

## DAFTAR PUSTAKA

### Sumber Jurnal :

Ja'far, Fianti, Yosep. 2014. *Penciptaan Buku Ilustrasi Permainan Tradisional Sebagai Upaya Pelestarian Warisan Budaya Lokal*. Surabaya. Jurnal Desain Komunikasi Visual. Surabaya. Jurnal Desain Komunikasi Visual. Vol.3, No.1, Art Nouveau, 2014.  
Diambil dari <http://jurnal.stikom.edu/index.php/artnouveau>.  
(24 September 2015).

Muslimah, Alfiana Indah & Wahdah, Nadiatul. (2013). *Hubungan Antara Attachment dan Self Esteem dengan Need For Achievement pada Siswa Madrasah Aliyah Negeri 8 Cakung Jakarta Timur*. Jurnal Soul, Vol. 6, No.1, Maret 2013.

Sukintaka, 1992: 91 'Model Pembelajaran Permainan Sudirman Dengan Pemanfaatan Lingkungan Persawahan', dalam *Journal of physical Education, Sport, Health and Recreation* Vol.1, No.4

### Sumber Skripsi :

Andang, Ismail. 2009. Skripsi. *Permainan Tradisional Dakon Sebagai Tema Perancangan Interior Ruang Kelas Di TK Aba Gedongkiwo Yogyakarta*. Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta.

Danandjaja, 1987. Skripsi. *Nilai-Nilai Terapiutik Permainan Tradisional Engklek Pada Anak Usia Sekolah Dasar*. Malang: Universitas Muhammadiyah Malang.

Dharmamulya, 2008. Skripsi. *Permainan Tradisional Dakon Sebagai Tema Perancangan Interior Ruang Kelas Di TK Aba Gedongkiwo Yogyakarta*. Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta.

Griffiths, 2005. Skripsi. *Nilai-Nilai Terapiutik Permainan Tradisional Engklek Pada Anak Usia Sekolah Dasar*. Malang: Universitas Muhammadiyah Malang.

Hughes, 1999. Skripsi. *Nilai-Nilai Terapiutik Permainan Tradisional Engklek Pada Anak Usia Sekolah Dasar*. Malang: Universitas Muhammadiyah Malang.

Iswinarti, 2007. Skripsi. *Nilai-Nilai Terapiutik Permainan Tradisional Engklek Pada Anak Usia Sekolah Dasar*. Malang: Universitas Muhammadiyah Malang.

Kurniati. 2006. Skripsi. *Mengenalkan Kemampuan Berhitung Melalui Permainan Tradisional Congklak Pada Anak Usia 5-6 Tahun*. Pontianak: Universitas Tanjungpura.

Kolhberg, Ahira.2012. Makalah. *PSIKOLOGI PERKEMBANGAN Perkembangan Moral*. Surabaya: UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUNAN AMPEL SURABAYA.

Piaget. 1972. *Teori Perkembangan Kognitif Piaget*, dalam Sujiono dkk 2008, *Metode Pengembangan Kognitif*. Jakarta : Universitas Terbuka.

Muslimah, Alfiana Indah & Wahdah, Nadiatul. (2013). *Hubungan Antara Attachment dan Self Esteem dengan Need For Achievement pada Siswa Madrasah Aliyah Negeri 8 Cakung Jakarta Timur*. *Jurnal Soul*, Vol. 6, No.1, Maret 2013.

Santrock. 2000. Skripsi. *Nilai-Nilai Terapiutik Permainan Tradisional Engklek Pada Anak Usia Sekolah Dasar*. Malang: Universitas Muhammadiyah Malang.

#### Sumber Website :

Setyawan. 2004. *Diktat Editing*. AKINDO. Yogyakarta Hal 3. <https://Asiaaudiovisualexc09ferryrumyanto.wordpress.com>. (Diakses 2 oktober 2015)

<https://www.scribd.com/doc/169812595/engklek>. Diakses 15 oktober 2015. Publish by bycans

<http://www.negeripesona.com/2013/05/dolanan-anak-permainan-tradisional-anak.html>. Diakses 15 oktober 2015

<http://www.duniapsikologi.com/masa-periodisasi-anak/>. Diakses 20 oktober 2015

<http://www.scribd.com/doc/27490403/PSIKOLOGI-PERKEMBANGAN-anak>. Diakses 23 oktober 2015

<http://www.slideshare.net/FauziatulHalim/fungsi-bermain-pada-perkembangan-sosio-emosional-anak>. Diakses 22 oktober 2015

<https://www.scribd.com/doc/209733647/Asal-Usul-Nama-Permainan-Tradisional-Congklak>. Diakses 22 oktober 2015

<http://www.scribd.com/doc/220533556/PKM-GT>. Diakses 18 oktober 2015

[http://elib.unikom.ac.id/files/disk1/571/jbptunikompp-gdl-rizkinovri-28506-10-unikom\\_r-i.pdf](http://elib.unikom.ac.id/files/disk1/571/jbptunikompp-gdl-rizkinovri-28506-10-unikom_r-i.pdf). Diakses 25 oktober 2015

<http://melayuonline.com/ind/culture/dig/1303/permainan-congak>

<http://www.dakontasik.com/2014/04/permainan-tradisional-congak-dakon.html>

<http://www.eastjava.com/tourism/surabaya/ina/about.html>

#### Sumber Buku :

Al-Firdaus, Iqra'. 2010. **Buku Lengkap Tuntunan Menjadi Kameraman Profesional**. Yogyakarta: Buku Biru.

Arsyad, Azhar. 2011. **Media Pembelajaran**. Cetakan ke 15. Jakarta: Rajawali Pers.

Direktorat Permuseuman. 1998. **Permainan Tradisional Indonesia**. Jakarta: Proyek Pembinaan Permuseuman.

Docket, Sue dan Marlyn Fler. (2000). **Play and pedagogy in early childhood-bending the rules**. Sidney: Harcourt.

Fachruddin, Andi. 2012. **Dasar-dasar Produksi Televisi: Produksi Berita, Feature, Laporan Investigasi, Dokumenter, dan Teknik Editing**. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.

Gulo, W. (2002). **Strategi Belajar Mengajar**. Jakarta: PT. Grasindo

Hafiz dan Yudha, Mahardika dkk. 2009. **Videobase**. Jakarta: Pusat Informasi Data Penelitian dan Pengembangan Forum Lenteng.

Hurlock, E. B. (1991). (a.b Istiwidayanti & Soedjarwo). **Psikologi Perkembangan suatu Pendidikan Sepanjang Rentang Kehidupan**. (edisi kelima). Jakarta: Erlangga.

Indriantoro dan Supomo. 1999. **Metodologi Penelitian Bisnis untuk Akuntansi dan Manajemen**. Edisi Pertama. BPFE Yogyakarta. Yogyakarta.

- Kotler, Philip. 1995. **Manajemen Pemasaran**. Jakarta. Penerbit Erlangga
- Moleong, Lexy. (2002). **Metodologi Penelitian Kualitatif**. Bandung: PT. remaja Rosdakarya.
- Rabiger, Michael. 2000. *Developing Story Ideas*. Woburn: Butterworth-Heineman.
- Soewadji, Jusuf. 2012. **Pengantar Metodologi Penelitian**. Jakarta: Mitra Wacana Media .
- Sujiono, Yuliani & Sujiono, Bambang. 2010. **Bermain Kreatif Berbasis Kecerdasan jamak**. Jakarta: Indeks.
- W. Gulo. 2010. **Metodologi Penelitian**, Jakarta: Grasindo.

