

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian perancangan dan Produksi *Video Features* ini mengangkat permainan tradisional engklek dan congklak di kota surabaya. Permainan tradisional ini lambat tahun sudah mulai dilupakan oleh anak-anak karena adanya fenomena perubahan aktivitas bermain anak saat ini yang sering bermain gadget, padahal permainan tradisional merupakan warisan budaya yang harus kita lestarikan. Tujuan dibuatnya *video features* ini adalah untuk mengingatkan dan melestarikan permainan tradisional ini.

Dengan memberi sentuhan baru pada video features ini diharapkan dapat memberikan rasa ketertarikan bermain lagi kepada anak-anak yang menontonnya. Pembuatan *video features* ini menggunakan teknik *cut away* karena menunjukkan atau menggambarkan reaksi terhadap shot utama atau shot lain yang bisa dimasukkan sebagai selingan. Proses editing film dokumenter ini menggunakan software Adobe Premiere CS 5.

5.2 Saran

Produksi video features yang diaplikasikan dalam sebuah karya video ini diharapkan menjadi wawasan dan pengetahuan bagi para khalayak luas. Pembuatan video ini mengakui masih banyak kekurangan dalam mengaplikasikan penelitian ini kedalam video features permainan tradisional engklek dan congklak karena dalam pembuatan video featuris ini dibutuhkan sekali untuk bekerja dalam tim. Oleh karenanya bagi pembaca atau yang lain disarankan untuk meneruskan film ini dengan menambah yang menjadi kekurangan film ini.

