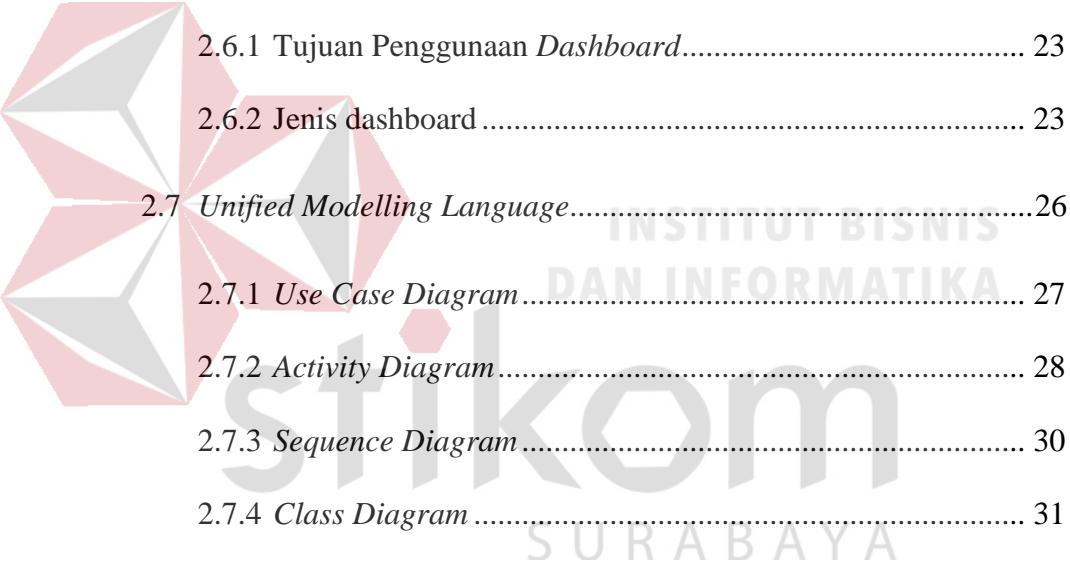


DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Perumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan.....	3
1.5 Sistematika Penulisan.....	3
BAB II LANDASAN TEORI	6
2.1 <i>System Development Life Cycle</i>	6
2.2 Metodologi Pengembangan Sistem	7
2.2.1 Desain Terstruktur	7
2.2.2 <i>Rapid Application Development</i>	9
2.2.3 <i>Agile Development</i>	14
2.3 Waralaba / <i>Franchise</i>	17
2.3.1 Produk Franchise	18
2.3.2 Manufacturing Franchise	18



2.3.3 Business Oportunity Ventures	18
2.3.4 Business Format Franchising	18
2.4 Sistem Pembayaran	19
2.5 Android.....	19
2.5.1 SQLite	20
2.5.2 Software Development Kit	21
2.5.3 Bluetooth <i>Module</i>	22
2.6 <i>Dashboard</i>	22
2.6.1 Tujuan Penggunaan <i>Dashboard</i>	23
2.6.2 Jenis dashboard	23
2.7 <i>Unified Modelling Language</i>	26
2.7.1 <i>Use Case Diagram</i>	27
2.7.2 <i>Activity Diagram</i>	28
2.7.3 <i>Sequence Diagram</i>	30
2.7.4 <i>Class Diagram</i>	31
2.8 Konsep Dasar Sistem Penjualan	33
2.9 <i>Point of Sales</i>	34
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	37
3.1 Perencanaan.....	38
3.1.1 Identifikasi Permasalahan	38
3.1.2 Teknik Pengumpulan Data.....	40
3.2 Analisa.....	42

3.2.1 Analisa Kebutuhan Sistem.....	42
3.2.2 Kebutuhan Perangkat Keras.....	59
3.2.3 Kebutuhan Perangkat Lunak.....	61
3.2.4 Pembuatan Program	61
3.3 Desain	62
3.3.1 Perancangan Desain Sistem	62
3.3.2 Perancangan Uji Coba.....	108
BAB IV IMPLEMENTASI DAN EVALUASI.....	125
4.1 Implementasi Sistem	125
4.1.1 Instalasi Aplikasi pada <i>Smartphone Android</i>	126
4.1.2 Instalasi pada aplikasi <i>Web</i>	132
4.2 Uji Coba	149
4.2.1 Uji Coba Fitur Android.....	150
4.2.2 Uji Coba Fitur Web.....	153
4.3 Evaluasi	167
BAB V PENUTUP	175
5.1 Kesimpulan.....	175
5.2 Saran	175
DAFTAR PUSTAKA	176
LAMPIRAN.....	178