

## BAB IV

### RANCANG BANGUN SISTEM

#### 4.1 Analisis Sistem

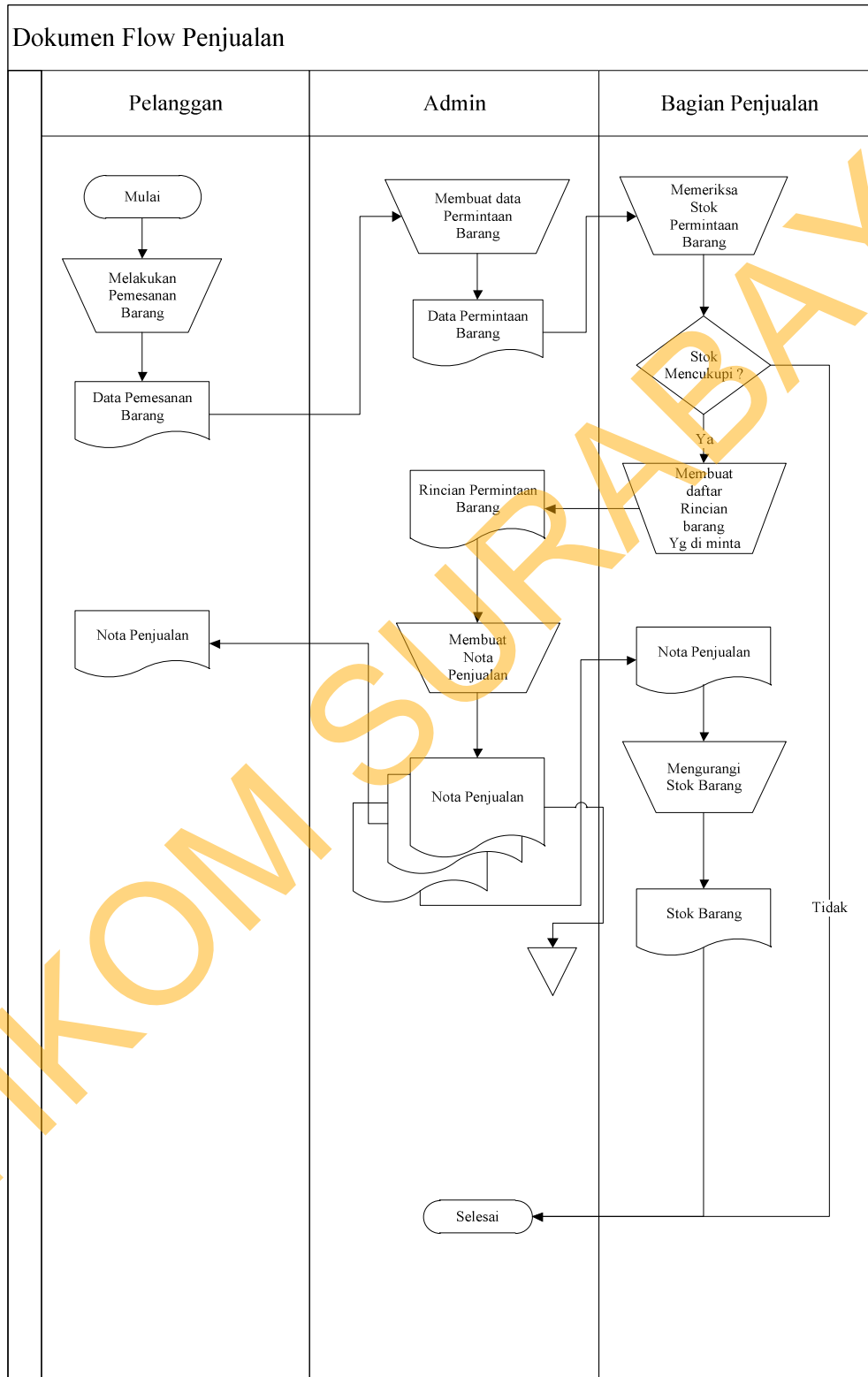
Masalah yang ada pada CV. Anugrah Stainless Steel Surabaya ini adalah proses dan pengelolaan data penjualan masih dilakukan secara manual. Acuan untuk merekap hasil pendapatan dan stok barang hanya mengacu pada nota penjualan. Pengolahan data penjualan menjadi kurang efektif dan efisien, sehingga laporan penjualan yang dihasilkan besar kemungkinan terjadi kesalahan. Pengolahan data dan proses penjualan merupakan hal penting bagi perusahaan terutama bagi perusahaan yang bergerak dalam bidang manufaktur seperti CV. Anugrah Stainless Steel Surabaya.

Aplikasi penjualan ini dibutuhkan untuk mengelola proses penjualan yang meningkatkan kinerja sistem dalam pengolahan data dan mempermudah dalam menyusun laporan. Dalam aplikasi penjualan diharapkan dapat mengoptimalkan proses penjualan, sehingga proses penjualan dapat dikelola secara efektif dan efisien..

#### 4.2 Pembahasan Masalah

Sesuai dengan masalah yang telah dibahas pada analisis sistem di atas, maka dibuat *document flow* untuk menggambarkan proses penjualan yang dilakukan secara manual saat ini dan *system flow* untuk menggambarkan aplikasi penjualan terkomputerisasi.

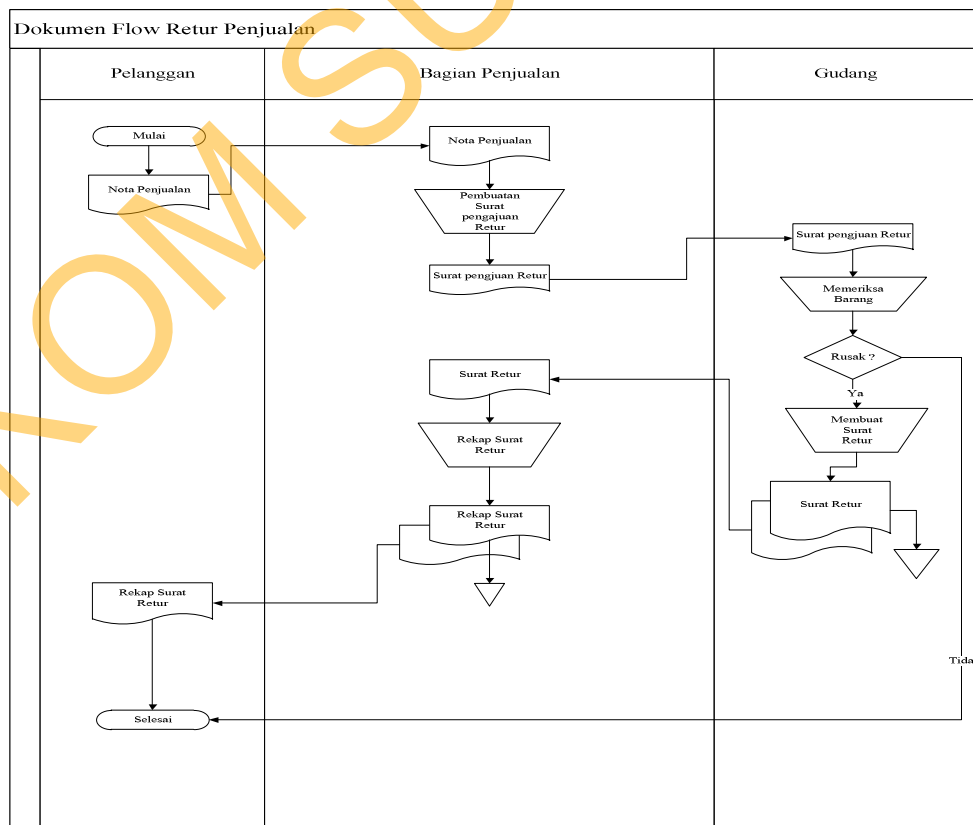
### 4.2.1 Document Flow Penjualan



Gambar 4.1 Document Flow Penjualan

Berdasarkan *document flow* penjualan dijelaskan bahwa pelanggan melakukan pemesanan barang. Bagian admin menerima data pemesanan dari pelanggan dan membuat data permintaan. Bagian penjualan memeriksa stok barang berdasarkan permintaan pelanggan. Apabila stok barang tidak mencukupi maka permintaan tidak diproses, apabila stok barang mencukupi maka bagian penjualan membuat rincian permintaan barang yang selanjutnya diproses oleh bagian admin untuk dibuatkan nota penjualan tiga rangkap. Nota penjualan rangkap satu diarsipkan, rangkap dua diberikan pada bagian penjualan untuk merekap stok barang, rangkap tiga diberikan kepada pelanggan untuk pembayaran.

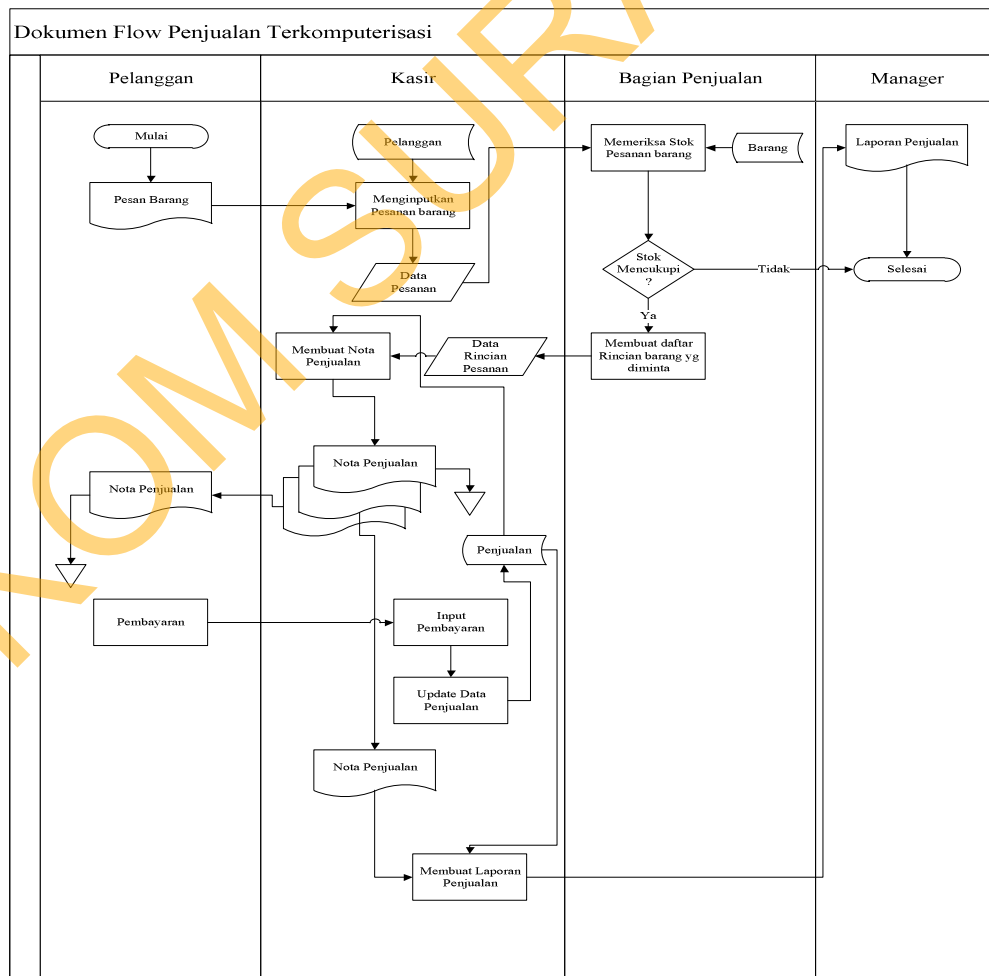
#### 4.2.2 Document Flow Retur Penjualan



Gambar 4.2 Document Flow Retur Penjualan

Pada *document flow* retur penjualan dijelaskan bahwa pelanggan mengembalikan nota penjualan kepada bagian penjualan untuk dibuatkan surat pengajuan retur barang. Surat pengajuan tersebut diterima oleh bagian gudang yang digunakan untuk memeriksa barang. Apabila tidak ada kerusakan maka surat pengajuan tersebut tidak diproses, apabila barang rusak maka bagian gudang membuat surat retur dua rangkap. Rangkap satu diarsipkan, rangkap dua diberikan kepada bagian penjualan untuk direkap dua rangkap. Rangkap satu diarsipkan, rangkap dua diberikan kepada pelanggan.

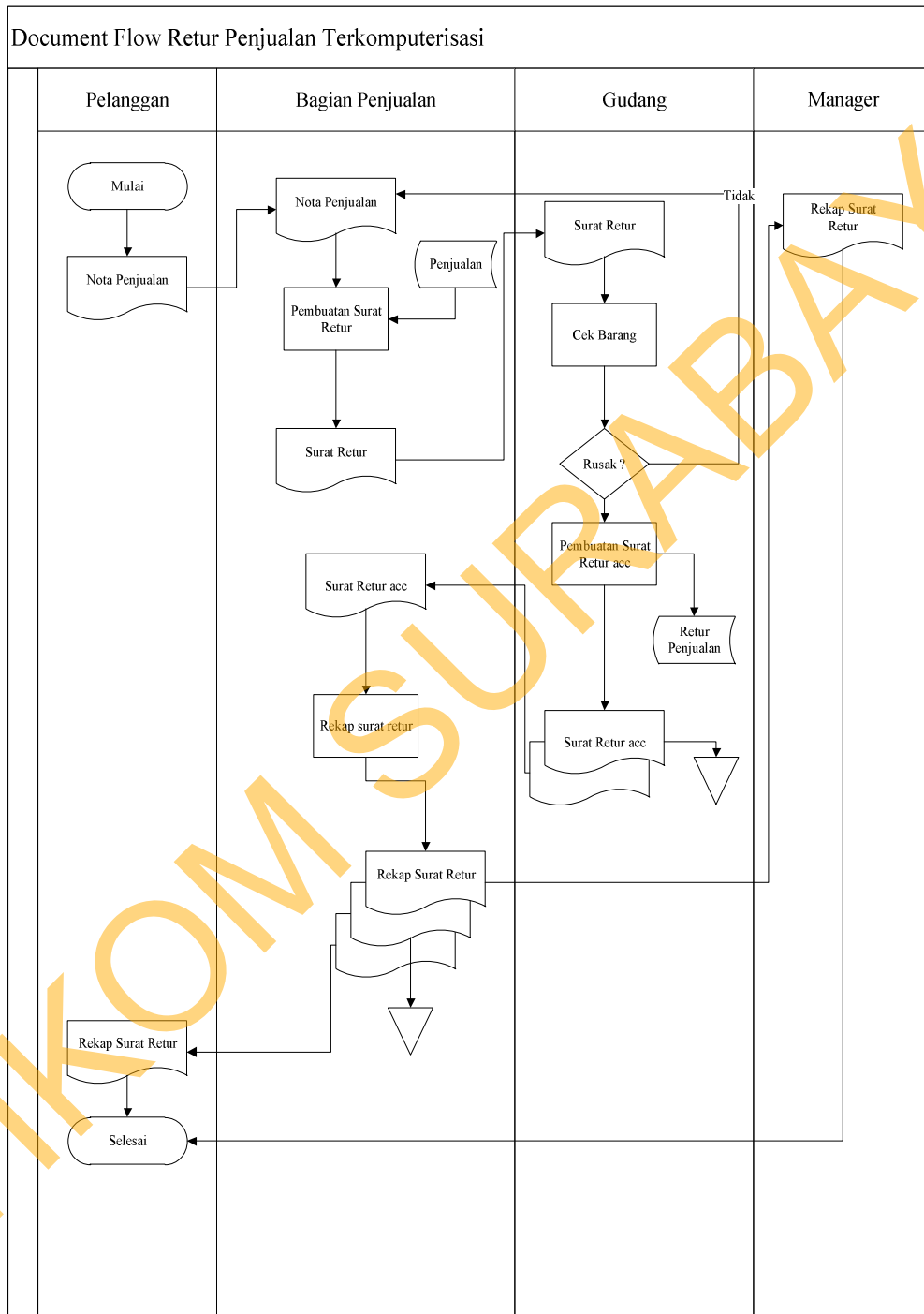
#### 4.2.3 System Flow Penjualan



Gambar 4.3 System Flow Penjualan

Berdasarkan *document flow* penjualan dijelaskan bahwa pelanggan melakukan pemesanan barang. Bagian admin menerima data pemesanan dari pelanggan dan membuat data permintaan. Bagian penjualan memeriksa stok barang berdasarkan permintaan pelanggan. Apabila stok barang tidak mencukupi maka permintaan tidak diproses, apabila stok barang mencukupi maka bagian penjualan membuat rincian permintaan barang yang selanjutnya diproses oleh bagian admin untuk dibuatkan nota penjualan tiga rangkap. Nota penjualan rangkap satu diarsipkan, rangkap dua diberikan pada bagian penjualan untuk merekap stok barang, rangkap tiga diberikan kepada pelanggan untuk pembayaran. Selanjutnya pelanggan melakukan pembayaran secara tunai kepada admin. Admin menginputkan pembayaran pelanggan yang selanjutnya akan diproses untuk meng-update data penjualan. Update data penjualan oleh admin di update juga dalam database penjualan. Database penjualan ter-update dan nota penjualan rangkap dua akan diproses lagi untuk membuat laporan penjualan yang ditujukan kepada manager.

#### 4.2.4 System Flow Retur Penjualan



Gambar 4.4 System Flow Retur Penjualan

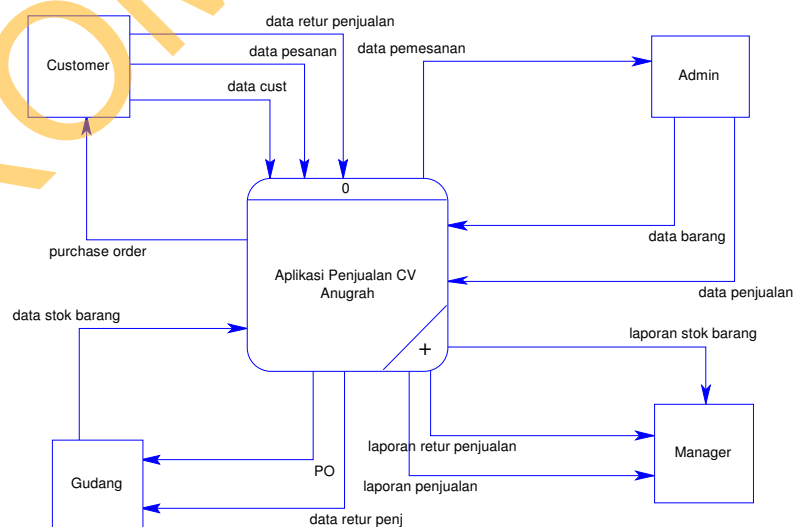
Pada *system flow* retur penjualan dijelaskan bahwa pelanggan mengembalikan nota penjualan kepada bagian penjualan. Bagian penjualan membuat surat retur penjualan dan meng-updatenya ke database penjualan. Surat retur diberikan ke bagian gudang untuk dilakukan pengecekan barang. Apabila barang tidak rusak maka surat retur tidak diproses, apabila rusak maka bagian gudang meng acc surat retur dari bagian penjualan dan meng-update database retur penjualan. Surat retur yang di acc bagian gudang rangkap dua, rangkap satu diarsipkan dan rangkap dua diberikan kepada bagian penjualan. Bagian penjualan merekap surat retur menjadi rangkap tiga. Rangkap satu diberikan ke manager, rangkap dua diarsipkan dan rangkap tiga diberikan kepada pelanggan.

### 4.3 Desain Sistem

#### 4.3.1 Data Flow Diagram (DFD)

##### 4.3.1.1 Context Diagram Sistem Penjualan

*Context diagram* merupakan diagram pertama dalam rangkaian DFD yang menggambarkan entitas-entitas yang berhubungan dalam suatu sistem informasi.



**Gambar 4.5** Context Diagram Aplikasi Penjualan

Pada Context Diagram gambar 4.3 terdapat tiga entitas yang langsung berhubungan dengan Sistem Penjualan pada CV. Anugrah Stainless Steel, yaitu:

1. Gudang

Entity ini adalah yang paling berperan dalam sistem ini, di mana entity ini adalah yang melakukan pengecekan barang .

2. Admin

Admin adalah bagian yang memberikan data barang dan data penjualan apakah data pemesanan tersedia atau tidak.

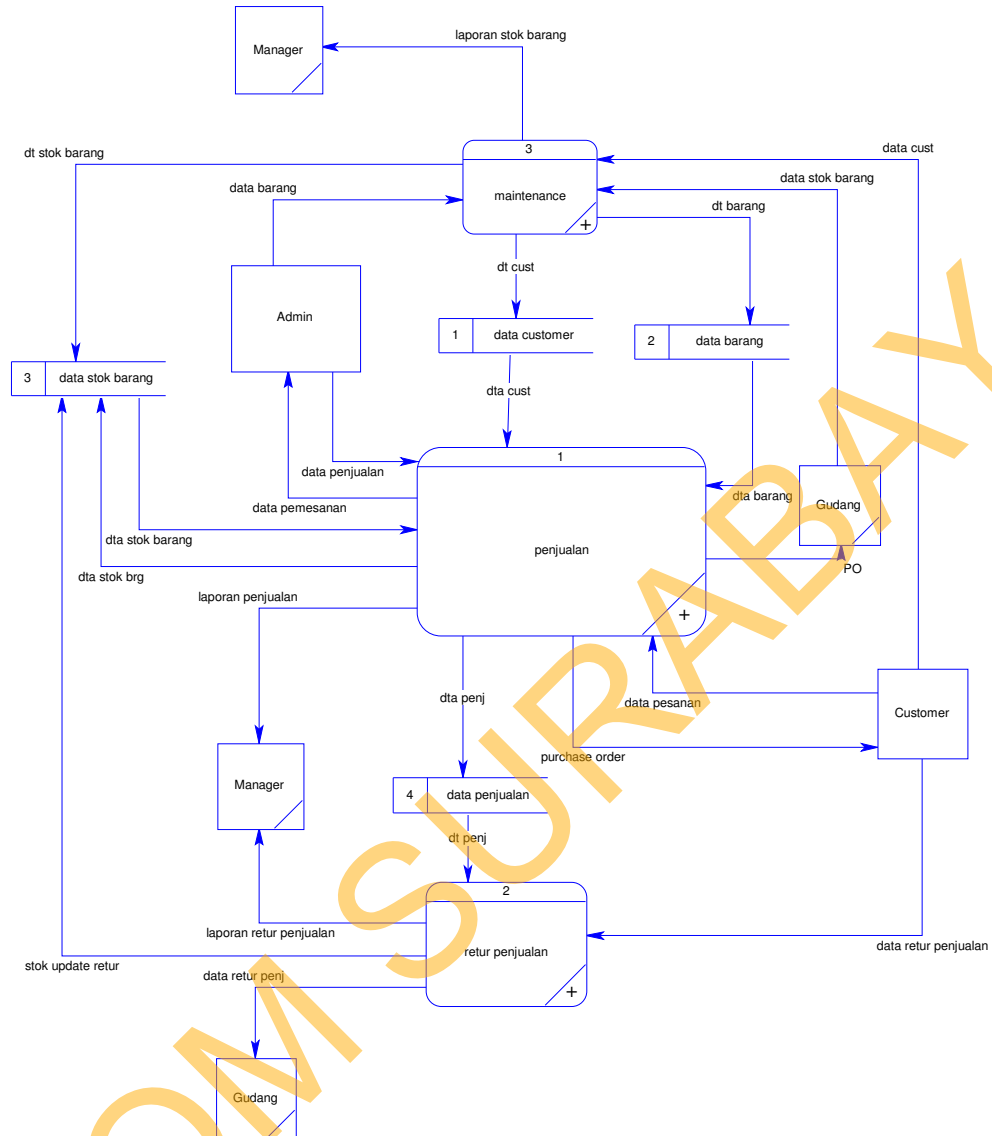
3. Manager

Manager adalah bagian yang menerima data laporan stok barang, laporan penjualan dan laporan retur penjualan.

#### 4.3.1.2 DFD Level 0 Aplikasi Penjualan

DFD level 0 adalah merupakan dekomposisi dari *context diagram* yang akan menggambarkan tiap-tiap proses yang terdapat dalam Sistem Penjualan pada CV. Anugrah Stainless Steel Surabaya. Adapun DFD level 0 untuk aplikasi ini adalah sebagai berikut :





**Gambar 4.6** DFD Level 0 Aplikasi Penjualan

Pada gambar 4.4 terdapat 3 proses utama dalam Aplikasi Penjualan, yaitu :

### 1. Penjualan

Pada proses ini entity yang berinteraksi adalah penjualan, di mana penjualan akan memproses data pemesanan barang dari *customer* ke admin dan gudang, sehingga data yang ada di penjualan *terupdate*.

## 2. Retur Penjualan

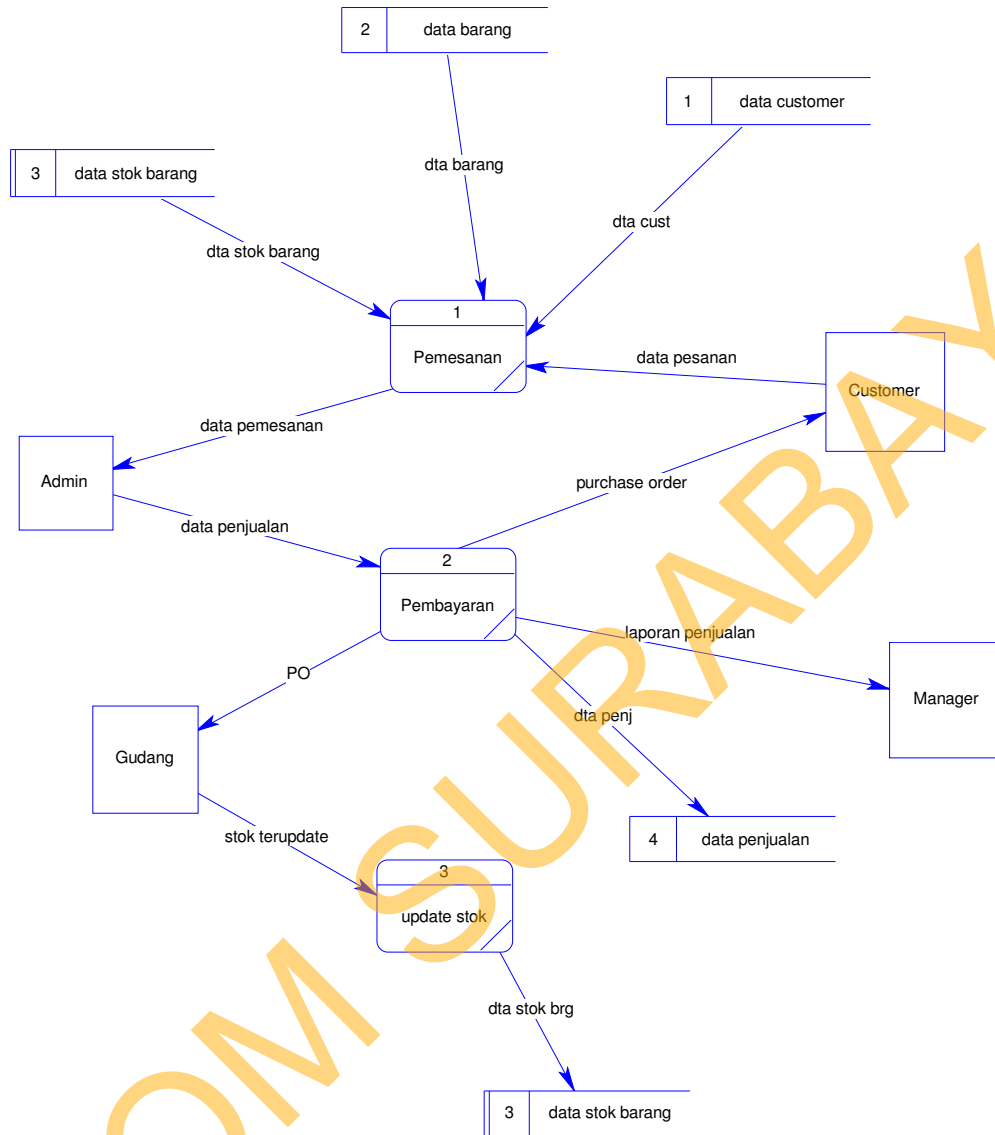
Pada proses ini memberikan data retur penjualan dari *customer* kepada bagian gudang untuk dilakukan pengecekan barang yang hendak direturkan oleh *customer* dan *mengupdate* storage retur penjualan.

## 3. Maintenance

Entity ini memproses data barang, data stok barang dan data *customer* yang selanjutnya akan dibuat laporan stok barang. Laporan stok barang tersebut akan diberikan kepada Manager.

### C. DFD Level 1 Aplikasi Penjualan

DFD level 1 adalah merupakan dekomposisi dari DFD level 0 yang akan menggambarkan tiap-tiap proses yang terdapat dalam Aplikasi Penjualan pada CV Anugrah Stainless Steel. Adapun DFD level 1 untuk aplikasi ini adalah sebagai berikut :



**Gambar 4.7** DFD Level 1 Proses Penjualan

Pada gambar 4.5 terdapat tiga proses utama dalam sistem informasi pada CV Anugrah Stenless Steel. Proses tersebut terdiri dari:

#### 1. Pemesanan

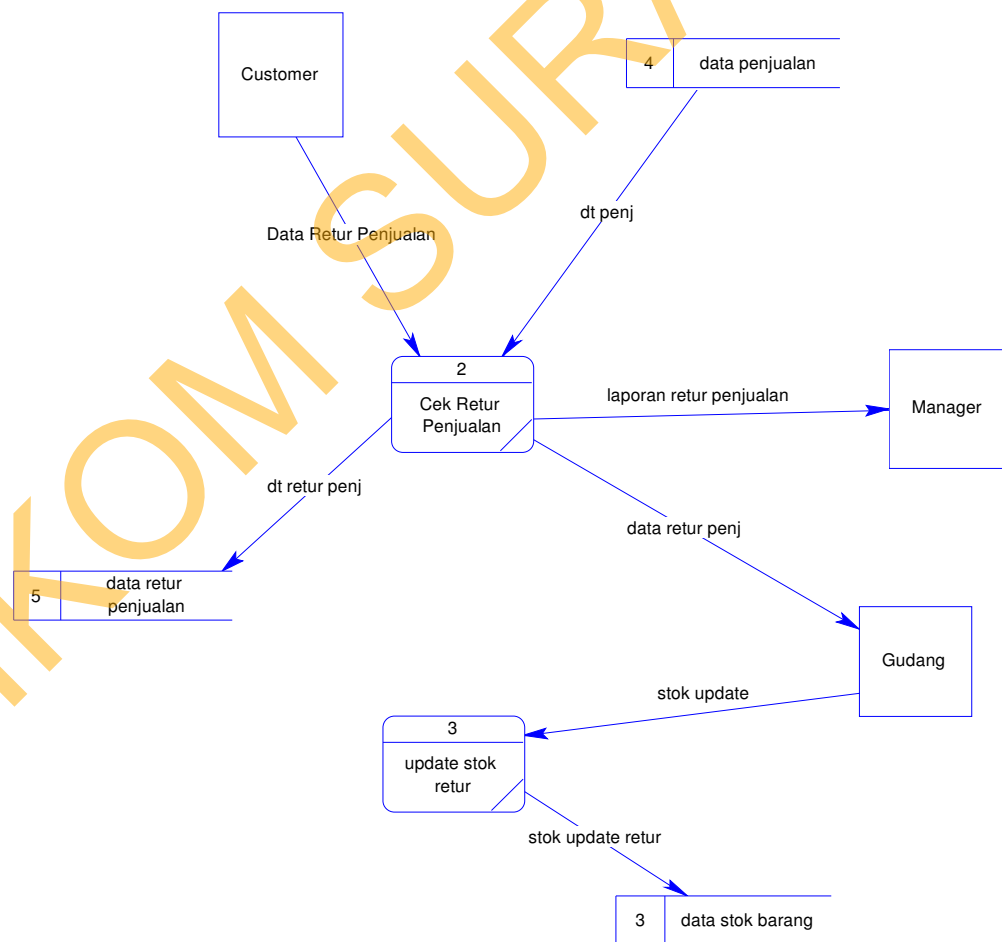
Pada proses ini dilakukan pencatatan data pesanan, data *customer*, data barang dan data stok barang yang kemudian akan menghasilkan data pemesanan yang diberikan kepada bagian admin.

## 2. Pembayaran

Pada proses ini dilakukan pencatatan data penjualan dari bagian admin sehingga akan menghasilkan *Purchase Order* yang kan diberikan kepada bagian gudang dan *customer*, laporan penjualan kepada manager dan *mengupdate* data penjualan pada *storage* data penjualan.

## 3. Update Stok

Pada proses ini menerima stok *terupdate* dari bagian gudang yang akan menghasilkan data stok barang. Data stok barang tersebut juga akan *diupdate* pada *storage* data stok barang.



**Gambar 4.8** DFD Level 1 Proses Retur Penjualan

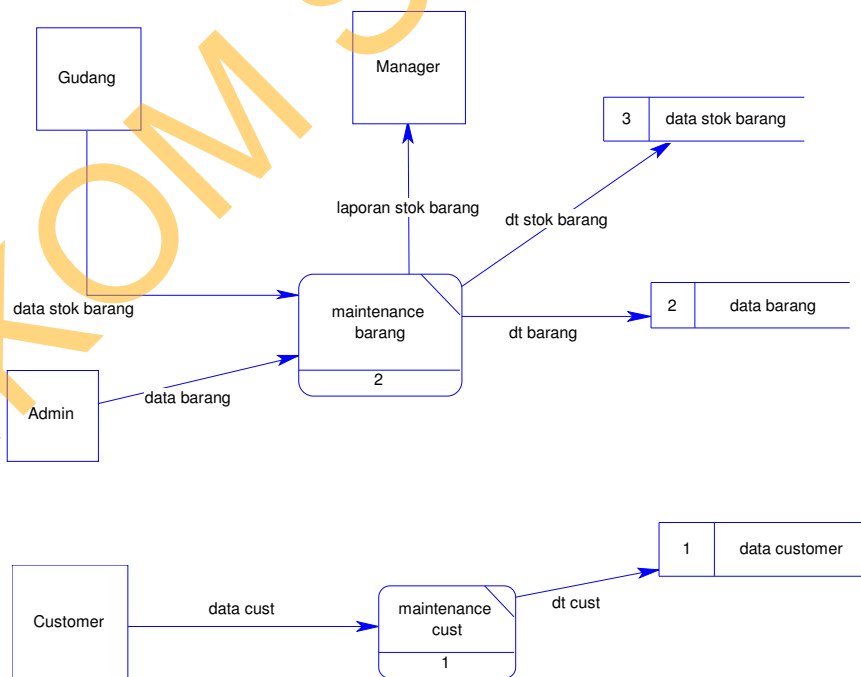
Pada gambar 4.6 terdapat tiga proses utama dalam sistem informasi pada CV Anugrah Stenless Steel. Proses tersebut terdiri dari:

### 1. Cek Retur Penjualan

Pada proses mendapatkan data penjualan dari *storage* penjualan dan data retur penjualan dari *customer* yang akan menghasilkan data retur penjualan. Data retur penjualan tersebut diberikan ke bagian gudang dan *diupdate storage* data retur dan laporan retur penjualan kepada manajer.

### 2. Update Stok Retur

Pada proses mendapatkan data stok *terupdate* dari gudang yang akan menghasilkan stok *terupdate*. Stok retur *terupdate* *dipupdate* pada *storage* data stok gudang.



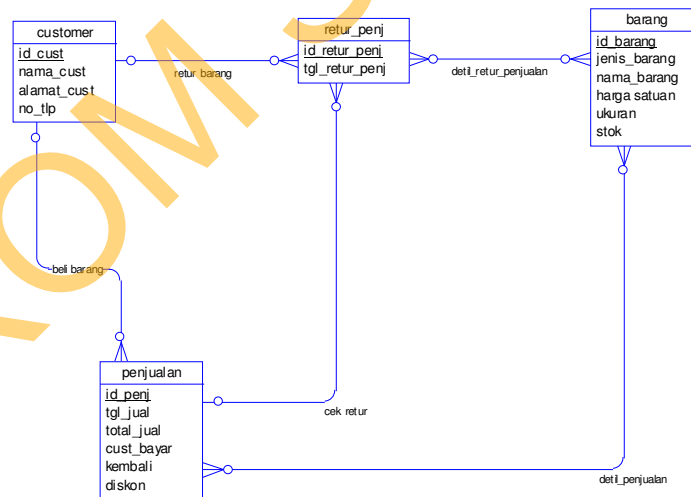
**Gambar 4.9** DFD Level 1 Proses Maintenance

Pada gambar 4.7 terdapat dua proses utama dalam Proses *Maintenance* pada CV Anugrah Stenless Steel. Proses tersebut terdiri dari:

1. *Customer* memberikan data *customer* ke bagian *maintenannce customer* untuk selanjutnya *diupdate* pada *storage* data *customer*.
2. Admin memberikan data barang ke bagian *maintenance* barang, bagian gudang memberikan data stok barang ke bagian *maintenance* barang. Bagian *maintenance* barang mengeluarkan tiga output berupa laporan stok barang ke manager, *mengupdate* data stok barang ke *storage* data stok barang dan *mengupdate* data barang ke *storage* data barang.

#### 4.3.2 Entity Relationship Diagram (ERD)

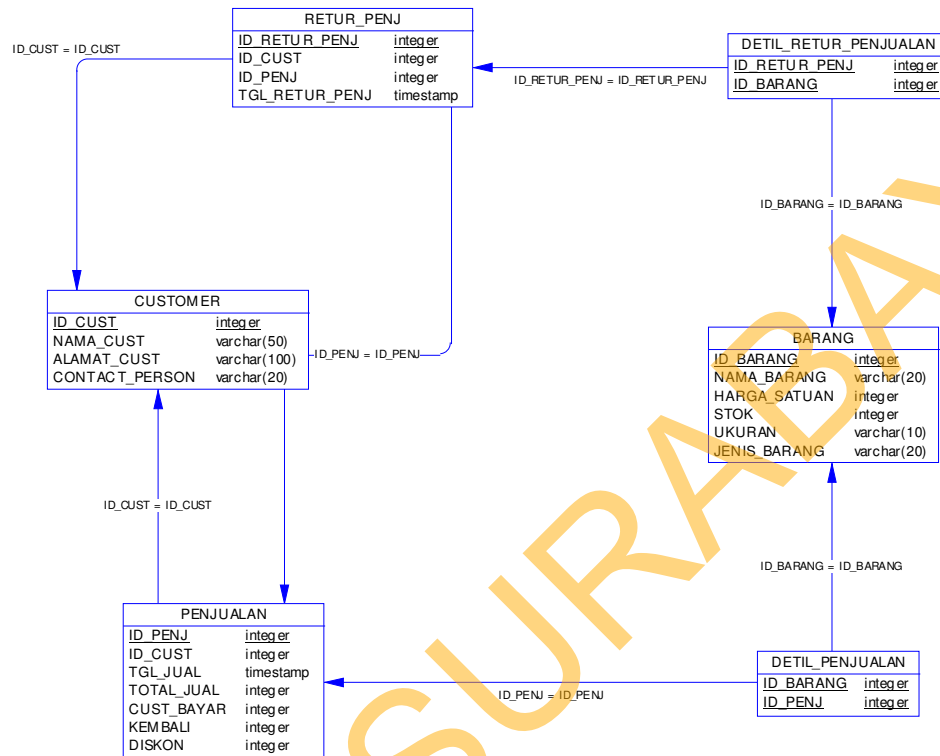
##### 4.3.2.1 CDM Aplikasi Penjualan



**Gambar 4.10** CDM Aplikasi Penjualan

Gambar 4.6 menjelaskan empat table utama yang terdapat pada Aplikasi Penjualan pada CV. Anugrah Stainless Steel Surabaya.

### 4.3.2.2 PDM Aplikasi Penjualan



Gambar 4.11 PDM Sistem Penjualan

Pada gambar 4.7 terdapat dua table yang merupakan hasil relasi dari many to many yang terdapat pada aplikasi penjualan pada CV. Anugrah Stainless Steel Surabaya

### 4.3.3 Struktur Tabel

Dari hasil generate ERD dapat dibuat seperti pada uraian berikut :

#### 1. Tabel Master\_Penjualan

Primary Key : id\_penjualan  
 Foreign Key : id\_customer  
 Fungsi : Untuk menyimpan data master penjualan

**Tabel 4.1** Struktur Tabel Master\_Penjualan

Field	Tipe	Ukuran	Keterangan
Id_Penjualan	Integer	-	Identitas Penjualan
Id_Customer	Integer	-	Identitas Customer
Tanggal_jual	Timestamp	-	-
Total_jual	Integer	-	-
Customer_bayar	Integer	-	Jumlah yang harus dibayar Customer
Nama_Customer	Varchar	50	Nama Customer
Alamat	Varchar	50	Alamat Customer
Contact_Person	Varchar	20	Contact Person customer

#### 2. Tabel Customer

Primary Key : id\_customer  
 Foreign Key : -  
 Fungsi : Untuk menyimpan data customer

**Tabel 4.2** Struktur Tabel Customer

Field	Tipe	Ukuran	Keterangan
Id_customer	Integer	-	Identitas Customer
Nama_customer	Varchar	50	Nama Customer



Alamat_customer	Varchar	100	Alamat Customer
Contact_person	Varchar	20	No Telp Customer

### 3. Tabel Barang

Primary Key : id\_barang

Foreign Key :

Fungsi : Untuk menyimpan data barang

**Tabel 4.3** Struktur Tabel Barang

Field	Tipe	Ukuran	Keterangan
Id_barang	Integer	-	Identitas Barang
Nama_barang	Varchar	20	Nama Barang
Jenis_barang	Varchar	20	
Harga_satuan	Integer	-	Harga Satuan Barang
Stok	Integer	-	Stock Barang
Ukuran	Integer	10	Ukuran Barang

### 4. Tabel Retur Penjualan

Primary Key : id\_retur\_penjualan

Foreign Key : id\_customer, id\_penjualan

Fungsi : Untuk menyimpan data barang yang diretur customer

**Tabel 4.4** Struktur Tabel Retur Penjualan

Field	Tipe	Ukuran	Keterangan
Id_retur_penjualan	Integer	-	Identitas Retur Penjualan
Id_customer	Integer	-	Identitas Customer
Nama_customer	Varchar	50	
Id_penjualan	Integer	-	Identitas Penjualan
Tgl_retur_penjualan	Timestamp	-	-
Jumlah_retur	Integer	-	-

### 5. Tabel Detil Retur Penjualan

Primary Key : -

Foreign Key : id\_barang, id\_retur\_penjualan

Fungsi : Untuk menyimpan data detail barang yang diretur

**Tabel 4.5** Struktur Tabel Detail Retur Penjualan

Field	Tipe	Ukuran	Keterangan
Id_retur_penjualan	Varchar	10	Identitas Retur Penjualan
Id_barang	Varchar	10	Identitas Barang
Id_penjualan	Varchar	10	Identitas Penjualan
Nama_barang	Varchar	20	-
Jumlah_retur	Integer	-	-
Keterangan	Varchar	10	Keeterangan Retur

## 6. Tabel Detail Penjualan

Primary Key : -

Foreign Key : id\_barang, id\_penjualan

Fungsi : Untuk menyimpan detail data barang yang dijual

**Tabel 4.6** Struktur Tabel Detail Penjualan

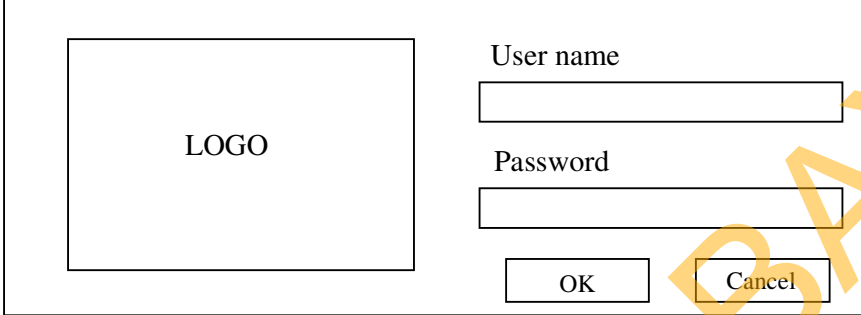
Field	Tipe	Ukuran	Keterangan
Id_barang	Integer	-	Identitas Barang
Id_penjualan	Integer	-	Identitas Penjualan
Jenis_barang	Varchar	20	Jenis Barang
Kode_barang	Varchar	20	Kode Barang
Nama_barang	Varchar	20	Nama Barang
Harga	Integer	-	Harga Satuan Barang
Diskon	Integer	-	Diskon
Jumlah	Integer	-	Jumlah Barang yang dibeli

### 4.3.4 Desain Input Output

User Interface sangat diperlukan agar user dapat berinteraksi dengan sistem, sehingga dibutuhkan perancangan secara detil mengenai tampilan Aplikasi Penjualan.

#### 4.3.4.1 Rancangan form Login Admin

Gambar 4.12 merupakan desain form login yang digunakan untuk login pada aplikasi yang bertujuan untuk kepentingan keamanan.

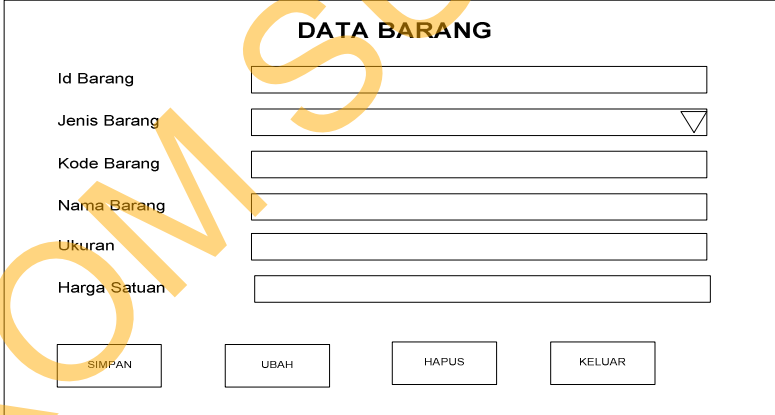


The image shows a login form layout. On the left, there is a rectangular box labeled "LOGO". To the right of the logo, the text "User name" is positioned above a single-line text input field. Below this, the text "Password" is positioned above another single-line text input field. At the bottom right of the form, there are two buttons: "OK" and "Cancel".

Gambar 4.12 Desain Form Login

#### 4.3.4.2 Rancangan Form Input Barang

Gambar 4.13 merupakan desain form input barang yang digunakan untuk menginput identitas barang.



The image shows a form titled "DATA BARANG". It contains several input fields: "Id Barang" (text input), "Jenis Barang" (dropdown menu), "Kode Barang" (text input), "Nama Barang" (text input), "Ukuran" (text input), and "Harga Satuan" (text input). At the bottom of the form, there are four buttons: "SIMPAN", "UBAH", "HAPUS", and "KELUAR".

Gambar 4.13 Desain Form Input Barang

#### 4.3.4.3 Rancangan Form Input Customer

Gambar 4.14 merupakan desain form input customer yang digunakan untuk menginputkan data customer.

**DATA CUSTOMER**

Id Customer

Nama Customer

Alamat

No Telp

**Gambar 4.14** Desain Form Input Customer

#### 4.3.4.4 Rancangan Form Transaksi Penjualan

Gambar 4.15 merupakan desain form transaksi penjualan yang digunakan untuk mencatat segala proses transaksi penjualan.

**Transaksi Penjualan**

Id Penjualan

Tgl Jual

Nama Customer  [Cari](#)

[Transaksi Penjualan](#)

ID Barang  [Cari](#)

Jenis Barang

Kode Barang

Nama Barang

Stock

[Harga](#)

Harga

Diskon  %

Harga Jual

Jumlah

Sub Total

[Pembayaran](#)

Total Bayar

Bayar

Kembali

kode_transaksi	tanggal	kode_customer	nama_customer	alamat	no_hp	total	bayar

**Gambar 4.15** Desain Form Transaksi Penjualan

#### 4.3.4.5 Rancangan Form Retur Penjualan

Gambar 4.16 merupakan desain form retur penjualan yang digunakan untuk memproses barang yang direturkan oleh customer.

kode_transaksi	kode_barang	nama_barang	jumlah_retur	keterangan

**Gambar 4.16** Desain Form Retur Penjualan

#### 4.3.4.6 Rancangan Form Stok

Gambar 4.17 merupakan desain form stok barang yang digunakan untuk mengimputkan jumlah stok awal semua barang.

**Gambar 4.17** Desain Form Stok

#### 4.4 Kebutuhan Sistem

Konfigurasi sistem yang digunakan untuk dapat menjalankan aplikasi penjualan ini adalah sebagai berikut :

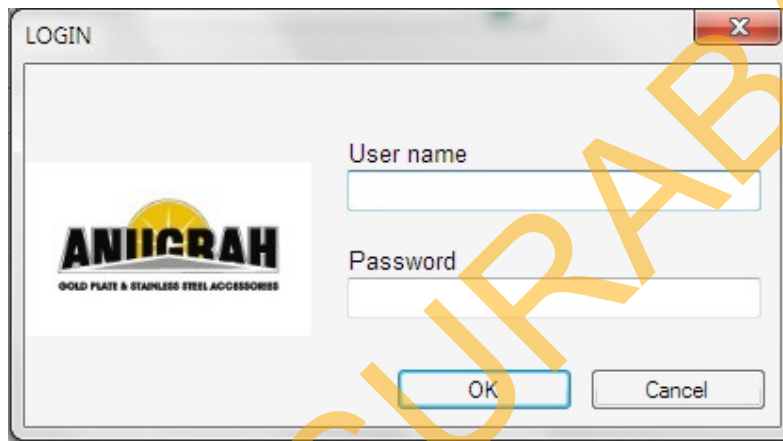
- a. Software pendukung
  1. Sistem operasi Microsoft Windows 7 Ultimate
  2. *Database* SQL Server 2005
  3. Power designer 6
  4. Microsoft visio 2010
  5. Microsoft Visual Studio 2005
- b. Hardware pendukung
  1. Microprocessor Intel core 2 duo
  2. VGA Card Intel 965 Express Chipset Family
  3. RAM 4Gb atau yang lebih tinggi

#### 4.5 Implementasi Sistem

Setelah semua komponen yang mendukung proses aplikasi penjualan terinstal, proses selanjutnya adalah implementasi program dalam program. Berikut adalah tampilan gambar *user* interface dari proses perancangan aplikasi penjualan :

#### 4.5.1 Form Login Admin

Gambar 4.18 merupakan tampilan form login saat aplikasi dijalankan. Pada Form ini terdapat dua field yang harus diisi dengan benar untuk kepentingan keamanan dalam aplikasi. Form login ini terdapat hanya satu user, yaitu maintenance sebagai admin.

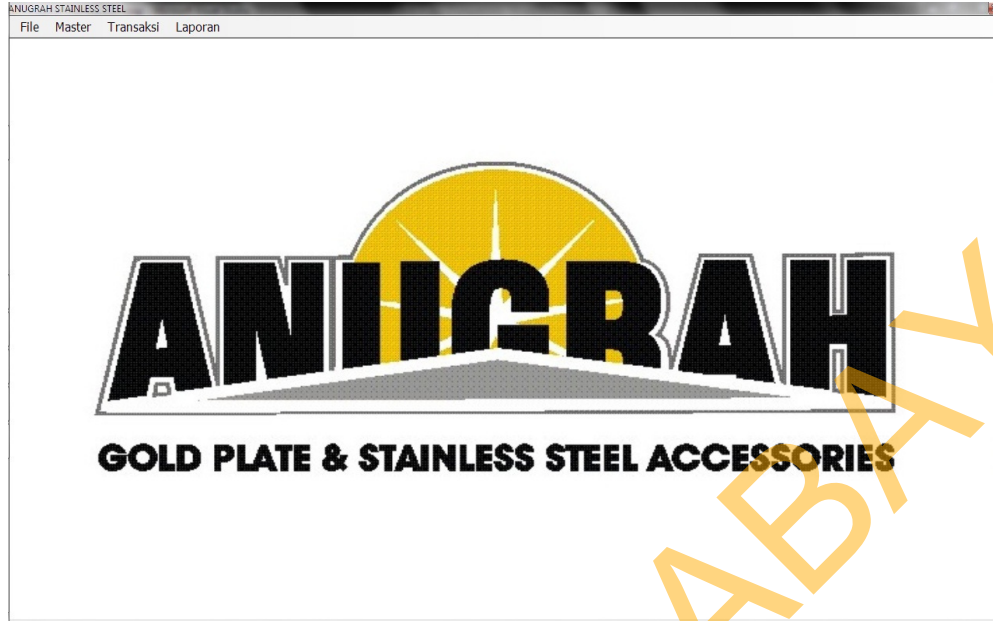
The image shows a Windows-style dialog box titled "LOGIN". On the left side, there is a logo for "ANICRAH" with the tagline "GOLD PLATE & STAINLESS STEEL ACCESSORIES" below it. To the right of the logo, there are two text input fields. The first is labeled "User name" and the second is labeled "Password". Below these fields are two buttons: "OK" and "Cancel". The dialog box has a standard Windows window border with a close button (X) in the top right corner.

**Gambar 4.18** Form Login Admin

#### 4.5.2 Form Halaman Utama

Gambar 4.19 merupakan tampilan form Halaman utama yang digunakan untuk memilih menu yang akan dilakukan. Terdapat empat pilihan menu yaitu file, master, transaksi dan laporan.





Gambar 4.19 Form Halaman Utama

#### 4.5.3 Form Input Barang

Gambar 4.20 merupakan tampilan form input barang yang digunakan untuk menambahkan data-data barang. User memasukkan data-data pada field yang disediakan. Terdapat tombol save untuk menyimpan data barang.

ID_barang	jenis_barang	kode_barang	nama_barang	ukuran	harga
BR0001	Bandul	BD-0001	keramik	1 pasang	1700
BR0002	Bandul	BD-0002	Batu	1 pasang	1600
BR0003	Bola	BL-0001	Bola	1"	3000
BR0004	Bola	BL-0002	Bola	1 1/4"	3500
BR0005	Bola	BL-0003	Bola	1 1/2"	4500
BR0006	Bola	BL-0004	Bola	2"	7500
BR0007	Bola	BL-0005	Bola	2 1/2"	9000
BR0008	Bola	BL-0006	Bola	3"	1350
BR0009	Bola	BL-0007	Bola	4"	2500
BR0010	Bola	BL-0008	Bola	5"	4500
BR0011	Bola	BL-0009	Bola Tembus Bulat	1"	2500
BR0012	Bola	BL-0010	Bola Tembus Bulat	1 1/4"	3000
BR0013	Bola	BL-0011	Bola Tembus Bulat	1 1/2"	4000
BR0014	Bola	BL-0012	Bola Tembus Bulat	2"	7000
BR0015	Bola	BL-0013	Bola Tembus Bulat	2 1/2"	8000
BR0016	Bola	BL-0014	Bola Tembus Bulat	3"	1000
BR0017	Bola	BL-0015	Bola Tembus Bulat	4"	2200
BR0018	Bola	BL-0016	Bola Tembus Bulat	5"	4500
BR0019	Bola	BL-0017	Bola Bandul	1 1/2"	1200

Barang

ID Barang: BR0161

Jenis Barang: [Dropdown]

Kode Barang: [Text]

Nama Barang: [Text]

Ukuran: [Text]

Harga Satuan: [Text]

[+] Add Item

[Save] [Edit] [Delete] [Exit]

Gambar 4.20 Form Input Barang

#### 4.5.4 Form Input Customer

Gambar 4.21 merupakan tampilan form input customer yang digunakan untuk menyimpan data-data customer. Terdapat tombol save untuk menyimpan data customer.

	kode_customer	nama	alamat	no_hp
*				

**Input Data**

Kode Customer: CST0001

Nama Customer: \_\_\_\_\_

Alamat: \_\_\_\_\_

No Telp: \_\_\_\_\_

Save Edit Delete

Exit

Gambar 4.21 Form Input Customer

#### 4.5.5 Form Penjualan

Gambar 4.22 merupakan tampilan form penjualan yang digunakan untuk melakukan transaksi penjualan. Terdapat tombol add chart untuk menyimpan barang yang akan dibeli dan tombol simpan untuk memastikan barang yang sudah di add chart pasti dibeli customer.

ANUGRAH STAINLESS STEEL - [Penjualan]

File Master Transaksi Laporan

Kode Transaksi: PJ-11201200003  
 Tanggal Transaksi: 11/19/2012  
 Nama Customer: Bayu Rachmanda

Transaksi Penjualan  
 ID Barang:   
 Jenis Barang:   
 Kode Barang:   
 Nama Barang:   
 Stock: 0

Harga  
 Harga: 0  
 Discount: 0 %  
 Harga Jual: 0  
 Jumlah: 0  
 Sub Total:

Pembayaran  
**TOTAL: 37500**  
 Bayar:   
 Kembali: 0

id_barang	jenis_barang	kode_barang	nama_barang	harga	diskon	harga_jual	jumlah
BL0004	Bola	BL-0004	Bola	7500	0	7500	5

Save Batal Cetak Nota Exit

Gambar 4.22 Form Penjualan

#### 4.5.6 Form Input Stock

Gambar 4.23 merupakan tampilan form input stock yang digunakan untuk menginputkan jumlah stok setiap barang yang dijual.

Stock Barang

Stock Stock History

id_stock	id_barang	kode_barang	nama_barang
ST0142	BR0142	TT-0001	Tutup Luar
ST0143	BR0143	TT-0002	Tutup Luar
ST0144	BR0144	TT-0003	Tutup Luar
ST0145	BR0145	TT-0004	Tutup Luar
ST0146	BR0146	TT-0005	Tutup Luar
ST0147	BR0147	TT-0006	Tutup Luar
ST0148	BR0148	TT-0007	Tutup Luar
ST0149	BR0149	TT-0008	Tutup Luar
ST0150	BR0150	TT-0009	Tutup Dalam
ST0151	BR0151	TT-0010	Tutup Dalam
ST0152	BR0152	TT-0011	Tutup Dalam
ST0153	BR0153	TT-0012	Tutup Dalam
ST0154	BR0154	TT-0013	Tutup Dalam
ST0155	BR0155	TT-0014	Tutup Dalam
ST0156	BR0156	TT-0015	Tutup Dalam
ST0157	BR0157	YY-0001	Yoyo
ST0158	BR0158	YY-0002	Yoyo
ST0159	BR0159	YY-0003	Yoyo
ST0160	BR0160	YY-0004	Yoyo

Data Stock

No Stock: ST0161 Cari

ID Barang:

Kode Barang:

Nama Barang:

Stock Awal:

Simpan Exit

Gambar 4.23 Form Input Stock

#### 4.5.7 Form Stock History

Gambar 4.24 merupakan tampilan form stock history yang digunakan untuk melihat history stock barang yang telah diupdate.

The screenshot shows a software window titled "Stock Barang" with two tabs: "Stock" and "Stock History". The "Stock History" tab is active, displaying a table with the following columns: id\_stock, id\_barang, kode\_barang, and nama\_barang. The table contains 17 rows of data, with the last row (ST0160) highlighted in yellow. To the right of the table is a "Data Stock" form with input fields for "No Stock" (containing "ST0161"), "ID Barang", "Kode Barang", "Nama Barang", and "Stock Awal". There is a "Cari" button next to the "No Stock" field and a "Simpan" button below the "Stock Awal" field. An "Exit" button is located in the bottom right corner of the window.

id_stock	id_barang	kode_barang	nama_barang
ST0143	BR0143	TT-0002	Tutup Luar
ST0144	BR0144	TT-0003	Tutup Luar
ST0145	BR0145	TT-0004	Tutup Luar
ST0146	BR0146	TT-0005	Tutup Luar
ST0147	BR0147	TT-0006	Tutup Luar
ST0148	BR0148	TT-0007	Tutup Luar
ST0149	BR0149	TT-0008	Tutup Luar
ST0150	BR0150	TT-0009	Tutup Dalam
ST0151	BR0151	TT-0010	Tutup Dalam
ST0152	BR0152	TT-0011	Tutup Dalam
ST0153	BR0153	TT-0012	Tutup Dalam
ST0154	BR0154	TT-0013	Tutup Dalam
ST0155	BR0155	TT-0014	Tutup Dalam
ST0156	BR0156	TT-0015	Tutup Dalam
ST0157	BR0157	YY-0001	Yoyo
ST0158	BR0158	YY-0002	Yoyo
ST0159	BR0159	YY-0003	Yoyo
ST0160	BR0160	YY-0004	Yoyo

Gambar 4.24 Form Stock History

#### 4.5.8 Form Retur Penjualan

Gambar 4.25 merupakan desain form retur penjualan yang digunakan untuk meretur barang yang rusak, cacat, patah tanpa disengaja.

Gambar 4.25 Form Retur Penjualan

#### 4.5.9 Form Nota

Gambar 4.26 merupakan desain form nota penjualan barang yang digunakan untuk melihat detail data barang beserta jumlah dan total transaksi penjualannya yang sudah dibeli oleh customer .

NO	Nama Barang	Qty	Harga	Diskon	Jumlah
1	Bola Tembus Bulat	10	Rp. 2,500	0 %	Rp. 25,000
2	Bola	10	Rp. 25,000	0 %	Rp. 250,000
3	Bandul Batu	20	Rp. 16,000	0 %	Rp. 320,000
<b>TOTAL</b>					<b>Rp. 595,000</b>

Gambar 4.26 Form Nota

#### 4.6.0 Form Laporan Penjualan

Gambar 4.27 merupakan desain form laporan penjualan yang digunakan untuk melihat laporan transaksi penjualan yang berdasarkan tanggal penjualan. Pada form laporan penjualan juga terdapat *subreport* detail dimana sub tersebut dapat menampilkan barang apa saja yang dibeli beserta jumlahnya.

11/23/2012						
<b>LAPORAN PENJUALAN</b>						
NO.	Tanggal	Kode Transaksi	Nama Customer	Total		
1	11/22/20	PJ-11201200012	CV Angkasa R2	Rp. 375,000	<a href="#">detail</a>	
2	11/22/20	PJ-11201200013	CV Media Peka	Rp2.250,000	<a href="#">detail</a>	
3	11/22/20	PJ-11201200014	Syarif	Rp. 109,575	<a href="#">detail</a>	
4	11/22/20	PJ-11201200015	Sendie	Rp. 78,000	<a href="#">detail</a>	
5	11/23/20	PJ-11201200016	Bayu Rachman	Rp. 148,000	<a href="#">detail</a>	
6	11/23/20	PJ-11201200017	CV Angkasa R2	Rp. 22,000	<a href="#">detail</a>	
7	11/23/20	PJ-11201200018	Juned	Rp. 102,600	<a href="#">detail</a>	
8	11/23/20	PJ-11201200019	CV Angkasa R2	Rp. 83,000	<a href="#">detail</a>	
9	11/23/20	PJ-11201200020	CV Media Peka	Rp. 52,000	<a href="#">detail</a>	
10	11/23/20	PJ-11201200021	Juned	Rp. 83,500	<a href="#">detail</a>	
11	11/23/20	PJ-11201200022	Juned	Rp. 300,000	<a href="#">detail</a>	
12	11/23/20	PJ-11201200023	Bayu Rachman	Rp. 500,000	<a href="#">detail</a>	
13	11/23/20	PJ-11201200024	Syarif	Rp. 611,500	<a href="#">detail</a>	
14	11/23/20	PJ-11201200025	Syarif	Rp. 248,000	<a href="#">detail</a>	
				<b>Rp. 4,963,175</b>		

Gambar 4.27 Form Laporan Penjualan

#### 4.6.1 Form Laporan Retur Penjualan

Gambar 4.28 merupakan desain form laporan retur penjualan yang digunakan untuk melihat laporan transaksi retur penjualan yang berdasarkan tanggal retur penjualan.

11/23/20						
<b>LAPORAN RETUR PENJUALAN</b>						
Nama Barang	Tanggal	Kode Retur	Kode Transaksi	Jumlah	Keterangan	
Bola	11/22/2012 12:00	RP-11201200001	PJ-11201200012	7	rusak	
Bola	11/22/2012 12:00	RP-11201200002	PJ-11201200013	2	baset	
Bola	11/22/2012 12:00	RP-11201200003	PJ-11201200013	2	patah	
				<b>11.00</b>		
				<b>11.00</b>		

Gambar 4.28 Form Laporan Retur Penjualan

#### 4.6.2 Form Laporan Stock

Gambar 4.29 merupakan desain form laporan stock yang digunakan untuk melihat stok barang keseluruhan.

<b>LAPORAN STOCK</b>				
11/23/2012				
No.	Kode Barang	ID Barang	Nama Barang	Stock
1	BD-0001	BR0001	Bandul Keramik	368
2	BD-0002	BR0002	Bandul Batu	380
3	BG-0001	BR0022	Bunga Matahari	491
4	BL-0001	BR0003	Bola	496
5	BL-0002	BR0004	Bola	494
6	BL-0003	BR0005	Bola	480
7	BL-0004	BR0006	Bola	400
8	BL-0005	BR0007	Bola	495
9	BL-0006	BR0008	Bola	500
10	BL-0007	BR0009	Bola	490
11	BL-0008	BR0010	Bola	414
12	BL-0009	BR0011	Bola Tembus Bulat	480
13	BL-0010	BR0012	Bola Tembus Bulat	500
14	BL-0011	BR0013	Bola Tembus Bulat	494

Total Page No.: 1      Zoom Factor: 100%

Gambar 4.29 Form Laporan Stock