga *game* menjadi lebih kompleks.
4. Memperhatikan kedetailan dari *sprite*.
5. Disiplin terhadap *time schedule* sangatlah diperlukan agar *game* dapat selesai tepat waktu.
6. Membuat daftar *sprite* yang diperlukan dalam *game* agar tidak ada *sprite* yang terlewat.

7. Pembuatan *prototype* game hingga semua program berfungsi sesuai fungsinya.
8. Mengembangkan *game* ke *platform* iOS.

