

DAFTAR PUSTAKA

Sumber Buku

Andrew, Rollings & Dave, Morris. 2014-12. *Characteristics of Games* Oxford University press.

Dr. Eko Nugroho, M.Si, 2011. *Teori Warna*. PT. Elex Media Komputindo, Jakarta.

Hasan Shadily, 2009 *Kamus Inggris – Indonesia*: Penerbit Airlangga

Hidayat, Febrli. 2013. Skripsi. *Perancangan Game Edukasi Puzzle sebagai Media Pembelajaran Untuk Anak Usia Dini*. Bandung: Universitas Komputer Indonesia.

Hurlock, E.B. 1978. *Perkembangan Anak Jilid 1*, Jakarta: Penerbit Erlangga.

Johnson, P. 1992. *Human-Computer interaction physhology, Task Analysis and software Engineering*. London : McGaw Hill Book Company.

Jubile Enterprise. 2009. *Kupas Tuntas Adobe Flash Professional : 2011;20*. PT. Elex Media Komputindo, Jakarta.

Salen & Zimmerman, 2003. *Rules Of Play game design fundamental*. Massachusete Institute of Technology.

Sanders, M.S., & McCormick, E.J. *Psychology*. Boston : Allynand Bacon.

Sumber Internet

http://carapedia.com/Pengertian_Definisi_Game_Info_2144.html

http://elib.unikom.ac.id/files/diskI/523/jbptunikompp-gdl=aripurnama-26140-4-unikom_a-i.pdf

http://guraru.org/guruberbagi/game_educasi_untuk_proses_belajar_mengajar_di_sekolah-2/

<https://gusvira.wordpress.com/207-2/>